Gebruiksaanwijzing

Borduurwerk editing software

Gebruiksaanwijzing



6

C





BELANGRIJKE INFORMATIE: REGELGEVING

Radiostoring (Alleen voor gebieden met 220-240 V netspanning)

Deze machine voldoet aan de eisen van EN55022 (CISPR-publicatie 22) /Klasse B.



Gefeliciteerd met uw keuze van ons product!

Hartelijk dank voor de aanschaf van ons product. Om een optimale prestatie van het apparaat te verkrijgen en een veilige en juiste bediening te waarborgen, dient u de gebruiksaanwijzing zorgvuldig door te lezen. Bewaar de gebruiksaanwijzing, samen met het garantiebewijs, op een veilige plaats voor het geval u deze in de toekomst nodig hebt.

Lees onderstaande informatie zorgvuldig voordat u het apparaat gebruikt

Fraaie, gevarieerde borduurpatronen ontwerpen

 Met dit systeem kunt u fraaie borduurpatronen ontwerpen waarbij u vele mogelijkheden hebt voor de instelling van de diverse naai-eigenschappen (draaddichtheid, steeklengte enz). Het eindresultaat wordt echter ook bepaald door de gebruikte naaimachine. Het verdient aanbeveling een proefborduurwerk te maken met de naaigegevens die u hebt ingesteld, voordat u op het uiteindelijke materiaal begint te naaien.

Voor een veilig gebruik

- Let op dat geen naalden of andere metalen voorwerpen in het apparaat of in de kaartgleuf terechtkomen.
- Plaats niets op het apparaat.

Voor een lange levensduur

- Zet het apparaat niet in direct zonlicht of op een erg vochtige plaats. Houd het apparaat ook uit de buurt van een verwarmingsradiator, strijkijzer of ander warm voorwerp.
- Zorg dat u geen water of andere vloeistof op het apparaat of de kaarten morst.
- Laat het apparaat niet vallen en pas op dat u er niet tegen stoot.

Reparatie en afstellingen

• Neem voor reparatie of afstellingen contact op met het dichtstbijzijnde servicecentrum.

Opmerking

In deze gebruiksaanwijzing wordt niet het gebruik van de Windows software beschreven. Zie de Windows handleiding voor nadere bijzonderheden betreffende de Windows software.

Auteursrechten (copyright)

MS-DOS en Windows zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation. IBM is een gedeponeerd handelsmerk van International Business Machine Corporation.

Belangrijk

Ongeoorloofd gebruik van dit apparaat voor het kopiëren van materiaal uit borduurkaarten, kranten en tijdschriften voor commerciële doeleinden, is in strijd met de bepalingen betreffende auteursrechten en als zodanig strafbaar bij de wet.

Let op

De software die bij dit product wordt geleverd is beschermd door auteursrechten. De software mag uitsluitend gebruikt en gekopieerd worden overeenkomstig de wettelijke bepalingen betreffende auteursrechten.

BEWAAR DEZE GEBRUIKSAANWIJZING

Dit product is bedoeld voor huishoudelijk gebruik.

Extra productinformatie en updates vindt u op onze website: www.brother.com

Nieuwe functies van versie 6.0

Steken genereren

•	Verbeterde variabele functies voor satijnsteken en stopsteken
•	Kleurverloop
•	Variaties voor het naaien van gebieden:
	pipingsteek, concentrische cirkelsteek, radiaalsteek, spiraalsteek
•	Variaties voor het naaien van lijnen:
	E-steek, V-steek
•	Een nieuwe stempelfunctie en een uitbreiding van de
	programmeerbare stopsteek
•	Automatische steeklengteafstelling voor rijgsteek
•	Halve steek voor satijnsteek, objecten met handmatige
	borduurinstelling enz
•	Mogelijkheid om steekroute te selecteren
•	Mogelijkheid om een randpatroon (omkeerpunt) te kiezen voor
	de stopsteek

Bewerkfuncties

Lay	/out & Editing
•	Hiermee maakt u patronen groter dan het ringformaat
•	Objecten selecteren in het dialoogvenster Naaivolgorde/Kleur
•	Monogramfunctie
•	Automatisch de achtergrond elimineren met de functies
	Kruissteek en Fotosteek
•	Verbeterde functie Automatisch perforeren
•	Verbeterde steekinstelling (begin- en eindpunten selecteren voor elke kleur, doorvoeren invoegen of verwijderen)
•	Verbeterde bewerking van punten:
	Hiermee vormt u lijnen om in rechte lijnen of curven. 137 Hiermee selecteert u punten met pijltoetsen. 135
	Hiermee bewerkt u punten zonder overlapping van twee kleurgebieden te annuleren
•	Hiermee bewerkt u gebieden zonder groepen op te heffen
•	Steken splitsen om af te drukken op werkelijke grootte
•	Mogelijkheid om gedeelten van steekgegevens af te splitsen
Ge	ebruikersinterface
•	Nieuw bereik rasterafstand (1–10 mm \rightarrow 0,1–25,4 mm)105, 202 Bewerkingsopdrachten in het menu dat verschijnt wanneer u klikt met
	de rechtermuisknop
•	Nu een overzichtvenster
	(beginnersmodus en expertmodus)
De	sign Center
•	Nu met simulator
•	U kunt nu de naaivolgorde wijzigen in het dialoogvenster Naaivolgorde
Lay	yout & Editing
•	Automatisch applicatiegegevens maken (stof, plaats, rijgen, naaien)
•	Verbeterd dialoogvenster Naaivolgorde/Kleur
•	Verbeterde steeksimulator
Ve	rder
•	Nu kunt u ook bestanden van type .phc importeren
•	U kunt borduurpatronen indelen in Design Database
•	Meer voorbeeldbestanden voor afbeeldingen, borduurpatronen en steekpatronen

۲

¢

۲

Inhoudsopgave

•

Voorbereidingen1
Wat u kunt doen met deze software 1
Automatisch borduurpatronen maken van
afbeeldingen 1
Automatisch borduurpatronen maken van foto's 1
Gemakkelijk grote borduurontwerpen maken 2
Berduurpatronen maken met elle drie enplication
Overzieht von de hendleiding
Overzicht van de handleiding
Lijst gebruikte termen
Softwareapplicaties 4
Inhoud van het pakket 5
Optionele accessoires
Voornaamste onderdelen
Installeren7
Installatieprocedure7
Systeemeisen 8
[STAP 1] Software installeren
[STAP 2] Stuurprogramma voor kaartschrijfmodule
Installeren 10
[STAP 5] Upgrade van de USB-kaartschrijfmodule 12
Online registratie
Applicatie verwijderen 13
Technische dienst
Tips en technieken voor het maken van
borduurpatronen 14
Naaitypen15

Hoofdstuk 1

Basis	sbewerkingen	. 17
Eerste ke	ennismaking	18
Betreffe	nde dit hoofdstuk	18
Automati	sch borduurpatronen maken.	19
Gebruik	van de functie Automatisch	
perforer	en	19
Stap1	Opstarten van Layout & Editing	19
Stap2	Beeldbestanden openen	20
Stap3	Formaat en plaats van afbeeldingen	
	wijzigen	21
Stap4	Afbeeldingen automatisch convertere	n tot
	borduurpatronen	21
Stap5	Voorbeeld van borduurpatroon	
	weergeven	22
Stap6	Borduurpatronen opslaan	23
Stap7	Patroon overbrengen naar een origine	le
	kaart	24
Stap8	Afsluiten van Layout & Editing	24
Gebruik	van een fotosteekfunctie	25
Stap1	Opstarten van Layout & Editing	25

Stap2	Beeldbestanden openen
Stap3	Formaat en plaats van afbeeldingen
	wijzigen
Stap4	Afbeeldingen automatisch converteren tot
	borduurpatronen
Borduurp	atronen maken en bewerken30
Gebruik	van Design Center
Stap1	Opstarten van Design Center
Stap2	Beeldbestanden openen 31
Stap3	Doorgaan naar stadium 2 (lijntekening). 31
Stap4	Lijnen bewerken
Stap5	Doorgaan naar stadium 3
Stoph	(figuurnandvat)
Stapo	(nasi-instellingen) 34
Stan7	Naai-eigenschappen opgeven 34
Stap8	Borduurvoorbeeld weergeven
Stap9	Bestand opslaan
Gebruik	van Lavout & Editing. 39
Stan1	Borduurpatronen importeren uit Design
Stap1	Center 39
Stap2	Formaat en plaats van borduurpatronen
Surp-	wijzigen
Stap3	Vormen toevoegen
Stap4	Tekst toevoegen
Stap5	Tekst schikken rond het ovaal 44
Stap6	Cirkel toevoegen voor het midden van de
	zon
Stap7	Geprogrammeerde stopsteek selecteren . 46
Stap8	Gesloten veelhoeklijn toevoegen als
640	zonnestralen
Stap9	wijzigon 40
Stan10	VIJZIgen 49 Zonnestralen wijzigen 50
Stap10 Stap11	Overlapping van twee kleurgebieden
Stup11	instellen
Stap12	Voorbeeld van borduurpatroon bekijken 51
Stap13	Patroon overbrengen naar een originele
•	kaart 52
Stap14	Bestand opslaan53
Stap15	Afsluiten van Layout & Editing53
Gebruik	van Programmable Stitch Creator 54
Stap1	Opstarten van Programmable Stitch
-	Creator
Stap2	Geprogrammeerde-steekbestand openen 55
Stap3	Lijnen tekenen om het steekpatroon te
~ .	bewerken
Stap4	Reliët/graveeretfecten toepassen
Stap5	Bewerkt steekpatroon opslaan
Stapo	Aisiunen van Programmable Stitch
	Cicaloi
Grote bor	duurpatronen maken59
Grote be	orduurpatronen ontwerpen 59
Stap1	Opstarten van Layout & Editing 59
Stap2	Ontwerppaginaformaat opgeven
Stap3	Borduurpatroon maken
Stap4	Dorauurvoigorae controleren

۲

Geavanceerde bewerkingen Design Center

Geavanceerde bewerkingen Layout & Editing

Geavanceerde bewerkingen Programmable Stitch Creator

Geavanceerde bewerkingen Design Database ۲

Overzichten Design Center

Overzichten Layout & Editing

Overzichten Programmable Design Database Stitch Creator

۲

Inhoudsopgave

Patroon opslaan
Patroon overbrengen naar een originele
kaart 62
Afsluiten van Layout & Editing
orduurpatronen borduren
Steunstof bevestigen aan de stof
Borduurpositie markeren
Stof in de ring plaatsen
Borduren

Hoofdstuk 2

Geavanceerde bewerkingen 67

Geavanceerde bewerkingen68
Betreffende dit hoofdstuk 68
Design Center69
Hoofdscherm70
Stadium 1 (origineel beeld)71
Beeldgegevens importeren71
Gebruik van de wizard71
Gegevens importeren van TWAIN-apparaat 72
Stadium 2 (lijntekening)73
Doorgaan naar stadium 2 (lijntekening)
Nieuwe ontwerppagina maken in stadium 2
(lijntekening)
Omtreklijnen tekenen en wissen
Doorgaan naar stadium 3 (figuurhandvat) 76
Nieuwe entwerpreging meken in stadium 2
(figuurbandyat) 78
Omtrali havariyan 70
Omtrek bewerken
Omtrek verplaatsen 78
Omtrekformaat aannassen 79
Omtrek horizontaal of verticaal omklappen
Omtrek roteren
Omtrek verwijderen 80
Punten op omtrek bewerken
Punten verplaatsen
Punten invoegen
Punten verwijderen
Veelhoeklijnen tekenen82
Stadium 4 (naai-instellingen) 83
Doorgaan naar stadium 4 (naai-instellingen). 83
Schermkleuren opgeven
Naai-instellingen toepassen op lijnen en
gebieden
Gebied naaien
Lijnen naaien
Gebruik van de naai-eigenschappenbalk
Naai-eigenschappen opgeven
Middelpunt von concentrische cirkelsteken en
radiaalsteken vernlaatsen 07

Overlapping van twee kleurgebieden instellen 97
Stempels toepassen en bewerken
Stempel toepassen
Stempel bewerken
Naaivolgorde weergeven en wijzigen100
Stiksel controleren101
Borduurvoorbeeld weergeven
Patronen bekijken in het referentievenster 103
Zoomen
Weergavegebiedkader verplaatsen
Formaat van weergavegebiedkader aannassen. 104
Onslaan 104
Overschrijven 104
Opslaan onder een andere naam
Software-instellingen wijzigen
Rasterinstellingen wijzigen
Maateenheid wijzigen 105
Layout & Editing106
Hoofdscherm
Afbeeldingen en borduurpatronen
invoeren108
Ontwerppagina maken108
Nieuwe ontwerppagina maken 108
Ontwerppagina opgeven
Layout & Editing bestand openen 109
Beeldgegevens importeren111
Beeldgegevens importeren
apparaat bijvoorbeeld een scanper 111
Portret maken 112
Beeldgegevens importeren van het klembord 113
Beeldweergave-instellingen wijzigen 113
Formaat en plaats van afbeelding wijzigen 114
Beeldgegevens opslaan114
Afbeeldinggegevens automatisch converteren
tot borduurpatroon115
Borduurpatronen importeren127
Borduurpatronen importeren uit een bestand 127
Borduurpatronen importeren uit Design Center 128
Borduurpatronen importeren van een
Borduurpatronen bewerken 130
Borduurpatronon boworkon 120
Patronen selecteren 130
Patronen verplaatsen
Formaat van patronen aanpassen
Patronen horizontaal of verticaal omklappen 133
Patronen roteren
Borduurpatronen groeperen134
Punten bewerken in borduurpatronen
Punten selecteren

۲

ii

۲

•

(*)

۲

Inhoudsopgave

 $(\mathbf{\Phi})$

Punten verplaatsen 135	5
Punten invoegen 136	5
Punten verwijderen137	7
Rechte lijnen omzetten in curven en curven in	
rechte lijnen 137	7
Begin/eindpunten en het middenpunt	
verplaatsen	5
Steekgegevens bewerken140)
Objecten converteren tot steekgegevens)
Steekpunten van steekgegevens bewerken 140)
Kleuren van steekgegevens wijzigen 142	2
Steekgegevens converteren tot blokken	<u>'</u>
Gedeenen van steekgegevens alspitisen	,
Cirkels en bogen tekenen 145	5
Cirkel of ovaal tekenen 145)
Een boog tekenen)
Waatervorm tekenen) 7
Geometrische eigenschappen opgeven	7
Rechtnoek tekenen	5
Geometrische eigenschappen opgeven 148	5
Rechte lijnen en curven tekenen 149)
Geometrische eigenschappen opgeven 150)
Handmatige borduurinstellinggegevens	
maken 151	J
Tekst invoeren153	3
Teksteigenschappen opgeven154	ł
Ingevoerde tekst bewerken 156	Ś
Letters selecteren	/
Teksteigenschappen opgeven	/
Tekst semisermen 160	5
TrueType teksteigenschappen opgeven 161	,
Tekst omzetten in omtrekgegevens	l
Management and	
Monogramminen opgeven	<u>.</u>
Monogrammen bewerken	2
Monogramtekst en bet decoratieve patroon	,
bewerken 164	1
Stompole toopseen on howerken 165	
Stempel toepassen en bewerken	, ,
Stempel bewerken 166	ś
Naai installingan taanassan an liinan an	
dehieden 167	7
Garenkleur en naaitype instellen	3
Naai-eigenschappen opgeven	l
Kleurverloop maken)
Overlapping van twee kleurgebieden instellen . 180)
Gebruik van de Applicatiewizard 181	l
Borduurpatronen controleren 182)
Afstand tussen twee punten meten 182	2
Naaigebied opgeven	3
Naaivolgorde/kleur controleren en hewerken 184	1
Inzoomen 186	5
	ъ.

Litzaaman 196
Warkalijka grootta waargavan 186
Zoomen on geselectorde chiesten
Ontwerphaging venstervullend weergeven 186
Ditwerppagina vensiervunend weergeven 180
Borduurvoorbeeld weergeven
Instellingen van realistisch voorbeeld wijzigen 187
Stiksel controleren188
Borduurpatroongegevens controleren189
Gebruikergarenkleurkaarten bewerken 190
Patronan bekijken in het referentievenster 193
Zoomen 103
Weergavegebiedkader verplaatsen 193
Weergavegebiedkader opnieuw tekenen 193
Formaat van weergavegebiedkader aanpassen. 193
Opslaan en afdrukken
Opelaan 101
Overschrijven 194
Opslaan onder een andere naam 194
Gegevens uitvoeren in een ander bestandstype 195
Borduurnatroon schrijven naar een originele
kaart 195
Meerdere borduurbestanden schrijven naar
een originele kaart
Commentaar toevoegen aan opgeslagen .pes
bestanden
Afdrukken
Printerinstellingen opgeven
Controleren hoe de afbeelding wordt afgedrukt 201
Afdrukken
Software-instellingen wijzigen
Instellingen wijzigen
Rasterinstellingen wijzigen
Maateenheid wijzigen 202
Informatie voor gebruikers van optionele grote
borduurringen
Patronen voor universele borduurringen 203
Ontwerppaginaformaat selecteren
Borduurpatroon maken
Ringwisseling optimaliseren
Patroon controleren
Patroon opslaan
Patroon overbrengen naar een originele kaart 206
Ontwerppagina afdrukken voor universele ring 207
Programmable Stitch Creator
Hoofdscherm 208
Patroonbostand openan 000
Fairounipesianu openen
Patroonbestand openen 200
A fbeelding openen op de achtergrond 210
Potroop coloctores are to makers
Patroon selecteren om te maken
Steekpatroon bekijken terwijl u het maakt212

iii

۲

۲

۲

Geavanceerde bewerkingen Design Center

Geavanceerde bewerkingen Layout & Editing

Geavanceerde bewerkingen Programmable Stitch Creator

Geavanceerde bewerkingen Design Database

Overzichten Design Center

Overzichten Layout & Editing

Overzichten Design Database Stitch Creator

۲

iv

(🏶

Inhoudsopgave

Steekpatroon tekenen in modus
Steekpatroon bewerken in modus
Vulling/stempel213
Patronen selecteren
Patronen verplaatsen
Formaat van patronen aanpassen
Patronen verwijderen
Patronen uitknippen
Patronen kopiëren214
Patronen dupliceren
Geknipte of gekopieerde patronen plakken 214
Patronen verticaal omklappen
Patronen horizontaal omklappen215
Patronen roteren
Punten bewerken in modus Vulling/stempel.216
Punten verplaatsen
Punten invoegen
Punten verwijderen
Stempels maken
Steekpatronen maken in de modus Motief 218
Steekpatronen bewerken in de modus
Motief
Meerdere punten tegelijk verplaatsen en
verwijderen
Formaat van patronen aanpassen
Patronen horizontaal of verticaal omklappen 220
Opslaan221
Overschrijven
Opslaan onder een andere naam
Instellingen wijzigen 222
Weergave van achtergrondafbeelding wijzigen 222
Rasterinstellingen wijzigen 222
Design Database 223
Hoofdscherm 223
Opstarten van Design Database
Borduurnatronen indelen 224
Nieuwe mappen maken 224
Borduurnatronen verplaatsen/koniëren naar een
andere man 224
Naam van het horduurnatroon wijzigen 225
Borduurpatronen verwijderen 225
Inhouddeelvenster wijzigen
Borduurnatronen openen 227
Borduurpatronen openen met
Lavout & Editing 227
Borduurpatronen importeren in
Lavout & Editing
Borduurpatronon controloron
Voorbeelden van horduurpatronen
weergeven 227
Borduurpatrooninformatie controleren 227
Borduurpatronon zookon
Boluuulpationen zoeken

Borduurpatronen converteren naar	
verschillende bestandstypen	.230
Catalogus van borduurpatronen uitvoeren	.231
Afdrukken	. 231
Uitvoeren als HTML-bestand	. 231
CSV-bestand uitvoeren	. 232

 $igodoldsymbol{ heta}$

(

۲

Hoofdstuk 3

	233
Design Center	234
Liist toolboxknoppen	234
Stadium 2 (liintekening)	234
Stadium 3 (afbeeldingshandvat)	234
Stadium 4 (naai-instellingen)	235
Liist monu's	222
Lijst menu S	230
Menu Bewerken	230
Menu Naaien	237
Menu Weergave	238
Menu Ontie	230
Menu Stadium	230
Menu Heln	239
	240
Layout & Editing	241
Lijst toolboxknoppen	241
Lijst menu's	242
Menu Bestand	242
Menu Bewerken	243
Menu Afbeelding	245
Menu Tekst	246
Menu Naaien	246
Menu Weergave	247
Menu Optie	248
Menu Help	248
Programmable Stitch Creator	249
Lijst toolboxknoppen	249
Lijst menu's	249
Menu Bestand	249
Menu Modus	250
Menu Bewerken	250
Menu Weergave	251
Menu Help	252
Design Database	253
Lijst menu's	253
Menu Bestand	253
Menu Bewerken	254
Menu Weergave	254
Menu Optie	255
Menu Help	255
Trefwoordenlijust	256
Lees het volgende voordat u het cd-rompakk	et
Openi Productovereenkomst	

Wat u kunt doen met deze software

Deze software biedt digitalisatie- en bewerkfuncties. Zo hebt u creatieve vrijheid om origineel borduurwerk te maken. Zonder moeite zet u illustraties, foto's en tekst om in uw eigen borduurontwerp.

Automatisch borduurpatronen maken van afbeeldingen



Meer bijzonderheden vindt u in "Gebruik van de functie Automatisch perforeren" op pagina 19.

Automatisch borduurpatronen maken van foto's





1

Meer bijzonderheden vindt u in "Gebruik van een fotosteekfunctie" op pagina 25.

Gemakkelijk grote borduurontwerpen maken



Meer bijzonderheden vindt u in "Grote borduurpatronen maken" on pagina 59.

Met plezier handmatig borduurpatronen maken

U kunt borduurpatronen combineren of steken toekennen aan tekeningen of tekst. Bovendien kunt u een grotere variatie van borduurpatronen ontwerpen met het grote aantal naaitypen dat beschikbaar is.



Meer bijzonderheden vindt u in "Borduurpatronen maken en bewerken" on pagina 30.

Borduurpatronen maken met alle drie applicaties

Design Center

- Zie "Gebruik van Design Center" op pagina 30.
- Meer bijzonderheden vindt u op pagina 69 t/m 105.

Layout & Editing

2

- Zie "Automatisch borduurpatronen maken" op pagina 19.
- Zie "Gebruik van Layout & Editing" op pagina 39.
- Meer bijzonderheden vindt u op pagina 106 t/m 207.

Programmable Stitch Creator

- Zie "Gebruik van Programmable Stitch Creator" op pagina 54
- Meer bijzonderheden vindt u op pagina 208 t/m 222.

Overzicht van de handleiding

Structuur van de handleiding

Deze handleiding bestaat uit drie hoofdgedeelten: Basisbewerkingen, Geavanceerde bewerkingen en Overzichten.

Basisbewerkingen

Met de stapsgewijze aanwijzingen in dit gedeelte kunt u elementaire borduurpatronen maken. Voor beginners is dit een goede manier om vertrouwd te raken met de verschillende functies.

Geavanceerde bewerkingen

In dit gedeelte worden de mogelijkheden en het gebruik van elke applicatie afzonderlijk behandeld. U kunt dan meer geavanceerde en originele borduurpatronen maken dan met Basisbewerkingen.

Overzichten

In dit gedeelte behandelen we de toolbox en geven we een overzicht van het menu voor elke applicatie. In dit gedeelte leggen we het doel en het gebruik van elk pictogram en elke menu-opdracht uit.

Lijst gebruikte termen

Onderstaande termen worden in deze hele handleiding gebruikt. Hier volgt een uitleg.

Borduurpatroon: een borduurontwerp

Object: een onderdeel van het borduurpatroon

Universele ring: een borduurraam dat u in verschillende standen kunt bevestigen aan de borduurmachine om grote patronen te naaien

Naaitype: een soort steek (bijvoorbeeld zigzagsteek, rijgsteek en satijnsteek)

Stiksel: een reeks steken

Inleiding

Softwareapplicaties

Dit pakket bestaat uit vier applicaties.

Design Center

Met maakt u handmatig borduurpatronen van afbeeldingen. De afbeelding verkrijgt u door een gedrukte afbeelding te scannen of zelf te maken met een applicatie zoals Paint[®]. Beeldbestanden moeten als extensie hebben: .bmp, .tif, .jpg, .j2k, .pcx, .wmf, .png, .eps, .pcd of .fpx. spoort automatisch omtreklijnen op in de afbeelding en vervangt deze door veelhoeklijnen. Deze veelhoeklijnen kunt u bewerken en u kunt er naaieigenschappen aan toekennen.

Deze procedure is verdeeld in vier stadia:

- Stadium 1 (origineel beeld): U opent het beeldbestand en kiest een of meer kleuren waarmee de applicatie de omtreklijnen overtrekt.
- Stadium 2 (lijntekening): De oorspronkelijke kleurafbeelding wordt vervangen door een zwartwitafbeelding (de kleuren gekozen in stadium 1 (origineel beeld) worden zwart en alle andere kleuren worden wit). U kunt deze afbeelding bewerken met pennen en vlakgommen van verschillende dikte. (U kunt ook bij deze stap beginnen en een volledige zwart-witfiguur met de hand tekenen.) Wanneer de afbeelding klaar is, start u het automatisch overtrekken.
- Stadium 3 (figuurhandvat): De zwart-witafbeelding wordt vervangen door omtreklijnen die bestaan uit bewerkbare veelhoeklijnen. U bewerkt deze veelhoeklijnen door punten te verplaatsen, in te voegen of te verwijderen.
- Stadium 4 (naai-instellingen): In dit laatste stadium geeft u de naai-instellingen (draadkleur, naaitype) op voor de omtreklijnen en omsloten gebieden.

U kunt op ieder willekeurig moment uw werk onderbreken en de gegevens opslaan om deze naderhand weer op te roepen en verder te werken. In stadium 1 (origineel beeld) en stadium 2 (lijntekening) wordt het bestand opgeslagen met de extensie .pel. In stadium 3 (figuurhandvat) en stadium 4 (naai-instellingen) wordt het bestand opgeslagen met de extensie .pem. Als u de geïmporteerde afbeelding nog niet hebt opgeslagen, kunt u het bovendien opslaan met de extensie .bmp.

Het is handig om de verschillende stadia van uw werk op te slaan, als u wijzigingen aanbrengt en later toch het origineel wilt gebruiken.

Als uw afbeelding stadium 4 (naai-instellingen) hebt bereikt, kunt u deze importeren in Layout & Editing. Hier kunt u de afbeelding verplaatsen en het formaat aanpassen als één object.

Layout & Editing

In Layout & Editing kunt u automatisch borduurpatronen maken van afbeeldingen. Ook kunt u beeld en tekst combineren tot borduurpatronen die u bijvoorbeeld wegschrijft op een originele kaart. De afbeelding verkrijgt u door een gedrukte afbeelding te scannen of zelf te maken met een applicatie zoals Paint[®]. Het beeldbestand mag niet gecomprimeerd zijn, de bestandsnaamextensie moet een van de volgende zijn: .bmp, .tif, .jpg, .j2k, .pcx, .wmf, .png, .eps, .pcd of .fpx. Bovendien kan het volgende soort borduurpatronen worden opgenomen in het borduurpatroon.

- Borduurpatronen gemaakt met Design Center.
- Borduurpatronen op borduurkaarten die u koopt bij uw dealer (Sommige patronen kunt u niet lezen.)
- Borduurpatronen in bestandstype Tajima (.dst), Melco (.exp), Pfaff (.pcs), Husqvarna (.hus) en borduurmachine (.phc)
- Borduurpatronen die u hebt gemaakt in Layout & Editing zelf (patronen zoals tekst, cirkelvormen, kaders, veelhoeken, curven en handmatige borduurinstellingen).

Nadat u de verschillende componenten van uw borduurpatroon hebt verzameld, kunt u met de lay-outfuncties onderlinge plaatsing, afdrukstand en formaat aanpassen.

Wanneer een borduurpatroon klaar is, kunt u het opslaan (met de extensie .pes) en wegschrijven naar een originele kaart. De originele kaart kunt u vervolgens in uw naaimachine plaatsen om het borduurpatroon te naaien.

Programmable Stitch Creator

Met Programmable Stitch Creator kunt u vulling/stempel- en motiefsteekpatronen maken, bewerken en opslaan. Deze kunt u als programmeerbare stopsteek, motiefsteek of stempel toepassen op omsloten gebieden van borduurpatronen zowel in Design Center als in Layout & Editing. Vulling/stempelsteekpatronen worden opgeslagen als .pas bestanden en motiefsteekpatronen als .pmf bestanden. Bij de applicatie worden een aantal .pas en .pmf bestanden geleverd. Deze kunt u rechtstreeks gebruiken of bewerken om uw borduurpatronen te verfraaien.

Design Database

In Design Database kunt u gemakkelijk een voorbeeld van de borduurpatroonbestanden bekijken op uw computer en het gewenste patroon opzoeken. Dit kunt u openen met of importeren in Layout & Editing. In Design Database kunt u ook de bestanden converteren tot een ander bestandstype (.pes, .dst., .exp., .pcs of .hus) of afdrukken of uitvoeren als HTML-afbeelding van de borduurpatronen in een geselecteerde map. Bovendien kunt u de naai-informatie voor de borduurpatronen uitvoeren als CSV-bestand om te gebruiken in andere databaseapplicaties.

Inhoud van het pakket

Controleer of de volgende artikelen in het pakket aanwezig zijn. Ontbreekt er iets of is een artikel beschadigd, neem dan contact op met uw servicevertegenwoordiger.

Upgrade naar versie 6.0 of versie 6.0 voor versies 1.0 t/m 4.0:



Voorbereidingen



- De USB-kaartschrijfmodule wordt van stroom voorzien via de USB-aansluiting met de computer. De USB-kaartschrijfmodule is dus niet niet uitgerust met een stroomsnoer of hoofdschakelaar.
- Bescherm originele kaarten tegen hoge luchtvochtigheid, direct zonlicht, statische elektriciteit en schokken. Buig de kaarten ook niet.

Installeren

Installatieprocedure

De installatie verschilt naar gelang u de volledige versie of een upgrade van de software installeert. Voer in elk geval onderstaande installatieprocedures uit.

Versie 6.0 (volledige versie) installeren				
[STAP 1] Software installeren	🖾 pagina 8			
[STAP 2] Stuurprogramma voor kaartschrijfmodule installeren	😰 pagina 10			
Upgrade van versie 1.0 t/m 4.0				
[STAP 1] Software installeren	🖾 pagina 8			
[STAP 2] Stuurprogramma voor kaartschrijfmodule installeren	🕼 pagina 10			
Upgrade van versie 5.0 t/m 5.01				
[STAP 1] Software installeren	🕼 pagina 8			
[STAP 2] Stuurprogramma voor kaartschrijfmodule installeren	😰 pagina 10			
[STAP 3] Upgrade van de USB-kaartschrijfmodule	🖾 pagina 12			
Unavede ven versie 5.00 of later				
Opgrade van versie 5.02 of later				
[STAP 1] Software installeren	😰 pagina 8			
Memo:				
Bij een upgrade van versie 5.02 of later wordt STAP 2 niet uitgevoerd.				
[STAP 3] Upgrade van de USB-kaartschrijfmodule	🕼 pagina 12			
Opmerking: Ale de installatio tuesentiide wordt opderbreken of niet velsene de eenwijzinge	n wordt uitgovoord wordt			
de software niet juist geïnstalleerd.				
 Alvorens de computer in te schakelen ontkoppelt u de USB-kaartschrijf computer inschakelt met de kaartschrijfmedule congesteten wordt de i 	module. Als u de			

- uitgevoerd bij een upgrade van versie 5.0 of 5.01.
- Wilt u een upgrade van de USB-kaartschrijfmodule, dan moet u verbinding kunnen maken met Internet. Als u geen verbinding kunt maken met Internet, neemt u contact op met uw dichtstbijzijnde servicevertegenwoordiger.

Systeemeisen

Controleer of uw computer voldoet aan de voorgeschreven systeemeisen, voordat u de software installeert.

Computer	IBM pc of compatibele computer, origineel uitgerust met een USB-poort
Besturingssysteem	Windows 98, ME, XP of 2000
Processor	Pentium 500 MHz of hoger
Werkgeheugen	Minimaal 64 MB (256 MB of meer is aanbevolen)
Vrije ruimte op vaste schijf	Minimaal 100 MB
Monitor	SVGA (800 \times 600), 16-bits kleur of beter
Poort	USB-versie 1.1 of hoger
Printer	Printer die door uw systeem wordt ondersteund (als u uw afbeeldingen wilt afdrukken)
Cd-romstation	Vereist voor installatie

Opmerking:

- Deze USB-kaarschrijfmodule wordt van stroom voorzien via de USB-aansluiting. Sluit de kaartschrijfmodule aan op de USB-aansluiting van de computer of op een losse USB-hub die het apparaat voldoende stroom kan leveren. Als de USB-kaartschrijfmodule niet op deze wijze is aangesloten, is het mogelijk dat het apparaat niet juist werkt.
- Mogelijk werkt de USB-kaartschrijfmodule niet correct met sommige computers en USBuitbreidingskaarten.

[STAP 1] Software installeren

In dit hoofdstuk wordt beschreven hoe u de applicatiesoftware installeert.

Opmerking:

 Als de installatie tussentijds wordt onderbroken of niet volgens de aanwijzingen wordt uitgevoerd, wordt de software niet juist ge nstalleerd.

• ONTKOPPEL de USB-kaartschrijfmodule voordat u de computer aanzet.

Memo:

8

De volgende installatieprocedure bevat omschrijvingen en dialoogvensters voor Windows XP. De procedure en dialoogvensters wijken mogelijk iets af voor andere besturingssystemen.

 Plaats de bijgeleverde cd-rom in het cdromstation van de computer.



→ Na enige tijd verschijnt het dialoogvenster Taal voor de installatie kiezen automatisch.

Taal voor	r de installatie kiezen 🛛 🛛 🔀					
Selecteer de taal voor de installatie uit de onderstaande lijst.						
	Nederlands					
	OK Annuleren					

Memo:

Als het installatieprogramma niet automatisch wordt opgestart: 1) Klik op de knop **Start**.

- 2) Klik op Uitvoeren.
 → Het dialoogvenster Uitvoerenverschijnt.
- Typ de padnaam naar het installatieprogramma en klik dan op OK om het installatieprogramma op te starten.
 Bijvoorbeeld: D:\setup.exe ("D:" is de naam van het cd-romstation)
- Kies de gewenste taal en klik vervolgens op OK.
 - → De InstallShield Wizard start en het eerste dialoogvenster verschijnt.



- Klik op Volgende om door te gaan met de installatie.
 - → Er verschijnt een dialoogvenster waarin u kunt selecteren in welke map de software wordt ge nstalleerd.



Memo:

Om de applicatie te installeren in een andere map:

- 1) Klik op Bladeren.
- In het dialoogvenster Map kiezen dat verschijnt, selecteert u het station en de map. (Zo nodig typt u de naam van een nieuwe map.)
- 3) Klik op **OK**.
 - → In het dialoogvenster **Doellocatie** selecteren van de InstallShield Wizard verschijnt de geselecteerde map.
- Klik op Volgende om de applicatie in de standaardmap te installeren.
- Om terug te gaan naar het vorige scherm klikt u op **Vorige**.
- Om de bewerking af te sluiten klikt u op **Annuleren**.
- Klik op Volgende om de applicatie te installeren in de standaardmap.
 - → Wanneer de installatie is voltooid, verschijnt het hiernaast afgebeelde dialoogvenster.



 Klik op Voltooien om de installatie van de software af te ronden.

> Opmerking: Ook nadat de installatie is afgerond, verwijdert u de cd-rom niet uit het station.



[STAP 2] Stuurprogramma voor kaartschrijfmodule installeren

In dit gedeelte wordt beschreven hoe u het stuurprogramma voor de kaartschrijfmodule installeert.

Opmerking:

Als u een upgrade uitvoert van versie 5.02 of later, slaat u dit gedeelte over en gaat u door met de procedure in "[STAP 3] Upgrade van de USB-kaartschrijfmodule" op pagina 12.

1. Steek de USB-stekker in de USB-poort van de computer.

Let op dat u de stekker volledig in de aansluiting steekt.



Voor Windows XP-gebruikers die zijn verbonden met Internet:

→ De installatie van het stuurprogramma wordt automatisch uitgevoerd.

Voor alle andere gebruikers:

- → Na enige tijd verschijnt het dialoogvenster Wizard nieuwe hardware.
- <u>Voor Windows XP</u>: Selecteer Ik wil zelf kiezen [geavanceerd] en klik dan op Volgende.



10

Selecteer Op verwisselbare media zoeken (b.v. op een diskette of cd-rom) en klik op Volgende.



Voor Windows 98: Selecteer Zoek naar het beste stuurprogramma (aanbevolen) en klik dan op Volgende.



Selecteer Cd-rom-station en klik dan op Volgende.



•

Voorbereidingen

Voor Windows Me: Selecteer **De locatie van het** stuurprogramma opgeven [geavanceerd] en klik dan op **Volgende**.



Selecteer Verwisselbaar medium (diskette, cd-rom) en klik op Volgende.



<u>Voor Windows 2000</u>: Selecteer **Zoek naar** een geschikt stuurprogramma voor dit apparaat [aanbevolen] en klik dan op Volgende.



Selecteer Cd-rom-stations en klik op Volgende.



- Volg de aanwijzingen van de Wizard nieuwe hardware om de installatie van het stuurprogramma te voltooien.
- Plaats de bijgeleverde cd-rom in het cdromstation van de computer.

•

[STAP 3] Upgrade van de USB-kaartschrijfmodule

In dit gedeelte wordt beschreven hoe u een upgrade van de USB-kaartschrijfmodule voor versie 6.0 uitvoert. Als u een upgrade van versie 5.0 of later uitvoert, moet u ook een upgrade van de kaartschrijfmodule uitvoeren. Na het installeren van versie 5.0 of later volgt u onmiddellijk onderstaande procedure voor de upgrade van de kaartschrijfmodule voor versie 6.0.

	\sim			-				
			m	$\mathbf{\rho}$	r	КІ	n	С.
	\sim	Μ		-		<u></u>		ч
								~

- Als u geen upgrade van USB-kaartschrijfmodule uitvoert, kunt u Design Center en Layout & Editing van versie 6.0 niet langer gebruiken na het aangegeven aantal proefsessies.
- Wilt u een upgrade van de USB-kaartschrijfmodule, dan moet u verbinding kunnen maken met Internet. Als u geen verbinding kunt maken met Internet, neemt u contact op met uw dichtstbijzijnde servicevertegenwoordiger.
- **1.** Start Layout & Editing.
 - \rightarrow Onderstaand dialoogvenster verschijnt.



- Om de opgrade te starten klikt u op Upgrade nu.
 - → De InstallShield Wizard start en onderstaand dialoogvenster verschijnt.



3. Klik op **Volgende**.

Upgrade-wizard voor Card Writer-module
Typ de upgrade beschermings-ID. De beschermings-ID staat op de odrom. ("1" en "0" worden niet gebruikt in de beschermings-ID.)
<⊻orige Volgende> Annuleren

- Typ de 15-cijferige productcode op het label op het cd-romdoosje en klik op Volgende.
 - → De productcode die u hebt opgegeven en het serienummer dat automatisch wordt opgehaald van de USB-schrijfmodule worden weergegeven.

Verzend de noodzakelijke informatie online om de sleutel aan te schaffen. De volgende twee codes zullen u worden toegezonden.
1.Beschermings-ID upgrade-cd
xxxxx . xxxxx . xxxxx
2.Serienummer van de Card Writer-module(Automatisch gevonden)
000000000
Controleer of u verbinding hebt met Internet. Klik op de knop Volgende om de gegevens te zenden en de sleutel automati aan te schaffen

- Klik op Volgende om via Internet onze server te benaderen en haal de upgradesleutel op.
 - → Als u de upgradesleutel hebt opgehaald, verschijnt onderstaand dialoogvenster.

Upgra	de-wizard voor Card Writer-module
	De aanschaf van de sleutel is met succes voltooid. KBk op de knop Volgende om de upgrade van de Card Writer-module te starten.

 Klik op Volgende om de upgrade van de USBkaartschrijfmodule te starten.

\rightarrow Als de upgrade is voltooid, verschijnt onderstaand dialoogvenster.
Upgrade-wizard voor Card Writer-module
De unverte van de Card Willsumodule is met surges voltonid
De apgrade van de Card writeringdule is met succes volkoold.
Wij hopen dat u plezier hebt van uw XXXXXXX versie 6.0.
Voltooien



Online registratie

Als u bericht wilt ontvangen over upgrades en andere belangrijke informatie, zoals toekomstige productontwikkelingen en eventuele verbeteringen, kunt u uw product online registreren via een eenvoudige registratieprocedure.

Klik op **Online registratie** in het menu **Help** van om de ge nstalleerde webbrowser te starten en open de online registratiepagina van onze website.

Opmerking:

Online registratie is misschien niet mogelijk in sommige landen.

Applicatie verwijderen

- Zet de computer aan en start Windows.
- Klik op de knop Start in de taakbalk en vervolgens op Configuratiescherm.
- 3. In het Configuratiescherm dubbelklikt u op Software.

Opmerking:

Met een ander besturingssysteem dan Windows XP plaatst u de aanwijzer op **Instellingen** in het menu **Start** en klikt u vervolgens op **Configuratiescherm**. In het Configuratiescherm dubbelklikt u op **Software**.

 In het dialoogvenster dat verschijnt, selecteert u deze software en vervolgens klikt u op Toevoegen/ Verwijderen.

Technische dienst

Neem contact op met de Technische dienst wanneer u problemen hebt met het product. Op de website van ons bedrijf (www.brother.com) vindt u de technische dienst in uw omgeving.

Opmerking:

Zorg dat u de volgende informatie bij de hand hebt wanneer u contact opneemt met de Technische dienst.

- Het merk en model van de computer die u gebruikt en de Windowsversie (Zie pagina 8 en controleer de systeemeisen voor dit product nogmaals.)
- Informatie betreffende eventuele foutberichten die op het scherm verschijnen

Tips en technieken voor het maken van borduurpatronen

Brede gebieden naaien

Als u de satijnsteek gebruikt voor een breed gebied, kan het betreffende gedeelte na het naaien krimpen, afhankelijk van de stof en de draad die u gebruikt. In zulke gevallen kunt u beter de volgende alternatieve methode toepassen: Kies de stopsteek en gebruik steunstof aan de achterzijde van de stof.



Opmerking:

Bij gebruik van de satijnsteek voor een groot gebied kan de naald bij sommige machines tot 10 mm verschuiven ten opzichte van de gewenste positie. Om dit te voorkomen gebruikt u bovenstaande alternatieve methode.

Naairichting

Om krimpen te voorkomen, plaatst u de steken loodrecht op de langste rand.





Naaivolgorde

Bij borduurpatronen die uit verschillende delen bestaan (gemaakt in of), moet u zorgvuldig de naaivolgorde controleren en zonodig corrigeren.

Bij is de standaard naaivolgorde de volgorde waarin u de naai-eigenschappen hebt ingesteld.

Bij is de standaard naaivolgorde de volgorde waarin u de elementen hebt getekend.

Borduurpatronen vergroten/verkleinen

Er zijn verschillende manieren om een borduurpatroon te vergroten of te verkleinen in . U kunt het formaat eenvoudigweg wijzigen met de aanwijzer of u past de functie In blok stikken toe op het patroon toe en wijzigt dan het formaat.

Wanneer u het formaat van een geïmporteerd patroon enigszins wijzigt, blijft het aantal steken gelijk. Hierdoor verandert de borduurkwaliteit als u het formaat van het patroon sterk wijzigt. Maar door de toets ingedrukt te houden terwijl u het formaat van het geïmporteerde borduurpatroon wijzigt, behoudt u de oorspronkelijke borduurkwaliteit. Op deze manier worden de steekdichtheid en het vulpatroon automatisch aangepast aan het nieuwe formaat.

Ook kunt u de oorspronkelijke kwaliteit van het borduurpatroon behouden door de menu-opdracht **Naaien - In blok stikken** te selecteren en vervolgens het formaat van het patroon te wijzigen. Wanneer u het formaat van een patroon slechts weinig verandert, is het wellicht niet nodig om de functie In blok stikken toe te passen.

Met dit systeem kunt u een groot aantal verschillende borduurpatronen maken en vele naai-eigenschappen instellen (draaddichtheid, afstand tussen steken, enz.). Het eindresultaat wordt echter in grote mate bepaald door de gebruikte naaimachine. Het verdient aanbeveling een proefborduurwerk te maken met de naaigegevens die u hebt ingesteld, voordat u op het uiteindelijke materiaal begint te naaien. Naai deze test op dezelfde stof, met dezelfde naald en hetzelfde machineborduurgaren als u uiteindelijk gebruikt.



Naaitypen

De naai-eigenschappen voor elk naaitype worden eerst op de standaardinstelling gezet. Door de instellingen van de naai-eigenschappen te wijzigen kunt u speciaal stiksel maken. Meer bijzonderheden vindt u op pagina 91 t/m 95 en pagina 172 t/m 178.)

Lijnnaaitypen

Zigzagsteek

•



Motiefsteek



Rijgsteek



E/V-steek



Memo:

Hoe een programmeerbare stopsteek en een motiefsteek wordt gestikt, hangt af van het steekpatroon dat u selecteert. Meer bijzonderheden vindt u in "Programmeerbare stopsteek" op pagina 93 en 175 en "Motiefsteek" op pagina 95 en 177.

Gebiednaaitypen

Satijnsteek



Stopsteek





5

•

Voorbereidingen

Programmeerbare stopsteek



Motiefsteek



0

Memo:

Hoe een programmeerbare stopsteek en een motiefsteek wordt gestikt, hangt af van het steekpatroon dat u selecteert. Meer bijzonderheden vindt u in "Programmeerbare stopsteek" op pagina 93 en 175 en "Motiefsteek" op pagina 95 en 177.

Kruissteek



Radiaalsteek



Concentrische cirkelsteek



Spiraalsteek



Pipingsteek



 (\blacklozenge)

Hoofdstuk 1 Basisbewerkingen

۲

 $(\blacklozenge$

Eerste kennismaking

Betreffende dit hoofdstuk

Dit hoofdstuk is ingedeeld als een tutorial, zodat u stap voor stap kennis maakt met de basisfuncties van de applicaties.

1. Automatisch borduurpatronen maken

1-1. Gebruik van de functie Automatisch perforeren

In dit gedeelte converteren we met de functie Automatisch perforeren in Layout & Editing automatisch een afbeelding tot borduurpatroon.

1-2. Gebruik van een fotosteekfunctie

In dit gedeelte maken we met een van de fotosteekfuncties een realistischer borduurpatroon van een afbeelding.

2. Borduurpatronen maken en bewerken

2-1. Gebruik van Design Center

In dit gedeelte maken we met Design Center in vier stappen handmatig een borduurpatroon van een afbeelding.

2-2. Gebruik van Layout & Editing

In dit gedeelte wordt het borduurpatroon dat u hebt gemaakt in Design Center geïmporteerd in Layout & Editing. Daar voegen we er enkele objecten aan toe en wijzigen we de lay-out.

2-3. Gebruik van Programmable Stitch Creator

In dit gedeelte leert u hoe u met Programmable Stitch Creator een steek bewerkt om uw eigen steekpatroon te maken.

3. Grote borduurpatronen maken

3-1. Grote borduurpatronen ontwerpen

In dit gedeelte ontwerpen we een borduurpatroon dat te groot is om te naaien in een normale borduurring. Daarom moeten we het patroon in stukken verdelen.

3-2. Grote borduurpatronen borduren

In dit gedeelte naaien we de afzonderlijke stukken die samen het grote borduurpatroon vormen.

🕼 pagina 39

😰 pagina 30

🕼 pagina 19

🕼 pagina 25

🕼 pagina 54

🕼 pagina 63

🔊 pagina 59

Gebruik van de functie Automatisch perforeren

In dit gedeelte maken we automatisch een borduurpatroon van een afbeelding.

Volg de aanwijzingen in dit gedeelte stap voor stap. Als u de werksessie wilt onderbreken, moet u het bestand opslaan (zie Stap 6, "Borduurpatronen opslaan" op pagina 23). U kunt het bestand later weer openen en uw werk hervatten.

De complete procedure leidt u door de verschillende stappen van een normale werksessie met de functie Automatisch perforeren.

Stap 1	Opstarten van Layout & Editing	pagina 19
Stap 2	Beeldbestanden openen	pagina 20
Stap 3	Formaat en plaats van afbeeldingen wijzigen	pagina 21
Stap 4	Afbeeldingen automatisch converteren tot borduurpatronen	pagina 21
Stap 5	Voorbeeld van borduurpatroon weergeven	pagina 22
Stap 6	Borduurpatronen opslaan	pagina 23
Stap 7	Patroon overbrengen naar een originele kaart	pagina 24
Stap 8	Afsluiten van Layout & Editing	pagina 24

Stap 1 Opstarten van Layout & Editing

Klik op *start*, selecteer Alle
 Programma's en vervolgens PE-DESIGN
 Ver.6. Selecteer Layout & Editing om het venster Layout & Editing te openen.

Memo:

Hebt u een snelkoppeling gemaakt voor Layout & Editing, bijvoorbeeld op het bureaublad, dubbelklik dan op de snelkoppeling om de applicatie te starten.



 \rightarrow Het venster Layout & Editing verschijnt.

Memo:

- Wilt u dat het venster Layout & Editing het hele scherm vult, klik dan op de knop (Maximaliseren) rechts op de titelbalk.
- Nu kunt u de eigenschappen van de ontwerppagina wijzigen met de menuopdracht Optie – Eigenschappen ontwerppagina. (Meer bijzonderheden vindt u op pagina 77.) In dit voorbeeld veranderen we de instellingen van de ontwerppagina niet.

•

Automatisch borduurpatronen maken



Automatisch borduurpatronen maken

Stap 3

Formaat en plaats van afbeeldingen wijzigen

- 1. Klik op Afbeelding in de menubalk en klik vervolgens op Wijzigen.
 - → Er verschijnen handvatten rond de afbeelding.



Memo:

Op de statusbalk worden de afmetingen (breedte en hoogte) van de afbeelding weergegeven.

- 2. Plaats de aanwijzer op een handvat.
 - \rightarrow De aanwijzer verandert in \mathbb{N}_{4} , \mathbb{N}_{7} ,
 - ↓ of ↔ , naar gelang het handvat waarop u de aanwijzer plaatst.

Memo:

- + is voor het aanpassen van de breedte.
- Is voor het aanpassen van de hoogte.
- S en Z zijn om beide dimensies tegelijk aan te passen.
- Sleep het handvat om de afbeelding het gewenste formaat te geven.
- 4. Plaats de aanwijzer op de geselecteerde afbeelding.
 - \rightarrow De aanwijzer verandert in $\langle B \rangle$.

5. Sleep de afbeelding naar de gewenste plaats.



Stap 4

Afbeeldingen automatisch converteren tot borduurpatronen

 Klik op Afbeelding in de menubalk en klik vervolgens op Afbeelding naar steek-wizard.



U kunt ook op onderstaande knop in de werkbalk klikken.



→ Het dialoogvenster Selecteer steekmethode voor afbeelding verschijnt.



- 2. Selecteer Automatisch perforeren en klik vervolgens op Volgende.
 - → De afbeelding wordt geanalyseerd en de resulterende afbeelding verschijnt in het dialoogvenster **Beeldanalyse**.

Automatisch borduurpatronen maken



•

Ook de volgende steekmethoden zijn beschikbaar.

- Photo Stitch 1 (Kleur en Mono) Op pagina 116 vindt u bijzonderheden over de instelling Kleur en op pagina 120 vindt u bijzonderheden over de instelling Mono.
- Photo Stitch 2 (Kleur en Mono) Op pagina 122 vindt u bijzonderheden over de instelling Kleur en op pagina 124 vindt u bijzonderheden over de instelling Mono.
- Kruissteek Meer bijzonderheden vindt u op pagina 125.
- Design Center
 Meer biizonderheden vindt u in "Gebruik

van Design Center" op pagina 30.



Memo:

- Diverse instellingen zijn beschikbaar om de afbeelding te converteren tot borduurpatroon. (Meer bijzonderheden over de diverse instellingen vindt u op pagina 115.) Na de instellingen te hebben gewijzigd, klikt u op **Opnieuw** om de afbeelding weer te geven met de nieuwe instellingen.
- Gedeelten van de afbeelding die niet worden geconverteerd tot een borduurpatroon, verschijnen gearceerd. Klik op elk gedeelte om te selecteren of het al dan niet moet worden geconverteerd.

3. Klik op Voltooien.

→ De afbeelding wordt geconverteerd tot een borduurpatroon. Dit patroon verschijnt op de ontwerppagina.



Stap 5

Voorbeeld van borduurpatroon weergeven

U kunt een voorbeeld van het borduurpatroon weergeven om te zien hoe de steken zijn verbonden. Met een realistisch voorbeeld van het borduurpatroon kunt u zien hoe het patroon er genaaid uitziet.

 Klik op Weergave in de menubalk en klik vervolgens op Voorbeeld. U kunt ook op onderstaande knop in de

werkbalk klikken.



→ Er verschijnt een borduurvoorbeeld van uw ontwerp.





Memo:

• Om in of uit te zomen klikt u op 🔍 (of op

) in de toolbox. Klik vervolgens op het gewenste gedeelte van het borduurpatroon.

- Wilt u een afbeelding weergeven, verbergen, of een vage kopie weergeven van het origineel dat in het werkgebied blijft klik dan op Afbeelding in de menubalk, plaats de aanwijzer op Afbeelding weergeven en klik vervolgens op de gewenste weergave-instelling.
 - Om de oorspronkelijke afbeelding weer te geven klikt u op **Aan**.
 - Om een vage kopie van de afbeelding weer te geven klikt u op **Vaag**.
 - Om de oorspronkelijke afbeelding te verbergen klikt u op Uit.
- Om een realistisch voorbeeld van het hele borduurpatroon weergeven klikt u op Weergave in de menubalk en vervolgens op Realistisch voorbeeld.

U kunt ook op onderstaande knop in de werkbalk klikken.

N (♥) 號 號 陳 融 圖 號 區 團 戱 □ Realistisch voorbeeld

→ Er verschijnt een realistisch borduurvoorbeeld van uw ontwerp.



Memo:

Om in of uit te zomen klikt u op 🔍 (of op

(Q) in de toolbox. Klik vervolgens op het gewenste gedeelte van het borduurpatroon.

Dpmerking:

U kunt het borduurpatroon niet bewerken terwijl een realistisch voorbeeld wordt weergegeven.

 Om het realistische voorbeeld af te sluiten herhaalt u stap 2. of drukt u op de toets (Esc).

Stap 6

Borduurpatronen opslaan

Is het borduurpatroon voltooid, dan wilt u het misschien opslaan om later te gebruiken.

 Klik op **Bestand** in de menubalk en vervolgens op **Opslaan**. U kunt ook op onderstaande knop in de werkbalk klikken.



→ Hebt u het patroon al eens opgeslagen, dan wordt het bestand onmiddellijk opgeslagen.

Memo:

Om het bestand op te slaan onder een andere naam gebruikt u de menu-opdracht **Bestand – Opslaan als**.

→ Hebt u nog geen naam opgegeven of wordt het bestand niet gevonden, dan verschijnt het dialoogvenster Opslaan als.



- Selecteer het station en de map en typ vervolgens de bestandsnaam.
- 3. Klik op **Opslaan** om het patroon op te slaan.

Memo:

- Om de bewerking af te sluiten klikt u op **Annuleren**.
- Bestaat er reeds een bestand met de naam die u opgeeft in het dialoogvenster Opslaan als, dan verschijnt het volgende bericht.



- Om het bestand te overschrijven klikt u op Ja. De nieuwe bestandsnaam verschijnt in de titelbalk van het venster Layout & Editing.
- Wilt u het bestaande bestand niet overschrijven, klik dan op Nee. U kunt dan een andere bestandsnaam invoeren.

asisbewerking

Automatisch borduurpatronen maken

Stap 7

Patroon overbrengen naar een originele kaart

U kunt het borduurpatroon pas naaien als u het overbrengt naar de naaimachine. Breng het borduurpatroon over naar de naaimachine, met het medium dat geschikt is voor uw machine, bijvoorbeeld originele kaarten, floppydisks, CompactFlash-kaarten of USB-media. In dit voorbeeld brengen we het patroon over op een originele kaart.

 Plaats een originele kaart in de USBkaartschrijfmodule.

Dpmerking:

De originele kaart is juist geplaatst als u hoort dat hij vast klikt.

 Klik op Bestand in de menubalk, plaats de aanwijzer op Schrijven naar kaart en klik vervolgens op Huidig ontwerp in het submenu. U kunt ook op onderstaande knop in de werkbalk klikken.



 \rightarrow Het volgende bericht verschijnt.



Opmerking:

Als de originele kaart niet nieuw is, controleer dan of u de patronen die daarop zijn opgeslagen nog nodig hebt.

3. Klik op OK.

 \rightarrow Het volgende bericht verschijnt.



Memo:

Om de bewerking af te sluiten klikt u op Annuleren.



Als de kaartschrijfmodule niet juist is aangesloten of ingeschakeld, als de originele kaart niet in de module is geplaatst of als de kaart defect is, verschijnt een foutbericht. Meer bijzonderheden vindt u in "Borduurpatroon schrijven naar een originele kaart" op pagina 195.

4. Klik op **OK** om het bericht te sluiten.

Stap 8

Afsluiten van Layout & Editing

- Klik op Bestand in de menubalk en klik vervolgens op Afsluiten.
 - → Het venster Layout & Editing wordt afgesloten.

Memo:

U kunt Layout & Editing ook afsluiten door te klikken op de sluitknop rechts op de titelbalk.

Automatisch borduurpatronen maken

Gebruik van een fotosteekfunctie

In dit gedeelte maken we automatisch een realistischer borduurpatroon van een foto.

Volg de aanwijzingen in dit gedeelte stap voor stap. Als u de werksessie wilt onderbreken, moet u het bestand opslaan (zie Stap 6, "Borduurpatronen opslaan" op pagina 23). U kunt het bestand later weer openen en uw werk hervatten.

De complete procedure leidt u door de verschillende stappen van een normale werksessie met een van de fotosteekfuncties.

Stap 1	Opstarten van Layout & Editing	pagina 25
Stap 2	Beeldbestanden openen	pagina 26
Stap 3	Formaat en plaats van afbeeldingen wijzigen	pagina 27
Stap 4	Afbeeldingen automatisch converteren tot borduurpatronen	pagina 27

Stap 1 Opstarten van Layout & Editing

Klik op start, selecteer Alle
 Programma's en vervolgens PE-DESIGN
 Ver.6. Selecteer Layout & Editing om het venster Layout & Editing te openen.

Memo:

Hebt u een snelkoppeling gemaakt voor Layout & Editing, bijvoorbeeld op het bureaublad, dubbelklik dan op de snelkoppeling om de applicatie te starten.



 \rightarrow Het venster Layout & Editing verschijnt.

Memo:

- Wilt u dat het venster Layout & Editing het hele scherm vult, klik dan op de knop (Maximaliseren) rechts op de titelbalk.
- Nu kunt u de eigenschappen van de ontwerppagina wijzigen met de menuopdracht Optie – Eigenschappen ontwerppagina. (Meer bijzonderheden vindt u op pagina 77.) In dit voorbeeld veranderen we de instellingen van de ontwerppagina niet.

•

Automatisch borduurpatronen maken



Stap 2

Beeldbestanden openen

Allereerst openen we de afbeelding die wordt geconverteerd tot borduurpatroon.

 Klik op Afbeelding op de menubalk, plaats de aanwijzer op Invoeren, klik vervolgens op van bestand in het submenu.



→ Het dialoogvenster Een afbeedingbestand openen verschijnt.



 Dubbelklik op de map Photo om deze te openen.

26

 Selecteer het voorbeeldbestand girl.bmp in de map Photo.

Memo:

Als er een vinkje in het selectievakje Voorbeeld staat, verschijnt de inhoud van het geselecteerde bestand in het vak Voorbeeld.

 Klik op Openen om het beeldbestand te openen en het dialoogvenster te sluiten.

Memo:

Door te dubbelklikken op de bestandsnaam voegt u de afbeelding toe aan het werkgebied en sluit u het dialoogvenster.

→ De afbeelding verschijnt in het werkgebied.



Automatisch borduurpatronen maken

Stap 3

•

Formaat en plaats van afbeeldingen wijzigen

- 1. Klik op Afbeelding in de menubalk en klik vervolgens op Wijzigen.
 - \rightarrow Er verschijnen handvatten rond de afbeelding.



Statusbalk

Memo:

Op de statusbalk worden de afmetingen (breedte en hoogte) van de afbeelding weergegeven.

- Pas de grootte van de geselecteerde afbeelding aan en verplaats de afbeelding naar de gewenste plaats.
 - Meer bijzonderheden vindt u in , "Formaat en plaats van afbeelding wijzigen" op pagina 114.



Stap 4

Afbeeldingen automatisch converteren tot borduurpatronen

 Klik op Afbeelding in de menubalk en klik vervolgens op Afbeelding naar steekwizard.



U kunt ook op onderstaande knop in de werkbalk klikken.



→ Het dialoogvenster Selecteer steekmethode voor afbeelding verschijnt.



asisbewerkinger

•



- Selecteer Photo Stitch 1 en vervolgens Kleur. Klik dan op Volgende.
 - → Het dialoogvenster **Masker Selecteren** verschijnt.



Memo:

Ook de volgende steekmethoden zijn beschikbaar.

- Automatisch perforeren Meer bijzonderheden vindt u in pagina 115.
- Photo Stitch 1 (Mono) Meer bijzonderheden over de instelling Mono vindt u op pagina 120.
- Photo Stitch 2 (Kleur en Mono) Op pagina 122 vindt u bijzonderheden over de instelling Kleur en op pagina 124 vindt u bijzonderheden over de instelling Mono.
- Kruissteek Meer bijzonderheden vindt u op pagina 125.
- Design Center Meer bijzonderheden vindt u in "Gebruik van Design Center" op pagina 30.
- In de lijst onder in het dialoogvenster selecteert u de gewenste vorm waarop de afbeelding wordt afgesneden.

4. In het voorbeeldvenster verplaatst u de handvatten van het masker totdat deze het beeldgedeelte omgeeft dat u wilt converteren tot borduurpatroon. •



Memo:

Alle beelddelen die buiten het masker vallen, worden niet geconverteerd tot borduurpatroon.

5. Klik op Volgende.

→ De afbeelding wordt geanalyseerd en het dialoogvenster Selecteer maskervorm verschijnt.


•

•

Automatisch borduurpatronen maken

- Zijn de vorm en de plaats van het masker naar wens, dan klikt u op Volgende.
 - → Het dialoogvenster Fotosteek1parameters verschijnt.



Memo:

Diverse instellingen zijn beschikbaar om de afbeelding te converteren tot borduurpatroon. (Meer bijzonderheden over de diverse instellingen vindt u op pagina 116.)

7. Klik op Volgende.

→ De afbeelding wordt geconverteerd tot borduurpatroon. Dit patroon verschijnt in het dialoogvenster Voorbeeld.



8. Klik op Voltooien.

→ Het borduurpatroon wordt weergegeven op de ontwerppagina.



- Meer bijzonderheden over de voorbeeldweergave van het borduurpatroon vindt u in Stap 5, "Voorbeeld van borduurpatroon weergeven" op pagina 22.
- Meer bijzonderheden over het opslaan van het borduurpatroon als bestand vindt u in Stap 6, "Borduurpatronen opslaan" op pagina 23.
- Meer bijzonderheden over het overbrengen van het borduurpatroon naar een originele kaart vindt u in Stap 7, "Patroon overbrengen naar een originele kaart" op pagina 24.

Gebruik van Design Center

In dit gedeelte maken we in vier stappen handmatig een borduurpatroon van een afbeelding. Later gebruiken we het patroon als de basis voor complexer borduurwerk.

Volg de aanwijzingen in dit gedeelte stap voor stap. Als u de werksessie wilt onderbreken, moet u het bestand opslaan (zie Stap 9, "Bestand opslaan" op pagina 38). U kunt het bestand later weer openen en uw werk hervatten.

De beschreven procedure doorloopt de diverse stappen van een normale werksessie met Design Center, waarbij u kennis maakt met de belangrijkste kenmerken van de applicatie.

Stap 1	Opstarten van Design Center	pagina 30
Stap 2	Beeldbestanden openen	pagina 31
Stap 3	Doorgaan naar stadium 2 (lijntekening)	pagina 31
Stap 4	Lijnen bewerken	pagina 32
Stap 5	Doorgaan naar stadium 3 (figuurhandvat)	pagina 33
Stap 6	Doorgaan naar stadium 4 (naai-instellingen)	pagina 34
Stap 7	Naai-eigenschappen opgeven	pagina 34
Stap 8	Borduurvoorbeeld weergeven	pagina 37
Stap 9	Bestand opslaan	pagina 38

Stap 1

30

Opstarten van Design Center

Klik op start, selecteer Alle
 Programma's en vervolgens PE-DESIGN
 Ver.6. Selecteer Design Center om het
 venster Design Center te openen.

Memo:

Hebt u een snelkoppeling gemaakt voor Design Center, bijvoorbeeld op het bureaublad, dubbelklik dan op de snelkoppeling om de applicatie te starten.



→ Het dialoogvenster Hoe wilt u borduren? en het venster Design Center verschijnen.



Memo:

Wilt u dat het venster Design Center het hele scherm vult, klik dan op de knop (Maximaliseren) rechts op de titelbalk.

Stap 2

Beeldbestanden openen

Allereerst openen we de afbeelding waarmee we het borduurpatroon maken.

1. In het dialoogvenster Hoe wilt u borduren?



→ Het dialoogvenster Vanaf een afbeelding verschijnt.



2. Klik op

op 🛃

→ Het dialoogvenster Openen verschijnt.

Орепен	? 🔀
Zoeken in: 🗁 Data 💌 🗧 🖆 📰 🗸	
ClipArt	
Angel	
Fish	
S nower Rudolph	
Bestandspaam	Voorbeeld
Bestandstypen: PEL- & Afbeeldingsbestanden(".pel/".bmp,".p Annuleren	

Memo:

U kunt het dialoogvenster **Openen** ook weergeven door de menu-opdracht **Openen** – **Bestand** te selecteren in Design Center.

 Selecteer het voorbeeldbestand Flower.bmp in de map Data.

Memo:

Als er een vinkje in het selectievakje Voorbeeld staat, verschijnt de inhoud van het geselecteerde bestand in het vak Voorbeeld. Klik op **Openen** om het beeldbestand te openen en het dialoogvenster te sluiten.

Memo:

Door te dubbelklikken op de bestandsnaam voegt u de afbeelding toe aan het werkgebied en sluit u het dialoogvenster.

→ De afbeelding verschijnt op de ontwerppagina en in het dialoogventer Uitknippen naar lintekening.



Stap 3 Doorgaan naar stadium 2 (lijntekening)

Na het openen van de afbeelding gaan we door met stadium 2 (lijntekening). Hier selecteren we de kleur(en) waarmee we de lijntekening maken (omtrek van de afbeelding).

Memo:

Als u de wizard niet gebruikt, klik dan op **Stadium** op de menubalk en klik vervolgens op **In lijntekening**. U kunt ook op onderstaande knop in de werkbalk klikken.



- Plaats de aanwijzer op de afbeelding in het dialoogvenster Uitknippen naar lijntekening.

 \rightarrow De aanwijzer verandert in \mathscr{P} .

Memo:

Om de afbeelding vergroot of verkleind weer te geven schuift u de **ZOOM**-schuif omhoog of omlaag. Door een vergrote afbeelding kunt u schuiven met de schuifbalk om de verschillende delen te bekijken. Basisbewerking

- Klik op een punt van de omtrek.
 - → De geselecteerde kleur verschijnt in het bovenste vak onder Kleuren selecteren en in het selectievakje geeft aan dat de kleur geselecteerd is.



Memo:

- Als de afbeelding omtrekken van verschillende kleuren bevat, kunt u stap
 2. herhalen om maximaal vijf kleuren te selecteren. Als meer dan vijf kleuren zijn geselecteerd, blijven alleen de vijf laatst geselecteerde in de lijst.
- Om de selectie van een kleur ongedaan te maken verwijdert u het vinkje uit het selectievakje.
- Om de tint aan te passen en beeldruis (vervormingen) te verminderen klikt u op Beeld afstellen. (Meer bijzonderheden vindt u op pagina 74.)
- Klik op Voorbeeld om een voorbeeld van de lijntekening weer te geven op de ontwerppagina.

Memo:

Om de bewerking af te sluiten en terug te gaan naar stadium 1 (origineel beeld) klikt u op **Annuleren**.

- Wanneer de lijntekening naar wens is, klikt u op OK.
 - → De lijntekening wordt weergegeven op de ontwerppagina.



Memo:

In dit stadium kan het patroon worden opgeslagen als .pel bestand. Meer bijzonderheden vindt u in Stap 9, "Bestand opslaan" op pagina 38.

Stap 4

Lijnen bewerken

Nu moet u misschien enkele lijnen in de lijntekening corrigeren. Controleer of de gebieden geheel zijn omsloten door één gesloten lijn of elkaar kruisende lijnen. Desgewenst kunt u ook een lijn toevoegen of verwijderen uit de tekening. Gebruik hiervoor de pennen en vlakgommen in de toolbox.

In dit voorbeeld geven we de lijntekening vergroot weer om het bewerken gemakkelijker te maken. We verwijderen met een vlakgom een stuk van de omtrek.

🚹 Klik op 🔍 .

- \rightarrow Als u de aanwijzer op het werkgebied plaatst, verandert de aanwijzer in Θ
- Klik op de lijntekening.

Memo:

- Om de lijntekening verder te vergroten herhaalt u stap 2.
- Om in te zoomen op een specifiek gebied plaatst u de aanwijzer in de buurt.
 Vervolgens sleept u de aanwijzer diagonaal over het betreffende gebied. Een kader in stippellijnen verschijnt terwijl u de aanwijzer sleept. Het geselecteerde gebied wordt vergroot weergegeven wanneer u de muisknop loslaat.
 Meer bijzonderheden over de **Zoom**knoppen in de toolbox vindt u op pagina 234.

Q

 \rightarrow Als u de aanwijzer op het werkgebied

plaatst, verandert de aanwijzer in 🚿

- Plaats de aanwijzer op de lijn die u wilt uitgummen en houd vervolgens de rechtermuisknop ingedrukt.
 - \rightarrow De aanwijzer verandert in
- Sleep de aanwijzer zorgvuldig om de lijn uit te gummen.
- 6. Herhaal stap 4. en 5. om enkele bladeren te verwijderen.



Memo:

- Als u per ongeluk een verkeerd gedeelte verwijdert, moet u misschien enkele lijnen opnieuw tekenen. Hiertoe houdt u de linkermuisknop ingedrukt en tekent dan de gewenste lijn.
- Bent u niet tevreden met de bewerking, selecteer dan de menu-opdracht Stadium
 In origineel beeld om terug te gaan naar stadium 1 (origineel beeld). Maak de lijntekening en bewerk deze opnieuw.

7. Na het bewerken van de lijntekening klikt u op

in de toolbox om de hele lijntekening zo

weer te geven dat deze in het venster past.

 \rightarrow De ontwerppagina vult het venster Design Center.



Memo:

Om te selecteren hoe de verkleinde lijntekening wordt weergegeven:

- Klik op in de toolbox.
 → Als u de aanwijzer op het werkgebied plaatst, verandert de aanwijzer in .
- 2) Klik op de ontwerppagina.3) Om de lijntekening verder te verkleinen herhaalt u stap 2)

Stap 5

Doorgaan naar stadium 3 (figuurhandvat)

In stadium 2 (lijntekening) is de afbeelding gewoon een verzameling stippen (of pixels). Bewerken in stadium 2 betekent het toevoegen of verwijderen van zwarte puntjes. Wanneer u naar stadium 3 (figuurhandvat) gaat, verbindt de applicatie automatisch de stippen, zodat lijnen ontstaan die u kunt bewerken.

 Klik op Stadium in de menubalk en klik vervolgens op In afbeeldingshandvat. U kunt ook op onderstaande knop in de werkbalk klikken.

🟦 📖 🔳 🛃 🏔 🗿 🏝 In afbeeldingshandvat

→ Het dialoogvenster Conversie afbeeldingsobject instellen verschijnt.



Memo:

Diverse instellingen zijn beschikbaar om de lijntekening te converteren tot een figuurhandvatafbeelding. (Meer bijzonderheden over de diverse instellingen vindt u op pagina 76.) Bovendien kunt u in dit dialoogvenster een voorbeeld weergeven om te zien of de afbeelding past op de geselecteerde ontwerppagina (de grootte van het gebied dat u naait).

2. Klik op OK.

→ De lijntekening wordt geconverteerd tot figuurhandvatafbeelding. Deze verschijnt op de ontwerppagina.



Memo:

- De toolbox voor stadium 3 (figuurhandvat) bevat diverse bewerkinstrumenten om lijnen te teken, punten te verplaatsen, te verwijderen, in te voegen en te zoomen. Bijzonderheden over de ontwerpinstrumenten vindt u op pagina 234.
- Nu kunt u de eigenschappen van de ontwerppagina wijzigen met de menuopdracht Optie – Eigenschappen ontwerppagina. (Meer bijzonderheden vindt u op pagina 77.)

Stap 6

Doorgaan naar stadium 4 (naaiinstellingen)

 Klik op Stadium in de menubalk en klik vervolgens op In naai-instelling. U kunt ook op onderstaande knop in de werkbalk klikken.

🔮 📟 💻 🏄 🏔 🏔 🏔

In naai-instelling

→ De toolbox voor stadium 4 (naaiinstellingen) verschijnt.



In dit stadium kunt u de naai-eigenschappen van ieder gedeelte van het patroon instellen en controleren. Ook kunt u overlapping van twee kleurgebieden opgeven voor grotere gebieden die kleinere gebieden geheel omsluiten. Zo voorkomt u dat u hetzelfde gebied tweemaal naait. Andere voorzieningen zijn beschikbaar voor zoomen.

Memo:

• Wilt u in- of uitzomen, klik dan op 🔍

(of op <u></u>) in de toolbox. Klik vervolgens op het gewenste gedeelte van het borduurpatroon, zoals in stadium 3 (figuurhandvat).

• Om de ontwerppagina te vergroten zodat

deze het venster vult, klikt u op $\begin{tabular}{ll} \hline \end{tabular}$ in de toolbox.

Stap 7

Naai-eigenschappen opgeven

We gaan nu de naai-eigenschappen instellen voor de verschillende gedeelten van het patroon.

Naai-instellingen opgeven voor de omtrek

1. Klik op 划 in de toolbox.



→ De aanwijzer verandert in maai-eigenschappenbalk verschijnt zoals hieronder afgebeeld.



2. Wilt u de omtrekkleur veranderen klik dan op

de knop Lijnkleur () op de naaieigenschappenbalk, klik vervolgens op de gewenste kleur in het dialoogvenster Draadkleur omtreklijn dat verschijnt. Klik vervolgens op Sluiten.



Memo:

Om het dialoogvenster naar een handiger plek te verplaatsen zet u de aanwijzer op de titelbalk en versleept u het dialoogvenster.

- → De knop Lijnkleur () op de naaieigenschappenbalk wordt weergegeven in de geselecteerde kleur.
- Om het naaitype te veranderen in zigzagsteek klikt u op de selector Naaitype lijn

(Rijgsteek)) in de naai-eigenschappenbalk en Zigzagsteek

vervolgens klikt u op Zigzagsteek.

 Om de eigenschappen van de zigzagsteek in te stellen, klikt u op Naaien in de menubalk en vervolgens klikt u op Naai-eigenschappen. U kunt ook op onderstaande knop in de werkbalk klikken.

👗 🖻 🖺 🐉 🚮 U 🔜 🞇 📟 🔜 🏄 🏔 🏔 Naai-eigenschappen

→ Het dialoogvenster Attribuutinstelling naaien met de standaardinstellingen voor het geselecteerde omtreknaaitype.



 Om de breedte te wijzigen van 2,0 mm in 1,5 mm, verplaatst u de schuif naar links totdat de Zigzagsteekbreedte is ingesteld op 1,5.

Memo: Om het dialoogver

Om het dialoogvenster te sluiten klikt u op Sluiten.

- Klik op de omtrek van het patroon om de eigenschappen (kleur, naaitype en breedte) in te stellen.
 - → De afbeelding verschijnt nu zoals hieronder aangegeven met lopende lijnen langs de omtrek.



Memo:

Als u de lijnen nog steeds te dik vindt, kunt u de instelling opnieuw wijzigen. Om de breedte van de omtrek te wijzigen herhaalt u stap 5.. Vervolgens klikt u op de omtrek om de nieuwe instelling toe te passen. (Als het dialoogvenster **Attribuutinstelling naaien** niet verschijnt, klikt u met de rechtermuisknop op de omtrek.) asisbewerkinger



Opmerking:

U kunt geen naai-eigenschappen toepassen op gebieden die niet volledig omsloten zijn, zoals in onderstaand blad.



Als u een bepaalde instelling niet op een gebied kunt toepassen, ga dan terug naar stadium 3 (figuurhandvat) en controleer of het gebied volledig omsloten is. Bewerk eventuele veelhoeklijnen met de functie Punt bewerken. Meer bijzonderheden over het bewerken van de figuurhandvatafbeelding vindt u in "Punten op omtrek bewerken" op pagina 81.

Nadat u de naai-eigenschappen hebt toegepast op de bladeren, ziet de afbeelding er als volgt uit.



Voor een zijde van de bloembladen

 Selecteer de kleur KARMIJN, stel de naairichting in en klik vervolgens op elk gebied waarop u de instellingen wilt toepassen.



Voor de andere zijde van de bloembladen

 Selecteer de kleur ROOD, stel de naairichting in en klik vervolgens op elk gebied waarop u de instellingen wilt toepassen.

Stap 8

Borduurvoorbeeld weergeven

U kunt een voorbeeld van het borduurpatroon weergeven om te zien hoe de steken zijn verbonden. Met een realistisch voorbeeld van het borduurpatroon kunt u zien hoe het patroon er genaaid uitziet. (U kunt een voorbeeld van een borduurpatroon alleen weergeven in stadium 4 (naai-instellingen).)

 Om een voorbeeld van een borduurpatroon weer te geven klikt u op Weergave in de menubalk en vervolgens op Voorbeeld. U kunt ook op onderstaande knop in de werkbalk klikken.



→ Er verschijnt een borduurvoorbeeld van uw ontwerp.



Memo:

Om in of uit te zomen klikt u op 🔍 (of op

(Q) in de toolbox. Klik vervolgens op het gewenste gedeelte van het borduurpatroon.

 Om het realistische voorbeeld af te sluiten herhaalt u stap 1. of drukt u op de toets
 (Esc).

Opmerking:

U kunt het borduurpatroon niet bewerken terwijl het voorbeeld wordt weergegeven.

asisbewerkinge

 Om een realistisch voorbeeld van het borduurpatroon weer te geven klikt u op Weergave in de menubalk en vervolgens op Realistisch voorbeeld.

U kunt ook op onderstaande knop in de werkbalk klikken.



→ Er verschijnt een realistisch borduurvoorbeeld van uw ontwerp.



Memo:

Om in of uit te zomen klikt u op 🔍 (of op

(Q) in de toolbox. Klik vervolgens op het gewenste gedeelte van het borduurpatroon.

