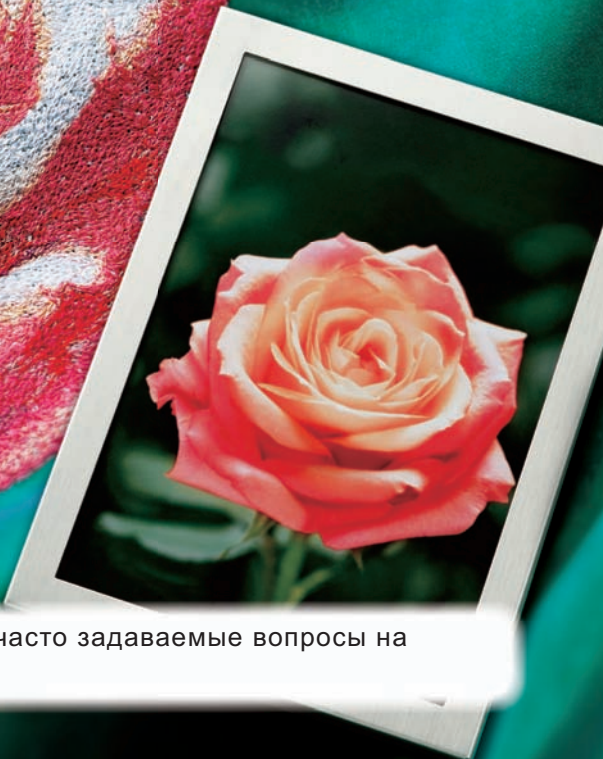


brother®

PE-DESIGN PLUS

Программа создания рисунков вышивания

Руководство пользователя



См. раздел о поддержке продуктов и ответы на часто задаваемые вопросы на нашем веб-сайте <http://solutions.brother.com>.

ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ: СООТВЕТСТВИЕ СТАНДАРТАМ

Радиопомехи (Кроме США и Канады)

Данное устройство отвечает требованиям стандарта EN55022 (документ 22
Международного специального комитета по радиопомехам) / класс В.

Прочитайте перед вскрытием упаковки компакт-диска

Благодарим вас за приобретение нашей программы! Прежде чем вскрыть упаковку компакт-диска с этой программой, внимательно прочтите следующее Соглашение об использовании данного продукта. Используйте эту программу, только если вы принимаете условия этого соглашения. Вскрытие упаковки компакт-диска означает согласие с условиями его использования. После вскрытия упаковки данный продукт не подлежит возврату.

Соглашение об использовании продукта

1) Общие условия

Настоящее соглашение об использовании данного продукта заключается между Вами (конечным пользователем) и нашей компанией.

2) Использование данного продукта

Вы можете установить и использовать данный продукт только на одном компьютере.

3) Ограничение копирования

Запрещается любое копирование данного продукта, кроме создания резервной копии.

4) Ограничение на изменение

Запрещается вносить какие-либо изменения в данный продукт и разбирать его.

5) Ограничение на передачу третьим лицам

Данное программное обеспечение не может быть передано третьей стороне или любым иным образом использовано третьей стороной.

6) Гарантийные обязательства

Мы не несем ответственности за выбор данного продукта или его использование или за любой возможный ущерб, понесенный вследствие его использования.

7) Прочее


Данный продукт защищен законодательством об охране авторских прав.

Отдельные части данного продукта созданы с использованием технологии компании Softfoundry International Pte. Ltd.

■ Открытие Руководства пользователя (в формате PDF)

Это руководство в формате PDF записано на прилагаемом компакт-диске. Кроме того, Руководство пользователя устанавливается во время установки программного обеспечения.

Выберите пункт **Все программы**, а затем **PE-DESIGN PLUS** и **Руководство пользователя**.

Другой способ: в программе PE-DESIGN PLUS нажмите кнопку  и выберите пункт **Руководство пользователя**. В программе PES-Writer в меню "Справка" выберите пункт **Руководство пользователя**.



Напоминание:

- Для просмотра и печати версии Руководства пользователя в формате PDF требуется программа Adobe® Reader®.
- Если программа Adobe® Reader® на компьютере не установлена, ее необходимо установить. Эту программу можно загрузить с веб-сайта компании Adobe Systems Incorporated (<http://www.adobe.com/>).
- Процедуры в данном руководстве описаны для операционной системы Windows® 7. Если данное программное обеспечение используется в другой операционной системе (не Windows® 7), процедуры и внешний вид экранов могут немного отличаться.

Поздравляем с приобретением устройства Brother!

Благодарим за выбор нашей продукции. Для оптимального использования возможностей устройства и обеспечения его безотказной и правильной работы внимательно изучите данное Руководство пользователя и храните его вместе с гарантийным талоном в надежном месте.

Изучите перед использованием устройства

Создание красивых композиций вышивания

- Данная система позволяет создавать самые разнообразные композиции вышивания и предлагает более широкий выбор параметров вышивания (толщина нити, шаг строчки и т.д.). Однако конечный результат зависит от конкретной модели швейной машины. До начала вышивания на конечном материале рекомендуется опробовать созданный рисунок на куске ткани.

Обеспечение безотказной работы

- Не допускайте попадания иглы, куска проволоки или иных металлических предметов в устройство или в гнездо для чтения карт.
- Не ставьте на устройство никакие предметы.

Обеспечение длительного срока службы

- Храните устройство в сухом и темном месте. Не оставляйте устройство рядом с нагревателем, горячим утюгом или иными источниками тепла.
- Не проливайте воду или иные жидкости на устройство или на карты.
- Не роняйте устройство и не допускайте ударов по нему.

Ремонт и настройка

- В случае неисправности или необходимости настройки обращайтесь в ближайший сервисный центр.

Замечание

Настоящее Руководство пользователя не содержит инструкций по работе с компьютером под управлением Windows®. Такие инструкции см. в соответствующих руководствах Windows®.

Авторские права

Windows® является зарегистрированным товарным знаком корпорации Майкрософт (Microsoft Corp.). Прочие наименования продуктов, упомянутые в Руководстве пользователя, могут быть товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками соответствующих компаний и признаются как таковые в данном документе.

Важно!

Применение данного устройства для несанкционированного копирования материалов с вышивальных карт, газет или журналов для коммерческого использования является нарушением авторских прав и преследуется по закону.

Осторожно!

Входящее в комплект поставки данного продукта программное обеспечение (ПО) защищено законодательством об охране авторских прав. Использование или копирование этого ПО разрешается только в соответствии с нормами этого законодательства.

СОХРАНИТЕ ЭТИ ИНСТРУКЦИИ

Данный продукт предназначен для бытового применения.

Дополнительные сведения о продукте и обновления можно получить на нашем веб-сайте по адресу:

<http://www.brother.com/> или <http://solutions.brother.com/>

Содержание

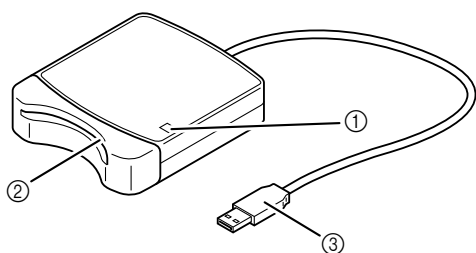
Перед началом работы.....4	Приложение61
Перед началом работы 4	Основные сведения об окнах..... 61
Введение 4	Окно программы PE-DESIGN PLUS61
Установка.....5	Меню65
Создание рисунков	Советы и рекомендации 67
вышивания10	Направление вышивания67
Подготовка к работе 10	Порядок вышивания.....67
Запуск приложения 10	Вышивание на большой площади67
Создание рисунков вышивания из	Справка 68
фотографий (Фотовышивка 1) 11	Параметры вышивания68
Сохранение 18	Список шрифтов70
Выход из приложения 19	Программа PES-Writer..... 72
Преобразование изображения в	Запись нескольких файлов вышивки на
строчку..... 21	оригинальную карту.....72
Фотовышивка 2.....21	Поиск и устранение
Автовышивка24	неисправностей 75
Крестовидная строчка27	Указатель76
Общие диалоговые окна30	
Ввод текста 32	
Ввод текста.....32	
Дополнительные операции для ввода	
текста 35	
Обработка рисунков	
вышивания37	
Обработка рисунков вышивания 37	
Редактирование рисунков	
вышивания 37	
Проверка рисунков вышивания 40	
Применение параметров вышивания к	
линиям и областям 45	
Открытие/импорт рисунков	
вышивания 48	
Перенос композиций вышивания на	
вышивальные машины 52	
Печать..... 54	
Выбор размера и цвета страницы	
“Рисунок” 56	
Изменение параметров приложения..... 57	