 Om het realistische voorbeeld af te sluiten herhaalt u stap 3. of drukt u op de toets



Opmerking:

- U kunt het borduurpatroon niet bewerken terwijl een realistisch voorbeeld wordt weergegeven.
- De realistische voorbeeldfunctie kan geen mooi voorbeeld van het patroon weergeven als de monitor is ingesteld op 256 of minder kleuren. De monitor moet op ten minste 16-bits High Color (65536 kleuren) zijn ingesteld.

Stap 9

Bestand opslaan

Aangezien we dit borduurpatroon gebruiken als basis voor een complexer borduurafbeelding, slaan we het op.

- 1. Klik op **Bestand** in de menubalk en vervolgens op **Opslaan als**.
 - → Het dialoogvenster Opslaan als verschijnt.

Opslaan als				? 🗙
Opslaan in: 🚞	Data	• 4	• 🗈	💣 🎫
CipArt Photo Riower.PEM				
Bestandsnaam:	Flower.PEM		_	Opslaan
Opslaan als	Design Center Ver.5.0 bestand(*.PEM)		•	Annuleren

Memo:

Om het bestand te overschrijven in de oorspronkelijke map gebruikt u de menuopdracht **Bestand** – **Opslaan**.

- De systeemgekozen naam Flower.pem verschijnt.
- **3.** Wijzig zo nodig het station en de map.
- 4. Klik op **Opslaan** om het bestand op te slaan.

Memo:

U kunt .pem bestanden niet wegschrijven naar originele kaarten. U moet ze eerst importeren in Layout & Editing. (Meer bijzonderheden vindt u in "Borduurpatronen importeren uit Design Center" op pagina 128.)

Gebruik van Layout & Editing

In dit gedeelte voltooien we het borduurpatroon: we combineren een patroon dat is geïmporteerd uit Design Center met objecten die zijn gemaakt met Layout & Editing. Op een van deze objecten is een geprogrammeerde stopsteek toegepast.

Volg de aanwijzingen in dit gedeelte stap voor stap. Als u de werksessie wilt onderbreken, moet u het bestand opslaan (zie Stap 14, "Bestand opslaan" op pagina 53). U kunt het bestand later weer openen en uw werk hervatten.

De beschreven procedure doorloopt de diverse stappen van een normale werksessie met Layout & Editing, waarbij u kennis maakt met de belangrijkste kenmerken van de applicatie.

Stap 1	Borduurpatronen importeren uit Design Center	pagina 39
Stap 2	Formaat en plaats van borduurpatronen wijzigen	pagina 40
Stap 3	Vormen toevoegen	pagina 41
Stap 4	Tekst toevoegen	pagina 43
Stap 5	Tekst schikken rond het ovaal	pagina 44
Stap 6	Cirkel toevoegen voor het midden van de zon	pagina 45
Stap 7	Geprogrammeerde stopsteek selecteren	pagina 46
Stap 8	Gesloten veelhoeklijn toevoegen als zonnestralen	pagina 48
Stap 9	Naaivolgorde van zon en zonnestralen wijzigen	pagina 49
Stap 10	Zonnestralen wijzigen	pagina 50
Stap 11	Overlapping van twee kleurgebieden instellen	pagina 50
Stap 12	Voorbeeld van borduurpatroon bekijken	pagina 51
Stap 13	Patroon overbrengen naar een originele kaart	pagina 52
Stap 14	Bestand opslaan	pagina 53
Stap 15	Afsluiten van Layout & Editing	pagina 53

Aan het eind van deze sessie ziet het borduurpatroon er als volgt uit.



Stap 1

Borduurpatronen importeren uit Design Center

Het eerste object van het borduurpatroon is het bestand **Flower.pem**, dat we hebben gemaakt in Design Center. Om een borduurpatroon te importeren uit Design Center naar de ontwerppagina van Layout & Editing moet u het .pem bestand openen in Design Center.

Memo:

Als Design Center niet is gestart, zie dan "Opstarten van Design Center" op pagina 30. isbewerkinge

- 1. Klik in Design Center op **Bestand** in de menubalk en vervolgens op **Openen**.
 - → Er verschijnt een dialoogvenster **Openen** dat er ongeveer als volgt uitziet.

Openen	? 🔀
Zoeken in: 🗁 Data 💽 🔶 📸 📰 -	
Charles Series CM Photo Seudoph.http Argat.exp Photo Photo Argat.exp Pish.http Pish.http Photor.http	
Bestandsnaam Openen	Voorbeeld
Bestandstypen: Alle ontwerpbestanden[".pem;"pel;".bmp;".pr 💌 Annuleren	

 Selecteer PEM-bestand Design Center (*.PEM) in het vak Bestandstypen. Selecteer het voorbeeldbestand Flower.pem in de map Data en klik vervolgens op Openen.

Memo:

Als er een vinkje in het selectievakje Voorbeeld staat, verschijnt de inhoud van het geselecteerde bestand in het vak Voorbeeld.

Opmerking:

Zorg dat u een a .pem bestand kiest dat is opgeslagen in stadium 4 (naai-instellingen). U kunt geen ander bestandstype importeren uit Design Center.

→ Het borduurpatroon wordt weergegeven op de ontwerppagina van Design Center.



- Klik op Optie in de menubalk en vervolgens op Layout & Editing om het venster Layout & Editing weer te geven.
- Klik in Layout & Editing op Bestand in de menubalk, plaats de aanwijzer op Importeren en klik vervolgens op van Design Center in het submenu.

40

U kunt ook op onderstaande knop in de werkbalk klikken.



→ Het dialoogvenster Importgrootte verschijnt.

Importgrootte
Vergroting : 🚺 🚊 %
Werkelijke grootte : B 92.4 $ imes$ H 74.8 mm
Afdrukstand: e
Importeren Annuleren

- In het kader Vergroting typt of selecteert u 70%. Vervolgens klikt u op Importeren.
 - → Het borduurpatroon wordt geïmporteerd in de ontwerppagina van Layout & Editing.



Memo:

- De stippellijn en handvatten rond het borduurpatroon geven aan dat het patroon is geselecteerd.
- De statusbalk toont de afmetingen (breedte en hoogte) van het geselecteerde patroon.

Stap 2

Formaat en plaats van borduurpatronen wijzigen

Wanneer u een patroon importeert uit Design Center plaatst Layout & Editing het patroon midden op de ontwerppagina. Nu wijzigen we het formaat van het geïmporteerde patroon en verplaatsen we het patroon.

1. Klik op 📐 in de toolbox.

 \rightarrow De aanwijzer verandert in \mathbb{Q} .

Plaats de aanwijzer op een handvat.

 \rightarrow De aanwijzer verandert in \mathbb{N} , \mathbb{N} ,

↓ of ↔ , naar gelang het handvat waarop u de aanwijzer plaatst.

Memo:

- + is voor het aanpassen van de breedte.
- 👃 is voor het aanpassen van de hoogte.
- S en Z zijn om beide dimensies tegelijk aan te passen.
- Sleep het handvat om het geselecteerde patroon de gewenste grootte te geven.

Memo:

Om de steekdichtheid en het vulpatroon te behouden, houdt u de toets <u>Ctrl</u> ingedrukt terwijl u het handvat sleept. (Meer bijzonderheden vindt u op "Borduurpatronen vergroten/verkleinen" op pagina 14.)

 Plaats de aanwijzer op het geselecteerde patroon.

 \rightarrow De aanwijzer verandert in B.

5. Sleep het patroon naar de gewenste plaats.



Stap 3

Vormen toevoegen

Vervolgens voegen we een ovaal toe aan het borduurpatroon. Aangezien we het ovaal alleen gebruiken voor het uitlijnen van de tekst die we later toevoegen, moet u het ovaal zo instellen dat het niet genaaid wordt.

Om het ovaal toe te voegen

🔹 Klik op 🥝 in de toolbox.

ightarrow De aanwijzer verandert in + en de naai-eigenschappenbalk ziet er als volgt uit.



Als u de aanwijzer op een knop of selector in de naai-eigenschappenbalk plaatst, verschijnt een label met de naam van dat element.

Memo:

- Met de selector Boogvorm kunt u selecteren welke vorm u tekent. Klik bijvoorbeeld op Cirkel als u cirkels en ovalen wilt tekenen. Met de andere opties kunt u curven tekenen, zoals bogen. Meer bijzonderheden vindt u in "Cirkels en bogen tekenen" op pagina 145.
- Met de lijnnaai- en gebiednaaieigenschappen selecteert u het naaitype en de draadkleur voor de omtrek (lijn naaien) en voor het omsloten gebied (gebied naaien).



 Om de vorm van het te tekenen object te wijzigen klikt u op de selector Boogvorm. Vervolgens selecteert u de gewenste vorm.

> In dit voorbeeld gebruiken we de standaardvorm **Cirkel**. U hoeft de instelling in de selector **Boogvorm** dus niet te wijzigen.

Opmerking:

Wanneer u een cirkel of andere curve wilt tekenen, selecteert u de vorm alvorens te tekenen. U kunt bijvoorbeeld niet een cirkel tekenen en deze naderhand veranderen in een boog.

- Om het naaien van de omtrek te annuleren klikt u op de knop Lijn naaien.
 - → De knop Lijnkleur en de selector Naaitype lijn verdwijnen.

Memo:

 \sim

Als u op de knop Lijn naaien klikt, waardoor de knop Lijnkleur en de selector Naaitype lijn verdwijnen, wordt de omtrek niet genaaid. Als u de omtrek wilt naaien, klikt u opnieuw op de knop Lijn naaien om de knop Lijnkleur en de selector Naaitype lijn weer te geven.

- Om het naaien van het omsloten gebied te annuleren klikt u op de knop Gebied naaien.
 - → De knop Gebiedkleur en de knop Naaitype gebied verdwijnen.

<u>AM</u>

- Om het ovaal te tekenen sleept u de aanwijzer in de ontwerppagina.
 - → Het ovaal (omtrek en omsloten gebied) verschijnt wanneer u de muisknop loslaat.



Memo:

42

- Als u het ovaal wilt wissen, klikt u op in de toolbox en vervolgens op het ovaal om deze te selecteren. Dan drukt u op de toets Delete of selecteert u de menuopdracht Bewerken – Verwijderen.
- Wilt u de kleur of het naaitype van de ovaal wijzigen nadat u de ovaal hebt getekend

klik op in de toolbox en vervolgens op het ovaal om deze te selecteren. Klik vervolgens op de knop **Lijn naaien** of **Gebied naaien**. De huidige eigenschappen voor het ovaal verschijnen in de naai-eigenschappenbalk, waar u ze kunt wijzigen.

Om het formaat van het ovaal te wijzigen

Als uw ovaal sterk verschilt van bovenstaand ovaal kunt u als volgt het formaat wijzigen.

- 1. Klik op 📐 in de toolbox.
 - \rightarrow De aanwijzer verandert in \downarrow
- Klik op het ovaal om dit te selecteren.
- Zet de aanwijzer op een van de handvatten van het ovaal.
 - ightarrow De aanwijzer verandert in ightarrow ,
 - ✓ of ✓ , naar gelang het handvat waarop u de aanwijzer plaatst.

Memo:

- J is voor het aanpassen van de hoogte.
- Section of the section
- Sleep het handvat om het geselecteerde patroon de gewenste grootte te geven.



Om het bloempatroon midden in het ovaal te plaatsen

Staat het bloempatroon niet midden in het ovaal, dan verplaatst u het ovaal als volgt.

1. Klik op 📐 in de toolbox.

 \rightarrow De aanwijzer verandert in 1 .

2. Klik op het ovaal om dit te selecteren.

 \rightarrow De aanwijzer verandert in $\langle B \rangle$.

3. Sleep het ovaal naar de gewenste plaats.



Stap 4

Tekst toevoegen

Vervolgens voegen we tekst toe aan het borduurpatroon.

- Klik op A in de toolbox en vervolgens op
 A .
 - → De aanwijzer verandert in ↓ en de naai-eigenschappenbalk ziet er als volgt uit.
- Om het lettertype te veranderen klikt u op de selector Lettertype in de naaieigenschappenbalk. Vervolgens selecteert u het gewenste lettertype.

In dit voorbeeld gebruiken we het standaardlettertype **01**. U hoeft de lettertypeinstelling dus niet te wijzigen.

01 ABC	Aa0-9&?!Ää	•	10.0	•	mm
01 ABC	Aa0-9&?!Ää				>
02 ABC	Aa0-9&?!Ää				
03 ABC	Aa0-9&?!Ää				
04 ABC	Aa0-9&?!Ää				
05 ABC	Aa0-9&?!Ää				
06 ABC	Aa0-9&?!Ää				
07 ABC	Aa0-9&?!Ää				
08 ABC	Aa0-9&?!Ää				
09 AZC	Aa0-9&?!Ää				
10 ABC	Aa0-9&?!Ää				*

 Om de lettergrootte te wijzigen klikt u in de selector Tekstgrootte op de naaieigenschappenbalk. Vervolgens klikt u de gewenste grootte voor de tekst.

In dit voorbeeld gebruiken we de standaardgrootte van **10,0 mm**





4. Wilt u de tekstkleur wijzigen klik dan op de

knop Kleur tekstobject () op de naaieigenschappenbalk. Klik vervolgens in het dialoogvenster Omtreklijn van kleurgebied op de gewenste kleur en klik vervolgens op Sluiten.

In dit voorbeeld gebruiken we de standaardkleur **ZWART**. U hoeft de tekstkleurinstelling dus niet te wijzigen.

 Om het naaitype van de tekst te wijzigen klikt u op de selector Naaitype tekstobject en vervolgens selecteert u het gewenste naaitype voor de tekst.

In dit voorbeeld gebruiken we het standaardnaaitype **Satijnsteek**.



Memo:

Informatie over preciezer instellingen van teksteigenschappen vindt u in "Teksteigenschappen opgeven" op pagina 157.

 Om de tekst in te voeren klikt u op de ontwerppagina.

> U kunt tekst verplaatsen nadat u deze hebt gemaakt. U kunt dus klikken op een willekeurige plek op de ontwerppagina.

→ Het dialoogvenster Tekst bewerken letters verschijnt.



7. Typ uw tekst (bijv. ROSE).

Memo:

- U kunt letters ook invoeren door deze te selecteren in de letterset en vervolgens te klikken op Invoegen of gewoon door te dubbelklikken op de letter. Dit is handig als u bijvoorbeeld letters met accenten wilt invoeren die niet beschikbaar zijn op uw toetsenbord.
- Om de bewerking af te sluiten klikt u op Annuleren.
- 8. Klik op OK.

 $\Delta \Delta$

→ De tekst wordt weergegeven op de ontwerppagina.



Memo:

• Wilt u de ingevoerde tekst bewerken klik

dan op in de toolbox, klik op de tekst om deze te selecteren en selecteer de menu-opdracht **Tekst** – **Letters bewerken**. Bewerk de tekst in het dialoogvenster **Tekst bewerken letters** dat verschijnt.

- Wilt u alleen tekst verwijderen, selecteer deze dan en druk op de toets **Delete**.
- Wilt u de tekstkleur, het lettertype of andere eigenschappen wijzigen nadat u

de tekst hebt ingevoerd klik dan op <u>h</u> in de toolbox, klik vervolgens op de tekst om deze te selecteren en wijzig de instellingen in de naai-eigenschappenbalk.

Stap 5

Tekst schikken rond het ovaal

Wij gaan de tekst nu rondom het ovaal schikken.

- Klik op https://www.initeacollock.com
 - \rightarrow De aanwijzer verandert in 1 .
- Klik op de tekst ROSE om deze te selecteren.
- 3. Houd de toets **Ctrl** ingedrukt en klik op het ovaal om het te selecteren.
 - → Zowel het ovaal als de tekst zijn geselecteerd.



 Klik op Tekst in de menubalk en vervolgens op Instelling tekst op Trace zetten.
 U kunt ook op onderstaande knop in de werkbalk klikken.

💱 🕺 🔤 🍼 🗸 🔓 🐴 🖓 🖓 🖉 🗶 🗠 🖓 Instelling tekst op Trace zetten -

→ Het dialoogvenster Instelling tekst op Trace zetten verschijnt.

Instelling tekst op Trace zetten				
Horizontale Verticale Afdrukstand uitlijning: uitlijning: tekst:				
ABC -	ABC -	- 26A		
🔲 de andere kant	OK)	Annuleren		

- 5. Klik op **OK** zonder de instellingen te wijzigen.
 - Meer bijzonderheden over deze instellingen vindt u in "Tekstschikking opgeven" op pagina 158.

 \rightarrow De tekst is nu geschikt op het ovaal.

Naamloos - Layout & Editing		×
lestand Bewerken Afbeelding Tekst Naaien Weergave Optie Help		
) 🛎 🔁 🖬 🕼 🗢 이 🐰 🗅 🖏 🛟 🖓 🐷 💑 🏋 🕸 🗟 🐨 🖷	1 🛃 🖂	5
-		~
k		
π		
A		
<u> </u>		
		~
<u>s</u>	2	
roodto = 16.60 mm, Hoogto = 15.70 mm	NUM	14

Memo:

Tekst en ovaal verplaatsen:

Nadat de tekst rondom het ovaal is geschikt, kunt u beide patronen tegelijk verplaatsen, zonder dat deze ten opzichte van elkaar verschuiven. Ook kunt u enkel de positie van de tekst ten opzichte van het ovaal veranderen.

Om beide patronen tegelijk te verplaatsen:

1) Klik op hin de toolbox en vervolgens op het ovaal om dit te selecteren.

 \rightarrow De aanwijzer verandert in \oplus .

- 2) Sleep het ovaal.
- → De tekst verschuift samen met het ovaal.

Om de tekst langs het ovaal te verplaatsen:

- 1) Klik op in de toolbox en vervolgens op de tekst om deze te selecteren.
- \rightarrow De aanwijzer verandert in \oplus .
- 2) Sleep de tekst.
 - → De tekst verschuift uitsluitend langs het ovaal.

Stap 6

Cirkel toevoegen voor het midden van de zon

De volgende component die we toevoegen is een zon. Eerst tekenen we een cirkel als basisvorm. Vervolgens wijzigen we de kleur, het naaitype en de breedte van de omtrek en de kleur en het naaitype voor het omsloten gebied.

1. Om een cirkel te tekenen houdt u de toets

Shift ingedrukt zoals beschreven in "Om het ovaal toe te voegen" op pagina 41.

Memo:

Als u het formaat van de cirkel wilt wijzigen, selecteer dan de cirkel en sleep een handvat op een van de hoeken naar binnen of buiten.

 Klik op in de toolbox en vervolgens op de cirkel om deze te selecteren.

 Nu veranderen we de kleur en het naaitype van de omtrek: klik hiertoe op de knop Lijn

naaien (N) zodat de knop Lijnkleur

(🔳) en de selector Naaitype lijn

(Zigzagsteek)) verschijnen. Selecteer vervolgens een lijnkleur en naaitype.

In dit voorbeeld kiest u de kleur **ZWART** en laat u het naaitype ingesteld op **Zigzagsteek**.

4. Om de naai-eigenschappen van de omtrek in te stellen klikt u op Naaien op de menubalk en vervolgens op Naai-eigenschappen instellen.

U kunt ook op onderstaande knop in de werkbalk klikken.



•

Borduurpatronen maken en bewerken

→ Het dialoogvenster Attribuutinstelling naaien verschijnt.



- U wijzigt de breedte van 2,0 mm door
 Zigzagsteekbreedte in te stellen op 1,0 en vervolgens te klikken op Toepassen.
- 6. U wijzigt de kleur voor het gebied door te

klikken op de knop Gebied naaien (🛲)

zodat de knop Gebiedkleur (📃) en de

selector Naaitype gebied (Stopsteek) verschijnen. Vervolgens selecteert u een gebiedkleur.

In dit voorbeeld kiest u de kleur **CITROENGEEL**.

 \rightarrow Het borduurpatroon ziet er als volgt uit.



Stap 7 Geprogrammeerde stopsteek selecteren

Hierna selecteren we een speciaal vulpatroon voor het binnengebied van de cirkel en wijzigen we vervolgens de instellingen van het patroon. Programmeerbare stopsteekpatronen die u kunt maken in Programmable Stitch Creator (zie "Gebruik van Programmable Stitch Creator" op pagina 54), worden binnen de geselecteerde gebieden geschikt als tegels, zodat het naaiwerk er fraaier uitziet. •



Controleer of de cirkel nog steeds is geselecteerd.

- Selecteer Geprog. stopsteek in de selector Naaitype gebied (Stopsteek).
- Klik op Naaien in de menubalk en vervolgens op Attribuutinstelling naaien. U kunt ook op onderstaande knop in de werkbalk klikken.

💱 🛱 Ѷ < 🚾 🎰 뿣 👰 🔛 📰 🏭 🖳 📕 🎎

→ Het dialoogvenster Attribuutinstelling naaien verschijnt.



•

Borduurpatronen maken en bewerken

3. Klik op 🚔 onder Programmeerbaar.

→ Het dialoogvenster Bladeren verschijnt, zodat u programmeerbare stopsteekpatronen kunt doorbladeren en voorbeelden bekijken.



Opmerking:

Alleen programmeerbare stopsteekbestanden met de extensie .pas worden vermeld.

- Klik in de steekvoorbeelden op pat 07 om dit te selecteren en klik vervolgens op OK.
 - → Het dialoogvenster wordt gesloten en een voorbeeld van het geselecteerde steekpatroon verschijnt onder in het dialoogvenster Attribuutinstelling naaien.

Memo:

Door te dubbelklikken op het steekpatroon selecteert u het ook en sluit u het dialoogvenster.

 U verandert de grootte van de programmeerbare stopsteek door de grootte in te stellen op 10 × 10 mm (0,30 × 0,30 inch).



→ Het dialoogvenster Attribuutinstelling naaien ziet er nu als volgt uit.



Memo:

- Het voorbeeld van het steekpatroon onder in het dialoogvenster verandert telkens wanneer u een instelling wijzigt. Zo kunt u zien welke invloed elke instelling op het patroon heeft.
- U verandert de breedte en hoogte van het steekpatroon afzonderlijk door te klikken op **Naar expertmodus** en de gewenste waarden te typen of selecteren in de betreffende kaders onder **Programmeerbaar**.

6. De richting van de stopsteek wijzigt u door te klikken op Constant onder Richting. Vervolgens plaatst u de aanwijzer op de rode pijl in de cirkel onder Constant en sleept u de rode pijl totdat 340 graden is geselecteerd.

3asisbewerkingen

•



→ Het dialoogvenster Attribuutinstelling naaien ziet er nu als volgt uit.



Nadere bijzonderheden over de diverse B instellingen van een programmeerbare steek vindt u in "Naai-eigenschappen opgeven" op pagina 171.

7. Klik op Toepassen.

→ De steek en bijbehorende instellingen worden toegepast op het binnengebied van de geselecteerde cirkel.

Opmerking:

De geselecteerde naai-eigenschappen worden toegepast op de gebieden van elk object dat u tekent, totdat u de eigenschappen wijzigt.

Stap 8 Gesloten veelhoeklijn toevoegen als zonnestralen

Nu teken we een paar stralen om de zon. U kunt dit op vele verschillende manieren doen. U kunt bijvoorbeeld een rechte lijn voor iedere straal tekenen. In dit voorbeeld tekenen we een gesloten veelhoeklijn (lijn met meerdere hoeken), zodat de zonnestralen eruit zien als een sterpatroon.

Klik op <a>[
 Klik op
 in de toolbox en vervolgens op



 \rightarrow De vorm van de aanwijzer verandert in

er als volgt uit.

Trace sluiten 🔹 📈 🧾 Zigzagstreek 💌 🗰 🧾 Geprog. stopsteek Liin naaien Padvorm Gebied naaien

Zorg dat Gesloten pad is geselecteerd in de selector Padvorm.

Memo:

Bij het tekenen van een gesloten pad worden het begin- en eindpunt automatisch met elkaar verbonden. Het patroon heeft een omtrek en een binnengebied en op beide kunt u naai-instellingen toepassen. Bij een open pad is de veelhoeklijn open (het beginpunt en het eindpunt worden niet automatisch met elkaar verbonden). Het patroon heeft dan geen omsloten gebied en u kunt dus alleen naai-instellingen voor de omtrek vastleggen.

3. Nu veranderen we de kleur en het naaitype van de omtrek: klik hiertoe op de knop Lijn

naaien (N) zodat de knop Lijnkleur

(🔳) en de selector Naaitype lijn

(Zigzagsteek) verschijnen. Selecteer vervolgens een lijnkleur en naaitype.

In dit voorbeeld selecteert u de kleur ROOD en laat u het naaitype ingesteld op Zigzagsteek.

4. U wijzigt de kleur voor het gebied door te

klikken op de knop Gebied naaien (🗰)

zodat de knop Gebiedkleur (📃) en de

selector Naaitype gebied (Stopsteek -) verschijnen. Vervolgens selecteert u een gebiedkleur.

In dit voorbeeld selecteert u de kleur VERMILJOEN.

 Nu tekent u de stralen van de zon tekent u rond de cirkel met de cirkel als basis. Klik hiertoe in de ontwerppagina om het beginpunt te selecteren (1), blijf klikken in de ontwerppagina om alle andere hoeken (2) t/m
 te selecteren en dubbelklik dan.



Memo:

Om het laatste punt dat u hebt opgegeven te verwijderen klikt u met de rechtermuisknop.

 \rightarrow Het borduurpatroon ziet er als volgt uit.



Memo:

• Als u het patroon wilt wissen, klikt u op

in de toolbox en vervolgens op het patroon om dit te selecteren. Dan drukt u op de toets **Delete** of selecteert u de menu-opdracht **Bewerken – Verwijderen**.

• Wilt u de vorm, de kleur of het naaitype van het patroon veranderen nadat u het hebt

getekend klik dan op *in de toolbox,* klik op het patroon om het te selecteren en wijzig de instellingen in de naaieigenschappenbalk of in het dialoogvenster **Attribuutinstelling naaien**.

Stap 9

Naaivolgorde van zon en zonnestralen wijzigen

Aangezien we de gesloten veelhoeklijn voor de zonnestralen na de cirkel hebben getekend, bevinden de zonnestralen zich boven op de cirkel. Met andere woorden: de veelhoekstralen van de zon staan op de voorgrond. Het patroon dat op de voorgrond staat wordt het laatste genaaid. We moeten de naaivolgorde wijzigen zodat de zon (cirkel) boven op de zonnestralen wordt genaaid.

 Klik op Naaien in de menubalk en vervolgens op Naaivolgorde/Kleur.

U kunt ook op onderstaande knop in de werkbalk klikken.



→ Het dialoogvenster Naaivolgorde/Kleur verschijnt.



 Klik op het kader rond het gebied van de zonnestralen om het te selecteren. Sleep het kader vervolgens links van de zonnecirkel. (Dit gedeelte van de zon wordt eerst genaaid.)



Memo:

Wanneer u een kader hebt geselecteerd in het dialoogvenster **Naaivolgorde/Kleur** zijn de knoppen onder in het dialoogvenster beschikbaar. U kunt de naaivolgorde van het geselecteerde patroonobject ook wijzigen met deze knoppen. Meer bijzonderheden vindt u in "Naaivolgorde/kleur controleren en bewerken" op pagina 184. asisbewerkinge

 Klik op het kader rond de omtrek van de zonnestralen om het te selecteren. Sleep vervolgens het geselecteerde kader tussen het gebied voor de zonnestralen en de zonnecirkel.



- 4. Klik op OK.
 - → De zonnestralen worden eerder genaaid dan de zon (cirkel).



Zo nodig kunt u de cirkel ook zo verschuiven dat deze in het midden van de zonnestralen staat.

Stap 10 Zonnestralen wijzigen

In deze stap kunt u de zonnestralen wijzigen. U doet dit door punten op het gesloten veelhoeklijnpatroon te verplaatsen, te verwijderen of toe te voegen.

- 1. Klik op 🛴 in de toolbox en vervolgens op
 - 不.
 - \rightarrow De aanwijzer verandert in
- Klik op de zonnestralen om deze te selecteren.
 - → De punten in het patroon zien er dan uit als lege vierkantjes.
- **3.** Klik op het punt dat u wilt verplaatsen.
 - → Het geselecteerde punt wordt gemarkeerd door een zwart vierkantje.

Sleep het punt naar de nieuwe plaats.







Bijzonderheden over het toevoegen of verwijderen van punten vindt u in "Punten invoegen" op pagina 136 en "Punten verwijderen" op pagina 137.

Stap 11

Overlapping van twee kleurgebieden instellen

Volgens de huidige instellingen worden de zonnestralen eerst genaaid en de zonnecirkel daar bovenop. U kunt overlapping van twee kleurgebieden opgeven voor grotere gebieden die kleinere gebieden geheel omsluiten. Zo voorkomt u dat u hetzelfde gebied tweemaal naait. Als u overlapping van twee kleurgebieden opgeeft, wordt het gedeelte van de stralen achter de cirkel niet genaaid.

- Klik op in de toolbox en vervolgens op de zonnecirkel om deze te selecteren.
- 2. Houd de toets (Ctrl) ingedrukt en klik op de zonnestralen.
 - \rightarrow De cirkel en de veelhoeklijn zijn nu beide geselecteerd.

Memo:

Als de twee patronen moeilijk te selecteren zijn, sleept u de aanwijzer om een selectiekader rond de patronen te tekenen.

 Klik op Naaien in de menubalk en vervolgens op Overlapping van 2 kleurgebieden instellen.

 \rightarrow Het volgende bericht verschijnt.

Layout	t Editing 🛛 🔀
♪	Ongeldig paar geselecteerd!!
	ОК

Opmerking:

Overlapping van twee kleurgebieden kunt u niet toepassen als een van de patronen niet geheel is omsloten door het andere patroon.

Klik op OK om het bericht te sluiten.

Opmerking:

Patronen waarvoor de overlapping van twee kleurgebieden is ingesteld, kunt u niet afzonderlijk verplaatsen. Wilt u de relatieve

positie aanpassen klik dan op toolbox, selecteer een van de patronen en annuleer de patroonoverlappingsinstelling door de menu-opdracht Naaien – Overlapping van 2 kleurgebieden annuleren te selecteren.

Memo:

Punten op de omtrek kunt u onafhankelijk bewerken met de functie Punt bewerken. (Meer bijzonderheden vindt u in "Punten verplaatsen" op pagina 135.)

Meer bijzonderheden vindt u in "Overlapping van twee kleurgebieden instellen" op pagina 180.

Stap 12

Voorbeeld van borduurpatroon bekijken

U kunt een voorbeeld van het borduurpatroon weergeven om te zien hoe de steken zijn verbonden. Met een realistisch voorbeeld van het borduurpatroon kunt u zien hoe het patroon er genaaid uitziet. U ziet bijvoorbeeld dat een gedeelte van de veelhoeklijn (zonnestralen) achter de cirkel niet wordt genaaid en hoe de geselecteerde geprogrammeerde stopsteek wordt genaaid.

 Om een voorbeeld van een borduurpatroon weer te geven klikt u op Weergave in de menubalk en vervolgens op Voorbeeld. U kunt ook op onderstaande knop in de werkbalk klikken.



→ Er verschijnt een borduurvoorbeeld van uw ontwerp.



Memo:

Om in- of uit te zoomen klikt u op \mathbf{Q} in de

toolbox, vervolgens op vervolgens op het gewenste gedeelte van het borduurpatroon.

 U geeft een realistisch voorbeeld van het hele borduurpatroon door de selectie van alle objecten in het patroon ongedaan te maken. Hiertoe klikt u op een blanco gedeelte van de ontwerppagina.

> Om een realistisch voorbeeld van één object of een groep objecten weer te geven selecteert u het object (de objecten).

asisbewerking

 Klik op Weergave in de menubalk en vervolgens op Realistisch voorbeeld. U kunt ook op onderstaande knop in de werkbalk klikken.

U 🧇 🖪 🎪 🖓	P 🙀 🔚 🚟 🛄	2	2 🖓
Realistisch	n voorbeeld		

\rightarrow Er verschijnt een realistisch borduurvoorbeeld van uw ontwerp.



Memo:

Om in of uit te zoomen klikt u op \bigcirc in de

toolbox en vervolgens op 🔍 (of op 🔍). Klik vervolgens op het gewenste gedeelte van het borduurpatroon.



Opmerking:

U kunt het borduurpatroon niet bewerken terwijl een realistisch voorbeeld wordt weergegeven.

4. Om terug te keren naar het vorige scherm, herhaalt u stap 3. of drukt u op de toets
Esc.

Stap 13

Patroon overbrengen naar een originele kaart

U kunt het borduurpatroon pas naaien als u het overbrengt naar de naaimachine. Breng het borduurpatroon over naar de naaimachine, met het medium dat geschikt is voor uw machine, bijvoorbeeld originele kaarten, floppydisks, CompactFlash-kaarten of USB-media. In dit voorbeeld brengen we het patroon over op een originele kaart.

 Plaats een originele kaart in de USBkaartschrijfmodule.

Opmerking:



Layout & Editing

Opmerking:

Als de originele kaart niet nieuw is, controleer dan of u de patronen die daarop zijn opgeslagen nog nodig hebt.

3. Klik op OK.

 \rightarrow Het volgende bericht verschijnt.



Memo:

Om de bewerking af te sluiten klikt u op Annuleren.

U Opmerking:

Als de kaartschrijfmodule niet juist is aangesloten of ingeschakeld, als de originele kaart niet in de module is geplaatst of als de kaart defect is, verschijnt een foutbericht. Meer bijzonderheden vindt u in "Borduurpatroon schrijven naar een originele kaart" op pagina 195.

4. Klik op **OK** om het bericht te sluiten.

Stap 14 Bestand opslaan

Is het borduurpatroon voltooid, dan wilt u het misschien opslaan om later te gebruiken.

 Klik op Bestand in de menubalk en vervolgens op Opslaan.
 U kunt ook op onderstaande knop in de werkbalk klikken.

→ Hebt u het patroon al eens opgeslagen, dan wordt het bestand onmiddellijk opgeslagen.

Memo:

Om het bestand op te slaan onder een andere naam gebruikt u de menu-opdracht **Bestand – Opslaan als**.

→ Hebt u nog geen naam opgegeven of wordt het bestand niet gevonden, dan verschijnt het dialoogvenster **Opslaan** als.



- Selecteer het station en de map en typ vervolgens de bestandsnaam.
- 3. Klik op **Opslaan** om het patroon op te slaan.

Memo:

- Om de bewerking af te sluiten klikt u op **Annuleren**.
- Bestaat er reeds een bestand met de naam die u opgeeft in het dialoogvenster
 Opslaan als, dan verschijnt het volgende bericht.



- Om het bestand te overschrijven klikt u op Ja. De nieuwe bestandsnaam verschijnt in de titelbalk van het venster Layout & Editing.
- Wilt u het bestaande bestand niet overschrijven, klik dan op Nee. U kunt dan een andere bestandsnaam invoeren.

Stap 15

Afsluiten van Layout & Editing

- Klik op Bestand in de menubalk en klik vervolgens op Afsluiten.
 - → Het venster Layout & Editing wordt afgesloten.

Memo:

U kunt Layout & Editing ook afsluiten door te klikken op de sluitknop rechts op de titelbalk.

Gebruik van Programmable Stitch Creator

Met Programmable Stitch Creator kunt u stopsteek- en motiefsteekpatronen ontwerpen om toe te passen als programmeerbare stopsteek of motiefsteek, zowel in Design Center als in Layout & Editing. Zo krijgt u fraaiere borduurpatronen. Als u de stopsteek- of motiefsteekpatronen toepast op een omsloten gebied, wordt dit gebied opgevuld als met tegels. Als u een motiefsteekpatronen toepast op een lijn, wordt het de hele lengte van de lijn herhaald. Bovendien kunt u de stopsteekpatronen toepassen als afzonderlijk stempel op omsloten gebieden. U kunt uw eigen stopsteek- en motiefsteekpatronen ontwerpen of een van de vele steken gebruiken die reeds in deze applicatie aanwezig zijn en de steek dan wel of niet bewerken voordat u deze toepast.

In dit gedeelte bewerken we een bestaand steekpatroon en passen daarop vervolgens reliëf/graveereffecten toe.

De beschreven procedure doorloopt de diverse stappen van een normale werksessie met Programmable Stitch Creator, waarbij u kennis maakt met de belangrijkste kenmerken van de applicatie.

Volg de aanwijzingen in dit gedeelte stap voor stap. Als u de werksessie wilt onderbreken, moet u het bestand opslaan (zie Stap 5, "Bewerkt steekpatroon opslaan" op pagina 58). U kunt het bestand later weer openen en uw werk hervatten.

Stap 1	Opstarten van Programmable Stitch Creator	pagina 54
Stap 2	Geprogrammeerde-steekbestand openen	pagina 55
Stap 3	Lijnen tekenen om het steekpatroon te bewerken	pagina 56
Stap 4	Reliëf/graveereffecten toepassen	pagina 57
Stap 5	Bewerkt steekpatroon opslaan	pagina 58
Stap 6	Afsluiten van Programmable Stitch Creator	pagina 58

Stap 1 Opstarten van Programmable Stitch Creator

 Klik op start, selecteer Alle Programma's en vervolgens PE-DESIGN Ver.6. Selecteer Programmable Stitch Creator.

Memo:

Hebt u een snelkoppeling gemaakt voor Programmable Stitch Creator, bijvoorbeeld op het bureaublad, dubbelklik dan op de snelkoppeling om de applicatie te starten.



→ Het venster Programmable Stitch Creator verschijnt.

Memo:

54

Wilt u dat het venster Programmable Stitch Creator het hele scherm vult, klik dan op de knop (Maximaliseren) rechts op de titelbalk.



Stap 2 Geprogrammeerdesteekbestand openen

In deze oefening bewerken we een van de geprogrammeerde stopsteekbestanden die wordt geleverd bij de applicatie.

 Klik op Bestand in de menubalk en klik vervolgens op Openen. U kunt ook op onderstaande knop in de

werkbalk klikken.



 \rightarrow Het dialoogvenster **Openen** verschijnt.

Openen		? 🛛
Zoeken in: 🚞 Pattern	· ← 🗈 💣 💷	
Hamobif01.pmf Hamobif02.pmf Marchif03.pmf Hamobif03.pmf Hamobif03.pmf Hamobif05.pmf Hamobif05.pmf Hamobif05.pmf Hamobif11.pmf Hamobif06.pmf	mobif 13.pmf mobif 14.pmf mobif 15.pmf mobif 15.pmf mobif 16.pmf mobif 22.pmf mobif 22.pmf mobif 17.pmf mobif 17.pmf mobif 17.pmf mobif 24.pmf mobif 24.pmf	
Contraction of the second seco	>	Voorbeeld
Bestandstypen: Patroonbestand(*.Patroonbestand	AS,*.PMF) Annuleren	Bladeren

2. Selecteer het steekpatroonbestand wave1.pas in de map Pattern.

Memo:

Als er een vinkje in het selectievakje Voorbeeld staat, verschijnt de inhoud van het geselecteerde bestand in het vak Voorbeeld.

 Klik op Openen om het patroonbestand te openen en het dialoogvenster te sluiten.

Memo:

- Door te dubbelklikken op de bestandsnaam voegt u het patroon toe aan het werkgebied en sluit u het dialoogvenster.
- U kunt een voorbeeld bekijken van de beschikbare .pas bestanden in de geselecteerde map door te klikken op **Bladeren**.



In het dialoogvenster **Bladeren** dat verschijnt klikt u op een steekpatroon om het te selecteren. Vervolgens klikt u op **Openen** (of u dubbelklikt op het patroon) om het bestand te openen en de dialoogvensters **Openen** en **Bladeren** te sluiten.

- Wanneer u een .pas bestand (programmeerbaar stopsteekbestand) opent, wordt automatisch de functie
 Programmeerbaar vullen geselecteerd.
 Wanneer u een .pmf bestand opent (motiefsteekpatronen), wordt automatisch de functie Motief geselecteerd. Met de opdrachten in het menu Modus kunt u wijzigen welk steekpatroon u maakt.
- → Het steekpatroon verschijnt in het werkgebied van Programmable Stitch Creator.



U ziet een voorbeeld van het steekpatroon in het venster **Voorbeeld**.

Stap 3 Lijnen tekenen om het steekpatroon te bewerken

Nu gaan we een lijn tekenen tussen de weergegeven lijnen met de functie Lijn tekenen in de toolbox.

Memo:

In dit voorbeeld gebruiken we de rasterinstelling **Gemiddeld** waarmee het steekpatroon is opgeslagen. Welke rasterinstellingen u selecteert is afhankelijk van het gewenste detail van uw tekening. Selecteer de rasterinstelling **Smal** als u gedetailleerder steken wenst en de rasterinstelling **Breed** voor eenvoudiger steken. Meer informatie over de rasterinstellingen vindt u in "Rasterinstellingen wijzigen" op pagina 222.

Klik op <i in de toolbox. Plaats de aanwijzer op het werkgebied.

 \rightarrow De aanwijzer verandert in $+_{\color{red} {\color{black} {\color{black} + \color{black} {\color{black} {\color{$

 Plaats de aanwijzer op de twee verticale rasterlijn rechts van de meest linkse golf. Klik vervolgens op de bovenrand van het werkgebied.

> Memo: De horizontale en verticale lijnen die u in het werkgebied tekent, volgen altijd het raster. De punten die u maakt door klikken met de muis, worden ingevoegd op de kruispunten van de horizontale en verticale lijnen van het raster, zodat u ook diagonale lijnen kunt tekenen. Ongeacht waar u klikt, het punt wordt altijd automatisch op de dichtstbijzijnde kruising geplaatst.

 Verplaats de aanwijzer parallel aan de golf en klik vervolgens op de tweede verticale rasterlijn rechts van de hoek in de meest linkse golf.

Memo:

Om het laatste punt dat u hebt opgegeven te verwijderen klikt u met de rechtermuisknop.

- Herhaal stap 3. totdat u het eind van de golf bereikt. Dubbelklik vervolgens op de onderrand van het werkgebied.
- Herhaal stap 2. t/m 4. om nog een golf toe te voegen tussen de meest rechtse golf.

6.

 \rightarrow Het patroon ziet er als volgt uit.



Memo:

Om punten in het patroon te bewerken klikt u

op *S* in de toolbox en vervolgens bewerkt u de punten. (Bijzonderheden over het verplaatsen, invoegen en wissen van punten vindt u in "Punten op omtrek bewerken" op pagina 81 of in Stap 10, "Zonnestralen wijzigen" op pagina 50).

Stap 4

Reliëf/graveereffecten toepassen

U kunt een stempel maken door gebieden van een stopsteekpatroon te naaien met de stopsteek, satijnsteek of de basissteek die is ingesteld voor het borduurpatroon. Zo verkrijgt u reliëf- en graveereffecten.

Dit is alleen mogelijk als de lijnen van het steekpatroon gesloten gebieden vormen. In het voorbeeld vormen de lijnen geen gesloten gebieden. We moeten dus omsluitende lijnen toevoegen.

- Klik op <i in de toolbox.
 - ightarrow De aanwijzer verandert in + S .
- Klik op de linkerbovenhoek van het werkgebied.
- Verplaats de aanwijzer langs de bovenrand van het werkgebied en dubbelklik vervolgens op de rechterbovenhoek om een lijn langs de bovenrand te tekenen.
- Klik op de linkerbenedenhoek van het werkgebied.

 Verplaats de aanwijzer langs de onderrand van het werkgebied en dubbelklik vervolgens op de rechterbenedenhoek om een lijn langs de onderrand van het werkgebied te tekenen.



Klik op (Gebied (graveren)) in de

toolbox en vervolgens op het gebied van de eerste en vierde golf.

- → Deze gebieden worden rood weergegeven en worden genaaid in korte steken om een graveereffect te bereiken.
- 7. Klik op 谢 (Gebied (reliëf)) in de toolbox en

vervolgens op het gebied van de tweede en vijfde golf.

→ Deze gebieden worden blauw weergegeven en worden genaaid in laag liggende steken om een reliëfeffect te bereiken.



asisbewerking

Stap 5

Bewerkt steekpatroon opslaan

Om uw bewerkte steekpatroon als programmeerbare stopsteek of als stempel op een gebied te kunnen toepassen in Layout & Editing of Design Center moet u het eerst opslaan als .pas bestand.

- Klik op Bestand in de menubalk en vervolgens op Opslaan als.
 - → Het dialoogvenster Opslaan als verschijnt.

Opslaan als					? 🛛
Opslaan in: 🚞	Pattern			- + 🖻 (* 📰 •
net1.pas net2.pas net3.pas net4.pas pat1.pas pat2.pas	pat3.pas pat4.pas pat5.pas pat6.pas pat7.pas pat08.pas	pat09.pas pat10.pas pat11.pas pat12.pas pat13.pas pat14.pas	pat15,pas pat16,pas pat17,pas stamp1,pas stamp2,pas stamp3,pas	stamp4.pas stamp5.pas stamp6.pas stamp7.pas stamp8.pas tatami1.pas	tatami2. tatami3. tatami4. tatami5. wave1.p
< Bestandsnaam:	wave1.pas	Ш			> Opslaan
Opslaan als	Invulbestanden(".p	as)			Annuleren

Memo:

Wilt u het oorspronkelijke bestand overschrijven, dan gebruikt u de menuopdracht **Bestand – Opslaan**.

 Selecteer het station en de map en typ vervolgens de bestandsnaam. 3. Klik op **Opslaan** om het patroon op te slaan.

Memo:

- Om de bewerking af te sluiten klikt u op **Annuleren**.
- Bestaat er reeds een bestand met de naam die u opgeeft in het dialoogvenster **Opslaan als**, dan verschijnt het volgende bericht.



- Om het bestand te overschrijven klikt u op Ja. De nieuwe bestandsnaam verschijnt in de titelbalk van het venster Programmable Stitch Creator.
- Wilt u het bestaande bestand niet overschrijven, klik dan op Nee. U kunt dan een andere bestandsnaam invoeren.

Stap 6

Afsluiten van Programmable Stitch Creator

Wanneer het maken van steekpatronen in Programmable Stitch Creator is voltooid, kunt u de applicatie sluiten.

- Klik op Bestand in de menubalk en klik vervolgens op Afsluiten.
 - → Als u uw bestand hebt opgeslagen volgens de omschrijving in Stap 5, "Bewerkt steekpatroon opslaan", sluit het venster Programmable Stitch Creator onmiddellijk.
 - → Als u het patroon hebt gewijzigd nadat dit is opgeslagen, verschijnt de vraag of u de wijzigingen wilt opslaan. Klik op Ja en volg de procedure die is omschreven in Stap 5, "Bewerkt steekpatroon opslaan".

Memo:

U kunt Programmable Stitch Creator ook afsluiten door te klikken op de sluitknop rechts op de titelbalk.

Een groot borduurpatroon ontwerpt u door de grootte van het patroon op te geven, het borduurpatroon te maken en het patroon automatisch in te delen in formaten die u kunt borduren. Door elk gedeelte afzonderlijk naast elkaar te borduren kunt u een groot borduurwerk maken. Bovendien kunt u de verbindingsranden borduren met een kleine overlapping, zodat ze mooi overlopen.

Sommige grote patronen zijn niet geschikt om te gebruiken met de functie Steken splitsen. We adviseren ontwerpen met veel kleine gevulde gebieden te gebruiken, zoals een boeket bloemen, kantontwerpen en borduurwerk dat is gemaakt met de fotosteekfunctie. Aangezien ontwerpen met zeer grote gevulde gebieden mogelijk niet goed worden uitgelijnd doordat de stof gaat trekken, adviseren we zulke ontwerpen niet te gebruiken.

In dit gedeelte passen we een bestaand borduurpatroon aan voor een groot borduurwerk en naaien het vervolgens.

De beschreven procedure doorloopt de diverse stappen van een normale werksessie met een groot borduurpatroon. U maakt kennis met de belangrijkste kenmerken van de applicatie.

Volg de aanwijzingen in dit gedeelte stap voor stap. Als u de werksessie wilt onderbreken, moet u het bestand opslaan (zie Stap 5, "Patroon opslaan" op pagina 61). U kunt het bestand later weer openen en uw werk hervatten.

Grote borduurpatronen ontwerpen				
Stap 1	Opstarten van Layout & Editing	pagina 59		
Stap 2	Ontwerppaginaformaat opgeven	pagina 60		
Stap 3	Borduurpatroon maken	pagina 60		
Stap 4	Borduurvolgorde controleren	pagina 61		
Stap 5	Patroon opslaan	pagina 61		
Stap 6	Patroon overbrengen naar een originele kaart	pagina 62		
Stap 7	Afsluiten van Layout & Editing	pagina 63		
Grote borduurpatronen borduren				
Stap 1	Steunstof bevestigen aan de stof	pagina 63		
Stap 2	Borduurpositie markeren	pagina 63		
Stap 3	Stof in de ring plaatsen	pagina 65		
Stap 4	Borduren	pagina 65		

Grote borduurpatronen ontwerpen

Stap 1 Opstarten van Layout & Editing

 Klik op *start*, selecteer Alle Programma's en vervolgens PE-DESIGN Ver.6. Selecteer Layout & Editing om het venster Layout & Editing te openen.

Memo:

Hebt u een snelkoppeling gemaakt voor Layout & Editing, bijvoorbeeld op het bureaublad, dubbelklik dan op de snelkoppeling om de applicatie te starten.



 \rightarrow Het venster Layout & Editing verschijnt.

Memo:

Wilt u dat het venster Layout & Editing het hele scherm vult, klik dan op de knop (Maximaliseren) rechts op de titelbalk.



Stap 2

Ontwerppaginaformaat opgeven

Om te beginnen geven we het gewenste formaat voor het complete borduurpatroon op.

- Klik op Optie en vervolgens op Eigenschappen ontwerppagina.
 - igensenappen entwerppagina.
 - → Het dialoogvenster Eigenschappen ontwerppagina verschijnt.



 Selecteer Aangepast formaat, en typ of selecteer vervolgens de gewenste breedte en hoogte voor de ontwerppagina. Geef afmetingen tussen 100 en 1000 mm op. In dit voorbeeld stellen we Breedte in op 230 mm en Hoogte op 330 mm.

Memo:

De breedte en hoogte die u opgeeft onder **Aangepast formaat** bepalen het exacte formaat van het borduurontwerp. Klik in de selector Formaat deelgebied (voor ringformaat) en selecteer vervolgens het formaat van de deelgebieden (uw borduurring). In dit voorbeeld selecteren we 120 × 170 mm (130 × 180 mm).

Memo:

- Met de instelling **Formaat deelgebied** (voor ringformaat) worden de breedte en de hoogte van de deelgebieden 10 mm verkleind. Zo hebt u ruimte om het deelgebied precies af te stellen op de naastgelegen gebieden.
- Het voorbeeldvenster toont het resultaat van de wijzigingen die u hebt aangebracht. De dubbele lijnen geven de naast elkaar liggende randen aan waar het borduren overlapt.

Klik op OK.

Stap 3

🗋 🖻

Borduurpatroon maken

In dit voorbeeld gebruiken we een van de kantborduurpatronen die worden geleverd bij de applicatie.

 Klik op Bestand in de menubalk, plaats de aanwijzer op Importeren en klik vervolgens op uit Bestand in het submenu. U kunt ook op onderstaande knop in de werkbalk klikken.

uit Bestand

🖗 🗅 🖬 🎭 🗠 🐃 🖒 🗳 🖧 🖸



→ Het dialoogvenster Importeren uit bestand verschijnt.

Importeren uit best	and		? 🛛
Zoeken in: 🚞 Data		• 🗧 🖆 📰 •	
CipArt Photo Angel.pes Bithday1L.pes Bithday1S.pes Bithday2L.pes	R Birthday25.pes Birthday31.pes Birthday31.pes Birthday35.pes Birthday44.pes Birthday45.pes Birthday51.pes	BirthdayS5.pes Birthday6L.pes Birthday6L.pes Birthday6L.pes Birthday7L.pes Birthday75.pes Birthday75.pes Birthday8L.pes	
Bestandsnaam: Bordu	urbestand(*.PES)	Importeren Annuleren	Voorbeeld Bladeren

2. Selecteer het borduurpatroonbestand Largelace.pes in de map Data.

Memo:

Als er een vinkje in het selectievakje Voorbeeld staat, verschijnt de inhoud van het geselecteerde bestand in het vak Voorbeeld.

 Klik op Importeren om het borduurpatroonbestand te openen en het dialoogvenster te sluiten.

Memo:

Door te dubbelklikken op de bestandsnaam importeert u het patroon in de ontwerppagina en sluit u het dialoogvenster.

→ Het borduurpatroon wordt weergegeven op de ontwerppagina. (Om het borduurpatroon te centreren midden in de ontwerppagina selecteert u de menuopdracht Bewerken – Centreren.)



Stap 4

Borduurvolgorde controleren

Voordat u het borduurpatroon naait, controleert u de borduurvolgorde: u kijkt in welke volgorde de deelgebieden worden genaaid en stelt vast welke gedeelten van de stof in een ring moeten worden geplaatst.

De patroondeelgebieden worden genaaid van links naar rechts, van boven naar beneden.

 Klik op Optie in de menubalk en vervolgens op Eigenschappen ontwerp. → Het dialoogvenster Eigenschappen ontwerp verschijnt en het eerste deelgebied dat wordt genaaid is op de ontwerppagina omkaderd met een rode lijn.



Opmerking:

Voordat een borduurpatroon dat u hebt gemaakt op een aangepaste ontwerppagina, wordt opgeslagen of overgebracht op een originele kaart, worden rijgsteken toegevoegd aan de rand van de deelgebieden. Ze dienen om de deelgebieden uit te lijnen tijdens het naaien. Deze uitlijnsteken verschijnen in de kleur **NIET GEDEFINIEERD** en u kunt ze niet bewerken. (Meer bijzonderheden vindt u in "Borduren" op pagina 65.)

Memo:

- U kunt de borduurvolgorde niet controleren terwijl het patroon is geselecteerd. Daarom moet u de selectie van het patroon ongedaan maken voordat u de menu-opdracht Optie – Eigenschappen ontwerp selecteert. (Meer bijzonderheden vindt u in "Patronen
- selecteren" op pagina 130.)
 De ontwerppagina wordt altijd zo weergegeven dat hij het hele venster vult. Het weergegeven deelgebied wordt binnen de borduurringinstallatievolgorde aangegeven boven in het dialoogvenster.
- Om informatie weer te geven over andere patronen in de borduurvolgorde klikt u op Vorige of Volgende.
- Deelgebieden die geen steken bevatten, worden niet weergegeven.
- Om het dialoogvenster te sluiten klikt u op Sluiten.

Stap 5 Patroon opslaan

Is het borduurpatroon voltooid, dan wilt u het misschien opslaan om later te gebruiken.

asisbewerkinge

 Klik op Bestand in de menubalk en vervolgens op Opslaan.
 U kunt ook op onderstaande knop in de werkbalk klikken.

> □ 🛎 🔁 🖬 🔚 🖢 🗢 🔉 🖧 Ū Opslaan

→ Hebt u het patroon al eens opgeslagen, dan wordt het bestand onmiddellijk opgeslagen.

Memo:

Om het bestand op te slaan onder een andere naam gebruikt u de menu-opdracht **Bestand – Opslaan als**.

→ Hebt u nog geen naam opgegeven of wordt het bestand niet gevonden, dan verschijnt het dialoogvenster Opslaan als.

Opslaan als				? 🛛
Opslaan in: 🔂	Data		• +	🗈 💣 💷-
ClipArt Photo Angel Birthday1L Birthday1S Birthday2L	Birthday25 Birthday3L Birthday35 Birthday4L Birthday4S Birthday5L	Birthday5S Birthday6L Birthday6S Birthday7L Birthday75 Birthday8L	Bithday85 Bithday9L Bithday9S Bithday95 Bithday10L Bithday105 Bithday11L	Birthday115 Birthday12L Birthday12S Birthday125 Birthday125 Birthday125 Birthday125 Birthday125 Birthday125 Birthday115 Birthday115 Birthday115 Birthday115 Birthday115 Birthday125 Birthd
<	ш			>
Bestandsnaam	Naamloos			Opslaan
Opslaan als	Layout & Editing Ver.6.0	bestand(".PES)		Annuleren

- Selecteer het station en de map en typ vervolgens de bestandsnaam.
- 3. Klik op **Opslaan** om het patroon op te slaan.

Memo:

62

- Alle deelpatronen voor een verdeeld borduurpatroon worden opgeslagen als één .pes (versie 6) bestand.
- Alleen gedeelten die steken bevatten, worden opgeslagen.
- Om de bewerking af te sluiten klikt u op Annuleren.
- Bestaat er reeds een bestand met de naam die u opgeeft in het dialoogvenster Opslaan als, dan verschijnt het volgende bericht.



- u op **Ja**. De nieuwe bestandsnaam verschijnt in de titelbalk van het venster Layout & Editing.
- Wilt u het bestaande bestand niet overschrijven, klik dan op **Nee**. U kunt dan een andere bestandsnaam invoeren.

Opmerking:

Als een gedeelte van het patroon het maximaal toegestane aantal steken of kleuren overschrijdt, verschijnt een bericht. Hierin worden de beperkingen beschreven en wordt u gevraagd of u het patroon toch wilt bewaren. Als het borduurpatroon gedeeltelijk buiten de ontwerppagina valt, verschijnt een bericht met de vraag of u het patroon toch wilt opslaan. Als u het patroon toch opslaat, moet u het bewerken voordat u het kunt naaien.

Stap 6

Patroon overbrengen naar een originele kaart

U kunt dit borduurpatroon overbrengen naar een naaimachine waarop u het kunt naaien. Breng het borduurpatroon over naar de naaimachine, met het medium dat geschikt is voor uw machine, bijvoorbeeld originele kaarten, floppydisks, CompactFlash-kaarten of USB-media. In dit voorbeeld brengen we het patroon over op een originele kaart.

 Plaats een originele kaart in de USBkaartschrijfmodule.

> Opmerking: De originele kaart is juist geplaatst als u

- hoort dat hij vast klikt.
- Klik op Bestand in de menubalk, plaats de aanwijzer op Schrijven naar kaart en klik vervolgens op Huidig ontwerp in het submenu.

U kunt ook op onderstaande knop in de werkbalk klikken.

🗋 😅 🔁 🌄 🔚 🎭 S 🖓 🖓 🗗 🛱 🐉 🖓 🔊 Schrijven naar kaart

 \rightarrow Het volgende bericht verschijnt.

Layout 8	i Editing 🛛 🔀	
(į)	Alle originele kaartgegevens worden verwijderd.	
	OK Annuleren	

Als de originele kaart reeds patronen bevat, worden deze verwijderd.

3. Klik op OK.

 \rightarrow Het volgende bericht verschijnt.

Layout &	Editing 🔀	
(į)	Schrijven naar originele kaart is voltooid.	
	ОК	

Memo:

 Elk gedeelte van het patroon wordt als afzonderlijk patroon opgeslagen op de originele kaart. Wanneer u de patronen weergeeft op de display van de machine, verschijnen twee letters in de linkerbenedenhoek. Deze geven de positie van het gedeelte in het patroon aan. De hoofdletter geeft de rij aan en de kleine letter de kolom.



Het hieronder rood gemarkeerde deelgebied verschijnt bijvoorbeeld met "Bc" om de positie aan te geven.



In dit voorbeeld wordt het grote borduurpatroon opgeslagen als negen kleinere patronen met de posities "Aa", "Aa", "Ab", "Ac", "Ba", "Bb", "Bc", "Ca", "Cb" en "Cc".

 Om de bewerking af te sluiten klikt u op Annuleren.

Grote borduurpatronen borduren

Stap 1

Steunstof bevestigen aan de stof

Bij borduren moet u altijd steunstof gebruiken om de stof te verstevigen. Er zijn allerlei soorten steunstof. Welk soort u gebruikt hangt af van het soort stof dat u borduurt. Voor grote ontwerpen die in gedeelten worden verdeeld, moet u de steunstof aan de stof bevestigen. U gebruikt bijvoorbeeld opstrijksteunstof, zelfklevende steunstof of textiellijm.

Wanneer u textiellijm gebruikt, spuit u de lijm op een stuk steunstof in een ring dat sterk genoeg is voor het hele grote borduurwerk. In sommige gevallen moet u twee stukken steunstof gebruiken voor uw borduurwerk.

Opmerking:

- Als de kaartschrijfmodule niet juist is aangesloten of ingeschakeld, als de originele kaart niet in de module is geplaatst of als de kaart defect is, verschijnt een foutbericht. Meer bijzonderheden vindt u in "Borduurpatroon schrijven naar een originele kaart" op pagina 195.
- Als een deelgebied de maximaal toegestane grootte overschrijdt, verschijnt een bericht. Hierin worden de beperkingen beschreven en het patroon wordt niet overgebracht op de originele kaart. Als het patroon bovendien te groot is om te worden overgebracht naar één originele kaart, moet u selecteren welke deelgebieden u overbrengt. Meer bijzonderheden vindt u in "Borduurpatroon schrijven naar een originele kaart" op pagina 195.
- 4. Klik op **OK** om het bericht te sluiten.

Stap 7 Afsluiten van Layout & Editing

- Klik op Bestand in de menubalk en klik vervolgens op Afsluiten.
 - → Het venster Layout & Editing wordt afgesloten.

Memo:

U kunt Layout & Editing ook afsluiten door te klikken op de sluitknop rechts op de titelbalk.

👤 Opmerking:

- De beste resultaten bereikt u als u de steunstof aan de stof bevestigd (zoals hierboven beschreven). Zonder de juiste steunstof verschuift het ontwerp misschien doordat de stof oprimpelt.
- Controleer het advies op de verpakking van de steunstof.

Stap 2 Borduurpositie markeren

Met het sjabloon voor de betreffende ring markeert u de borduurpositie op de stof.

Memo:

- De sjablonen worden geleverd bij het pakket.
- De sjablonen bevinden zich ook in de map **Template** en kunnen worden afgedrukt op een printer
- Prik een gaatje aan het eind van elke pijl op het sjabloon.



 Plaats de sjabloon op de stof en plaats de punt van een markeerstift in elk gat om de stof te markeren.



 Verbind de markeringen op de stof met referentielijnen.



Voor een groot borduurpatroon verplaatst u de sjabloon om de borduurpositie voor elk gedeelte van het borduurpatroon te tekenen.

 Plaats de sjabloon op de stof en markeer punt A, B, C en D.



 Om een vlak rechts van het voorheen gemarkeerde vlak te markeren plaatst u punt A en D van de sjabloon op de markering B en C op de stof.



Om een vlak onder het voorheen gemarkeerde vlak te markeren plaatst u punt A en B van de sjabloon op de markering C en D op de stof.



Opmerking:

- Het snijpunt van de horizontale en verticale lijn geeft het middelpunt van de borduurring aan.
- Terwijl u zorgvuldig bekijkt hoe u de stof in de ring wenst, plaatst u de sjabloon op de stof en trekt u lijnen om de borduurpositie aan te geven. Zorg bovendien dat het borduurgebied niet buiten het gemarkeerde gebied op de stof valt, zoals hieronder aangegeven. Dit omdat niet alle borduurgebieden zijn getekend op de sjabloon voor grote borduurringen.


Grote borduurpatronen maken

Stap 3

Stof in de ring plaatsen

Plaats de referentielijnen op het plastic borduurvel tegenover de markeringen op de stof. Plaats de stof in de ring. Zorg dat de stof juist blijft uitgelijnd.

 Plaats het borduurvel in de binnenring van de borduurring. Plaats dit geheel zo op de stof dat de middenlijn op het borduurvel terechtkomt op de referentielijnen (die u op de stof hebt getekend) voor het eerste deelgebied dat wordt genaaid.



2. Houd de referentielijnen op het borduurvel uitgelijnd met de referentielijnen voor het eerste deelgebied. Plaats de stof en binnenring van de borduurring in de buitenring en trek de stof strak.



 Als de stof in de ring is geplaatst, verwijdert u het borduurvel.



Opmerking:

- Plaats de stof en de ring op een vlak oppervlak. Druk de binnenring vervolgens goed in, zodat de bovenrand van de binnenring op dezelfde lijn ligt met de bovenrand van de buitenring.
- Als u het borduurvel niet gebruikt, kunt u de stof verticaal en horizontaal in de ring plaatsen met behulp van de markeringen op de borduurring.

Aangezien op sommige naaimachines het middelpunt niet precies in het midden ligt, krijgt u betere resultaten als u het borduurvel gebruikt.

- Een andere manier om de stof in de ring te plaatsen: met zelfklevende steunstof die u afzonderlijk in de ring kunt plaatsen. Verwijder het beschermende papier en plaats de stof zorgvuldig op het klevende oppervlak. Gebruik hierbij het borduurvel als richtlijn.
- Tip: u plaatst de stof gemakkelijker in de ring als u dubbelzijdig plakband bevestigt aan de achterkant van de binnenring. De binnenring plaatst u boven op de stof en u klemt de stof vervolgens tussen de binnenring en de buitenring.

Stap 4 Borduren

Nu kunt u het patroon borduren.

 Wanneer u grote borduurpatronen overbrengt naar de naaimachine verschijnen deze patronen op het naaimachinescherm zoals hieronder aangegeven. In dit voorbeeld selecteert u het eerste deelgebied (Aa).



Memo:

Zijn er geen steken in gedeelte Aa, selecteer dan het eerste gedeelte dat wel steken bevat. Selecteer de menu-opdracht **Optie** – **Eigenschappen ontwerp** om de borduurvolgorde te controleren.

- Bevestig de borduurring aan de naaimachine. Plaats met de lay-outfuncties van de naaimachine de naaldstand op het snijpunt van de lijnen die u hebt getekend op de stof.
- 3. Borduur het geselecteerde patroon.
- Verwijder de borduurring van de naaimachine. Verwijder vervolgens de stof uit de ring.

Grote borduurpatronen maken

5. Plaats de stof in de ring voor het volgende deelgebied. (Meer bijzonderheden vindt u in "Stof in de ring plaatsen" op pagina 65.)

Memo:

Wanneer een borduurpatroon dat u hebt gemaakt in een speciale ontwerppagina wordt bewaard of overgebracht naar een originele kaart, worden uitlijnsteken (enkele lijnen rijgsteken met de kleur **NIET GEDEFINIEERD**, met een steeklengte van 10,0 mm, te beginnen met verstevigingssteken met een steeklengte van 0,3 mm) toegevoegd aan de rand van het patroon. (De uitlijnsteken worden weergegeven in het afdrukvoorbeeld en worden rood afgedrukt.)

Hoe u de stof in de borduurring plaatst met behulp van uitlijnsteken; voorbeeld aan de hand van Largelace.pes (Largelace.pes vindt u in de map Data.):

 Borduur het deelgebied linksboven.
 → Onder en rechts van het geborduurde deelgebied worden uitlijnsteken genaaid.



- 2) Plaats de stof in de ring voor het deelgebied rechtsboven, met de linkerkant van de ring langs de uitlijnsteken rechts van het deelgebied dat u hebt genaaid in stap 1. Borduur vervolgens het patroon.
 - → Voordat het deelgebied wordt geborduurd, worden links van het deelgebied uitlijnsteken genaaid. Lijn deze uitlijnsteken uit met de uitlijnsteken die u hebt genaaid in stap 1. Nadat het deelgebied is geborduurd, worden onder het deelgebied uitlijnsteken genaaid.



- Plaats de stof in de ring voor het deelgebied linksonder, met de bovenkant van de ring langs de uitlijnsteken onder het deelgebied dat u hebt genaaid in stap 1. Borduur vervolgens het patroon.
 - → Voordat het deelgebied wordt geborduurd, worden boven het deelgebied uitlijnsteken genaaid. Lijn deze uitlijnsteken uit met de uitlijnsteken die u hebt genaaid in stap 1. Nadat het deelgebied is geborduurd, worden rechts van het deelgebied uitlijnsteken genaaid.



- 4) Plaats de stof in de ring voor het deelgebied rechtsonder, met de linkerkant van de ring langs de uitlijnsteken rechts van het deelgebied dat u hebt genaaid in stap 3 en de bovenkant van de ring langs de uitlijnsteken onder het deelgebied dat u hebt genaaid in stap 2. Borduur vervolgens het patroon.
 - → Voordat het deelgebied wordt geborduurd, worden links van en boven het deelgebied uitlijnsteken genaaid. Lijn deze uitlijnsteken uit met de uitlijnsteken die u hebt genaaid in stap 3 en stap 2.



 Blijf de stof in de ring plaatsen en borduren totdat het hele borduurpatroon is genaaid.

•

Hoofdstuk 2 Geavanceerde bewerkingen

Design Center	69
Layout & Editing	106
Afbeeldingen en borduurpatronen invoeren	108
Borduurpatronen bewerken	130
Borduurpatronen controleren	182
Opslaan en afdrukken	194
Software-instellingen wijzigen	202
Informatie voor gebruikers van optionele grote borduurringen	203
Programmable Stitch Creator	208
Design Database	223

67

 $(\mathbf{\Phi})$

 (\mathbf{r})

Geavanceerde bewerkingen

Betreffende dit hoofdstuk

In dit hoofdstuk behandelen we uitvoerig de procedures voor de diverse bewerkingen die u in alle applicaties kunt uitvoeren.

Design Center

Met Design Center kunt u handmatig in vier stappen borduurpatronen maken van afbeeldingen.

Stadium 1 (origineel beeld)	😰 pagina 71
Stadium 2 (lijntekening)	🕼 pagina 73
Stadium 3 (figuurhandvat)	🕼 pagina 76
Stadium 4 (naai-instellingen)	🕅 pagina 83

Layout & Editing

Met Layout & Editing kunt u automatisch borduurpatronen maken van afbeeldingen en door getekende objecten en tekst te combineren.

Afbeeldingen en borduurpatronen invoeren	🕼 pagina 108
Borduurpatronen bewerken	😰 pagina 130
Borduurpatronen controleren	😰 pagina 182
Opslaan en afdrukken	🕼 pagina 194
Software-instellingen wijzigen	😰 pagina 202
Informatie voor gebruikers van optionele grote borduurringen	🕼 pagina 203

Programmable Stitch Creator

Met Programmable Stitch Creator kunt u vulling/stempel- en motiefsteekpatronen maken, bewerken en opslaan. Deze kunt u als programmeerbare stopsteek of motiefsteek of als stempel toepassen op omsloten gebieden van borduurpatronen.

😰 pagina 208

Design Database

Met Design Database kunt u de borduurpatroonbestanden zo indelen op uw computer dat u gemakkelijk voorbeelden kunt bekijken om het gewenste patroon te vinden.

🕼 pagina 223

Met Design Center kunt u afzonderlijke patronen maken van beeldbestanden die zijn gemaakt met andere applicaties. Met Design Center kunt u tevens steekpatronen die zijn gemaakt met Programmable Stitch Creator toepassen op gebieden van het borduurpatroon. Het uiteindelijke borduurpatroon kunt u vervolgens importeren in de ontwerppagina van Layout & Editing en combineren met andere patronen.

Het borduurpatroon wordt gemaakt in vier stadia:

Stadium 1 (origineel beeld)

In stadium 1 kunt u afbeeldingen (of clipart) van verschillende bronnen openen, bijvoorbeeld een afbeelding die gemaakt is in Paint[®], een gescande tekening of gekochte clipart.

Het beeldbestand mag niet gecomprimeerd zijn, de bestandsnaamextensie moet zijn: .bmp, .tif, .jpg, .j2k, .pcx, .wmf, .png, .eps, .pcd, of .fpx.

Grafische bestanden in andere bestandstypen kunt u met de juiste conversiesoftware omzetten in het voorgeschreven bestandstype.

In stadium 1 wordt het beeld met de originele kleuren weergegeven en kunt u het beeld niet wijzigen.

Stadium 2 (lijntekening)

Wanneer u van stadium 1 naar stadium 2 gaat, selecteert u maximaal vijf kleuren in de afbeelding om deze om te zetten in zwarte omtreklijnen. De niet-geselecteerde kleuren worden omgezet in wit. U kunt dan de verkregen zwart-wit tekening corrigeren met pennen en vlakgommen van verschillende dikte.

Als u een bestand in stadium 2 opslaat, krijgt dit de bestandsnaam-extensie .pel.

Stadium 3 (figuurhandvat)

Wanneer u naar stadium 3 gaat, neemt de applicatie automatisch de omtrek (zwart) waar en vervangt deze door veelhoeklijnen. U kunt de veelhoeklijnen bewerken (u kunt punten verplaatsen, verwijderen of toevoegen).

Als u een bestand in stadium 3 opslaat, krijgt dit de bestandsnaam-extensie .pem.

Stadium 4 (naai-instellingen)

In dit stadium stelt u de steek, draadkleur enz. in voor de omtrek en de gebieden. Het invoeren van de borduurgegevens is hiermee voltooid.

Als u een bestand in stadium 4 opslaat, krijgt dit de bestandsnaam-extensie .pem.

Als u uw werk in stadium 2, 3 of 4 onderbreekt, kunt u het bestand opslaan. U kunt het dan later weer oproepen om uw werk te hervatten.

àeavanceerde bewerkingen Design Center

Hoofdscherm



1 Titelbalk

② Menubalk Geeft toegang tot de functies.

③ Werkbalk

Biedt snelkoppelingen voor de menuopdrachten.

④ Naai-eigenschappenbalk

Hiermee stelt u de naai-eigenschappen (kleur en naaitype) in voor de lijnen en gebieden van het patroon.

(alleen in stadium 4 (naai-instellingen))

(5) Toolbox

Bevat functies om de afbeelding te selecteren en bewerken. In stadium 1 is er geen toolbox; in de andere stadia is er telkens een andere toolbox.

6 Statusbalk

Biedt handige informatie, zoals grootte.

⑦ Referentievenster

Geeft alle omtreklijnen en patronen in het werkgebied weer. Zo houdt u overzicht terwijl u werkt aan een detail. (Meer bijzonderheden vindt u in "Patronen bekijken in het referentievenster" op pagina 103.)

③ Ontwerppagina Het gedeelte van het werkgebied dat u kunt opslaan en naaien.

- ④ Minimaliseerknop
- 10 Maximaliseerknop
- 1 Sluitknop

Design Center Stadium 1 (origineel beeld)

Beeldgegevens importeren

Gebruik van de wizard

Deze wizard biedt stapsgewijze begeleiding om borduurpatronen te maken.

- 1. Klik op Bestand en vervolgens op Wizard.
 - → Het dialoogvenster Hoe wilt u borduren? verschijnt.



Als u de aanwijzer op een knop plaatst, verschijnt de naam van de functie.

De functies voor alle knoppen staan hieronder beschreven.

(1) Vanaf een afbeelding

Klik op deze knop wanneer u een borduurpatroon maakt van een afbeelding. Wanneer u op deze knop klikt, verschijnt het dialoogvenster **Vanaf een afbeelding** en stapsgewijze aanwijzingen om borduurpatronen te maken.

Meer bijzonderheden vindt u in "Wanneer u klikt op de toets Vanaf beeld" op deze pagina.

② Nieuw lijnbeeld

Wanneer u op deze knop klikt, opent u een nieuwe ontwerppagina in stadium 2 (lijntekening). Gebruik deze knop wanneer u een afbeelding wilt tekenen met de zwarte pen en vlakgommen en vervolgens borduurgegevens wilt maken van die afbeelding.

Meer bijzonderheden vindt u in "Nieuwe ontwerppagina maken in stadium 2 (lijntekening)" op pagina 74.

③ Nieuwe figuur

Wanneer u op deze knop klikt, opent u een nieuwe ontwerppagina in stadium 3 (figuurhandvat).

U klikt op deze knop wanneer u een figuurhandvatafbeelding wilt tekenen of wanneer u patronen wilt maken van omtreklijnen van een opgeslagen .pem bestand.

Meer bijzonderheden vindt u in "Nieuwe ontwerppagina maken in stadium 3 (figuurhandvat)" op pagina 78.

④ PEM openen

U klikt op deze knop wanneer u een opgeslagen .pem bestand (opgeslagen in stadium 3 (figuurhandvat) of 4 (naai-instelling)) wilt bewerken.

Wanneer u op deze knop klikt, verschijnt het dialoogvenster **Openen** zodat u een .pem bestand kunt selecteren.

5 Meest recent gebruikte bestanden

Hiermee toont u een lijst met de meest recent gebruikte bestanden. Klik in de lijst op de naam van het bestand dat u wilt bewerken en klik vervolgens op **Openen**.

(6) Wizard altijd weergeven bij opstarten Selecteer dit selectievakje als u wilt dat de wizard verschijnt telkens wanneer Design Center start.

⑦ Annuleren

Om het dialoogvenster te sluiten klikt u op deze knop.

Wanneer u klikt op de toets Vanaf beeld

Wanneer u klikt op de toets Vanaf een afbeelding in het dialoogvenster Hoe wilt u borduren? verschijnt het dialoogvenster Vanaf een afbeelding.



Als u de aanwijzer op een toets plaatst, verschijnt de naam van de functie.



De functies voor alle knoppen staan hieronder beschreven.

 Openen beeldbestand
 U klikt op deze toets om een opgeslagen beeldbestand te openen en op de ontwerppagina te plakken.

> Meer bijzonderheden vindt u in "Beeldbestanden openen" op pagina 20.

② Van klembord

Door op deze knop te klikken plakt u de afbeelding op het klembord op de ontwerppagina. Deze functie kunt u alleen gebruiken wanneer er een beeld op het klembord staat.

③ Vanaf TWAIN-apparaat

U klikt op deze toets om een afbeelding te importeren van een TWAIN-apparaat (scanner of digitale camera) die is aangesloten op uw computer. Vervolgens wordt de afbeelding op de ontwerppagina geplakt.

Meer bijzonderheden vindt u in "Gegevens importeren van TWAINapparaat" hieronder.

④ Huidige foto gebruiken

Klik op deze knop om een afbeelding te gebruiken die is geopend in stadium 1 (origineel beeld). Deze functie kunt u alleen gebruiken wanneer een afbeelding is geopend in stadium 1.

5 Vorige

Door op deze toets te klikken sluit u het huidige dialoogvenster en keert u terug naar het dialoogvenster **Hoe wilt u borduren?**.

6 Annuleren

Om het dialoogvenster te sluiten klikt u op deze knop.

- → Wanneer u klikt op een andere toets dan Vorige of Annuleren, wordt het beeld geïmporteerd en geplakt op de ontwerppagina van stadium 1 (origineel beeld). Het dialoogvenster Uitknippen naar lijntekening verschijnt. Hier kunt u kleuren kiezen voor de omtreklijnen.
- Bijzonderheden over de volgende stadia vindt u in "Doorgaan naar stadium 2 (lijntekening)" op pagina 73, "Doorgaan naar stadium 3 (figuurhandvat)" op pagina 76 en vervolgens "Doorgaan naar stadium 4 (naai-instellingen)" op pagina 83.

Gegevens importeren van TWAIN-apparaat

TWAIN is een applicatie-interfacestandaard (API) voor software die scanners en andere apparaten aanstuurt. Design Center ondersteunt apparaten van de TWAIN-standaard, waarmee u het apparaat kunt aansturen en de afbeelding direct kunt importeren.

Stadium 1 (origineel beeld)

- Controleer of de scanner of het andere TWAINapparaat juist is aangesloten op uw computer.
- Klik op Bestand en vervolgens op TWAINapparaat selecteren.
 - → Het dialoogvenster **Bron selecteren** verschijnt.

Bron selecteren	
Bronnen:	
	Selecteren
	Annuleren

 In de lijst Bronnen klikt u op het gewenste apparaat om dit te selecteren.

Opmerking:

Is er geen TWAIN-apparaat geïnstalleerd, dan verschijnt er geen lijst **Bronnen**. Installeer eerst de besturingssoftware voor het TWAIN-apparaat dat u wilt gebruiken.

 Klik op Selecteren om het geselecteerde apparaat te kiezen en het dialoogvenster te sluiten.