Введение

Комплект поставки

Убедитесь в наличии в комплекте поставки следующих элементов. Если что-либо из перечисленного отсутствует или повреждено, обратитесь к официальному дилеру или в сервисный центр Brother.

USB-модуль записи на карту

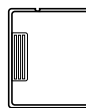


Компакт-диск

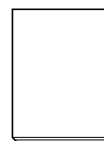


На компакт-диске записано программное обеспечение и Руководство пользователя (в формате PDF).

Оригинальная карта



Руководство пользователя



- ① Светодиодный индикатор
Этот индикатор загорается при включении устройства и мигает, когда между USB-модулем записи на карту и компьютером идет обмен данными.
- ② Кард-ридер
Сюда вставляется оригинальная карта или вышивальная карта.
- ③ USB-разъем
Предназначен для подключения к компьютеру.



Примечание:

- С данным USB-модулем записи на карту можно использовать только оригинальную карту из комплекта поставки или дополнительные оригинальные карты такого же типа.
- Запрещается извлекать оригинальную карту или отсоединять кабель USB, когда этот индикатор мигает.



Напоминание:

- Поскольку питание на USB-модуль записи на карту подается через USB-соединение с компьютером, отдельный кабель или выключатель питания не предусмотрен.
- Оригинальные карты следует оберегать от высокой влажности, прямых солнечных лучей, статического электричества и резких ударов. Кроме того, эти карты нельзя сгибать.

Дополнительные карты

Дополнительные пустые оригинальные карты можно приобрести у официального дилера.



Оригинальная карта

Установка

Прочтите перед установкой

- Перед началом установки убедитесь, что компьютер соответствует системным требованиям.
- Чтобы установить программу в операционной системе Windows®, необходимо войти в систему с учетной записью, имеющей права администратора. Инструкции по выполнению входа в систему с учетной записью с правами администратора см. в руководстве по Windows®.
- Процедура установки описана для Windows® 7. Процедура и диалоговые окна для других операционных систем могут несколько отличаться.
- Если установка отменена до ее завершения или выполняется не в соответствии с инструкциями, программа не будет установлена правильно.
- Не извлекайте компакт-диск из дисковода компьютера во время выполнения установки. Вынимать компакт-диск следует только после завершения установки.
- Перед включением компьютера необходимо отсоединить USB-модуль записи на карту.

Системные требования

Перед установкой программы на компьютер убедитесь, что он отвечает следующим минимальным требованиям.

Компьютер	Компьютер IBM-PC или совместимый
Операционная система	Windows® XP, Windows Vista®, Windows® 7 (32-разрядная или 64-разрядная версия)
Процессор	1 ГГц или выше
Память	512 Мбайт (рекомендуется 1 Гбайт или более)
Свободное место на жестком диске	200 Мбайт
Монитор	XGA (1024 x 768), цвет 16 бит или выше
Порт	1 доступный USB-порт
Принтер	Графический принтер, поддерживаемый системой (если нужно печатать рисунки)
Дисковод для компакт-дисков	Требуется для установки
Доступ к Интернету	Требуется для загрузки обновлений



Примечание:

- Питание на USB-модуль записи на карту подается через USB-соединение. Подключите этот модуль к USB-порту компьютера или к USB-хабу с автономным питанием, достаточным для работы модуля. Если модуль записи на карту подключен иным образом, он, возможно, не будет работать правильно.
- Данный продукт может работать неправильно с некоторыми компьютерами и платами расширения USB.