Memo:

Om de bewerking af te sluiten en het dialoogvenster te sluiten klikt u op **Annuleren**.

- Klik op Bestand en vervolgens op Invoer van TWAIN-apparaat.
 - → De stuurprogramma-interface voor het apparaat dat u hebt geselecteerd in het dialoogvenster Bron selecteren verschijnt.
- Geef de nodige instellingen op om een afbeelding te importeren en importeer vervolgens de afbeelding.

Opmerking:

Meer informatie over het gebruik van de stuurprogramma-interface vindt u in de handleiding bij die interface. Anders neemt u contact op met de fabrikant van de interface.

→ Als de afbeelding vanaf de scanner (of het andere apparaat) en het stuurprogramma is overgedragen, wordt de geïmporteerde afbeelding geplakt op de ontwerppagina van stadium 1 (origineel beeld).

Memo:

Hebt u de afbeelding die momenteel wordt weergegeven op de ontwerppagina nog niet opgeslagen, dan verschijnt de vraag of u de afbeelding wilt opslaan.

Design Center Stadium 2 (lijntekening)

Doorgaan naar stadium 2 (lijntekening)

Na het openen van de afbeelding gaan we door met stadium 2 (lijntekeningstadium). Hier selecteren we de kleur(en) waarmee we de lijntekening maken (omtrek van de afbeelding). In stadium 2 (lijntekening) kunt u de afbeelding bewerken met pennen en vlakgommen. U kunt deze functie tevens gebruiken om omtreklijnen te maken die gemakkelijker met de hand vervaardigd kunnen worden, zoals het schrijven van letters e.d. Met de zoomvoorziening kunt u de afbeelding vergroot of verkleind weergeven.

Werkbalkknop: 🖧

1. Klik op 😤 of op Stadium en vervolgens op

In lijntekening

→ Het dialoogvenster Uitknippen naar lijntekening verschijnt.



→ Als u zich bevindt in stadium 3 (figuurhandvat), keert u terug naar stadium twee als u de afbeelding niet hebt gewijzigd in stadium 3. Dan verschijnt een melding met het verzoek om te bevestigen dat u de veranderingen in stadium 3 ongedaan wilt maken.

Memo:

Om de afbeelding vergroot of verkleind weer te geven schuift u de **ZOOM**-schuif omhoog of omlaag. Door een vergrote afbeelding kunt u schuiven met de schuifbalk om de verschillende delen te bekijken.

Opmerking:

Wanneer u in stadium 3 (figuurhandvat) gestart bent met het openen van een stadium 3-bestand, kunt u niet teruggaan naar stadium 2.

2. Selecteer de omtrekkleur(en) die u wilt omzetten in zwarte omtreklijnen.

 \rightarrow Als u de aanwijzer op de afbeelding plaatst, verandert de aanwijzer in $\ensuremath{\mathscr{P}}$.

→ De geselecteerde kleur verschijnt in het bovenste vak onder Kleuren selecteren en un in het selectievakje geeft aan dat de kleur geselecteerd is.

Memo:

- U kunt stap 2. herhalen om maximaal vijf kleuren te selecteren. Als meer dan vijf kleuren zijn geselecteerd, blijven alleen de vijf laatst geselecteerde in de lijst.
- Om de selectie van een kleur ongedaan te maken verwijdert u het vinkje uit het selectievakje.
- Om de tint aan te passen en beeldruis (vervormingen) te verminderen klikt u op **Beeld afstellen**. (Meer bijzonderheden vindt u in "Beeld afstellen" op pagina 74.)
- Klik op Voorbeeld om een voorbeeld van de lijntekening weer te geven op de ontwerppagina.

Memo:

Zo nodig kunt u de instellingen wijzigen. Na de instellingen te hebben gewijzigd, klikt u op **Voorbeeld** om de omtrek met de nieuwe instellingen weer te geven.

4. Klik op OK.

→ Alle geselecteerde kleuren worden geconverteerd tot een zwarte omtrek (lijntekening). Deze omtrek wordt weergegeven in de ontwerppagina van stadium 2 (lijntekening).



Design Center

Stadium 2 (lijntekening)

Memo:

- Om de bewerking af te sluiten en terug te gaan naar stadium 1 (origineel beeld) klikt u op Annuleren.
- We raden u aan om zo veel kleuren te selecteren als u nodig hebt om een duidelijke omtrek van de afbeelding te maken. In het bovenstaande voorbeeld is slechts één kleur gekozen.
- Bent u niet tevreden met het resultaat, selecteer dan de menu-opdracht Stadium
 In origineel beeld om terug te gaan naar stadium 1 (origineel beeld). Maak de lijntekening en bewerk deze opnieuw.

Beeld afstellen

Door te klikken op de knop **Beeld afstellen** in het dialoogvenster **Uitknippen naar lijntekening** opent u een dialoogvenster **Beeld afstellen** dat er ongeveer als volgt uitziet.



In dit dialoogvenster kunt u de kleuren van de beeldgegevens reduceren of de ruis (vervorming) verminderen. Door een gelijkmatig kleurverloop toe te passen maakt u de afbeelding vloeiender. U kunt kleuren gemakkelijker selecteren, ook van beeldgegevens die afkomstig zijn van een scanner of ander apparaat en niet altijd een duidelijke omtrek hebben.

- 1) In het beeldvenster wordt de afbeelding na de huidige bewerkingen weergeven.
- Met de schuif **Toon** stelt u de mate van kleurreductie in. Zet de schuif op **Hoog** om het oorspronkelijke beeld te tonen. Zet de schuif op **Laag** voor een sterkere kleurreductie.
- Als het selectievakje Ruisonderdrukking is geselecteerd, worden kleinere ruisgebieden verwijderd.
- Klik op OK om het gecorrigeerde beeld weer te geven in het beeldvenster in het dialoogvenster Uitknippen naar lijntekening en het dialoogvenster te sluiten.

74

Memo:

- Om het dialoogvenster te sluiten zonder de gewijzigde instellingen toe te passen klikt u op **Annuleren**.
- Door te klikken op **OK** reset u de lijst **Kleuren selecteren** in het dialoogvenster **Uitknippen naar lijntekening**.

Opmerking:

De beeldaanpassingen die u hebt geselecteerd in het dialoogvenster **Beeld afstellen** gelden alleen voor de afbeelding die is weergegeven in het dialoogvenster **Uitknippen naar lijntekening**. De afbeelding die voortkomt uit deze aanpassingen kunt u niet opslaan.

Nieuwe ontwerppagina maken in stadium 2 (lijntekening)

Werkbalkknop: 🗋

- Klik op i of op Bestand en vervolgens op Nieuw lijnbeeld.
 - → Als u de huidige ontwerppagina reeds hebt opgeslagen of niet hebt bewerkt, verschijnt een nieuwe ontwerppagina onmiddellijk in stadium 2 (lijntekening).
 - → Als u de huidige ontwerppagina niet hebt opgeslagen, verschijnt de vraag of u de wijzigingen wilt opslaan.

Memo:

In stadium 2 (lijntekening) wordt het bestand opgeslagen als .pel bestand.

"Gegevens importeren van TWAINapparaat" op pagina 72, "Opslaan" op pagina 104 en "Nieuwe ontwerppagina maken in stadium 3 (figuurhandvat)" op pagina 78

Omtreklijnen tekenen en wissen

Omtrek tekenen

 In de toolbox klikt u op de knop voor de pen van de gewenste dikte.



Om een punt toe te voegen klikt u eenmaal.
 Om een lijn te tekenen sleept u de aanwijzer.

Stadium 2 (lijntekening)

Memo:

Om een verticale of horizontale lijn te tekenen houdt u de toets **Shift** ingedrukt terwijl u de aanwijzer verplaatst.

Omtrek verwijderen

- 1. In de toolbox klikt u op de knop voor het vlakgom van de gewenste dikte.
- 2. Plaats de aanwijzer op de lijn die u wilt uitgummen en houd vervolgens de rechtermuisknop ingedrukt.

ightarrow De aanwijzer verandert in \red{lambda} .

3. Sleep de aanwijzer om de lijn uit te gummen.

Geavanceerde bewerkingen Design Center

Design Center Stadium 3 (figuurhandvat)

Doorgaan naar stadium 3 (figuurhandvat)

Nadat u de omtrek hebt gemaakt - gewoon een verzameling stippen (pixels) - in stadium 2, gaat u door naar stadium 3 (figuurhandvat). Hier worden de stippen automatisch verbonden zodat lijnen ontstaan die u kunt bewerken. In stadium 3 (figuurhandvat) kunt u met de functie Punt bewerken punten verplaatsen, wissen of invoegen. En met de functie Lijn tekenen kunt u lijnen tekenen.

Werkbalkknop: 🏨

1. Klik op 🔼 of op Stadium en vervolgens op

In afbeeldingshandvat.

→ Als u in stadium 2 (lijntekening) was, verschijnt het dialoogvenster Conversie afbeeldingsobject instellen.

Conversie afbeeldingsobject instelle	Resolutie:
	Normaal Grof
	Minder Veel
	Klein Gobied apparkken
Eigenschappen ontwerppagina	OK Annuleren

Selecteer een instelling onder Resolutie.

De resolutie bepaalt hoe gedetailleerd de figuurhandvatafbeelding is. De lijntekening wordt omgezet in veelhoeklijnen. Wilt meer detail, dan hebt u meer punten nodig op de veelhoeklijnen. Hierdoor wordt het bestand groter.

Doorgaans biedt **Normaal** voldoende resolutie zonder het bestand te groot te maken.

Als **Grof** een bevredigend resultaat oplevert voor een bepaalde afbeelding selecteert u deze instelling om het bestand zo klein mogelijk te houden.

Selecteer **Fijn** alleen als het beeld veel kleine details bevat en de instelling **Normaal** geen bevredigend resultaat oplevert.

76

 Om de zwarte omtrek te vervangen door figuurhandvatlijnen langs het midden van de omtrek selecteert u het selectievakje Verdunningsproces en selecteert u met de schuif de mate van detail.

Memo:

Wanneer de schuif op **Veel** staat worden zelfs zeer dikke zwarte lijnen vervangen door een lijn langs het midden.



Om de zwarte lijnen te vervangen door figuurhandvatlijnen die de rand van de omtrek volgen, maakt u de selectie van Verdunningsproces ongedaan.



4. Met de schuif GROOTTE stelt u de grootte in.

Stadium 3 (figuurhandvat)

Beavanceerde bewerkinge

77

Design Center

Opmerking:

U kunt de afbeelding niet tot buiten de grenzen van de ontwerppagina vergroten. Zo nodig klikt u op **Eigenschappen ontwerppagina**, en wijzigt u vervolgens het ontwerppaginaformaat in het dialoogvenster dat verschijnt.

 Om een specifiek gedeelte van de afbeelding te selecteren klikt u op Gebied oppakken en

de afbeelding op de ontwerppagina om het gewenste gebied te selecteren.

Memo:

Het dialoogvenster **Conversie** afbeeldingsobject instellen verschijnt opnieuw wanneer u de muisknop loslaat.

- 6. Klik op OK.
 - → De figuurhandvatafbeelding wordt weergegeven op de ontwerppagina van stadium 3 (figuurhandvat).



Memo:

Om het dialoogvenster te sluiten zonder de gewijzigde instellingen toe te passen klikt u op **Annuleren**.

Opmerking:

Kunt u de omtrekgegevens van de afbeelding niet maken wanneer u van stadium 2 (lijntekening) naar stadium 3 (figuurhandvat) gaat, ook nadat u enkele conversie-instellingen hebt opgegeven ga dan terug naar stadium 2 en corrigeer de omtreklijnen in de lijntekeningen of pas correcties vanuit de afbeelding toe.

"Nieuwe ontwerppagina maken in stadium 2 (lijntekening)" op pagina 74, "Doorgaan naar stadium 4 (naai-instellingen)" op pagina 83, "Rasterinstellingen wijzigen" op pagina 105 en "Ontwerppaginaformaat opgeven" op deze pagina.

Ontwerppaginaformaat opgeven

In stadium 3 (figuurhandvat) kunt u een ontwerppaginaformaat selecteren naar gelang het formaat ring dat u wilt gebruiken met uw naaimachine. Of u kunt formaat aanpassen, zodat zelfs zeer grote borduurpatronen erin passen.

- Klik op Optie en vervolgens op Eigenschappen ontwerppagina.
 - → Het dialoogvenster Eigenschappen ontwerppagina verschijnt.



 Selecteer het formaat van de ontwerppagina. Om het formaat van de ontwerppagina aan te passen aan het ringformaat selecteert u Ringformaat. Vervolgens selecteert u het gewenste formaat in de selector. Om een speciale grootte op te geven voor de ontwerppagina, selecteert u Aangepast formaat en typt of selecteert u de gewenste breedte en hoogte voor de ontwerppagina. (Het instelbereik is 100 tot 1.000 mm (3,9 tot 39,4 inch).)

Memo:

- Het voorbeeldvenster toont het resultaat van de wijzigingen die u hebt aangebracht.
- Wanneer u **Ringformaat** hebt geselecteerd, laat de naaimachineafbeelding de afdrukstand van de ontwerppagina (borduurring) in verhouding tot de machine zien.

Opmerking:

 Wanneer u Ringformaat selecteert, selecteer dan geen groter formaat dan het maximale borduurgebied voor uw machine.

Klik op OK.

Memo:

- Om terug te keren naar de standaardinstellingen (100 × 100 mm (4 inch × 4 inch) voor Ringformaat) klikt u op Standaard.
- Om het dialoogvenster te sluiten zonder de gewijzigde instellingen toe te passen klikt u op Annuleren.

Stadium 3 (figuurhandvat)

Opmerking:

- Speciale ontwerppaginaformaten kunt u niet opslaan voor versie 5 en eerder.
- Het geselecteerde formaat wordt toegepast op elke nieuwe ontwerppagina, totdat u de instellingen wijzigt.

Nieuwe ontwerppagina maken in stadium 3 (figuurhandvat)

U kunt een lege ontwerppagina maken om een figuurhandvatafbeelding te tekenen of patronen te maken van omtreklijnen van een opgeslagen .pem bestand.

- Klik op Bestand en vervolgens op Nieuwe figuurgegevens.
 - → Als u de huidige ontwerppagina reeds hebt opgeslagen of niet hebt bewerkt, verschijnt een nieuwe ontwerppagina onmiddellijk in stadium 3 (figuurhandvat).

Omtrek bewerken

Omtrek selecteren

- Klik op \blacktriangleright in de toolbox. \rightarrow De aanwijzer verandert in \bigcirc .
- Klik op de omtrek die u wilt selecteren.
 - \rightarrow Als u de aanwijzer op de omtrek plaatst,

verandert de aanwijzer in

Memo:

78

 Wanneer u de omtrek selecteert, verschijnen handvatten en wordt de omtreklijn blauw.



Memo:

- Het formaat van de ontwerppagina is het momenteel geselecteerde formaat.
- Om gegevens op te halen van een opgeslagen .pem bestand gebruikt u de menu-opdracht **Bestand – Afbeelding importeren**.
- → Als u de huidige ontwerppagina niet hebt opgeslagen, verschijnt de vraag of u de wijzigingen wilt opslaan.

Memo:

In stadium 3 (figuurhandvat) wordt het bestand opgeslagen als .pem bestand.

- "Gegevens importeren van TWAINapparaat" op pagina 72, "Opslaan" op pagina 104 en "Nieuwe ontwerppagina maken in stadium 2 (lijntekening)" op pagina 74
 - De omtrek wordt niet geselecteerd als u een leeg gedeelte selecteert.
 - Om de selectie van de omtrek ongedaan te maken selecteert u een andere omtrek of klikt u in een blanco gedeelte van de ontwerppagina.
- Om nog een omtrek te selecteren houdt u de toets (Ctrl) ingedrukt terwijl u de andere

omtrek selecteert.

Memo:

Ook kunt u een omtrek selecteren door de aanwijzer over de betreffende omtrek te slepen. Terwijl u de aanwijzer sleept, wordt een selectiekader getekend. Alle omtreklijnen die zich volledig binnen het selectiekader bevinden, worden geselecteerd wanneer u de muisknop loslaat.

Omtrek verplaatsen

- Klik op de omtrek die u wilt verplaatsen.
 - \rightarrow Als u de aanwijzer op de omtrek plaatst,

verandert de aanwijzer in 🕂 .

Sleep de omtrek naar de gewenste plaats.

Stadium 3 (figuurhandvat)

Memo:

- Om de omtrek horizontaal of verticaal te verplaatsen houdt u de toets **Shift** ingedrukt terwijl u de omtrek sleept.
- Telkens wanneer u op een pijltoets drukt, wordt de geselecteerde omtrek 0,5 mm (ca. 0,02 inch) verplaatst in de richting van de pijl.

Omtrekformaat aanpassen

Formaat handmatig aanpassen

- Klik op de omtrek die u wilt vergroten/ verkleinen.
- Plaats de aanwijzer op een van de handvatten van een geselecteerde omtrek of groep omtreklijnen.
 - ightarrow De aanwijzer verandert in ightarrow , $\ \$

🔨 of 🛃 , naar gelang het handvat

waarop u de aanwijzer plaatst.

Memo:

- + is voor het aanpassen van de breedte.
- J is voor het aanpassen van de hoogte.

 S en Z zijn om beide dimensies tegelijk aan te passen.

 Sleep het handvat om de geselecteerde omtreklijn(en) het gewenste formaat te geven.

Formaat numeriek aanpassen

- Klik op de omtrek die u wilt vergroten/ verkleinen.
- Klik op Bewerken en vervolgens op Numerieke instelling en vervolgens op Afmeting.

 \rightarrow Het dialoogvenster **Afmeting** verschijnt.



- Om de breedte en hoogte proportioneel te wijzigen zet u een vinkje in het selectievakje verhouding.
- 4. Kies of de breedte en hoogte worden ingesteld als percentage (%) of als afmeting (millimeter of inch).
- Typ of selecteer de gewenste breedte en hoogte.

Memo:

- Selecteer 100% als u de omtrek ongewijzigd wilt laten.
- Als u het selectievakje verhouding selecteert, wordt de andere dimensie automatisch aangepast als u een dimensie wijzigt. De verhouding tussen breedte en hoogte blijft dus gelijk.

6. Klik op OK.

Memo:

- Om op de ontwerppagina een voorbeeld weer te geven van het nieuwe formaat omtrek klikt u op Voorbeeld.
- Om het dialoogvenster te sluiten zonder de gewijzigde instellingen toe te passen klikt u op Annuleren.

Opmerking:

- U kunt geen formaat opgeven waarmee het formaat van de ontwerppagina wordt overschreden.
- De minimumwaarde is 1 mm (0,04 inch).
- "Maateenheid wijzigen" op pagina 105

Omtrek horizontaal of verticaal omklappen

- Selecteer de omtrek die u horizontaal (omhoog/omlaag) of verticaal (links/rechts) wilt omklappen.
- Om de omtrek horizontaal om te klappen klikt u op Bewerken en vervolgens op Spiegelen en vervolgens op Horizontaal of u klikt op

in de werkbalk.

Om de omtrek verticaal om te klappen klikt u op **Bewerken** en vervolgens op **Spiegelen** en

vervolgens op **Verticaal** of u klikt op **R** in de werkbalk.

Geavanceerde bewerkinger Design Center

Stadium 3 (figuurhandvat)

Omtrek roteren

Handmatig roteren

- Selecteer de omtrek die u wilt roteren.
- 2. Klik op Bewerken en vervolgens op Roteren
 - of klik op 💟 in de werkbalk.
 - → De handvatten rond de geselecteerde omtrek worden vervangen door kleinere vierkantjes op de vier hoeken van de geselecteerde omtrek.
- 3. Plaats de aanwijzer op een van de vier rotatiehandvatten.
 - \rightarrow Als u de aanwijzer op een rotatiehandvat

plaatst, verandert de aanwijzer in \mathbf{U} .

 Sleep het rotatiehandvat met de klok mee of tegen de klok in. De omtrek roteert dan in stappen van 1 graad.

Memo:

Om de omtrek te draaien in roteren van 15 graden houdt u de toets **Shift** ingedrukt terwijl u het rotatiehandvat sleept.

Numeriek roteren

- 1. Selecteer de omtrek die u wilt roteren.
- Klik op Bewerken en vervolgens op Numerieke instelling en vervolgens op Roteren.

 \rightarrow Het dialoogvenster **Roteren** verschijnt.



Typ of selecteer de gewenste rotatiehoek.

Memo:

- U kunt de hoek ook opgeven door de aanwijzer op de rode pijl in de cirkel te plaatsen en de rode pijl naar de gewenste hoek te slepen. Als u de aanwijzer op de
- rode pijl plaatst, verandert de vorm in 🕻
- Selecteer **0 graden** als u de omtrek ongewijzigd wilt laten.

4. Klik op OK.

Memo:

- Om op de ontwerppagina een voorbeeld weer te geven van de omtrek onder de nieuwe hoek klikt u op Voorbeeld.
- Om het dialoogvenster te sluiten zonder de gewijzigde instellingen toe te passen klikt u op Annuleren.

Opmerking:

De rotatiehoek kan worden ingesteld tussen 0 en 359 graden, in stappen van 1 graad.

Omtrek verwijderen

- 1. Selecteer de omtrek die u wilt verwijderen.
- 2. Druk op de toets **Delete** of klik op Bewerken en vervolgens op Verwijderen.

Punten op omtrek bewerken

Punten verplaatsen

- Klik op
 Klik op
 - \rightarrow De aanwijzer verandert in
- 2. Klik op de omtrek die u wilt bewerken.
 - → De omtrek wordt roze weergegeven. De punten op de geselecteerde omtrek verschijnen als lege vierkantjes. De punten aan het eind van de lijn worden weergegeven als grotere vierkantjes.



- 3. Klik op het punt dat u wilt verplaatsen.
 - → Het geselecteerde punt wordt gemarkeerd door een zwart vierkantje.

Memo:

Om extra punten te selecteren houdt u de toets (Ctrl) ingedrukt terwijl u op elk punt klikt, of sleept u de aanwijzer over de punten die u wilt selecteren.

Opmerking:

Als u op de lijn klikt in plaats van op een vierkant, voegt u een nieuw punt toe.

- Sleep het punt naar de nieuwe plaats.
 - → Alle geselecteerde punten bewegen in dezelfde richting.

Memo:

- Om het punt horizontaal of verticaal te verplaatsen houdt u de toets **Shift** ingedrukt terwijl u het punt sleept.
- Telkens wanneer u op een pijltoets drukt, wordt het geselecteerde punt 0,1 mm (ca. 0,01 inch) in de richting van de pijl verplaatst.

Punten invoegen

- 🔹 Klik op 🌾 in de toolbox.
 - \rightarrow De aanwijzer verandert in
- Klik op de omtrek die u wilt bewerken.
 - → De omtrek wordt roze weergegeven. De punten op de geselecteerde omtrek verschijnen als lege vierkantjes. De punten waar lijnen elkaar overlappen, worden weergegeven als grotere vierkantjes.
- Klik op de omtrek op de plaats waar u een nieuw punt wilt toevoegen.
 - → Een nieuw punt (aangegeven door een zwart vierkantje) wordt toegevoegd. U kunt het nieuwe punt bewerken.

Punten verwijderen

- 1. Klik op 👗 in de toolbox.
 - \rightarrow De aanwijzer verandert in
- Klik op de omtrek die het punt bevat dat u wilt bewerken.
 - → De punten in de omtrek zien er uit als lege vierkantjes.
- Klik op het punt dat u wilt verwijderen.
 - → Het geselecteerde punt wordt gemarkeerd door een zwart vierkantje.

Memo:

Om extra punten te selecteren houdt u de toets **Ctrl** ingedrukt terwijl u op elk punt klikt, of sleept u de aanwijzer over de punten die u wilt selecteren.

 Druk op de toets (Delete) om het punt te verwijderen uit de omtrek.

Opmerking:

De punten waar lijnen elkaar overlappen, worden weergegeven als rode vierkantjes en kunnen niet worden verwijderd.

Veelhoeklijnen tekenen

Met de functie Lijn tekenen voegt u veelhoeklijnen toe aan uw patroon. Een veelhoeklijn bestaat uit een of meerdere aangrenzende rechte lijnen, waarbij het eindpunt van iedere rechte lijn tevens het beginpunt van de volgende rechte lijn is.

Als de veelhoeklijn die u hebt getekend geen gebied omsluit, is het gewoon een omtreklijn. U kunt dan alleen naai-eigenschappen voor de lijn zelf instellen in stadium 4 (naai-instellingen).

Als de veelhoeklijn een gebied omsluit, kunt u in stadium 4 steken en kleuren toewijzen aan de lijn en het gebied.

Als u een lijn door een bestaand gebied trekt, ontstaan er twee aparte gebieden waarvoor u afzonderlijke naaieigenschappen kunt instellen. Ook voor de scheidingslijn kunt u naai-eigenschappen instellen.



• Om een verticale of horizontale lijn te tekenen houdt u de toets Shift ingedrukt terwijl u de aanwijzer verplaatst.

•

Design Center Stadium 4 (naai-instellingen)

Doorgaan naar stadium 4 (naai-instellingen)

Nadat u in stadium 3 (figuurhandvat) de omtrek hebt bewerkt, gaat u naar stadium 4 (naai-instellingen). Hier geeft u de naai-instellingen op. Met de zoomfunctie kunt u het patroon vergroot of verkleind weergeven.



- Klik op A of op Stadium en vervolgens op In naai-instelling.
 - → Het patroon wordt weergegeven in de ontwerppagina van stadium 4 (naaiinstelling).



"Nieuwe ontwerppagina maken in stadium 2 (lijntekening)" op pagina 74 en "Doorgaan naar stadium 3 (figuurhandvat)" op pagina 76

Schermkleuren opgeven

In stadium 4 (naai-instelling) kunt u de kleur van de ontwerppagina instellen op de kleur van de stof en de achtergrond op een andere kleur, met het oog op contrast.

- 1. Klik op Optie en dan op Eigenschappen ontwerppagina.
 - → Het dialoogvenster Eigenschappen ontwerppagina verschijnt.



- 2. In de selector **Pagina** selecteert u de gewenste kleur voor de ontwerppagina.
- In de selector Achtergrond selecteert u de gewenste kleur voor de achtergrond.



In het voorbeeldvenster kunt de geselecteerde kleuren controleren.

Klik op OK.



- Om de standaardinstellingen te herstellen klikt u op **Standaard**.
- Om het dialoogvenster te sluiten zonder de gewijzigde instellingen toe te passen klikt u op Annuleren.

Geavanceerde bewerkingen Design Center

•

Naai-instellingen toepassen op lijnen en gebieden



- U kunt de kleur en het naaitype wijzigen voordat of nadat u de naai-instellingen toepast op het gebied. Meer bijzonderheden over het wijzigen van deze instellingen vindt u in "Kleur" op pagina 89 en "Naaitype" op pagina 89.
- Ook met de instellingen in het dialoogvenster Attribuutinstelling naaien kunt u andere instellingen van het naaitype opgeven. (Meer bijzonderheden vindt u in "Naai-eigenschappen opgeven" op pagina 89.) Als u deze instellingen niet wijzigt in dit stadium, worden de huidige instellingen toegepast. Wel kunt u de instellingen desgewenst later wijzigen.

84

- Klik op het omsloten gebied waarop u de naaieigenschappen wilt toepassen.
 - → Er verschijnen lopende lijnen rond het geselecteerde gebied. De kleur en het naaitype op de naai-eigenschappenbalk worden toegepast op dat gebied.



Opmerking:

Als u een bepaalde instelling niet kunt toepassen op een gebied, ga dan terug naar stadium 3 (figuurhandvat) en controleer of het gebied geheel omsloten is. Bewerk eventuele veelhoeklijnen met de functie Punt bewerken. Meer bijzonderheden over het bewerken van de figuurhandvatafbeelding vindt u in "Punten op omtrek bewerken" op pagina 81.

Naai-eigenschappen van een gebied controleren

1. Klik op 👘 in de toolbox.

 \rightarrow De aanwijzer verandert in $\stackrel{\triangleright}{}$

Stadium 4 (naai-instellingen)

- Klik met de rechtermuisknop op een omsloten gebied.
 - → Het dialoogvenster Attribuutinstelling naaien voor het geselecteerde gebied verschijnt.



Memo:

 Ook kunt u de menu-opdracht Naaien – Eigenschap instellen selecteren of klikken op onderstaande werkbalkknop.

- De naai-eigenschappenbalk toont de kleur en het naaitype voor het geselecteerde gebied. U kunt de kleur en het naaitype nu wijzigen. Meer bijzonderheden over het wijzigen van de kleur en het naaitype vindt u in "Kleur" op pagina 89 en "Naaitype" op pagina 89.
- Zo nodig wijzigt u de instellingen in het dialoogvenster Attribuutinstelling naaien.



"Naai-eigenschappen opgeven" op pagina 89

- Klik op elk gebied waarop u de nieuwe instellingen wilt toepassen.
- Om het dialoogvenster te sluiten klikt u op Sluiten.

Lijnen naaien

Naai-eigenschappen toepassen om de hele omtrek 1. Klik op 💹 in de toolbox. \rightarrow De aanwijzer verandert in \bigvee_{max}^{2} en de naai-eigenschappenbalk ziet er ongeveer als volgt uit. N 🔳 Rijgsteek -- Addd bewerkinge **Design Center** Wijzig zo nodig de kleur en het naaitype. Geavanceerde Memo: • U kunt de kleur en het naaitype wijzigen voordat of nadat u de naai-instellingen toepast op de omtrek. Meer bijzonderheden over het wijzigen van deze instellingen vindt u in "Kleur" op pagina 89 en "Naaitype" op pagina 89. Ook met de instellingen in het dialoogvenster Attribuutinstelling naaien kunt u andere instellingen van het naaitype opgeven. (Meer bijzonderheden vindt u in "Naai-eigenschappen opgeven" op pagina 89.) Als u deze instellingen niet wijzigt in dit stadium, worden de huidige instellingen toegepast. Wel kunt u de instellingen desgewenst later wijzigen. 3. Klik op de omtrek waarop u de naaieigenschappen wilt toepassen. → Er verschijnen lopende lijnen langs de geselecteerde omtrek. De kleur en het naaitype op de naai-eigenschappenbalk worden toegepast op die omtrek.

Naai-eigenschappen toepassen op een deel van de omtrek 1. Klik op in de toolbox. → De aanwijzer verandert in we en de naai-eigenschappenbalk ziet er ongeveer als volgt uit. Nijgsteek verandert in v

- U kunt de kleur en het naaitype wijzigen voordat of nadat u de naai-instellingen toepast op het gedeelte van de omtrek. Meer bijzonderheden over deze instelling vindt u in "Naaitype" op pagina 89.
 Ook met de instellingen in het
- dialoogvenster **Attribuutinstelling naaien** kunt u andere instellingen van het naaitype opgeven. (Meer bijzonderheden vindt u in "Naai-eigenschappen opgeven" op pagina 89.) Als u deze instellingen niet wijzigt in dit stadium, worden de huidige instellingen toegepast. Wel kunt u de instellingen desgewenst later wijzigen.

Opmerking:

U kunt de kleur niet afzonderlijk instellen voor een gedeelte van de omtreklijn. Als u de kleur wijzigt, wordt de nieuwe kleur toegepast op de hele omtrek, ook al klikt u slechts op een gedeelte.

 Klik op het gedeelte van de omtrek waarop u de naai-eigenschappen wilt toepassen.

Stadium 4 (naai-instellingen)

→ Lopende lijnen verschijnen langs het geselecteerde gedeelte van de omtrek. Het naaitype dat u selecteert in de naaieigenschappenbalk wordt toegepast op dit gedeelte van de omtrek.





Naai-eigenschappen van omtreklijn controleren

1. Om de eigenschappen van de hele omtrek te

controleren klikt u op 📈 in de toolbox.

 \rightarrow De aanwijzer verandert in \bigvee_{max}

Om de eigenschappen van een gedeelte van

de omtrek te controleren klikt u op

- \rightarrow De aanwijzer verandert in \square_{∞} .
- Klik met de rechtermuisknop op de omtrek of een gedeelte van de omtrek.

→ Het dialoogvenster Attribuutinstelling naaien voor de geselecteerde omtrek of een gedeelte van de omtrek verschijnt.



Memo:

 Ook kunt u de menu-opdracht Naaien – Eigenschap instellen selecteren of klikken op onderstaande werkbalkknop.

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 「

 」

 「

- De naai-eigenschappenbalk toont de kleur en het naaitype voor de geselecteerde omtrek. U kunt nu de kleur en het naaitype voor de hele omtrek wijzigen, of het naaitype voor het gedeelte van de omtrek. Meer bijzonderheden over het wijzigen van de kleur en het naaitype vindt u in "Kleur" op pagina 89 en "Naaitype" op pagina 89.
- Zo nodig wijzigt u de instellingen in het dialoogvenster Attribuutinstelling naaien.

Memo:

Om de standaardinstelling te herstellen klikt

u op 🔟 rechts van de instelling.

- "Naai-eigenschappen opgeven" op pagina 89
- Klik op de omtrek of het gedeelte van de omtrek waarop u de nieuwe instellingen wilt toepassen.
- Om het dialoogvenster te sluiten klikt u op Sluiten.

Gebruik van de naaieigenschappenbalk

De naai-eigenschappenbalk is beschikbaar in stadium 4 (naai-instelling). Hiermee kunt u de kleur en naaitype van gebied en omtrek instellen.

Welke naai-instellingen beschikbaar zijn hangt af van de functie die u selecteert in de toolbox.

Voorbeeld 1: Wanneer u	in de toolbox hebt
geselecteerd	
	Stopsteek 🗸

Voorbeeld 2: Wanneer u <u>v</u> of <u>in de</u> toolbox hebt geselecteerd

N 🔳 Rijgsteek 💌 🏢

Als u de aanwijzer op een knop of selector in de naai-eigenschappenbalk plaatst, verschijnt een label met de naam van dat element.

	Gebied naaien: Hiermee schakelt u naaien voor het gebied in of uit.	pagina 87
2	Lijn naaien: Hiermee schakelt u naaien voor de lijn in of uit.	pagina 88
	Gebiedkleur, Lijnkleur: Klik op deze knop om de garenkleur voor omtrek en gebied in te stellen.	pagina 89
Stopsteek 🔽	Naaitype gebied, Naaitype lijn: Met deze selectors stelt u het naaitype voor omtrek of gebied in.	pagina 89

Gebied naaien IIII

Door te klikken op deze knop schakelt u naaien voor gebied in/uit.

Memo:

• De knop Gebied naaien is alleen

beschikbaar wanneer is geselecteerd in de toolbox.

• Wanneer Gebied naaien is uitgeschakeld, wordt het gebied niet genaaid. U kunt dan geen kleur of naaitype instellen.

1. Klik op 🛲 .

Deze knop heeft twee instellingen:

Geavanceerde bewerkinger Design Center

Aan: De knop **Gebiedkleur** en de selector **Naaitype gebied** worden weergegeven.

Uit: De knop **Gebiedkleur** en de selector **Naaitype gebied** worden niet weergegeven.

₩₩	Stopsteek		•
Gebied	Naaitype	e gebied	

2. Klik op een gebied om de gebiednaaieigenschappen toe te passen.

- → Als u de knop Gebied naaien hebt ingeschakeld worden de kleur in de knop Gebiedkleur en het naaitype in de selector Naaitype gebied toegepast op het gebied.
- → Als u de knop Gebied naaien uitschakelt, verdwijnen kleur en naaitype voor het gebied.





Kleur" op pagina 89 en "Naaitype" op pagina 89

📕 Lijn naaien 📈

Door te klikken op deze knop schakelt u naaien voor een lijn in/uit.

Memo:

• De knop Lijn naaien is alleen beschikbaar

- wanneer <u>v</u> of <u>v</u> is geselecteerd in de toolbox.
- Wanneer lijn naaien is uitgeschakeld, wordt de lijn niet genaaid. U kunt dan geen kleur of naaitype instellen.

Stadium 4 (naai-instellingen)

1. Klik op 📈 .

Deze knop heeft twee instellingen:

Aan: De knop Lijnkleur en de selector Naaitype lijn worden weergegeven.

Uit: De knop Lijnkleur en de selector Naaitype lijn worden niet weergegeven.



- Klik op een lijn om de lijnnaai-eigenschappen toe te passen.
 - → Als u de knop Lijn naaien hebt ingeschakeld, worden de kleur in de knop Lijnkleur en het naaitype in de selector Naaitype Lijn toegepast op de lijn.
 - → Als u de knop Lijn naaien uitschakelt, wordt de lijn vervangen door een stippellijn en wordt de lijn niet genaaid.





Opmerking:

De kleur kan niet afzonderlijk voor een bepaalde omtreklijn worden ingesteld. Als u de kleur wijzigt, wordt de nieuwe kleur toegepast op de hele omtrek.

Kleur" op pagina 89 en "Naaitype" op pagina 89

1.

- Kleur 🔳 "Gebied naaien" op pagina 87, "Lijn TXnaaien" op pagina 88 en "Speciale Klik op deze knop om de garenkleur voor lijnen of kleuren" op pagina 170 gebieden in te stellen. Naaitype Memo: Naaitype lijn Naaitype gebied De knop Kleur verschijnt in de naai-Rijgsteek Stopsteek -eigenschappenbalk wanneer u de knop Met deze lijsten stelt u het naaitype in voor Gebied naaien (🗰) of Lijn naaien (📈) omtreklijnen of gebieden. inschakelt. **Design Center** Memo: Geavanceerde Klik op de knop Kleur. De naaitypeselector verschijnt in de naaieigenschappenbalk wanneer u de knop Een dialoogvenster Draadkleur omtreklijn verschijnt dat er ongeveer als Gebied naaien (🗰) of Lijn naaien (📈) volgt uitziet. inschakelt. Klik op de naaitypeselector. Oms ZW/ WIT ROC ROS ROS LICH DON VER KAR DIEI MAC ZAL AME CITF GEE \rightarrow De beschikbare instellingen verschijnen. Naaitype gebied Naaitype lijn Stopsteek Rijgsteek Satijnsteek Zigzagsteek Geprog. stopsteel Motief Steek Kruissteek E 0 Ξĺ 0 00 Concentrische cirkelsteek Radiaalstee Spiraalsteek 2. Klik op het gewenste naaitype. \rightarrow De nieuwe instelling verschijnt in de Memo: selector Om een lijst van alleen garenkleuren te bekijken maakt u de selectie van het 3. Klik op het gebied of de omtrek waarop u de selectievakje Details weergeven ongedaan. naaitype-instelling wilt toepassen.
- 2. In de lijst Garenkleurkaart selecteert u een systeemgarenkleurkaart of een gebruikergarenkleurkaart.
 - Meer bijzonderheden over het opgeven van een gebruikergarenkleurkaart of informatie over de manier waarop machines omgaan met garenkleuren vindt u in "Gebruikergarenkleurkaarten bewerken" op pagina 190.
- In de lijst met garenkleuren klikt u op de gewenste kleur.
 - → De nieuwe kleur wordt weergegeven in de knop Gebiedkleur of Lijnkleur.

Memo:

- De naam van de geselecteerde kleur verschijnt onder in het dialoogvenster.
- Meer bijzonderheden over de vier knoppen onder de lijst vindt u in "Speciale kleuren" op pagina 170.
- 4. Klik op Sluiten om de kleur in te stellen en het dialoogvenster te sluiten.
- 5. Klik op het gebied of de omtrek waarop u de kleurinstelling wilt toepassen.

Naai-eigenschappen opgeven

"Gebied naaien" op pagina 87 en "Lijn

U kunt diverse naai-eigenschappen voor omtreklijnen en gebieden instellen in het dialoogvenster Attribuutinstelling naaien.

naaien" op pagina 88

Werkbalkknop: 💹

- 1. Klik op 🔳 in de werkbalk.
 - → Het dialoogvenster Attribuutinstelling naaien verschijnt.

Memo:

De naai-eigenschappen voor gebieden verschijnen in het dialoogvenster

Attribuutinstelling naaien wanneer 📑 in de toolbox is geselecteerd. De naaieigenschappen voor omtreklijnen verschijnen in het dialoogvenster

Attribuutinstelling naaien wanneer 📜

- in de toolbox is geselecteerd. of
- 89

Stadium 4 (naai-instellingen)

•

Beginnersmodus:

Voor naaien omtrek



Expertmodus:

Voor naaien omtrek

Attribuutinstelling naaien		×	At	tribuuti
VLijnvormig naaien			7	7 <u>Geb</u>
Steeklengte	2.0 mm			ΠM
Aantal keren				Dich
omstikken	2 Judieni			
				Rich
				0.
				Steel
				Пн
Naar beginnersmodus				Stiks route
Sluiten	Hint verbergen		Ŀ	Naar beg
Aantal keren omstikken				
			1	Hoek
•••••	×2			

tribuutinstelling naaien	×
√ <u>Gebied naaien</u>	1
Met versteviging	
Dichtheid 4.5	
Kleurverloop Petroon	
Pichting ○ Constant ○ 45 graden	
C Variabel	_
Steektype 🔹 🕒 🗎	
Halve steek	
$\begin{array}{cc} \text{Stiksteek} & \circ \bigcirc & \circ \bigcirc & \circ \bigcirc \end{array}$	¥
Naar beginnersmodus	
Sluiten Hint verbergen	
Hoek	

Voor naaien gebied

Voor naaien gebied

Memo:

- Een andere methode is: de menuopdracht **Naaien – Eigenschap instellen** selecteren of met de rechtermuisknop klikken op een gebied of lijn.
- Welke naai-instellingen beschikbaar zijn, hangt af van het naaitype dat u hebt geselecteerd.
- Om alleen elementaire naai-eigenschappen en eenvoudige instellingen weer te geven klikt u op Naar beginnersmodus.

Om alle naai-eigenschappen en beschikbare instellingen voor het geschikte naaitype weer te geven klikt u op **Naar expertmodus**.

Stadium 4 (naai-instellingen)

Memo:

- Instellingen die u niet kunt selecteren in de beginnersmodus blijven behouden van de vorige instelling in de expertmodus.
- Om het voorbeeldkader te verbergen klikt u op Verbergen tip. Om het voorbeeldkader weer te geven klikt u op Tonen tip.
 Wanneer de knop Verbergen tip is weergegeven, wordt het voorbeeldkader weergegeven. Hier kunt u een steekvoorbeeld bekijken wanneer u de aanwijzer op de instelling plaatst. Het voorbeeldvenster toont het resultaat van de wijzigingen die u hebt aangebracht.
- Zo nodig wijzigt u de naai-eigenschappen die zijn weergegeven onder Lijn naaien of Gebied naaien.

Memo:

- In sommige gevallen moet u misschien door de instellingen schuiven met de schuifbalk of het dialoogvenster vergroten (door een van de hoeken te slepen) om alle naai-eigenschappen te bekijken.
- Hoe u waarden voor instellingen invoert, hangt af van de eigenschap. Als u numerieke waarden invoert in de expertmodus kunt u op de pijltoetsen klikken om waarden te selecteren of de waarden rechtstreeks invoeren. In de beginnersmodus wijzigt u instellingen met de

schuifknop. Als is verschijnt, klikt u op de knop om de standaardinstelling te herstellen.

Meer bijzonderheden over verschillende naai-eigenschappen en instellingen vindt u in "Lijnnaai-eigenschappen" op pagina 91 en "Naai-eigenschappen gebied" op pagina 91.

U Opmerking:

Alle instellingen die u opgeeft in het dialoogvenster blijven behouden en worden toegepast totdat u ze wijzigt. Dit geldt voor beide modi.

4. Wanneer de lijnnaai-eigenschappen zijn weergegeven, klikt u op een omtrek om de lijnnaai-eigenschappen toe te passen op de omtrek.

Wanneer de gebiednaai-eigenschappen zijn weergegeven, klikt u op een gebied om de gebiednaai-eigenschappen toe te passen op het gebied.

 Om het dialoogvenster te sluiten klikt u op Sluiten.

Lijnnaai-eigenschappen

Welke eigenschappen beschikbaar zijn hangt af van het naaitype dat u hebt geselecteerd. In de beginnersmodus verschijnen niet alle onderstaande eigenschappen.

Zigzagsteek

Zigzagsteekbreedte	Hiermee stelt u de breedte van de zigzagsteek in. Bereik: 1 – 10 mm (0,04 – 0,39 inch) Standaardinstelling: 2,0 mm (0,08 inch)		
Dichtheid	Hiermee stelt u het aantal lijnen per mm (inch) in. Bereik: 1 – 7 lijnen per mm (25 – 178 lijnen per inch) Standaardinstelling: 4,5 lijnen per mm (114 lijnen per inch)		
Halve steek	Hiermee zet u halve steek aan of uit. Als een zijde van de zigzagsteek te dicht is, kunt u een automatisch een halve steek naaien om de dichtheid gelijkmatiger te maken. Standaardinstelling: Uit	Aan: Uit:	

Rijgsteek

Steeklengte	Hiermee stelt u de steeklengte in voor het naaien van de omtrek. Bereik: 1 – 10 mm (0,04 – 0,39 inch) Standaardinstelling: 2,0 mm (0,08 inch)
Aantal keren omstikken	Hiermee stelt u in hoe vaak de rand wordt genaaid. Bereik: 2, 4, 6 Standaardinstelling: 2

Naai-eigenschappen gebied

Welke eigenschappen beschikbaar zijn hangt af van het naaitype dat u hebt geselecteerd. In de beginnersmodus verschijnen niet alle onderstaande eigenschappen.

Satijnsteek

Met versteviging	Hiermee zet u naaien met versteviging aan of uit. Gebruik de verstevingsfunctie voor grote gebieden, om krimpen te voorkomen tijdens het naaien. Afhankelijk van de vorm van het gebied is deze functie mogelijk niet beschikbaar. Aan: Versteviging wordt genaaid. Uit: Er wordt geen versteviging genaaid.		
Dichtheid	Hiermee stelt u het aantal lijnen per mm in. Bereik: 1 – 7 lijnen per mm (25 – 178 lijnen per inch) Standaardinstelling: 4,5 lijnen per mm (114 lijnen per inch)		
Kleurverloop	Hiermee zet u het dichtheidsverloop aan of uit. Beschikbaar wanneer de naairichting is ingesteld op Constant . Klik op Patroon om het kleurverloop patroon in te stellen. Standaardinstelling: Uit Meer bijzonderheden over de instellingen vindt u in "Kleurverloop maken" op pagina 96.		
Richting	[Type] Hiermee geeft u het type naairichting op. Constant : Zo naait u met een vaste hoek. De hoek wordt bepaald door de hoekinstelling. Variabel : De naairichting varieert naar gelang het object dat u naait. [Hoek] Hiermee geeft u de naaihoek op. Alleen beschikbaar wanneer het type naairichting is ingesteld op Constant . Bereik: 0 – 359 graden Standaardinstelling: 45 graden		
Halve steek	Hiermee zet u halve steek aan of uit. Beschikbaar wanneer de naairichting is ingesteld op Variabel. Als één zijde van de zigzagsteek te dicht is, kunt u een automatisch een halve steek naaien om de dichtheid gelijkmatiger te maken. Standaardinstelling: Uit		

Geavanceerde bewerkingen Design Center

۲

Stadium 4 (naai-instellingen)

 (\mathbf{e})

(

	Hiermee stelt u de route van het stiksel in. Beschikhaar wanneer de naairichting is ingesteld op Constant	Binnen het vlak:			
	Beschikbaar:	\bigcirc			
	Binnen het vlak (kortste route)	Langs de omtrek:			
Stiksteekroute	Langs de omtrek (langs de binnenrand)				
	Over de omtrek (op de omtreklijn)	\smile			
	De instelling binnen het vlak is alleen beschikbaar wanneer het	Over de omtrek:			
	selectievakje Kleurverloop niet is geselecteerd.	\bigcirc			
	Standaardinstelling: Binnen het vlak	Ŷ			
	Hiermee verlengt u het naaigebied in de naairichting van het steekpati	roon om te voorkomen			
Trekcompensatie	dat het patroon tijdens het naaien samentrekt.				
noncomponeatio	Bereik: 0 – 2 mm (0,00 – 0,08 inch)				
	Standaardinstelling: 0,0 mm (0,00 inch)				
Stopsteek					
	Hiermee zet u naaien met versteviging aan of uit. Gebruik de verstevir	ngsfunctie voor grote			
	gebieden, om krimpen te voorkomen tijdens het naaien. Afhankelijk va	in de vorm van het			
Met versteviging	gebied is deze functie mogelijk niet beschikbaar.				
	Aan: Versteviging wordt genaaid.				
	Uit: Er wordt geen versteviging genaald.				
	Hiermee stelt u het aantal lijnen per mm in.				
Dichtheid	Bereik: 1 – 7 lijnen per mm (25 – 178 lijnen per inch)				
	Standaardinstelling: 4,5 lijnen per mm (114 lijnen per inch)				
	Hiermee zet u het dichtheidsverloop aan of uit.				
	Beschikbaar wanneer de naairichting is ingesteld op Constant.				
Kleurverloop	Klik op Patroon om het kleurverloop van het patroon in te stellen.				
	Standaardinstelling: Uit				
		err op pagina 90.			
	[Type] Hiermee geeft u het type naairichting op.	u de les el installins			
	Constant: Zo naalt u met een vaste noek. De noek wordt bepaald doo	or de noekinstelling.			
	Hock Hiermee geeft u de pasiboek op	90°			
Richting	Alleen beschikbaar wanneer het type naairichting is	135° 45°			
	ingesteld op Constant .	180° (0°			
	Bereik: 0 – 359 graden	225 315°			
	Standaardinstelling: 45 graden	270°			
	Hiermee geeft u de vorm van de steken op de rand op.				
Steektype	Beschikbare instellingen: 📕, 📧				
	Hiermee zet u halve steek aan of uit.				
	Beschikbaar wanneer de naairichting is ingesteld op Aan:				
Helve steel	Variabel.				
Halve sleek	Als een zijde van de stopsteek te dicht is, kunt u een uitematisch oon halve stock pasion om de dichthoid Uit:				
	delijkmatiger te maken				
	Standaardinstelling: Uit				
	Hiermee stelt u de route van het stiksel in	<u> </u>			
	Beschikbaar wanneer de naairichting is ingesteld op Constant .	Binnen net vlak:			
	Beschikbaar:	\bigtriangledown			
	Binnen het vlak (kortste route)	Langs de omtrek:			
Stiksteekroute	Langs de omtrek (langs de binnenrand)				
	Over de omtrek (op de omtreklijn)	\checkmark			
	De instelling binnen het vlak is alleen beschikbaar wanneer het	Over de omtrek:			
	selectievakje Kleurverloop niet is geselecteerd.	\bigcirc			
	Standaardinstelling: Binnen het vlak	•			

92

(\$

-(•

Trekcompensatie

•

Stadium 4 (naai-instellingen)

	Hiermee stelt u de steeklengte van de stopsteek in.	teeklengte van -
Steeklengte van de	Bereik: 1 – 10 mm (0,04 – 0,39 inch) d	e stopsteek
stopsteek	Standaardinsteiling: 4,0 mm (0,16 mcm)	AAA
		•
	Hiermee stelt u de ruimtefrequentie in.	30% 0%
Frequentie	Bereik: 0 – 99%	
	Standaardinstelling: 30%	AA M
		the second
	Hiermee verlengt u het naaigebied in de naairichting van het steekpa	troon om te voorkomen
Trekcompensatie	dat net patroon tijdens net naaien samentrekt.	
	Standaardinstelling: $0.0 \text{ mm} (0.00 \text{ inch})$	
Programmeerbare stop	osteek	
	Hiermee zet u naaien met versteviging aan of uit. Gebruik de verstevi	ngsfunctie voor grote
.	gebieden, om krimpen te voorkomen tijdens het naaien. Afhankelijk v	an de vorm van het
Met versteviging	gebied is deze functie mogelijk hiet beschikbaar.	
	Lit: Er wordt geen versteviging genaaid	
	Hierman stelt u het eentel linen ner mm in	
Diabthaid	Remee stell u het aantal lijnen per min in.	
Dichtheid	Standaardinstelling: 4.5 liinen per mm (114 liinen per inch)	
	Hiermee zet u bet dichtheidsverloop aan of uit	
	Beschikhaar wanneer de naairichting is ingesteld on Constant	
Kleurverloop	Klik op Patroon om het kleurverloop van het patroon in te stellen.	
	Standaardinstelling: Uit	
	ken" op pagina 96.	
	[Type] Hiermee geeft u het type naairichting op.	
	Constant: Zo naait u met een vaste hoek. De hoek wordt bepaald do	or de hoekinstelling.
	Variabel: De naairichting varieert naar gelang het object dat u naait.	
Richting	[Hoek] Hiermee geeft u de naaihoek op.	135° 90° 45°
_	Lingesteld on Constant	180° 0°
	Bereik: 0 – 359 graden	
	Standaardinstelling: 45 graden	225 270°
	Hiermee zet u halve steek aan of uit.	AND .
	Beschikbaar wanneer de naairichting is ingesteld op	
	Variabel.	
Halve steek	Als een zijde van de stopsteek te dicht is, kunt u een	
	automatisch een halve steek naaien om de dichtheid	312
	gelijkmatiger te maken.	
	Hiermee stelt u de route van het stiksel in.	Binnen het vlak:
	Beschikbaar wanneer de naamonding is ingesteid op Constant .	\bigcirc
	Binnen het vlak (kortste route)	Langs de omtrek:
Stiksteekroute	Langs de omtrek (langs de binnenrand)	
	• Over de omtrek (op de omtreklijn)	\subseteq
	De instelling binnen het vlak is alleen beschikbaar wanneer het	Over de omtrek:
	selectievakje Kleurverloop niet is geselecteerd.	\bigcirc

Standaardinstelling: Binnen het vlak

Bereik: 0 - 2 mm (0,00 - 0,08 inch)Standaardinstelling: 0,0 mm (0,00 inch)

dat het patroon tijdens het naaien samentrekt.

Hiermee verlengt u het naaigebied in de naairichting van het steekpatroon om te voorkomen

Geavanceerde bewerkingen Design Center

•

Stadium 4 (naai-instellingen)

	Breedte (horizontale lengte)		Selecteer een patroon voor programmeerbare stopsteken. Klik op \overrightarrow{post} . In het dialoogvenster Bladeren dat verschijnt, sele vervolgens de map met het .pas bestand dat u wilt gebruiken. Dub gewenste patroon of selecteer het patroon en klik vervolgens op C Hiermee stelt u de breedte van het steekpatroon in. Bereik: 2 – 10 mm (0,20 – 0,39 inch) Standaardinstelling: 7.5 mm (0.30 inch)	cteert u belklik op het)K .
	Hoogte (verticale lengte)		Hiermee stelt u de hoogte van het steekpatroon in. Bereik: $5 - 10 \text{ mm} (0,20 - 0,39 \text{ inch})$ Standaardinstelling: 7,5 mm (0,30 inch)	
	Richting		Hiermee roteert u de hoek van de steekpatronen. Bereik: 0 – 359 graden Standaardinstelling: 0 graden 225°	90° 45° 0° 270° 315°
	Verschuiving	Richting	Hiermee stelt u de richting van de verschuiving in als rij/kolom. kolom	
Program- meerbaar vullen	versenuiving	Waarde	Bij een verschuiving van het patroon wordt hier de mate van versc ingesteld. Bereik: 0 – 99% Standaardinstelling: 0%	huiving
Basis voor naaien Hiermee stelt u het basisstiksel in. (Bijzonderh eden vindt u in onderstaan de illustratie.)	Steektype	Hiermee geeft u de vorm van de steken op de rand op. Alleen beschikbaar wanneer het selectievakje Basis voor naaien is geselecteerd. Beschikbare instellingen: 📄 , 📧 Standaardinstelling: 🗐		
	stelt u het basisstiksel in. (Bijzonderh eden vindt u in onderstaan de illustratie.)	Steekleng te van de stopsteek	Hiermee stelt u de lengte in van de steek voor de basis van de programmeerbare stopsteek. Alleen beschikbaar wanneer het selectievakje Basis Steeklengte v voor naaien is geselecteerd. de stopsteek Bereik: 1 – 10 mm (0,04 – 0,39 inch) Standaardinstelling: 4,0 mm (0,16 inch)	an
		Frequentie	Hiermee stelt u de ruimtefrequentie in van het stiksel voor de basi programmeerbare stopsteek. Alleen beschikbaar wanneer het selectievakje Basis voor naaien is geselecteerd. Bereik: 0 – 99% Standaardinstelling: 30%	s van de



Het stiksel voor de basis (ander gebied dan het patroon dat is aangegeven met de diagonale lijnen) van de programmeerbare stopsteek kan worden ingesteld.

Het patroon wordt genaaid met het opgegeven stiksel.

94

Patroon

 \bigcirc

Stadium 4 (naai-instellingen)

Motiefsteek

	 Hiermee selecteert u of u patroon 1 of patroon 2 moet gebruiken voor de motiefsteek. Wilt u beide patronen gebruiken, dan worden afwisselend rijen van beide patronen ingesteld. Alleen patroon 1: Alleen patroon 1 wordt gebruikt (standaardinstelling) Alleen patroon 2: Alleen patroon 2 wordt gebruikt Patroon 1 en 2: Patroon 1 en 2 worden gebruikt 				
			Selecteer een patroon voor de motiefsteek. Klik op en selecteer vervolgens in het dialoogvenster Bladeren dat verschijnt de map met het .pmf bestand dat u wilt gebruiken. Dubbelklik op het gewenste patroon of selecteer het patroon en klik vervolgens op OK .		
		Breedte (horizontale lengte)	Hiermee stell u de patroonbreedte (naairichting van het patroon) in. Bereik: $2 - 10 \text{ mm} (0.08 - 0.39 \text{ inch})$ Standaardinstelling: 5.0 mm (0.20 inch)		
Patroon 1 Patroon 2 Motief	Patroon 1 Patroon 2	Hoogte (verticale lengte)	Hiermee stelt u de patroonhoogte in (de richting loodrecht op de naairichting van het patroon). Bereik: $2 - 10 \text{ mm} (0,08 - 0,39 \text{ inch})$ Standaardinstelling: 5,0 mm (0,20 inch)		
		H-Rang- schikking (horizontale rangschikking)	Hiermee stelt u de horizontale rangschikking van het patroon in. Patronen zoals ∑ worden langs de lijn geschikt zoals hier rechts aangegeven.	Normaal: ◇◇◇◇◇◇ Spiegelbeeld: ◇◇◇◇◇◇ Afwisselend: ◇ _◇ ◇ _◇ ◇	
		V-Rang- schikking (verticale rangschikking)	Hiermee stelt u de verticale rangschikking van het patroon in. Patronen zoals	Normaal: DDDDD Spiegelbeeld: Afwisselend: DDDDD	
	Richting		Hiermee kunt u de hoek van de motiefsteek roteren. Bereik: 0 – 359 graden Standaardinstelling: 0 graden	135° 90° 45° 180° 0° 225° 270° 315°	
Rij offset			Hiermee stelt u de verschuiving voor elke rij in. Bereik: 0 – 10 mm (0,00 – 0,39 inch) Standaardinstelling: 0,0 mm (0,00 inch)		
	Steeklengte		Hiermee stelt u de afstand tussen de naaisteken in. Bereik: $1 - 10 \text{ mm} (0,04 - 0,39 \text{ inch})$ Standaardinstelling: 2,0 mm (0,08 inch)		

Alleen kruissteek

Grootte	Hiermee stelt u de horizontale en verticale maat van het patroon in. In de expertmodus wordt de ingestelde waarde automatisch omgezet en weergegeven in het kader voor de andere maateenheden. Bereik: $1,5 - 5,0 \text{ mm} (0,06 - 0,20 \text{ inch})$ of 5–17 maal Standaardinstelling: 2,5 mm (0,10 inch) of 10 maal
Herhaling steken	Hiermee stelt u in hoe vaak het patroon wordt genaaid. Het wordt tweemaal per keer genaaid. Bereik: Enkel , Dubbel , Drievoudig Standaardinstelling: Enkel

Concentrische cirkelsteek, radiaalsteek en spiraalsteek

Meer bijzonderheden over de verplaatsing van het middenpunt van de concentrische cirkelsteek en de radiaalsteek vindt u in "Middelpunt van concentrische cirkelsteken en radiaalsteken verplaatsen" op pagina 97.

Dichtheid	Hiermee stelt u het aantal lijnen per mm in. Bereik: 0,5 – 7,0 lijnen per mm (13 – 178 lijnen per inch) Standaardinstelling: 2,0 lijnen per mm (51 lijnen per inch)	
Steeklengte	Hiermee stelt u de steeklengte in voor het naaien van de omtrek. Bereik: 1 – 10 mm (0,04 – 0,39 inch) Standaardinstelling: 2,0 mm (0,08 inch)	

95

Geavanceerde bewerkingen Design Center

Opmerkingen bij programmeerbare stopsteken

Wanneer u het naaitype en de patroonrichting van een programmeerbare stopsteek instelt, worden de lijnen niet genaaid, als het naaitype en de patroonrichting zorgen dat een steek wordt genaaid in dezelfde richting als een lijn in het steekpatroon.

Kijk met de voorbeeldfunctie van uw applicatie hoe uw steekpatroon genaaid zal worden en stel de steek- en patroonrichting dan in overeenkomstig de geselecteerde steek of voor het effect dat u wilt verkrijgen. Om een beter idee van het resultaat te krijgen, kunt u een paar tests maken met verschillende instellingen.

Voorbeelden van programmeerbare stopsteken:



Voorbeeld 2:





Voorbeeld 3: Steekrichting: 0°



"Borduurvoorbeeld weergeven" op pagina 102 en "Programmable Stitch Creator" op pagina 208

Kleurverloop maken

Met satijnsteken, stopsteken of programmeerbare stopsteken kunt u de dichtheid van de kleur aanpassen, zodat u een speciaal kleurverloop krijgt.

- In de expertmodus van het dialoogvenster Attribuutinstelling naaien selecteert u het selectievakje Kleurverloop.
- 2. Klik op Patroon.
 - → Het dialoogvenster Instelling kleurverloop verschijnt.



- Om een gegeven kleurverloop in te stellen klikt u op het gewenste patroon onder Selecteer patroon.
- Verplaats de schuiven om de dichtheid van het kleurverloop in te stellen.

Memo:

Het voorbeeldvenster toont het resultaat van de wijzigingen die u hebt aangebracht.

5. Klik op OK.

Memo:

Om het dialoogvenster te sluiten zonder de wijzigingen toe te passen op het kleurverloop klikt u op **Annuleren**.

Overlapping van twee Middelpunt van concentrische cirkelsteken en radiaalsteken verplaatsen kleurgebieden instellen Om het decoratieve effect te versterken verplaatst u Door overlapping van twee kleurgebieden in te stellen zorgt u dat de overlappende gebieden niet het middelpunt van gebieden waarvoor een tweemaal worden genaaid. U kunt overlapping van concentrische cirkelsteek of radiaalsteek is twee kleurgebieden alleen instellen wanneer een ingesteld. gebied een ander gebied compleet omsluit. 1. Klik op 🗾 in de toolbox. Klik op 🚮 in de toolbox. 1. \rightarrow De aanwijzer verandert in $\textcircled{\square}$. \rightarrow De aanwijzer verandert in $^{\flat}$ Klik op het gebied dat een ander gebied 2. 2. Selecteer de gewenste kleur en het gewenste compleet omsluit. naaitype (Concentrische cirkelsteek of Radiaalsteek). 3. Klik op het gebied. \rightarrow Het middelpunt (→ Een dialoogvenster Overlapping van 2 4. Sleep de afbeelding naar de gewenste plaats. kleurgebieden instellen gelijkend op het onderstaande verschijnt. 🔳 📽 🖳 🛃 🔜 🖴 🙈 🛔 Memo: Om overlapping van twee kleurgebieden te annuleren klikt u op het witte binnenste gebied. Het binnengebied wordt tweemaal 🖃 📽 🔍 💭 🛃 🔂 🖴 🏔 🕿 genaaid als het verschijnt in dezelfde kleur als het buitengebied. lapping van 2 kleurgebieden inste Memo: Om het middelpunt later te verplaatsen klikt en vervolgens op het gebied и ор 🗾 3. Klik op **OK** om overlapping van twee waarvoor de concentrische cirkelsteek of kleurgebieden toe te passen. radiaalsteek is ingesteld. Het middelpunt verschijnt en kan worden verplaatst. Memo: Om overlapping van 2 kleurgebieden ongewijzigd te laten klikt u op Annuleren.

97

àeavanceerde bewerkinger Design Center

Stempels toepassen en bewerken

Stempels die zijn gemaakt met Programmable Stitch Creator kunt u toepassen op gebieden in stadium 4 (naaiinstellingen) van Design Center. Bij deze applicatie worden sommige stempelpatronen geleverd. Maar met Programmable Stitch Creator kunt u deze patronen bewerken naar eigen ontwerp of uw eigen patronen ontwerpen.

Stempel toepassen

- Klik op <u>1</u> in de toolbox.
 - \rightarrow De aanwijzer verandert in $\stackrel{\text{log}}{\underline{N}}$ en het dialoogvenster **Stempeleigenschappen** instellen verschijnt.



 Selecteer in het dialoogvenster een stempelpatroon (.pas bestand waarop stempelinstellingen zijn toegepast).

Memo:

- Graveer- en reli

 fstempelinstellingen worden weergegeven als rode en blauwe gebieden.
- .pas bestanden zonder stempel zijn ook vermeld.
- Om een andere map te selecteren klikt u op



In het dialoogvenster **Map selecteren** dat verschijnt selecteert u de gewenste map. Vervolgens klikt u op **OK** (of dubbelklikt u op de map) om het dialoogvenster **Map selecteren** te sluiten en de stempelpatronen uit de geselecteerde map weer te geven in het voorbeeldvenster.

 Om de breedte en hoogte van het stempel te wijzigen typt of selecteert u de gewenste afmetingen (1 tot 100 mm (0,04 tot 3,94 inch)) onder Grootte in het dialoogvenster Stempeleigenschappen instellen.

98

Om de afdrukstand van het stempel te wijzigen plaatst u de aanwijzer op de rode pijl binnen de cirkel onder **Richting** en sleept u de rode pijl vervolgens naar de gewenste hoek.

Memo:

- Het dialoogvenster blijft weergegeven, zodat u de grootte en afdrukstand van het stempel steeds kunt aanpassen.
- Om het dialoogvenster te sluiten klikt u op **Sluiten**.
- Om het dialoogvenster weer te openen

nadat u het hebt gesloten klikt u op 1

- Klik op het gebied waarop u het stempel wilt toepassen om het te selecteren.
 - → Lopende lijnen verschijnen rond het geselecteerde gebied. De aanwijzer

verandert in 2 wanneer u deze verplaatst over het geselecteerde gebied.

- Klik op de plekken in het gebied waarop u het stempel wilt toepassen.
 - → De stempels verschijnen als stippellijnen in het gebied.



Memo:

- Het hele stempel verschijnt, ook al is het groter dan het gebied waarop u het hebt toegepast. Maar alleen de delen die worden omsloten door het gebied worden genaaid.
- U kunt stempels alleen toepassen op gebieden waarop een satijnsteek, vulsteek of programmeerbare stopsteek is toegepast.
- Om verschillende stempels te plaatsen binnen hetzelfde gebied klikt u op het gebied zo vaak als nodig.
- Als de aanwijzer niet binnen het geselecteerde gebied past, kunt u het stempel niet toepassen.

- Het dialoogvenster Stempeleigenschappen instellen verschijnt alleen wanneer u een stempelfunctie hebt geselecteerd.
- Stempels worden alleen genaaid binnen het gebied waarop u ze hebt toegepast.
- De grootte van de stempels verandert misschien wanneer u ze importeert in Layout & Editing als u de grootte van het ontwerp hebt gewijzigd met de instelling Vergroting in het dialoogvenster Importgrootte.

Stempel bewerken

- 1. Klik op 🔽 in de toolbox.
 - \rightarrow De aanwijzer verandert in $\overset{\diamond}{2}$, het dialoogvenster Stempeleigenschappen instellen verschijnt en toegepaste stempels worden aangegeven met een roze stippellijn.

Stempeleiger	nschappen inst	ellen	
		\bigotimes	Grootte
ret	net2	net3	Richling 0 + graden
			Toepassen Sluiten

Memo:

Als een gebied reeds is geselecteerd, verschijnen lopende lijnen rond het gebied. De stempels daarin worden aangegeven met stippellijnen.

- 2. Klik op het gebied met het stempel dat u wilt bewerken.
 - \rightarrow Rond het geselecteerde gebied verschijnen lopende lijnen.
- 3. Klik op het stempel dat u wilt bewerken.
 - \rightarrow Ronde handvatten verschijnen rond het stempel en een rotatiehandvat boven aan het stempel.



Stadium 4 (naai-instellingen)

Opmerking:

U kunt slechts één stempel tegelijk selecteren. Als u een ander stempel selecteert, wordt de selectie van het eerder geselecteerde stempel ongedaan gemaakt.

4. Om het stempelpatroon te wijzigen klikt u op een ander patroon in het dialoogvenster Stempeleigenschappen instellen en vervolgens klikt u op Toepassen.

> Om de stempelgrootte en afdrukstand te wijzigen geeft u de gewenste instellingen op in het dialoogvenster Stempeleigenschappen instellen of sleept u de handvatten of het rotatiehandvat.

> Om een stempel te verplaatsen sleept u het naar een andere plek binnen of gedeeltelijk op het gebied.

Om het stempel te verwijderen klikt u op de menu-opdracht Bewerken - Verwijderen of

drukt u op de toets (Delete).

Memo:

- Stempels verschijnen alleen wanneer u een stempelfunctie selecteert.
- Stempels worden alleen genaaid binnen het gebied waarop u ze hebt toegepast.
- Om het dialoogvenster te sluiten klikt u op Sluiten.



[&]quot;Omtrek bewerken" op pagina 78 R

Naaivolgorde weergeven en wijzigen

U kunt de naaivolgorde van patroonkleuren en de naaivolgorde van patroonobjecten van dezelfde kleur zo nodig controleren en wijzigen. (Deze functie is alleen beschikbaar in stadium 4 (naai-instellingen).)

Werkbalkknop: 强

1. Klik op 🙀 of klik op Naaien en vervolgens

op Naaivolgorde.

→ De tab Kleur van een dialoogvenster Naaivolgorde verschijnt en ziet er ongeveer als volgt uit.



Memo:

- Kaders met gebieden zijn door een dikke verticale lijn gescheiden van kaders met een omtrek. Kaders aan de ene kant van de lijn kunt u niet verplaatsen naar de andere kant.
- De patronen worden genaaid in de aangegeven volgorde, van links naar rechts. Altijd worden alle gebieden genaaid vóór de omtrek.
- Om het patroon te vergroten, zodat u het

beter kunt bekijken klikt u op [🛄 .

- Om de naaivolgorde van een kleur te wijzigen selecteert u het kader voor de kleur die u wilt verplaatsen en sleept u het kader naar de gewenste plaats.
 - → De rode lijn die verschijnt, geeft aan naar welke plaats het kader wordt verplaatst.



Memo:

- Om meerdere kaders te selecteren houdt u de toets Shift of Ctrl ingedrukt terwijl u de kaders selecteert.
- In de ontwerppagina verschijnen lopende lijnen rond het geselecteerde gebied of langs de geselecteerde omtrek.
- Om de naaivolgorde van meerdere patronen van dezelfde kleur te bekijken selecteert u het kader dat u wilt bekijken en klikt u vervolgens op de tab Deel.
 - → De afzonderlijke patronen met dezelfde kleur verschijnen in verschillende kaders.



- 4. Om de naaivolgorde van een patroon te wijzigen selecteert u het kader voor het patroon dat u wilt verplaatsen en sleept u het kader naar de gewenste plaats.
 - → De rode lijn die verschijnt geeft aan naar welke plaats het kader wordt verplaatst.

Memo:

- Om meerdere kaders te selecteren houdt u de toets **Shift**) of **Ctrl** ingedrukt terwijl u de kaders selecteert.
- In de ontwerppagina verschijnen lopende lijnen rond het geselecteerde gebied of langs de geselecteerde omtrek.
- Klik op OK om wijzigingen toe te passen en het dialoogvenster te sluiten.

Memo:

Om het dialoogvenster te sluiten zonder de gewijzigde instellingen toe te passen klikt u op **Annuleren**.

"Borduurvoorbeeld weergeven" op pagina 102
•

Memo:

Stiksel controleren

Om te kijken hoe het stiksel werkelijk door de machine wordt uitgevoerd gebruikt u de steeksimulator. (Deze functie is alleen beschikbaar in stadium 4 (naai-instellingen).)

Werkbalkknop: 🛃

<complex-block><text><text><text><list-item><list-item><section-header><text></text></section-header></list-item></list-item></text></text></text></complex-block>	1	 Klik op <i>Weergave</i> en vervolgens op <i>Steeksimulator</i>. Het dialoogvenster <i>Steeksimulator</i> verschijnt en het borduurpatroon wordt verwijderd van de ontwerppagina. 	De schuif geeft de huidige plaats in de simulatie aan. Bovendien kunt u de plaats in de simulatie wijzigen met de schuif.
		<image/>	<text><text><list-item><list-item><list-item><list-item></list-item></list-item></list-item></list-item></text></text>

Borduurvoorbeeld weergeven

Als het borduurpatroon eenmaal voltooid is of terwijl u werkt aan het ontwerp kunt u een voorbeeld van de steken weergeven. Ook kunt u een realistisch voorbeeld van het patroon weergeven om te zien hoe het er genaaid uitziet. (Deze functie is alleen beschikbaar in stadium 4 (naai-instellingen).)

 Om een voorbeeld van een borduurpatroon weer te geven klikt u op Weergave in de menubalk en vervolgens op Voorbeeld. U kunt ook op onderstaande knop in de werkbalk klikken.

🛱 🔳 🕷 🎪 🖺 🕅 👪	🐖 🖉 🛃 🗔
Voorbeeld	

→ Er verschijnt een borduurvoorbeeld van uw ontwerp.



Memo:

Om in of uit te zomen klikt u op 🔍 (of op

(Q) in de toolbox. Klik vervolgens op het gewenste gedeelte van het borduurpatroon.

 Om het realistische voorbeeld af te sluiten herhaalt u stap 1. of drukt u op de toets
 (Esc).

Opmerking:

U kunt het borduurpatroon niet bewerken terwijl het voorbeeld wordt weergegeven.

 Om een realistisch voorbeeld van het borduurpatroon weer te geven klikt u op Weergave in de menubalk en vervolgens op Realistisch voorbeeld.

U kunt ook op onderstaande knop in de werkbalk klikken.

→ Er verschijnt een realistisch borduurvoorbeeld van uw ontwerp.



Memo:

Om in of uit te zomen klikt u op 🍳 (of op

(Q) in de toolbox. Klik vervolgens op het gewenste gedeelte van het borduurpatroon.

 Om het realistische voorbeeld af te sluiten herhaalt u stap 3. of drukt u op de toets
 (Esc).



- U kunt het borduurpatroon niet bewerken terwijl een realistisch voorbeeld wordt weergegeven.
- De realistische voorbeeldfunctie kan geen mooi voorbeeld van het patroon weergeven als de monitor is ingesteld op 256 of minder kleuren. De monitor moet op ten minste 16-bits High Color (65536 kleuren) zijn ingesteld.

Instellingen van realistisch voorbeeld wijzigen

U kunt de instellingen van het realistische voorbeeld wijzigen, zodat u het borduurpatroon beter kunt bekijken. (Deze functie is alleen beschikbaar in stadium 4 (naai-instellingen).)

- Klik op Weergave en vervolgens op Eigenschappen Realistisch voorbeeld instellen.
 - → Er verschijnt een dialoogvenster Eigenschappen Realistisch voorbeeld dat er ongeveer als volgt uitziet.



Design Center

Stadium 4 (naai-instellingen)

- Met de schuif Draaddikte stelt u in hoe breed de draad wordt weergegeven.
- 3. Met de schuif Contrast stelt u het contrast in.
- Met de schuif Helderheid stelt u de helderheid in.
- Klik op Toepassen om een realistisch voorbeeld van de patronen met de nieuwe instellingen te tonen. (Als een realistisch voorbeeld wordt weergegeven.)

Of klik op **OK** om de instellingen te bewaren voor de volgende keer dat u de functie Realistisch voorbeeld selecteert (wanneer geen realistisch voorbeeld is weergegeven).

Memo:

Om het dialoogvenster te sluiten zonder de gewijzigde instellingen toe te passen klikt u op **Sluiten** of op **Annuleren**.

"Borduurvoorbeeld weergeven" op pagina 102

Patronen bekijken in het referentievenster

Alle omtreklijnen en patronen in de ontwerppagina worden weergegeven in het referentievenster. Zo hebt u een algemeen overzicht terwijl u werkt aan een detail. Het weergavegebiedkader (rode rechthoek) geeft aan welk deel van het patroon wordt weergegeven in de ontwerppagina.

Zoomen

Het patroon dat wordt weergegeven in het referentievenster kunt u verkleinen, zodat het geheel past in het referentievenster, of vergroten zodat alleen het patroon wordt weergegeven.

1. Klik op [🛃 .

→ Het patroon wordt zo weergegeven dat dit het referentievenster vult.





Weergavegebiedkader verplaatsen

Het deel van het patroon dat wordt weergegeven in de ontwerppagina, kunt u selecteren in het referentievenster.

- Plaats de aanwijzer op het weergavegebiedkader.
 - \rightarrow De aanwijzer verandert in $\langle B \rangle$.
- Sleep het weergavegebiedkader, zodat dit het gewenste deel van het patroon omgeeft.
 - → Het geselecteerde deel van het patroon wordt weergegeven in de ontwerppagina.

Weergavegebiedkader opnieuw tekenen

In plaats van het weergavegebiedkader te verplaatsen kunt u het ook opnieuw tekenen om het gewenste deel van het patroon weer te geven in de ontwerppagina.

- Sleep de aanwijzer over het gewenste deel van het patroon in het referentievenster.
 - → Het weergavegebiedkader wordt opnieuw getekend en het geselecteerde deel van het patroon wordt weergegeven in de ontwerppagina.

103

Geavanceerde bewerkinger Design Center

Design Center

Stadium 4 (naai-instellingen)

Formaat van weergavegebiedkader aanpassen

- Plaats de aanwijzer op een hoek van het weergavegebiedkader.
 - \rightarrow De aanwijzer verandert in ~~ of ~~ , naar gelang de hoek waarop u de aanwijzer plaatst.

Opslaan

Overschrijven

Hebt u het steekpatroon eenmaal opgeslagen, dan kunt u wijzigingen gemakkelijk opslaan om later de laatste versie op te halen.

Werkbalkknop: 🔚

- 1. Klik op 🔚 of klik op Bestand en
 - vervolgens op Opslaan.
 - → Hebt u de afbeelding of het patroon al eens opgeslagen, dan wordt het bestand onmiddellijk opgeslagen.
 - → Hebt u nog geen naam opgegeven of wordt het bestand niet gevonden, dan verschijnt het dialoogvenster Opslaan als.

Opslaan onder een andere naam

U kunt het huidige bestand opslaan onder een andere naam, zodat het origineel ongewijzigd blijft of u kunt beschikken over verschillende versies van hetzelfde beeld of patroon.

U kunt bestanden opslaan als bitmap bestanden (.bmp) in stadium 1 (origineel beeld), .pel bestanden in stadium 2 (lijntekening) en .pem bestanden in stadium 3 (figuurhandvat) en stadium 4 (naaiinstellingen).

- 1. Klik op Bestand en vervolgens op Opslaan als.
 - → Er verschijnt een dialoogvenster Opslaan als dat er ongeveer als volgt uitziet.

Opslaan als			? 🛛
Opslaan in: 🛅	Data	- 🗢 🗈	💣 💷-
CipArt Photo Flower.PEM			
Bestandsnaam	Flower.PEM		Opslaan
Opslaan als	Design Center Ver.5.0 bestand(".PEM)	•	Annuleren

104

Memo:

hoogte en breedte aan te passen.

- Sleep de hoek om het weergavegebiedkader de gewenste grootte te geven.
- Selecteer het station en de map en typ vervolgens de bestandsnaam.

Memo:

- De juiste extensie wordt automatisch ingesteld.
- Beeldgegevens van stadium 1 (origineel beeld) kunt u alleen opslaan als bitmapbestand (.bmp).

In stadium 2 (lijntekening) worden beeldgegevens opgeslagen als .pel bestand.

In stadium 3 (figuurhandvat) en stadium 4 (naai-instellingen) worden patroongegevens opgeslagen als .pem bestand.

Opmerking:

Als u een bestandstype van een vorige softwareversie kiest, moet u bedenken dat opgeslagen *.pem bestanden met een vorige versie van de software kunnen worden geopend, maar dat wellicht enige informatie verloren gaat.

3. Klik op **Opslaan** om de gegevens op te slaan.

Memo:

- Om de bewerking af te sluiten klikt u op Annuleren.
- Bestaat er reeds een bestand met de naam die u opgeeft in het dialoogvenster Opslaan als, dan verschijnt het volgende bericht.



invoeren.

Design Center

Software-instellingen wijzigen

Rasterinstellingen wijzigen

U kunt een raster van stippellijnen of ononderbroken lijnen weergeven of verbergen en de ruimte tussen de rasterlijnen aanpassen. (Deze functie is alleen beschikbaar in stadium 3 (figuurhandvat).)

- 1. Klik op Weergave en vervolgens op Raster instellen.
 - → Het dialoogvenster **Raster instellen** verschijnt.

Raster instellen			
🗖 Raster weergeven 🗖 met assen			
Rasterafstand: 5.0 📩 mm			
ОК	Annuleren		

- Om het raster weer te geven selecteert u het selectievakje Raster weergeven.
 Om het raster te verbergen maakt u de selectie van het selectievakje Raster weergeven ongedaan.
- 3. Om de ruimte tussen de rasterlijnen in te stellen typt of selecteert u een waarde in het kader **Rasterafstand**. (Het instelbereik is 0,1 tot 25,4 mm (0,004 tot 1,0 inch).)
- Om het raster weer te geven als ononderbroken lijn selecteert u het selectievakje met assen.
 Om het raster weer te geven als stippellijnen maakt u de selectie van het selectievakje met assen ongedaan.

Opmerking:

Als het selectievakje **Raster weergeven** is geselecteerd en het selectievakje **met assen** niet, worden alleen de snijpunten van het raster weergegeven.

5. Klik op **OK** om wijzigingen toe te passen en het dialoogvenster te sluiten.

Memo:

Om het dialoogvenster te sluiten zonder de wijzigingen aan het raster toe te passen klikt u op **Annuleren**.

Maateenheid wijzigen

De maten voor waarden kunnen in de applicatie worden weergegeven in millimeters of inches.

 Klik op Optie en vervolgens op Systeemeenheid selecteren en selecteer vervolgens de gewenste maateenheid (mm of inch).

Met Layout & Editing combineert u verschillende objecten tot een borduurpatroon. De meest complexe objecten kunt u digitaliseren in Design Center en importeren in de ontwerppagina. Of u kunt ze maken in Layout & Editing met de wizard om automatisch een afbeelding te converteren tot borduurpatroon. Bovendien kunt u tekst en monogrammen, rechthoeken, cirkels, veelhoeklijnen, curven en handmatige borduurinstellingen toevoegen en naai-eigenschappen opgeven (garenkleur en naaitype, alsmede steekpatronen die u hebt gemaakt in Programmable Stitch Creator) voor de verschillende objecten van het borduurpatroon. U kunt alle patronen verplaatsen om de beste lay-out te verkrijgen en gedeelten van patronen naar believen knippen en schikken.

Als het borduurpatroon eenmaal is voltooid, kunt u uw werk opslaan op de vaste schijf van uw computer, het patroon afdrukken of overbrengen naar een originele kaart (of ander medium dat uw naaimachine gebruikt). Dan kunt u het naaien op uw naaimachine.

Afbeeldingen en borduurpatronen invoeren

Afbeeldingen van bestaande bestanden, zoals clipart of speciale portrettekeningen en afbeeldingen van TWAINapparaten of het klembord kunt u importeren in Layout & Editing. U kunt deze afbeeldingen overtrekken of er met de wizard automatisch borduurpatronen van maken. Bovendien kunt u borduurpatronen gemaakt in Design Center of een patroon van een borduurkaart importeren in de ontwerppagina van Layout & Editing.

Borduurpatronen bewerken

Borduurpatronen op de ontwerppagina kunt u bewerken door tekst en andere getekende objecten toe te voegen. U maakt zo uw eigen borduurpatroon.

Borduurpatronen controleren

Nadat u het borduurpatroon hebt ontworpen, kunt u een voorbeeld bekijken. In het voorbeeld kunt u de steken bekijken. In het realistische voorbeeld kunt u zien hoe het ontwerp eruit ziet als u het hebt genaaid. Ook kunt u de naaivolgorde voor elk object in het ontwerp bekijken.

Opslaan en afdrukken

106

Wanneer u het borduurpatroon hebt voltooid, kunt u het opslaan op de vaste schijf van de computer in een van de volgende bestandstypen (.pes, .dst, .hus, .exp of .pcs). U kunt het patroon door middel van de USB-kaartschrijfmodule ook overbrengen naar een floppydisk of een originele kaart of een ander medium dat u kunt gebruiken met uw naaimachine, zoals CompactFlash-kaarten en USB-media. Bovendien kunt u het borduurpatroon afdrukken.

Software-instellingen wijzigen

U kunt rasterinstellingen voor de ontwerppagina en maateenheden aanpassen wanneer u het borduurpatroon maakt en toegevoegde objecten plaatst.

Informatie voor gebruikers van optionele grote borduurringen

U kunt gecombineerde borduurpatronen specifiek maken voor universele borduurringen, zoals de Jumbo-ring of extra grote ring.

•

Hoofdscherm



① Titelbalk

② Menubalk

Geeft toegang tot de functies.

③ Werkbalk

Biedt snelkoppelingen voor de menuopdrachten.

④ Naai-eigenschappenbalk

Hiermee stelt u de naai-eigenschappen (kleur en naaitype) in voor de lijnen en gebieden van het patroon.

5 Toolbox

Hiermee maakt, selecteert en ontwerpt u patronen.

6 Statusbalk

Verschaft handige informatie.

⑦ Referentievenster

Geeft alle patronen in het werkgebied weer. Zo houdt u overzicht terwijl u werkt aan een detail. (Meer bijzonderheden vindt u in "Patronen bekijken in het referentievenster" op pagina 193.)

(8) Ontwerppagina

Het gedeelte van het werkgebied dat u kunt opslaan en naaien.

- (9) Werkgebied
- 10 Minimaliseerknop
- (1) Maximaliseerknop
- 1 Sluitknop

savanceerde bewerkinge Layout & Editing

Afbeeldingen en borduurpatronen invoeren

Ontwerppagina maken



"Layout & Editing bestand openen" hieronder en "Opslaan" op pagina 194

Ontwerppagina opgeven

U kunt de kleur en het formaat van de ontwerppagina en de kleur van de achtergrond wijzigen. U kunt voor de ontwerppagina een formaat selecteren naar gelang het formaat van de ring die u wilt gebruiken op uw naaimachine. Ook kunt u de ontwerppagina aanpassen aan patronen die worden opgesplitst in gedeelten.

 Klik op Optie en vervolgens op Eigenschappen ontwerppagina.

→ Het dialoogvenster Eigenschappen ontwerppagina verschijnt.

•



Selecteer het formaat van de ontwerppagina.

Om het formaat van de ontwerppagina aan te passen aan het ringformaat selecteert u **Ringformaat**. Vervolgens selecteert u het gewenste formaat in de selector.

Om een speciaal formaat op te geven voor de ontwerppagina selecteert u **Aangepast formaat** en typt of selecteert de gewenste breedte en hoogte voor de ontwerppagina. (Het instelbereik is 100 tot 1.000 mm (3,9 tot 39,4 inch).)

Om aanpassingen te maken aan de stof met de lay-loutaanpassingsfunctie van uw naaimachine selecteert u een

ontwerppaginaformaat in de selector **Formaat deelgebied (voor ringformaat)**. Deze ontwerppaginaformaten zijn 10 mm (0,39 inch) kleiner dan normale borduurringen. (Deze functie is niet voor universele borduurringen. Meer bijzonderheden over universele borduurringen vindt u in "Ontwerppaginaformaat selecteren" op pagina 203.)

Memo:

- Het voorbeeldvenster toont het resultaat van de wijzigingen die u hebt aangebracht.
- Wanneer u **Ringformaat** hebt geselecteerd, laat de naaimachineafbeelding de afdrukstand van de ontwerppagina (borduurring) in verhouding tot de machine zien.
- In de selector Pagina selecteert u de gewenste kleur voor de ontwerppagina.
- In de selector Achtergrond selecteert u de gewenste kleur voor de achtergrond.
- 5. Klik op OK.

Afbeeldingen en borduurpatronen invoeren

Memo:

- Om terug te keren naar de standaardinstellingen (100 × 100 mm (4 inch × 4 inch) voor Ringformaat) klikt u op Standaard.
- Voordat een borduurpatroon dat u hebt gemaakt op een aangepaste ontwerppagina, wordt opgeslagen of overgebracht op een originele kaart, worden rijgsteken toegevoegd aan de rand van de deelgebieden. Deze rijgsteken kunt u niet bewerken. Ze dienen om de deelgebieden uit te lijnen tijdens het naaien. Deze uitlijnsteken verschijnen in de kleur NIET GEDEFINIEERD. (Meer bijzonderheden vindt u in "Borduren" op pagina 65.)
- Om het dialoogvenster te sluiten zonder de gewijzigde instellingen toe te passen klikt u op **Annuleren**.

Opmerking:

- Met de ontwerppaginaformaten130 × 300 mm, 300 × 130 mm, 100 × 172 mm en 172 × 100 mm, aangegeven met "*" borduurt u patronen met meerdere ringposities met een speciale borduurring die in drie installatieposities wordt bevestigd aan de naaimachine. Controleer of u de universele borduurring hebt en of u deze patronen voor meerdere borduurringposities kunt borduren op uw naaimachine.
- Selecteer een formaat borduurring niet groter dan met uw machine kan worden gebruikt.
- Speciale ontwerppaginaformaten kunt u niet opslaan voor versie 5 en eerder.
- U kunt een speciaal ontwerppaginaformaat opgeven. Maar de verwerking duurt te lang wanneer u een zeer groot patroon maakt met de fotosteekfunctie. Het bericht "Afbeelding te groot om te converteren" verschijnt als het formaat een breedte of hoogte van 500 mm (19 3/4 inch) overschrijdt. Nadat het bericht wordt gesloten, is de foto automatisch geselecteerd. U kunt deze dan verplaatsen of verkleinen.
- "
 Ontwerppaginaformaat opgeven" op pagina 60 en "Maateenheid wijzigen" op pagina 202

Layout & Editing bestand openen

Borduurpatronen die zijn opgeslagen als Layout & Editing bestand (.pes bestand) kunt u openen.

Werkbalkknop: 彦



vervolgens op Openen.

→ Er verschijnt een dialoogvenster Bestand openen dat er ongeveer als volgt uitziet.

Bestand openen			?
Zoeken in: 🗀 Data		- 🖬 🖆 📰 -	
ClipArt Photo Angel.pes Birthday1L.pes Birthday1S.pes Birthday2L.pes	Birthday25.pes Birthday31.pes Birthday31.pes Birthday35.pes Birthday41.pes Birthday45.pes Birthday45.pes	Birthday55.pes Birthday6L.pes Birthday6L.pes Birthday7L.pes Birthday7L.pes Birthday75.pes Birthday8L.pes	
Bestandsnaam: Bo	duurbestand(*.PES)	Openen Annuleren	Voorbeeld Bladeren

Layout & Editing

Memo:

U kunt het formaat van dit dialoogvenster aanpassen, zodat u de inhoud van de map beter kunt bekijken. Het formaat van het dialoogvenster blijft behouden totdat u dit weer wijzigt.

Selecteer het station en de map.

Memo:

- Als er een vinkje in het selectievakje
 Voorbeeld staat, verschijnt de inhoud van het geselecteerde bestand in het vak
 Voorbeeld.
- Om de bewerking af te sluiten en het dialoogvenster te sluiten klikt u op Annuleren.

Opmerking:

- Zorg dat u een map selecteert die .pes bestanden bevat.
- Slaat u een .pes bestand op waarvan objecten buiten de ontwerppagina vallen of waarvan het aantal steken of kleuren de beperkingen voor ontwerppaginaobjecten overschrijdt, dan kunt u geen voorbeeld van de afbeelding weergeven.
- Om de inhoud van de .pes bestanden in de momenteel geselecteerde map te bekijken klikt u op Bladeren.

→ Er verschijnt een dialoogvenster Bladeren dat er ongeveer als volgt uitziet.



Memo:

- Om terug te keren naar het dialoogvenster Bestand openen klikt u op Annuleren.
- Om een gedetailleerder beeld weer te geven selecteert u het bestand en klikt u vervolgens op Voorbeeld. Er verschijnt een dialoogvenster Voorbeeld dat er ongeveer als volgt uitziet.



- Om het weergegeven bestand te openen klikt u op **Openen**.
- Om terug te keren naar het dialoogvenster **Bladeren** klikt u op **Annuleren**.

Opmerking:

Slaat u een .pes bestand op waarvan objecten buiten de ontwerppagina vallen of waarvan het aantal steken of kleuren de beperkingen voor ontwerppaginaobjecten overschrijdt, dan kunt u geen voorbeeld van de afbeelding weergeven.

4. Om een bestand te openen selecteert u het en klikt u vervolgens op **Openen** of dubbelklikt u op het pictogram van het bestand.

Afbeeldingen en borduurpatronen invoeren

- → Als u de huidige ontwerppagina reeds hebt opgeslagen of niet hebt bewerkt, verschijnt de inhoud van het geselecteerde bestand onmiddellijk op de ontwerppagina.
- → Als u de huidige ontwerppagina niet hebt opgeslagen, verschijnt de vraag of u de wijzigingen wilt opslaan.

Layout & Editi	ng	
🔔 Wijzigi	ingen opslaan in I	Vaamloos?
Ja	Nee	Annuleren

Memo:

- Om de ontwerppagina op te slaan klikt u op **Ja**.
- Om de ontwerppagina te annuleren klikt u op **Nee**.
- Om terug te keren naar de ontwerppagina, bijvoorbeeld om deze te wijzigen of op te slaan onder een andere bestandsnaam klikt u op Annuleren.
- "Opslaan" op pagina 194

Beeldgegevens importeren

Beeldgegevens importeren

U kunt beeldgegevens van een bestaand bestand importeren in een ontwerppagina. Deze kunt u gebruiken als basis om een borduurpatroon te maken. De bestandsextensie moet een van de volgende zijn: Windows BMP (*.bmp), Exif (*.tif, *.jpg), ZSoftPCX (*.pcx), Windows Meta File (*.wmf), Portable Network Graphics (*.png), Encapsulated PostScript (*.eps), Kodak PhotoCD (*.pcd), FlashPix (*.fpx), JPEG2000 (*.j2k).

- Klik op Afbeelding, vervolgens op Invoeren en dan op van Bestand.
 - → Een dialoogvenster Een afbeeldingbestand openen verschijnt dat er ongeveer zo uitziet.

Een afbeeldingbestand openen	2
Zoeken in: 🗀 Data 💌 🖝 🗈 👘 💷•	
Calpet Calpet Anogi Siron Siron Siron Siron Siron	
Bestandinaam: Openen Bestandinpen: Albocklingsbostonder("brep:"pcd/"tpc;"tl. Annuksen	Voorbeeld

 Selecteer het station, de map en het gewenste bestand.

Memo:

Als er een vinkje in het selectievakje **Voorbeeld** staat, verschijnt de inhoud van het geselecteerde bestand in het vak **Voorbeeld**.

- Klik op Openen om het bestand te openen.
 - → De afbeelding verschijnt in het werkgebied.

Memo:

- U kunt ook dubbelklikken op de bestandsnaam om het bestand te openen en het dialoogvenster te sluiten.
- Om de bewerking af te sluiten klikt u op **Annuleren**.
- Als de afbeelding is opgeslagen op een bepaalde resolutie, wordt deze ook weergegeven op deze resolutie.
- Hebt u de afbeelding die momenteel wordt weergegeven op de ontwerppagina nog niet opgeslagen, dan verschijnt de vraag of u de afbeelding wilt opslaan.
- Wilt u een afbeelding weergeven, verbergen, of een vage kopie weergeven van het origineel dat in het werkgebied blijft klik dan op Afbeelding en vervolgens op Afbeelding weergeven en klik vervolgens op de gewenste weergave-instelling.
 - Om de oorspronkelijke afbeelding weer te geven klikt u op **Aan**.
 - Om een vage kopie van de afbeelding weer te geven klikt u op Vaag.
 - Om de oorspronkelijke afbeelding te verbergen klikt u op **Uit**.

Opmerking:

- Van .pcd en .fpx bestanden met veel pagina's kunt u alleen de eerste pagina openen. Tiff bestanden met LZW compressie kunt u niet openen.
- U kunt het formaat en de positie van een geïmporteerde afbeelding wijzigen en deze informatie opslaan met het .pes bestand. De volgende keer dat u dezelfde afbeelding importeert in het opgeslagen .pes bestand verschijnt een bericht met de vraag of u de afbeelding wilt invoeren volgens opgeslagen positie/formaat of in de oorspronkelijke positie (midden van de ontwerppagina).
- U kunt slechts één afbeelding toevoegen aan het werkgebied. Als u probeert een andere afbeelding weer te geven, vervangt deze de vorige.

eavanceerde bewerking Layout & Editing

Beeldgegevens importeren van een TWAIN apparaat, bijvoorbeeld een scanner

U kunt afbeeldingen van een scanner of ander TWAIN-apparaat importeren in de huidige ontwerppagina. U kunt ze dan gebruiken als sjabloon voor een borduurpatroon.

Memo:

TWAIN is een applicatie-interface (API) standaard om scanners en andere apparaten aan te sturen.

- Controleer of de scanner of het andere TWAIN-apparaat juist is aangesloten op uw computer.
- Klik op Afbeelding en vervolgens op TWAINapparaat selecteren.
 - → Er verschijnt een dialoogvenster **Bron** selecteren dat er ongeveer als volgt uitziet.

Bron selecteren	X
Bronnen:	
	Selecteren
	Annuleren

 In de lijst Bronnen klikt u op het gewenste apparaat om dit te selecteren.

Opmerking:

Is er geen TWAIN-apparaat geïnstalleerd, dan verschijnt er geen lijst **Bronnen**. Installeer eerst de besturingssoftware voor het TWAIN-apparaat dat u wilt gebruiken.

Afbeeldingen en borduurpatronen invoeren

4. Klik op Selecteren om het geselecteerde apparaat te kiezen en het dialoogvenster te sluiten.

Memo:

Om de bewerking af te sluiten en het dialoogvenster te sluiten klikt u op **Annuleren**.

- 5. Klik op Afbeelding, vervolgens op Invoeren en dan op van TWAIN-apparaat.
 - → De stuurprogramma-interface voor het apparaat dat u hebt geselecteerd in het dialoogvenster Bron selecteren verschijnt.
- Geef de nodige instellingen op om een afbeelding te importeren en importeer vervolgens de afbeelding.

Opmerking:

Meer informatie over het gebruik van de stuurprogramma-interface vindt u in de handleiding bij die interface. Anders neemt u contact op met de fabrikant van de interface.

→ Als de afbeelding vanaf de scanner (of het andere apparaat) en het stuurprogramma is overgedragen, wordt de geïmporteerde afbeelding in het oorspronkelijke formaat geplakt op de ontwerppagina.

Memo:

- Hebt u de afbeelding die momenteel wordt weergegeven op de ontwerppagina nog niet opgeslagen, dan verschijnt de vraag of u de afbeelding wilt opslaan.
- Wilt u een afbeelding weergeven, verbergen, of een vage kopie weergeven van het origineel dat in het werkgebied blijft klik dan op Afbeelding en vervolgens op Afbeelding weergeven en klik vervolgens op de gewenste weergave-instelling.
 - Om de oorspronkelijke afbeelding weer te geven klikt u op **Aan**.
 - Om een vage kopie van de afbeelding weer te geven klikt u op **Vaag**.
 - Om de oorspronkelijke afbeelding te verbergen klikt u op **Uit**.

Q Opmerking:

U kunt slechts één afbeelding toevoegen aan het werkgebied. Als u probeert een andere afbeelding weer te geven, vervangt deze de vorige.

Portret maken

Door de ingebouwde afbeeldingen van gelaatstrekken te combineren maakt u een origineel portret.

 Klik op Afbeelding, vervolgens op Invoeren en dan op van portret. Het dialoogvenster Eigenschappen voor
 Portret verschijnt.



In de selector Gelaatstrekken selecteert u de algemene contour (uiterlijk) van het portret (bijvoorbeeld smal, breed, kinderlijk).

Memo:

Het voorbeeldvenster toont het resultaat van de wijzigingen die u hebt aangebracht.

 In de selector Deel selecteert u het deel van het portret dat u wilt wijzigen.

Memo:

Het deel van het portret dat u wilt wijzigen kunt u ook selecteren door erop te klikken in het voorbeeld.

 Sleep de schuif Variatie deel om de gewenste onderdeelvariatie te selecteren.

Memo:

- Om beide zijden van een onderdeel, zoals ogen of oren te wijzigen selecteert u het selectievakje Zowel links als rechts wijzigen.
- De geselecteerde deelvariatie wordt weergegeven in het voorbeeld.
- Om alle variaties van het geselecteerde





112-

Afbeeldingen en borduurpatronen invoeren

- Om de afbeeldingen van alle gecombineerde delen weer te geven selecteert u het selectievakje Weergeven met andere delen in het dialoogvenster Lijst variaties delen dat verschijnt.
- Selecteer een deel uit de lijst en klik vervolgens op **OK**.
- 5. Om een gelaatstrekdeel te selecteren (bijvoorbeeld standaardformaat, iets groter, iets kleiner, breder of langer), verplaatst u de schuif Deel gelaatstrek als deze beschikbaar is.
- 6. Als u de kleur van de delen wilt wijzigen, klikt u op de tab Kleur. Vervolgens klikt u op de selector voor de kleur die u wilt veranderen en selecteert u de gewenste kleur in de kleurenlijst die verschijnt.



Klik op OK.

→ De portretafbeelding wordt weergegeven op de ontwerppagina.

Memo:

- Hebt u de afbeelding die momenteel wordt weergegeven op de ontwerppagina nog niet opgeslagen, dan verschijnt de vraag of u de afbeelding wilt opslaan.
- Wilt u een afbeelding weergeven, verbergen, of een vage kopie weergeven van het origineel dat in het werkgebied blijft klik dan op Afbeelding en vervolgens op Afbeelding weergeven en klik vervolgens op de gewenste weergaveinstelling.
 - Om de oorspronkelijke afbeelding weer te geven klikt u op **Aan**.
 - Om een vage kopie van de afbeelding weer te geven klikt u op Vaag.
 - Om de oorspronkelijke afbeelding te verbergen klikt u op **Uit**.

Opmerking:

U kunt slechts één afbeelding toevoegen aan het werkgebied. Als u probeert een andere afbeelding weer te geven, vervangt deze de vorige.

Beeldgegevens importeren van het klembord

U kunt beeldgegevens van het klembord importeren in de ontwerppagina. Zo kunt u een afbeelding importeren zonder deze eerst op te slaan.

1. Klik op Afbeelding, vervolgens op Invoeren en dan op van Klembord.

Opmerking:

Dit is alleen mogelijk wanneer het klembord beeldgegevens bevat.

→ De afbeelding wordt weergegeven op de ontwerppagina.

Memo:

- De afbeelding wordt weergegeven op een resolutie van 100 dpi, zowel voor de hoogte als voor de breedte.
- Hebt u de afbeelding die momenteel wordt weergegeven op de ontwerppagina nog niet opgeslagen, dan verschijnt de vraag of u de afbeelding wilt opslaan.

Beeldweergaveinstellingen wijzigen

De afbeelding die in het werkgebied blijft, kunt u weergeven of verbergen, of een vage kopie ervan weergeven.

 Klik op Afbeelding en vervolgens op Afbeelding weergeven en selecteer vervolgens de gewenste instelling.

Om de oorspronkelijke afbeelding weer te geven klikt u op **Aan**.

Om een vage kopie van de afbeelding weer te geven klikt u op **Vaag**.

Om de oorspronkelijke afbeelding te verbergen klikt u op **Uit**.

Memo:

- Deze functie is niet beschikbaar als u geen afbeelding hebt geïmporteerd in de ontwerppagina.
- Druk op de sneltoets (F6) om te schakelen tussen weergeven, vaag weergeven en verbergen.

Formaat en plaats van afbeelding wijzigen

U kunt het formaat en de plaats van de afbeelding aanpassen.

- Klik op Afbeelding en vervolgens op Wijzigen.
 - → Een rode lijn en handvatten verschijnen rond de afbeelding.



Memo:

Op de statusbalk worden de afmetingen (breedte en hoogte) van de afbeelding weergegeven.

Afbeelding verplaatsen:

- Plaats de aanwijzer op de afbeelding.
 - \rightarrow De aanwijzer verandert in $\langle \oplus \rangle$.
- 2. Sleep de afbeelding naar de gewenste plaats.

Afbeelding vergroten/verkleinen:

 Plaats de aanwijzer op een van de handvatten.

 \rightarrow De aanwijzer verandert in \leftrightarrow , 1

S of 🧖 , naar gelang het handvat waarop u de aanwijzer plaatst.

Memo:

- + is voor het aanpassen van de breedte.
- I is voor het aanpassen van de hoogte.
- 🔨 en 🖍 zijn om beide dimensies tegelijk aan te passen.
- Sleep het handvat om de afbeelding het gewenste formaat te geven.

Afbeelding verwijderen:

- Druk op de toets (Delete) of klik op Bewerken en vervolgens op Verwijderen.
 - → De afbeelding wordt verwijderd van de ontwerppagina.

Beeldgegevens opslaan

U kunt de afbeelding opslaan als bestand of uitvoeren naar het klembord.

Opslaan als bestand

- Klik op Afbeelding, vervolgens op Uitvoeren en dan op naar Bestand.
 - → Een dialoogvenster verschijnt dat er ongeveer als volgt uitziet.

Een afbeeldin	gbestand opslaan				? 🔀
Opslaan in: 🚞	Data	-	+ 6	b 💣	-
Capet Capet Arget trop Srich from Prove trop Rowet trop Rowet trop					
Bestandsnaam					Opslaan
Opslaan als	Bitmap bestand(*.bmp)		-		Annuleren

- Selecteer het diskettestation, de map en het bestandstype waarin u de afbeeldinggegevens wilt opslaan.
- Typ de bestandsnaam.

Memo:

- De juiste extensie wordt automatisch ingesteld.
- U kunt de afbeeldinggegevens opslaan in de volgende bestandstypen: Windows BMP (*.bmp), Exif (*.jpg).
- 4. Klik op **Opslaan** om de gegevens op te slaan.

Memo:

Om de bewerking af te sluiten klikt u op **Annuleren**.

Uitvoeren naar klembord

- Klik op Afbeelding, vervolgens op Uitvoeren en dan op naar Klembord.
 - → De afbeeldinggegevens van de ontwerppagina worden gekopieerd naar het klembord.

•

Afbeeldinggegevens automatisch converteren tot borduurpatroon

De Afbeelding naar steek-wizard geeft stapsgewijze aanwijzingen om een afbeelding te converteren tot borduurpatroon.

Werkbalkknop: 💎

- Is geen afbeelding weergegeven in de ontwerppagina geef dan met een van de opdrachten in het submenu **Invoeren** in het menu **Afbeelding** de afbeelding weer die u wilt converteren tot borduurpatroon.
- Klik op Afbeelding, vervolgens op Wijzigen en wijzig het formaat en positie van de afbeeldinggegevens waarvan u een borduurpatroon wilt maken.
- Klik op I of klik op Afbeelding en

vervolgens op Afbeelding naar steek-wizard.

 \rightarrow Het volgende dialoogvenster verschijnt.



Opmerking:

Het dialoogvenster verschijnt niet als er geen afbeelding is weergegeven op de ontwerppagina. Dan verschijnt er een dialoogvenster waarin u een afbeeldingsbestand kunt openen.

 Selecteer het soort borduurwerk dat u wilt maken en klik op Volgende.

Automatisch perforeren:

Selecteer deze optie om de afbeelding waarvan u het borduurpatroon wilt maken, automatisch te extraheren.

Photo Stitch 1:

Selecteer deze optie om automatisch een realistisch fotoborduurpatroon te maken. Met deze optie kunt u borduurpatronen maken in kleur (**Kleur**) of zwart-wit (**Mono**).

Photo Stitch 2:

Selecteer deze optie om automatisch realistische fotoborduurpatronen te maken in vier kleuren (**Kleur**) of 1 kleur (**Mono**).

Kruissteek:

Selecteer deze optie om een kruissteekpatroon te maken.

Design Center:

Selecteer deze optie om Design Center op te starten met de ontwerppagina-afbeelding.



Om de bewerking af te sluiten en het dialoogvenster te sluiten klikt u op **Annuleren**.

Opmerking:

U kunt een speciaal ontwerppaginaformaat opgeven. Maar de verwerking duurt te lang wanneer u een zeer groot patroon maakt met de fotosteekfunctie. Het bericht "Afbeelding te groot om te converteren" verschijnt als het formaat een breedte of hoogte van 500 mm (19 3/4 inch) overschrijdt. Nadat het bericht wordt gesloten, is de foto automatisch geselecteerd. U kunt deze dan verplaatsen of verkleinen.

Als Automatisch perforeren is geselecteerd

→ Wanneer de afbeeldingskenmerken zijn geanalyseerd, verschijnt het dialoogvenster **Beeldanalyse** dat er ongeveer als volgt uitziet.



Selecteer de gewenste instellingen.

Om de geanalyseerde afbeelding weer te geven klikt u op de tab **Weergave resultaat**. De borduurgegevens worden gebaseerd op deze afbeelding.

Om de weergavegrootte van de afbeelding aan te passen verplaatst u de schuif tussen

🔍 en 🤍.

Layout & Editing

Afbeeldingen en borduurpatronen invoeren

Om de omtrek weer te geven die is geëxtraheerd uit de geanalyseerde afbeelding selecteert u het selectievakje **Contour tonen**.

Onder **Parameters analyse** selecteert u de gewenste instellingen voor

afbeeldingsanalyse.

Ruisonderdrukking: Hier geeft u op in hoeverre ruis (vervorming) wordt verwijderd uit de afbeelding.

Segmentatiegevoeligheid: Hiermee stelt u de gevoeligheid van de afbeeldingsanalyse in. Vloeiendheid contour: Hiermee geeft u de vloeiendheid van de geëxtraheerde omtrek op. Maximum aantal kleuren: Hiermee stelt u in hoeveel kleuren worden gebruikt.

In de selector **Garenkleurkaart** selecteert u de gewenste garenkleurkaart. De geschiktste garenkleuren worden geselecteerd uit de geselecteerde garenkleurkaart. Ook kunt u een gebruikergarenkleurkaart selecteren.

Om de oorspronkelijke afbeelding weer te geven klikt u op de tab **Weergave origineel**.

Memo:

- Na de instellingen te hebben gewijzigd, klikt u op **Opnieuw** om de afbeelding weer te geven met de nieuwe instellingen. Als u niet op **Opnieuw** klikt, worden de nieuwe instellingen niet toegepast.
- Om de bewerking af te sluiten en het dialoogvenster te sluiten klikt u op Annuleren.
- Om terug te keren naar het vorige dialoogvenster klikt u op Vorige.

 In het tabblad Weergave resultaat klikt u op de gebieden van de afbeelding om te selecteren of ze al dan niet genaaid moeten worden.

Memo:

Gebieden die niet genaaid worden, verschijnen gearceerd.



 Zo nodig klikt u in de lijst Kleuren weglaten op de kleuren om te selecteren of ze al dan niet genaaid moeten worden.



Doorgestreepte kleuren zijn ingesteld om niet genaaid te worden.

- Wanneer u de gewenste instellingen hebt geselecteerd, klikt u op Voltooien.
 - → Van de geanalyseerde gegevens wordt een borduurpatroon gemaakt. Hierop zijn de betreffende instellingen voor garenkleur en naaitype toegepast. Het patroon wordt weergegeven in de ontwerppagina.



U kunt de naaitype-instellingen van de gemaakte borduurgegevens later op dezelfde manier wijzigen als de instellingen voor andere objecten.

Als Photo Stitch 1 (Kleur) is geselecteerd

→ Een dialoogvenster Masker selecteren verschijnt dat er ongeveer als volgt uitziet.



Opmerking:

Als de afbeelding meer dan 500 mm hoog of breed is, kunt u de fotosteekfuncties niet gebruiken.

Afbeeldingen en borduurpatronen invoeren

Memo:

- Om de bewerking af te sluiten en het dialoogvenster te sluiten klikt u op Annuleren.
- Om terug te keren naar het vorige dialoogvenster klikt u op **Vorige**.
- In de lijst onder in het dialoogvenster selecteert u de gewenste vorm waarop de afbeelding wordt afgesneden (masker).

Memo:

Om automatisch een masker in te stellen om de achtergrond af te snijden klikt u op **Automatisch genereren**.

 In het voorbeeldvenster verplaatst u de handvatten van het masker totdat dit precies om het gewenste deel van de afbeelding valt.

Memo:

- Om het dialoogvenster **Beeld afstellen** weer te geven waar u de afbeelding kunt aanpassen, klikt u op **Beeld afstellen**. (Meer bijzonderheden vindt u in "Beeld afstellen" op deze pagina.)
- Om de afbeelding vergroot of verkleind weer te geven schuift u de ZOOM-schuif omhoog of omlaag.
- Als het dialoogvenster wordt geopend, is het vierkante masker geselecteerd.
- Om een masker van de gewenste vorm

te maken selecteert u selecteert u selecteert u selecteert u selecteert u selecteert u punten om de maskervorm aan te passen. Om punten toe te voegen klikt u op de omtrek van het masker. Om punten te verwijderen selecteert u het punt en drukt

u vervolgens op de toets Delete .

Wanneer u hebt geklikt op Automatisch

genereren, is geselecteerd en kunt u geen punten in de omtrek van het

masker verplaatsen, toevoegen of verwijderen

Patroon dat is bewerkt met een rond masker



Patroon dat is bewerkt met een instelbaar masker



Opmerking:

De grootte van het masker kunt u instellen in het bereik tussen 64×64 dots en het formaat van de afbeelding.



Beeld afstellen

Door te klikken op de knop **Beeld afstellen** in het dialoogvenster **Masker selecteren** geeft u een dialoogvenster **Beeld afstellen** weer dat er ongeveer als volgt uitziet.



In het beeldvenster wordt de afbeelding na de huidige bewerkingen weergeven.

Met de schuif **origineel – scherp** kunt u de scherpte van de omtrek van de afbeeldingen aanpassen. Een **scherp** instelling doet de grens tussen lichte en donkere gebieden meer naar voren komen.

Met de schuif **donker – helder** stelt u de helderheid van de afbeelding in.

Met de schuif **Zwak Contrast – Sterk Contrast** stelt u het contrast van de afbeelding in.

Klik op **OK** om de aangepaste afbeelding weer te geven in het dialoogvenster **Masker** selecteren en dit dialoogvenster te sluiten.

•

Afbeeldingen en borduurpatronen invoeren

Memo:

Om het dialoogvenster te sluiten zonder de gewijzigde instellingen toe te passen klikt u op Annuleren.

3. In het dialoogvenster Masker selecteren klikt u op Volgende.

 \rightarrow De afbeelding wordt geanalyseerd en het dialoogvenster Selecteer maskervorm verschijnt.



Memo:

Gebieden die niet genaaid worden, verschijnen gearceerd.

4. Klik op Volgende.

→ Het dialoogvenster Fotosteek1parameters verschijnt.



5. Geef de instellingen op om het borduurpatroon te maken.

Memo:

- Om terug te keren naar het vorige dialoogvenster klikt u op Vorige.
- Om de bewerking af te sluiten en het dialoogvenster te sluiten klikt u op Annuleren.

Naaioptie

Detail	Hiermee regelt u hoe gedetailleerd het borduurpatroon wordt. Een Fijn instelling betekent gedetailleerder werk en een groter aantal steken.
Steeklengte	Hiermee stelt u de lengte van de steken in. Het patroon wordt gemaakt met deze waarde als minimumlengte. Bereik: 2 tot 10 mm (0,08 tot 0,39 inch) Standaardinstelling: 3 mm (0,12 inch)
Conversie- prioriteit	Selecteer welke parameter prioriteit heeft bij het converteren tot borduurpatroon. Steekkwaliteit: Hiermee maakt u gegevens waarbij u prioriteit geeft aan de steekkwaliteit. Dit leidt echter wel tot een groot aantal verspringende steken. Reductie verspringende steken: Hiermee maakt u een patroon waarbij u prioriteit geeft aan het reduceren van verspringende steken om complicaties tijdens het borduren te vermijden. De
	steekkwaliteit wordt echter iets lager.

Beeldtype

	Als Foto is geselecteerd, worden de garenkleuren gemengd, zodat het werk er natuurlijker uitziet.
Foto/ Cartoon	Als Cartoon is geselecteerd, worden de garenkleuren niet gemengd, zodat de enkelvoudige kleuren duidelijk zichtbaar zijn.
	Selecteer Foto voor afbeeldinggegevens van foto's en dergelijke. Selecteer Cartoon voor afbeeldinggegevens van illustraties en degelijke.

Paginakleur ontwerpen

Paginakleur naaien	Als dit selectievakje is geselecteerd, worden gegevens voor delen met dezelfde kleur als de ontwerppagina gemaakt. Verwijder het vinkje uit het selectievakje om de stof dezelfde kleur te houden als de ontwerppagina.
	Standaardinstelling: geselecteerd

Instelling auto selectie

Garenkleur- kaart	Hiermee selecteert u de garenkleurkaart om de garenkleur te selecteren met de functie Auto selectie. De geschiktste garenkleuren worden geselecteerd uit de geselecteerde garenkleurkaart. Ook kunt u een gebruikergarenkleurkaart selecteren.
Aantal kleuren	Hiermee stelt u het aantal kleuren in dat wordt geselecteerd door de functie Auto selectie. Bereik: 1 tot 50 Standaardinstelling: 10

Auto selectie

Klik op deze knop om de instellingen te gebruiken die zijn opgegeven voor **Instelling auto selectie**. Dan worden automatisch uit de geselecteerde garenkleurkaart de geschiktste garenkleuren geselecteerd om fotoborduurgegevens te maken. De geselecteerde garenkleuren verschijnen in de hieronder genoemde **Kleurlijst gebruiken**.

U kunt deze knop aanklikken als de instellingen voor **Instelling auto selectie** zijn gewijzigd.

Kleurenlijst gebruiken

Hiermee kunt u de geselecteerde

garenkieuren controleren en bewerken.			
Kleurenlijst gebruiken	Garenkleuren die zijn geselecteerd om de gegevens te creëren worden weergegeven van licht naar donker. Dit is de naaivolgorde. U kunt deze volgorde niet veranderen. Het maximum aantal kleuren is 50.		
Lijst bewerken	Klik op deze knop om het dialoogvenster Lijst bewerken te openen. Hierin kunt u handmatig instellen welke garenkleuren moeten worden gebruikt wanneer u het patroon maakt (zie onder).		

Lijst bewerken

Klik op deze knop om het dialoogvenster **Lijst bewerken** weer te geven. In dit dialoogvenster kunt u handmatig instellen welke kleuren worden gebruikt in de gegevensconversie.



Afbeeldingen en borduurpatronen invoeren

Om de kleur die is geselecteerd in de Kleurlijst te verplaatsen naar de Kleurlijst gebruiken klikt u op Toevoegen. Is er geen kleur geselecteerd of bevat Kleurlijst gebruiken al 50 kleuren, dan kunt u deze knop niet gebruiken.

Om de kleur die is geselecteerd in Kleurlijst gebruiken te verwijderen klikt u

opVerwijderen. Is er geen kleur geselecteerd in Kleurlijst gebruiken, dan kunt u deze toets niet gebruiken.

Memo:

- De garenkleuren in **Kleurlijst** en **Kleurlijst gebruiken** staan op volgorde, te beginnen bij de helderste. Dit is de naaivolgorde en deze kunt u niet wijzigen.
- U kunt maximaal 50 kleuren toevoegen aan Kleurlijst gebruiken .
- (Garenkleuren die worden weergegeven in de Kleurlijst gebruiken worden niet weergegeven in de Kleurlijst.)
- Als u meerdere kleuren wilt selecteren houdt u de toets Shift (om kleuren naast elkaar te selecteren) of de toets
 (Ctrl) (om kleuren te selecteren die niet naast elkaar staan) ingedrukt terwijl u de gewenste kleuren selecteert.

Om wijzigingen toe te passen op de lijst en het dialoogvenster te sluiten klikt u op **OK**. De bewerkte instellingen verschijnen in het dialoogvenster **Fotosteek1-parameters**. U kunt niet klikken op deze toets als **Kleurlijst gebruiken** leeg is.

Memo:

Om het dialoogvenster te sluiten zonder de gewijzigde instellingen toe te passen klikt u op **Annuleren**.

6. In het dialoogvenster Fotosteek1parameters klikt u op Volgende.

> → Een dialoogvenster Voorbeeld verschijnt dat er ongeveer als volgt uit ziet. Hier bekijkt u het borduurpatroon dat u hebt gemaakt.



Afbeeldingen en borduurpatronen invoeren

- Memo:
- Om terug te keren naar het vorige dialoogvenster klikt u op **Vorige**.
- Om de bewerking af te sluiten en het dialoogvenster te sluiten klikt u op Annuleren.
- 7. Klik op Voltooien.
 - → U maakt en toont borduurpatronen op de ontwerppagina.

Als Photo Stitch 1 (Mono) is geselecteerd

→ Een dialoogvenster Masker selecteren verschijnt dat er ongeveer als volgt uitziet.



Opmerking:

Als de afbeelding meer dan 500 mm hoog of breed is, kunt u de fotosteekfuncties niet gebruiken.

 In de lijst onder in het dialoogvenster selecteert u de gewenste vorm waarop de afbeelding wordt afgesneden (masker).

Memo:

Om automatisch een masker in te stellen om de achtergrond af te snijden klikt u op **Automatisch genereren**.

- In het voorbeeldvenster verplaatst u de handvatten van het masker totdat het precies om het gewenste deel van de afbeelding valt.
 - Meer bijzonderheden over de instellingen vindt u in pagina 117.

- In het dialoogvenster Masker selecteren klikt u op Volgende.
 - → Een dialoogvenster Grijsbalans verschijnt dat er ongeveer als volgt uitziet.



 Sleep de schuif om op te geven voor welke delen van de afbeelding het borduurpatroon wordt gemaakt.



Memo:

- Gebieden die niet genaaid worden, verschijnen gearceerd.
- Er wordt een borduurpatroon gemaakt voor alle gebieden die zwart blijven.
- Om terug te keren naar het vorige dialoogvenster klikt u op **Vorige**.
- Om de bewerking af te sluiten en het dialoogvenster te sluiten klikt u op Annuleren.

 $120 \cdot$

•

- In het dialoogvenster Grijsbalans klikt u op Volgende.
 - → Het dialoogvenster Fotosteek1parameters verschijnt.



6. Geef de instellingen op om het borduurpatroon te maken.

Memo:

- Om terug te keren naar het vorige dialoogvenster klikt u op **Vorige**.
- Om de bewerking af te sluiten en het dialoogvenster te sluiten klikt u op Annuleren.

Naaioptie

Detail Hiermee regelt u hoe gedetailleer borduurpatroon wordt. Een fijnere instelling betekent gedetailleerder en een groter aantal steken.		
Steeklengte	Hiermee stelt u de lengte van de steken in. Het patroon wordt gemaakt met deze waarde als minimumlengte. Bereik: 2 tot 10 mm (0,08 tot 0,39 inch) Standaardinstelling: 3 mm (0,12 inch)	
Conversie- prioriteit	Selecteer welke parameter prioriteit heeft bij het converteren tot borduurpatroon. Steekkwaliteit: Hiermee maakt u gegevens waarbij u prioriteit geeft aan de steekkwaliteit. Dit leidt echter wel tot een groot aantal verspringende steken: Reductie verspringende steken: Hiermee maakt u een patroon waarbij u prioriteit geeft aan het reduceren van verspringende steken om complicaties tijdens het borduren te vermijden. De steekkwaliteit wordt echter iets lager.	

Afbeeldingen en borduurpatronen invoeren

Soort afbeelding



Kleur gebruiken

Hiermee geeft u de garenkleur op die wordt gebruikt om het borduurpatroon te maken.

De standaardinstelling is de donkerste kleur in de huidige garenkleurkaart.

Kleur wijzigen	Selecteer in de lijst de kleur die u wilt bewerken en klik vervolgens op deze knop om het dialoogvenster Kleur garen te openen. Hier bewerkt u de garenkleur die in het borduurpatroon wordt gebruikt.

In het dialoogvenster Fotosteek1parameters klikt u op Volgende.

→ Een dialoogvenster Voorbeeld verschijnt dat er ongeveer als volgt uit ziet. Hier bekijkt u het borduurpatroon dat u hebt gemaakt.



Memo:

- Om terug te keren naar het vorige dialoogvenster klikt u op Vorige.
- Om de bewerking af te sluiten en het dialoogvenster te sluiten klikt u op **Annuleren**.

Geavanceerde bewerkinge Layout & Editing

•

8. Klik op Voltooien.

→ U maakt en toont borduurpatronen op de ontwerppagina.

Als Photo Stitch 2 (Kleur) is geselecteerd

→ Een dialoogvenster Masker selecteren verschijnt dat er ongeveer als volgt uitziet.



Opmerking:

Als de afbeelding meer dan 500 mm hoog of breed is, kunt u de fotosteekfuncties niet gebruiken.

 In de lijst onder in het dialoogvenster selecteert u de gewenste vorm waarop de afbeelding wordt afgesneden (masker).

Memo:

Om automatisch een masker in te stellen om de achtergrond af te snijden klikt u op **Automatisch genereren**.

- In het voorbeeldvenster verplaatst u de handvatten van het masker totdat het precies om het gewenste deel van de afbeelding valt.
 - Meer bijzonderheden over de instellingen vindt u in pagina 117.

Afbeeldingen en borduurpatronen invoeren

- In het dialoogvenster Masker selecteren klikt u op Volgende.
 - → De afbeelding wordt geanalyseerd en het dialoogvenster Selecteer maskervorm verschijnt.



Memo:

Gebieden die niet genaaid worden, verschijnen gearceerd.

- 4. Klik op Volgende.
 - → Het dialoogvenster Fotosteek2parameters verschijnt.



5. Geef de instellingen op om het borduurpatroon te maken.

Memo:

- Om terug te keren naar het vorige dialoogvenster klikt u op **Vorige**.
- Om de bewerking af te sluiten en het dialoogvenster te sluiten klikt u op Annuleren.

 $122 \cdot$

Afbeeldingen en borduurpatronen invoeren

Naaioptie	
Lijntussen- ruimte	Hier geeft u de tussenruimte tussen parallelle lijnen op waarmee het borduurpatroon wordt gemaakt. Bereik: 1,2 tot 5 mm (0,05 tot 0,2 inch) Standaardinstelling: 2 mm (0,08 inch)
Max. dichtheid	Hiermee geeft u de maximum dichtheid op voor gebieden van het borduurpatroon die genaaid worden met de zigzagsteek. Het borduurpatroon wordt gemaakt met een kleinere dichtheid dan hier is ingesteld. Bereik: 2,5 tot 5 lijnen per mm (64 tot 127 lijnen per inch) Standaardinstelling: 3 lijnen per mm (76 lijnen per inch)

Instelling auto selectie

Garenkleur- kaart	Hiermee selecteert u de garenkleurkaart om de garenkleur te selecteren met de functie Auto selectie. De geschiktste garenkleuren worden geselecteerd uit de geselecteerde garenkleurkaart. Ook kunt u een gebruikergarenkleurkaart selecteren.
Kleurset	Hiermee stelt u de combinatie van vier kleuren in waarmee u borduurgegevens maakt. De kleurkeuzen zijn cyaan (C), magenta (M), geel (Y), zwart (K), rood (R), groen (G) en blauw (B). Selecteer een van de volgende combinaties van de kleuren die het meest worden gebruikt in de afbeelding. Kleurcombinaties: CMYK, RGBK, CRYK, BMYK

Auto selectie

Klik op deze knop om uit de geselecteerde garenkleurkaart de garenkleuren te kiezen die de vier kleuren in de geselecteerde kleurset het dichtst benaderen. De geselecteerde garenkleuren verschijnen in de hieronder genoemde **Kleurlijst gebruiken**.

U kunt deze knop aanklikken als de instellingen voor **Instelling auto selectie** zijn gewijzigd.

Kleurlijst gebruiken

Hiermee kunt u de geselecteerde
garenkleuren controleren en bewerken.Kleurlijst
gebruikenHiermee geeft u de vier geselecteerde
garenkleuren weer.Kleur
wijzigenSelecteer in de lijst de kleur die u wilt
bewerken en klik vervolgens op deze
knop om het dialoogvenster Kleur
garen te openen. Hier bewerkt u de
garenkleur die in het borduurpatroon
wordt gebruikt.

6. In het dialoogvenster Fotosteek2parameters klikt u op Volgende.

→ Een dialoogvenster Voorbeeld verschijnt dat er ongeveer als volgt uit ziet. Hier bekijkt u het borduurpatroon dat u hebt gemaakt. savanceerde bewerkinge Layout & Editing



Memo:

- Om terug te keren naar het vorige dialoogvenster klikt u op **Vorige**.
- Om de bewerking af te sluiten en het dialoogvenster te sluiten klikt u op Annuleren.

7. Klik op Voltooien.

→ U maakt en toont borduurpatronen op de ontwerppagina.

Afbeeldingen en borduurpatronen invoeren

Als Photo Stitch 2 (Mono) is geselecteerd

→ Een dialoogvenster **Masker selecteren** verschijnt dat er ongeveer als volgt uitziet.



Opmerking:

Als de afbeelding meer dan 500 mm hoog of breed is, kunt u de fotosteekfuncties niet gebruiken.

 In de lijst onder in het dialoogvenster selecteert u de gewenste vorm waarop de afbeelding wordt afgesneden (masker).

Memo:

Om automatisch een masker in te stellen om de achtergrond af te snijden klikt u op **Automatisch genereren**.

- In het voorbeeldvenster verplaatst u de handvatten van het masker totdat het precies om het gewenste deel van de afbeelding valt.
 - Meer bijzonderheden over de instellingen vindt u in pagina 117.
- In het dialoogvenster Masker selecteren klikt u op Volgende.

→ Een dialoogvenster Grijsbalans verschijnt dat er ongeveer als volgt uitziet.



 Sleep de schuif om op te geven voor welke delen van de afbeelding het borduurpatroon wordt gemaakt.



Memo:

- Er wordt een borduurpatroon gemaakt voor alle gebieden die zwart blijven.
- Om terug te keren naar het vorige dialoogvenster klikt u op **Vorige**.
- Om de bewerking af te sluiten en het dialoogvenster te sluiten klikt u op **Annuleren**.

- In het dialoogvenster Grijsbalans klikt u op Volgende.
 - → Het dialoogvenster Fotosteek2parameters verschijnt.



6. Geef de instellingen op om het borduurpatroon te maken.

Memo:

- Om terug te keren naar het vorige dialoogvenster klikt u op **Vorige**.
- Om de bewerking af te sluiten en het dialoogvenster te sluiten klikt u op **Annuleren**.

Naaioptie

Lijntussen- ruimte	Hier geeft u de tussenruimte tussen parallelle lijnen op waarmee het borduurpatroon wordt gemaakt. Bereik: 1,2 tot 5 mm (0,05 tot 0,2 inch) Standaardinstelling: 2 mm (0,08 inch)	
	Lijntussenruimte	
Max. dichtheid	Hiermee geeft u de maximum dichtheid op voor gebieden van het borduurpatroon die genaaid worden met de zigzagsteek. Het borduurpatroon wordt gemaakt met een kleinere dichtheid dan hier is ingesteld. Bereik: 2,5 tot 5 lijnen per mm (64 tot 127 lijnen per inch) Standaardinstelling: 3 lijnen per mm (76 lijnen per inch)	

Kleur gebruiken

Hiermee geeft u de garenkleur op die wordt gebruikt om het borduurpatroon te maken.

De standaardinstelling is de donkerste kleur in de huidige garenkleurkaart.

	Klik op deze knop om het
Kleur	dialoogvenster Kleur garen te openen,
wijzigen	waar u kunt kiezen welke kleur garen u
	gebruikt in het borduurpatroon.

Afbeeldingen en borduurpatronen invoeren

- In het dialoogvenster Fotosteek2parameters klikt u op Volgende.
 - → Een dialoogvenster Voorbeeld verschijnt dat er ongeveer als volgt uit ziet. Hier bekijkt u het borduurpatroon dat u hebt gemaakt.

Voorbeeld	K
Voltooien Voltooien	

avanceerde bewerkingen Layout & Editing

Memo:

- Om terug te keren naar het vorige dialoogvenster klikt u op **Vorige**.
- Om de bewerking af te sluiten en het dialoogvenster te sluiten klikt u op **Annuleren**.

8. Klik op Voltooien.

→ U maakt en toont borduurpatronen op de ontwerppagina.

Als Kruissteek is geselecteerd

→ Het dialoogvenster Kenmerken kruissteek verschijnt.

Kenmerken kruissteek		
Grootte kruis:	2.5 • mm	
Herhaling steken:	Enkel 💌	
Garenkleurkaart:	BROTHER EMBROIDE	
Maximum aantal kleuren:	8 •	
< Vorige Ann	nuleren Voltooien	

 Geef de instellingen op om het borduurpatroon te maken.

Memo:

- Om terug te keren naar het vorige dialoogvenster klikt u op **Vorige**.
- Om de bewerking af te sluiten en het dialoogvenster te sluiten klikt u op Annuleren.

Grootte kruis	Hiermee stelt u de horizontale en verticale maat van het patroon in. Bereik: 1,5 tot 5 mm (0,04 tot 0,39 inch) Standaardinstelling: 2,5 mm (0,08 inch)			
Herhaling steken	Hiermee stelt u in hoe vaak het patroon wordt genaaid. Het wordt tweemaal per keer genaaid. Bereik: Enkel, dubbel, drievoudig Standaard: enkel			
Garenkleur- kaart	Hiermee selecteert u de garenkleurkaart waaruit de garenkleur wordt geselecteerd. De geschiktste garenkleur wordt geselecteerd uit de geselecteerde garenkleurkaart. Ook kunt u een gebruikergarenkleurkaart selecteren.			
Maximum aantal kleuren	Hiermee stelt u het aantal kleuren in dat u gebruikt om het patroon te maken. Bij het maken van het borduurpatroon worden niet meer kleuren gebruikt dan het opgegeven aantal. Bereik: 2 tot 50 Standaardinstelling: 8			

2. Klik op Volgende.

→ Een dialoogvenster Selecteer kruissteekbor duurgebied verschijnt dat er ongeveer als volgt uitziet.



 Klik in de afbeelding in het dialoogvenster op de gebieden om te selecteren of ze al dan niet genaaid moeten worden.

Memo:

• Gebieden die niet genaaid worden, verschijnen gearceerd.



Deze gebieden worden niet genaaid.

Afbeeldingen en borduurpatronen invoeren

• Om de weergavegrootte van de afbeelding aan te passen verplaatst u de schuif

tussen 🔍 en 🤍.

- Om terug te keren naar het vorige dialoogvenster klikt u op Vorige.
- 4. Zo nodig klikt u in de lijst Kleuren weglaten op de kleuren om te selecteren of ze al dan niet genaaid moeten worden.

euren eglaten			
	^		
	V		

Memo:

Doorgestreepte kleuren zijn ingesteld om niet genaaid te worden.

- Wanneer u de gewenste instellingen hebt geselecteerd, klikt u op Voltooien.
 - \rightarrow U maakt en toont het kruissteekpatroon op de ontwerppagina.



Als Design Center is geselecteerd

→ Design Center start en een ontwerppagina wordt weergegeven waarop de afbeelding is geïmporteerd. Meer bijzonderheden vindt u in "Design Center" op pagina 69.

Borduurpatronen importeren

Borduurpatronen importeren uit een bestand

Hiermee importeert u borduurpatronen van borduurkaarten (.pec), originele kaarten (.pes) en bestanden van het type Tajima (.dst), Melco (.exp), Pfaff (.pcs), Husqvarna (.hus) en borduurmachines (.phc). Ze worden toegevoegd aan uw huidige ontwerppagina.

Met deze functie kunt u ook .pes bestanden toevoegen aan de ontwerppagina, zodat u met deze applicatie verschillende bestanden kunt combineren.

Werkbalkknop: 🔁

1. Klik op 🛃 of klik op Bestand en vervolgens

- op Importeren en dan op uit Bestand.
 - → Er verschijnt een dialoogvenster Importeren uit bestand dat er ongeveer als volgt uitziet.



Memo:

U kunt het formaat van dit dialoogvenster aanpassen, zodat u de inhoud van de map beter kunt bekijken. Het formaat van het dialoogvenster blijft behouden totdat u dit weer wijzigt.

Selecteer het station en de map.

📙 Memo:

- Als er een vinkje in het selectievakje
 Voorbeeld staat, verschijnt de inhoud van het geselecteerde bestand in het vak
 Voorbeeld.
- Om de bewerking af te sluiten en het dialoogvenster te sluiten klikt u op **Annuleren**.
- Om de inhoud van de bestanden in de momenteel geselecteerde map te bekijken klikt u op Bladeren.

→ Er verschijnt een dialoogvenster Bladeren dat er ongeveer als volgt uitziet.



Opmerking:

Selecteer de juiste bestandsextensie in het kader **Bestandstypen**.

Memo:

- U kunt het formaat van dit dialoogvenster aanpassen, zodat u de inhoud van de map beter kunt bekijken. Het formaat van het dialoogvenster blijft behouden totdat u dit weer wijzigt.
- Om terug te keren naar het dialoogvenster Importeren uit bestand klikt u op Annuleren.
- Om een gedetailleerder beeld weer te geven selecteert u het bestand en klikt u vervolgens op Voorbeeld. Er verschijnt een dialoogvenster Voorbeeld dat er ongeveer als volgt uitziet.



- Om het weergegeven bestand te importeren klikt u op **Importeren**.
- Om terug te keren naar het dialoogvenster **Bladeren** klikt u op **Annuleren**.

savanceerde bewerking Layout & Editing

Afbeeldingen en borduurpatronen invoeren

- 4. Om een patroon te importeren selecteert u het en klikt u vervolgens op Importeren of dubbelklikt u op het pictogram van het bestand.
 - \rightarrow Het borduurpatroon wordt weergegeven op de ontwerppagina.

Opmerking:

- Wanneer u een patroon van een andere fabrikant importeert, let dan op dat u een patroon kiest dat in de ontwerppagina past.
- Kleuren van patronen die u importeert met .dst (Tajima), .exp (Melco), .pcs (Pfaff) en .hus (Husqvarna) bestanden, wijken mogelijk iets af. U kunt dan de kleur wijzigen met de menu-opdracht Naaien – Naaivolgorde/Kleur.

Memo:

- Bij het importeren van sommige .pec bestanden van borduurkaarten verschijnt het dialoogvenster Importgrootte selecteren. Selecteer dan de gewenste importgrootte en klik vervolgens op OK om het borduurpatroon te importeren.
- Om de bewerking af te sluiten en het dialoogvenster te sluiten klikt u op Annuleren.

Borduurpatronen importeren uit Design Center

Een borduurpatroon in Design Center kunt u direct in de ontwerppagina importeren.

Werkbalkknop: 🙌

- 1. Start Design Center en open het bestand dat u in Layout & Editing wilt importeren.
- 2. Klik op **Sestand** en vervolgens

op Importeren en dan op uit Design Center.

→ Het dialoogvenster Importgrootte verschijnt.



 In het kader Vergroting typt of selecteert u het vergrotingspercentage.

Opmerking:

- U kunt het borduurpatroon niet vergroten tot een weergave die groter is dan de ontwerppagina.
- U kunt de vergrotingsfactor niet lager instellen dan 25%.
- Onder Afdrukstand selecteert u de gewenste afdrukstand.
- Klik op Importeren om het borduurpatroon te importeren.

Memo:

- Om de bewerking af te sluiten en het dialoogvenster te sluiten klikt u op Annuleren.
- Als Design Center niet is opgestart, als u geen .pem bestand hebt geopend of als Design Center niet in stadium 4 (naaiinstellingen) is, verschijnt een van de volgende berichten.



Klik op **OK**, start vervolgens Design Center en open een .pem bestand.

"Design Center" op pagina 69

Borduurpatronen importeren van een borduurkaart

In de ontwerppagina kunt u een borduurpatroon importeren van een borduurkaart die u in de USBkaartschrijfmodule plaatst.

- 1. Klik op Bestand en vervolgens op Importeren en dan op van kaart.
 - → Als een kaartschrijfmodule is aangesloten en een borduurkaart in de kaartschrijfmodule is geplaatst, verschijnt de volgende boodschap en worden de borduurpatronen van de kaart gelezen.



Afbeeldingen en borduurpatronen invoeren

Opmerking:

Als een kaartschrijfmodule is aangesloten en geen borduurkaart daarin is geplaatst, verschijnt het volgende bericht.

- Plaats een borduurkaart in de module en klik vervolgens op **Opnieuw**.
- Om de bewerking af te sluiten klikt u op **Annuleren**.
- Nadat de kaart is gelezen, verschijnt een dialoogvenster dat er ongeveer als volgt uitziet.

Importeren van kaart		
*		
Importeren	Voorbeeld	Annuleren

Memo:

U kunt het formaat van dit dialoogvenster aanpassen, zodat u patronen beter kunt bekijken. Het formaat van het dialoogvenster blijft behouden totdat u dit weer wijzigt.

3. Klik op een patroon om dit te selecteren.

Memo:

 Om een gedetailleerder beeld weer te geven selecteert u een patroon en klikt u vervolgens op Voorbeeld. Er verschijnt een dialoogvenster Voorbeeld dat er ongeveer als volgt uitziet.



bewerkingen	Editing
savanceerde	Layout &

- Om het weergegeven patroon te importeren klikt u op **Importeren**.
- Om terug te keren naar het dialoogvenster **Bladeren** klikt u op **Annuleren**.
- Om de bewerking af te sluiten klikt u op **Annuleren**.
- Klik op Importeren of dubbelklik op het patroon om het te importeren.

Memo:

Tijdens het importeren van patronen verschijnt mogelijk het dialoogvenster **Importgrootte selecteren**. Selecteer dan de gewenste importgrootte en klik vervolgens op **OK** om het borduurpatroon te importeren.

U Opmerking:

Vanwege auteursrechten kunnen sommige borduurkaarten niet worden gebruikt met deze functie.

130

Layout & Editing Borduurpatronen bewerken

Borduurpatronen bewerken



Alle borduurpatronen selecteren

Alle patronen in de ontwerppagina kunt u gemakkelijk selecteren.

- 1. Controleer of k in de toolbox is geselecteerd.
- 2. Klik op Bewerken en vervolgens op Alles selecteren.

Borduurpatronen bewerken

Layout & Editing

Patronen verplaatsen

- Plaats de aanwijzer op een geselecteerd patroon of geselecteerde patroongroep.
 - \rightarrow De aanwijzer verandert in \Leftrightarrow
- 2. Sleep het patroon naar de gewenste plaats.

Memo:

- Om het patroon horizontaal of verticaal te verplaatsen houdt u de toets **Shift** ingedrukt terwijl u het patroon sleept.
- Telkens wanneer u op een pijltoets drukt, wordt het geselecteerde patroon 0,5 mm (ca. 0,02 inch) in de richting van de pijl verplaatst.
- Als Klem aan raster is geselecteerd, verplaatst u het patroon één rastermarkering in de richting van de pijl, telkens wanneer u op de pijltoets drukt.
- Met de pijltoetsen kunt u geen tekst op een pad verplaatsen als alleen de tekst is geselecteerd. U moet ook het pad selecteren om de tekst te kunnen verplaatsen met de pijltoetsen.

Borduurpatronen naar het midden verplaatsen

U kunt de geselecteerde patronen gemakkelijk naar het midden van de ontwerppagina verplaatsen.

- Selecteer een of meer patronen.
- Klik op Bewerken en vervolgens op Centreren.
 - → Alle geselecteerde patronen gaan naar het midden van de ontwerppagina.

Borduurpatronen uitlijnen

U kunt de geselecteerde patronen gemakkelijk uitlijnen zoals opgegeven.

- 1. Selecteer de patronen die u wilt uitlijnen.
- Klik op Bewerken en vervolgens op Uitlijnen, vervolgens op Links, Centreren, Rechts, Boven, Midden of Onder, naar gelang hoe u de patronen wilt uitlijnen.

→ De geselecteerde patronen worden als volgt uitgelijnd.



Om een andere uitlijning te kiezen selecteert u de menu-opdracht **Bewerken – Ongedaan maken** en herhaalt u stap **2**.

Tekst op een trace

Tekst op een trace kunt u uitlijnen door een ander object op de ontwerppagina samen met de tekst, de trace of zowel de trace als de tekst te selecteren. De geselecteerde patronen worden uitgelijnd op de omtrek.





2. Trace is geselecteerd.



Layout & Editing

eavanceerde

Patronen ingesteld voor overlapping twee kleurgebieden

Als alleen het binnengebied van een patroon is geselecteerd, wordt het patroon uitgelijnd op de contour van het binnengebied. Als het buitengebied van het patroon ook is geselecteerd, wordt het patroon uitgelijnd op de contour van het buitengebied.



2. Buitengebied is geselecteerd.



3. Zowel binnengebied als buitengebied zijn geselecteerd.

Formaat van patronen aanpassen

Formaat handmatig aanpassen

- Selecteer het patroon of de patronen die u wilt vergroten/verkleinen.
- Plaats de aanwijzer op een van de handvatten van een geselecteerd patroon of groep patronen.

ightarrow De aanwijzer verandert in ightarrow ,

√ of ✓ , naar gelang het handvat waarop u de aanwijzer plaatst.

Ī

Memo:

- + is voor het aanpassen van de breedte.
- 📱 is voor het aanpassen van de hoogte.
- 🦴 en 🖌 zijn om beide dimensies tegelijk aan te passen.
- 3. Sleep het handvat om een of meer geselecteerde patronen de gewenste grootte te geven.

Memo:

- Terwijl u het handvat sleept, wordt de huidige grootte weergegeven op de statusbalk.
- U kunt het formaat preciezer aanpassen met de menu-opdracht **Bewerken** – **Numerieke instelling – Afmeting**, zoals hieronder beschreven.

Borduurpatronen bewerken

Opmerking:

- Stempelinstellingen blijven onafhankelijk van de patronen waarop ze zijn toegepast. Als u een patroon bewerkt dat een stempel bevat, controleer dan het stempel nadat de bewerking is voltooid.
- Sommige patronen die zijn geïmporteerd van borduurkaarten kunt u niet vergroten/ verkleinen.
- Wanneer u het formaat van steekpatronen wijzigt, blijft het aantal steken hetzelfde, waardoor kwaliteitsverlies optreedt. Om de kwaliteit van het borduurpatroon te behouden, houdt u de toets Ctrl ingedrukt terwijl u het formaat aanpast.

Formaat numeriek aanpassen

- Selecteer het patroon of de patronen die u wilt vergroten/verkleinen.
- Klik op Bewerken en vervolgens op Numerieke instelling en vervolgens op Afmeting.
 - → Het dialoogvenster Afmeting verschijnt.

Afmeting 🛛 🔀			
🔽 verhouding			
Gebied			
Breedte Hoogte			
① ① ③ ④ ③ ④ ③ ④ ③ ③ ④ ④ ③ ④ ③			
€ 50.7 × 38.3 × mm			
Gebied en lijngrootte			
52.7 x 40.3 mm			
🔲 Dichtheid en vulpatroon behouden			
OK Voorbeeld Annuleren			

- Om de breedte en hoogte proportioneel te wijzigen zet u een vinkje in het selectievakje verhouding.
- 4. Kies of de breedte en hoogte worden ingesteld als percentage (%) of als afmeting (millimeter of inch).
- 5. Typ of selecteer de gewenste breedte en hoogte.

 $132 \cdot$

•

Borduurpatronen bewerken

Memo:

- Selecteer 100% als u het patroon ongewijzigd wilt laten.
- Als u verhouding selecteert, zal bij het wijzigen van een van de dimensies automatisch de andere dimensie worden aangepast, zodat de verhouding tussen breedte en hoogte hetzelfde blijft.
- De ingestelde afmeting is voor het gebied. Als het patroon een lijn heeft, kunt u de afmeting van het gehele patroon controleren bij Gebied en lijngrootte onder in het dialoogvenster.

6. Om het geselecteerde patroon te vergroten/ verkleinen met behoud van oorspronkelijke dichtheid en vulpatroon selecteert u het selectievakje Dichtheid en vulpatroon behouden.

Memo:

Het selectievakje **Dichtheid en vulpatroon behouden** is alleen beschikbaar als steekgegevens zijn geselecteerd.

7. Klik op OK.

Memo:

- Om in de ontwerppagina een voorbeeld weer te geven van het nieuwe formaat patroon klikt u op Voorbeeld.
- Om het dialoogvenster te sluiten zonder de gewijzigde instellingen toe te passen klikt u op Annuleren.

Gebied (zonder lijn)



Gebied + regel



Opmerking: U kunt geen formaat opgeven waardoor

- het patroon het formaat van de ontwerppagina overschrijdt.
- De minimumwaarde is 1 mm (0,04 inch).

🛜 "Maateenheid wijzigen" op pagina 202

Patronen horizontaal of verticaal omklappen

 Selecteer het patroon dat u horizontaal (omhoog/omlaag) of verticaal (linksom/ rechtsom) wilt omklappen.

 Om het patroon horizontaal om te klappen klikt u op Bewerken en vervolgens op Spiegelen en vervolgens op Horizontaal, of u

klikt op 💈 in de werkbalk.

Om het patroon verticaal om te klappen klikt u op **Bewerken** en vervolgens op **Spiegelen** en

dan op Verticaal, of u klikt op **R** in de werkbalk.

Opmerking: Sommige patronen die zijn geïmporteerd van borduurkaarten kunt u niet omklappen.

Patronen roteren

Handmatig roteren

- Selecteer het patroon dat u wilt roteren.
- 2. Klik op Bewerken en vervolgens op Roteren
 - of klik op 💟 in de werkbalk.
 - → De handvatten rond het geselecteerde patroon worden vervangen door kleinere vierkantjes op de vier hoeken van het geselecteerde patroon.
- Plaats de aanwijzer op een van de vier rotatiehandvatten.
 - → Als u de aanwijzer op een rotatiehandvat

plaatst, verandert de aanwijzer in ().

 Sleep het rotatiehandvat met de klok mee of tegen de klok in. Het patroon draait dan in stappen van 1 graad.

Borduurpatronen bewerken

Memo:

Om het patroon te roteren in stappen van 15 graden houdt u de toets **Shift** ingedrukt terwijl u het rotatiehandvat sleept.



Numeriek roteren

- **1.** Selecteer het patroon dat u wilt roteren.
- Klik op Bewerken en vervolgens op Numerieke instelling en vervolgens op Roteren.

→ Het dialoogvenster Roteren verschijnt.



Typ of selecteer de gewenste rotatiehoek.

Memo:

 U kunt de hoek ook opgeven door de aanwijzer op de rode pijl in de cirkel te plaatsen en de rode pijl naar de gewenste hoek te slepen. Als u de aanwijzer op de rode pijl plaatst, verandert de vorm in

U

 Selecteer 0 graden als u het patroon ongewijzigd wilt laten.

4. Klik op OK.

134

Memo:

- Om in de ontwerppagina een voorbeeld weer te geven van het geroteerde patroon op de opgegeven hoek klikt u op Voorbeeld.
- Om het dialoogvenster te sluiten zonder de gewijzigde instellingen toe te passen klikt u op Annuleren.

Opmerking:

De rotatiehoek kan worden ingesteld tussen 0 en 359 graden, in stappen van 1 graad.

Borduurpatronen groeperen

U kunt afzonderlijke objecten zo groeperen dat dezelfde wijzigingen worden toegepast op alle patronen binnen de groep. U kunt gegroepeerde objecten echter nog steeds onafhankelijk bewerken.

- 1. Selecteer enkele objecten.
- Klik op Bewerken en vervolgens op Groep maken.
 - → De geselecteerde objecten zijn gegroepeerd.

Memo:

- Als u alleen de tekst op een trace of alleen de trace, worden zowel de trace als de tekst opgenomen in de groep.
- Als u een object selecteert dat deel uitmaakt van een patroon ingesteld op overlapping kleurgebieden, wordt het gehele ingestelde patroon in de groep opgenomen.
- Om objecten te degroeperen selecteert u de groep en klikt u op **Bewerken** en vervolgens op **Groep opheffen**.

Gegroepeerde objecten individueel bewerken

Zelfs als patronen gegroepeerd zijn kunt u ze afzonderlijk bewerken.

1. Om één object in een groep te selecteren

houdt u de toets (Alt) ingedrukt terwijl u op het object klikt.

Om meerdere objecten binnen een groep te selecteren of gegroepeerde en

gedegroepeerde objecten te selecteren, houdt u de toetsen (Alt) en (Ctrl) ingedrukt,

terwijl u op de objecten klikt.

Memo:

Een lichtblauw kader verschijnt rond de gegroepeerde objecten wanneer u de groep of een afzonderlijk object selecteert.

Bewerk het object zoals u wenst.

Memo:

Het groeperen wordt geannuleerd als u objecten verwijdert tot er slechts één over blijft.

Punten bewerken in borduurpatronen



Wilt u het huidige punt deselecteren en het volgende punt in de richting van het eindpunt

selecteren houd dan de toets (Ctrl) ingedrukt, terwijl u op de toets \rightarrow of \downarrow drukt. Wilt u het huidige punt deselecteren en het volgende punt in de richting van het beginpunt

selecteren houd dan de toets (Ctrl) ingedrukt terwijl u op de toets \leftarrow of \uparrow drukt.

→ Het geselecteerde punt wordt gemarkeerd door een zwart vierkantje.

Opmerking: De punten van sommige patronen kunt u niet selecteren.

avanceerde bewerking Layout & Editing

Punten verplaatsen

Klik op Kli

 \rightarrow Er verschijnen twee knoppen:

🚣 🛛 Klik op 🕂 .

- \rightarrow De aanwijzer verandert in [.
- 3. Klik op het patroon dat u wilt bewerken.
 - → De punten in het patroon zien er dan uit als lege vierkantjes.

Memo:

Het patroon kan een veelhoeklijn zijn, een curve, een boog, een waaiervorm, een boog & draad, een patroon met handmatige borduurinstellingen of steekgegevens.

- Klik op het punt dat u wilt verplaatsen.
 - → Het geselecteerde punt wordt gemarkeerd door een zwart vierkantje.

Opmerking:

Als u op de omtrek van het patroon klikt in plaats van op een punt, wordt een nieuw punt ingevoegd.

135

-

Sleep het punt naar de nieuwe plaats.



Opmerking:

Een punt moet geselecteerd zijn om het te slepen. Als u begint te slepen door elders op de omtrek van het patroon te klikken, wordt een nieuw punt ingevoegd of wordt de selectie van de punten ongedaan gemaakt.

Memo:

- Alle geselecteerde punten bewegen in dezelfde richting.
- Om het punt van een veelhoeklijn, een curve, een patroon met handmatige borduurinstellingen of steekgegevens horizontaal of verticaal te verplaatsen houdt u de toets (Shift) ingedrukt terwijl u deze versleept.
- Telkens wanneer u op een pijltoets drukt, wordt het geselecteerde punt 0,5 mm (ca. 0,02 inch) in de richting van de pijl verplaatst.
- Als Klem aan raster is geselecteerd, verplaatst u het punt één rastermarkering in de richting van de pijl, telkens wanneer u op de pijltoets drukt.
- Met de pijltoetsen kunt u de eindpunten van een boog niet verplaatsen.
- Punten in patronen waarvoor overlapping van kleurgebieden is ingesteld, kunt u ook verplaatsen. Maar u kunt het punt niet naar de andere kant van een omtrek verplaatsen. Om het patroon naar de andere kant van een omtrek te verplaatsen moet u overlapping van kleurgebieden eerst uitschakelen.

Borduurpatronen bewerken

U kunt nieuwe punten invoegen om de vorm van een patroon te veranderen. Bij invoegen van een nieuw punt in een curve kunt u met het handvat de raaklijn op het nieuwe punt heroriënteren.

- Klik op 🦾 in de toolbox.
- \rightarrow Er verschijnen twee knoppen:

Klik op

Punten invoegen

- ightarrow De aanwijzer verandert in
- Klik op het patroon dat u wilt bewerken.
 - \rightarrow De punten in het patroon zien er dan uit als lege vierkantjes.

Memo:

Het patroon mag een veelhoeklijn zijn, een curve of handmatige borduurinstelling of steekgegevens.

- 4. Klik op de omtrek om een punt toe te voegen.
 - → Een nieuw punt verschijnt geselecteerd (als zwart vierkantje en bij een curve met een handvat).



Memo:

Als een patroon met handmatige borduurinstelling is geselecteerd, worden twee nieuwe punten ingevoegd.


Borduurpatronen bewerken

Memo:

Als het punt zich op de curve bevindt, kunt u de curve aanpassen met de handvatten.

Begin/eindpunten en het middenpunt verplaatsen

Begin/eindpunten verplaatsen

U kunt de begin- en eindpunten van objecten die zijn gemaakt met functies van de toolbox verplaatsen om het stiksel aan te passen.

- Klik op 🔼 in de toolbox.
 - \rightarrow Er verschijnen twee knoppen:
- 1

2. Klik op 🏮

 \rightarrow De aanwijzer verandert in \bigcirc .

Opmerking:

Als de begin- en eindpunten zijn geoptimaliseerd (er staat een vinkje voor de opdracht **Begin/eindpunten optimaliseren** in het menu **Naaien**), kunt u de begin- en eindpunten van de patronen niet bewerken. Om deze functie te kunnen gebruiken voor het bewerken van de begin- en eindpunten selecteert u de menu-opdracht **Naaien** – **Begin/eindpunten optimaliseren** om de instelling te annuleren.

- 3. Klik op het object dat u wilt bewerken.
 - → Het begin- en eindpunt van het object verschijnen.

Memo:

Als op het gebied de concentrische cirkelsteek of de radiaalsteek zijn toegepast, verschijnt het middenpunt van het stiksel ook. (Bijzonderheden over het verplaatsen van het middenpunt vindt u in "Middelpunt verplaatsen" op pagina 139.)



Opmerking:

De begin- en eindpunten van steekgegevens, tekst en patronen met handmatige borduurinstellingen kunt u niet bewerken.



Dit is het beginpunt om de omtrek te naaien. Het vorige patroon is verbonden met dit punt.