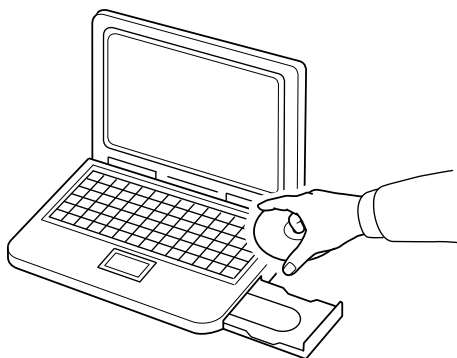
Установка программы

В этом разделе описан порядок установки пакета приложений.

Примечание:

- Если установка программы прервана или выполняется не в соответствии с приведенными инструкциями, программа может быть установлена неправильно.
- Перед тем как включать компьютер, проверьте, что USB-модуль записи на карту **ОТСОЕДИНЕН**.
- Чтобы установить программу, необходимо войти в систему с учетной записью, имеющей права администратора. Если вы вошли в систему с учетной записью, не имеющей прав администратора, в Windows® 7 может потребоваться ввести пароль для учетной записи администратора (учетной записи, входящей в группу “Администраторы”). В этом случае для продолжения выполнения процедуры введите пароль.

1. Вставьте компакт-диск с программным обеспечением в дисковод для компакт-дисков компьютера.



Только для Windows® XP

- Через некоторое время автоматически откроется диалоговое окно выбора языка для InstallShield Wizard.
- Перейдите к этапу **4.** на с. 7.

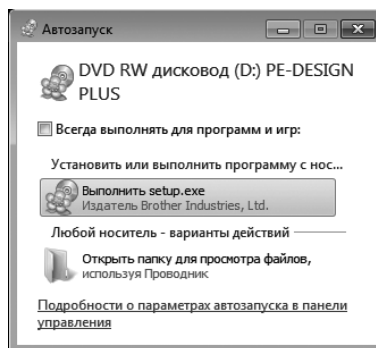
Напоминание:

Если установщик не запускается автоматически:

- 1) Нажмите кнопку **Пуск**.
- 2) Щелкните пункт **Выполнить**.
→ Откроется диалоговое окно **Выполнить**.
- 3) Введите полный путь к установщику и нажмите кнопку **ОК**, чтобы запустить установщик.
Пример пути: *D:\setup.exe* (где “D:” — это имя дисковод компакт-дисков)

Для Windows® 7 или Windows Vista®:

- Через некоторое время автоматически откроется диалоговое окно **Автозапуск**.

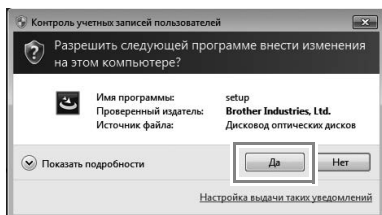


Напоминание:

Если диалоговое окно **Автозапуск** автоматически не открывается:

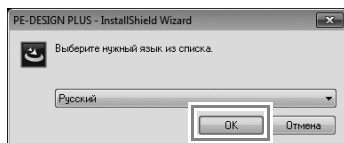
- 1) Нажмите кнопку **Пуск**.
- 2) Выберите пункт **Все программы** → **Стандартные** → **Выполнить**.
→ Откроется диалоговое окно **Выполнить**.
- 3) Введите полный путь к установщику и нажмите кнопку **ОК**, чтобы запустить установщик.
Пример пути: *D:\setup.exe* (где “D:” — это имя дисковод компакт-дисков)

- Щелкните **Выполнить setup.exe**.
→ Откроется диалоговое окно **Контроль учетных записей пользователей**.
- Нажмите кнопку **Да**.



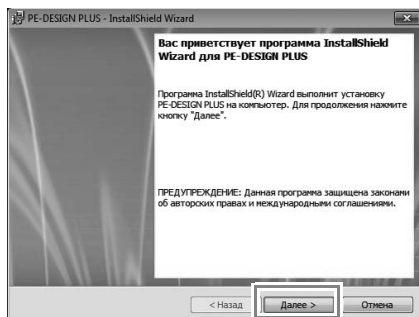
→ Через некоторое время автоматически откроется следующее диалоговое окно.

- Выберите нужный язык и нажмите кнопку **OK**.



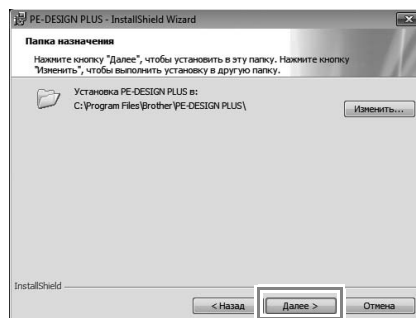
→ Запустится InstallShield Wizard, и откроется первое диалоговое окно.

- Нажмите кнопку **Далее**, чтобы продолжить установку.



→ Откроется диалоговое окно выбора папки для установки программы.

- Проверьте, что папка для установки выбрана правильно, и нажмите кнопку **Далее**.



Напоминание:

Установка приложения в другую папку:

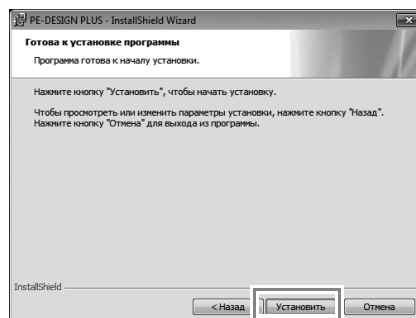
- Нажмите кнопку **Изменить**.
- В открывшемся диалоговом окне **Изменение текущей папки назначения** выберите нужные диск и папку. (При необходимости введите имя новой папки.)
- Нажмите кнопку **OK**.

→ В диалоговом окне **Папка назначения** InstallShield Wizard отобразится выбранная папка.

- Нажмите кнопку **Далее**, чтобы установить приложение в выбранную папку.

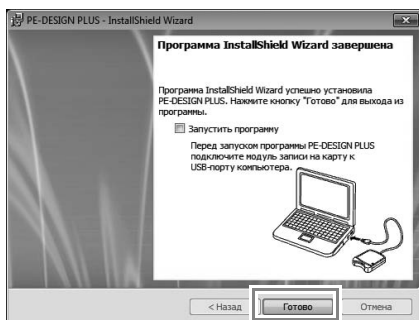
→ После этого откроется диалоговое окно, подтверждающее, что подготовка к установке завершена.

- Нажмите кнопку **Установить**, чтобы установить приложение.



→ После завершения установки откроется следующее диалоговое окно.

8. Для завершения установки программы нажмите кнопку **Готово**.



Примечание:

При выполнении этой процедуры автоматически устанавливается драйвер модуля записи на карту. Теперь можно подключить модуль записи на карту. Убедитесь, что программа PE-DESIGN PLUS запускается правильно.

Напоминание:

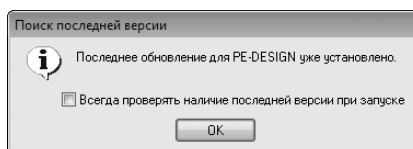
Если появится диалоговое окно с запросом перезагрузки компьютера, необходимо перезагрузить компьютер.

Проверка наличия последней версии программы

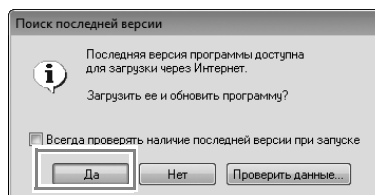
В программе PE-DESIGN PLUS нажмите кнопку  и выберите пункт **Поиск обновлений**.

Выполняется проверка того, что установлена актуальная версия программы.

Если появляется следующее сообщение, то используется актуальная версия программы.



Если появляется следующее сообщение, то используется не последняя версия программы. Нажмите кнопку **Да** и затем загрузите последнюю версию программы с нашего веб-сайта.



Примечание:

- Если компьютер не подключен к Интернету, использовать эту функцию невозможно.
- Проверка версии программы может оказаться невозможной, если включен брандмауэр. Отключите брандмауэр и попробуйте выполнить операцию еще раз.
- Необходима учетная запись с правами администратора.