Dit is het eindpunt om de omtrek te naaien. Vanuit dit punt gaat het naaien verder met het volgende patroon.



Dit is het beginpunt om het binnengebied te naaien. Het vorige patroon is verbonden met dit punt.

Dit is het eindpunt om het binnengebied te naaien. Vanuit dit punt gaat het naaien verder met het volgende patroon.

Memo:

Als de omtrek of het binnengebied niet genaaid moeten worden, verschijnt het betreffende punt niet.

 Sleep de pijl voor het punt dat u wilt verplaatsen naar de gewenste plaats op de omtrek.



Opmerking:

 Alleen begin- en eindpunten voor objecten die zijn gemaakt met de functie Cirkel of Boog, Rechthoek of Omtrek kunt u bewerken. Steekgegevens of objecten die zijn gemaakt met de functie Tekst of Handmatige borduurinstelling kunt u niet bewerken.

 Als de menu-opdracht Naaien – Begin/ Eindpunten optimaliseren is geselecteerd om de begin- en eindpunten te optimaliseren, gaan alle handmatige begin- en eindpunten verloren en wordt de positie van de punten automatisch geoptimaliseerd.

Middelpunt verplaatsen

Het middenpunt voor gebieden waarvoor de concentrische cirkelsteek of de radiaalsteek is ingesteld, kunt u verplaatsen voor een fraai effect.

- 1. Klik op 👗 in de toolbox.
 - \rightarrow Er verschijnen twee knoppen:



2. Klik op 🔛



- Klik op het gebied waarvoor de concentrische cirkelsteek of radiaalsteek is ingesteld, dat u wilt bewerken.
 - → Het begin- en eindpunt en het middenpunt van het object verschijnen.



 Sleep het middenpunt naar de gewenste plaats.

Begin/eindpunten optimaliseren

U kunt de plaats van het begin- en eindpunt van de objecten automatisch aanpassen om het stiksel te optimaliseren.

 Klik op Naaien en vervolgens op Begin/ Eindpunten optimaliseren.

Om de begin- en eindpunten te optimaliseren selecteert u deze opdracht zodat een vinkje verschijnt.

Om het optimaliseren te annuleren selecteert u deze opdracht zodat het vinkje verdwijnt.

→ Als er een vinkje staat naast Begin/ Eindpunten optimaliseren, worden de begin- en eindpunten van verbonden objecten geoptimaliseerd (dat wil zeggen, via de kortste afstand verbonden).

- Alleen begin- en eindpunten voor objecten die zijn gemaakt met de functie Cirkel of Boog, Rechthoek en Omtrek kunt u optimaliseren.
- Als de menu-opdracht **Naaien Begin/ Eindpunten optimaliseren** is geselecteerd om de begin en eindpunten te optimaliseren, kunt u de begin- en eindpunten niet verplaatsen met de functie Begin/Eindpunt.
- → Staat er geen vinkje naast Begin/ Eindpunten optimaliseren, dan worden de begin- en eindpunten niet geoptimaliseerd. Als u het optimaliseren van begin- en eindpunten annuleert, blijven de posities van de begin- en eindpunten behouden. Ook kunt u de plaats van de beginpunten en de eindpunten handmatig wijzigen met de functie Begin/Eind/Middenpunt.



Begin/Eindpunten optimaliseren niet geselecteerd



Begin/Eindpunten optimaliseren geselecteerd



Borduurpatronen bewerken

Steekgegevens bewerken

Objecten converteren tot steekgegevens

Objecten die zijn getekend met de functies in Layout & Editing kunt u converteren tot steekgegevens. U kunt dan gedetailleerde wijzigingen uitvoeren door afzonderlijke steken te verplaatsen.

- **1.** Selecteer het object dat u wilt converteren.
- 2. Klik op Naaien en vervolgens op Converteren naar steken.

Het geselecteerde object geconverteerd naar steekgegevens.





→ De stippellijn rond de geconverteerde gegevens geeft aan dat het steekgegevens zijn. Elke steek van de geconverteerde gegevens kunt u bewerken met de functie Punt bewerken.

Memo:

- Verbonden tekst, lijnen en patronen die zijn ingesteld op overlapping van twee kleurgebieden, worden alle geconverteerd tot steekgegevens, ook al zijn sommige objecten niet geselecteerd.
- Patronen waarvoor geen naaieigenschappen zijn ingesteld, worden verwijderd wanneer het object wordt geconverteerd tot steekgegevens.

Steekpunten van steekgegevens bewerken

- Klik op 🚺 in de toolbox.
 - \rightarrow Er verschijnen twee knoppen:
- 🔼 Klik op <u> K</u> .
 - \rightarrow De aanwijzer verandert in \sum .
- Klik op het object dat u wilt bewerken.
 - → De steekpunten in de steekgegevens zien er uit als lege vierkantjes.

Opmerking:

Steekgegevens worden omgeven door een stippellijn. Als het object niet omgeven is met een stippellijn, kunt u deze niet bewerken. Selecteer de menu-opdracht **Naaien** – **Converteren naar steken** om het object te converteren tot steekgegevens.

- Om één steekpunt te selecteren klikt u op een leeg vierkantje.
 - → Het geselecteerde steekpunt wordt gemarkeerd door een zwart vierkantje.

Memo:

Als u klikt op een doorvoer worden de punten aan beide uiteinden geselecteerd.

Om meerdere steekpunten te selecteren

houdt u de toets **(Ctrl)** ingedrukt en klikt u op alle andere punten die u wilt selecteren; of u sleept de aanwijzer over de steekpunten die u wilt selecteren.

Memo:

 Om alle steekpunten (in de stikvolgorde) tussen het geselecteerde steekpunt en het volgende punt dat u selecteert te selecteren, houdt u de toets (Shift) ingedrukt terwijl u op het volgende steekpunt klikt.

Wilt u een extra steekpunt in de steekvolgorde selecteren houd dan de toets Shift) ingedrukt terwijl u op de toets → of ↓ drukt. Wilt u een extra steekpunt te selecteren in de tegenovergestelde richting van de stikvolgorde houd dan de toets Shift) ingedrukt terwijl u op de toets ← of ↑ drukt. Door de toets Shift) ingedrukt te houden terwijl u de

- tegengestelde pijltoets indrukt maakt u de selectie van het steekpunt ongedaan.Wilt u het huidige steekpunt deselecteren en het volgende punt in de stikrichting
- selecteren houd dan de toets \bigcirc ingedrukt en druk op de toets \rightarrow of \checkmark . Wilt u het huidige steekpunt deselecteren en het vorige punt in de stikrichting selecteren houd dan de toets \bigcirc ingedrukt terwijl u op de toets \leftarrow of \uparrow drukt.
- Om alle steekpunten in de volgende kleur te selecteren drukt u op de toets Tab. Om alle steekpunten in de vorige kleur te selecteren houdt u de toets Shift ingedrukt terwijl u op de toets Tab drukt.
- → Geselecteerde punten worden weergegeven als zwarte vierkantjes.

Opmerking:

Wanneer u steekpunten selecteert, klik dan op het steekpunt (en niet op een blanco gedeelte van de ontwerppagina). Dan zou u alle geselecteerde punten deselecteren.

Steekpunten verplaatsen

 Sleep de geselecteerde steekpunten naar de nieuwe plaats.

Memo:

- Om het geselecteerde steekpunt horizontaal of verticaal te verplaatsen houdt u de toets (Shift) ingedrukt terwijl u het punt sleept.
- Telkens wanneer u op een pijltoets drukt, wordt het geselecteerde steekpunt 0, 1 mm in de richting van de pijl verplaatst.

Steekpunten en doorvoeren invoegen

 Klik op een lijn tussen twee steekpunten om op die plaats een nieuw punt in te voegen.

Memo:

Om een steekpunt in te voegen en de vorige lijn te veranderen in een doorvoer houdt u de toetsen Ctrl en Shift ingedrukt terwijl u op de lijn klikt.

Borduurpatronen bewerken

Steekpunten verwijderen

 Druk op de toets (Delete) om het geselecteerde steekpunt te verwijderen.

Memo:

Als het eindpunt van een doorvoer is geselecteerd, wordt het doorvoersegment verwijderd en de steken voor en na de doorvoer verbonden.

Begin/eindpunten bewerken voor elke kleur van de steekgegevens

 \rightarrow Er verschijnen twee knoppen:



- \rightarrow De aanwijzer verandert in
- Klik op het object dat u wilt bewerken.
 - → De steekpunten in het object zien er uit als lege vierkantjes.
- Om het beginpunt van de eerste garenkleur te selecteren drukt u op de toetsen (Ctrl) en

Home).

Klik op

2.

Om het eindpunt van de laatste garenkleur te selecteren drukt u op de toetsen **(Ctrl)** en

(End) .

Om het beginpunt van een gegeven kleur te selecteren, selecteert u minstens één punt in die kleur en drukt u vervolgens op de toets

(Home).

Om het eindpunt van een gegeven kleur te selecteren selecteert u minstens één punt in die kleur en drukt u vervolgens op de toets (End).

Borduurpatronen bewerken

Kleuren van steekgegevens wijzigen

De kleuren van geïmporteerde steekgegevens of objecten die zijn geconverteerd naar steken, kunt u op de volgende manier wijzigen.

Werkbalkknop: 🕰

- Klik op is of klik op Naaien en vervolgens op Naaivolgorde/Kleur.
 - → Het dialoogvenster Naaivolgorde/Kleur verschijnt met alle gegevens van het patroon in een afzonderlijk kader.



 Selecteer het kader voor de gegevens waarvan u de kleur wilt wijzigen.

Klik op II.

→ Het dialoogvenster Omtreklijn van kleurgebied verschijnt.



- Selecteer de gewenste kleur en klik vervolgens op OK.
 - → Het object verschijnt in de nieuwe kleur in het dialoogvenster Naaivolgorde/Kleur en in de ontwerppagina.
- Herhaal stap 2. t/m 4. voor alle gegevens waarvan u de kleur wilt wijzigen.
- 6. Klik op OK.
 - \rightarrow Het patroon wordt weergegeven in de nieuwe kleuren.

Memo:

Om het dialoogvenster te sluiten zonder de gewijzigde instellingen toe te passen klikt u op **Annuleren**.

Steekgegevens converteren tot blokken

Geïmporteerde steekgegevens op patronen die zijn geconverteerd tot steekgegevens kunt u converteren tot blokken (gegevens voor handmatige borduurinstellingpatronen). Dan kunt u sommige naai-eigenschappen wijzigen en het formaat van afzonderlijke kleuren aanpassen met behoud van de stikselkwaliteit.

- Selecteer de steekgegevens die zijn geïmporteerd in de ontwerppagina waarop u de instelling wilt toepassen.
- Klik op Naaien en vervolgens op In blok stikken.
 - → Het dialoogvenster In blok stikken gevoeligheid verschijnt.

Fijnre	gel	aar - '	vergro	ten/v	erkl	X
F	ijn		Normaa	ı	Grof	
	i.		Ľ.			
			Ļ	1		
		OK		Annule	eren	

 Verplaats de schuif om de gewenste gevoeligheid te selecteren.

Memo:

De instelling **Normaal** geeft doorgaans een bevredigend resultaat. Naar gelang de complexiteit van het patroon is mogelijk een instelling in de richting van **Grof** of **Fijn** gewenst.

Klik op OK.

→ De gegevens in de blokken zijn gegroepeerd. Elke wijziging van de instellingen geldt dus voor het hele patroon. De naai-eigenschappenbalk ziet er als volgt uit.

•





Borduurpatronen bewerken

Memo:

 Om de bewerking af te sluiten klikt u op Annuleren.

 Wilt u de naai-eigenschappen van alle blokken van de zelfde kleur binnen het patroon wijzigen houd dan de toets <u>Alt</u> ingedrukt terwijl u een blok selecteert waarvan u de kleur- of naaitype-instellingen wilt wijzigen. (Ook kunt u eerste de kleuren van het patroon degroeperen door de menuopdracht **Bewerken – Groep opheffen** te selecteren.) Met de zoomfuncties zoomt u in op het ontwerp om de kleur gemakkelijker te selecteren. Alle blokken met de betreffende kleur worden dan geselecteerd en de blokkleur en het steektype verschijnen op de naai-eigenschappenbalk.

 Wanneer u het formaat van blokken aanpast, wordt het aantal steken automatisch aangepast aan het nieuwe formaat. Zo blijft de oorspronkelijke borduurkwaliteit behouden.

Zonder In blok stikken

Met In blok stikken

Opmerking:

- U kunt de opdracht In blok stikken niet gebruiken met sommige steekgegevens die u importeert van borduurkaarten.
- Sommige vulpatronen gaan verloren wanneer u het formaat aanpast na de functie In blok stikken te hebben ingesteld. Daarom is het aan te raden de toets Ctrl ingedrukt te houden terwijl u het formaat aanpast. Of u selecteert de menu-opdracht Bewerken – Numerieke instelling – Afmeting.

Memo:

- U kunt de geselecteerde kleurblokken verplaatsen of het formaat ervan aanpassen. Als u het hele patroon wilt verplaatsen nadat het is gedegroepeerd, moet u dus zorgvuldig elk afzonderlijk kleurpatroon hergroeperen door de menuopdracht Bewerken – Groep maken.
- U kunt het patroon verder wijzigen met de functie Punt bewerken.

"Naai-eigenschappen opgeven" op pagina 171, "Formaat van patronen aanpassen" op pagina 132 en "Punten selecteren" op pagina 135

Gedeelten van steekgegevens afsplitsen

Met de functie Steek splitsen kunt u het patroon splitsen nadat u een omtrek hebt getrokken rond de delen die u wilt afsnijden. U kunt vervolgens de afgesneden stukken verplaatsen om het patroon anders te schikken, ze combineren met andere patronen of zelfs verwijderen.

Memo:

Deze functie is alleen beschikbaar voor steekgegevens en wanneer de functies Tekst, Omtrek en Handmatige borduurinstelling niet zijn geselecteerd.

Opmerking:

Patronen die u hebt gemaakt met de tekenof tekstfuncties van Layout & Editing moet u converteren tot steken voordat u ze kunt knippen met de functie Steken splitsen.

Klik op in de toolbox.

 Klik op de steekgegevens waarvan u een gedeelte wilt afsnijden.

Memo:

Ook kunt u klikken op de functie Steken splitsen nadat u de steekgegevens hebt geselecteerd.

→ Alle andere steekgegevens verdwijnen van het scherm en de cursor verandert in

*

 Klik op de ontwerppagina op het punt waarop u wilt beginnen de omtreklijnen te tekenen.

Memo:

In de toolbox is alleen de functie Zoom beschikbaar, waarmee u kunt inzoomen op de steekgegevens om het gebied beter te kunnen zien.

Ga door met klikken in de ontwerppagina om elke hoek van de omtrek rond het af te snijden gebied op te geven. Layout & Editing

avanceerde

→ De stippellijn die verschijnt wanneer u de cursor verplaatst, verandert in een ononderbroken lijn wanneer u het volgende punt opgeeft.



Memo:

- Om het laatste punt dat u hebt opgegeven te verwijderen klikt u met de rechtermuisknop. Met elke volgende klik van de rechtermuisknop verwijdert u punten één voor één in de tegenovergestelde volgorde als waarin u ze opgaf. Wanneer u alle punten hebt verwijderd, zijn de knoppen van de toolbox weer beschikbaar. De applicatie blijft echter in de modus Steken splitsen.
- Een splitsomtrek is alleen geldig als deze steekgegevens bevat. Als een splitsomtrek geen steekgegevens bevat, verschijnt een foutbericht. De splitsomtrek wordt verwijdert, maar de applicatie blijft in de modus Steken splitsen.
- Gedeelten die meerdere malen worden omsloten door een ingewikkelde figuur, worden beurtelings geselecteerd en gedeselecteerd. Daarom zijn in een vijfpuntige ster bijvoorbeeld alleen de punten geselecteerd. Het midden is gedeselecteerd aangezien het tweemaal omsloten is.



- Dubbelklik in de ontwerppagina om het af te splitsen gedeelte op te geven.
- Bewerk het afgesplitste gedeelte zoals u wenst.

 $144 \cdot$

Borduurpatronen bewerken

Opmerking:

- U kunt slechts één af te splitsen gedeelte tegelijk opgeven voor een patroon.
 Herhaal de procedure voor elk stuk dat u van het patroon wilt afsplitsen.
- Het afgesplitste gedeelte gaat naar het eind van de naaivolgorde. De garenkleur verschijnt in de volgorde die is geselecteerd voor het oorspronkelijke patroon.

Cirkels en bogen tekenen

Met de functie Cirkel of Boog kunt u verschillende curvepatronen maken: normale cirkels (of ovalen), bogen, waaiervormen en boog en & draad.



Al deze patronen, behalve de boog, hebben een omtrek en een omsloten gebied waaraan afzonderlijke naai-eigenschappen kunnen worden toegewezen. Een boog is enkel een omtreklijn.

Dpmerking:

Wanneer u met deze functie een vorm tekent, selecteert u de vorm voordat u tekent. U kunt bijvoorbeeld niet een cirkel tekenen en deze naderhand veranderen in een boog.

De instelling wordt toegepast op alle patronen die u wilt maken met de functie Cirkel of Boog, totdat u de instelling wijzigt.

Cirkel of ovaal tekenen

Klik op <a>in de toolbox.

→ De aanwijzer verandert in ⁺ on de naai-eigenschappenbalk ziet er ongeveer als volgt uit.

🔹 📈 🧵 Zigzagsteek 🔹 📠 🧵 Stopsteek

Memo:

Cirkel

- U kunt de kleur en het naaitype wijzigen voordat of nadat u de vorm tekent. Meer bijzonderheden over het wijzigen van deze instellingen vindt u in "Kleur" op pagina 169 en "Naaitype" op pagina 170.
- Ook met de instellingen in het dialoogvenster Attribuutinstelling naaien kunt u andere instellingen voor de vorm opgeven. (Meer bijzonderheden vindt u in "Naai-eigenschappen opgeven" op pagina 171.) Als u deze instellingen niet wijzigt in dit stadium, worden de huidige instellingen toegepast. Wel kunt u de instellingen desgewenst later wijzigen.

- Klik op de selector Boogvorm en selecteer vervolgens Cirkel.
- Sleep de aanwijzer in de ontwerppagina.
 - → Het punt waar u begint te slepen, wordt beschouwd als de hoek van een denkbeeldige rechthoek rond het ovaal. Het punt waar u de muisknop loslaat, is de diagonaal tegenoverliggende hoek van de rechthoek. Het ovaal valt precies in deze denkbeeldige rechthoek (de lange as is gelijk aan de lange zijde van de rechthoek en de korte as is gelijk aan de korte zijde van de rechthoek).

Memo:

Om een cirkel te tekenen houdt u de toets (Shift) ingedrukt terwijl u de aanwijzer sleept. Layout & Editing

145

Een boog tekenen

Klik op <a>In de toolbox.

→ De aanwijzer verandert in ¹ on de naai-eigenschappenbalk ziet er ongeveer als volgt uit.

Cirkel 💌 📈 🧮 Zigzagsteek 💌 🗰 🔳 Stopsteek 💌

Memo:

- U kunt de kleur en het naaitype wijzigen voordat of nadat u de vorm tekent. Meer bijzonderheden over het wijzigen van deze instellingen vindt u in "Kleur" op pagina 169 en "Naaitype" op pagina 170.
- Ook met de instellingen in het dialoogvenster Attribuutinstelling naaien kunt u andere instellingen voor de vorm opgeven. (Meer bijzonderheden vindt u in "Naai- eigenschappen opgeven" op pagina 171.) Als u deze instellingen niet wijzigt in dit stadium, worden de huidige instellingen toegepast. Wel kunt u de instellingen desgewenst later wijzigen.
- Klik op de selector Boogvorm en selecteer vervolgens Boog.
 - 🔹 📈 🧵 Zigzagsteek 💌
- Ga op dezelfde wijze te werk als bij het tekenen van een cirkel of ovaal.

Boog

- → Een radiaallijn verschijnt op het ovaal wanneer u de muisknop loslaat.
- Plaats de aanwijzer op het startpunt van de boog en klik vervolgens.
 - \rightarrow De radiaallijn verdwijnt.
- Verplaats de aanwijzer tot de boog de gewenste vorm heeft en klik vervolgens.



de instellingen desgewenst later wijzigen.

Borduurpatronen bewerken

-

 Klik op de selector Boogvorm en selecteer vervolgens Waaiervorm.

Waaiervorm 💌 📈 🧵 Zigzagsteek 💌 🗰 🧵 Stopsteek

- Ga op dezelfde wijze te werk als bij het tekenen van een cirkel of ovaal.
 - → Een radiaallijn verschijnt op het ovaal wanneer u de muisknop loslaat.
- Plaats de aanwijzer op het beginpunt van de waaiervorm en klik met de muisknop.
 - → De radiaallijn verdwijnt.
- Verplaats de aanwijzer tot de waaier de gewenste vorm heeft en klik vervolgens.



Klik op het beginpunt.

Ga naar het eindpunt.

Klik op het eindpunt.

Borduurpatronen bewerken



147

Layout & Editing

Rechthoek tekenen

Met de functie Rechthoek kunt u rechthoeken tekenen met scherpe of afgeronde hoeken. De getekende rechthoek heeft automatisch een omtrek en een omsloten gebied waaraan verschillende naai-eigenschappen toegewezen kunnen worden.



Geometrische eigenschappen opgeven

Met deze selector selecteert u de vorm voor de

De selector Straal verschijnt in de naai-

selecteert in de toolbox. De selector verschijnt ook wanneer u een rechthoek selecteert in de ontwerppagina.

- Typ de gewenste straal (0 tot 100 mm (0 tot 3,93 inch)) en druk op de toets (Enter) of
 - \rightarrow De instelling wordt toegepast op alle patronen die u maakt met de functie Rechthoek, totdat u de instelling wijzigt.
 - \rightarrow Als een rechthoek geselecteerd is, wordt de instelling toegepast op de

Voorbeeld 2: Straal: 20,0 mm



Rechte lijnen en curven tekenen

Met de functie Omtrek tekenen kunt u lijnen en curven toevoegen aan uw patroon.

Als u voor een rechte lijn of curve de instelling (Open pad) opgeeft, eindigt de lijn of curve bij het laatste punt dat u opgaf. Aangezien dit patroon een eenvoudige omtrek is zonder binnengebied, kunt u alleen lijnnaaitype en kleurinstellingen toepassen op de lijn zelf.

Als u voor een rechte lijn of curve de instelling (Gesloten pad) hebt opgegeven, wordt het laatste punt automatisch verbonden met het eerste. Aangezien zulke patronen een omtrek en een binnengebied hebben, kunt u hieraan verschillende naaitypen en kleuren toekennen. Als de lijn van het patroon zichzelf kruist, kunt u het binnengebied niet vullen. U moet zorgen dat de lijn zichzelf niet kruist als u een vulling wilt toepassen.

Terwijl u het patroon maakt, kunt u vrij schakelen tussen rechte lijnen en curven. En als ze eenmaal zijn getekend, kunt u rechte lijnen omzetten in curven en vice versa.

Als u een afbeelding als sjabloon gebruikt, is er bovendien een functie om de afbeeldinggrens automatisch te extraheren.



Borduurpatronen bewerken

 Klik in de ontwerppagina om het volgende punt op te geven.

Memo:

Om het laatste punt dat u hebt opgegeven te verwijderen klikt u met de rechtermuisknop.

 Ga door met klikken om elk punt op te geven. Dubbelklik voor het eindpunt.

Opmerking:

- Terwijl u het patroon tekent, kunt u naar believen wisselen van lijntype door te klikken op een andere knop of door de sneltoets in te drukken.
- Zelfs nadat u het patroon hebt getekend, kunt u rechte lijnen omzetten in curven en vice versa. Meer bijzonderheden vindt u in "Rechte lijnen omzetten in curven en curven in rechte lijnen" op pagina 137.
- Als u Gesloten pad hebt ingesteld wordt na het dubbelklikken automatisch een lijn getekend tussen het begin- en eindpunt van de lijn.
- Om een horizontale of verticale rechte lijn te tekenen houdt u de toets Shift ingedrukt terwijl u de aanwijzer verplaatst.
- Als u wilt tekenen met de functie Half automatisch lijnen tekenen, hebt u een sjabloon nodig. Als er geen afbeelding is, werkt deze functie als de normale functie Rechte lijn.

Geometrische eigenschappen opgeven

Trace-vorm Trace openen

Met deze selector selecteert u of veelhoeklijnen en curven open of gesloten zijn.

Memo:

De selector Trace-vorm verschijn in de naai-

eigenschappenbalk wanneer u [

selecteert in de toolbox. De selector verschijnt ook wanneer u een veelhoeklijn of curve selecteert in de ontwerppagina.

Klik op de selector Trace-vorm.

 \rightarrow De instellingen verschijnen.



Klik op de gewenste optie.

150 -

- → De instelling wordt toegepast op alle patronen die u maakt met de functie Omtrek, totdat u de instelling wijzigt.
- → Als een veelhoeklijn of curve is geselecteerd, wordt de instelling ook toegepast op deze veelhoeklijn of curve.

Layout & Editing

151

Handmatige borduurinstellinggegevens maken

Gebruik de functie Handmatige borduurinstelling om patronen te maken die eruit zien als handgeborduurd. Het handmatige borduurinstellingen kunt u gegevens maken in elke gewenste naaivolgorde, richting en afdrukstand.

Letters die uzelf ontwerpt, zijn een goed voorbeeld van patronen die er beter uitzien bij gebruik van de functie Handmatige borduurinstelling. Onderstaande afbeeldingen tonen twee borduurvoorbeelden van de letter O.

De linker O is ontworpen met behulp van twee concentrische ovalen zonder instelling Lijn naaien; het grotere ovaal is gevuld met de stopsteek en de instelling Gebied naaien in het kleinere ovaal is uitgeschakeld. Vervolgens is het paar ingesteld voor overlapping van twee kleurgebieden.



Onderstaande letter is getekend met de functie Handmatige borduurinstelling. We hebben de letter eerst gekopieerd, vervolgens het omsloten gebied verwijderd en daarna een handmatig borduurinstellingspatroon gemaakt met de omtreklijnen van de ovalen als sjabloon. Tot slot zijn de ovalen verwijderd.



De steekdichtheid is voor beide letters ingesteld op een minimum, zodat u goed het verschil kunt zien tussen de twee patronen in het voorbeeldvenster.

Bij het maken van een handmatig borduurinstellingspatroon verdient het aanbeveling een afbeelding in de achtergrond te gebruiken als sjabloon voor het patroon. In het bovenstaande voorbeeld hebben we de twee ovalen gebruikt die we naderhand verwijderd hebben.

Borduurpatronen bewerken

U kunt ook een sjabloonafbeelding laden en dit opnieuw tekenen met behulp van handmatige borduurinstellingspatronen. Het voordeel van deze methode is dat u beter greep hebt op de draadrichting.

- Open een sjabloonbestand of maak een afbeelding klaar dat u als sjabloon gebruikt.
- Klik op *[Image: Addition of the second construction of the secon*
 - \rightarrow Er verschijnen vijf knoppen:





is om een recht handmatig blokpatroon

te maken. (Sneltoets: (Z))



is om een afgerond handmatig

blokpatroon te maken. (Sneltoets: X)

is om een halfautomatisch blokpatroon

te maken. (Sneltoets: **C**)

is om een handmatig rijgpatroon te maken (de veelhoeklijn wordt genaaid).

(Sneltoets: **V**)

is om een handmatig doorvoerpatroon te maken (de veelhoeklijn wordt niet genaaid). (Sneltoets: **B**)

Terwijl u een handmatig borduurinstellingspatroon maakt, kunt u schakelen tussen de typen. U begint bijvoorbeeld met een blokpatroon, schakelt dan over naar een rijgpatroon (voor het tekenen van de omtrek van het blokpatroon) en schakelt vervolgens over naar het doorvoerpatroon om naar het begin van het volgende blokpatroon te gaan. Het volledige patroon, dat uit verschillende typen bestaat, wordt als één object beschouwd (alle delen hebben dezelfde steek en kleur).

In dit voorbeeld beginnen we met een recht blokpatroon, gebruiken het doorvoerpatroon om de cursor te verplaatsen en maken vervolgens een rijgpatroon.

3. Klik op an te beginnen met het maken

van het rechte blokpatroon.

→ De aanwijzer verandert in → P en de naai-eigenschappenbalk ziet er ongeveer als volgt uit.

•

Satijnsteek

Memo:

- U kunt de kleur en het naaitype wijzigen voordat of nadat u de vorm tekent. Meer bijzonderheden over het wijzigen van deze instellingen vindt u in "Kleur" op pagina 169 en "Naaitype" op pagina 170.
- Ook met de instellingen in het dialoogvenster **Attribuutinstelling naaien** kunt u andere instellingen opgeven voor het patroon. (Meer bijzonderheden vindt u in "Naai-eigenschappen opgeven" op pagina 171.) Als u deze instellingen niet wijzigt in dit stadium, worden de huidige instellingen toegepast. Wel kunt u de instellingen desgewenst later wijzigen.
- Klik in de ontwerppagina om het beginpunt (punt 1) op te geven.
- Klik zoals in onderstaande illustratie in de ontwerppagina om punt 2 t/m 8 op te geven.







→ De aanwijzer verandert in naai-eigenschappenbalk ziet er ongeveer als volgt uit.

01 ABC (Allog(27)/Al v 10.0 v mm 📃 Satijnsteek v

3. Wijzig zo nodig lettertype, kleur en naaitype.

Memo:

 U kunt het lettertype, de lettergrootte, de kleur en het naaitype wijzigen voordat of nadat u de tekst maakt. Meer bijzonderheden over het wijzingen van deze instellingen vindt u in "Lettertype" op pagina 154, "Tekstgrootte" op pagina 156, "Kleur" op pagina 169 en "Naaitype" op pagina 170.

Borduurpatronen bewerken

7. Klik op 🔨

(rijgpatroon) vervolgens op de

ontwerppagina om punt 10, 11 en 12 op te geven zoals aangegeven in bovenstaande illustratie.

 Voltooi het patroon door te dubbelklikken om punt 13 te maken (het laatste punt van het hele patroon).

Memo:

- Bij het invoeren van punten kunt u de borduurinstelling veranderen met de betreffende sneltoets.
- U hebt een sjabloonafbeelding nodig om de borduurinstelling halfautomatisch blok met curven te gebruiken. Als u geen afbeelding hebt, maakt u met deze functie een perforatiepatroon zoals met de normale blokfunctie.
- Hebt u het patroon eenmaal getekend, dan kunt u nog steeds rechte blokpatronen omzetten in afgeronde blokpatronen en vice versa. Meer bijzonderheden vindt u in "Rechte lijnen omzetten in curven en curven in rechte lijnen" op pagina 137.

eavanceerde bewerkinge Layout & Editing

• Met de instellingen in het dialoogvenster Attribuutinstelling naaien en het dialoogvenster Teksteigenschappen instellen kunt u ook andere eigenschappen van de tekst instellen. (Meer bijzonderheden vindt u in "Naaieigenschappen opgeven" op pagina 171 en "Teksteigenschappen opgeven" op pagina 157.) Als u deze instellingen niet wijzigt in dit stadium, worden de huidige instellingen toegepast. Wel kunt u de instellingen desgewenst later wijzigen.

Opmerking:

- Als u een van de lettertypen hebt geselecteerd die bij deze applicatie worden geleverd (01 tot 35), kunt u de lijnnaai-eigenschappen niet wijzigen.
- Klik in de ontwerppagina op het punt waar u de tekst wilt hebben.
 - → Het dialoogvenster Tekst bewerken letters verschijnt met een tabel van alle beschikbaar letters van het geselecteerde lettertype.

Borduurpatronen bewerken



Opmerking:

Tekst die u hebt gemaakt met bepaalde True Type-lettertypen kunt u vanwege de vorm van de letter niet converteren tot een borduurpatroon. Deze letters kunt u niet goed borduren. Probeer een klein stukje uit op een proeflap voordat u het geheel gaat naaien.

Bovendien kan de tekst van sommige TrueType letters helemaal niet worden geconverteerd. Dan blijft het gebied met de geconverteerde tekst blanco of verschijnt een waarschuwingsmelding.

Typ de tekst.

Memo:

- Druk op de toets Enter om naar een nieuwe tekstregel te gaan.
- U kunt letters ook invoeren door deze te selecteren in de letterset en vervolgens te klikken op Invoegen of gewoon door te dubbelklikken op de letter. Dit is handig als u bijvoorbeeld letters met accenten wilt invoeren die niet beschikbaar zijn op uw toetsenbord.
- Een vergrote weergave van de letter verschijnt onder de aanwijzer wanneer u deze op een letter in de letterset plaatst. Zo kunt u de letter beter bekijken.

6. Klik op OK.

→ De tekst wordt weergegeven op de ontwerppagina.

Memo:

- Om de bewerking af te sluiten klikt u op **Annuleren**.
- Om de ingevoerde tekst te bewerken selecteert u de tekst en vervolgens de menu-opdracht **Tekst – Letters bewerken**. Bewerk de tekst in het dialoogvenster **Tekst bewerken letters** dat verschijnt. (Meer bijzonderheden vindt u in "Ingevoerde tekst bewerken" op pagina 156.)

Opmerking:

Is een letter die u hebt ingevoerd niet beschikbaar voor het geselecteerde lettertype, dan verschijnt een waarschuwingsbericht. Klik op **OK** om het bericht te sluiten en keer terug naar het dialoogvenster **Tekst bewerken Letters** waar u de tekst kunt corrigeren.

Teksteigenschappen opgeven

Met deze selector selecteert u een lettertype voor de tekst.

Memo:

De selector Lettertype verschijnt wanneer u

A selecteert in de toolbox. De selector verschijnt ook wanneer u tekst of een letter selecteert in de ontwerppagina.

- 1. Klik op de selector Lettertype.
 - \rightarrow Een lijst met lettertypen verschijnt.

01 ABC Aa0-9&?!Ää	✓ 10.0 ✓ mm
01 ABC Aa <u>0-98?!</u> Ää	~
02 .4996 Aa <u>0-9&?!</u> ää	
03 ABU (Aa <u>0-9821</u> Ää	
04 ABC Aa0-9&?!Ää	
05 480 Aad-9&?!Ää	
06 ABC Aa0-9&?!Ää	
07 ABC Aa0-9&?!Ää	
08 ABC A <u>a0-98?!</u> Ää	
09 ABU Aa <u>0-98?!</u> Ää	
10 ABC Aa0-9&?!Ää	~

Lettertype Voorbeeld van lettertype Nummer

- Klik op het gewenste lettertype.
 - → Totdat u de instelling wijzigt, wordt deze toegepast op alle tekstpatronen die u maakt.
 - → Als een tekstpatroon of letters van een tekstpatroon waren geselecteerd, geldt de instelling tevens voor de betreffende selectie.

De beschikbare lettertypen en de soorten letters die beschikbaar zijn in elk lettertype staan hieronder vermeld.

01 ABC	Aa098?!Ää
02 ABE	Aa098?!Ää
03 ABC	Aa098?!Ää
04 <i>MBC</i>	Aa098?!Ää
05 A B C	Aa098?!Ää
06 ABC	Aa.0-9&?!Ää
07 ABC	Aa098?!Ää
08 ABC	Aa098?!Ää
09 ABC	Aa098?!Ää
10 ABC	Aa0-98?!Ää
11 ABC	Aa0-98?!
12 ABC	Aa0-982!
13 ABC	Aa0-982!
14 .ABC	Aa0-9821
15 AB 5	Aa0-982!
16 ABC	Aa0-982!
17 AB C	Aa0-982!
18 A/BC	Α
19 4 3 6	Α
20 ABC	Aa0-9821
21 & # 6	A
22 #36	Aa
23 A.B.C.	A
24 8480	A
25 🕱 BC	Α
26 ABC	A
27 ABC	Α
28 ABC	Α
29 ABC	A 09
30 ABC	Aa098?!Ää
31 ABC	Aa098?!Ää
32 ABC	Aa098?!Ää
33 ABG	Aa098?!Ää
34 ABC	Aa098?!Ää
35 ABC	Aa0-9821Ää

Borduurpatronen bewerken

- Hoofdletters van het alfabet
- a. Kleine letters van het alfabet

0-9 Cijfers



Leestekens, haakjes en andere symbolen



Bovendien staan de namen en voorbeelden van de geïnstalleerde TrueType letters achter de lettertypen in de bovenstaande tabel.



Memo:

U kunt de instellingen van TrueType letters wijzingen in het dialoogvenster **Eigenschappen TrueType-lettertype instellen**. Dit dialoogvenster verschijnt wanneer u klikt op de menu-opdracht **Tekst** – **Eigenschappen TrueType-lettertype instellen**. Meer bijzonderheden vindt u in "TrueType-teksteigenschappen opgeven" op pagina 161.

Opmerking:

Sommige TrueType-lettertypen zijn vanwege hun ontwerp en vorm niet geschikt om te worden omgezet in borduurpatronen.

"Tekst invoeren" op pagina 153, "Punten bewerken in borduurpatronen" op pagina 135 en "TrueTypeteksteigenschappen opgeven" op pagina 161

eavanceerde bewerkingei Layout & Editing

Borduurpatronen bewerken

Tekstgrootte 10.0 - mm

Met deze selector selecteert u de grootte van de tekst.

Memo:

De selector Tekstgrootte verschijn in de

naai-eigenschappenbalk wanneer u A selecteert in de toolbox. De selector verschijnt ook wanneer u tekst of een letter selecteert in de ontwerppagina.

Klik in de selector Tekstgrootte.

	5.0 👻	mт
I	5.0	
l	10.0	
l	15.0	
l	20.0	
I	30.0	
I	50.0	
I	75.0	
I	100.0	

2. Typ de gewenste hoogte (5 tot 100 mm (0,20

tot 3,93 inch)) en druk op de toets (Enter) of klik op de gewenste waarde.

- → Totdat u de instelling wijzigt, wordt deze toegepast op alle tekstpatronen die u maakt.
- → Als een tekstpatroon of letters van een tekstpatroon waren geselecteerd, geldt de instelling tevens voor de betreffende selectie.
- "Tekst invoeren" op pagina 153 en "Punten bewerken in borduurpatronen" op pagina 135

Ingevoerde tekst bewerken

Ingevoerde tekst kunt u gemakkelijk bewerken.

Selecteer de tekst die u wilt bewerken.

Opmerking:

U kunt niet meer dan één tekstpatroon tegelijk bewerken. Als u meer dan één tekstpatroon hebt geselecteerd, is deze menu-opdracht niet beschikbaar.

- Klik op Tekst en vervolgens op Tekst bewerken.
 - → Het dialoogvenster Tekst bewerken letters verschijnt.



- 3. De geselecteerde tekst licht op in het tekstveld.
- Bewerk de tekst zoals u wenst.

Memo:

- Druk op de toets (Enter) om naar een nieuwe tekstregel te gaan.
- U kunt letters ook invoeren door deze te selecteren in de letterset en vervolgens te klikken op Invoegen of gewoon door te dubbelklikken op de letter. Dit is handig als u bijvoorbeeld letters met accenten wilt invoeren die niet beschikbaar zijn op uw toetsenbord.
- Een vergrote weergave van de letter verschijnt onder de aanwijzer wanneer u deze op een letter in de letterset plaatst. Zo kunt u de letter beter bekijken.

5. Klik op OK.

→ De bewerkte tekst wordt weergegeven op de ontwerppagina.

Memo:

- Om het dialoogvenster te sluiten zonder de gewijzigde instellingen toe te passen klikt u op **Annuleren**.
- Als u tekst selecteert wordt die is geconverteerd uit een TrueTypelettertype, worden de tekens weergegeven voor de eerste letter van de tekst.

Opmerking:

Is een letter die u hebt ingevoerd niet beschikbaar voor het geselecteerde lettertype, dan verschijnt een waarschuwingsbericht. Klik op **OK** om het bericht te sluiten en keer terug naar het dialoogvenster **Tekst bewerken letters** waar u de tekst kunt corrigeren.

"Tekst invoeren" op pagina 153

 $156 \cdot$

Letters selecteren

Klik op 🔼 in de toolbox.

ightarrow Er verschijnen twee knoppen:



- 2. Klik op 🥤
 - \rightarrow De aanwijzer verandert in
- Selecteer de tekst die u wilt bewerken.
 - → De punten in de tekst zien er uit als lege vierkantjes.
- Om één letter te selecteren klikt u op het punt van de letter die u wilt selecteren.

Om meer letters te selecteren houdt u de toets

(Ctrl) ingedrukt terwijl u op elk punt voor de andere letters klikt. Of u sleept de aanwijzer over de punten die u wilt selecteren.

→ De punten voor de geselecteerde tekens verschijnen als zwarte vierkantjes.

Memo:

- Wilt u alle letters tussen de geselecteerde letter en de volgende te selecteren letter selecteren houd dan de toets (Shift) ingedrukt terwijl u op de volgende letter klikt.
- Wilt u een extra letter selecteren in de richting van de laatste letter houd dan de toets (Shift) ingedrukt terwijl u op de toets → of ↓ drukt. Wilt u een extra letter selecteren in de richting van het de eerste letter houd dan de toets (Shift) ingedrukt terwijl u op de toets ← of ↑ drukt. Door de toets (Shift) ingedrukt te houden terwijl u op de tegengestelde pijltoets drukt deselecteert u de letter.
- Wilt u de huidige letter deselecteren en de volgende letter in de richting van de laatste letter selecteren houd toets Ctrl ingedrukt terwijl u op toets → of ↓ drukt. Wilt u de huidige letter deselecteren en de volgende letter in de richting van de eerste letter selecteren houd dan de toets Ctrl ingedrukt terwijl u op de toets ← of ↑ drukt.

5. Wijzig desgewenst lettertype, grootte, kleur,

Borduurpatronen bewerken

naaitype en andere eigenschappen.





157

Memo:

Met TrueType-lettertypen kunt u instellen of de omtrek wordt genaaid of niet. Ook kunt u instellingen selecteren voor kleur en naaitype.

Teksteigenschappen opgeven

U kunt diverse teksteigenschappen opgeven voor tekst in het dialoogvenster **Teksteigenschappen** instellen.

Werkbalkknop: ABC

1. Selecteer de tekst die u wilt bewerken.

2. Klik op RBC of op Tekst en vervolgens op

- Teksteigenschappen instellen.
 - → Het dialoogvenster Teksteigenschappen instellen verschijnt.

Teksteigenschap	open instellen	- E
Afspatiëring:	0.0 📩 mm	
Verticale offset:	0.0 🚊 mm	P
Rotatiehoek:		
	0 📩 graden	
Tekenafstand:	0.0 <u>+</u> mm	
Regelafstand:	100 📩 % van tekenhoogte	P
Uitlijning:	∘≣∘≣∘∃	
Richting:	● ABC ○ B C	
To	epassen Sluiten	

Borduurpatronen bewerken

Horizontaal

Verticaal

ABC

Α

В

С

3. Zo nodig kunt u de teksteigenschappen wijzigen. Hiermee stelt u in of de letters verticaal onder Memo: Richting elkaar of horizontaal Om de standaardinstelling van een parameter naast elkaar geplaatst te herstellen klikt u op Standaard ernaast. worden. 4. Klik op **Toepassen** om het effect van de gemaakte instellingen te controleren. Memo: Memo: Verticale tekst wordt verticaal Om het dialoogvenster te sluiten klikt u op weergegeven op de ontwerppagina. Sluiten. Zowel met Afspatiëring als met Tekenafstand stelt u de ruimte tussen 0.0 mm letters in. Het verschil is dat Tekenafstand Hiermee stelt u de Abcdef altijd betrekking heeft op het volledige ruimte tussen twee tekstpatroon, terwijl Afspatiëring op afzonderlijke letters in. Afspatiëring 5.0 mm (tussen afzonderlijke letters kan worden toegepast. Bereik: -100 tot 100 mm "A" en "b") Wanneer u Afspatiëring toepast op de hele (-3,94 tot 3,94 inch) tekst in het patroon is dit hetzelfde als Standaardinstelling: 0 A bcdef Tekenafstand opgeven. Meer bijzonderheden over het selecteren van 0,0 mm Hiermee verplaatst u de afzonderlijke letters in een tekstpatroon vindt Abcdef u in "Letters selecteren" op pagina 157. tekst verticaal. Verticale Bereik: -100 tot 100 mm 2,0 mm offset (-3,94 tot 3,94 inch) "Tekstschikking opgeven" hieronder en R Standaardinstelling: 0 Abcdef "Tekst omvormen" op pagina 160 0 graden Tekstschikking opgeven Hiermee roteert u de Abcdef letters. U kunt een regel tekst langs een trace laten lopen. Rotatiehoek Bereik: 0 tot 359 graden 20 graden Standaardinstelling: 0 Werkbalkknop: Merkbalkknop: Abcdef 0,0 mm Selecteer de tekst en de trace. Instelling van de afstand Abcdef tussen alle letters. Abcdef Tekenafstand Bereik: -100 tot 100 mm 2.0 mm (-3,94 tot 3,94 inch) Standaardinstelling: 0 Abcdef 100% Hiermee stelt u de A b c d e f g h i j k l afstand tussen de regels Regelin als een percentage van 2. afstand de letterhoogte. 150% Klik op of klik op Tekst en vervolgens op Bereik: 0 - 1000% Abcdef Instelling tekst op Trace zetten. Standaardinstelling: 0 ghijkl → Het dialoogvenster Instelling tekst op Centreren Trace zetten verschijnt. A b c d e f g h i j k l Hiermee kunt u meerdere tekstregels links uitlijnen, nstelling tekst op Trace zetten Uitlijning centreren of rechts Rechts Horizontal uitliining: Verticale uitliining Afdrukstand tekst: uitlijnen. A b c d e f g h i j k l ABC - ABC - ABC -

de andere kant

OK

Annuleren

۲

•

(4

Borduurpatronen bewerken

•

 In de selectors H Verticale uitlijni selecteert u de g 	orizontale uitlijning, ng en Afdrukstand tekst ewenste instellingen.	Memo: Om de bewerking af te sluiten klikt u op Annuleren.		
Om de tekst aa te plaatsen sel andere kant. 4. Klik op OK om d	e instellingen toe te passen.	Opmerking: Wanneer u de tekstschikking hebt opgegeven, wordt de tekstomvorming geannuleerd. U kunt slechts één tekstreeks schikken op één trace.		

		ABC - Abcie		
Horizontale uitlijning	Hiermee stelt u de verdeling van de letters langs de trace in.			
		ABC V		
		ABC V C C		
Verticale uitlijning	Hiermee stelt u de afstand tussen de letters en de trace in.	ABC -		
		ABC - ABC		
Afdu ketond tokot	Hiermee stelt u de afdrukstand van de	Nec .		
	letters ten opzichte van de trace in.	ABC · C · C		
de enders less		C de andere kant		
de andere kant	Hiermee keert u de letters om.	V de andere kant		

"Tekstschikking annuleren" op pagina 160

-159

(4

Borduurpatronen bewerken

Tekstschikking annuleren

U kunt de tekstschikking langs de trace annuleren.

Werkbalkknop: 👫

- **1.** Selecteer de tekst die langs een trace is gezet.



"Tekstschikking opgeven" op pagina 158

Tekst omvormen

U kunt een vooraf ingestelde omvorming toepassen op de tekst.

Werkbalkknop: 📴

- Selecteer de tekst die u wilt omvormen.
- 2. Klik op 📴 of klik op **Tekst** en vervolgens op

Tekst omvormen.

→ Het dialoogvenster Tekstomvorming instellen verschijnt.

1	Tekstomvorming instellen						
	ABC	ABc	ABC	ABC			
	ABC	ABC	ABC	284			
	ABC	ABC	NBC	ABC.			
	ABC	ABC	ABC	ABC			
	ABC	ABC	ABC	ABC			
	ABC	ABC	ABC	ABC			
	OK Annuleren						

 Selecteer de gewenste omvorming en klik vervolgens op OK of dubbelklik op de vorm om de omvorming toe te passen.



Memo:

160

- Om de bewerking af te sluiten klikt u op Annuleren.
- Stel zo nodig het omvormingsniveau in. Bijzonderheden vindt u in "Omvormingsniveau" op deze pagina.



"Tekstomvorming annuleren" hieronder

Omvormingsniveau 📴 💌 🕷

Met deze selector selecteert u het omvormingsniveau.

Memo:

T P

De selector **Omvormingsniveau** verschijnt in de naai-eigenschappenbalk wanneer u omgevormde tekst selecteert in de ontwerppagina.

1. Klik in de selector Omvormingsniveau



- Typ de gewenste waarde (0 tot 100%) en druk op de toets Enter of klik op de gewenste waarde.
 - → Totdat u de instelling wijzigt, wordt deze toegepast op alle tekstpatronen die u omvormt.
 - → Als een tekstpatroon was geselecteerd, geldt de instelling tevens voor de betreffende selectie.



"Tekst invoeren" op pagina 153 en "Tekst omvormen" op deze pagina

Tekstomvorming annuleren

U kunt de oorspronkelijke vorm van een letter herstellen.

Werkbalkknop: 🔀

Selecteer de omgevormde tekst.

Borduurpatronen bewerken



- \rightarrow Totdat u de instellingen wijzigt, worden deze toegepast op alle tekstpatronen die u maakt van een TrueType-lettertype.
- → Had u een tekstpatroon geselecteerd dat was geconverteerd van een TrueTypelettertype, dan worden de instellingen ook toegepast op deze selectie.

Memo:

Om het dialoogvenster te sluiten zonder de gewijzigde instellingen toe te passen klikt u op Annuleren.

Opmerking:

- De instellingen voor Lettertype-stijl en Script verschillen naar gelang het TrueType-lettertype dat u selecteert.
- Als u tekst selecteert die gemaakt is met meerdere TrueType-lettertypen, is deze opdracht niet beschikbaar. Wanneer u tekst selecteert die hetzelfde lettertype heeft maar verschillende stijlen of

schriftsoorten (script), wordt dit dialoogvenster weergegeven met de instellingen voor de eerste letter van de tekst. Als u in een van bovenstaande gevallen slechts één letter in de tekst selecteert, verschijnt een dialoogvenster met de eigenschappen voor de betreffende letter.

eavanceerde bewerkinge Layout & Editing

"Tekst invoeren" op pagina 153 en "Teksteigenschappen opgeven" op pagina 157

Tekst omzetten in omtrekgegevens

U kunt omtrekgegevens maken van tekst die is omgezet in TrueType-lettertypen.

- Selecteer het tekstpatroon dat is omgezet in TrueType-lettertypen.
- Klik op Tekst en vervolgens op Converteren tot contourobject.



Er zijn geen naai-eigenschappen opgegeven voor de geconverteerde omtrek. Daarom wordt deze weergegeven als stippellijn. Geef de gewenste naai-instellingen op.

Memo:

Voorkom dat het patroon zijn vorm verliest door de objecten te groeperen of overlapping van twee kleurgebieden in te stellen.

Monogrammen opgeven

Met de monogramfunctie kunt u monogrammen maken van één tot drie letters en een decoratief patroon er omheen schikken.

1.	Klik op 🗛 in de toolbox.
	\rightarrow Er verschijnen twee knoppen: A
2.	Klik op ABC.
	$ ightarrow$ De aanwijzer verandert in \int en de
	naai-eigenschappenbalk ziet er ongeveer als volgt uit.
	🕵 Diamond 🕫 🗸 🔽 🔽 🔽 🐨 🖬 🖬 Satijnsteek 🔍

3. Wijzig zo nodig lettertype, kleur en naaitype.

Memo:

- U kunt het lettertype, de lettergrootte, de lettergrootte, de kleur en het naaitype wijzigen voordat of nadat u het monogram maakt. Meer bijzonderheden over het wijzingen van deze instellingen vindt u in "Monogramlettertype" op pagina 163, "Monogramgrootte" op pagina 163, "Kleur" op pagina 169 en "Naaitype" op pagina 170.
- Ook met de instellingen in het dialoogvenster **Attribuutinstelling naaien** kunt u andere eigenschappen voor het monogram opgeven. (Meer bijzonderheden vindt u in "Naaieigenschappen opgeven" op pagina 171.) Als u deze instellingen niet wijzigt in dit stadium, worden de huidige instellingen toegepast. Wel kunt u de instellingen desgewenst later wijzigen.
- Klik in de ontwerppagina op de plek waar u het monogram wilt hebben.
 - → Het dialoogvenster Monogramletters bewerken verschijnt.

Monogramletters bewerken					
Monogramletters :					
Teken invoegen					
A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z					
Invoegen					
C Decoratief patroon					
Patroon selecteren					
OK Annuleren					

 $162 \cdot$

5. Typ de monogramtekst (hoofdletters).

Memo:

- U kunt letters ook invoeren door deze te selecteren in de letterset en vervolgens te klikken op **Invoegen** of gewoon door te dubbelklikken op de letter.
- Met de monogramfunctie kunt u maximaal drie hoofdletters opgeven.

Opmerking:

U kunt geen lijndoorvoeren opgeven. Als u op de toets Enter drukt, sluit het dialoogvenster en verschijnt het monogram in de ontwerppagina.

- Om een decoratief patroon te voegen rond of naast het monogram selecteert u het selectievakje Decoratief patroon.
 - → Het momenteel geselecteerde patroon verschijnt in het voorbeeldvenster.



- 7. Om een ander decoratief patroon te kiezen klikt u op **Patroon selecteren**.
 - → Het dialoogvenster Bladeren verschijnt. U kunt een nieuw decoratief patroon selecteren.

Bladeren				
0	\diamond	\bigcirc	۵	⊳
Patroon 1	Patroon 2	Patroon 3	Patro	oon 4
• •	< >	< >	∢	≥
Patroon 5	Patroon 6	Patroon 7	Patro	oon 8 🧹
<				>
Selecteren			Ann	uleren

- Klik op een decoratief patroon om het te selecteren. Klik vervolgens op Selecteren (of dubbelklik op het patroon) om het dialoogvenster Bladeren te sluiten en het patroon weer te geven in het voorbeeldvenster.
- Wanneer u de gewenste instellingen hebt geselecteerd, klikt u op OK.
 - → Het monogram verschijnt in de ontwerppagina met het geselecteerde decoratieve patroon.



Memo:

Om de bewerking af te sluiten klikt u op Annuleren.

Monogrameigenschappen opgeven

Monogramlettertype

No. Diamond ARBBCC -

Met deze selector selecteert u een lettertype voor de monogrammen.

Memo:

De selector **Monogramlettertype** verschijn in de naai-eigenschappenbalk wanneer u

selecteert in de toolbox. De selector

verschijnt ook wanneer u een monogram selecteert in de ontwerppagina.

Klik op de selector Lettertype.

→ Een lijst met monogramlettertypen verschijnt.



Monogramlettertype

Borduurpatronen bewerken

Klik op het gewenste lettertype.

- → Totdat u de instelling wijzigt, wordt deze toegepast op alle monogrampatronen die u maakt.
- → Als u een monogram had geselecteerd, wordt de instelling toegepast op de selectie.

Monogramgrootte

Met deze selector selecteert u de grootte van het monogram.

Memo:

De selector **Monogramgrootte** verschijnt in de naai-eigenschappenbalk wanneer u

selecteert in de toolbox. De selector verschijnt ook wanneer u een monogram selecteert in de ontwerppagina.

1. Klik in de selector Monogramgrootte.

5.0	•	mm
5.0		
10.0		
15.0		
20.0		
30.0		
50.0		
75.0		
1100 O		

Typ de gewenste hoogte (5 tot 100 mm (0,20 tot 3,93 inch)) en druk op de toets Enter of klik op de gewenste waarde.

- → Totdat u de instelling wijzigt, wordt deze toegepast op alle tekstpatronen die u maakt.
- → Als u een monogram had geselecteerd, wordt de instelling toegepast op de selectie.

Monogrammen bewerken

Een ingevoerd monogram kunt u gemakkelijk bewerken.

1. Selecteer het monogram dat u wilt bewerken.

Opmerking:

U kunt niet meer dan één monogram tegelijk bewerken. Als u meer dan één monogram hebt geselecteerd, is deze menu-opdracht niet beschikbaar. eavanceerde bewerking Layout & Editing

•

- 2. Klik op Tekst en dan op Tekst bewerken.
 - → Het dialoogvenster **Monogramletters bewerken** verschijnt. Hier worden de letters van het geselecteerde monogram weergegeven in het tekstveld. Het geselecteerde decoratieve patroon wordt weergegeven in het voorbeeldvenster.



Bewerk de tekst zoals u wenst.

Memo:

- U kunt letters ook invoeren door deze te selecteren in de letterset en vervolgens te klikken op Invoegen of gewoon door te dubbelklikken op de letter.
- Om het decoratieve patroon te wijzigen klikt u op Patroon selecteren en vervolgens op het nieuwe patroon in het dialoogvenster Bladeren dat verschijnt.
- Om het decoratieve patroon te verwijderen maakt u het selectievakje Decoratie leeg.

Opmerking:

U kunt geen lijndoorvoeren opgeven. Als u op de toets Enter drukt, sluit het dialoogvenster en verschijnt het monogram in de ontwerppagina.

4. Klik op OK.

→ Het bewerkte monogram wordt weergegeven op de ontwerppagina.

Memo:

• Om het dialoogvenster te sluiten zonder de gewijzigde instellingen toe te passen klikt u op **Annuleren**.

"Monogrammen opgeven" op pagina 162

Monogramtekst en het decoratieve patroon bewerken

Klik op 🔼 in de toolbox.







- 3. Klik op het monogram dat u wilt bewerken.
 - \rightarrow De punten in het monogram zien er uit als lege vierkantjes.
- 4. Om één letter of het decoratieve patroon te selecteren klikt u op het punt voor de letter die u wilt selecteren of het punt voor het decoratieve patroon.

Om meer letters en het decoratieve patroon te

selecteren houdt u de toets **(Ctrl)** ingedrukt terwijl u op elk punt voor de andere letters of het decoratieve patroon klikt. Of u sleept de aanwijzer over de letters of het decoratieve patroon die/dat u wilt selecteren.

→ De punten voor de geselecteerde letters of het decoratieve patroon zijn zwarte vierkantjes. De naai-eigenschappenbalk ziet er ongeveer als volgt uit.

📕 Satijnsteek 🔹

5. Wijzig de kleur of het naaitype.







Stempels toepassen en bewerken

U kunt een stempel toepassen op een gebied of object dat is getekend met de functie Cirkel, Boog, Rechthoek, Omtrek, Tekst en Handmatige borduurinstelling. Bij deze applicatie worden sommige stempelpatronen geleverd. Maar met Programmable Stitch Creator kunt u deze patronen bewerken naar eigen ontwerp of uw eigen patronen ontwerpen.



- worden weergegeven als rode en blauwe gebieden.
- .pas bestanden zonder stempel zijn ook vermeld.
- Om een andere map te selecteren klikt u op



In het dialoogvenster **Map selecteren** dat verschijnt selecteert u de gewenste map. Vervolgens klikt u op **OK** (of dubbelklikt u op de map) om het dialoogvenster **Map selecteren** te sluiten en de stempelpatronen uit de geselecteerde map weer te geven in het voorbeeldvenster.

- 4. Om de breedte en hoogte van het stempel te wijzigen typt of selecteert u de gewenste afmetingen (1 tot 100 mm (0,04 tot 3,94 inch)) onder Grootte in het dialoogvenster Stempeleigenschappen instellen.
- 5. Om de afdrukstand van het stempel te wijzigen plaatst u de aanwijzer op de rode pijl binnen de cirkel onder **Richting** en sleept u de rode pijl vervolgens naar de gewenste hoek.

Memo:

- Het dialoogvenster blijft weergegeven, zodat u de grootte en afdrukstand van het stempel steeds kunt aanpassen.
- Om het dialoogvenster te sluiten klikt u op Sluiten.
- Om het dialoogvenster weer te openen

nadat u het hebt gesloten klikt u op 1.

- Klik op het object waarop u het stempel wilt toepassen om het te selecteren.
 - → Lopende lijnen verschijnen rond het geselecteerde object. De aanwijzer

verandert in 👱 wanneer u deze op het geselecteerde object plaatst.

- Klik op de plekken in het object waarop u het stempel wilt toepassen.
 - → De stempels verschijnen als stippellijnen in het object.



Layout & Editing

eavanceerde

Borduurpatronen bewerken

Memo:

- Het hele stempel verschijnt, ook al is het groter dan het object waarop u het hebt toegepast. Maar alleen de delen die worden omsloten door het object worden genaaid.
- U kunt een stempel alleen toepassen op een object dat is getekend met de functie Cirkel of Boog, Rechthoek, Omtrek, Tekst en Handmatige borduurinstelling en waarop de satijnsteek, vulsteek en programmeerbare stopsteek zijn toegepast.
- Om verschillende stempels te plaatsen binnen hetzelfde object klikt u op het object zo vaak als nodig.
- Als de aanwijzer niet binnen het geselecteerde object past, kunt u het stempel niet toepassen.
- Het dialoogvenster **Stempeleigenschappen instellen** verschijnt alleen wanneer u een stempelfunctie hebt geselecteerd.
- Stempels worden alleen genaaid binnen het object waarop u ze hebt toegepast.

Stempel bewerken

Klik op <u>1</u> in de toolbox.

→ Er verschijnen twee knoppen:



→ De aanwijzer verandert in ¹⁽¹⁾ , het dialoogvenster **Stempeleigenschappen instellen** verschijnt en toegepaste stempels worden aangegeven met een roze stippellijn.



Memo:

Als een object reeds is geselecteerd, verschijnen lopende lijnen rond het gebied. De stempels daarin worden aangegeven met stippellijnen.

- Klik op het object met het stempel dat u wilt bewerken.
 - → Rond het geselecteerde object verschijnen lopende lijnen.
- Klik op het stempel dat u wilt bewerken.
 - → Ronde handvatten verschijnen rond het stempel en een rotatiehandvat boven aan het stempel.



Opmerking:

U kunt slechts één stempel tegelijk selecteren. Als u een ander stempel selecteert, wordt de selectie van het eerder geselecteerde stempel ongedaan gemaakt.

 Om het stempelpatroon te wijzigen klikt u op een ander patroon in het dialoogvenster
 Stempeleigenschappen instellen en vervolgens klikt u op Toepassen.

> Om de stempelgrootte en afdrukstand te wijzigen geeft u de gewenste instellingen op in het dialoogvenster **Stempeleigenschappen instellen** of sleept u de handvatten of het rotatiehandvat.

Om een stempel te verplaatsen sleept u het naar een andere plek binnen of gedeeltelijk op het object.

Om het stempel te verwijderen klikt u op de menu-opdracht Bewerken – Verwijderen of

drukt u op de toets (Delete).

Memo:

- Wanneer u een patroon verplaatst waarop een stempel is toegepast, beweegt het stempel mee met het patroon. Wijzigingen aan de grootte en de afdrukstand van het patroon hebben echter geen invloed op de grootte en de afdrukstand van de stempels. Wanneer u de vorm van een object hebt bewerkt, moet u het gebied misschien controleren en de stempels aanpassen.
- Stempels verschijnen alleen wanneer u een stempelfunctie selecteert.
- Stempels worden alleen genaaid binnen het gebied waarop u ze hebt toegepast.
- Om het dialoogvenster te sluiten klikt u op Sluiten.
- "Formaat van patronen aanpassen" op pagina 132 en "Patronen roteren" op pagina 133

Naai-instellingen toepassen op lijnen en gebieden

•

Met de naai-eigenschappenbalk kunt u de volgende eigenschappen instellen:

- geometrische eigenschappen (boogvorm, rechthoekstraal en trace-vorm);
- teksteigenschappen (lettertype, lettergrootte en omvormingsniveau)
- borduureigenschappen (draadkleur en naaitype, omtrek en omsloten gebied aan/uit)

Welke naai-eigenschappen beschikbaar zijn hangt af van de functie die u hebt geselecteerd in de toolbox en het type borduurpatroon dat u hebt geselecteerd.

Voorbeeld 1: Wanneer u de functie Object selecteren hebt geselecteerd, maar geen object of patroon hebt geselecteerd

N Zigzagsteek - M Zigzagsteek

Voorbeeld 2: Wanneer u een tekstfunctie of tekst hebt geselecteerd

01 ABC Aa0-9627[Aa - 10.0 - mm I Satijnsteek -

Als u de aanwijzer op een knop of selector in de naai-eigenschappenbalk plaatst, verschijnt een label met de naam van dat element. In onderstaande aanwijzingen gebruiken we de informatie op deze labels voor de benaming van de onderdelen van de naai-eigenschappenbalk.



De eigenschappen die beschikbaar zijn voor een bepaald patroon kunt u instellen voordat u het patroon maakt, of nadat het patroon gemaakt is. Wanneer u bijvoorbeeld een rechthoek tekent, kunt u de kleuren en de hoekstraal instellen meteen nadat u de functie Rechthoek tekenen hebt ingeschakeld. U kunt de rechthoek ook eerst tekenen, deze dan selecteren en vervolgens de eigenschappen ervan veranderen.

De enige uitzondering hierop is de functie Cirkel en Boog tekenen: voordat u begint te tekenen, moet u bepalen welk patroon (cirkel, boog enz.) u wilt tekenen. Bovendien kunt u het patroontype niet wijzigen als u hebt patroon eenmaal hebt gemaakt.

Geometrische eigenschappen

Cirkel	Boogvorm : Hiermee selecteert u het soort boog.	pagina 145
0.0 v mm	Straal : Hiermee stelt u de straal van rechthoeken in.	pagina 148
Trace openen 💌	Trace-vorm : Hiermee opent en sluit u veelhoeklijnen en curven.	pagina 150

Teksteigenschappen

01 ABC AAGGE?!AB	Lettertype : Hiermee selecteert een lettertype voor de tekst.	pagina 154
10.0 v mm	Tekstgrootte : Hiermee selecteert u de lettergrootte van de tekst.	pagina 156
50 💌 %	Omvormingsniveau : Hiermee selecteert u het niveau voor de omvorming.	pagina 160

Borduureigenschappen

2	Lijn naaien: Hiermee schakelt u naaien voor de lijn in of uit. Wanneer lijn naaien is uitgeschakeld, wordt de omtrek niet genaaid. U kunt dan geen kleur of naaitype (steek) instellen voor de omtrek.	pagina 168
<u>₩₩</u>	Gebied naaien: Hiermee schakelt u naaien voor het gebied in of uit. Wanneer naaien voor het binnengebied is uitgeschakeld, wordt dit niet genaaid. U kunt dan geen kleur of naaitype (steek) instellen voor het gebied.	pagina 169
	Lijnkleur, Gebiedkleur, Tekstkleur, Kleur borduurinstelling: Hiermee stelt u de garenkleur in voor omtrek, binnengebied, tekst en patronen met handmatige borduurinstelling.	pagina 169
	Speciale kleuren	pagina 170
Zigzagsteek 💌	Naaitype lijn: Hiermee stelt u het naaitype voor de omtreklijnen in.	pagina 170
Stopsteek	Naaitype gebied: Hiermee stelt u het naaitype in voor binnengebied, tekst en handmatige borduurinstelling.	pagina 170

-167

Layout & Editin

Garenkleur en naaitype instellen

Aan ieder patroon kunt u minimaal één garenkleur en naaitype toewijzen. Aan patronen die bestaan uit een omtrek en een omsloten gebied kunt u twee verschillende garenkleuren en naaitypen toewijzen. Als u een kleurverloop hebt ingesteld kunt u een extra kleur toevoegen aan het gebied. (Meer bijzonderheden over kleurverloop vindt u in "Kleurverloop maken" op pagina 179.) Bovendien kunt u aan elke letter in een tekstpatroon individuele garenkleuren en naaitypen toekennen.

Patronen met een omtrek en een omsloten gebied: tekst die is geconverteerd vanuit TrueTypelettertypen, cirkels, waaiervormen, bogen en draden, rechthoeken, gesloten veelhoeklijnen en gesloten curven. Voor deze patronen kunt u het naaien voor de omtrek en het gebied aan of uit zetten.

Patronen met alleen een omtrek: bogen, open veelhoeklijnen en open curven. Voor deze patronen kunt u het naaien voor de omtrek aan of uit zetten.

Patronen met alleen een gebied: tekst die is gemaakt met lettertypen van deze software en patronen met handmatige borduurinstelling. Voor deze twee soorten patronen kunt u het naaien van het omsloten gebied niet aan of uit zetten.

Handmatige borduurinstellingspatronen: U kunt een kleur instellen voor drie de handmatige borduurinstellingspatronen (blok-, halfautomatisch blok- en rijgtype), maar alleen een naaitype voor de handmatige blokpatronen.

📕 Lijn naaien 📈

Door te klikken op deze knop schakelt u naaien voor een omtrek in/uit.

Memo:

 De knop Lijn naaien is alleen beschikbaar wanneer de functie Object selecteren is geselecteerd en geen patroon is geselecteerd; wanneer u een patroon selecteert met een omtrek (tekst die is geconverteerd vanuit een TrueType lettertypen, cirkels, bogen, waaiervormen, bogen en draden, rechthoeken, veelhoeklijnen en curven; of wanneer u

klikt op \mathbf{A} , \mathbf{S} , \mathbf{C} of \mathbf{S} in de toolbox om zo'n patroon te tekenen.

 Wanneer lijn naaien is uitgeschakeld, wordt de lijn niet genaaid. U kunt dan geen kleur of naaitype instellen.

Borduurpatronen bewerken

Klik op de knop Lijn naaien.

Deze knop heeft twee instellingen:

Aan: De knop Lijnkleur en de selector Naaitype lijn worden weergegeven.

Uit: De knop **Lijnkleur** en de selector **Naaitype lijn** worden niet weergegeven.

Klik op de knop om te schakelen tussen de twee standen.



- → Totdat u de instellingen wijzigt, worden deze toegepast op alle patronen die u maakt met een omtrek.
- → Als u een patroon had geselecteerd, worden de instellingen toegepast op de selectie.



 Om het naaien van de omtrek in te schakelen klikt u opnieuw op de knop Lijn naaien.

Opmerking:

Als een van de lettertypen bij deze software (lettertype nummer 1 t/m 35) is geselecteerd, kunt u de lijnnaaieigenschappen niet wijzigen.

[&]quot;Kleur" op pagina 169 en "Naaitype" op pagina 170

Borduurpatronen bewerken

Gebied naaien IIII

Door te klikken op deze knop schakelt u naaien voor gebied in/uit.

 Memo:
 De knop Gebied naaien is alleen beschikbaar wanneer de functie Object selecteren is geselecteerd en geen patronen zijn geselecteerd; wanneer u een patroon selecteert met een binnengebied (tekst, waaiervormen, bogen en draden, rechthoeken, gesloten veelhoeklijnen,

curven; of wanneer u klikt op $|\mathbf{A}|$, $|\mathbf{S}|$

by in de toolbox om zo'n patroon te tekenen.

- Wanneer Gebied naaien is uitgeschakeld, wordt het gebied niet genaaid. U kunt dan geen kleur of naaitype instellen voor dat gebied.
- Klik op de knop Gebied naaien.

Deze knop heeft twee instellingen:

Aan: De knop **Gebiedkleur** en de selector **Naaitype gebied** worden weergegeven.

Uit: De knop **Gebiedkleur** en de selector **Naaitype gebied** worden niet weergegeven.

Klik op de knop om te schakelen tussen de twee standen.



- → Totdat u de instellingen wijzigt, worden deze toegepast op alle patronen die u maakt met een omsloten gebied.
- → Als u een patroon had geselecteerd, worden de instellingen toegepast op de selectie.



- 2. Om het naaien van het gebied in te schakelen klikt u opnieuw op de knop **Gebied naaien**.
 - "Kleur" op pagina 169 en "Naaitype" op pagina 170

Kleur 📃

Met deze knop stelt u de garenkleur in voor omtrekken, binnengebieden, tekst en patronen met handmatige borduurinstelling.

Memo:

- De knoppen Lijnkleur en Gebiedkleur verschijnen in de naai-eigenschappenbalk (als ze niet zijn uitgeschakeld met de knoppen Lijn naaien of Gebied naaien) wanneer u de functie Object selecteren selecteert en geen patroon is geselecteerd.
- Als u een van de tekenfuncties of de tekstinvoerfunctie gebruikt, of als u een bestaand patroon selecteert, verschijnt de kleurknop voor het bijbehorende patroon.
- Klik op de knop Kleur.
 - → Een dialoogvenster Omtreklijn van kleurgebied verschijnt dat er ongeveer als volgt uitziet.



Memo:

Om een lijst van alleen garenkleuren te bekijken maakt u de selectie van het selectievakje **Details weergeven** ongedaan.

- In de selector Garenkleurkaart selecteert u een systeemkleurenkaart of een gebruikerskleurenkaart.
- In de lijst met garenkleuren klikt u op de gewenste kleur.

Memo:

- U kunt de kleur ook selecteren door daarop te dubbelklikken.
- Meer bijzonderheden over de vier knoppen onder de lijst vindt u in "Speciale kleuren" op pagina 170.

Klik op OK.

Memo:

Om de bewerking af te sluiten klikt u op Annuleren. ieavanceerde bewerking Layout & Editing

- → Totdat u de instelling wijzigt, wordt deze toegepast op alle patronen van hetzelfde type die u maakt. De kleurknop van iedere categorie toont de huidige kleurinstelling voor die categorie.
- → Als u een patroon had geselecteerd, worden de instellingen toegepast op de selectie.
- Meer bijzonderheden over het opgeven van een gebruikergarenkleurkaart of informatie over de manier waarop machines omgaan met garenkleuren vindt u in "Gebruikergarenkleurkaarten bewerken" op pagina 190.
- "Lijn naaien" op pagina 168 en "Gebied naaien" op pagina 169

Speciale kleuren



APPLICATIEMATERIAAL

- NIET GEDEFINIEERD: Naaimachines met een automatische garenkleurweergave tonen automatisch de opgegeven garenkleur op het scherm. Als u een dergelijke machine gebruikt, maar de kleuren voor een monochroom patroon zelf wilt kiezen, kunt u de kleur NIET GEDEFINIEERD selecteren.
- Kleuren om applicaties te maken: U kunt applicaties maken met de drie speciale kleuren die in bovenstaande afbeelding zijn aangegeven.

APPLICATIEMATERIAAL geeft de omtrek aan van het gebied dat uit het

applicatiemateriaal wordt geknipt. **APPLICATIEPOSITIE** geeft de positie op het steunmateriaal aan waar de applicatie genaaid moet worden.

APPLICATIE naait de applicatie op de steunstof.

Memo:

Met de Applicatiewizard maakt u gemakkelijk applicaties. Meer bijzonderheden vindt u in "Gebruik van de Applicatiewizard" op pagina 181.

Naaitype

Zigzagsteek 💌



-

Borduurpatronen bewerken

Met deze selector stelt u het naaitype in voor omtrekken, binnengebieden, tekst en patronen met handmatige borduurinstelling.

Memo:

- De selectors **Naaitype lijn** en **Naaitype gebied** verschijnen in de naaieigenschappenbalk (als ze niet zijn uitgeschakeld met de knoppen **Lijn naaien** of **Gebied naaien**) toen u de functie Object selecteren selecteerde.
- Wanneer u een van de tekenfuncties gebruikt of een bestaand patroon selecteert, verschijnt de naaitypeselector voor het betreffende patroon.

Klik op de naaitypeselector.

→ De beschikbare instellingen die verschijnen, verschillen naar gelang het object dat u hebt geselecteerd.

Type object	Naaitype lijn instellingen	Naaitype gebied instellingen
Tekst (ingebouwde lettertypen)	Geen	Satijnsteek, Stopsteek en Programmeerbare
Tekst (TrueType- lettertypen)	Zigzagsteek, Rijgsteek Motiefsteek en E/V-steek	stopsteek (programmeerbare stopsteek)
Handmatig borduurin- stellingspa- troon	Geen	Satijnsteek, Stopsteek en Programmeerbare stopsteek (programmeerbare stopsteek), Pipingsteek
Andere	Zigzagsteek, Rijgsteek Motiefsteek en E/V-steek	Satijnsteek, Stopsteek en Programmeerbare stopsteek (programmeerbare stopsteek), Motiefsteek, Kruissteek, Concentrische cirkelsteek, Radiaalsteek en Spiraalsteek

- Klik op het gewenste naaitype.
 - → Totdat u de instelling wijzigt, wordt deze toegepast op alle patronen van hetzelfde type die u maakt.
 - → Als u een patroon had geselecteerd, worden de instellingen toegepast op de selectie.

Opmerking:

U kunt de naai-eigenschappen voor de geselecteerde naaitypen voor lijnen en gebieden instellen in het dialoogvenster **Attribuutinstelling naaien**.

Wanneer u **Prog. stopsteek** of **Motiefsteek** selecteert, moet u ook een patroon selecteren in het dialoogvenster **Attribuutinstelling naaien**, aangezien er geen standaardpatrooninstelling is.

"Lijn naaien" op pagina 168, "Gebied naaien" op pagina 169 hieronder en "Naai-eigenschappen opgeven".

Naai-eigenschappen opgeven

U kunt diverse naai-eigenschappen voor omtreklijnen en gebieden instellen in het dialoogvenster **Attribuutinstelling naaien**.

Werkbalkknop:

- Klik op één van de knoppen van de toolbox om objecten te tekenen of selecteren.
- 2. Klik op 🔜 in de werkbalk.
 - → Het dialoogvenster Attribuutinstelling naaien verschijnt.

Beginnersmodus:



Expertmodus:



Memo:

- Ook kunt u de menu-opdracht Naaien Eigenschappen instellen.
- Welke naai-instellingen beschikbaar zijn, hangt af van het naaitype dat u hebt geselecteerd.

 Om alleen elementaire naai-eigenschappen en eenvoudige instellingen weer te geven klikt u op Naar beginnersmodus.
 Om alle naai-eigenschappen en beschikbare

instellingen voor het geschikte naaitype weer te geven klikt u op **Naar expertmodus**.

Borduurpatronen bewerken

Memo:

- Instellingen die u niet kunt selecteren in de beginnersmodus blijven behouden van de vorige instelling in de expertmodus.
- Om het voorbeeldkader te verbergen klikt u op Hint verbergen. Om het voorbeeldkader weer te geven klikt u op Tonen tip. Wanneer de knop Hint verbergen is weergegeven, wordt het voorbeeldkader weergegeven. Hier kunt u een steekvoorbeeld bekijken wanneer u de aanwijzer op de instelling plaatst. Het voorbeeldvenster toont het resultaat van de wijzigingen die u hebt aangebracht.

savanceerde bewerking Layout & Editing

 Zo nodig wijzigt u de naai-eigenschappen die zijn weergegeven onder Lijnvormig naaien of Gebied naaien.

Memo:

- In sommige gevallen moet u misschien door de instellingen schuiven met de schuifbalk of het dialoogvenster vergroten (door een van de hoeken te slepen) om alle naai-eigenschappen te bekijken.
- Hoe u waarden voor instellingen invoert, hangt af van de eigenschap. Als u numerieke waarden invoert in de expertmodus kunt u op de pijltoetsen klikken om waarden te selecteren of de waarden rechtstreeks invoeren. In de beginnersmodus wijzigt u instellingen met

de schuifknop. Als in verschijnt, klikt u op de knop om de standaardinstelling te herstellen.

Meer bijzonderheden over verschillende naai-eigenschappen en instellingen vindt u in "Lijnnaai-eigenschappen" op pagina 172 en "Naai-eigenschappen gebied" op pagina 173.

Opmerking:

Alle instellingen die u opgeeft in het dialoogvenster blijven behouden en worden toegepast totdat u ze wijzigt. Dit geldt voor beide modi.

- Klik op de knop Toepassen in het dialoogvenster om de nieuwe naaieigenschappen toe te passen.
- Om het dialoogvenster te sluiten klikt u op Sluiten.

171

1 -7 -1

Lijnnaai-eigenschappen

Welke eigenschappen beschikbaar zijn, hangt af van het naaitype dat u hebt geselecteerd.

Zigzagsteek

Zigzagsteekbreedte	Hiermee stelt u de breedte van de zigzagsteek in. Bereik: 1 – 10 mm (0,04 – 0,39 inch) Standaardinstelling: 2,0 mm (0,08 inch)		
Dichtheid	Hiermee stelt u het aantal lijnen per mm (inch) in. Bereik: 1 – 7 lijnen per mm (25 – 178 lijnen per inch) Standaardinstelling: 4,5 lijnen per mm (114 lijnen per inch)		
Halve steek	Hiermee zet u halve steek aan of uit. Als een zijde van de zigzagsteek te dicht is, kunt u een automatisch een halve steek naaien om de dichtheid gelijkmatiger te maken. Beschikbaar voor tekst en objecten die u hebt gemaakt met de tekenfuncties. Standaardinstelling: Uit	Aan: Uit:	

Rijgsteek

Steeklengte	Hiermee stelt u de steeklengte in voor het naaien van de omtrek. Bereik: 1 – 10 mm (0,04 – 0,39 inch) Standaardinstelling: 2,0 mm (0,08 inch)	
Aantal keren omstikken	Hiermee stelt u in hoe vaak de rand wordt genaaid. Bereik: 1 – 5 Standaardinstelling: 1	

Motiefsteek

	Hiermee stelt u de steeklengte in voor het naaien van de omtrek.			
Steeklengte	Bereik: 1 – 10 mm (0,04 – 0,39 inch)			
	Standaardinstelling	g: 10,0 mm (0,39 inch)		
Motief	1	Selecteer een patroon voor de motiefsteek. Klik op in selecteer vervolgens in het dialoogvenster Bladeren dat verschijnt de map met het .pmf bestand dat u wilt gebruiken. Dubbelklik op het gewenste patroon of selecteer het patroon en klik vervolgens op OK .		
	Breedte (horizontale lengte)	Hiermee stelt u de patroonbreedte (naairichting van het patroon) in. Bereik: 2 – 10 mm (0,08 – 0,39 inch) Standaardinstelling: 5,0 mm (0,20 inch)		
	Hoogte (verticale lengte)	Hiermee stelt u de patroonhoogte in (de richting loodrecht o patroon). Bereik: 2 – 10 mm (0,08 – 0,39 inch) Standaardinstelling: 5,0 mm (0,20 inch)	op de naairichting van het	
	H-Rangschikking (horizontale rangschikking)	Hiermee stelt u de horizontale rangschikking van het patroon in. Patronen zoals ∑ worden langs de lijn geschikt zoals hier rechts aangegeven.	Normaal: $\diamond \diamond \diamond \diamond \diamond \diamond$ Spiegelbeeld: $\diamond \diamond \diamond \diamond \diamond \diamond$ Afwisselend: $\diamond \diamond \diamond \diamond \diamond \diamond$	
	V-Rangschikking (verticale rangschikking)	Hiermee stelt u de verticale rangschikking van het patroon in. Patronen zoals → worden langs de lijn geschikt zoals hier rechts aangegeven.	Normaal: DDDDD Spiegelbeeld: Afwisselend: DDDD	
$(\mathbf{\Phi})$

Borduurpatronen bewerken

E/V-steek	steek					
	Hiermee selecteert u de E-steek of de V-steek.					
		Hiermee stelt u de afstand tussen steken in.	E-steek	V-steek		
	Interval	Bereik: 1,0 – 20,0 mm (0,04 – 0,79 inch) Standaardinstelling: 5,0 mm (0,20 inch)				
	Steekbreedte	Hiermee stelt u de patroonhoogte in (de richting loodrecht op de naairichting van het patroon).	E-steek	V-steek ⊼ ⊼ Å		
		Bereik: 1,0–10,0 mm (0,04–0,39 inch) Standaardinstelling: 2,5 mm (0,10 inch)				
E-steek V-steek		Hiermee stelt u de steeklengte in voor het naaien van de omtrek.	E-steek	V-steek		
	Steeklengte	Bereik: 1,0 – 10,0 mm (0,04 – 0,39 inch) Standaardinstelling: 2,0 mm (0,08 inch)				
	Aantal malen omstikken	Hiermee stelt u in hoe vaak u de rijgsteken inbegrepen in het aantal malen. Bereik: 1, 3, 5 Standaardinstelling: 1	omstikt. Met de V-ste	ek is de "V"		
	Aantal steken	Hiermee stelt u het aantal slagen van de g Alleen beschikbaar als u E-steek hebt gese Bereik: 1 – 3 Standaardinstelling: 1	arendrager in. llecteerd.			
		Hiermee stelt u binnen/buitenschikking in voor E-steek of V-steek.	E-steek	V-steek		
	Schikken		$\bigcirc \bigcirc$	Ens for		

Naai-eigenschappen gebied

Welke eigenschappen beschikbaar zijn, hangt af van het naaitype dat u hebt geselecteerd.

Satijnsteek

Met versteviging	Hiermee zet u naaien met versteviging aan of uit. Gebruik de versteviging voor grote gebieden, om krimpen te voorkomen tijdens het naaien. Afhankelijk van de vorm van het gebied is deze functie mogelijk niet beschikbaar. Aan: Versteviging wordt genaaid. Uit: Er wordt geen versteviging genaaid.		
Dichtheid	Hiermee stelt u het aantal lijnen per mm in. Bereik: 1 – 7 lijnen per mm (25 – 178 lijnen per inch) Standaardinstelling: 4,5 lijnen per mm (114 lijnen per inch)		
Kleurverloop	Hiermee zet u het dichtheidsverloop aan of uit. Beschikbaar wanneer de naairichting is ingesteld op Constant . Klik op Patroon om het kleurverloop van het patroon in te stellen. Standaardinstelling: Uit Meer bijzonderheden over de instellingen vindt u in "Kleurverloop maken" op pagina 179.		
Richting	[Type] Hiermee geeft u het type naairichting op. Constant : Zo naait u met een vaste hoek. De hoek wordt bepaald door de hoekinstelling. Variabel : De naairichting varieert naar gelang het object dat u naait. [Hoek] Hiermee geeft u de naaihoek op. Alleen beschikbaar wanneer het type naairichting is ingesteld op Constant . Bereik: 0 – 359 graden Standaardinstelling: 45 graden		

Geavanceerde bewerkingen Layout & Editing

۲

Borduurpatronen bewerken

Halve steek	Hiermee zet u halve steek aan of uit. Beschikbaar voor tekst, handmatige borduurinstellingspatronen en objecten die u hebt gemaakt met de tekenfuncties en voor geometrische vormen wanneer de naairichting is ingesteld op Variabel . Als één zijde van de zigzagsteek te dicht is, kunt u een automatisch een halve steek naaien om de dichtheid gelijkmatiger te maken. Standaardinstelling: Uit
Stiksteekroute	Hiermee stelt u de route van het stiksel in. Binnen het vlak: Beschikbaar wanneer de naairichting is ingesteld op Constant. Binnen het vlak: Beschikbaar: Langs de omtrek (kortste route) • Langs de omtrek (langs de binnenrand) Langs de omtrek (op de omtreklijn) De instelling binnen het vlak is alleen beschikbaar wanneer het selectievakje Kleurverloop niet is geselecteerd. Over de omtrek: Standaardinstelling: Binnen het vlak Over de omtrek:
Trekcompensatie	Hiermee verlengt u het naaigebied in de naairichting van het steekpatroon om te voorkomen dat het patroon tijdens het naaien samentrekt. Bereik: $0 - 2 \text{ mm} (0,00 - 0,08 \text{ inch})$ Standaardinstelling: 0,0 mm (0,00 inch)

Stopsteek

Met versteviging	Hiermee zet u naaien met versteviging aan of uit. Gebruik de versteviging voor grote gebieden, om krimpen te voorkomen tijdens het naaien. Afhankelijk van de vorm van het gebied is deze functie mogelijk niet beschikbaar. Aan: Versteviging wordt genaaid. Uit: Er wordt geen versteviging genaaid.			
Dichtheid	Hiermee stelt u het aantal lijnen per mm in. Bereik: 1 – 7 lijnen per mm (25 – 178 lijnen per inch) Standaardinstelling: 4,5 lijnen per mm (114 lijnen per inch)			
Kleurverloop	Hiermee zet u het dichtheidsverloop aan of uit. Beschikbaar wanneer de naairichting is ingesteld op Constant . Klik op Patroon om het kleurverloop van het patroon in te stellen. Standaardinstelling: Uit Meer bijzonderheden over de instellingen vindt u in "Kleurverloop maken" op pagina 179.			
Richting	[Type] Hiermee geeft u het type naairichting op. Constant : Zo naait u met een vaste hoek. De hoek wordt bepaald door de hoekinstelling. Variabel : De naairichting varieert naar gelang het object dat u naait. [Hoek] Hiermee geeft u de naaihoek op. Alleen beschikbaar wanneer het type naairichting is ingesteld op Constant . Bereik: 0 – 359 graden Standaardinstelling: 45 graden			
Steektype	Hiermee geeft u de vorm van de steken op de rand op. Beschikbare instellingen: , ; Standaardinstelling: (voor alle andere objecten dan tekst) (voor tekst)			
Halve steek	Hiermee zet u halve steek aan of uit. Beschikbaar voor tekst, handmatige borduurinstellingspatronen en objecten die u hebt gemaakt met de tekenfuncties en voor geometrische vormen wanneer de naairichting is ingesteld op Variabel . Als een zijde van de stopsteek te dicht is, kunt u automatisch een halve steek naaien om de dichtheid gelijkmatiger te maken. Standaardinstelling: Uit			

۲

Borduurpatronen bewerken

Stiksteekroute	Hiermee stelt u de route van het stiksel in. Beschikbaar wanneer de naairichting is ingesteld op Constant Beschikbaar: • Binnen het vlak (kortste route) • Langs de omtrek (langs de binnenrand) • Over de omtrek (op de omtreklijn) De instelling binnen het vlak is alleen beschikbaar wanneer he selectievakje Kleurverloop niet is geselecteerd. Standaardinstelling: Binnen het vlak	Binnen Langs c t Over de	het vla	k: ′ek: ·k:
Steeklengte van de stopsteek	Hiermee stelt u de steeklengte van de stopsteek in. Bereik: 1 – 10 mm (0,04 – 0,39 inch) Standaardinstelling: 4,0 mm (0,16 inch)	Steeklengte van de stopsteek		
Frequentie	Hiermee stelt u de ruimtefrequentie in. Bereik: 0 – 99% Standaardinstelling: 30%		30% ₩	0% \\\\\\\
Trekcompensatie	Hiermee verlengt u het naaigebied in de naairichting van het st dat het patroon tijdens het naaien samentrekt. Bereik: 0 – 2 mm (0,00 – 0,08 inch) Standaardinstelling: 0,0 mm (0,00 inch)	eekpatroon om te	e voork	omen

Programmeerbare stopsteek

Met versteviging	et versteviging et versteviging aan of uit. Gebruik de versteviging voor grote gebieden, om krimpen te voorkomen tijdens het naaien. Afhankelijk van de vorm van h gebied is deze functie mogelijk niet beschikbaar. Aan: Versteviging wordt genaaid. Uit: Er wordt geen versteviging genaaid.		
Hiermee stelt u het aantal lijnen per mm in.DichtheidBereik: 1 – 7 lijnen per mm (25 – 178 lijnen per inch)Standaardinstelling: 4,5 lijnen per mm (114 lijnen per inch)			
Kleurverloop	Hiermee zet u het dichtheidsverloop aan of uit. Beschikbaar wanneer de naairichting is ingesteld op Constant . Klik op Patroon om het kleurverloop van het patroon in te stellen. Standaardinstelling: Uit Meer bijzonderheden over de instellingen vindt u in "Kleurverloop maken" op pagina 179.		
Richting	[Type] Hiermee geeft u het type naairichting op. Constant : Zo naait u met een vaste hoek. De hoek wordt bepaald door Variabel : De naairichting varieert naar gelang het object dat u naait. [Hoek] Hiermee geeft u de naaihoek op. Alleen beschikbaar wanneer het type naairichting is ingesteld op Constant . Bereik: 0 – 359 graden Standaardinstelling: 45 graden	de hoekinstelling. $135^{\circ} \xrightarrow{90^{\circ}} 45^{\circ}$ $180^{\circ} \xrightarrow{0^{\circ}} 0^{\circ}$ $225^{\circ} \xrightarrow{270^{\circ}} 315^{\circ}$	
Halve steek	Hiermee zet u halve steek aan of uit. Beschikbaar voor tekst, handmatige borduurinstellingspatronen en objecten die u hebt gemaakt met de tekenfuncties en voor geometrische vormen wanneer de naairichting is ingesteld op Variabel . Als een zijde van de stopsteek te dicht is, kunt u automatisch een halve steek naaien om de dichtheid gelijkmatiger te m Standaardinstelling: Uit	aken.	
Stiksteekroute	Hiermee stelt u de route van het stiksel in. Beschikbaar wanneer de naairichting is ingesteld op Constant . Beschikbaar: • Binnen het vlak (kortste route) • Langs de omtrek (langs de binnenrand) • Over de omtrek (op de omtreklijn) De instelling binnen het vlak is alleen beschikbaar wanneer het selectievakje Kleurverloop niet is geselecteerd. Standaardinstelling: Binnen het vlak	Binnen het vlak:	

Geavanceerde bewerkingen Layout & Editing

0

•

Borduurpatronen bewerken

Trekcompensatie		Hiermee verl dat het patro Bereik: 2 – 1 Standaarding	liermee verlengt u het naaigebied in de naairichting van het steekpatroon om te voorkomen lat het patroon tijdens het naaien samentrekt. Bereik: 2 – 10 mm (0,08 – 0,39 inch) Standaardinstelling: 0,0 mm (0,00 inch)		
	2		Selecteer een patroon voor programmeerbare stopsteken. Klik op en selecteer vervolgens in het dialoogvenster Bladeren dat verschijnt de map met het .pas bestand dat u wilt gebruiken. Dubbelklik op het gewenste patroon of selecteer het patroon en klik vervolgens op OK .		
	Breedte (horizontale lengte)		Hiermee stelt u de breedte van het steekpatroon in. Bereik: 2 – 10 mm (0,08 – 0,39 inch) Standaardinstelling: 7,5 mm (0,30 inch)		
	Hoogte (verticale lengte)		Hiermee stelt u de hoogte van het steekpatroon in. Bereik: 5 – 10 mm (0,20 – 0,39 inch) Standaardinstelling: 7,5 mm (0,30 inch)		
Program- meerbaar vullen	Richting		Hiermee roteert u de hoek van de steekpatronen. Bereik: 0 – 359 graden Standaardinstelling: 0 graden 225 270° 315°		
	Verschuiving	Richting	Hiermee stelt u de richting van de verschuiving in als rij $\Delta \Delta$ rij/kolom. $cache constant c$		
		Waarde	Bij een verschuiving van het patroon wordt hier de mate van verschuiving ingesteld. Bereik: 0 – 99% Standaardinstelling: 0%		
	Basis	Steektype	Hiermee geeft u de vorm van de steken op de rand op. Alleen beschikbaar wanneer het selectievakje Basis voor naaien is geselecteerd. Beschikbare instellingen: , ,) Standaardinstelling: (voor alle andere objecten dan tekst) (voor tekst)		
	naaien Hiermee stelt u het basisstiksel in.	Steekleng te van de stopsteek	Hiermee stelt u de lengte in van de steek voor de basis van de programmeerbare stopsteek. Alleen beschikbaar wanneer het selectievakje Basis voor naaien is geselecteerd. Bereik: 1 – 10 mm (0,04 – 0,39 inch) Standaardinstelling: 4,0 mm (0,16 inch)		
		Frequentie	Hiermee stelt u de ruimtefrequentie in van het stiksel voor de basis van de programmeerbare stopsteek. Alleen beschikbaar wanneer het selectievakje Basis voor naaien is geselecteerd. Bereik: 0 – 99% Standaardinstelling: 30%		



•

Borduurpatronen bewerken

Motiefsteek	κ.				
	Hiermee selecteert u of u patroon 1 of patroon 2 moet gebruiken voor de motiefsteek. Wilt u beide patronen gebruiken, dan worden afwisselend rijen van beide patronen ingesteld. Alleen patroon 1 : Alleen patroon 1 wordt gebruikt (standaardinstelling) Alleen patroon 2 : Alleen patroon 2 wordt gebruikt Patroon 1 en 2 : Patroon 1 en 2 worden gebruikt				
			Selecteer een patroon voor de motiefsteek.		
			Klik op en selecteer vervolgens in het dialoogvenster Bladeren dat verschijnt de map met het .pmf bestand dat u wilt gebruiken. Dubbelklik op het gewenste patroon of selecteer het patroon en klik vervolgens op OK .		
		Breedte (horizontale lengte)	Hiermee stelt u de patroonbreedte (naairichting van het patroon) in. Bereik: 2 – 10 mm (0,08 – 0,39 inch) Standaardinstelling: 5,0 mm (0,20 inch)		
Motief	Patroon 1 Patroon 2Hoogte (verticale lengte)Hiermee stelt u van het patroon Bereik: 2 – 10 r StandaardinsteH-Rangschikking (horizontale rangschikking)Hiermee stelt u patroon in. Patr geschikt zoals hV-Rangschikking (verticale rangschikking)Hiermee stelt u patroon in. Patr geschikt zoals h	Hoogte (verticale lengte)	Hiermee stelt u de patroonhoogte in (de richting loo van het patroon). Bereik: 2 – 10 mm (0,08 – 0,39 inch) Standaardinstelling: 5,0 mm (0,20 inch)	nee stelt u de patroonhoogte in (de richting loodrecht op de naairichting et patroon). k: 2 – 10 mm (0,08 – 0,39 inch) laardinstelling: 5,0 mm (0,20 inch)	
		H-Rangschikking (horizontale rangschikking)	Hiermee stelt u de horizontale rangschikking van hei patroon in. Patronen zoals ∑ worden langs de lijn geschikt zoals hier rechts aangegeven.	Normaal: $\triangle \Diamond \Diamond \Diamond \Diamond \Diamond \Diamond$ spiegelbeeld: $\Diamond \Diamond \Diamond \Diamond \Diamond \Diamond$ Afwisselend: $\Diamond \Diamond \Diamond \Diamond \Diamond \Diamond$	
		Hiermee stelt u de verticale rangschikking van het patroon in. Patronen zoals	Normaal: DDDDD Spiegelbeeld: CCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCCC		
	Richting		Hiermee kunt u de hoek van de motiefsteek roteren Bereik: 0 – 359 graden Standaardinstelling: 0 graden	135° 90° 45° 180° 0° 225° 270° 315°	
	Rij offset		Hiermee stelt u de verschuiving voor elke rij in. Bereik: 0 – 10 mm (0,00 – 0,39 inch) Standaardinstelling: 0,0 mm (0,00 inch)	$\begin{array}{c} \begin{array}{c} \begin{array}{c} \end{array} \\ \end{array} \\ \end{array} \\ \end{array} \\ \begin{array}{c} \end{array} \\ \end{array} \\ \end{array} \\ \end{array} \\ \begin{array}{c} \end{array} \\ \end{array} \\ \end{array} \\ \end{array} \\ \begin{array}{c} \end{array} \\ \end{array} $	
	Steeklengte		Hiermee stelt u de afstand tussen de naaisteken in. Bereik: 1 – 10 mm (0,04 – 0,39 inch) Standaardinstelling: 10,0 mm (0,39 inch)		
Kruissteek					
		Hiermee stelt u	u de horizontale en verticale maat van het patroon in.		

Grootte	Hiermee stelt u de horizontale en verticale maat van het patroon in. In de expertmodus wordt de ingestelde waarde automatisch omgezet en weergegeven in het kader voor de andere maateenheden. Bereik: $1,5 - 5,0$ mm ($0,06 - 0,20$ inch) of $5 - 17$ maal Standaardinstelling: $2,5$ mm ($0,10$ inch) of 10 maal
Herhaling steken	Hiermee stelt u in hoe vaak het patroon wordt genaaid. Het wordt tweemaal per keer genaaid. Bereik: Enkel , Dubbel , Drievoudig Standaardinstelling: Enkel

Concentrische cirkelsteek, radiaalsteek en spiraalsteek

Meer bijzonderheden over de verplaatsing van het middenpunt van de concentrische cirkelsteek en de radiaalsteek vindt u in "Middelpunt verplaatsen" op pagina 139.

Dichtheid	Hiermee stelt u het aantal lijnen per mm in. Bereik: 0,5 – 7,0 lijnen per mm (13 – 178 lijnen per inch) Standaardinstelling: 2,0 lijnen per mm (51 lijnen per inch)
Steeklengte	Hiermee stelt u de steeklengte in voor het naaien van de omtrek. Bereik: 1 – 10,0 mm (0,04 – 0,39 inch) Standaardinstelling: 2,0 mm (0,08 inch)

Geavanceerde bewerkingen Layout & Editing

Borduurpatronen bewerken

Pipingsteek

Steken lopen parallel door de lengte van naast elkaar liggende blokken.

Alleen beschikbaar voor handmatige borduurinstellingspatronen.



Dichtheid	Hiermee stelt u het aantal lijnen per mm in. Bereik: 0,5 – 7,0 lijnen per mm (13 – 178 lijnen per inch) Standaardinstelling: 2,0 lijnen per mm (51 lijnen per inch)		
Steeklengte	Hiermee stelt u de steeklengte in voor het naaien van de omtrek. Bereik: 1 – 10,0 mm (0,04 – 0,39 inch) Standaardinstelling: 4,0 mm (0,16 inch)		
Frequentie	Hiermee stelt u de ruimtefrequentie in. Bereik: 0 – 99% Standaardinstelling: 30%	30%- <u></u>	0% \\\\\\\

Handmatige borduurinstelling

Gevederde rand	Hiermee stelt u toegepast. Bovenkant: Ge Onderkant: Ge Wanneer u ge borduurinstellin punt, en de on	u in op welke stikselrand de gevederde rand wordt wederde rand wordt genaaid aan de bovenzijde. wederde rand wordt genaaid aan de onderzijde. gevens maakt met de functie Handmatige ngen, is de bovenrand de kant met het eerste en derde derrand de kant met het tweede en vierde punt.	Geverderde rand toegepast op de bovenkant:
		Selecteer een patroon voor de gevederde rand. Klik op in dubbelklik vervolgens in het dialoogvenste gewenste patroon. Of selecteer het gewenste patroon en k	er Bladeren dat verschijnt op het lik vervolgens op OK .
	Lengte	Hiermee stelt u de lengte van de gevederde rand in. Bereik: 0,2–100 mm (0,01–3,94 inch) Standaardinstelling: 3 mm (0,12 inch)	

Opmerkingen bij programmeerbare stopsteken en stempels

Wanneer u het naaitype en de patroonrichting van een programmeerbare stopsteek of stempel instelt, worden de lijnen niet genaaid als vanwege het naaitype en de patroonrichting een steek in dezelfde richting wordt genaaid als een lijn in het steekpatroon.

Kijk met de voorbeeldfunctie van uw applicatie hoe uw steekpatroon genaaid zal worden en stel de steek- en patroonrichting dan in overeenkomstig de geselecteerde steek of voor het effect dat u wilt verkrijgen. Om een beter idee van het resultaat te krijgen, kunt u een paar tests maken met verschillende instellingen. Voorbeelden van programmeerbare stopsteken:

Voorbeeld 1: Steekrichting: 45° (standaardinstelling)



Borduurpatronen bewerken

Layout & Editing

Voorbeeld 2: Steekrichting: 90°



Voorbeeld 3: Steekrichting: 0°

Ramisos Layout & Editing	
Destand Dewerlan Afbeelding Takst Nasion Weergeve Optie Help	
□ # 월 월 월 월 ♥ 여 \$ 일 월] \$ # ♥ ♥ 문곳 옷 맛 및 ■ 앱 몰 볼 월 급	
00 💌 mm 📈 🧮 Zigzegsteek 💌 🗰 🗮 Geprog stopsteek 💌	
	- /^
	- 73
	Æ
	/
	-
	-
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
	- I
C	>

(Were the second second

Kleurverloop maken

U kunt de dichtheid van één of twee kleuren op verschillende plaatsen aanpassen om een speciaal kleurverloop te maken.

- In de expertmodus van het dialoogvenster Instelling naai-eigenschappen selecteert u het selectievakje Kleurverloop onder Gebied naaien.
- Klik op Patroon.
 - → Het dialoogvenster Instelling kleurverloop verschijnt.



howorkingon		Editing
oprocessie	avaliceerue	.ayout &

- Om de garenkleur te wijzigen klikt u op . Selecteer een kleur in het dialoogvenster Kleur garen dat verschijnt en klik vervolgens op OK.
- Om een gegeven kleurverloop te selecteren klikt u op het gewenste patroon onder Selecteer patroon.
- Verplaats de schuiven om de dichtheid van het kleurverloop in te stellen.

Memo:

Het voorbeeldvenster toont het resultaat van de wijzigingen die u hebt aangebracht.

 Om de twee kleuren te mengen selecteert u het selectievakje Extra kleur gebruiken en

> klikt u op onder Extra kleur gebruiken. Selecteer een kleur in het dialoogvenster Kleur garen dat verschijnt en klik vervolgens op OK.

7. Klik op OK.

Memo:

- Staat er geen vinkje in het selectievakje Extra kleur gebruiken, dan worden de kleurverloopinstellingen toegepast op de overblijvende kleur.
- Om het dialoogvenster te sluiten zonder de wijzigingen toe te passen op het kleurverloop klikt u op **Annuleren**.



Borduurpatronen bewerken

Overlapping van twee kleurgebieden instellen

Door overlapping van twee kleurgebieden in te stellen zorgt u dat de overlappende gebieden niet tweemaal worden genaaid. U kunt overlapping van twee kleurgebieden alleen instellen wanneer een gebied een ander gebied compleet omsluit.

1. Selecteer een patronenpaar, bijv. een cirkel omgeven door een ovaal.

Memo:

Wil het paar bruikbaar zijn, dan moet een van de patronen geheel worden omsloten door het andere en geen tekst, handmatige borduurinstellingspatronen of steekgegevens bevatten.



 Klik op Naaien en vervolgens op Overlapping van 2 kleurgebieden instellen.



→ Als het geselecteerde patronenpaar kan worden ingesteld voor overlapping van twee kleurgebieden verschijnt het volgende bericht.



→ Als het geselecteerde patronenpaar niet kan worden ingesteld voor overlapping van twee kleurgebieden verschijnt het volgende bericht.





3. Klik op **OK** om het bericht te sluiten.

Memo:

- Wanneer een patronenpaar is ingesteld op overlapping van twee kleurgebieden, vormen beide patronen een groep en zullen deze samen bewegen wanneer u een van de patronen probeert te verplaatsen. Om te zorgen dat slechts één patroon wordt verplaatst of vergroot/ verkleind, houdt u de toets Alt in terwijl u het selecteert. (U kunt ook overlapping van twee kleurgebieden annuleren.)
- De omtrek van patronen die zijn gemaakt met de functie Omtrek, Waaiervorm en Boog en draad kunt u bewerken met de functie Punt bewerken, als u ze selecteert terwijl u de toets (Alt) ingedrukt houdt.

Opmerking:

Om beter te zien wat overlapping van twee kleurgebieden doet kunt u een voorbeeld bekijken van vóór en na de deze instelling. (Meer bijzonderheden vindt u in "Borduurvoorbeeld weergeven" op pagina 187.)

Overlapping van twee kleurgebieden annuleren

- Selecteer een patroon dat is ingesteld op overlapping van twee kleurgebieden.
- Klik op Naaien en vervolgens op Overlapping van 2 kleurgebieden annuleren.

U kunt de patronen nu onafhankelijk van elkaar verplaatsen.

Borduurpatronen bewerken

Gebruik van de Applicatiewizard

De Applicatiewizard geeft aanwijzingen om gemakkelijk applicaties te maken.

 Selecteer een patroon met een gesloten vorm, zoals een cirkel of vierkant.

Memo:

- U kunt geen patroon selecteren met lijnen die zichzelf kruisen.
- Het patroon dat is geselecteerd om de applicatie te maken wordt verwijderd nadat de Applicatiewizard is gebruikt.
- Klik op Naaien en vervolgens op Applicatiewizard.
 - → Het dialoogvenster Applicatiewizard verschijnt.



- Onder Applicatiemateriaal selecteert u Ja of Nee naar gelang u de omtrek van de applicatie wilt naaien op de applicatiestof als richtlijn om de applicatie uit te knippen.
- Onder Applicatiepositie selecteert u of u al dan niet de applicatiepositieomtrek wilt naaien op de basisstof.
- 5. Onder Vastzetten selecteert u Ja of Nee naar gelang u de applicatie met rijgsteken wilt bevestigen op de basisstof. Als u kiest voor Ja, selecteer dan een rijgsteek in de selector. U kunt ook selecteren welke steek (satijnsteek, E-steek of V-steek) wordt gebruikt om te rijgen.



 Onder Deksteek selecteert u het naaitype en andere eigenschappen om de applicatie af te werken. Klik op OK om de Applicatiewizard te voltooien en het ontwerp weer te geven in de ontwerppagina.

Memo:

Om de bewerking af te sluiten en het dialoogvenster te sluiten klikt u op **Annuleren**.



Borduurpatronen controleren

Afstand tussen twee punten meten

- 1. Klik op 🖉 in de toolbox.
 - \rightarrow De aanwijzer verandert in +
- Plaats de aanwijzer op het begin van het deel van het object dat u wilt meten en houd de muisknop ingedrukt.
 - \rightarrow Een cirkeltje geeft dan het beginpunt van de meting aan.
- 3. Als u de aanwijzer sleept, verschijnt de meting in de statusbalk. De waarde naast Lengte geeft de afstand langs een rechte lijn tussen het beginpunt en het eindpunt. De waarde naast Breedte geeft de horizontale afstand tussen het beginpunt en het eindpunt aan. De waarde naast Hoogte geeft de verticale afstand tussen het beginpunt en het eindpunt aan.



Naaigebied opgeven

U kunt het naaigebied opgeven.

 Klik op Naaien en vervolgens op Naaivlak selecteren.

 \rightarrow Het volgende dialoogvenster verschijnt.

Naaivlak selecteren	
C Vlak voor ontwe	ropagina
G Restand artur	nppagina unu dels actenuitsen
 Desidand uniwe 	rpviak gebruiken
ОК	Annuleren

- Selecteer het gewenste naaigebied (Vlak voor ontwerppagina of Bestaand ontwerpvlak gebruiken).
- **3.** Klik op **OK**.

Memo:

Om de bewerking af te sluiten klikt u op **Annuleren**.

→ Als u Vlak voor ontwerppagina hebt geselecteerd, worden de patronen zo genaaid dat de naaldstand wanneer u begint te naaien op het midden van de ontwerppagina staat.

Memo:

Wanneer u **Vlak voor ontwerppagina** selecteert, komen de afmetingen van het patroon overeen met de afmetingen van de ontwerppagina. Daardoor kunt u het patroon minder goed verplaatsen over het layoutscherm van uw borduurmachine.

→ Als u Bestaand ontwerpvlak gebruiken hebt geselecteerd, worden de patronen zo genaaid dat de naaldstand wanneer u begint te naaien op het midden van de werkelijke patronen staat.

Memo:

Wanneer u **Bestaand ontwerpvlak gebruiken** hebt geselecteerd, wordt de ware patroongrootte gehandhaafd, waardoor u meer mogelijkheden hebt om het patroon over het lay-outscherm van uw borduurmachine te verplaatsen.



Ontwerppagina (op uw scherm)





Naaivlak = Ontwerppagina



Naaivlak = Bestaand ontwerpvlak



"Ontwerppagina opgeven" op pagina 108

Naaivolgorde/kleur controleren en bewerken

U kunt de naaivolgorde van patroonkleuren en de naaivolgorde van patroonobjecten van dezelfde kleur zo nodig controleren en wijzigen.

Werkbalkknop: 强

1. Klik op 🔛 of klik op Naaien en vervolgens

op Naaivolgorde/Kleur.

→ Een dialoogvenster Naaivolgorde/Kleur verschijnt dat er ongeveer als volgt uitziet.



Memo:

U kunt het dialoogvenster langer maken, zodat u alle delen kunt bekijken.

Om elk patroon te vergroten tot dit het kader

opvult klikt u op [🖾

Om alle patronen van dezelfde kleur die samen worden genaaid weer te geven in één

kader klikt u op 😗



 Klik op **OK** om wijzigingen toe te passen en het dialoogvenster te sluiten.

Memo:

Wanneer u meerdere patronen

combineert in één kader verschijnt links van het nummer van dat kader.

Klik op 🗄 om de gecombineerde patronen weer te geven in verschillende kaders.



verschijnt onder het eerste kader. En na elk kader verschijnt een ondernummer dat aangeeft in welke volgorde patronen van dezelfde kleur worden genaaid.

Klik op e om alle patronen opnieuw te combineren in één kader.

• Om het dialoogvenster te sluiten zonder de gewijzigde instellingen toe te passen klikt u op **Annuleren**.

Gegevens selecteren

- Selecteer een patroon in het dialoogvenster Naaivolgorde/Kleur.
 - → Om het geselecteerde patroon verschijnt een roze lijn; rond het overeenkomstige patroon verschijnen lopende lijnen in de ontwerppagina.

Memo:

- Om meerdere patronen te selecteren houdt u de toets **Shift** of **Ctrl** ingedrukt terwijl u klikt op de kaders voor de gewenste patronen. Ook kunt u meerdere kaders selecteren door de aanwijzer er overheen te slepen.
- Wanneer u het dialoogvenster
 Naaivolgorde/Kleur sluit, blijft het
 geselecteerde patroon geselecteerd in de
 ontwerppagina, tenzij het een vergrendeld
 patroon is.

Borduurpatronen controleren

Naaivolgorde bewerken

U kunt de naaivolgorde als volgt wijzigen: Selecteer het kader rond het te verplaatsen patroon en sleep het kader naar de nieuwe plaats. De verticale rode lijn die verschijnt geeft aan naar welke plaats het kader wordt verplaatst.



Ook kunt u kaders verplaatsen door te klikken op de knoppen onder in het dialoogvenster.

Om het geselecteerde patroon te verplaatsen naar het begin van de naaivolgorde klikt u op

면

Om het geselecteerde patroon één plaats naar voren in de naaivolgorde te verplaatsen

klikt u op 🦞

Om het geselecteerde patroon één plaats naar achteren in de naaivolgorde te

verplaatsen klikt u op 👘

Om het geselecteerde patroon te verplaatsen naar het eind van de naaivolgorde klikt u op



Memo:

Wanneer u een kader met gecombineerde patronen sleept, worden de patronen weergegeven in afzonderlijke kaders nadat u

ze hebt verplaatst. Klik op links van het eerste patroon voor die kleur om deze opnieuw te combineren in één kader. Wanneer u een kader met gecombineerde patronen hebt gesleept naar een ander kader met gecombineerde patronen van dezelfde kleur, worden alle patronen weergegeven in een afzonderlijk kader.

Opmerking:

- Stukken patronen die u hebt uitgeknipt met de functie Steken splitsen, staan aan het eind van de naaivolgorde afhankelijk van de naaivolgorde van het oorspronkelijke patroon. U kunt deze stukken bewerken net als andere patronen.
- De naaivolgorde van de afzonderlijke deelgebieden kunt u niet bewerken. Deze wordt automatisch bepaald door de volgorde die is ingesteld voor het hele ontwerp.
- Objecten zonder naai-eigenschappen verschijnen in een kader van stippellijnen. Er staat geen naaivolgordenummer onder het kader.

Patronen van dezelfde kleur combineren

Wanneer een ontwerppagina een combinatie van patronen bevat, kunt u deze patronen van dezelfde kleur combineren in het dialoogvenster **Naaivolgorde/Kleur**. Hiertoe sleept u gewoon de kaders van de patronen met dezelfde kleur naast elkaar.

Memo:

Na het wijzigen van de naaivolgorde controleert u het stiksel om te zien of overlappende patronen niet worden genaaid in een onjuiste volgorde.

Kleur bewerken

 Selecteer het kader voor het patroon waarvan u de kleur wilt wijzigen en klik vervolgens op



→ Het dialoogvenster Omtreklijn van kleurgebied verschijnt.



- Selecteer de gewenste kleur en klik vervolgens op OK.
 - → Het object verschijnt in de nieuwe kleur in het dialoogvenster Naaivolgorde/Kleur en in de ontwerppagina.

Klik op OK.

→ Het patroon wordt weergegeven in de nieuwe kleur.

Memo:

Om het dialoogvenster te sluiten zonder de gewijzigde instellingen toe te passen klikt u op **Annuleren**.



Zoomen

U kunt inzoomen om te werken aan een detail van het borduurpatroon. Of u kunt uitzoomen om te werken aan een deel van het borduurpatroon dat u niet kunt zien in het werkgebied.



Borduurvoorbeeld weergeven

U kunt een voorbeeld van voltooid borduurpatroon weergeven om te zien hoe de steken zijn verbonden. Met een realistisch voorbeeld van het borduurpatroon kunt u zien hoe het patroon er genaaid uitziet.

 Om een voorbeeld van een borduurpatroon weer te geven klikt u op Weergave in de menubalk en vervolgens op Voorbeeld. U kunt ook op onderstaande knop in de werkbalk klikken.

Dag Dan 🧇 🕐 🦉 🖡	ABC 📴 🔐	💹 📕 🛃
	Voorbeeld	

→ Er verschijnt een borduurvoorbeeld van uw ontwerp.



Memo:

Om in- of uit te zoomen klikt u op \bigcirc in de toolbox, vervolgens op (of \bigcirc). Klik vervolgens op het gewenste gedeelte van het borduurpatroon.

- Om het voorbeeld af te sluiten herhaalt u stap
 of drukt u op de toets (Esc).
- Om een realistisch voorbeeld van het borduurpatroon weer te geven klikt u op Weergave in de menubalk en vervolgens op Realistisch voorbeeld. U kunt ook op onderstaande knop in de



Memo:

Om in- of uit te zoomen klikt u op \bigcirc in de toolbox, vervolgens op (of \bigcirc). Klik vervolgens op het gewenste gedeelte van het borduurpatroon.

Om het realistische voorbeeld af te sluiten herhaalt u stap 3. of drukt u op de toets
 (Esc).

Opmerking:

- U kunt het borduurpatroon niet bewerken terwijl een realistisch voorbeeld wordt weergegeven.
- De realistische voorbeeldfunctie kan geen mooi voorbeeld van het patroon weergeven als de monitor is ingesteld op 256 of minder kleuren. De monitor moet op ten minste 16-bits High Color (65536 kleuren) zijn ingesteld.

Instellingen van realistisch voorbeeld wijzigen

Geef de gewenste instellingen op voor een realistisch voorbeeld.

- Klik op Weergave en vervolgens op Eigenschappen realistisch voorbeeld instellen.
 - → Er verschijnt een dialoogvenster Eigenschappen Realistisch voorbeeld dat er ongeveer als volgt uitziet.

Als een realistisch voorbeeld Als geen realistisch voorbeeld wordt weergegeven wordt weergegeven



- Met de schuif Draaddikte stelt u in hoe breed de draad wordt weergegeven.
- Met de schuif Contrast stelt u het contrast in.
- Met de schuif Helderheid stelt u de helderheid in.

5. Klik op Toepassen om een realistisch voorbeeld van de patronen met de nieuwe instellingen te tonen. (Als een realistisch voorbeeld wordt weergegeven.)

> Of klik op OK om de instellingen te bewaren voor de volgende keer dat u de functie Realistisch voorbeeld selecteert (wanneer geen realistisch voorbeeld is weergegeven).

Memo:

Om het dialoogvenster te sluiten zonder de gewijzigde instellingen toe te passen klikt u op Sluiten of op Annuleren.

Borduurpatronen controleren

Stiksel controleren

Om te kijken hoe het stiksel werkelijk wordt uitgevoerd door de machine gebruikt u de steeksimulator. U kunt de steeksimulatie voor het hele ontwerp bekijken of - voor grote patronen op die zijn gemaakt op een aangepast ontwerppaginaformaat - ook per deelgebied.

Werkbalkknop: 🛃

1.

Klik op 🛃 of klik op Weergave en

vervolgens op Steeksimulator.

Het dialoogvenster Steeksimulator verschijnt en het borduurpatroon wordt verwijderd van de ontwerppagina.

Steeksimulator			
J	J	0 / 10204	H+_ J-/+ 1 ÷
۲		1 / 18	亘- 亘+
	Ħ	1/2	⊞- ⊞+

Om de steeksimulatie te starten klikt u op

Memo:

• Tijdens de steeksimulatie verandert de

afspeelknop (...►) in een pauzeknop .) п.

- Een markering (🚽) geeft de huidige positie in de simulatie aan.
- Om beter zicht te krijgen op het stikken kunt u inzoomen op het ontwerp voordat u het dialoogvenster Steeksimulator opent.

Om de simulatie terug te draaien tot het begin

van de vorige kleur klikt u op \Box -

Om de simulatie vooruit te laten springen naar het begin van de volgende kleur klikt u op

亘+

Om de simulatie een specifiek aantal steken terug te laten gaan typt of selecteert u het

gewenste aantal steken en klikt u op

Om de simulatie een specifiek aantal steken vooruit te laten gaan typt of selecteert u het

gewenste aantal steken en klikt u op

Om de simulatie terug te laten gaan naar het

vorige deelgebied klikt u op

Om de simulatie vooruit te laten gaan naar het

volgende deelgebied klikt u op

Memo:



simulatie aan. Bovendien kunt u de plaats in de simulatie wijzigen met de schuif.

Sleep de schuif die is aangegeven met 🥑 om de simulatiesnelheid aan te passen.

Memo:

- Het eerste getal naast ji is het nummer van de huidige steek, het tweede getal is het totaal aantal steken.
- Het eerste getal naast 📃 is het nummer van de kleur die wordt getekend; het tweede getal is het totaal aantal gebruikte kleuren.

[&]quot;Borduurvoorbeeld weergeven" op pagina 187

•

• Het eerste getal naast is het deelgebied dat wordt weergegeven; het tweede getal is het totaal aantal deelgebieden in het patroon. Deze indicator verschijnt alleen voor patronen die zijn gemaakt op een aangepast ontwerppaginaformaat.

Borduurpatronen controleren

Om het dialoogvenster te sluiten klikt u op

in de rechterbovenhoek van het dialoogvenster.

Memo:

Als een patroon was geselecteerd toen het dialoogvenster **Steeksimulator** werd weergegeven, wordt alleen het geselecteerde patroon gesimuleerd.

Borduurpatroongegevens controleren

U kunt naaigegevens zoals afmetingen, aantal naalden, aantal kleuren en kleurvolgorde van de patronen controleren in het dialoogvenster **Eigenschappen ontwerp**.

- Klik op Optie en vervolgens op Eigenschappen ontwerp.
 - → Het dialoogvenster **Eigenschappen ontwerp** verschijnt.



Memo:

- U kunt de eigenschappen van afzonderlijke objecten in het borduurpatroon controleren door het patroon te selecteren voordat u dit dialoogvenster opent.
- Om de kleuren weer te geven als de voorgegeven kleurnamen van de machine selecteert u het selectievakje Met basiskleur.
- U kunt dit dialoogvenster vergroten/ verkleinen. Het formaat van het dialoogvenster blijft behouden totdat u dit weer wijzigt.
- Om het dialoogvenster te sluiten klikt u op **Sluiten**.
- → Als de ontwerppagina is ingesteld op Aangepast formaat en er geen object is geselecteerd in de ontwerppagina, worden de naaigegevens voor de hele ontwerppagina per deelgebied weergegeven en verschijnt een

dialoogvenster **Eigenschappen ontwerp**, dat er ongeveer als volgt uitziet.



Opmerking:

Is een patroon groter dan de ontwerppagina of is het zo geplaatst dat het niet geheel op de ontwerppagina past dan verschijnt in plaats van dit dialoogvenster een bericht met het verzoek "Afmeting of positie van het object wijzigen". Nadat het object dat de fout veroorzaakt geselecteerd wordt weergegeven, wijzigt u het formaat of de plaats van het object. (Als de fout door meerdere patronen wordt veroorzaakt, worden deze in de naaivolgorde weergegeven.)

Memo:

- De ontwerppagina wordt automatisch venstervullend weergegeven.
- De eerste regel van het dialoogvenster verwijst naar de plaats van het weergeven deelgebied binnen de installatievolgorde van de borduurringen.
- Alleen de patronen in het betreffende deelgebied verschijnen in de ontwerppagina en zijn voorzien van een rode omtrek.

-189

Layout & Editing

ieavanceerde

Borduurpatronen controleren

- Om gegevens weer te geven van andere patroongedeelten klikt u op Vorige of Volgende.
- De deelgebieden worden weergegeven van links naar rechts, van boven naar beneden. Deelgebieden die geen steken bevatten, worden niet weergegeven.
- Om het dialoogvenster te sluiten klikt u op Sluiten.

Opmerking:

U kunt niet klikken op de knop **Vorige** wanneer het ontwerp voor het eerste deelgebied reeds is weergegeven. U kunt ook niet klikken op de knop **Volgende** wanneer het ontwerp voor het laatste deelgebied reeds is weergegeven.

Gebruikergarenkleurkaarten bewerken

U kunt originele garenkleurkaarten maken en bewerken.

- Klik op Optie en vervolgens op Garenkleurkaart gebruiker bewerken.
 - → Een dialoogvenster verschijnt dat er ongeveer als volgt uitziet.

a car ca lind	leurkaart	gebruik	er: mychart	•	Nieuwe kaart
Index	Kleur	Code	Merk	Omschrijving	Kaart wissen
×1 ×2		001		BLACK	Omhoog
-2		002		WHILE	Omlaag
					Nieuw artikel
					Artikel wissen
6					
àarenkl	leurkaart	systeen			Artikel bewerken.
àarenki	leurkaart	systeen		IBROID -	Artikel bewerken.
àarenki Index	leurkaart Kleur	systeen Code		IBROID	Artikel bewerken.
äarenki Index 1 2	leurkaart Kleur	systeen Code 900	BROTHER EN Merk EMBROIDERY EMBROIDERY	IBROID Omschrijvi	Artikel bewerken.
àarenki Index 1 2 3	leurkaart Kleur	systeen Code 900 001 800	BROTHER EN Merk EMBROIDERY EMBROIDERY	IBROID Omschrijvi ZWART WIT BODD	Artikel bewerken
aarenki Index 1 2 3 4	leurkaart Kleur	t systeen Code 900 001 800 085	BROTHER EN Merk EMBROIDERY EMBROIDERY EMBROIDERY EMBROIDERY	ABROID V Omschrijvi ZWART WIT ROOD ROSE	Artikel bewerken
aarenkl Index 1 2 3 4 5	leurkaart Kleur	Code 900 001 800 085 086	BROTHER EN Merk EMBROIDERY EMBROIDERY EMBROIDERY EMBROIDERY EMBROIDERY	IBROID IMBROID IMBROI	Artikel bewerken
arenkl Index 1 2 3 4 5 6	leurkaart Kleur	Code 900 001 800 085 086 124	BROTHER EN Merk EMBROIDERY EMBROIDERY EMBROIDERY EMBROIDERY EMBROIDERY	IBROID Omschrijvi ZWART WIT ROOD ROSE ROSEROI LICHTRO	Artikel bewerken
aarenkl Index 1 2 3 4 5 6 7	leurkaart Kleur	systeem Code 900 001 800 085 086 124 107	BROTHER EN Merk EMBROIDERY EMBROIDERY EMBROIDERY EMBROIDERY EMBROIDERY EMBROIDERY EMBROIDERY EMBROIDERY	ABROID Omschrijvi ZWART WIT RODD ROSE ROSEROI UCHTRO DONKEP	Artikel bewerken

U kunt gebruikergarenkleurkaarten maken of bewerken, zodat ze een lijst van de meest gebruikte garenkleuren bevatten, of van alle garenkleuren die u hebt. U kunt garenkleurgegevens van systeemgarenkleurkaarten opnemen of nieuwe garenkleuren toevoegen.

Nieuwe garenkleurkaart maken

- Klik op Nieuwe kaart.
 - → Het dialoogvenster **Nieuwe Garenkleurkaart** verschijnt.

Nieuwe	Garenkleurkaart	
Naam:	I	OK
		Annuleren

 Typ de naam van de kaart en klik vervolgens op OK om de kaart op te slaan onder de opgegeven naam.

Memo:

U kunt de opgeslagen kaart selecteren in de selector **Garenkleurkaart gebruiker** en vervolgens bewerken.

Kaart verwijderen

 In de lijst Garenkleurkaart gebruiker selecteert u de kaart die u wilt verwijderen.

Garenkleurkaart gebruiker: mychart 🔹

 Klik op Kaart wissen om de geselecteerde kaart te verwijderen.

Kaart bewerken

 In de lijst Garenkleurkaart gebruiker selecteert u de kaart die u wilt bewerken.



Opmerking:

Als er geen kaart is geselecteerd, kunt u geen bewerking uitvoeren.

 $190 \cdot$

•

Artikel toevoegen van een systeemgarenkleurkaart

- In de lijst Garenkleurkaart systeem selecteert u het merk garen dat u wilt toevoegen.
- 2. In de lijst onder in het dialoogvenster klikt u op de garenkleuren die u wilt toevoegen.

Memo:

Om meerdere garenkleuren toe te voegen houdt u de toets **Shift**) of **Ctrl** ingedrukt terwijl u de garenkleuren selecteert.

- 3. Klik op 🔒 .
 - → De geselecteerde artikelen worden toegevoegd aan de lijst in de gebruikergarenkleurkaart.





Borduurpatronen controleren

Nieuw artikel toevoegen

1. Klik op Nieuw artikel.

→ Het dialoogvenster **Garen bewerken** verschijnt.

Garen bewerk	ke n		
Gareninformat	ie		ΠΚ
Kleur:		Combinatie	Annuleren
Code			
Merk:			
Omschrijving:			

- Om een nieuwe kleur te maken klikt u op Combinatie.
 - → Een dialoogvenster verschijnt dat er ongeveer als volgt uitziet.





- Geef de kleur op en klik vervolgens op OK om de opgegeven kleur toe te voegen aan het dialoogvenster Garen bewerken.
- Typ zo nodig de code, het merk en de omschrijving in de betreffende tekstkaders.

Garen bewerk	en		
Gareninformatie			
Kleur:		Combinatie	Annuleren
Code	0517		
Merk:			
Omschrijving:	Green		

Memo:

Als code kunt u alleen cijfers opgeven.



•

 Klik op OK om een nieuw artikel toe te voegen aan de gebruikerskleurkaart.



Memo:

Een sterretje (*) verschijnt voor het indexnummer van zojuist toegevoegde artikelen.

Artikel verwijderen

Selecteer het te verwijderen artikel in de gebruikergarenkleurkaart en klik vervolgens op **Artikel wissen** om het artikel te wissen van de gebruikergarenkleurkaart.

Artikel bewerken

Een artikel dat is vermeld in de lijst voor een gebruikergarenkleurkaart kunt u bewerken om de kleur of het garennummer te wijzigen.

 Selecteer het te bewerken artikel in de gebruikergarenkleurkaart en klik vervolgens op Artikel bewerken.



Borduurpatronen controleren

→ Het volgende dialoogvenster verschijnt.



 Bewerk de artikeldetails op dezelfde manier als wanneer u een artikel toevoegt.

Memo:

Evenals met zojuist toegevoegde artikelen verschijnt een sterretje (*) voor het indexnummer van bewerkte artikelen.

Volgorde van artikelen wijzigen

Selecteer in de gebruikergarenkleurkaart het artikel dat u wilt verplaatsen en klik op **omhoog** of **omlaag** om de volgorde voor het artikel te wijzigen.

Opmerking:

De garenkleuren in de borduurpatronen die u met deze software hebt gemaakt, zien er mogelijk op de borduurmachine anders uit. <u>1. Borduurmachines zonder functie om de</u> garenkleurgegevens weer te geven De opgegeven garengegevens worden wellicht niet weergegeven op sommige

achines. 2. Borduurmachines met een functie om

garenkleuren weer te geven

Van de gareninformatie die is opgegeven in het borduurpatroon, worden alleen de garenkleuren weergegeven op de machine. De naamgeving van de garenkleur die wordt weergegeven, is beperkt tot de voorgegeven garenkleurnamen van de machine. Gebruik dus garenkleurnamen in het borduurpatroon die zo dicht mogelijk bij de voorgegeven garenkleurnamen liggen.

3. Machines met een garenkleurindex Sommige machines kunnen de gareninformatie weergeven (zoals kleur, kleurnaam, alsmede merknaam en garennummer) die is opgegeven met deze software. De machines kunnen de kleur en kleurnaam weergeven alsmede merknaam en garennummer.

Voor artikelen die de gebruiker heeft bewerkt of toegevoegd (gemarkeerd met een sterretje (*)), wordt alleen het garennummer weergegeven.

Patronen bekijken in het referentievenster

Alle omtreklijnen en patronen in de ontwerppagina worden weergegeven in het referentievenster. Zo hebt u een algemeen overzicht terwijl u werkt aan een detail. Het weergavegebiedkader (rode rechthoek) geeft aan welk deel van het patroon wordt weergegeven in de ontwerppagina.

Zoomen

Het patroon dat wordt weergegeven in het referentievenster kunt u verkleinen, zodat het geheel past in het referentievenster, of vergroten zodat alleen het patroon wordt weergegeven.

- 1. Klik op 🔀 .
 - → Het patroon wordt zo weergegeven dat dit het referentievenster vult.





Weergavegebiedkader verplaatsen

Het deel van het patroon dat wordt weergegeven in de ontwerppagina, kunt u selecteren in het referentievenster.

- Plaats de aanwijzer op het weergavegebiedkader.
 - \rightarrow De aanwijzer verandert in B.

- Sleep het weergavegebiedkader, zodat dit het gewenste deel van het patroon omgeeft.
 - → Het geselecteerde deel van het patroon wordt weergegeven in de ontwerppagina.

Weergavegebiedkader opnieuw tekenen

In plaats van het weergavegebiedkader te verplaatsen kunt u het ook opnieuw tekenen om het gewenste deel van het patroon weer te geven in de ontwerppagina.



- 1. Sleep de aanwijzer over het gewenste deel van het patroon in het referentievenster.
 - → Het weergavegebiedkader wordt opnieuw getekend en het geselecteerde deel van het patroon wordt weergegeven in de ontwerppagina.

Formaat van weergavegebiedkader aanpassen

- Plaats de aanwijzer op een hoek van het weergavegebiedkader.
 - → De aanwijzer verandert in for of naar gelang de hoek waarop u de aanwijzer plaatst.

Memo:

N en ∠ zijn om de afmetingen van de hoogte en breedte aan te passen.

 Sleep de hoek om het weergavegebiedkader de gewenste grootte te geven.

Layout & Editing Opslaan en afdrukken

Opslaan

Overschrijven

Hebt u het steekpatroon eenmaal opgeslagen, dan kunt u wijzigingen gemakkelijk opslaan om later de laatste versie op te halen.

Werkbalkknop:

1. Klik op 🔚 of klik op Bestand en

vervolgens op Opslaan.

- → Hebt u de afbeelding of het patroon al eens opgeslagen, dan wordt het bestand onmiddellijk opgeslagen.
- → Hebt u nog geen naam opgegeven of wordt het bestand niet gevonden, dan verschijnt het dialoogvenster **Opslaan** als.

Opslaan onder een andere naam

U kunt het huidige bestand opslaan onder een andere naam, zodat het origineel ongewijzigd blijft of u kunt beschikken over verschillende versies van hetzelfde beeld of patroon.

De bestanden worden opgeslagen als .pes bestand.

- Klik op Bestand en vervolgens op Opslaan als.
 - → Er verschijnt een dialoogvenster Opslaan als dat er ongeveer als volgt uitziet.

Opslaan als				? 🛛
Opslaan in: 🚞 Data	3		• +	🗈 💣 📰-
ClipArt Photo Angel.pes Boutique1.pes Boutique2.pes Boutique3.pes	Boutique4.pes Boutique5.pes Card14.pes Card14.pes Card16.pes Card25.pes Card25.pes Card29.pes	Card47.pes fil_sample.pes Flower.pes Frame1L.pes Frame1S.pes Frame2L.pes	Frame2S.pes Frame3L.pes Frame3L.pes Frame4.pes Frame5.pes Largelace.pes	Motif_sample.p Rudolph.pes Tulp.pes
<				>
Bestandsnaam: 🔃	amlaos			Opslaan
Opslaan als 🛛 🛛 🛛	yout & Editing Ver.6.0 b	estand(*.PES)		Annuleren

2. Selecteer het station en de map en typ vervolgens de bestandsnaam.

Opmerking:

- Als u een bestandstype van een vorige softwareversie kiest, moet u bedenken dat u opgeslagen *.pes bestanden kunt openen met een vorige versie van de software, maar dat alle opgeslagen gegevens worden geconverteerd naar steekgegevens.
- U kunt aangepaste ontwerppaginaformaten niet opslaan in een eerdere softwareversie dan versie 6.
- Aangepaste ontwerppaginaformaten worden opgeslagen in één bestand, maar de steekgegevens worden apart opgeslagen voor elk borduurringformaat.

3. Klik op **Opslaan** om de gegevens op te slaan.

Memo:

- Om de bewerking af te sluiten klikt u op Annuleren.
- Bestaat er reeds een bestand met de naam die u opgeeft in het dialoogvenster
 Opslaan als, dan verschijnt het volgende bericht.



- Om het bestand te overschrijven klikt u op Ja.
- Wilt u het bestaande bestand niet overschrijven, klik dan op Nee. U kunt dan een andere bestandsnaam invoeren.
- → De nieuwe bestandsnaam verschijnt in de titelbalk van het venster Layout & Editing.

Gegevens uitvoeren in een ander bestandstype

U kunt gegevens die worden weergegeven op de ontwerppagina exporteren naar een bestand van een ander type (.dst, .hus, .exp en .pcs).

- 1. Klik op Bestand en vervolgens op Exporteren.
 - → Een dialoogvenster verschijnt dat er ongeveer als volgt uitziet.

Exporteren naa	ar bestand				? 🔀
Opslaan in: 🚞 C) ata		 	- + 6) 💣 📰 -
CipArt					
Bestandsnaam:	Naamloos.DST				Opslaan
Opslaan als	Tajima (*.DST)			•	Annuleren
Aantal sprongen	voor afwerking:	8÷			

- Selecteer het station en de map en typ vervolgens de bestandsnaam.
- 3. Selecteer het bestandstype (.dst, .exp, .pcs of .hus) waarnaar u het bestand wilt exporteren.

Memo:

Bij DST-bestanden wordt met verspringcodes aangegeven wanneer de draad geknipt moet worden om de garenkleur te wijzigen. Aangezien het aantal codes verschilt naar gelang de naaimachine die u gebruikt, typt of selecteert u de geschikte waarde in het kader Aantal sprongen voor afwerking. (Deze instelling is alleen beschikbaar wanneer bestandstype .dst is geselecteerd.)

Opmerking:

- Sommige patronen die zijn geïmporteerd van borduurkaarten kunt u niet exporteren.
- Patronen die zijn ontworpen op een aangepast ontwerppaginaformaat worden geëxporteerd als enkelvoudig bestand en niet opgesplitst in gedeelten.

Borduurpatroon schrijven naar een originele kaart

U kunt het weergegeven borduurpatroon opslaan op een originele kaart om het over te brengen naar de naaimachine.



Let op dat het ringformaat van het patroon niet groter is dan het ringformaat dat wordt gebruikt op de borduurmachine.

Werkbalkknop: 😽

Plaats een originele kaart in de USBkaartschrijfmodule.

Opmerking:

- De originele kaart is juist geplaatst als u hoort dat hij vast klikt.
- U moet de naaimachine uitzetten voordat u een originele kaart plaatst of verwijdert. U hoeft echter de computer niet uit te zetten wanneer u een originele kaart in de USB-kaartschrijfmodule plaatst.



2. Klik op 🖳 of klik op Bestand, vervolgens

op Schrijven naar kaart en vervolgens op Huidig ontwerp.

→ Het volgende bericht verschijnt.

Layout 8	Editing
(į)	Alle originele kaartgegevens worden verwijderd.
	OK Annuleren

Opmerking:

- Als de originele kaart niet nieuw is, controleer dan of u de patronen die daarop zijn opgeslagen nog nodig hebt.
- Hebt u geen originele kaart geplaatst, dan verschijnt het volgende bericht



- Corrigeer het probleem en klik vervolgens op Opnieuw.
- Om de bewerking af te sluiten klikt u op Annuleren.
- Slaat u een .pes bestand op waarvan objecten buiten de ontwerppagina vallen of het aantal steken of kleuren de beperkingen voor ontwerppaginaobjecten overschrijdt, dan kunt u de patronen niet opslaan op een originele kaart.

Opslaan en afdrukken

Memo:

Patronen die zijn gemaakt op een aangepast ontwerppaginaformaat, worden naar de kaart geschreven opgesplitst in de diverse gedeelten. Overschrijdt het totaalformaat van de patronen de capaciteit van de originele kaart of is uw ontwerppagina ingesteld op een aangepast formaat van 90×90 cm $(3,54 \text{ inch} \times 3,54 \text{ inch})$ en gesplitst in meer dan 80 gedeelten dan moet u het patroon splitsen en wegschrijven naar meerdere originele kaarten. Dan verschijnt het dialoogvenster **Selecteer**

deelgebieden waarin u gedeelten kunt selecteren die u naar de beschikbare ruimte op de originele kaart kunt schrijven.



De voortgangsbalk boven in het dialoogvenster laat zien hoeveel ruimte beschikbaar is op de kaart wanneer u deelgebieden selecteert om weg te schrijven naar de kaart. Hoeveel ruimte wordt gebruikt door de geselecteerde deelgebieden wordt aangegeven in blauw. Als u echter een deelgebied selecteert dat groter is dan de beschikbare ruimte, wordt de gebruikte ruimte aangegeven in geel. Wanneer u meerdere deelgebieden selecteert die groter zijn dan de beschikbare ruimte, wordt de gebruikte ruimte aangegeven in rood.

Klik op elk deelgebied om het te selecteren en klik vervolgens op **Schrijven** om de geselecteerden deelgebieden naar de kaart te schrijven. Om een deelgebied te deselecteren klikt u er opnieuw op. (De knop **Schrijven** is alleen beschikbaar wanneer een deelgebied is geselecteerd op de kaart en er op de kaart

voldoende ruimte beschikbaar is voor de geselecteerde patronen.)

Klik op OK.

→ Het bericht "Bezig met schrijven" verschijnt terwijl het borduurpatroon wordt overgebracht naar de oorspronkelijke kaart. Daarna verschijnt het volgende bericht.



Memo:

Om de bewerking af te sluiten klikt u op **Annuleren**.

Klik op **OK** om het bericht te sluiten.



Meerdere borduurbestanden schrijven naar een originele kaart

U kunt meerdere .pes bestanden tegelijk naar een originele kaart schrijven.

 Plaats een originele kaart in de USBkaartschrijfmodule.

Opmerking:

- De originele kaart is juist geplaatst als u hoort dat hij vast klikt.
- U moet de naaimachine uitzetten voordat u een originele kaart plaatst of verwijdert. U hoeft echter de computer niet uit te zetten wanneer u een originele kaart in de USB-kaartschrijfmodule plaatst.
- Klik op Bestand, vervolgens op Naar kaart schrijven en vervolgens op Andere PESbestanden.
 - → Het volgende dialoogvenster verschijnt en de inhoud van de laatste map die u hebt geopend wordt weergegeven in de lijst beschikbare patronen.



Beschikbare patronen Geselecteerde patronen

Opslaan en afdrukken



Memo:

 Om het in de lijst Geselecteerde patronen geselecteerde patroon te verwijderen klikt

и ор 🔛 🛍

 Patronen die zijn gemaakt op een aangepast ontwerppaginaformaat, worden naar de kaart geschreven opgesplitst in de diverse gedeelten.

Als het patroon in totaal groter is dan de capaciteit van de originele kaart of als het ringformaat 90×90 cm (3,54 inch \times 3,54 inch) is en de ontwerppagina is opgesplitst in meer dan 80 gedeelten, wordt de beschikbare ruimte geel aangegeven op de

voortgangsbalk. Wanneer u klikt op

verschijnt het dialoogvenster **Selecteer deelgebieden**. Hier kunt u deelgebieden selecteren om naar de beschikbare ruimte op de kaart te schrijven.



De voortgangsbalk boven in het dialoogvenster laat zien hoeveel ruimte beschikbaar is op de kaart wanneer u deelgebieden selecteert om weg te schrijven naar de kaart. Hoeveel ruimte wordt gebruikt door de geselecteerde deelgebieden wordt aangegeven in blauw. Als u echter een deelgebied selecteert dat groter is dan de beschikbare ruimte, wordt de gebruikte ruimte aangegeven in geel. Wanneer u meerdere deelgebieden selecteert die groter zijn dan de beschikbare ruimte, wordt de gebruikte ruimte aangegeven in rood. Klik op elk deelgebied om het te selecteren en klik vervolgens op Schrijven om de geselecteerden deelgebieden naar de kaart te schrijven. Om een deelgebied te deselecteren klikt u er opnieuw op. (De knop Schrijven is alleen beschikbaar wanneer een deelgebied is geselecteerd op de kaart en er op de kaart voldoende ruimte beschikbaar is voor de geselecteerde patronen.)

 Ga door totdat u alle borduurpatronen hebt geselecteerd die u naar de originele kaart wilt schrijven.

Memo:

Tijdens dit proces helpt de kaartcapaciteitindicator u plannen welke patronen u wilt opslaan op een originele kaart. Hoeveel ruimte wordt gebruikt door de patronen in de lijst Geselecteerde patronen, wordt aangegeven in blauw. Hoeveel ruimte de in de lijst Beschikbare patronen geselecteerde bestanden in beslag nemen, wordt aangegeven in lichtblauw. Als meerdere bestanden groter zijn dan de beschikbare ruimte, wordt de voortgangsbalk rood weergegeven.

Opslaan en afdrukken



 Wanneer de borduurpatronen die u naar de originele kaart wilt schrijven in de lijst Geselecteerde patronen verschijnen, klikt u

op **b** om de patronen naar de kaart te schrijven.

→ De patronen worden naar de originele kaart geschreven in de volgorde waarin ze zijn vermeld nadat alle gegevens die zich reeds op de kaart bevinden zijn verwijderd.

Nadat de patronen naar de originele kaart zijn geschreven, kunt u de kaart met de patronen gebruiken bij de naaimachine.

Opmerking:

 Originele kaarten worden volledig worden gewist voordat er patronen op worden weggeschreven. Houd dus in de kaartmap bij de software een kopie met de inhoud van elke kaart, zodat u de bestanden die op de kaart stonden, gemakkelijk kunt herstellen.

 Om de inhoud van de originele kaart te controleren opent u het dialoogvenster

Bladeren en vervolgens klikt u op boven in de lijst in het venster **Bladeren**. De patronen die zijn opgeslagen op de geplaatste kaart verschijnen in de lijst Beschikbare patronen.

 Verwijder de kaart niet en maak de USBkabel niet los terwijl gegevens naar de kaart worden geschreven (terwijl de LEDindicator knippert).

9. Om het dialoogvenster te sluiten klikt u op

in de rechterbovenhoek van het dialoogvenster.

Commentaar toevoegen aan opgeslagen .pes bestanden

U kunt commentaar en informatie over het patroon toevoegen aan een opgeslagen .pes bestand.

- Klik op Bestand en vervolgens op Eigenschap.
 - → Het dialoogvenster Eigenschappen bestand verschijnt.

Eigenschappen bestand			×
Bestandsnaam : Bestandsversie : Breedte: Hoogte : Steken : Kleuren : Datum laatste wijziging :	Tulip.pes 6.0 220.00 mm 330.00 mm 15111 18 2004/ 6/14	1	
Designnaam :			
Categorie :			
Auteur :			
Sleutelwoorden :			
Commentaar :			
ОК		Annuleren	

Memo:

Het aantal steken is het totaal van alle steken.

 Om de gegevens op te geven of te wijzigen typt u deze in.

3. Klik op **OK** om het bestand op te slaan.

Memo:

- De ingevoerde gegevens worden de volgende keer dat u opslaat, weggeschreven in het bestand.
- Om de bewerking af te sluiten en het dialoogvenster te sluiten klikt u op **Annuleren**.
- U kunt bestanden zoeken in Design Database op de ingevoerde informatie.

avanceerde bewerkinge Layout & Editing

Afdrukken

Printerinstellingen opgeven

Alvorens af te drukken moet u misschien de afdrukinstellingen wijzigen voor de borduurpatroonbestanden die u wilt afdrukken.

- Klik op Bestand en vervolgens op Printerinstelling.
 - → Er verschijnt een dialoogvenster Printerinstelling dat er ongeveer als volgt uitziet.



2. Kies de gewenste instellingen voor **Papier** en Afdrukstand.

 Onder Type van afdruk, Afdrukoptie en Steekbeeld selecteert u hoe de gegevens moeten worden afgedrukt.

Type van afdruk

Werkelijke grootte: Om het patroon af te drukken op ware grootte en de naaiinformatie (afmetingen van borduurwerk, naaikleurvolgorde, aantal steken, positie van de borduurring) op aparte pagina's selecteert u deze optie. Als het patroonformaat groter is dan het papierformaat wordt een verkleinde versie van het grote patroon of de verschillende patroongedeelten op ware grootte afgedrukt, naar gelang de instellingen op de ontwerppagina.

Verkleind: Selecteer deze optie om een verkleinde afbeelding af te drukken met alle bovenstaande informatie op één pagina voor ontwerppagina's die zijn ingesteld op **Ringformaat** en op dezelfde pagina als de afbeelding voor elke ring met een speciaal

ontwerppaginaformaat.

Afdrukoptie

Naaivlak afdrukken en centeraxes:

Selecteer dit selectievakje als u zwarte lijnen wilt afdrukken om het naaivlak (zie "Naaigebied opgeven" op pagina 183) en de centeraxes voor de gegevens aan te geven. (Deze instelling is alleen beschikbaar wanneer **Werkelijke grootte** is geselecteerd.) Sjabloonraster afdrukken: Selecteer dit selectievakje om groene lijnen af te drukken voor het raster dat gedrukt is op het borduurvel dat wordt geleverd bij de borduurring.

Lijnen deelgebied afdrukken op eerste pagina: Om deelgebieden af te drukken van een patroon waarvoor de ontwerppagina is ingesteld op een aangepast formaat of een universele borduurring selecteert u dit selectievakje. De deelgebieden worden rood afgedrukt.

Borduurafbeelding verdelen in 2 pagina's: Selecteer dit selectievakje om grotere patronen dan deze papierformaten af te drukken op A4 of Letter door ze in tweeën te delen en de helften op een aparte pagina af te drukken. (Deze instelling is alleen beschikbaar wanneer Werkelijke grootte is geselecteerd in het dialoogvenster Printerinstelling en de ontwerppagina is ingesteld op een groter ringformaat [300 x 200 mm (11 ³/₄ inch x 7 ³/₄ inch), 200 x 300 mm (7 ¾ inch x 11 ¾ inch), 180 x 300 mm (7 inch x 11 ³/₄ inch), 300 x 180 mm (11 ³/₄ inch x 7 inch) wanneer deze is ingesteld op Ringformaat en 175 x 295 mm (180 x 300 mm) 6,89 inch x 11,61 inch (7 inch x 11 34 inch) of 295 x 195 mm (300 x 200 mm) 11,61 inch x 7,68 inch (11 ³/₄ inch x 7 ³/₄ inch) wanneer deze is ingesteld op Aangepast formaat].) Met deze functie gesplitst

afdrukken wordt 🖶 / 🕁 of 🛋 / 🗔 afgedrukt in de rechterbenedenhoek van het papier om aan te geven welke helft wordt afgedrukt.

Steekbeeld

Normaal: Selecteer deze optie om het patroon af te drukken als lijnen en stippen. Realistisch: Selecteer deze optie om een realistische afbeelding van het patroon af te drukken. Om de instellingen voor een realistisch beeld te wijzigen klikt u op Eigenschappen. (Bijzonderheden vindt u in "Instellingen van realistisch voorbeeld wijzigen" op pagina 187)

Opmerking:

- Als het selectievakje Borduurafbeelding verdelen in 2 pagina's leeg is en u afdrukt op een groter papierformaat, wordt het patroon niet in tweeën gesplitst. En als u op een kleiner papierformaat afdrukt, wordt het patroon misschien afgesneden.
- De steek- en borduurpositie-informatie wordt afgedrukt op een afzonderlijke pagina, na de afbeelding of de patroongedeelten.

Klik op OK.

Memo:

- Om de printerinstellingen te wijzigen klikt u op Eigenschappen.
- Om de bewerking af te sluiten klikt u op Annuleren.
- "Borduurvoorbeeld weergeven" op pagina 187

Controleren hoe de afbeelding wordt afgedrukt

U kunt een voorbeeld bekijken van de inhoud van de ontwerppagina, waaronder de afzonderlijke deelgebieden voor grote borduurpatronen. Hier kunt u de naaikleurvolgorde, de afmetingen en het aantal steken controleren alvorens af te drukken.

- 1. Klik op Bestand en vervolgens op Afdrukvoorbeeld.
 - → Als Werkelijke grootte is geselecteerd in het dialoogvenster Printerinstelling verschijnt het venster Layout & Editing zoals hieronder aangegeven.



Memo:

- Om de pagina te vergroten of verkleinen klikt u op Inzoomen of Uitzoomen. U kunt de schermweergave vergroten door op Inzoomen te klikken of u klikt rechtstreeks op het punt van de pagina waarop u wilt inzoomen. Om de schermweergave te verkleinen klikt u op Uitzoomen.
- Om de volgende pagina weer te geven klikt u op Volgende pagina. (Wanneer de ontwerppagina is ingesteld op Ringformaat, is deze knop niet beschikbaar als Verkleind is geselecteerd in het dialoogvenster Printerinstelling.)
- Om terug te gaan naar de weergave van het borduurwerk klikt u op Vorige pagina. (Wanneer de ontwerppagina is ingesteld op Ringformaat, is deze knop niet beschikbaar als Verkleind is geselecteerd in het dialoogvenster Printerinstelling.)

- Om twee pagina's tegelijkertijd weer te geven klikt u op Twee pagina's. (De knop Twee pagina's wordt dan vervangen door de knop Eén pagina's.)
- Om slechts één pagina tegelijk weer te geven klikt u op Eén pagina's.
- Om het dialoogvenster Afdrukken te openen klikt u op Afdrukken.
- Als u een afbeelding nauwkeurig wilt bekijken, kunt u beter één pagina op het scherm weergeven zodat u deze meer kunt vergroten.

Om de naai-informatie voor afzonderlijke objecten in uw borduurpatroon te controleren selecteert u de menu-opdracht **Optie – Eigenschappen ontwerp**.

 "Printerinstellingen opgeven" op pagina 200, "Afdrukken" hieronder en "Borduurpatroongegevens controleren" op pagina 189

Afdrukken

U kunt de ontwerppagina samen met deze naaiinformatie afdrukken.

- 1. Klik op Bestand en vervolgens op Afdrukken.
 - → Een dialoogvenster Afdrukken verschijnt dat er ongeveer als volgt uitziet.

Afdrukken	? 2
Printer Naam: Printer Status: Gereed Type: Generic / Text Only	Eigenschappen
Locatie: LPT1: Opmerking:	Aantal
Alles Alles Alles	Aantal exemplaren:
C Selectie	12 12 Sorteren
	OK Annuleren

- Kies de vereiste instellingen.
- Klik op **OK** om af te drukken.

Memo:

- Om de printerinstellingen te wijzigen klikt u op **Eigenschappen**.
- Om de bewerking af te sluiten klikt u op Annuleren.
- Volg de aanwijzingen voor de printer om het afdrukken te voltooien.
 - → Afhankelijk van de instelling Type van afdruk worden één of twee pagina's afgedrukt voor één patroon of ringpositie.

Opslaan en afdrukken

Layout & Editing

Layout & Editing Software-instellingen wijzigen

Instellingen wijzigen

Rasterinstellingen wijzigen

U kunt een raster van stippellijnen of doorlopende lijnen verbergen of weergeven en de ruimte tussen de rasterlijnen aanpassen.

- Klik op Weergave en vervolgens op Raster instellen.
 - → Het dialoogvenster Raster instellen verschijnt.

Raster instellen				
🗖 Raster weergeven 🔲 met assen				
🔲 Uitlijnen op rasti	er			
Rasterafstand:	2.5 🕂 mm			
OK	Annuleren			

- Om het raster weer te geven selecteert u het selectievakje Raster weergeven.
 Om het raster te verbergen maakt u de selectie van het selectievakje Raster weergeven ongedaan.
- Om het raster te gebruiken om patronen uit te lijnen of patronen van gelijk formaat te maken, selecteert u het selectievakje Uitlijnen op raster.

Memo:

De aanwijzer verplaatst zich dan over de afstand ingesteld in **Rasterafstand**. De functie Klem aan raster werkt ongeacht of het raster wel of niet wordt weergegeven.

- 4. Om de ruimte tussen de rasterlijnen in te stellen typt of selecteert u een waarde in het kader Rasterafstand. (Het instelbereik is 0,1 tot 25,4 mm (0,04 tot 1,0 inch).)
- Om het raster weer te geven als ononderbroken lijn selecteert u het selectievakje met assen.
 Om het raster weer te geven als stippellijnen maakt u de selectie van het selectievakje met assen ongedaan.

Opmerking:

Als het selectievakje **Raster weergeven** is geselecteerd en het selectievakje **met assen** niet, worden alleen de snijpunten van het raster weergegeven.

 Klik op OK om wijzigingen toe te passen en het dialoogvenster te sluiten.



Om het dialoogvenster te sluiten zonder de wijzigingen aan het raster toe te passen klikt u op **Annuleren**.

"Maateenheid wijzigen" hieronder.

Maateenheid wijzigen

De maten voor waarden in de applicatie kunnen worden aangegeven in millimeter of inch.

- Klik op Optie en vervolgens op Systeemeenheid selecteren en selecteer vervolgens de gewenste maateenheid (mm of inch).
 - "Rasterinstellingen wijzigen" op deze pagina en "Ontwerppagina opgeven" op pagina 108.

 $202 \cdot$

Informatie voor gebruikers van optionele grote borduurringen

Patronen voor universele borduurringen

Met dit programma kunt u patronen met verschillende ringposities maken die u kunt naaien in elke universele ring die is bevestigd aan uw naaimachine.



Voorbeeld van een universele ring: 100×172 mm.

Hoewel de afmeting van het patroon dat met het borduurkader voor meervoudige posities geborduurd kan worden 130×180 mm is (of 100×100 mm, afhankelijk van het naaibereik van de borduurmachine), moet u eerst bepalen welk van de drie installatieposities (aangegeven als a, b en c in de bovenstaande afbeelding) u gaat gebruiken alsook de afdrukstand van het patroon.

Als u een patroon maakt, mogen de patroongedeelten nooit groter zijn dan het naaigebied van de machine.

Ontwerppaginaformaat selecteren

- Klik in Layout & Editing op Optie en vervolgens op Eigenschappen ontwerppagina.
 - → Het dialoogvenster Eigenschappen ontwerppagina verschijnt.



2. Selecteer **Ringformaat** en kies vervolgens in de selector een ontwerppaginaformaat van 130×300 mm, 300×130 mm, 100×172 mm of 172×100 mm.

Memo:

- De instellingen voor universele ringen worden aangegeven met een "*".
- Kies de juiste instelling nadat u de afmeting van de borduurring voor uw machine hebt gecontroleerd.

Opmerking:

Instellingen voor universele ringen zijn beschikbaar in het dialoogvenster Eigenschappen ontwerppagina van Design Center.

203

Layout & Editing

•

Informatie voor gebruikers van optionele grote borduurringen

Borduurpatroon maken

1. De ontwerppagina verschijnt op het scherm zoals hieronder afgebeeld.



Memo:

Gebied a: Borduurgebied wanneer de universele ring is geïnstalleerd in de bovenste positie.

Gebied b: Borduurgebied wanneer de universele ring is geïnstalleerd in de middelste positie.

Gebied c: Borduurgebied wanneer de universele ring is geïnstalleerd in de onderste positie.

De gebieden zijn gescheiden met stippellijnen.

- Maak het patroon en let erop dat dit aan de volgende voorwaarden voldoet.
 - De afzonderlijke patronen mogen niet groter zijn dan 100 × 100 mm (of 130 × 180 mm).
 Als het patroon is geïmporteerd uit Design Center zijn alleen deze formaatinstellingen beschikbaar.)



- Elk patroon moet volledig in één borduurgebied vallen (a, b of c).
 - 1: De positie van dit patroon is juist aangezien het precies in gebied a valt.
 - De positie van dit patroon is juist aangezien het precies in gebied b of gebied c valt.
 - 3: De afmeting van dit patroon is aanvaardbaar, maar het patroon moet verschoven worden zodat dit precies in een van de borduurgebieden valt.
 - 4: Dit patroon is te groot en kan niet worden gebruikt.

Opmerking:

Als een patroon niet aan de bovenstaande voorwaarden voldoet, verschijnt er een waarschuwingsbericht wanneer u naar de volgende stap doorgaat.

Ringwisseling optimaliseren

Met de functie Ringwijziging optimaliseren wordt de naaivolgorde van patronen in een ontwerppagina voor universele ringen automatisch

geoptimaliseerd. Zo vermindert u het risico dat het borduurwerk onjuist wordt genaaid of dat de stof niet gelijkmatig wordt doorgevoerd wanneer u de positie van de ring te vaak wijzigt.

Klik op Naaien en vervolgens op Ringwijziging optimaliseren.

Memo:

 Er verschijnt een vinkje wanneer de instelling is ingeschakeld. Wanneer geen vinkje wordt weergegeven, is de instelling uitgeschakeld.



Informatie voor gebruikers van optionele grote borduurringen

 Wanneer de functie Ringwijziging optimaliseren is geselecteerd, wordt de ingestelde naaivolgorde geoptimaliseerd om het aantal wisselingen van de borduurringpositie zo klein mogelijk te houden.

In het voorbeeld op pagina pagina 204 is de naaivolgorde: a (patroon 1) \rightarrow b (patroon 2) \rightarrow a (patroon 3 en 5) \rightarrow c (patroon 4 en 6)

Àls de functie Ringwijziging optimaliseren niet is geselecteerd, wordt elk patroon genaaid volgens de naaivolgorde die u hebt ingesteld. Dan moet u wellicht de borduurring vaker van positie veranderen dan wanneer de instelling geoptimaliseerd zou zijn.

In het voorbeeld op pagina 204 is de naaivolgorde: a (patroon 1) \rightarrow b (patroon 2) \rightarrow a (patroon 3) \rightarrow c (patroon 4) \rightarrow a (patroon 5) \rightarrow c (patroon 6)

Dpmerking:

Aangezien het patroon mogelijk niet juist wordt genaaid of de stof niet juist wordt doorgevoerd wanneer u de borduurring te vaak van positie moet veranderen, verdient het aanbeveling de functie Ringwijziging optimaliseren in te schakelen. Omdat bij het inschakelen van deze instelling de gekozen naaivolgorde wordt gewijzigd, dient u de nieuwe volgorde te controleren voordat u met borduren begint.

Patroon controleren

Opmerking:

Zorg dat er geen patroon is geselecteerd wanneer u op deze opdracht klikt. Als er al een patroon is geselecteerd, wordt alleen de informatie voor dat patroon weergegeven.

Klik op Optie en vervolgens op Eigenschappen ontwerp.

→ Wanneer het dialoogvenster Eigenschappen ontwerp verschijnt, wordt de ontwerppagina automatisch vergroot of verkleind, zodat deze het hele venster opvult.



eavanceerde bewerking Layout & Editing

Memo:

- De eerste regel van het dialoogvenster toont de positie van de ringinstallatievolgorde voor het momenteel weergegeven patroon.
- Alleen de patronen die zouden worden genaaid in de huidige ringpositie in de ringinstallatievolgorde, verschijnen in de ontwerppagina. Het borduurgebied voor de huidige ringpositie heeft een rode omtrek.
- Om informatie weer te geven voor patronen op een andere positie in de ringinstallatievolgorde klikt u op Vorige of Volgende. Het bijbehorende patroon en de borduurringpositie verschijnen in de ontwerppagina.

Informatie voor gebruikers van optionele grote borduurringen

Opmerking:

 Is een patroon groter dan het borduurgebied of is het zo geplaatst dat het niet geheel in het borduurgebied past dan verschijnt in plaats van dit dialoogvenster een bericht "Afmeting of positie van object wijzigen". Nadat het object dat de fout veroorzaakt geselecteerd wordt weergegeven, wijzigt u het formaat of de plaats van het object. (Als de fout door meerdere patronen wordt veroorzaakt, worden deze in de naaivolgorde weergegeven.)

 Om een voorbeeld van de afbeelding weer te geven klikt u op Weergave en vervolgens op

Voorbeeld of u klikt op in de werkbalk.

Patroon opslaan

- Klik op Bestand en vervolgens op Opslaan of Opslaan als en sla vervolgens het patroon op.
 - → Het hele patroon wordt opgeslagen als één bestand (.pes).

Memo:

Als de bestandsformaat of het aantal kleurwijzigingen groter is dan de opgegeven waarde, of als een van de patronen niet volledig in een borduurgebied past, verschijnt het bericht "Afmeting of positie van object wijzigen. Wilt u de gegevens toch bewaren?".

Opmerking:

• U kunt het opgeslagen bestand niet openen in Layout & Editing versie 1 en 2.0x.

Patroon overbrengen naar een originele kaart

 Als het patroon wordt weergegeven in de ontwerppagina, klik dan op Bestand, en vervolgens op Schrijven naar kaart of klik

op 🙀 op de werkbalk en schrijf vervolgens

het patroon naar een originele kaart.

Een patroon voor een universele borduurring maakt u door het patroon in elke ringinstallatiepositie te beschouwen als afzonderlijke patronen die u vervolgens combineert. Wanneer dit soort patroon vervolgens naar een originele kaart wordt geschreven slaat u één universele-ringpatroon op als een combinatie van meerdere patronen.



Als u bovenstaand patroon naar een originele kaart schrijft en u het geschreven patroon bekijkt op de borduurmachine, ziet het er als volgt uit.



- Dit patroon wordt genaaid wanneer de borduurring is geïnstalleerd in de bovenste positie (positie a).
- Dit patroon wordt genaaid wanneer de borduurring is geïnstalleerd in de middelste positie (positie b).
- Dit patroon wordt genaaid wanneer de borduurring is geïnstalleerd in de onderste positie (positie c).

De borduurringinstallatievolgorde voor het bovenstaande patroon is dus b, a en dan c.

2. Wanneer u het borduurpatroon hebt opgeslagen op de computer klikt u op Bestand en vervolgens op Schrijven naar kaart en vervolgens op Andere PESbestanden om het borduurpatroon naar een originele kaart te schrijven.

> Evenals met de opdracht **Huidig ontwerp** worden alle borduurpatronen tegelijk naar de originele kaart geschreven.

> Als er ruimte is op de originele kaart, kunt u ook andere borduurpatronen tegelijk naar de originele kaart schrijven.

 $206 \cdot$

Informatie voor gebruikers van optionele grote borduurringen

Opmerkingen over borduren met de universele ring:

- Alvorens uw project te borduren naait u een proeflapje van het patroon op dezelfde stof als uw echte naaiwerk. Gebruik ook dezelfde naald en draad.
- Bevestig steunstof tegen de achterkant van de stof en span de stof strak in de borduurring. Bij borduren op een dunne of elastische stof moet u twee lagen steunstof aanbrengen. Als u geen steunstof gebruikt, kan de stof te strak gespannen worden of kreuken, of wordt het borduurwerk mogelijk niet juist genaaid.
- Op pagina 63 "Steunstof bevestigen aan de stof" vindt u andere manieren om grote ontwerpen in vorm te houden.
- Gebruik een zigzagsteek voor het naaien van de omtreklijnen om te voorkomen dat buiten de omtrek wordt geborduurd.



 Bij patronen waarbij de borduurring in verschillende posities geïnstalleerd moet worden, moet u de borduurpatroongegevens zo ontwerpen dat de diverse delen van het patroon overlappen, om verkeerde uitlijning tijdens het borduren te voorkomen.



Ontwerppagina afdrukken voor universele ring

Als u een ontwerppagina voor een universele ring selecteert, wordt een complete afbeelding van de ontwerppagina afgedrukt op de eerste pagina. Vervolgens wordt een afbeelding van elk deelgebied plus naai-informatie afgedrukt (afmetingen van het borduurwerk, ringpositie, naaikleurvolgorde en aantal steken). Het aantal pagina's hangt dus af van uw patroon.

- Als u een ontwerppagina van 130 × 300 mm of 300 × 130 mm hebt geselecteerd, wordt het ontwerp verdeeld in delen van 130 × 180 mm of 180 × 130 mm en wordt ieder deel afgedrukt op een afzonderlijke pagina.
- Als u een ontwerppagina van 100×172 mm of 172×100 mm hebt geselecteerd, wordt het patroon verdeeld in delen van 100×100 mm en wordt ieder deel afgedrukt op een afzonderlijke pagina.

De ontwerppagina wordt als volgt afgedrukt.

Wanneer Werkelijke grootte is geselecteerd:
Op de eerste pagina wordt de hele ontwerppagina afgedrukt op werkelijke grootte.
(Maar bij een ontwerppagina van 130 × 300 mm of 300 × 130 mm wordt een verkleinde afbeelding van de ontwerppagina afgedrukt.)
Daarna wordt het patroon in elk deelgebied van de ontwerppagina afgedrukt, te beginnen met het patroon dat in de eerste ringinstallatiepositie wordt genaaid. Op afzonderlijke pagina's wordt vervolgens naai-informatie voor dat patroon afgedrukt.

Wanneer Verkleind is geselecteerd:

Op de eerste pagina wordt de hele ontwerppagina afgedrukt op werkelijke grootte. (Maar bij een ontwerppagina van 130×300 mm of 300×130 mm wordt een verkleinde afbeelding van de ontwerppagina afgedrukt.) Daarna wordt het patroon in elk deelgebied van de ontwerppagina afgedrukt, te beginnen met het patroon dat in de eerste ringinstallatiepositie wordt genaaid. Op dezelfde pagina wordt de naai-informatie voor dat patroon afgedrukt.

Memo:

Wanneer u de menu-opdracht **Bestand** – **Afdrukvoorbeeld** selecteert, wordt elk deelgebied weergegeven zoals hierboven beschreven.

eavanceerde bewerking Layout & Editing

Programmable Stitch Creator

Met Programmable Stitch Creator kunt u uw eigen vulling/stempel en motiefsteekpatronen ontwerpen. Deze kunt u toepassen op een programmeerbare stopsteek of motiefsteek, zowel in Design Center als in Layout & Editing. Als u de stopsteek- of motiefsteekpatronen toepast op een omsloten gebied, wordt dit gebied opgevuld als met tegels, wat een fraaier borduurpatroon oplevert. Bovendien kunt u de vulling/ stempelsteekpatronen in Design Center en Layout & Editing toepassen als afzonderlijk stempel op omsloten gebieden. U kunt uw eigen stopsteek- en motiefsteekpatronen ontwerpen of een van de vele steken gebruiken die reeds in deze applicatie aanwezig zijn en de steek dan wel of niet bewerken voordat u deze toepast.

Hoofdscherm



1 Titelbalk

② Menubalk

Geeft toegang tot de functies.

③ Werkbalk

Biedt snelkoppelingen voor de menuopdrachten.

4 Toolbox

Hiermee selecteert en maakt u motiefsteekpatronen en stempels. (De onderste vier knoppen verschijnen niet in de modus Motief.)

5 Statusbalk

Verschaft handige informatie.

- Voorbeeldvenster
 Laat zien hoe het patroon wordt genaaid.
- ⑦ Werkgebied
- ⑧ Minimaliseerknop
- Maximaliseerknop
- 1 Sluitknop


Patroonbestand openen

Nieuwe patronen maken

U kunt beginnen met een blanco werkgebied om een nieuw steekpatroon te ontwerpen.

Werkbalkknop:

1. Klik op **D** of op **Bestand** en vervolgens op

Nieuw

- → Als u het huidige werkgebied reeds hebt opgeslagen of niet hebt bewerkt, verschijnt direct een nieuw werkgebied.
- → Als u het huidige werkgebied niet hebt opgeslagen, verschijnt de vraag of u de wijzigingen wilt opslaan.

Wijzigingen opslaan in Naamloos?
Ja Nee Annuleren

Memo:

- Om het werkgebied op te slaan klikt u op Ja.
 Om het werkgebied te annuleren klikt u op
- Nee. • Om terug te keren naar het werkgebied, bijvoorbeeld om het te wijzigen of op te slaan onder een andere bestandsnaam, klikt u op Annuleren.
- (Patroonbestand openen" op deze pagina, "Overschrijven" op pagina 221 en "Opslaan onder een andere naam" op pagina 221

Patroonbestand openen

U kunt een opgeslagen programmeerbaresteekbestand openen om te bewerken.

Werkbalkknop: 😅

1. Klik op 送 of klik op Bestand en

vervolgens op Openen.

→ Er verschijnt een dialoogvenster Openen dat er ongeveer als volgt uitziet.

Openen					? 🔀
Zoeken in: 🛅	Pattern	•	+ 🗈 💣 📰	•	
motif01.pmf motif02.pmf motif03.pmf motif04.pmf motif06.pmf	motif07.pmf motif08.pmf motif09.pmf motif10.pmf motif11.pmf	mobif13.pmf mobif14.pmf mobif15.pmf mobif16.pmf mobif17.pmf	mobif 19.pmf mobif 20.pmf mobif 21.pmf mobif 22.pmf mobif 23.pmf mobif 23.pmf	19 r 19 r 19 r 19 r 19 r	
Bestandsnaam:			Oper	nen	Voorbeeld Bladeren
Bestandstypen:	Patroonbestand(*.P	AS;^.PMF]	- Annul	eren	la l

Selecteer het station en de map.

Memo:

- Als er een vinkje in het selectievakje
 Voorbeeld staat, verschijnt de inhoud van het geselecteerde bestand in het vak Voorbeeld.
- Om de bewerking af te sluiten en het dialoogvenster te sluiten klikt u op **Annuleren**.

Opmerking:

Om een vulling/stempelpatroon te openen moet u een map selecteren waarin zich een .pas bestand bevindt. Om een vulling/ stempelsteekpatroon te openen moet u een map selecteren waarin zich .pmf bestanden bevinden.

- Om de inhoud van de .pas en .pmf bestanden in de momenteel geselecteerde map te bekijken klikt u op Bladeren.
 - → Er verschijnt een dialoogvenster Bladeren dat er ongeveer als volgt uitziet.



Memo:

- Om terug te keren naar het dialoogvenster Openen klikt u op Annuleren.
- Een groene pijl door het midden van het steekpatroon geeft aan dat het om een motiefsteekpatroon gaat (.pmf). Anders is het een vulling/stempelsteekpatroon (.pas).
- Stempels worden aangegeven met rode gebieden (graveereffect genaaid met de stopsteek) en blauwe gebieden (reliëfeffect genaaid met de satijnsteek).
- 4. Om een bestand te openen selecteert u het en klikt u vervolgens op **Openen** of dubbelklikt u op het pictogram van het bestand.
 - → Als u het huidige werkgebied reeds hebt opgeslagen of niet hebt bewerkt, verschijnt de inhoud van het geselecteerde bestand direct in het werkgebied.

-209

Programmable Stitch Creator

/anceerde bewerkin

Memo:

De modus wordt automatisch gewijzigd naar gelang het patroon dat u selecteert (**Vulling/ stempel** voor .pas bestanden of **Motief** voor .pmf bestanden).

→ Als u het huidige werkgebied niet hebt opgeslagen, verschijnt de vraag of u de wijzigingen wilt opslaan.

Program	mable	Stitch Creat	tor 🛛 🔀
⚠	Wijzigin	gen opslaan in	Naamloos?
Ja		Nee	Annuleren

Memo:

- Om het werkgebied op te slaan klikt u op Ja.
- Om het werkgebied te annuleren klikt u op Nee.
- Om terug te keren naar het werkgebied, bijvoorbeeld om het op te slaan onder een andere bestandsnaam, klikt u op Annuleren.
- "Nieuwe patronen maken" op pagina 209, "Overschrijven" op pagina 221 en "Opslaan onder een andere naam" op pagina 221

Afbeelding openen op de achtergrond

U kunt een achtergrondbeeldbestand openen om te gebruiken als leidraad voor het tekenen van een nieuw vulling/stempel- en motiefsteekpatroon. De bestandsextensie moet een van de volgende zijn: Windows BMP (*.bmp), Exif (*.tif, *.jpg), ZSoftPCX (*.pcx), Windows Meta File (*.wmf), Portable Network Graphics (*.png), Encapsulated PostScript (*.eps), Kodak PhotoCD (*.pcd), FlashPix (*.fpx), JPEG2000 (*.j2k).

 Klik op Bestand en vervolgens op Slabloon openen. → Een dialoogvenster Sjabloonbestand openen verschijnt dat er ongeveer zo uitziet.



 Selecteer het station, de map en het gewenste bestand.

Memo:

Als er een vinkje in het selectievakje **Voorbeeld** staat, verschijnt de inhoud van het geselecteerde bestand in het vak **Voorbeeld**.

- Klik op Openen om het bestand te openen.
 - \rightarrow De afbeelding vult het werkgebied.

Memo:

- U kunt ook dubbelklikken op de bestandsnaam om het bestand te openen en het dialoogvenster te sluiten.
- Om de bewerking af te sluiten klikt u op **Annuleren**.
- Wilt u een afbeelding weergeven, verbergen, of een vage kopie weergeven van het origineel dat in het werkgebied blijft klik dan op Afbeelding en vervolgens op Afbeelding weergeven en klik vervolgens op de gewenste weergave-instelling.
 - Om de oorspronkelijke afbeelding weer te geven klikt u op **Aan**.
 - Om een vage kopie van de afbeelding weer te geven klikt u op **Vaag**.
 - Om de oorspronkelijke afbeelding te verbergen klikt u op Uit.

Opmerking:

- Van .pcd en .fpx bestanden met veel pagina's kunt u alleen de eerste pagina openen. Tiff bestanden met LZW compressie kunt u niet openen.
- U kunt slechts één afbeelding toevoegen aan het werkgebied. Als u probeert een andere afbeelding weer te geven, vervangt deze de vorige.

Patroon selecteren om te maken

Met Programmable Stitch Creator maakt u patronen voor programmeerbare stopsteken, stempels, motiefvulsteken en motieflijnsteken. De methode en het werkgebied verschillen enigszins per steek. Met de opdrachten in het menu **Modus** selecteert u het soort patroon dat u wilt maken.

- Om de modus Vulling/stempel te openen klikt u op Modus en vervolgens op Vulling/stempel. Om de modus Motief te openen klikt u op Modus en vervolgens op Motief.
- → Als u het huidige werkgebied reeds hebt opgeslagen of niet hebt bewerkt, verschijnt direct een nieuw werkgebied.

→ Als u het huidige werkgebied niet hebt opgeslagen, verschijnt de vraag of u de wijzigingen wilt opslaan.



Memo:

- Om het werkgebied op te slaan klikt u op Ja.
- Om het werkgebied te annuleren klikt u op **Nee**.
- Om terug te keren naar het werkgebied, bijvoorbeeld om het op te slaan onder een andere bestandsnaam, klikt u op Annuleren.

Modus Vulling/stempel

In de modus Vulling/Stempel kunt u een steekpatroon maken van één lijn of een groep lijnen. Vervolgens kunt u de vlakken die worden omsloten door te lijnen vullen met een reliëf/graveereffect. Beide soorten steekpatronen kunt u instellen als programmeerbare stopsteek en ook toepassen als afzonderlijk stempel op gebieden van patronen in Design Center en Layout & Editing.

Met de functie Lijn tekenen in de toolbox kunt u de lijnen van een vulsteekpatroon of stempel tekenen en met de functie Gebied (graveren), Gebied (reliëf) en Gebied (reset) kunt u de omsloten gebieden van de steek of het stempel dat u tekent, vullen en bewerken.

De naaimethode voor een programmeerbare stopsteek is verschillend van die voor de normale stopsteek, waar het garen continu in een ingestelde richting wordt genaaid. Het patroon wordt hier zo genaaid dat de naald direct in het gemaakte patroon steekt.



Voorbeeld van een patroon

\gg	\sim	V	\sim	\otimes
X	X)	X	X	\otimes
\otimes	X	X	X	\otimes
\otimes	X/	V	X	\otimes
\otimes	X/	V	X	8
\otimes	X)	V	X	8
XV/.	\times	\mathbb{N}	XV,	\approx

Modus Motief

In de modus Motief kunt u originele steekpatronen maken door de vorm van één enkele lijn te wijzigen. Deze steekpatronen kunt u toepassen op lijnen en gebieden in Layout & Editing en op gebieden in Design Center.

Een groene pijl verschijnt in het midden van het werkgebied om aan te geven in welke richting het patroon (de steek) wordt genaaid.

Eén roze lijn verschijnt samen met de groene pijl. Deze lijn geeft de basis aan voor de motiefsteek. Deze kunt u wijzigen door met de functie Punt bewerken punten in te voegen en deze te verplaatsen. Zo krijgt u een origineel ontwerp.

Beavanceerde bewerkinger Programmable Stitch Creator

Het blauwe vierkant aan de linkerrand van het werkgebied geeft het beginpunt van die lijn aan. Het rode vierkant aan de rechterrand het eindpunt van de steek.

U kunt de begin- en eindpunten niet verwijderen. Ze moeten verticaal zijn uitgelijnd. Wanneer u een punt omhoog of omlaag verplaatst, gaat het andere punt automatisch mee in dezelfde richting.



Voorbeeld van een patroon Lijnen naaien



Gebied naaien

\triangleright	\triangleright	\triangleright	\triangleright	Ð
\triangleright	\triangleright	\triangleright	\triangleright	Ð
\triangleright	\triangleright	\triangleright	Ð	Ð
\triangleright	\triangleright	\triangleright	\triangleright	Ð
\triangleright	\triangleright	\triangleright	\triangleright	Ð

Steekpatroon bekijken terwijl u het maakt

U kunt het voorbeeldvenster weergeven om een herhalend beeld van het steekpatroon te bekijken terwijl u het maakt.

 Als het voorbeeldvenster niet is weergegeven, klikt u op Weergave en vervolgens op Voorbeeld.

> Het voorbeeldvenster voor de geselecteerde instelling voor **Modus** verschijnt, zoals u ziet in onderstaande voorbeelden. Een vinkje verschijnt links naast de menu-opdracht **Weergave – Voorbeeld**.

Modus Vulling/stempel





De afbeelding in het voorbeeldvenster wordt bijgewerkt wanneer u wijzigingen opgeeft in het werkgebied.

 Om het voorbeeldvenster te sluiten klikt u op de sluitknop. Of u klikt op de menu-opdracht Weergave – Voorbeeld om het vinkje te verwijderen.

Memo:

- U kunt het voorbeeldvenster vergroten/ verkleinen.
- De weergave-instelling voor het voorbeeldvenster blijft behouden totdat u deze wijzigt.

Steekpatroon tekenen in modus Vulling/ stempel

Met de functie Lijn tekenen tekent u de veelhoeklijnen om uw steekpatroon te maken. Een veelhoeklijn bestaat uit een of meerdere aangrenzende rechte lijnen, waarbij het eindpunt van iedere rechte lijn tevens het beginpunt van de volgende rechte lijn is.

De horizontale en verticale lijnen die u op het werkgebied tekent, volgen altijd het raster. De punten die u maakt door te klikken met de muis, worden ingevoegd op de kruispunten van de horizontale en verticale lijnen van het raster, zodat u ook diagonale lijnen kunt tekenen. Ongeacht waar u klikt, het punt wordt altijd automatisch op de dichtstbijzijnde kruising geplaatst.

Afhankelijk van het steekpatroon dat u wilt tekenen, kan het nodig zijn dat u een ander werkraster selecteert. Wanneer u **Geen** selecteert, wordt het punt niet meer ingevoegd op het dichtstbijzijnde snijpunt, zodat u curven kunt maken. Meer bijzonderheden over rasters en rasterinstellingen vindt u in "Rasterinstellingen wijzigen" op pagina 222.

1. Klik op ≤ in de toolbox.	 Klik in het werkgebied om het beginpunt op te geven.
ightarrow Als u de aanwijzer op het werkgebied	Meanwork Programmable Stills Creator Image: Still Still Streator Board Rode: Board Rode: Still S
plaatst, verandert de aanwijzer in $+$	
Opmerking: U kunt deze functie alleen gebruiken in de modus Vulling/stempel.	

 $212 \cdot$

 Klik in het werkgebied om het volgende punt op te geven.



Om het laatste punt dat u hebt opgegeven te verwijderen klikt u met de rechtermuisknop.

 Ga door met klikken om elk punt op te geven en dubbelklik voor het laatste punt.



 Herhaal de hele procedure totdat het vulling/ stempelpatroon klaar is.

Steekpatroon bewerken in modus Vulling/stempel



 Om nog een patroon te selecteren houdt u de toets Ctrl ingedrukt terwijl u het andere patroon selecteert.

Memo:

- Ook kunt u een patronen selecteren door de aanwijzer over het betreffende patroon te slepen. Terwijl u de aanwijzer sleept, wordt een selectiekader getekend. Alle patronen die zich volledig binnen het selectiekader bevinden, worden geselecteerd wanneer u de muisknop loslaat.
- Als u patronen hebt geselecteerd die u niet wilt, klikt u op een blanco gebied van het werkgebied om alle patronen te deselecteren en begint u opnieuw.

Alle patronen selecteren

- Controleer of high in de toolbox is geselecteerd.
- Klik op Bewerken en vervolgens op Alles selecteren.

Patronen verplaatsen

- Plaats de aanwijzer op een geselecteerd patroon of geselecteerde patroongroep.
 - \rightarrow De aanwijzer verandert in $\langle P \rangle$

avanceerde bewerkinge Programmable Stitch Creator

Sleep het patroon naar de gewenste plaats.

Memo:

- Om het patroon horizontaal of verticaal te verplaatsen houdt u de toets Shift ingedrukt terwijl u het patroon sleept.
- Telkens wanneer u op een pijltoets drukt, wordt het geselecteerde patroon één rastermarkering in de richting van de pijl verplaatst. Als het raster niet wordt weergegeven, wordt het patroon verplaatst over een afstand kleiner dan de kleinste rasterafstand in de richting van de pijl.

Formaat van patronen aanpassen

- Plaats de aanwijzer op een van de handvatten van een geselecteerd patroon of groep patronen.
 - \rightarrow De aanwijzer verandert in \longleftrightarrow

sof , naar gelang het handvat waarop u de aanwijzer plaatst.

Memo:

- is voor het aanpassen van de breedte.
- 👃 is voor het aanpassen van de hoogte.
- S en Z zijn om beide dimensies tegelijk aan te passen.
- 2. Sleep het handvat om een of meer geselecteerde patronen de gewenste grootte te geven.

Patronen verwijderen

- Selecteer het patroon dat u wilt verwijderen.
- Druk op de toets (Delete) of klik op
 Bewerken en vervolgens op Verwijderen.

Patronen uitknippen

Hiermee verwijdert u een of meer geselecteerde patronen van het scherm en zet u een kopie op het klembord.

Werkbalkknop: 👗

- Selecteer een of meer patronen.
- Klik op of klik op Bewerken en vervolgens op Knippen.

→ De geselecteerde patronen worden verwijderd van het werkgebied.

Aangezien de verwijderd patronen worden opgeslagen op het klembord, kunt u ze terugplakken met de menu-opdracht Bewerken – Plakken.

"Patronen kopiëren" op deze pagina, "Geknipte of gekopieerde patronen plakken" op deze pagina en "Patronen kopiëren" op deze pagina

Patronen kopiëren

U kunt een of meer geselecteerde patronen opslaan op het klembord zonder ze te verwijderen van het werkgebied.

Werkbalkknop: 🗓

- Selecteer een of meer patronen.
- 2. Klik op 🔄 of klik op Bewerken en

vervolgens op Kopiëren.

- → De geselecteerde patronen worden op het klembord gezet en kunnen vervolgens worden geplakt.
- "Patronen uitknippen" op deze pagina, "Patronen dupliceren" op deze pagina en "Geknipte of gekopieerde patronen plakken" op deze pagina

Patronen dupliceren

U kunt een kopie van een of meer geselecteerde patronen toevoegen aan het werkgebied.

- 1. Selecteer een of meer patronen.
- 2. Klik op Bewerken en vervolgens op Dupliceren.
 - → U kunt een kopie van een of meer geselecteerde patronen toevoegen aan het werkgebied.
 - "Patronen kopiëren" op deze pagina en "Geknipte of gekopieerde patronen plakken" op deze pagina.

Geknipte of gekopieerde patronen plakken

U kunt de patronen van het klembord op het werkgebied plakken.

Werkbalkknop: 🛅

Klik op in of klik op Bewerken en vervolgens op Plakken.

 $214 \cdot$



inceerde bewerkin

Programmable Stitch Creator

- → De patronen die op het klembord zijn gezet (met Knippen of Kopiëren) worden op het werkgebied geplakt.
- "Patronen uitknippen" op pagina 214, "Patronen kopiëren" op pagina 214 en "Patronen dupliceren" op pagina 214.

Patronen verticaal omklappen

U kunt een of meer geselecteerde patronen ondersteboven klappen.

Werkbalkknop:

- 1. Selecteer een of meer patronen.
- Klik op I of op Bewerken, vervolgens op

Spiegelen en dan op Verticaal.

→ De geselecteerde patronen worden verticaal omgeklapt (ondersteboven gedraaid beeld).

Memo:

Om de oorspronkelijke afdrukstand te herstellen selecteert u opnieuw de menuopdracht **Bewerken – Spiegelen – Verticaal**.

"Patronen horizontaal omklappen" op deze pagina en "Patronen roteren" op deze pagina

Patronen horizontaal omklappen

U kunt een of meer geselecteerde patronen horizontaal omklappen (linksom/rechtsom).

Werkbalkknop: R

- Selecteer een of meer patronen.
- 2. Klik op **F** of op **Bewerken**, vervolgens op

Spiegelen en dan op Horizontaal.

→ De geselecteerde patronen worden verticaal omgeklapt (links/rechts omgeklapt beeld).

Memo:

Om de oorspronkelijke afdrukstand te herstellen selecteert u opnieuw de menuopdracht **Bewerken – Spiegelen – Horizontaal**.

"Patronen verticaal omklappen" op deze pagina en "Patronen roteren" op deze pagina.

Patronen roteren

U kunt een of meer geselecteerde patronen roteren over een willekeurige hoek.

Werkbalkknop: ဎ

Selecteer een of meerdere patronen.

1					1			1	1		L.
L_	- 10			- L.	- 慶 -				- 🗰		ų,
	_			~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~	-	<u> </u>			_		I.
1			1.2	~		~		1	- 1		1
	- + -	1- 2	×-	- !	- + -		٦×	_ H			H
		1						~	. !		5
	-酸/	<	- ÷ -						<u>></u> ø		Ŀ.
		× .						5			5
							1.2	1			5
			~			-12	~				n
	- 11			~		~					2
-	-		- ÷ -		2 8 4				- 🗰		è
	- T				- T			- 11	- 7		2
	- i -	- i	1.	-i -	_i -				- i.	_	i.
							т.				

Klik op 💟 of klik op Bewerken en

vervolgens op Roteren.

→ De handvatten rond het geselecteerde patroon worden vervangen door lege vierkantjes op de vier hoeken van het geselecteerde patroon.

	-	-	۰	-	-1		. +	-	- 1-		. 1	-	-	H.	-		-	-	F.	-	-1-		-
			L.						1		1			Ε.		т			1		1		
		r	T.		1																		
	-	ъ	11	Γ.	1			_	- i -	2	n	~		ñ.	-		-	_		_	1.1		
			1		÷		1		×		- î		~	÷.					i.		1		
			i.		÷.,		÷	<			÷.	_		Ľ	>	<u>.</u>			2				
			i.			1	1		1		1			1		Т	~	÷.					
			2		1						1							. 7	>				
	-	-	交	~	-0			-	-6-			-	-		-	4	-	-		2	8.		-
			1	~	с.									۰.					۰.,	/			
			1		7	×.,								۰.				1	٢.				
	-	-	+	-	-1		~	c.			+	-	-	⊢	۰.	Ż	~		⊢	-			-
			1					-	×.		1			Ŀ,	~				1				
		r			1				- 6	~	л.	~	_	Ϊ.					1				
	-	1	Y'	-	Ξ.		1	-	10		Y	<u> </u>	-	C.	-	n.	-	-	E.	-	5	Ŀ	-
			T.								1			ι.							1		
ι		_	л.			_					-1	_		L.,		4					а.		

- Plaats de aanwijzer op een van de vier rotatiehandvatten.
 - \rightarrow Als u de aanwijzer op een rotatiehandvat

plaatst, verandert de aanwijzer in ().

-1 -	- +			+ -		-+		p		-)-	1		÷
1					1	1				1.1		ς.	I.
1.	- X		L	1	_!_	- 4		L		- 4		n	1
	-				- 5	~^	\sim					ч.	1
					~			~~			-		1
-1 -	- +		172	×-	-!-	- +		⊨ –	75	- 1-			P
1	- 1	~	<u> </u>							~			5
4.4	- 4	<u> </u>		÷	-1-				4.4	- 5-	28		5
		~								5	~!		5
1.	- 1		\sim			- 1			12	4			
77				~				22	~				7
	_				~	- 1	1	r -			_	-	1
- i -	12			÷-	-1-	$\geq \gamma$	<-	<u></u>		- 2	-6	1-	è
i.	_			÷.	- i -	- i				- i -	_		î.
÷.	_i	_	i	i.		_i	_			<u> </u>	- i	_	i.

 Sleep het rotatiehandvat met de klok mee of tegen de klok in om het patroon te roteren over de gewenste hoek.

- +	-	-1-	-	+ -	- -		-			÷	- 1				r
- 1					1			1		1	1		1		I.
	-				1										
- E				1.7	-12	~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~				17	1	Ľ			£
					Λ			- 1	_	*	-+	-	, I		I.
- +	-	-1 -	-	4.91	-1-		-		-	4	-1	- /-	-4 -		н
- 1				1							2	/	1		£.
- 1			/	1	1			- 1		Ι.,	∕+		1		I.
- T	-	72	~	τ		- 10	-	- 0		٦7	- 1		20	-	
- 1		1								1			1		I.
- +		<_i_	-	+ -	- !-	- 4	-		1	÷	- 5		-1-	-	н
1	-		-		1			V		1			1		I.
- 5	-				~~		_	/+			1	- 6			I.
- 4	-	-1-		γ=		- 1	-	- 0		17	10		-		C
- 1					1			- 1					1		I.
	_					_	_			+-	_	_		_	L

Memo:

- Wanneer u de aanwijzer gewoon sleept, roteert het patroon in steppen van 1°.
- Om het patroon te roteren in stappen van 15 graden houdt u de toets Shift ingedrukt terwijl u het rotatiehandvat sleept.

Punten bewerken in modus Vulling/stempel

De punten die u verplaatst of invoegt, worden op de kruising van de horizontale en verticale lijnen van het raster ingesteld. Dus ongeacht waar u een punt naar toe sleept of invoegt op een lijn, het punt wordt automatisch verplaatst naar de dichtstbijzijnde kruising.

Afhankelijk van het steekpatroon dat u wilt tekenen, kan het nodig zijn dat u een ander werkraster selecteert. Meer bijzonderheden over rasters en rasterinstellingen vindt u in "Rasterinstellingen wijzigen" op pagina 222.

Punten verplaatsen

- Klik op
 In de toolbox.
 - \rightarrow De aanwijzer verandert in \sum .
- Klik op de veelhoeklijn die wilt bewerken.
 - → De punten in het patroon zien er uit als lege vierkantjes.



Memo:

U kunt slechts één veelhoeklijn tegelijk selecteren.

- Klik op het punt dat u wilt verplaatsen.
 - → Het geselecteerde punt wordt gemarkeerd door een zwart vierkantje.

Memo:

- Om extra punten te selecteren houdt u de toets <u>Ctrl</u> ingedrukt terwijl u op elk punt klikt, of sleept u de aanwijzer over de punten die u wilt selecteren.
- Om het vorige (of volgende) punt op de lijn te selecteren houdt u de toets Ctrl ingedrukt terwijl u op de toets → (of ←) drukt.

Opmerking:

Als u op de lijn van het patroon klikt in plaats van op een punt, wordt een nieuw punt ingevoegd.

- 4. Sleep het punt naar de nieuwe plaats.
 - → Alle geselecteerde punten bewegen in dezelfde richting.

Memo:

- Om het punt horizontaal of verticaal te verplaatsen houdt u de toets (Shift) ingedrukt terwijl u het punt sleept.
- Telkens wanneer u op een pijltoets drukt, wordt het geselecteerde punt één rastermarkering in de richting van de pijl verplaatst. Als het raster niet wordt weergegeven, wordt de lijn verplaatst over een afstand die overeenkomt met de kleinste rasterafstand, zoals afgebeeld op de toets.

Punten invoegen

- 🔹 Klik op 🌾 in de toolbox.
 - \rightarrow De aanwijzer verandert in
- Klik op de veelhoeklijn die wilt bewerken.
 - → De punten in de veelhoeklijn zien er uit als lege vierkantjes.

Memo:

U kunt slechts één veelhoeklijn tegelijk selecteren.

- Klik op de lijn om een nieuw punt toe te voegen.
 - → Het nieuwe punt wordt gemarkeerd door een zwart vierkantje.

Punten verwijderen

Klik op
 Klik op

 \rightarrow Als u de aanwijzer op het werkgebied

plaatst, verandert de aanwijzer in

Klik op de veelhoeklijn die wilt bewerken.

Memo:

U kunt slechts één veelhoeklijn tegelijk selecteren.

→ De punten in de veelhoeklijn zien er uit als lege vierkantjes.

- **3.** Klik op het punt dat u wilt verwijderen.
 - → Het geselecteerde punt wordt gemarkeerd door een zwart vierkantje.

Memo:

Om extra punten te selecteren houdt u de toets (Ctrl) ingedrukt terwijl u op elk punt klikt, of sleept u de aanwijzer over de punten die u wilt selecteren.

Klik op Bewerken en vervolgens op

Verwijderen of druk op de toets (Delete) om het punt te verwijderen.

Memo:

Als een lijn bestaat uit twee punten en u verwijdert een van deze twee punten, wordt de hele lijn verwijderd.

Stempels maken

Stempels bestaan uit lijnsteken waarmee u omsloten gebieden kunt vullen met verschillende stiksels om een reliëf/graveereffect te bereiken. Met de functie Stempel kunt u stempels toepassen op gebieden. Ook kunt u ze gebruiken als vulpatroon voor een programmeerbare stopsteek in Design Center en Layout & Editing. In Layout & Editing kunt u stempels toepassen op gebieden die zijn gemaakt met de functie Cirkel of Boog, Rechthoek, Omtrek, Tekst of Handmatige borduurinstelling.

 Open een bestaand vulling/ stempelpatroonbestand (.pas bestand) of teken een nieuw steekpatroon met de functie Lijn tekenen in de modus Vulling/stempel.

Opmerking:

Om de stempelinstellingen (reliëf/ graveereffect) te kunnen toepassen moeten de lijnen van het steekpatroon een omsloten gebied vormen. De rand van het werkgebied omsluit

gebieden. Om de rand van het werkgebied te gebruiken als grens voor gebieden moet u er eerst een lijn over trekken.



Om een graveereffect te maken klikt u op

(Gebied (graveren))

 \rightarrow De aanwijzer verandert in \triangleright_{\sim} .

 Klik op elk gebied waarop u de graveerinstellingen wilt toepassen.

→ De gebieden worden rood weergegeven, de kleur voor deze functie.



Memo:

Dit type gebied wordt genaaid met de vulsteek ingesteld op een steeklengte van 2,0 mm (0,16 inch) en een frequentie van 30%. De naald wordt zo ingesteld dat hij in de omtrek steekt.

🖡 🛛 Om een reliëfeffect te maken klikt u op 🛛 🚺

(Gebied (reliëf)).

 \rightarrow De aanwijzer verandert in $\stackrel{\triangleright}{\rightarrow}$.

avanceerde bewerkinge Programmable Stitch Creator

- Klik op elk gebied waarop u de reliëfinstellingen wilt toepassen.
 - → De gebieden worden blauw weergegeven, de kleur voor deze functies, en het stiksel ziet eruit als satijnsteken.



Om het stempeleffect dat op een gebied is

toegepast te verwijderen klikt u op 🛛 👘

(Gebied (reset)).

218

- \rightarrow De aanwijzer verandert in $\triangleright_{\bigcirc}$.
- Klik op elk gebied waarvan u de graveer- of reliëfinstellingen wilt verwijderen.
 - → Het gebied wordt wit weergegeven, de kleur voor de functie, en wordt genaaid in de richting die is ingesteld voor de basissteek.

Opmerking:

- Als u steeklijnen bewerkt nadat u een gebied hebt gevuld, moet u controleren of de lijnen nog een gebied vormen. Anders worden reliëf/graveereffecten geannuleerd.
- U kunt stempelbestanden niet gebruiken met eerdere softwareversies dan 6, maar .pas bestanden die zijn gemaakt met een eerdere versie kunt u wel gebruiken om stempels te maken.

Steekpatronen maken in de modus Motief

In de modus Motief maakt u steekpatronen door punten in te voegen op de basislijn van de motiefsteek. Vervolgens verplaatst u deze om de vorm van de steek te wijzigen zodat deze eruit ziet als een schets.

De punten die u verplaatst of invoegt, worden op de kruising van de horizontale en verticale lijnen van het raster geplaatst. Dus ongeacht waar u een punt naar toe sleept of invoegt op een lijn, het punt wordt automatisch verplaatst naar de dichtstbijzijnde kruising.

Afhankelijk van het steekpatroon dat u wilt maken, kan het nodig zijn dat u een ander werkraster selecteert. Meer bijzonderheden over rasters en rasterinstellingen vindt u in "Rasterinstellingen wijzigen" op pagina 222.

- <complex-block>
- Sleep het punt dat u wilt verplaatsen naar een nieuwe plaats.
 - → De steeklijn verplaatst zich met het zojuist gemaakte punt.







Memo:

- Om het punt horizontaal of verticaal te verplaatsen houdt u de toets **Shift** ingedrukt terwijl u het punt sleept.
- Telkens wanneer u op een pijltoets drukt, wordt het geselecteerde punt één rastermarkering in de richting van de pijl verplaatst. Als het raster niet wordt weergegeven, wordt het patroon verplaatst over een afstand kleiner dan de kleinste rasterafstand in de richting van de pijl.
- Om een geselecteerd punt te verwijderen drukt u op de toets **Delete**.

 Herhaal stap 2. en 3. totdat het motiefsteekpatroon klaar is.

Memo:

- Als u het beginpunt (blauw vierkantje) of het eindpunt (rood vierkantje) verplaatst, gaat het andere punt automatisch mee in dezelfde richting.
- Bovendien kunt u het beginpunt en het eindpunt niet dichterbij elkaar brengen dan een bepaalde vastgelegde afstand.

Steekpatronen bewerken in de modus Motief

Wanneer u een steekpatroon hebt gemaakt of een bestaand motiefbestand hebt geopend, wilt u misschien de vorm of de plaats wijzigen. Hiertoe gaat u op dezelfde manier te werk als hierboven beschreven. Bovendien kunt u verschillende punten tegelijk selecteren, verplaatsen of verwijderen.

Meerdere punten tegelijk verplaatsen en verwijderen	 Om de punten te verplaatsen sleept u ze naar de gewenste plaats. → Alle geselecteerde punten bewegen in dezelfde richting.
 Verplaatsen en verwijderen 1. Klik op	 Alle geselecteerde punten bewegen in dezelfde richting. Om de geselecteerde punten te verwijderen drukt u op de toets Delete. Alle geselecteerde punten worden verwijderd. Opmerking: Het beginpunt (blauw vierkantje) en eindpunt (rood vierkantje) kunt u niet verwijderen.

219

Programmable Stitch Creator

Formaat van patronen aanpassen

- Klik op k in de toolbox.
 - \rightarrow De motiefsteek is geselecteerd.
- 2. Zet de cursor op een van de handvatten van het patroon.

ightarrow De aanwijzer verandert in ightarrow
ightarrow ,

sof , naar gelang het handvat waarop u de aanwijzer plaatst.

Memo:

220

- + is voor het aanpassen van de breedte.
- *is voor het aanpassen van de hoogte.*
- S en Z zijn om beide dimensies tegelijk aan te passen.
- Sleep het handvat om een of meer geselecteerde patronen de gewenste grootte te geven.

Patronen horizontaal of verticaal omklappen

Hiermee draait u een of meer geselecteerde patronen ondersteboven of linksom/rechtsom

- 1. Klik op 📐 in de toolbox.
 - \rightarrow De motiefsteek is geselecteerd en $\overrightarrow{\mathbf{R}}$
 - en 🚦 zijn beschikbaar op de werkbalk.
- Om een steekpatroon te vervangen door zijn horizontale spiegelbeeld (ondersteboven) selecteert u Bewerken, vervolgens

Spiegelen, dan Horizontal of klikt u op

in the werkbalk.

Om een steekpatroon te vervangen door zijn verticale spiegelbeeld (linksom/rechtsom) selecteert u **Bewerken**, vervolgens

Spiegelen, dan Verticaal, of klikt u op 🙀

in de werkbalk.

Memo:

Om de afbeelding weer in de oorspronkelijke afdrukstand te zetten selecteert u dezelfde menu-opdracht opnieuw, of u selecteert de menu-opdracht **Bewerken – Ongedaan maken**.

Opslaan

Overschrijven

Als het steekpatroon is opgeslagen kunt u wijzigingen gemakkelijk opslaan zodat u later de laatste versie kunt ophalen.

Werkbalkknop: 🔚

1. Klik op 🔚 of klik op Bestand en

vervolgens op Opslaan.

- \rightarrow Hebt u het patroon al eens opgeslagen, dan wordt het bestand onmiddellijk opgeslagen.
- \rightarrow Hebt u nog geen naam opgegeven of wordt het bestand niet gevonden, dan verschijnt het dialoogvenster Opslaan als.
- "Opslaan onder een andere naam" op B deze pagina.

Opslaan onder een andere naam

U kunt het huidige bestand opslaan onder een andere naam, zodat het origineel ongewijzigd blijft of u kunt beschikken over verschillende versies van hetzelfde beeld of patroon.

De bestanden worden opgeslagen als .pas bestanden in de modus Vulling/stempel en als .pmf bestanden in de modus Motief.

- 1. Klik op Bestand en vervolgens op Opslaan als.
 - → Er verschijnt een dialoogvenster Opslaan als dat er ongeveer als volgt uitziet.



2. Selecteer het station en de map en typ vervolgens de bestandsnaam.



De juiste extensie wordt automatisch ingesteld.

З. Klik op **Opslaan** om het patroon op te slaan.

Memo:

- Om de bewerking af te sluiten klikt u op Annuleren.
- Bestaat er reeds een bestand met de naam die u opgeeft in het dialoogvenster Opslaan als, dan verschijnt het volgende bericht.



- Om het bestand te overschrijven klikt и ор **Ја**.
- Wilt u het bestaande bestand niet overschrijven, klik dan op Nee. U kunt dan een andere bestandsnaam invoeren.

Programmable Stitch Creator anceerde bewerking

"Overschrijven" op deze pagina R

Opmerking:

U kunt stempelbestanden niet gebruiken met eerdere softwareversies dan 6, maar .pas bestanden die zijn gemaakt met een eerdere versie kunt u wel gebruiken om stempels te maken.

Instellingen wijzigen

Weergave van achtergrondafbeelding wijzigen

De sjabloonafbeelding die in het werkgebied blijft kunt u tonen of verbergen of weergeven als vage kopie.

 Klik op Weergave, vervolgens op Sjabloon en selecteer de gewenste instelling.

Om de oorspronkelijke sjabloonafbeelding weer te geven klikt u op **Aan**.

Om een vage kopie van de afbeelding weer te geven klikt u op **Vaag**.

Om de oorspronkelijke sjabloonafbeelding te verbergen klikt u op **Uit**.

Memo:

- Deze functie is niet beschikbaar als geen sjabloonafbeelding is geïmporteerd in het werkgebied.
- Druk op de sneltoets (F6) om te schakelen tussen weergeven, vaag weergeven en verbergen.
- "Afbeelding openen op de achtergrond" op pagina 210

Rasterinstellingen wijzigen

U kunt de afstand tussen de rasterlijnen in het werkgebied aanpassen.

- 1. Klik op Weergave en vervolgens op Raster.
 - → Er verschijnt een submenu met de huidige rasterinstelling.
- Klik op de rasterinstelling die u nodig hebt voor het steekpatroon dat u gaat maken of bewerken.

Om een rasterafstand te selecteren van 1/8 van de rand van een werkgebied klikt u op **Breed**.

Om een rasterafstand te selecteren van 1/16 van de rand van een werkgebied klikt u op **Gemiddeld**.

Om een rasterafstand te selecteren van 1/32 van de rand van een werkgebied klikt u op **Smal**.

Om het raster te verbergen klikt u op Geen.

Memo:

- U kunt de rasterinstelling ook wijzigen terwijl u werkt aan een steekpatroon.
- De rasterinstelling blijft behouden totdat u deze wijzigt.

Voorbeeld 1: Breed raster



Voorbeeld 2: Gemiddeld raster



Voorbeeld 3: Smal raster



De horizontale en verticale lijnen die u op het werkgebied tekent, volgen altijd het raster. De punten die u maakt door klikken met de muis, worden ingevoegd op de kruispunten van de horizontale en verticale lijnen van het raster, zodat u ook diagonale lijnen kunt tekenen. Ongeacht waar u klikt, het punt wordt altijd automatisch op de dichtstbijzijnde kruising geplaatst.

Selecteer het raster overeenkomstig het steektype dat u wilt tekenen. Selecteer een fijn raster wanneer u een gedetailleerd steekpatroon of een boog- of cirkelpatroon wilt tekenen en een grof raster wanneer u een eenvoudig steekpatroon wilt tekenen. Selecteer **Geen** om de functie Vastklemmen aan raster uit te zetten, zodat u curven kunt maken.

•

Design Database

Met Design Database deelt u borduurpatroonbestanden zo in op uw computer dat u gemakkelijk voorbeelden kunt bekijken om het gewenste patroon te vinden. Bovendien kunt u borduurpatronen openen met of importeren in Layout & Editing of converteren naar andere bestandstypen (.pes, .dst., .exp., .pcs of .hus). U kunt afbeeldingen van de borduurpatronen in een geselecteerde map afdrukken of uitvoeren als HTMLbestand. Dit geeft u een handig overzicht. U kunt de naai-informatie voor de borduurpatronen in een geselecteerde map uitvoeren als CSV-bestand (de gegevens in elke categorie zijn gescheiden door een komma). Dit kunt u gebruiken in andere databaseapplicaties zoals Microsoft Excel.

Hoofdscherm



-223

Opstarten van Design Database

 Klik op start, selecteer Alle Programma's en vervolgens PE-DESIGN Ver.6. Selecteer Design Database om het venster Design Database te openen.

Memo:

Hebt u een snelkoppeling gemaakt voor Design Database, bijvoorbeeld op het bureaublad, dubbelklik dan op de snelkoppeling om de applicatie te starten.



 \rightarrow Het venster Design Database verschijnt.

Memo: Wilt u dat het ve

Wilt u dat het venster Design Database het hele scherm vult, klik dan op de knop (Maximaliseren) rechts op de titelbalk.

- 2. Klik op een map in het mapdeelvenster.
 - → Alle borduurbestanden in de map worden weergegeven in het inhouddeelvenster.

📴 Design Database									
Bestand Bewerken Weergave Optie Help									_
X Q Q 📰 📰 📰 🖬 🔂									
Color	~	Red avriances	Strives	tieuren	Breedte	Hoogte	type	Cevering top	
🛞 📛 🔯		Angel.pes	11540	12	83.6	96.7	PES	1-12-1999 13:34	
Ca Pace		Bethday10L.pcs	9625	0	16.2	97.6	PES	11-3-2002 13:11	
- Cart.		Birthday105.pec	1402	6	35.1	43.7	PES	11-3-2002 13:11	
Pattern		Bethday10Lpes	16004	7	97.9	97.8	PES	11-3-2002 13:10	
I Common Piles		Bethday 115.pes	2957	5	44.5	35.2	PES	11-3-2002 13-10	
ComPlus Applications		Bithday12L.pes	12011	12	95.1	06.3	PES	11-3-2002 13:06	
in 🛄 Cagabyte		Bithday125.pec	2294	0	47.2	45.7	PES	11-0-2002 12:06	
N		Orthday1Lpep	9278	7	93.7	95.9	PCS	11-0-2002 12:07	
Endernet Liptorer		a tarthday15.pes	2907	7	43.5	45.9	PES	11-3-2002 13:00	
Personner		Bathdu/2L.pes	7998	12	94.9	95.5	PES	11-3-2002 13:07	
in Contraction and a second		Rethday/25.pes	2038	7	45.1	47.3	PES	11-3-2002 13:07	
MON		Dirthday 3L pea	7904	7	24.2	23.1	PES	11-3-2002 13:09	
IN COMPANY Company Zoon		Bethday/35.pes	795	5	24.9	44,9	PES	11-3-2002 13:09	
Co NetHeating		Bethday-N.pes					PES	14-6-2004 8-54	
- Online Services		Bithday 45.org	2823	- 6	48.4	47.9	PES	11-2-2002 12:06	
Outlook Express		Brthday S. pes	9797	- 7	93.9	94.9	PES	11-3-2002 13:09	
🛞 🧰 Techśnikh		Dethday/55.pet	2529	6	45.0	40.1	PES	11-3-2002 12:10	
Windows Media Player		firthdavil nes	0042	6	96.1	95.6	PES	11-3-2002 13:00	
iii iiii windows tit		alathdavi6.ors	3163	ŝ	44.6	41.1	PES	11-3-2002 13:09	
🛞 🍋 xarax		Bethdw/7L.pes	9328	8	97.1	96.2	PES	11-3-2002 13:08	
🛞 🎃 WINDOWS		Gathday 75 per	2006		42.7	47.8	DES	11-3-2002 13:08	
- WUTemp		Tathdwdl.nes	9372		94.7	91.5	055	11-3-2002 13:06	
B A Dvd/od-rw-station (D:)		Rethdavits.ord	3421		43.7	46.8	DES	11-3-2002 13:06	
(e) Gai Lokaol station (61)		Shithday di ner	9499	10	97.9	60.7	000	11-3-2002 12:11	
📧 🛄 Gedeelde documenten		Bathda 45 car	2443	7	44.0	46.0	005	11-3-2002 13-11	
🖹 📥 Hijn documenten		Touris and one	675		19.0	23.4	075	4-7-2007 15:43	
Pagn neowenaocables		Doublane? ons	3218		12.0	59.1	PES	4-7-2002 15-43	
Neuve map	~	Continue? and	10155	- 2	55.0	96.3	805	4-7-0002 10:43	
<	>	<			53.4	20.7	7.5		đ

Memo:

Alleen .pes, .dst, .exp, .pcs, .hus en .phc bestanden worden weergegeven.

Borduurpatronen indelen

U kunt uw borduurpatronen indelen door ze naar een andere map te verplaatsen. Bovendien kunt u kiezen of u miniaturen of patroondetails van het borduurpatroon wilt weergeven.

Nieuwe mappen maken

U kunt nieuwe mappen maken om de borduurpatronen beter in te delen.

- In het mapdeelvenster selecteert u de map waaronder u een nieuwe map wilt maken.
- Klik dan op Bestand en vervolgens op Nieuwe map maken.
 - → Een nieuwe map verschijnt als submap van de map die was geselecteerd.



- 3. Typ de naam van de map en druk op de toets **Enter**).
 - → De naam van de map verandert in de naam die u hebt getypt.

Borduurpatronen verplaatsen/ kopiëren naar een andere map

In Design Database kunt u borduurpatronen gemakkelijk verplaatsen van de ene map naar de andere.

- In het mapdeelvenster selecteert u de map waarnaar u het borduurpatroon wilt verplaatsen.
- In het mapdeelvenster klikt u op de map met het borduurpatroon dat u wilt verplaatsen.
- Sleep in het inhouddeelvenster het borduurpatroon naar de gewenste map in het mapdeelvenster.

🙀 Decign Database							
Bestand Devenien Weergave Optie Help							
x 5 0 0 0 0 0 0 0 0 x	- -						
Cikr	A Destandorman	Solan	Kleuren	Dreed.e	Hogte	Type	Genititigd-op
8 😋 Dela	and the period	22290	10	93.6	73.0	PES	29-5-2004 11:22
- Clokt	a gil pes	21937	10	00.5	92.3	PES	29-5-2004 11:22
i Neuve map	avapical fish-pes	16529	10	96.0	20.4	PES	29-5-2004 11:22
Photo 12	and the second s	18238	10	57.9	95.8	PES	29-5-2004 11:21
- Pace							
- Ca Fort	-						
Puttorn							
2 Conmon Piles							
ConPlus Applications							
x 🖸 ogevra							
8 2008							
10 Treaser Extress							
recompe							
R C Maria Malas							
1 H W							
H Co Milli Ganino Zone							
C Northeastern							
Color Services							
Outook Express							
x in Teddath							
😠 😋 Windows Media Player							
8 😋 Windows NT							
8 Career							
IN CONTRACTOR INTE CONTRACTOR IN CONTRACTOR INTE CONTRACTORIA INTE CONTRACTOR INTE							
- C WUTenp							
8 - 😃 Dvd(cd-rw-station (Dr)							
8 - Gat Lokasi station (E.)							
😕 🌄 Gedeelde documenten	x						
y - Min. doc. angeban	2 4						
	a 10						

- → Als de twee mappen zich op hetzelfde station bevinden, wordt het geselecteerde borduurpatroon verplaatst naar de andere map.
- → Als de twee mappen zich op een ander station bevinden, wordt het geselecteerde borduurpatroon gekopieerd naar de andere map.

Memo:

- Om het bestand te kopiëren van de ene map naar een andere op hetzelfde station houdt u de toets **Ctrl** ingedrukt terwijl u het borduurpatroon sleept.
- Om het bestand te verplaatsen van de ene map naar een andere op een ander station houdt u de toets (Shift) ingedrukt terwijl u het borduurpatroon sleept.
- U kunt het bestand ook verwijderen (of kopiëren) uit de huidige map door de menu-opdracht Bewerken – Knippen (of Bewerken – Kopiëren) te selecteren. Vervolgens kunt u het bestand in de nieuwe map plaatsen door deze map te selecteren in het mapdeelvenster en vervolgens de menu-opdracht Bewerken – Plakken te selecteren.

Naam van het borduurpatroon wijzigen

In Design Database kunt u de naam van een borduurpatroon gemakkelijk wijzigen.

Opmerking:

U kunt de naam van een borduurpatroon alleen wijzigen in Design Database wanneer de naai-informatie (menu -opdracht **Weergave – Details**) is weergegeven. (Zie "Inhouddeelvenster wijzigen" op deze pagina.)

- In het mapdeelvenster klikt u op de map met het borduurpatroon waarvan u de naam wilt wijzigen.
- In het inhouddeelvenster selecteert u het borduurpatroon waarvan u de naam wilt wijzigen.
 - \rightarrow Het borduurpatroon licht op.
- 3. Klik op de naam van het borduurpatroon waarvan u de naam wilt wijzigen.

 \rightarrow De naam van het borduurpatroon licht op.



 Typ de nieuwe naam van het borduurpatroon en druk vervolgens op de toets (Enter).

Memo:

De bestandsextensie kan niet worden gewijzigd.

Borduurpatronen verwijderen

In Design Database kunt u borduurpatronen gemakkelijk verwijderen.

- In het mapdeelvenster selecteert u de map met het borduurpatroon dat u wilt verwijderen.
- In het inhouddeelvenster selecteert u de naam van het borduurpatroon dat u wilt verwijderen.
- Druk op de toets (Delete).
 - → Het bestand wordt naar de prullenbak verplaatst.

Memo:

- U kunt het borduurpatroon ook verwijderen met de menu-opdracht Bestand – Verwijderen.
- Om het bestand onmiddellijk te verwijderen zonder het eerst naar de prullenbak te verplaatsen houdt u de toets

Shift) ingedrukt terwijl u op de toets Delete drukt.



Inhouddeelvenster wijzigen

U kunt de borduurpatronen in het inhouddeelvenster weergeven als grote miniaturen of kleine miniaturen of vermelden volgens naai-informatie.

 Klik op Weergave en vervolgens op de weergave-instelling in het menu dat verschijnt.

Om borduurpatronen weer te geven als grote afbeeldingen klikt u op **Grote miniaturen**.

$ \rightarrow $	Memo:	

U kunt borduurpatronen ook weergeven als

grote miniaturen door te klikken op iii in de werkbalk.



Om borduurpatronen weer te geven als kleine afbeeldingen klikt u op **Kleine miniaturen**.

Memo:

U kunt borduurpatronen ook weergeven als

kleine miniaturen door te klikken op 📖 in

de werkbalk.

 $226 \cdot$



Om de naai-informatie voor de borduurpatronen weer te geven klikt u op **Details**.

Memo:

U kunt de naai-informatie voor borduurpatronen ook weergeven door te

klikken op 🔲 in de werkbalk.



Borduurpatronen openen

Borduurpatronen openen met Layout & Editing

Elk geselecteerd .pes bestand kunt u gemakkelijk openen met Layout & Editing.

- In het mapdeelvenster selecteert u de map met het borduurpatroon dat u wilt openen in Layout & Editing.
- 2. In het inhouddeelvenster selecteert u het borduurpatroon dat u wilt openen.



Zorg dat u een map selecteert die .pes bestanden bevat.

 Klik op Bestand en vervolgens op Openen met Layout & Editing.

Memo:

Door te dubbelklikken op de bestandsnaam opent u het borduurpatroon ook in een nieuwe ontwerppagina van het venster Layout & Editing.

- → Als u het huidige werkgebied van Layout & Editing reeds hebt opgeslagen of niet hebt bewerkt, verschijnt het geselecteerde borduurpatroon onmiddellijk in de nieuwe ontwerppagina van het venster Layout & Editing.
- → Als u het huidige werkgebied van Layout & Editing niet hebt opgeslagen, verschijnt de vraag of u de wijzigingen wilt opslaan.

Layout & Editi	ng	
🔬 Wijzigi	ngen opslaan in	Naamloos?
Ja	Nee	Annuleren

Memo:

- Om het werkgebied op te slaan klikt u op Ja.
- Om het werkgebied te annuleren klikt u op **Nee**.
- Om terug te keren naar het werkgebied, bijvoorbeeld om het te wijzigen of op te slaan onder een andere bestandsnaam, klikt u op Annuleren.
- "Overschrijven" op pagina 194 en "Opslaan onder een andere naam" op pagina 194

Borduurpatronen importeren in Layout & Editing

U kunt gemakkelijk elk geselecteerd borduurpatroon importeren in Layout & Editing.

- In het mapdeelvenster selecteert u de map met het borduurpatroon dat u wilt importeren in Layout & Editing.
- In het inhouddeelvenster selecteert u het borduurpatroon dat u wilt importeren.
- Klik op Bestand en vervolgens op Importeren in Layout & Editing.
 - → Het geselecteerde borduurpatroon verschijnt in het venster Layout & Editing.

Memo:

Door te dubbelklikken op de bestandsnaam kunt u ook het borduurpatroon openen in de ontwerppagina in het venster Layout & Editing.

Borduurpatronen controleren

Voorbeelden van borduurpatronen weergeven

U kunt een voorbeeld van het borduurpatroon weergeven.



- In het mapdeelvenster selecteert u de map met het borduurpatroon waarvan u een voorbeeld wilt weergeven.
- In het inhouddeelvenster selecteert u het borduurpatroon waarvan u een voorbeeld wilt weergeven.
- Klik op of op Weergave en vervolgens op Voorbeeld.

227

eavanceerde bewerkinge Design Database

→ Er verschijnt een dialoogvenster Voorbeeld dat er ongeveer als volgt uitziet.



Memo:

Om het dialoogvenster te sluiten klikt u op **Sluiten**.

Borduurpatrooninformatie controleren

Naai-informatie zoals bestandsnaam, grootte, aantal steken, aantal kleuren en wijzigingsdatum kunt u controleren in het dialoogvenster **Eigenschappen bestand**. Van .pes bestanden kunt u ook extra informatie over het borduurpatroon bekijken.

Werkbalkknop: 🔚

- In het inhouddeelvenster selecteert u het borduurpatroon waarover u informatie wilt hebben.
- 2. Klik op 🔚 of op Weergave en vervolgens

op Eigenschappen bestand.

→ Het dialoogvenster Eigenschappen verschijnt.

Niet-PES- bestanden	Ligenscheppen	
	Binderbarer F. (all D2) Binderbarer F. (all D2) Binderbarer 100 Binderbarer 101 Binderbarer 146.002 Binderbarer 144.002 Binderbarer 144.002	
PES-		
bestanden	Eigenrichappen	
	Benefacturane Doctoral control Detrophysics 62,8 Breader 62,8 Incode 52,8 General Control 5 Stropping 945(158)-40 1 945(158)-40 3 945(158)-40 3 945(158)-40 5 8240-47 5 8240-47	Celgeraan: Cologeraan: Anne: Stochardwork: Commentaan: Commentaan:
		Skilton

Memo:

- De garenkleuren worden weergegeven als basiskleuren. Garenkleuren in .pes bestanden worden weergegeven volgens de garenkleuren die waren ingesteld toen het bestand werd gelezen door Layout & Editing.
- Om het dialoogvenster te sluiten klikt u op **Sluiten**.
- → Als Aangepast formaat is ingesteld voor de ontwerppagina verschijnt een dialoogvenster Eigenschappen dat er ongeveer als volgt uitziet.

Eigenschappen		
	Info over ringpositie 174	
Bestandsnaam: Bestandsversie:	Tulip.pes 6.0	Designnaam:
Breedte:	120.0 mm	Categorie:
Hoogte:	170.0 mm	
Kleinen:	5357	Auteur
Gewijzigd op:	14-6-2004	Sleutelwoorden:
index kleur	omschrijving	Companya
1	ROOD	Commeridae.
2	DIEPGOUD	
4	BLADGROEN	
5	ZWART	
6	NIET GEDEFINIEERD	
<		
,		
		Sluiten

Memo:

- De eerste regel van het dialoogvenster verwijst naar de plaats van het weergeven deelgebied binnen de installatievolgorde van de borduurringen.
- Om informatie weer te geven voor andere

patroongedeelten klikt u op _____ of op

>> .

- De deelgebieden worden weergegeven van links naar rechts, van boven naar beneden. Deelgebieden die geen steken bevatten, worden niet weergegeven.
- Om het dialoogvenster te sluiten klikt u op **Sluiten**.

Borduurpatronen zoeken

Met de functie Zoeken kunt u snel het gewenste borduurpatroon (.pes, .phc, .dst, .exp, .pcs of .hus bestand) zoeken in de geselecteerde map. U kunt diverse zoekvoorwaarden opgeven.

- In het mapdeelvenster selecteert u de map waarin u wilt zoeken.
- 2. Klik op Bewerken en vervolgens op Zoeken.

 \rightarrow Het dialoogvenster **Zoeken** verschijnt.

Zoeken	
-Zothvorwadm	-Zorkosenaade (Jden voor YES bestander) P Deigmann P Deigmann P Auteur P Auteur P Convertaar
Zoeken in onderliggende mappen Zoeken	Alles wissen

Geef de zoekvoorwaarden op.

Om een bestand met een specifieke naam te zoeken selecteert u het selectievakje **Bestandsnaam** en typt u de bestandsnaam in het kader naast **Bestandsnaam**.

Memo:

Met de jokertekens "*" en "?" kunt u één of meerdere tekens aangeven.

Om een bestand van een bepaald bestandstype te zoeken selecteert u het selectievakje **Formaat** en vervolgens selecteert u het selectievakje naast het gewenste bestandstype.

Om alle bestanden te zoeken met een aantal steken binnen een bepaald bereik selecteert u het selectievakje **Steken** en typt u vervolgens het bereik in de vakken naast **Steken**.

Om alle bestanden te zoeken met een aantal kleuren binnen een bepaald bereik selecteert u het selectievakje **Kleuren** en typt u vervolgens het bereik in de vakken naast **Kleuren**.

Om alle bestanden te zoeken met een breedte binnen een bepaald bereik selecteert u het selectievakje **Breedte** en typt u vervolgens het bereik in de vakken naast **Breedte**.

Om alle bestanden te zoeken met een hoogte binnen een bepaald bereik selecteert u het selectievakje **Hoogte** en typt u vervolgens het bereik in de vakken naast **Hoogte**.

Om alle bestanden te zoeken die binnen een bepaald datumbereik zijn gewijzigd selecteert u het selectievakje **Gewijzigd op** en typt of selecteert u vervolgens het bereik in de vakken naast **Gewijzigd op**.

Om een .pes bestand met een ontwerpnaam met specifieke tekens te zoeken selecteert u het selectievakje **Designnaam** en typt u de gewenste tekens in het kader naast **Designnaam**. Om een .pes bestand met een categorie met specifieke tekens te zoeken selecteert u het selectievakje **Categorie** en typt u de gewenste tekens in het kader naast **Categorie**.

Om een .pes bestand met een auteursnaam met specifieke tekens te zoeken selecteert u het selectievakje **Auteur** en typt u de gewenste tekens in het kader naast **Auteur**.

Om een .pes bestand met een sleutelwoord met specifieke tekens te zoeken selecteert u het selectievakje **Sleutelwoorden** en typt u de gewenste tekens in het kader naast **Sleutelwoorden**.

Om een .pes bestand met een commentaar met specifieke tekens te zoeken selecteert u het selectievakje **Commentaar** en typt u de gewenste tekens in het kader naast **Commentaar**.

Memo:

- Om ook te zoeken door de onderliggende mappen (mappen binnen geselecteerde mappen) selecteert u het selectievakje Zoeken in onderliggende mappen.
- Alle tekens die u hebt opgegeven in het vakje naast Bestandsnaam worden beschouwd als één set tekens. U kunt echter ook zoeken naar bestanden op meerdere woorden in onderstaande vakken Zoekvoorwaarden (alleen voor PES-bestanden) door de woorden te scheiden met een spatie.
- Voor zoekvoorwaarden die een bereik bevatten, moet u een begin en een eind van het bereik opgeven.

Om de zoekvoorwaarden te verwijderen klikt u op **Alles wissen**.

Klik op Zoeken.

→ Er verschijnt een lijst die voldoet aan de opgegeven zoekvoorwaarden.

X 😜 beta	~	bed and mean	1140	20440	tieuren.	dies.Ze	POOTA
Control of the second sec		Dar on	C(huga Halbatu).	Tiess	10	220.0	220.0
					_		

Memo:

Om het zoeken te stoppen klikt u op **Annuleren** in het berichtvenster dat verschijnt tijdens het zoeken.

Borduurpatronen converteren naar verschillende bestandstypen

U kunt borduurpatronen gemakkelijk converteren naar een van de andere bestandstypen: .pes, .dst, .exp, .pcs of .hus.

- 1. In het mapdeelvenster klikt u op de map met het borduurpatroon dat u wilt converteren.
- 2. In het inhouddeelvenster selecteert u het borduurpatroon dat u wilt converteren.
- **3.** Klik op **Bestand** en vervolgens op **Bestandstype converteren**.
 - → Het dialoogvenster **Bestandstype converteren** verschijnt.

Bestandstype converteren	
Bestandstype: DST 💌	
Aantal sprongen voor afwerking: 3	
Uitvoeren naar:	
Zelfde map	
C Map eronder	
C\	
Convertingen	
Contrateen	

 In de selector Bestandstype selecteert u het bestandstype waarnaar u het bestand wilt converteren.

Memo:

Bij DST-bestanden wordt met verspringcodes aangegeven wanneer de draad geknipt moet worden om de garenkleur te wijzigen. Aangezien het aantal codes verschilt naar gelang de naaimachine die u gebruikt, typt of selecteert u de geschikte waarde in het kader **Aantal sprongen voor afwerking**. (Deze instelling is alleen beschikbaar wanneer bestandstype .dst is geselecteerd.)

 Onder Uitvoeren naar selecteert u of het nieuwe bestand wordt toegevoegd aan dezelfde map als het oorspronkelijke bestand (Zelfde map) of naar een opgegeven map (Map eronder).

Memo:

 Als u meerdere bestanden van verschillende bestandstypen hebt geselecteerd om te converteren terwijl
 Zelfde map is geselecteerd, wordt elk bestand van hetzelfde bestandstype als het nieuwe niet geconverteerd. Als u de bestanden echter toevoegt aan een andere map dan de oorspronkelijke, wordt elk bestand van hetzelfde bestandstype gekopieerd naar de andere map en niet geconverteerd. Om de map waaraan het nieuwe bestand wordt toegevoegd te wijzigen klikt u op

ap selectere	in.	1
	Color	_
	B Cata	
	🛅 Font	
	🔁 Pattern	
	Common Files ComPlus Applications	
	🗄 🫅 InstallShield Installation Inf	orn
	🕫 🧰 Internet Explorer	
	🗄 🧰 Jasc Software Inc	
	- Cal Messenger	

In het dialoogvenster **Map selecteren** dat verschijnt klikt u op de map en vervolgens op **OK** (of u dubbelklikt op de map) om deze te selecteren en het dialoogvenster **Map selecteren** te sluiten.

• Om een nieuwe map te maken klikt u op **Nieuwe map** en vervolgens typt u de naam van de nieuwe map.

6. Klik op Converteren.

→ Het bestand wordt geconverteerd en het nieuwe bestand wordt toegevoegd aan de opgegeven map.

Memo:

- Als het bestand is geconverteerd naar een .pes bestand, worden de garenkleuren geconverteerd bij het importeren naar Layout & Editing.
- Als u een pad intypt naar een map die niet bestaat, verschijnt een bericht met de vraag of u de map wilt maken.
- Bestaat er reeds een bestand met dezelfde naam, dan verschijnt een bericht met de vraag of u het oorspronkelijke bestand wilt overschrijven.
- De naam van het bestand na conversie is gelijk aan de naam voor de conversie, maar de extensie is gewijzigd, al naar gelang het geselecteerde bestandstype.

Opmerking:

U kunt bestanden niet converteren naar bestandstype .phc.

Catalogus van borduurpatronen uitvoeren

Afdrukken

U kunt afbeeldingen van alle borduurpatronen in de geselecteerde map afdrukken als catalogus.

- In het mapdeelvenster klikt u op de map met de borduurpatronen die u wilt catalogiseren.
- Klik op Bestand en vervolgens op Printerinstelling.
 - → Er verschijnt een dialoogvenster Printerinstelling dat er ongeveer als volgt uitziet.

Printer		
Naam: Printer	•	Eigenschappen
Status: Gereed		
Type: Generic / Text Only		
Plaats: LPT1:		
Opmerking:		
Papier	Afdruksta	nd
Formaat: A4		Staand
	A	
Bron: Automatisch selecteren		C Liggend
Aldruk lav-out		
	Afdrukken	Afdrukvoorbeeld
Natural 1	01	Annudaran
Netwerk	UK	Annuleren

- Onder Afdruk lay-out selecteert u of u elk patroon wilt afdrukken op een afzonderlijke pagina, of 4 patronen of een pagina of 12 patronen op een pagina.
- **4.** Klik op **Afdrukken**.
 - \rightarrow De afbeeldingen van de geselecteerde patronen worden afgedrukt.

Memo:

- Als u één of meer borduurpatronen hebt geselecteerd in het inhouddeelvenster, worden alleen de geselecteerde patronen afgedrukt.
- U kunt de catalogus onmiddellijk afdrukken door te klikken op de menuopdracht Bestand – Afdrukken. De borduurpatronen worden afgedrukt volgens de instellingen die reeds zijn geselecteerd in het dialoogvenster Printerinstelling.

Uitvoeren als HTMLbestand

In plaats van afdrukken kunt u de catalogus van borduurpatronen ook afdrukken als HTML-bestand.

- In het mapdeelvenster klikt u op de map met de borduurpatronen die u wilt catalogiseren.
- 2. Klik op Bestand en vervolgens op HTML maken.
 - → Er verschijnt een dialoogvenster Opslaan als dat er ongeveer als volgt uitziet.

Dpslaan in: 📋	Mijn documenten 💌 🗧	ا 🗈 ا	* 💷 🎽
📇 Mijn afbeeldi 📩 Mijn muziek	ngen		
Contrandorstaria		_	Ondaan
Bestandsnaam:	Naamloos.htm		Opslaan
Bestandsnaam: Jpslaan als	Neamloos.htm HTML Bestand(*.html)	•	Opslaan Annuleren
Bestandsnaam: Dpslaan als Paginatitel:	(Naamloos htm) HTML Bestand(".html)	•	Opslaan Annuleren

ieavanceerde bewerkingen	Design Database	

- Selecteer het station en de map en typ vervolgens de naam van het HTML-bestand.
- 4. Om een titel toe te voegen boven in het bestand en in de titelbalk typt u de titel in het vak Paginatitel.
- 5. Onder **Paginalay-out** selecteert u hoe de patronen verschijnen op de pagina.
- 6. Klik op Opslaan.
 - → Het HTML-bestand en een map met de afbeeldingen van de borduurpatronen worden uitgevoerd naar de geselecteerde map.

CSV-bestand uitvoeren

U kunt van geselecteerde patronen een .csv bestand uitvoeren met de naai-informatie (bestandsnaam, afmetingen, aantal steken, aantal kleuren, bestandspad, bestandseigenschappen (alleen .pes bestanden) en de namen van de garenkleuren).

- **1.** In het mapdeelvenster klikt u op de map met de borduurpatronen die u wilt catalogiseren.
- Klik op Bestand en vervolgens op CSV maken.
 - → Er verschijnt een dialoogvenster Opslaan als dat er ongeveer als volgt uitziet.

Opslaan als	3
Opslaan in: 📋 Mijn documenten 💿 🔶 💼 📸 📰 -	
∰ify streetingen ∰Myn muziek	
Bestandsnaam: Naam/oos.cst Opslaan Opslaan als CSV Bestand".csv) v Annuleren	1

- 3. Selecteer het station en de map en typ vervolgens de naam van het .csv bestand.
- 4. Klik op Opslaan.
 - → Een CSV-bestand met de naai-informatie voor de borduurpatronen wordt uitgevoerd naar de geselecteerde map.

()

-233

۲

Ð

۲

Hoofdstuk 3 Overzichten

Lijst toolboxknoppen

Stadium 2 (lijntekening)

In stadium 2 wijzigt u met de toolbox de lijntekening die u hebt gemaakt van een oorspronkelijke afbeelding of maakt u een eigen lijntekening.

Wanneer u een knop selecteert in de toolbox veranderen de functie en de vorm van de aanwijzer. Links op de statusbalk verschijnt een beschrijving van elke functie.

Toolbox	Doel	Zie pagina
Le Le	De eerste vijf knoppen zijn pennen en vlakgommen van uiteenlopende dikte. De aanwijzer heeft de volgende vorm wanneer u deze over het werkgebied verplaatst of sleept: voor de pennen en voor de vlakgommen (wanneer u de rechtermuisknop ingedrukt houdt). Wanneer u de applicatie opstart, is de tweede pen geselecteerd.	p. 32
Ð	Hiermee schakelt u de inzoomfunctie in. Aanwijzervorm: 🕀	p. 102
	Hiermee vergroot u de ontwerppagina zodat deze het venster vult.	p. 34
Q	Hiermee schakelt u de uitzoomaanwijzer in. Aanwijzervorm: Q	p. 102

Stadium 3 (afbeeldingshandvat)

In stadium 3 kunt u de verkregen omtrekgegevens bewerken met de toolbox.

Wanneer u een knop selecteert in de toolbox veranderen de functie en de vorm van de aanwijzer. Links op de statusbalk verschijnt een beschrijving van elke functie.

Toolbox	Doel	
×	Hiermee schakelt u de selectiefunctie in. Wanneer u de applicatie start, is automatisch de selectiemodus ingesteld. Aanwijzervorm: \sum	p. 78

 $234 \cdot$

Toolbox	Doel	Zie pagina
<u>/</u>	Hiermee schakelt u de functie Punt bewerken in. Aanwijzervorm:	p. 81
\leq	Hiermee schakelt u de functie Lijn tekenen in. Aanwijzervorm: +	p. 82
÷,	Hiermee schakelt u de inzoomfunctie in. Aanwijzervorm: 🕀	p. 102
	Hiermee vergroot u de ontwerppagina zodat deze het venster vult.	p. 32
Q	Hiermee schakelt u de uitzoomaanwijzer in. Aanwijzervorm: Q	p. 102
Di la constante da la constant	Hiermee zorgt u dat het scherm wordt gevuld met de geselecteerde objecten.	

Stadium 4 (naai-instellingen)

In stadium 4 (naai-instellingen) wijst u aan de omtrekgegevens van stadium 3 (figuurhandvat) lijn- en naaieigenschappen toe. Dit doet u met de toolbox en de naai-eigenschappenbalk.

Wanneer u een knop selecteert in de toolbox veranderen de functie en de vorm van de aanwijzer. Links op de statusbalk verschijnt een beschrijving van elke functie.

Toolbox	Doel	Zie pagina
	Hiermee schakelt u de functie Gebied naaien in. Wanneer u de applicatie start, is deze functie geselecteerd. Aanwijzervorm:	p. 84
للح	Hiermee schakelt u de functie Lijn naaien (alle) in. Aanwijzervorm:	p. 85
	Hiermee schakelt u de functie Lijn naaien (gedeeltelijk) in. Aanwijzervorm:	p. 86
	Hiermee schakelt u de functie Overlapping van twee kleurgebieden instellen in. Aanwijzervorm:	p. 97
Ð	Hiermee schakelt u de inzoomfunctie in. Aanwijzervorm: 🕀	p. 102
	Hiermee vergroot u de ontwerppagina zodat deze het venster vult.	р. 32

Overzichten Design Cente

Toolbox	Doel	Zie pagina
O	Hiermee schakelt u de uitzoomaanwijzer in. Aanwijzervorm: Q	p. 102
 	Hiermee schakelt u de functie Stempel invoeren in. Aanwijzervorm: &	p. 98
* ?	Hiermee schakelt u de functie Stempel bewerken in. Aanwijzervorm: 泽 🖉	p. 99

Lijst menu's

Memo:

Veel menu-opdrachten zijn beschikbaar als knoppen op de werkbalk of in het menu dat verschijnt wanneer u op de rechtermuisknop klikt.

Menu Bestand

Het menu Bestand bevat opdrachten voor de invoer/uitvoer van bestanden, zoals openen en opslaan.

Menu	Werkbalk	Doel	Sneltoets	Zie pagina
Nieuw lijnbeeld		Hiermee maakt u een nieuwe ontwerppagina in stadium 2 (lijntekening).	Ctrl + N	p. 71
Nieuwe figuurgegevens		Hiermee maakt u een nieuwe ontwerppagina in stadium 3 (figuurhandvat).	_	p. 71
Wizard		Hiermee opent u een stapsgewijze begeleiding voor het aanmaken van patroongegevens, al naar gelang het soort gegevens dat u wilt aanmaken.	F3	p. 71
Openen	20	Hiermee opent u een opgeslagen bestand (*.PEM, *.PEL) of beeldbestand (Windows BMP (*.bmp), Exif (*.tif, *.jpg), ZSoftPCX (*.pcx), Windows Meta File (*.wmf), Portable Network Graphics (*.png), Encapsulated PostScript (*.eps), Kodak PhotoCD (*.pcd), FlashPix (*.fpx), JPEG2000(*.j2k).	Ctrl + O	p. 31
Selecteer TWAIN- apparaat	_	Hiermee selecteert u welk TWAIN-apparaat moet worden gebruikt dat in de computer is geïnstalleerd.	—	p. 72
Invoer van TWAIN- apparaat	_	Hiermee bedient u een TWAIN-compatibele scanner of ander apparaat om een beeld te importeren.	_	p. 72
Invoer van klembord	_	Hiermee opent u een nieuwe ontwerppagina in stadium 1 (origineel beeld) en importeert u de beeldgegevens op het klembord.	_	p. 72

Design Center

Menu	Werkbalk	Doel	Sneltoets	Zie pagina
Uitvoer naar klembord	_	Hiermee kopieert u afbeeldinggegevens van stadium 1 (origineel beeld) naar het klembord.	—	p. 114
Afbeelding importeren		Hiermee voegt u een *.pem bestand toe aan uw ontwerppagina (alleen beschikbaar in stadium 3 (figuurhandvat)).	F8	
Opslaan		Hiermee slaat u uw ontwerppagina op een diskette op als de meest recente versie (standaardinstelling).	Ctrl + S	p. 104
Opslaan als	_	Hiermee slaat u het huidige bestand op onder een andere bestandsnaam. Bestanden die u kunt opslaan zijn: in stadium 1 (origineel beeld), Bitmap bestanden (.bmp); in stadium 2 (lijntekening), .pel bestanden; en in stadium 3 (figuurhandvat) en stadium 4 (naai- instellingen), .pem bestanden.	_	р. 104
Afsluiten	_	Hiermee sluit u de applicatie af.	Alt + F4	

Menu Bewerken

Met de opdrachten in het menu **Bewerken** voert u op geselecteerde patronen eenvoudige bewerkingen uit, zoals knippen en plakken.

Ме	nu	Werkbalk	Doel	Sneltoets	Zie pagina
Ongedaan	maken	5	Hiermee maakt u de laatste handeling ongedaan.	Ctrl + Z	
Opnieuw		3	Hiermee annuleert u het resultaat van Ongedaan maken.	Ctrl + A	
Knippen		*	Hiermee verwijdert u de geselecteerde gegevens van het scherm en zet u een kopie van de gegevens op het klembord.	Ctrl + X	p. 214
Kopiëren			Hiermee zet u een kopie van de geselecteerde gegevens op het klembord zonder de gegevens van het scherm te verwijderen.	Ctrl + C	p. 214
Dupliceren			Hiermee maakt u een kopie van de geselecteerde gegevens.	Ctrl + D	p. 214
Plakken		6	Hiermee plakt u de inhoud van het klembord op het scherm.	Ctrl + V	p. 214
Verwijdere	n	_	Hiermee verwijdert u de geselecteerde gegevens van het scherm zonder deze op het klembord te plaatsen.	Verwijderen	p. 214
Spiegelen	Horizontaal	R)	Hiermee draait u de geselecteerde gegevens ondersteboven.	Ctrl + H	p. 79
	Verticaal	RR	Hiermee draait u geselecteerde gegevens linksom/ rechtsom.	Ctrl + J	p. 79
Roteren		ど	Hiermee wijzigt u de richting van het patroon.	Ctrl + Y	p. 79

Overzichten Design Center

•

Menu Wer		Werkbalk	Doel	Sneltoets	Zie pagina
Numerieke instelling	Afmeting	—	Hiermee vergroot/verkleint u de selectie door numerieke waarden op te geven.	—	p. 79
	Roteren	_	Hiermee roteert u het geselecteerde patroon door numerieke waarden op te geven.	—	p. 80
Alles selecteren		_	Hiermee selecteert u alle gegevens.	Ctrl + E	p. 130

Menu Naaien

Het menu Naaien bevat opdrachten om te regelen hoe het patroon wordt genaaid.

Menu	Werkbalk	Doel	Sneltoets	Zie pagina
Naai-eigenschappen	****	Instelling van de naai-eigenschappen voor omtreklijnen en gebieden.	Ctrl + W	p. 89
Naaivolgorde		Hiermee controleert en wijzigt u de naaivolgorde van de verschillende kleuren van een patroon, alsook de naaivolgorde van delen met dezelfde kleur.	F10	p. 100

Menu Weergave

Het menu Weergave bevat menu-opdrachten om de weergave op het scherm te wijzigen.

Menu	Werkbalk	Doel	Sneltoets	Zie pagina
Raster instellen	_	Hiermee stelt u het raster in, schakelt u het in en uit en geeft u het weer, al dan niet met horizontale en verticale lijnen.		p. 105
Voorbeeld	1	Hiermee geeft u op of de patronen worden weergegeven als steken of normaal.	F9	p. 102
Realistisch voorbeeld	[]	Hiermee geeft u weer hoe de patronen eruit zien wanneer deze geborduurd zijn.	Shift + F9	p. 102
Venster vernieuwen	—	Hiermee vernieuwt u de gegevens op het scherm.	Ctrl + R	
Steeksimulator		Hiermee geeft u een simulatie van machinesteken weer.		p. 101
Referentievenster	_	Hiermee toont/verbergt u het referentievenster.	F11	p. 103
Eigenschappen realistisch voorbeeld instellen		Hiermee stelt u de eigenschappen in voor de realistische voorbeeldfunctie.		p. 102
Werkbalk	_	Hiermee toont/verbergt u de werkbalk.	_	p. 70
Statusbalk	_	Hiermee toont/verbergt u de statusbalk.		p. 70

Menu Optie

Het menu **Optie** bevat opdrachten om de ontwerppagina en de maateenheid te selecteren.

Menu		Werkbalk	Doel	Sneltoets	Zie pagina
Layout & Editing		_	Hiermee start u Layout & Editing en toont u het bijbehorende venster op de voorgrond.	F5	p. 39
Programmable Stitch Creator		_	Hiermee start u Programmable Stitch Creator en toont u het bijbehorende venster op de voorgrond.	_	p. 54
Eigenschappen ontwerppagina		_	Hiermee regelt u het ontwerppaginaformaat, de kleur en de achtergrond van de ontwerppagina.	_	p. 77
Systee- meenheid selecteren	mm	_	Hiermee wijzigt u de systeemmaateenheid in millimeter.	_	p. 105
	inch	—	Hiermee wijzigt u de systeemmaateenheid in inch.	—	p. 105

Menu Stadium

Met het menu Stadium gaat u naar het volgende of vorige stadium.

Menu	Werkbalk	Doel	Sneltoets	Zie pagina
	2	Hiermee gaat u terug naar stadium 1 (origineel beeld).		p. 71
In origineel beeld		Opmerking: U kunt deze functie alleen gebruiken als er beeldgegevens in stadium 1 (origineel beeld) zijn, bijvoorbeeld als beeldgegevens zijn geopend of geplakt van het klembord. Bijvoorbeeld als u met een nieuw bestand bent begonnen (stadium 2) is de functie niet beschikbaar.		
In lijntekening	æ	Doorgaan naar stadium 2 (lijntekening) Opmerking: <i>Als u bent begonnen met een nieuw</i> <i>figuurhandvatbestand uit stadium 3</i> <i>(figuurhandvat), is deze functie niet</i> <i>beschikbaar.</i>		p. 73
In afbeeldingshandvat	£	Doorgaan naar stadium 3 (figuurhandvat)		p. 76
In naai-instelling		Hiermee gaat u van stadium 3 (figuurhandvat) naar stadium 4 (naai-instellingen).	—	p. 83

Overzichten Design Cente

0

Menu Help

 $igodoldsymbol{ heta}$

240-

Het menu **Help** geeft toegang tot het ingebouwde helpsysteem op het scherm.

Menu	Werkbalk	Doel	Sneltoets	Zie pagina
Inhoud	_	Hiermee start u de ingebouwde helpinformatie van deze applicatie.	F1	
Klantondersteuning		Hiermee opent u de pagina FAQ (Frequently Asked Questions, veel voorkomende vragen) op onze website.		
Info over Design Center	_	Hiermee geeft u informatie weer over de versie van deze applicatie.	_	

۲

Layout & Editing

Lijst toolboxknoppen

Toolbox	Doel	Zie pagina
k	Hiermee zet u de aanwijzer in de selectiemodus. Wanneer u de applicatie opstart, is de selectiemodus geselecteerd. Aanwijzervorm:	p. 130
1	Hiermee schakelt u de functie Punt bewerken in. Aanwijzervorm: խ of 🏷	p. 135 p. 139
Q	Hiermee schakelt u de functie Inzoomen in. Aanwijzervorm: 🕀 of e	p. 186
Ą	Hiermee schakelt u de functie Tekst invoeren en Monogram invoeren in. Aanwijzervorm:	p. 153
3	Hiermee schakelt u de functies Cirkel, Boog, Waaiervorm en Boog en Draad tekenen in. Aanwijzervorm: +	p. 145
5	Hiermee schakelt u de functie Rechthoek tekenen in. Aanwijzervorm: +	p. 148
L's	Hiermee schakelt u de functie Omtrek tekenen in. Aanwijzervorm: $+_{s}$, $+_{s}$ of $+_{\mathbb{I}}$	p. 149
	Hiermee schakelt u de functie Handmatige borduurinstelling in. Aanwijzervorm: $+_{\mathcal{O}}$, $+_{\mathcal{O}}$, $+_{\mathcal{O}}$, of $+_{\mathcal{O}}$	p. 152
L.	Hiermee schakelt u de functie Meetlat in. Aanwijzervorm: +	p. 182
3€	Hiermee schakelt u de functie Steken splitsen in. Aanwijzervorm:	p. 143
2	Hiermee schakelt u de functie Stempel invoeren of Stempel bewerken in. Aanwijzervorm:	p. 165

Overzichten Layout & Editing

۲

•



Lijst menu's

Memo:

Veel menu-opdrachten zijn beschikbaar als knoppen op de werkbalk of in het menu dat verschijnt wanneer u op de rechtermuisknop klikt.

Menu Bestand

Het menu **Bestand** bevat opdrachten voor de invoer/uitvoer van bestanden, zoals openen, opslaan of afdrukken.

Menu		Werkbalk	Doel	Sneltoets	Zie pagina
Nieuw			Hiermee maakt u een nieuwe blanco ontwerppagina.	Ctrl + N	p. 108
Openen		1	Hiermee opent u een opgeslagen borduurpatroon.	Ctrl + O	p. 109
Importorop	uit bestand		Hiermee importeert u borduurpatronen van borduurkaarten (.pec), originele kaarten (.pes) en bestanden gemaakt in bestandstype Tajima (.dst), Melco (.exp), Pfaff (.pcs), Husqvarna (.hus) en borduurmachinebestanden (.phc). Ze worden toegevoegd aan uw huidige ontwerppagina.	F8	p. 127
	uit Design Center		Hiermee importeert u een borduurpatroon uit Design Center.	F7	p. 128
	van kaart	_	Hiermee importeert u een borduurpatroon van een borduurkaart.		p. 128
Opslaan			Hiermee slaat u het borduurpatroon op vaste schijf van de computer op als de laatste versie (standaardinstelling).	Ctrl + S	p. 194
Opslaan als		_	Hiermee slaat u het borduurpatroon op de vaste schijf van de computer op onder een nieuwe bestandsnaam.	_	p. 194
Exporteren	I	_	Hiermee exporteert u de gegevens in de ontwerppagina als een bestand van een ander bestandstype (.dst, .hus, .exp en .pcs).	—	p. 195
Schrijven	Huidig ontwerp	9 _	Hiermee schrijft u uw borduurpatroon naar een originele kaart.	F4	p. 195
naar kaart	Andere PES- bestanden	_	Hiermee schrijft u meerdere .pes bestanden tegelijk naar een originele kaart.	Shift + F4	p. 196
Eigenschap		_	Hiermee voegt u commentaar toe aan het .pes bestand dat u bewerkt.	—	p. 199
Printerinstelling		_	Hiermee wijzigt u de printerinstellingen voor de borduurvoorbeelden.		p. 200
Afdrukvoorbeeld		—	Hiermee geeft u de inhoud van de ontwerppagina weer en controleert u de naaivolgorde, de afmetingen en de naaldentelling, alvorens af te drukken.		p. 201
Afdrukken			Hiermee maakt u een afdruk van uw ontwerppagina en diverse naai-informatie.	Ctrl + P	p. 201

()

Layout & Editing

Menu	Werkbalk	Doel	Sneltoets	Zie pagina
Afsluiten	_	Hiermee sluit u de applicatie af.	Alt + F4	p. 24

Menu Bewerken

Met de opdrachten in het menu **Bewerken** voert u op geselecteerde patronen eenvoudige bewerkingen uit, zoals knippen en plakken.

Menu		Werkbalk	Doel	Sneltoets	Zie pagina
Ongedaan	maken	S	Hiermee maakt u de laatste handeling ongedaan.	Ctrl + Z	
Opnieuw		CM	Hiermee annuleert u het resultaat van Ongedaan maken.	Ctrl + A	
Groep mak	en	_	Hiermee maakt u van verschillende losse objecten een object.	Ctrl + G	p. 134
Groep oph	effen	_	Hiermee heft u de groepering van de objecten op.	Shift+ G	p. 134
Knippen		X	Hiermee verwijdert u een of meer geselecteerde patronen van het scherm en zet u een kopie op het klembord.	Ctrl + X	
Kopiëren			Hiermee zet u een kopie van een of meer geselecteerde patronen op het klembord zonder dat het patroon van het scherm wordt verwijderd.	Ctrl + C	
Dupliceren			Hiermee maakt u een kopie van een of meer geselecteerde patronen.	Ctrl + D	
Plakken			Hiermee plakt u de inhoud van het klembord op het scherm.	Ctrl + V	
Verwijderen		_	Hiermee verwijdert een of meer geselecteerde patronen van het scherm zonder deze op het klembord te zetten.	Verwijderen	p. 114 p. 137
Verander n	aar recht	_	Hiermee maakt u de twee kromme lijnen die samenkomen in een afgeronde hoek recht.		p. 137
Verander naar curve		_	Hiermee maakt u twee rechte lijnen die in een hoekpunt bijeenkomen afgerond.		p. 137
Spiegelen	Horizontaal	B 2	Hiermee draait u het geselecteerde patroon (patronen) ondersteboven.	Ctrl + H	p. 133
	Verticaal	RR	Hiermee draait u een of meer geselecteerde patronen linksom/rechtsom.	Ctrl + J	p. 133
Roteren		U	Hiermee roteert u een of meer geselecteerde patronen over een willekeurige afstand.	Ctrl + Y	p. 133

Overzichten Layout & Editing

۲

٢

Menu		Werkbalk	Doel	Sneltoets	Zie pagina
Numerieke	Afmeting	_	Hiermee vergroot/verkleint u het geselecteerde patroon door numerieke waarden op te geven.	_	p. 132
instelling	Roteren	—	Hiermee roteert u het geselecteerde patroon door numerieke waarden op te geven.	_	p. 134
Centreren		_	Hiermee verplaatst u het geselecteerde patroon naar het midden van de ontwerppagina.	Ctrl + M	p. 131
	Links	_	Hiermee lijnt u de geselecteerde patronen uit volgens hun linkerkant.	_	p. 131
	Centreren	_	Hiermee lijnt u de geselecteerde patronen uit op een verticale middellijn.		p. 131
Hitlinon	Rechts	_	Hiermee lijnt u geselecteerde patronen uit volgens hun rechterkant.		p. 131
Onignen	Boven	_	Hiermee lijnt u geselecteerde patronen uit volgens hun bovenkant.		p. 131
	Midden	_	Hiermee lijnt u geselecteerde patronen uit op een horizontale middenlijn.		p. 131
	Onder	_	Hiermee lijnt u geselecteerde patronen uit volgens hun onderkant.		p. 131
Alles selecteren		_	Hiermee selecteert u alle patronen.	Ctrl + E	p. 130

Layout & Editing

۲

 $(\mathbf{0})$

۲

244—

۲
Layout & Editing

Menu Afbeelding

Het menu **Afbeelding** bevat opdrachten om afbeeldinggegevens te importeren en exporteren en om borduurgegevens te maken van afbeeldinggegevens.

Menu		Werkbalk	Doel	Sneltoets	Zie pagina
		_	Hiermee importeert u afbeeldinggegevens uit een bestaand bestand om te gebruiken als basis voor borduurgegevens.	_	p. 111
Invoeren	uit bestand		Opmerking: De bestandsextensie moet een van de volgende zijn: Windows BMP (*.bmp), Exif (*.tif, *.jpg), ZSoftPCX (*.pcx), Windows Meta File (*.wmf), Portable Network Graphics (*.png), Encapsulated PostScript (*.eps), Kodak PhotoCD (*.pcd), FlashPix (*.fpx), JPEG2000 (*.j2k).		
	van TWAIN- apparaat	—	Hiermee bedient u een TWAIN-compatibele scanner of ander apparaat om een beeld te importeren.		p. 111
	van portret	_	Door de ingebouwde afbeeldingen van gelaatstrekken te combineren maakt u een origineel portret.	_	p. 112
	van Klembord	_	Hiermee importeert u afbeeldinggegevens van het klembord.	_	p. 113
Hitvooron	naar bestand	_	Hiermee slaat u de afbeeldinggegevens op als bestand.		p. 114
Unvoeren	naar Klembord	_	Hiermee kopieert u de afbeeldinggegevens naar het klembord.	_	p. 114
Selecteer T apparaat	WAIN-	_	Hiermee selecteert u welk TWAIN-apparaat moet worden gebruikt dat in de computer is geïnstalleerd.	_	p. 111
Wijzigen		_	Hiermee wijzigt u de grootte en plaats van afbeeldinggegevens.	_	p. 114
Afbeelding naar steek-wizard		*	Hiermee opent stapsgewijze aanwijzingen om borduurgegevens te maken van afbeeldinggegevens.		p. 115
	Aan		Hiermee geeft u de sjabloonafbeelding weer.	F6	p. 113
Afbeelding weergeven	Vaag		Hiermee geeft u een vage kopie van de sjabloonafbeelding weer.	F6	p. 113
	Uit		Hiermee verbergt u de sjabloonafbeelding.	F6	p. 113

Overzichten Layout & Editing

۲



Menu Tekst

In het menu **Tekst** kunt u tekstpatronen bewerken, zoals tekst op een gebogen trace schikken.

Menu	Werkbalk	Doel	Sneltoets	Zie pagina
Tekst bewerken	_	Hiermee bewerkt u een ingevoerde tekst.	Ctrl + L	p. 156
Teksteigenschappen instellen	ABC	Hiermee stelt u nauwkeurig de eigenschappen van de tekst in.	Ctrl + K	p. 157
Instelling tekst op trace zetten	*BC	Hiermee schikt u een tekstregel langs een trace.	Ctrl + T	p. 158
Tekst losmaken van trace	AB+	Hiermee maakt u de tekst los van de trace.	Ctrl + Q	p. 160
Tekst omvormen	ABC N	Hiermee past u een vooringestelde omvorming toe op de tekst.	F2	p. 160
Omvorming wissen	ABC	Hiermee herstelt u de oorspronkelijke vorm van de tekst.	F3	p. 160
Eigenschappen TrueType-lettertype instellen		Hiermee stelt u de eigenschappen, zoals de opmaak, in van de TrueType-lettertypen die worden geconverteerd naar borduurgegevens.	_	p. 161
Converteren tot contourobject	_	Hiermee maakt u contourgegevens van tekstgegevens geconverteerd uit True-Type- lettertypen.	_	p. 161

Menu Naaien

Het menu Naaien bevat opdrachten om te regelen hoe het patroon wordt genaaid.

Menu	Werkbalk	Doel	Sneltoets	Zie pagina
Naai-eigenschappen instellen	****	Hiermee stelt u naai-eigenschappen in voor de gebieden en de omtreklijnen van een patroon.	Ctrl + W	p. 171
Naaivolgorde/Kleur		Hiermee controleert en wijzigt u de naaivolgorde van patroonkleuren en afzonderlijke patronen.	F10	p. 184
Overlapping van 2 kleurgebieden instellen	_	Hiermee stelt u voor patronenparen overlapping van twee kleurgebieden in om te voorkomen dat tweemaal op dezelfde plaats wordt genaaid wanneer de patronen elkaar overlappen.	_	p. 180
Overlapping van 2 kleurgebieden annuleren	_	Overlapping van 2 kleurgebieden annuleren	_	p. 180
In blok stikken		Hiermee zet u geïmporteerde steekpatronen om in blokken (gegevens voor handmatige steekinstellingspatronen). U kunt daaraan naai- eigenschappen toewijzen en de steekkwaliteit behouden wanneer u het formaat aanpast.		p. 142

Layout & Editing

Menu	Werkbalk	Doel	Sneltoets	Zie pagina
Converteren naar steken	—	Hiermee zet u een vormobject om in een steekobject.	—	p. 140
Applicatiewizard	_	Hiermee opent u stapsgewijze begeleiding om gemakkelijk applicaties te maken.	_	p. 181
Naaivlak selecteren	_	Hiermee stelt u het naaivlak in.		p. 183
Ringwijziging optimaliseren	_	Hiermee optimaliseert u de naaivolgorde van de patronen in een ontwerppagina voor universele borduurringen ($100 \times 172 \text{ mm}$, $172 \times 100 \text{ mm}$, $130 \times 300 \text{ mm}$, of $300 \times 130 \text{ mm}$).	_	p. 204
Begin/Eindpunten optimaliseren	_	Hiermee optimaliseert u de plaats van de beginpunten en de eindpunten voor de naaigegevens.	_	p. 139

Menu Weergave

Het menu Weergave bevat menu-opdrachten om de weergave op het scherm te wijzigen.

Menu	Werkbalk	Doel	Sneltoets	Zie pagina
Raster instellen	_	Hiermee stelt u de weergave en de eigenschappen van het raster in.		p. 202
Voorbeeld		Hiermee geeft u op of de patronen worden weergegeven als steken of normaal.	F9	p. 187
Realistisch voorbeeld	1	Hiermee geeft u weer hoe geselecteerde patronen of alle patronen eruit zien wanneer ze zijn geborduurd. Opmerking: De realistische voorbeeldfunctie kan geen mooi voorbeeld van het patroon weergeven als de monitor is ingesteld op 256 of minder kleuren. De monitor moet op ten minste 16-bit High Color (65536 kleuren) zijn ingesteld.	Shift + F9	p. 187
Eigenschappen realistisch voorbeeld instellen	_	Hiermee stelt u de eigenschappen voor de realistische voorbeeldfunctie in.		p. 187
Venster vernieuwen		Hiermee vernieuwt u de gegevens op het scherm.	Ctrl + R	
Steeksimulator		Hiermee geeft u een simulatie van machinesteken weer.		p. 188
Referentievenster	—	Hiermee toont/verbergt u het referentievenster.	F11	p. 193
Werkbalk	_	Hiermee toont/verbergt u de werkbalk.	_	p. 107
Statusbalk		Hiermee toont/verbergt u de statusbalk.		p. 107

Overzichten ayout & Editing

¢

Layout & Editing

Menu Optie

•

Het menu **Optie** biedt extra opdrachten voor extra mogelijkheden.

Ме	nu	Werkbalk	Doel	Sneltoets	Zie pagina
Design Center		_	Hiermee start u Design Center en toont u het bijbehorende venster op de voorgrond.	F5	p. 30
Programmable Stitch Creator		_	Hiermee start u Programmable Stitch Creator en toont u het bijbehorende venster op de voorgrond.	_	p. 54
Eigenschappen ontwerp		_	Hiermee opent u een dialoogvenster met naai- informatie voor een of meer geselecteerde patronen.	_	p. 189
Eigenschappen ontwerppagina		_	Hiermee regelt u het ontwerppaginaformaat, de kleur van de ontwerppagina en de achtergrond van de ontwerppagina.		p. 108
Garenkleurkaart gebruiker bewerken		_	Hiermee kunt u originele garenkleurkaarten maken en bewerken.		p. 190
Systeeme enheid selecteren	mm		Hiermee wijzigt u de systeemmaateenheid in millimeter.		p. 202
	inch	_	Hiermee wijzigt u de systeemmaateenheid in inch.	_	p. 202

Menu Help

Het menu Help geeft toegang tot het ingebouwde helpsysteem op het scherm.

Menu	Werkbalk	Doel	Sneltoets	Zie pagina
Inhoud	_	Hiermee start u de ingebouwde helpinformatie van deze applicatie.	F1	
Klantondersteuning		Hiermee opent u de pagina FAQ (Frequently Asked Questions, veel voorkomende vragen) op onze website.		
Online registratie		Hiermee geeft u de online registratiepagina van onze website weer. Opmerking: Deze functie werkt als de internetbrowser juist is geïnstalleerd en de internetverbinding tot stand is gebracht. *Online registratie is niet mogelijk in bepaalde landen en streken.		p. 13
Info over Layout & Editing	_	Hiermee geeft u informatie weer over de versie van deze applicatie.	_	

•

Programmable Stitch Creator

Lijst toolboxknoppen

Toolbox	Doel	Zie pagina
k	Hiermee zet u de aanwijzer in de selectiemodus. Aanwijzervorm: 🔀	p. 213
<u>k</u>	Hiermee schakelt u de functie Punt bewerken in. Aanwijzervorm:	p. 216
\checkmark	Hiermee schakelt u de functie Lijn tekenen in. Wanneer u de applicatie opstart, is de tekenfunctie geselecteerd. Aanwijzervorm: $+$	p. 212
	Hiermee schakelt u de functie Gebied (reset) in. Aanwijzervorm: 🏷	p. 218
	Hiermee schakelt u de functie Gebied (graveren) in. Aanwijzervorm:	p. 217
	Hiermee schakelt u de functie Gebied (reliëf) in. Aanwijzervorm: 🏷	p. 217

Lijst menu's

Memo:

Veel menu-opdrachten zijn beschikbaar als knoppen op de werkbalk of in het menu dat verschijnt wanneer u op de rechtermuisknop klikt.

Menu Bestand

Het menu Bestand bevat opdrachten voor de invoer/uitvoer van bestanden, zoals het openen, opslaan.

Menu	Werkbalk	Doel	Sneltoets	Zie pagina	
Nieuw		Hiermee maakt u een nieuw blanco werkgebied.	Ctrl + N	p. 209	
Openen	M	Hiermee opent u een opgeslagen geprogrammeerde- steekbestand.	Ctrl + O	p. 209	

Overzichten Programmable Stitch Creator

Programmable Stitch Creator

Menu	Werkbalk	Doel	Sneltoets	Zie pagina
Sjabloon openen		Hiermee opent u een achtergrondbeeldbestand dat u kunt gebruiken als leidraad om een nieuw patroon voor een programmeerbare steek of motiefsteek te tekenen. Opmerking: U kunt bestanden van de volgende bestandstypen openen: Windows BMP (*.bmp), Exif (*.tif, *.jpg), ZSoftPCX (*.pcx), Windows Meta File (*.wmf), Portable Network Graphics (*.png), Encapsulated PostScript (*.eps), Kodak PhotoCD (*.pcd), FlashPix (*.fpx), JPEG2000 (*.j2k).		p. 210
Opslaan		Hiermee slaat u uw werkgebied op de harde schijf/ diskette op.	Ctrl + S	p. 221
Opslaan als		Hiermee slaat u het huidige steekpatroon op onder een nieuwe bestandsnaam.	_	p. 221
Afsluiten	_	Hiermee sluit u de applicatie af.	Alt + F4	p. 58

Menu Modus

Met Programmable Stitch Creator kunt u patronen maken voor programmeerbare stopsteken, motiefvul- of motieflijnsteken en stempels. De methode en werkgebied voor deze opties verschillen. Met het menu **Modus** selecteert u de modus voor het patroon dat u wilt maken.

Menu	Werkbalk	Doel	Sneltoets	Zie pagina
Vulling/stempel		Hiermee opent u de functie Vulling/stempel om steekpatronen te maken voor programmeerbare stopsteken en stempels.	_	p. 210
Motief	_	Hiermee opent u de functie Motief om steekpatronen voor motiefsteken te maken.		p. 210

Menu Bewerken

Het menu **Bewerken** bevat opdrachten om eenvoudige bewerkingen uit te voeren op geselecteerde lijnen en patronen, zoals knippen en plakken.

Menu	Werkbalk	Doel	Sneltoets	Zie pagina
Ongedaan maken	5	Hiermee maakt u de laatste handeling ongedaan.	Ctrl + Z	
Opnieuw	8	Hiermee annuleert u het resultaat van Ongedaan maken.	Ctrl + A	
Knippen	Ж	Hiermee verwijdert u geselecteerde lijn(en) van het scherm en zet u een kopie op het klembord.	Ctrl + X	p. 214

Programmable Stitch Creator

Ме	nu	Werkbalk	Doel	Sneltoets	Zie pagina
Kopiëren		þ	Hiermee zet u een kopie van de geselecteerde lijn(en) op het klembord zonder deze te verwijderen van het scherm.	Ctrl + C	p. 214
Dupliceren	I	_	Hiermee voegt u een kopie van de geselecteerde lijn(en) toe aan het werkgebied.	Ctrl + D	p. 214
Plakken			Hiermee plakt u de lijnen die op het klembord zijn gezet op het scherm.	Ctrl + V	p. 214
Verwijdere	n	_	Hiermee verwijdert u geselecteerde lijn(en) van het scherm zonder deze op te slaan op het klembord.	Verwijderen	p. 214, p. 217
Spiegolon	Horizontaal	R)	Hiermee draait u geselecteerde lijn(en) ondersteboven.	Ctrl + H	p. 215
Spiegelen	Verticaal	R R	Hiermee draait u geselecteerde lijn(en) linksom/ rechtsom.	Ctrl + J	p. 215
Roteren		U	Hiermee roteert u geselecteerde lijn(en) handmatig over een willekeurige hoek.	Ctrl + Y	p. 215
Alles selec	teren	_	Hiermee selecteert u alle patronen.	Ctrl + E	p. 213

Menu Weergave

Het menu Weergave bevat menu-opdrachten om de weergave op het scherm te wijzigen.

Ме	enu	Werkbalk	Doel	Sneltoets	Zie pagina
Raster		_	Hiermee selecteert u het werkraster.	_	p. 222
	Aan	_	Hiermee geeft u de sjabloonafbeelding weer.	F6	p. 210
Sjabloon	Vaag	_	Hiermee geeft u een vage kopie van de sjabloonafbeelding weer.	F6	p. 210
	Uit	_	Hiermee verbergt u de sjabloonafbeelding.	F6	p. 210
Voorbeeld		_	Hiermee toont/verbergt u de herhaalafbeelding van het patroon dat u maakt.	_	p. 212
Werkbalk		_	Hiermee toont/verbergt u de werkbalk.	_	p. 208
Statusbalk			Hiermee toont/verbergt u de statusbalk.		p. 208

Overzichten Programmable Stitch Creator

¢

Programmable Stitch Creator

Menu Help

 $\mathbf{ }$

252-

Het menu $\ensuremath{\text{\text{Help}}}$ geeft toegang tot het ingebouwde helpsysteem op het scherm.

Menu	Werkbalk	Doel	Sneltoets	Zie pagina
Inhoud	_	Hiermee start u de ingebouwde helpinformatie van deze applicatie.	F1	
Klantondersteuning		Hiermee opent u de pagina FAQ (Frequently Asked Questions, veel voorkomende vragen) op onze website. Opmerking: Deze functie kunt u niet gebruiken als de computer niet over een correct geïnstalleerde internetbrowser beschikt.		
Info over Programmable Stitch Creator		Hiermee geeft u informatie weer over de versie van deze applicatie.		

•

Design Database

Lijst menu's

Memo:

Veel menu-opdrachten zijn beschikbaar als knoppen op de werkbalk of in het menu dat verschijnt wanneer u op de rechtermuisknop klikt.

Menu Bestand

Het menu **Bestand** bevat opdrachten voor invoer/uitvoer van bestanden, zoals openen, importeren converteren van bestanden en catalogi maken.

Menu	Werkbalk	Doel	Sneltoets	Zie pagina
	_	Hiermee opent u het borduurbestand in Layout & Editing.	_	p. 227
Openen met Layout & Editing		Opmerking: <i>U kunt alleen .pes bestanden openen.</i>		
		Hiermee importeert u het borduurpatroon in Layout & Editing.	_	p. 227
Importeren in Layout & Editing		Opmerking: U kunt de volgende bestandstypen importeren: .pes, Tajima (.dst), Melco (.exp), Pfaff (.pcs), Husqvarna (.hus) en borduurmachine (.phc).		
Map maken	_	Hiermee maakt u een nieuwe map in de geselecteerde map.		p. 224
Bestanden converteren	_	Hiermee converteert u het borduurbestand naar een ander bestandstype.	_	p. 230
Verwijderen	_	Hiermee verwijdert u het geselecteerde borduurbestand.	_	p. 225
Printerinstelling	_	Hiermee wijzigt u de printerinstellingen voor catalogi van borduurvoorbeelden.		p. 231
Afdrukvoorbeeld	_	Hiermee bekijkt u de catalogus van borduurpatronen alvorens deze af te drukken.	_	
Afdrukken	_	Hiermee drukt u de catalogus van borduurpatronen af.	Ctrl + P	p. 231
HTML-bestand maken	_	Hiermee voert u de catalogus van borduurpatronen uit als HTML-bestand.		p. 231
CSV-bestand maken	_	Hiermee voert u de catalogus van naai-informatie van borduurpatronen uit als CSV-bestand.		p. 232
Afsluiten		Hiermee sluit u de applicatie af.	Alt + F4	

253

Design Datat

۲

Design Database

()

(\$

Menu Bewerken

Menu	Werkbalk	Doel	Sneltoets	Zie pagina
Knippen	X	Hiermee verwijdert u een of meer geselecteerde patronen uit de map en zet u een kopie op het klembord.	Ctrl + X	p. 225
Kopiëren	Ì	Hiermee zet u een kopie van een of meer geselecteerde patronen op het klembord zonder het patroon te verwijderen uit het scherm.	Ctrl + C	p. 225
Plakken		Hiermee plakt u de borduurpatronen van het klembord in de geselecteerde map.	Ctrl + V	p. 225
Zoeken		Hiermee zoekt u het gewenste borduurbestand.	Ctrl + F	p. 229

Menu Weergave

Menu	Werkbalk	Doel	Sneltoets	Zie pagina
Grote miniaturen		Hiermee maakt u in het inhouddeelvenster een lijst grote miniaturen van de borduurpatronen.	_	p. 226
Kleine miniaturen		Hiermee maakt u in het inhouddeelvenster een lijst kleine miniaturen van de borduurpatronen.	_	p. 226
Details		Hiermee maakt u in het inhouddeelvenster een lijst met naai-informatie van de borduurpatronen.	_	p. 226
Voorbeeld		Hiermee geeft u een voorbeeld van het geselecteerde borduurpatroon weer.		p. 227
Bestandseigenschap- pen		Hiermee geeft u de naai-informatie voor het geselecteerde borduurpatroon weer.	_	p. 228
Vernieuwen	_	Hiermee vernieuwt u het scherm van borduurpatronen in het inhouddeelvenster.	Ctrl + R	
Werkbalk	_	Hiermee toont/verbergt u de werkbalk.	_	p. 223
Statusbalk	_	Hiermee toont/verbergt u de statusbalk.	_	p. 223

Design Database

Menu Optie

•

Het menu Optie bevat een opdracht om de maateenheid te wijzigen.

Me	enu	Werkbalk	Doel	Sneltoets	Zie pagina
Systee-	mm	—	Hiermee wijzigt u de systeemmaateenheid in millimeter.	_	p. 202
selecteren	inch	_	Hiermee wijzigt u de systeemmaateenheid in inch.		p. 202

Menu Help

Het menu **Help** geeft toegang tot het ingebouwde helpsysteem op het scherm.

Menu	Werkbalk	Doel	Sneltoets	Zie pagina
Inhoud		Hiermee start u de ingebouwde helpinformatie van deze applicatie.	F1	
Info over Design Database	_	Hiermee geeft u informatie weer over de versie van deze applicatie.	_	



¢

۲

Trefwoordenlijust

A

aangepaste ontwerppagina	60
Aantal keren omstikken	91, 172
Aantal kleuren	119
Aantal malen omstikken	173
Aantal steken	173
Afbeelding	
Afbeelding naar steek-wizard2	1, 27, 115, 245
Afbeelding weergeven	
Aan	245
Uit	245
Vaag	
Invoeren	
uit bestand	20. 26. 245
van bestand	
van Klembord	
van portret	
van TWAIN-apparaat	
Selecteer TWAIN-apparaat	245
TWAIN-apparaat selecteren	111
Litvoeren	
naar bestand	114 245
naar Klembord	114 245
Wijzigen 2	1 27 114 245
afheeldingen	1, 27, 114, 245
bowerken	11/
converteren tet berduurpatropon	10 25 27 115
formaat aannaccon	19, 20, 27, 110
	114
opsiaan	114
	114
Afhaaldingmanu	114
Albeelaingmenu	245
afdrukken	
borduurpatronen	
universele ringen	
catalogus	
instellingen	231
instellingen	200
voorbeeld	201
Afdrukstand tekst	159
afsluiten	
Layout & Editing	24, 53, 63
Programmable Stitch Creator	58
Afspatiëring	
annuleren	
overlapping van twee kleurgebieden	
tekstomvorming	
tekstschikking	
APPLICATIE	
APPLICATIEMATERIAAL	
	170
annlication	101
applications	۱۵۱ ۱۵۱ ۸
Automatical apparator	
	120, 122, 124
Automatisch perforeren	21, 115

В

Basis voor naaien	94, 176
Beeld afstellen	74, 117
Beeldtype	118, 121
begin/eindpunten	
optimaliseren	
selecteren	

	verplaatsen			138
Beai	nnersmodus		90	171
Boot	and			••••
Desi				~~~
	Afbeelding importeren			.237
	Afdrukken	201,	242,	253
	Afdrukvoorbeeld	201,	242,	253
	Afsluiten	243	250	253
	Bestanden converteren	,	_00,	253
	Destanden converteren			.200
	Bestandstype converteren	•••••		.230
	CSV maken	•••••		.232
	CSV-bestand maken			.253
	Eigenschap		.199,	242
	Exporteren		195	242
	HTMI maken		,	231
	UTML bestand maken			050
			•••••	.255
	Importeren			
	uit bestand	60,	127,	242
	uit Design Center	40,	128,	242
	van kaart			128
	Importeren in Lavout & Editing			253
	Invoerven klemberd			000
		•••••		.230
	Invoer van TWAIN-apparaat		72,	236
	Nieuw108,	209,	242,	249
	Nieuw lijnbeeld		74,	236
	Nieuwe figuurgegevens		78	236
	Nieuwe man maken			224
		000	040	040
	Openen40, 55, 109, 209,	236,	242,	249
	Openen met Layout & Editing		.227,	253
	Opslaan23, 53, 58, 61, 104, 1	194,	206,	221,
		237,	242,	250
	Opsiaan als 38 104 194 206 221	237	242	250
	Printerinstelling 200	221	212,	253
	Cabrillian recently	201,	242,	200
	Schrijven naar kaart			
	Andere PES-bestanden	196,	206,	242
	Huidig ontwerp24, 52, 62,	195,	206,	242
	Selecteer TWAIN-apparaat			.236
	Siabloon openen		210	250
	TWAIN-apparaat selectoren		.210,	72
		•••••		
	Ultvoer naar kiembord	•••••		.237
	Verwijderen			.253
	Wizard		71,	236
Best	andmenu			
	Design Center			236
	Design Detabase			050
		•••••		.253
	Layout & Editing			.242
	Programmable Stitch Creator			.249
Bew	erken			
	Alles selecteren 130	238	244	251
	Bestanden zoeken	200,	<u> </u>	25/
		•••••	404	.2.04
	Centreren		.131,	244
	Dupliceren214,	237,	243,	251
	Groep maken		.134,	243
	Groep opheffen		.134.	243
	Kninnen 214 237	243	250	254
	Konjöron 214, 227,	240,	251	254
	Nopieren	243,	251,	204
	Naar curve	•••••		.137
	Naar recht	•••••		.137
	Numerieke instelling			
	Afmeting79.	132.	238.	244
	Roteren 80	134	238	244
	Ongedaan maken	237	243	250
		201,	240,	200
	Dialdian of A 207	231,	243,	200
	таккеп	243,	251,	254
	Roteren80, 133, 215,	237,	243,	251

256-

-+ | @

۲

Trefwoordenlijust

Sniegelen

۲

(�

Horizontaal79, 133, 215, 220, 237, Verticaal79, 133, 215, 220, 237, Uitlijnen Boven	243, 251
Verticaal79, 133, 215, 220, 237, Uitlijnen Boven	
Uitlijnen Boven	243, 251
Boven	
	131 244
Controron	101, 244
	101 044
LINKS	.131, 244
Midden	.131, 244
Onder	.131, 244
Rechts	.131.244
Verander naar curve	137 243
Verander naar conte	127 242
	.137,243
verwijderen137, 214, 237,	243, 251
Zoeken	
bewerken	
afbeeldingen	
borduurnatronen	130
gerenkleuren	100
garenkieuren	
garenkleurkaarten	190
gegroepeerde objecten	134
lijnen	32
monogrammen	
monogrampatroon	164
monogramteket	164
naalvolgorde	185
omtrek	78
patroonkleuren	
punten	135, 216
steeknatronen	213 219
atookpunton	140
steekpunten	
stempels	99, 166
tekst	156
Bewerkenmenu	250
Design Center	237
Design Database	254
Levent & Editing	2.04
Layout & Editing	243
blokken van steekgegevens	142
blokken van steekgegevens Boogvormselector	142
blokken van steekgegevens Boogvormselector	
blokken van steekgegevens Boogvormselector borduren	142 41, 147 64, 66
blokken van steekgegevens Boogvormselector borduren borduurpatronen	142 41, 147 64, 66
blokken van steekgegevens Boogvormselector borduren borduurpatronen afdrukken	142 41, 147 64, 66 201
blokken van steekgegevens Boogvormselector borduren borduurpatronen afdrukken catalogus	142 41, 147 64, 66 201 231
blokken van steekgegevens Boogvormselector borduren borduurpatronen afdrukken catalogus bewerken	142 41, 147 64, 66 201 231 130
blokken van steekgegevens Boogvormselector borduren afdrukken catalogus bewerken catalogus uitvoeren	142 41, 147 64, 66 201 231 130
blokken van steekgegevens Boogvormselector borduren afdrukken catalogus bewerken catalogus uitvoeren CSV-bestanden	
blokken van steekgegevens Boogvormselector borduren afdrukken catalogus bewerken catalogus uitvoeren CSV-bestanden	
blokken van steekgegevens Boogvormselector borduren afdrukken catalogus bewerken catalogus uitvoeren CSV-bestanden HTML-bestanden	142 41, 147 64, 66 201 231 130 232 232
blokken van steekgegevens Boogvormselector borduren afdrukken catalogus bewerken Catalogus uitvoeren CSV-bestanden HTML-bestanden centreren	142 41, 147 64, 66 201 231 130 232 231 131
blokken van steekgegevens Boogvormselector borduren afdrukken catalogus bewerken catalogus uitvoeren CSV-bestanden HTML-bestanden centreren commentaar toevoegen	142 64, 66 64, 66
blokken van steekgegevens Boogvormselector borduren afdrukken catalogus bewerken CSV-bestanden HTML-bestanden commentaar toevoegen converteren bestandstypen	142 64, 66 64, 66 130
blokken van steekgegevens Boogvormselector borduren afdrukken catalogus bewerken catalogus uitvoeren CSV-bestanden HTML-bestanden centreren commentaar toevoegen converteren bestandstypen exporteren	142 41, 147 64, 66 201 231 130 232 231 131 199 230 195
blokken van steekgegevens Boogvormselector borduren afdrukken catalogus bewerken CSV-bestanden HTML-bestanden contreren commentaar toevoegen converteren bestandstypen exporteren formaat aanpassen	
blokken van steekgegevens Boogvormselector borduren afdrukken catalogus bewerken CSV-bestanden HTML-bestanden commentaar toevoegen converteren bestandstypen exporteren formaat aanpassen	
blokken van steekgegevens Boogvormselector borduren afdrukken catalogus bewerken catalogus uitvoeren CSV-bestanden HTML-bestanden commentaar toevoegen converteren bestandstypen exporteren formaat aanpassen gegevens	
blokken van steekgegevens Boogvormselector borduren afdrukken catalogus bewerken catalogus uitvoeren CSV-bestanden HTML-bestanden centreren commentaar toevoegen converteren bestandstypen exporteren formaat aanpassen gegevens groeperen	
blokken van steekgegevens Boogvormselector borduren afdrukken catalogus bewerken catalogus uitvoeren CSV-bestanden HTML-bestanden centreren commentaar toevoegen converteren bestandstypen exporteren formaat aanpassen gegevens groeperen importeren	
blokken van steekgegevens Boogvormselector borduren afdrukken catalogus bewerken Catalogus uitvoeren CSV-bestanden HTML-bestanden centreren commentaar toevoegen converteren bestandstypen exporteren formaat aanpassen gegevens groeperen importeren indelen	
blokken van steekgegevens Boogvormselector borduren afdrukken catalogus bewerken catalogus uitvoeren CSV-bestanden HTML-bestanden centreren commentaar toevoegen converteren bestandstypen exporteren formaat aanpassen gegevens groeperen importeren indelen kopiëren naar mappen	
blokken van steekgegevens Boogvormselector borduren afdrukken catalogus bewerken catalogus uitvoeren CSV-bestanden HTML-bestanden centreren commentaar toevoegen converteren bestandstypen exporteren formaat aanpassen gegevens groeperen importeren indelen kopiëren naar mappen namen wiizigen	
blokken van steekgegevens Boogvormselector borduurpatronen afdrukken	
blokken van steekgegevens Boogvormselector borduren afdrukken catalogus bewerken catalogus uitvoeren CSV-bestanden HTML-bestanden centreren commentaar toevoegen converteren bestandstypen exporteren formaat aanpassen gegevens groeperen importeren importeren kopiëren naar mappen namen wijzigen omklappen	
blokken van steekgegevens Boogvormselector borduren afdrukken catalogus bewerken catalogus uitvoeren CSV-bestanden HTML-bestanden centreren commentaar toevoegen converteren bestandstypen exporteren formaat aanpassen gegevens groeperen importeren indelen kopiëren naar mappen namen wijzigen omklappen	
blokken van steekgegevens Boogvormselector borduren afdrukken catalogus bewerken catalogus uitvoeren CSV-bestanden HTML-bestanden centreren commentaar toevoegen converteren bestandstypen exporteren formaat aanpassen gegevens groeperen importeren indelen kopiëren naar mappen namen wijzigen omklappen openen	
blokken van steekgegevens Boogvormselector borduurpatronen afdrukken	
blokken van steekgegevens Boogvormselector borduren afdrukken catalogus bewerken catalogus uitvoeren CSV-bestanden HTML-bestanden centreren commentaar toevoegen converteren bestandstypen exporteren formaat aanpassen gegevens groeperen importeren indelen kopiëren naar mappen namen wijzigen omklappen opslaan roteren	
blokken van steekgegevens Boogvormselector borduren afdrukken catalogus bewerken catalogus uitvoeren CSV-bestanden HTML-bestanden centreren commentaar toevoegen converteren bestandstypen exporteren formaat aanpassen gegevens groeperen importeren indelen kopiëren naar mappen namen wijzigen omklappen opslaan roteren selecteren uitlijnen	
blokken van steekgegevens Boogvormselector borduren afdrukken catalogus bewerken catalogus uitvoeren CSV-bestanden HTML-bestanden centreren commentaar toevoegen converteren bestandstypen exporteren formaat aanpassen gegevens groeperen importeren indelen kopiëren naar mappen namen wijzigen omklappen openen opslaan roteren uitlijnen	
blokken van steekgegevens	
blokken van steekgegevens Boogvormselector borduren afdrukken catalogus bewerken catalogus uitvoeren CSV-bestanden HTML-bestanden centreren commentaar toevoegen converteren bestandstypen exporteren formaat aanpassen gegevens groeperen importeren indelen kopiëren naar mappen namen wijzigen omklappen opslaan roteren selecteren uitlijnen universele ringen afdrukken	
blokken van steekgegevens Boogvormselector borduren afdrukken catalogus bewerken catalogus uitvoeren CSV-bestanden HTML-bestanden centreren commentaar toevoegen converteren bestandstypen exporteren formaat aanpassen gegevens groeperen importeren indelen kopiëren naar mappen namen wijzigen omklappen opslaan roteren selecteren uitlijnen universele ringen afdrukken van afbeeldingen 19, 25	
blokken van steekgegevens Boogvormselector borduren afdrukken catalogus bewerken catalogus uitvoeren CSV-bestanden HTML-bestanden centreren commentaar toevoegen converteren bestandstypen exporteren formaat aanpassen gegevens groeperen importeren indelen kopiëren naar mappen namen wijzigen omklappen openen opslaan roteren uitlijnen universele ringen afdrukken van afbeeldingen	
blokken van steekgegevens	$\begin{array}{c}$
blokken van steekgegevens Boogvormselector borduren afdrukken catalogus bewerken catalogus uitvoeren CSV-bestanden HTML-bestanden centreren commentaar toevoegen converteren bestandstypen exporteren formaat aanpassen gegevens groeperen importeren indelen kopiëren naar mappen namen wijzigen omklappen opslaan roteren selecteren uitlijnen universele ringen afdrukken van afbeeldingen verplaatsen verplaatsen verplaatsen naar mappen	
blokken van steekgegevens Boogvormselector borduren afdrukken catalogus bewerken catalogus uitvoeren CSV-bestanden HTML-bestanden centreren commentaar toevoegen converteren bestandstypen exporteren formaat aanpassen gegevens groeperen importeren indelen kopiëren naar mappen namen wijzigen omklappen opslaan roteren selecteren uitlijnen universele ringen afdrukken van afbeeldingen verplaatsen naar mappen verplaatsen naar mappen vervijderen	

voorbeeld weergeven102, 187, 22	2
zoeken	.0
borduurpatronen exporteren19	15
borduurpatronen groeperen13	4
borduurpatronen indelen22	4
borduurpatronen naam geven22	5
borduurpositie markeren6	4

 $igodoldsymbol{ heta}$

 $(\mathbf{\Phi})$

С

card writer	6
catalogus	
afdrukken	231
CSV-bestanden	232
HTML-bestanden	231
CD-ROM	8
centreren	131
combineren	
patroonkleuren	
computer	8
concentric circle stitch	16
concentrische cirkelsteek	
middelpunt	
middenpunt	139
naai-eigenschappen	
controleren	
gebiednaai-eigenschappen	84
lijnnaai-eigenschappen	86
naaivolgorde	61, 184
stiksel	101, 188
Conversieprioriteit	118, 121
converteren	
afbeelding tot borduurpatroon	21
bestandstype borduurpatronen	230
cross stitch	16
curven in rechte lijnen	137

D

De andere kant	
Design Center	4, 30, 69
menu's	
opdrachten	
toolboxknoppen	234
venster	70
Design Database	5, 223
menu's	
opdrachten	
venster	
Detail	
Dichtheid91, 92, 93, 95, 172, 173, 174	, 175, 177, 178
display	8
· ·	

E	
E/V-steek	15
naai-eigenschappen	
eenheid, maat	
enlarging	
tips	14
E-steek	
Expertmodus	90, 171

F

features1

-257

(0

Trefwoordenlijust

Figure Handle stage	4
figuurhandvatstadium	
toolboxknoppen	
formaat aanpassen	
afbeeldingen	
borduurpatronen	
objecten	
omtrek	79
steekpatronen	
weergavegebiedkader	
Foto/Cartoon	
Fotosteekfunctie	
Frequentie	93, 94, 175, 176, 178
	/ /

G

garenkieuren	
APPLICATIE	.170
APPLICATIEMATERIAAL	.170
APPLICATIEPOSITIE	.170
bewerken	.192
gebruikerlijst	.190
kaarten bewerken	.190
kaarten verwijderen	.190
NIET GEDEFINIEERD	.170
nieuwe kleuren maken	.191
nieuwe kleurkaarten	.190
toevoegen aan kaarten	.191
verwijderen uit kaart	.192
volgorde	.192
Garenkleurkaart119, 123,	126
garenkleurkaart gebruiker	.190
Gebiedkleurknop	169
gebiednaai-eigenschappen	173
Gebied-naaienknop42, 46, 48, 87,	169
Gegevens schrijven naar originele kaart	.206
geometrische eigenschappen	.167
bogen	.147
boog en draad	.147
cirkels	.147
curven	.149
gesloten paden	.150
open paden	.150
ovalen	.145
rechte lijnen	.150
rechthoeken	.148
waaiervorm	.147
gesloten paden	48
Gevederde rand	.178
gleuf	6
graveereffecten	57
Grootte95,	177
Grootte kruis	.126
grote borduurpatronen	59

н

Halve steek	91, 92, 93, 172, 174, 175
handmatige borduurinstellinge	en151, 178
hard disk free space	8
Help	
Info over Design Center	240
Info over Design Databas	se255
Info over Layout & Editin	g248
Info over Programmable	Stitch Creator252
Inhoud	
Klantondersteuning	
Online registratie	

Helpmenu	255
Design Center	240
Layout & Editing	248
Programmable Stitch Creator	252
Herhaling steken	95, 126, 177
Horizontale uitlijning	159
H-Rangschikking	95, 172, 177
Herhaling steken Horizontale uitlijning H-Rangschikking	95, 126, 17 15 95, 172, 17

I

importeren	
.pem bestanden	71
achtergrondafbeelding	
afbeeldingen	20, 26, 71, 72, 111
borduurpatronen	
klembordafbeeldingen	
TWAIN-afbeeldingen	
uit Design Center	
van borduurkaarten	
indicator	6
installing	
driver	10
overview	7
software	8
Instelling auto selectie	
invoegen	
punten	
steekpunten	

Κ

kaartoleuf	6
kaartschrijfmodule	5
upgrade	12
Kleur gebruiken	121 125
Kleur wijzigen	121, 125
klouron	121, 125
Rieuren	100
steekgegevens	
Kleurknop	
Kleurlijst gebruiken	.119, 123
Kleurset	123
Kleur-tekstobjectknop	43
Kleurverloop91, 92, 93, 96, 173, 174,	175, 179
knippen	
patronen	
steekpatronen	
kopiëren	
afbeeldingen	114
borduurnatronen naar mannen	224
steeknatronen	214
kruiestook	
	05 177
Kruiestealfunctie	
NIIISSIEEKIUOCIE	125

L

Layout & Editing	4, 19, 25, 59
menu's	
opdrachten	
toolboxknoppen	
venster	
LED	6
Lettertypeselector	
Lijnkleurknop	35, 45, 48, 88, 168
lijnnaai-eigenschappen	
Lijn-naaienknop	42, 45, 48, 88, 168
lijntekeningstadium	

٢

•

Trefwoordenlijust

toolboxknoppen	234
Lijntussenruimte	123, 125
Lijst bewerken	119, 123
Line Image stage	4

Μ

maateenheden	105, 202
maken	
catalogus	
CSV-bestanden	232
HTML-bestanden	231
nieuwe garenkleurkaart	190
nieuwe mappen	224
mappen	224
maskers1	20, 122, 124
Max. dichtheid	123, 125
Maximaliseerknop19, 25, 30	, 54, 59, 224
Maximum aantal kleuren	126
memory	8
menu's	
Design Center	236
Layout & Editing	242
menu's	
Design Database	253
Programmable Stitch Creator	249
Met versteviging91, 92, 93, 1	73, 174, 175
meten	
middelpunt	97
middenpunt	139
Modus	
Motief	210.250
Vulling/stempel	210, 250
Modusmenu	250
monitor	8
monogrameigenschappen	
Monogramgrootteselector	
Monogramlettertypeselector	163
monogrammen	162
Motiefmodus	211
motiefsteek	15
naai-eigenschappen	95 172 177
patronen	95, 172, 177
motif stitch	
	· - , · -

Ν

naai-eigenschappen	167
concentrische cirkelsteek	
E/V-steek	
gebieden	84
instellen	
kruissteek	
lijnen	
motiefsteek	
omtrek	
pipingsteek	178
programmeerbare stopsteek	
radiaalsteek	
rijgsteek	
satijnsteek	
spiraalsteek	
stopsteek	
Zigzagsteek	
Naai-eigenschappenbalk	
Naaien	
Applicatiewizard	
Begin/Eindpunten optimaliseren	138, 139, 247

Converteren naar steken140, 247
Eigenschap instellen89, 171
In blok stikken142, 246
naai-eigenschappen238
Naai-eigenschappen instellen46, 246
Naaivlak selecteren183, 247
Naaivolgorde49, 100, 238
Naaivolgorde/Kleur142, 184, 246
Overlapping van 2 kleurgebieden annuleren51,
Overlapping van 2 kleurgebieden
instellen51, 180, 246
Ringwijziging optimaliseren204, 247
Naaienmenu
Design Center238
Layout & Editing246
naai-instellingenstadium
toolboxknoppen235
Naai-optie
naairichting
programmeerbare stopsteek
stempel
Naaitype-gebiedselector
Naaitype-lijnselector
Naaitypeselector
Naaitype-tekstobjectselector43
naaivolgorde49, 61, 100, 184
bewerken185
NIET GEDEFINIEERD170

0

objecten geconverteerd tot steekgegevens	140
omklappen	
borduurpatronen	133
omtrek	79
steekpatronen2	15, 220
omtrek	
bewerken	78
formaat aanpassen	79
geconverteerd uit tekst	161
naai-eigenschappen	85
omklappen	79
roteren	80
selecteren	78
vergroten/verkleinen	79
verplaatsen	78
verwijderen	80
omvormen	
annuleren	161
tekst	160
Omvormingsniveauselector	160
Ontwerppaginaformaat	
aangepast	60
ontwerppaginaformaat	77, 108
universele ringen	203
Ontwerppaginakleur	118
opdrachten	
Design Center	236
Design Database	253
Lavout & Editing	242
Programmable Stitch Creator	249
openen	
	71
pes bestand	109
achtergrondafbeelding	210
afbeeldingen	72, 111
borduurpatronen40, 1	27, 227
klembordafbeeldingen	72, 113
	,

-259

(0

۲

٢

Trefwoordenlijust

Layout & Editing bestand	109
Nieuw lijnbeeld	71, 74
nieuw steekpatroon	209
nieuwe figuurhandvatafbeelding	71, 78
nieuwe ontwerppagina	
steekpatronen	209
TWAIN-afbeeldingen	72 112
operating system	
onslaan	
ofbooldingon	11/
andere bestendeturen	105
andere bestandstypen	104 104
borduurpatronen23, 38, 53, 61,	104, 194
universele ringen	
op kaart24, 52, 62, 195,	196, 206
steekpatronen	58, 221
Optie	
Design Center	248
Eigenschappen ontwerp61, 189,	205, 248
Eigenschappen ontwerppagina60, 77, 1	08, 203,
	239, 248
Garenkleurkaart gebruiker bewerken	190, 248
Lavout & Editing	40, 239
Programmable Stitch Creator 54	239 248
Systeemeenheid selecteren	105 202
inch 230	248 255
mm 230	240, 200
Ontiemenu	240, 200
Design Center	20 220
Design Detabase	
	255
Layout & Editing	248
optimaliseren	
begin/eindpunten	138, 139
ringwijziging	204
options	6
Original Image stage	4
origineel-beeldstadium	69
overbrengen naar kaart	196.206
overlapping van twee kleurgebieden 50	97 180
uitlinen	120

Ρ

Paginakleur naaien	118
kleuren	185
kleuren combineren	185
selecteren	184
natrooninformatie	189 228
commentaar toevoegen	100, 220
	205
nonnon	
Photo Stitch 1 (Kleur) functie	
Photo Stitch 1 (Mana) functio	100
Photo Stitch 1 (Morio) functie	120
Photo Stitch 2 (Kleur) functie	
Photo Stitch 2 (Mono) functie	124
piping stitch	16
pipingsteek	
naai-eigenschappen	178
port	8
portretten	112
printer	8
processor	8
Programmable Stitch Creator	5. 54. 208
menu's	
opdrachten	249
toolboxknoppen	
venster	208

programmeerbare stopsteek	
naai-eigenschappen	
patronen	
punten	
bewerken	81, 135, 216
invoegen	81, 136, 216
selecteren	
verplaatsen	81, 135, 216
verwijderen	81, 137, 217, 219

۲

 (\mathbf{e})

۲

R

radiaalsteek	
middelpunt	97
middenpunt	139
naai-eigenschappen	95, 177
radial stitch	
raster105.	202.222
realistisch voorbeeld weergeven23. 38. 52.	102, 187
instellingen	.102.187
rechte liinen in curven	137
reducing	14
Referentievenster	103 193
Regelafstand	158
registratio	
reliöfaffacton	13
Richting 01 02 03 04 05 158 173	17/ 175
Thomas	176 177
richting vorahviving	04 170
	94, 170
RIJ OTISET	95, 177
пјдзтеек	
naai-eigenschappen	91, 172
ringwijziging	
Rotatiehoek	158
roteren	
borduurpatronen	133
omtrek	80
steekpatronen	215

S

satijnsteek	
naai-eigenschappen	
satin stitch	15
Schikken	
schikken van tekst	
selecteren	
alle borduurpatronen	130
alle steekpatronen	213
begin/eindpunten	141
borduurpatronen	130
in naaivolgorde	
kleuren	
letters	
monogramtekst	
naaivlak	
omtrek	
patronen	
punten	
steekpatronen	213
Sew Setting stage	4
sew types	15
sewing direction	
tips	14
sewing order	
tips	14
sewing wide areas	14
speciale kleuren	170

260-

()

Trefwoordenlijust

spiraalsteek

۲

۲

opilaalotook	
naai-eigenschappen	95, 177
spiral stitch	16
Stadium	
In afbeeldingshandvat	
In liintekening	
In naai-instelling	
In origineel beeld	239
stadium 1	60
stadium 0	21 60 72
toolboxknoppen	
stadium 3	
toolboxknoppen	234
stadium 4	
toolboxknoppen	
Stadiummenu	
stane 1	4
stage 7	۲۲ ۸
stage 3	4
stage 4	4
starten	
Design Center	
Design Database	
Lavout & Editing	19 25 59
Programmable Stitch Creator	
eteek	
Sleek	4 = 0
interval	1/3
Steekbreedte	173
Steeklengte	173
steekgegevens	
in blokken	
uit obiecten	140
steekaeaevens snlitsen	143
Stocklongto 01 0E 119 1	01 170 177 170
Steekiengte	21, 172, 177, 178
Stocklandte van de stonsteek	
Oleekiengle van de slopsleek	92, 94, 175, 176
steekpatronen	92, 94, 175, 176
steekpatronen bewerken	
steekpatronen bewerken	92, 94, 175, 176 213, 219 95, 172, 176, 177
steekpatronen bewerken	92, 94, 175, 176 213, 219 95, 172, 176, 177 214
steekpatronen bewerken Breedte	92, 94, 175, 176 213, 219 95, 172, 176, 177 214 214, 220
steekpatronen bewerken Breedte	92, 94, 175, 176
steekpatronen bewerken Breedte formaat aanpassen Gevederde rand	
steekpatronen bewerken	92, 94, 175, 176
steekpatronen bewerken	92, 94, 175, 176
steekpatronen bewerken	92, 94, 175, 176
steekpatronen bewerken	92, 94, 175, 176 213, 219 95, 172, 176, 177 214 214, 220 178 94, 95, 172, 177 214 214
steekpatronen bewerken Breedte	92, 94, 175, 176 213, 219 95, 172, 176, 177 214 214, 220 178 94, 95, 172, 177 214 214 214 214 218
steekpatronen bewerken	92, 94, 175, 176
steekpatronen bewerken	92, 94, 175, 176
steekpatronen bewerken	
steekpatronen bewerken	
steekpatronen bewerken Breedte formaat aanpassen Gevederde rand Hoogte knippen kopiëren maken motiefsteek omklappen opslaan Plakken programmeerbare stopsteek	
steekpatronen bewerken	92, 94, 175, 176
steekpatronen bewerken	92, 94, 175, 176
steekpatronen bewerken	
steekpatronen bewerken Breedte formaat aanpassen Gevederde rand Hoogte knippen kopiëren maken motiefsteek omklappen opslaan Plakken programmeerbare stopsteek roteren selecteren tekenen vergroten/verkleinen	
steekpatronen bewerken Breedte formaat aanpassen Gevederde rand Hoogte knippen waken motiefsteek omklappen opslaan Plakken programmeerbare stopsteek roteren selecteren tekenen vergroten/verkleinen verplaatsen	92, 94, 175, 176
steekpatronen bewerken	92, 94, 175, 176
steekpatronen bewerken	92, 94, 175, 176
steekpatronen bewerken	92, 94, 175, 176
steekpatronen bewerken Breedte formaat aanpassen Gevederde rand Hoogte knippen kopiëren maken motiefsteek omklappen opslaan Plakken programmeerbare stopsteek roteren selecteren tekenen vergroten/verkleinen vergoten/verkleinen verwijderen vorbeeld weergeven steekpatronen dupliceren steekpatronen plakken	
steekpatronen bewerken Breedte formaat aanpassen Gevederde rand Hoogte knippen kopiëren maken motiefsteek omklappen opslaan Plakken programmeerbare stopsteek roteren selecteren tekenen vergoten/verkleinen vergoten/verkleinen vervijderen voorbeeld weergeven steekpatronen dupliceren steekpatronen plakken	
steekpatronen bewerken	
steekpatronen bewerken	
steekpatronen bewerken	92, 94, 175, 176
steekpatronen bewerken Breedte formaat aanpassen Gevederde rand Hoogte knippen kopiëren maken motiefsteek omklappen opslaan Plakken programmeerbare stopsteek roteren selecteren tekenen vergoten/verkleinen vergoten/verkleinen vervijderen steekpatronen dupliceren steekpatronen plakken bewerken invoegen verplaatsen	
steekpatronen bewerken Breedte formaat aanpassen Gevederde rand Hoogte knippen wojëren maken motiefsteek omklappen opslaan Plakken programmeerbare stopsteek roteren selecteren tekenen vergroten/verkleinen vergoten/verkleinen verwijderen voorbeeld weergeven steekpatronen dupliceren steekpatronen plakken steekpunten bewerken invoegen verwijderen	
steekpatronen bewerken	
steekpatronen bewerken Breedte formaat aanpassen Gevederde rand Hoogte knippen wotiefsteek omklappen opslaan Plakken programmeerbare stopsteek roteren selecteren tekenen vergroten/verkleinen vergroten/verkleinen vergroten/verkleinen verwijderen voorbeeld weergeven steekpatronen dupliceren steekpatronen plakken steekpatronen plakken steekpunten bewerken invoegen verwijderen Steeksimulator	
steekpatronen bewerken Breedte formaat aanpassen Gevederde rand Hoogte knippen kopiëren maken motiefsteek omklappen opslaan Plakken programmeerbare stopsteek roteren selecteren tekenen vergroten/verkleinen vergroten/verkleinen vergroten/verkleinen vergoten dupliceren steekpatronen plakken steekpatronen plakken	
steekpatronen bewerken Breedte formaat aanpassen Gevederde rand Hoogte knippen waken motiefsteek omklappen opslaan Plakken programmeerbare stopsteek roteren selecteren tekenen vergoten/verkleinen vergoten/verkleinen vervijderen steekpatronen dupliceren steekpatronen plakken steekpunten bewerken invoegen verwijderen steeksimulator Steeksimulator Steektype stempels	
steekpatronen bewerken formaat aanpassen Gevederde rand Hoogte knippen kopiëren maken motiefsteek omklappen opslaan Plakken programmeerbare stopsteek roteren selecteren tekenen vergroten/verkleinen vergoten/verkleinen verwijderen voorbeeld weergeven steekpatronen dupliceren steekpatronen plakken steekputten bewerken invoegen verwijderen verwijderen verwijderen steeksimulator Steeksimulator Steektype stempeleigenschappen	

steunstof	64
steunstof bevestigen	64
stof in ring plaatsen	65
stopsteek	15
naai-eigenschappen	92, 174
straalselector	148
support	
system requirements	8

۲

۲

Т

techniques		14
technische dienst		13
Tekenafstand		158
tekenen		
bogen		145
boog en draad		147
cirkels	15	1/5
	43,	140
		149
	48,	149
omtrek	•••••	/4
open paden		.149
ovalen	41,	145
portret		.112
rechte lijnen		.149
rechthoeken		.148
steekpatronen	56,	212
veelhoeklijnen	48	3, 82
waaiervorm		146
weergavegebiedkader	103.	193
Tekst	,	
Converteren tot contourobiect	161	2/6
Eigenschappen TrueType-lettertype	101,	240
Eigenschappen True Type-lettertype	101	040
Instellen	101,	240
Instelling tekst op Trace zetten	158,	246
Omvorming wissen	161,	246
lekst bewerken	156,	246
Tekst losmaken van trace	160,	246
Tekst omvormen	160,	246
Teksteigenschappen instellen	157,	246
tekst	43,	153
converteren tot omtrek		161
omvormen		160
omvorming annuleren		161
schikken		158
schikken on object		
schikking appuleren		160
uitlinon	•••••	121
	•••••	. 131
	4 5 7	44
teksteigenschappen154,	157,	16/
Tekstgrootteselector	43,	156
Tekstmenu		.246
tips		14
toevoegen		
garenkleuren		191
garenkleuren aan kaarten		191
toket	43	153
toolboxknonnen		100
(allean in stadium 4 (nasi installingen))		005
(alleen in stadium 4 (naai-instellingen))	•••••	.235
Design Center	•••••	234
Layout & Editing	•••••	.241
Programmable Stitch Creator	•••••	.249
stadium 2 (lijntekening)		.234
stadium 3 (figuurhandvat)		.234
Trace-vormselector	48,	150
Trekcompensatie92, 93, 174,	175.	176
TrueType-teksteigenschappen	· · · · · · · · ·	161
Type stiksteekroute	174.	175

-261

(

۲

Trefwoordenlijust

U

uitlijnen	
borduurpatronen	131
overlapping van twee kleurgebieden	132
tekst	131
Uitlijning	158
uitvoeren	
catalogus	
CSV-bestanden	232
HTML-bestanden	231
uninstalling	13
universele ringen	203
borduurpatronen	204
ontwerppaginaformaat	203
patronen opslaan	206
patrooninformatie	205
ringwijziging	204
USB card writer module	6
USB port	8
USB-kaartschrijfmodule	5
upgrade	
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·

V

venster	
Design Center	70
Design Database	223
Layout & Editing	107
Programmable Stitch Creator	208
vergroten	
weergavegebiedkader	
vergroten/verkleinen	
afbeeldingen	21, 27, 114
borduurpatronen	
objecten	42
omtrek	79
steekpatronen	214, 220
weergavegebiedkader	
verkleinen	
weergavegebiedkader	
verplaatsen	
, afbeeldingen	21. 27. 114
begin/eindpunten	
borduurpatronen	
borduurpatronen naar mappen	
borduurpatronen naar midden	
middelpunt	
obiecten	41
omtrek	78
punten	81. 135. 216
steekpatronen	
steekpunten	141
tekst	45
veelhoeklijnen	50
weergavegebiedkader	
Verschuiving	
Verticale offset	
Verticale uitliining	
verwijderen	
borduurpatronen	225
garenkleuren van kaart	192
garenkleurkaarten	190
omtrek	
punten	137, 217, 219
steekpatronen	
steekpunten	141
vlakgommen	
voorbeeld weergeven 22 37 51	102 187 227
	,,,,

steekpatronen	
Voorbeeldvenster	
V-Rangschikking	
Vulling/stempelmodus	

۲

 (\mathbf{r})

۲

W

Weergave			
Besta	ndseigenschappen	228	254
Detail	s	226	254
Figen	schannen realistisch voorbeeld inste	llon	102
Ligen	107	000	047
Crota		200,	241
Grote		.220,	254
Kleine	e miniaturen	.226,	254
Raste	۲		.251
Raste	r instellen105, 202, 222,	238,	247
Realis	stisch voorbeeld 23, 38, 52, 102, 187	, 238	, 247
Refere	entievenster	.238,	247
Sjablo	on		.222
- A	Aan		.251
ι	Jit		.251
\	/aag		.251
Status	sbalk	251.	254
Steek	simulator 101 188	238	247
Venst	er vernieuwen	238	247
Vernie		.200,	25/
Vernie	and 22 27 51 102 197 212	 207	204
VOOD		051	200,
\A/ = stat	247,	201,	254
vverk	Dalk238, 247,	251,	254
weergaveg	Jebledkader		
forma	at aanpassen	.104,	193
opnier	uw tekenen	.103,	193
vergro	oten		.193
vergro	oten/verkleinen	.104,	193
verkle	einen		.193
verpla	aatsen	.103,	193
zoome	en	.103,	193
Weergaver	menu		
Desia	n Center		.238
Desig	n Database		254
Lavou	it & Editing		247
Progr	ammable Stitch Creator		251
weergeven			.201
weergeven	ı rarandafhaaldina		000
achte			.222
arbeel	laingen		.113
. bordu	urpatronen		.226
wijzigen			
naam	borduurpatroon		.225
steekę	gegevenkleuren		.142
volgor	rde garenkleur		.192

Ζ

Zigzagsteek	
naai-eigenschappen	
zigzagsteek	15
zigzagsteekbreedte	
zoeken	229
zoomen	
geselecteerde objecten	
Ontwerppagina	
uit	
weergavegebiedkader	103, 193
werkelijke grootte	

()

¢

Lees het volgende voordat u het cdrompakket opent

Gefeliciteerd met de aanschaf van deze software. Alvorens het cd-rompakket voor deze software te openen leest u s.v.p. eerst onderstaande productovereenkomst voor dit product. Gebruik de software alleen als u instemt met de voorwaarden van deze overeenkomst. Wanneer u het cd-rompakket opent, stemt u automatisch in met de voorwaarden voor gebruik. U kunt dit product niet retourneren nadat u het hebt geopend.

Productovereenkomst

- Algemene voorwaarden Dit is een overeenkomst tussen u (de eindgebruiker) en ons bedrijf inzake dit product.
 Gebruik van dit product U mag dit product installeren en gebruiken op niet meer dan één computer.
- 3) Beperkingen op kopiëren

U mag dit product niet kopiëren anders dan als reservekopie.

- Beperkingen op wijzigingen
 U mag dit product op geen enkele manier wijzigen of demonteren.
- Beperkingen op overdracht Deze software mag op geen enkele wijze worden overgebracht of gebruikt door derden.
- Garantie
 Wij aanvaarden geen verantwoordelijkheid voor uw keuze of gebruik van dit product of schade die voortvloeit uit het gebruik.
- Andere Dit product is beschermd door copyrightwetgeving.

Gedeelten van dit product zijn gemaakt met technologie van Softfoundry International Pte. Ltd.





Nederlands XC8871-005 Printed in Japan