Напоминание:

Если установлен флажок **Всегда проверять наличие последней версии при запуске**, то при каждом запуске выполняется проверка того, что установлена последняя версия программы.

Техническая поддержка

При появлении проблем обращайтесь в службу технической поддержки. Контактную информацию службы технической поддержки для вашего региона можно найти на веб-сайте Brother (<http://www.brother.com/>). Ответы на часто задаваемые вопросы и информацию об обновлениях программ можно найти на веб-сайте Brother Solutions Center по адресу <http://solutions.brother.com/>.




Примечание:

Перед переходом на веб-сайт выполните следующее:

- 1) Обновите свою операционную систему Windows® до последней версии.
- 2) Запишите марку и модель вашего компьютера и версию операционной системы Windows®.
- 3) Запишите информацию обо всех появляющихся сообщениях об ошибках.
Эти сведения помогут быстрее ответить на ваши вопросы.
- 4) Проверьте наличие последней версии программы и при необходимости выполните обновление до последней версии.

Регистрация через Интернет

Если вы хотите получать извещения об обновлениях и важную информацию (например, о дальнейших разработках и усовершенствованиях), можно зарегистрировать продукт через Интернет, выполнив простую процедуру регистрации.

В программе PE-DESIGN PLUS в меню  выберите пункт **Регистрация через Интернет**, чтобы запустить установленный веб-браузер и открыть страницу регистрации через Интернет на веб-сайте Brother.


<http://www.brother.com/registration/>



Напоминание:

В некоторых регионах регистрация через Интернет может быть недоступна.

Удаление программы

1. На панели задач нажмите кнопку  и выберите пункт **Панель управления**.
2. В окне **Панель управления** выберите элемент **Программы и компоненты**.
3. В окне **Программы и компоненты** выберите данную программу и нажмите кнопку **Удалить**.



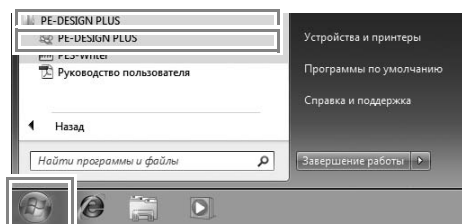
Напоминание:

- Процедура удаления описана для Windows® 7 и Windows Vista®.
- Для Windows® XP. Нажмите кнопку **Пуск** и выберите пункт **Панель управления**. Дважды щелкните пункт **Установка и удаление программ**. Выберите данную программу и нажмите кнопку **Удалить**.

Запуск приложения

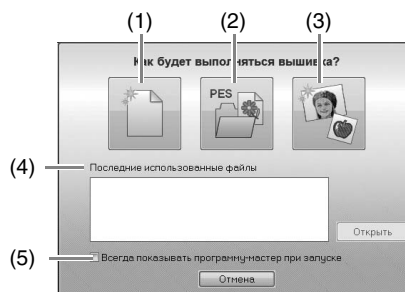
Запуск программы PE-DESIGN PLUS



Нажмите  и выберите пункты **Все программы** и **PE-DESIGN PLUS** и щелкните **PE-DESIGN PLUS**.



Мастер запуска программ

Когда запускается программа PE-DESIGN PLUS, открывается следующее окно программы-мастера.



- (1) **Создать**
Нажмите эту кнопку, чтобы начать создание нового рисунка.
- (2) **Открыть PES**
Нажмите эту кнопку, чтобы открыть данные вышивания (файл PES).
 *“Открытие файла PE-DESIGN PLUS” на с. 48*
- (3) **Изображение в строку**
Нажмите эту кнопку, чтобы запустить Мастер создания рисунка вышивания на основе изображения.
 *“Создание рисунка вышивания из изображения при помощи функции “Фотovyшивка 1”” на с. 11*
- (4) **Последние использованные файлы**
Щелкните имя файла в списке и нажмите кнопку **Открыть**.
- (5) **Всегда показывать программу-мастер при запуске**
Установите этот флажок, чтобы открывать окно мастера при каждом запуске программы PE-DESIGN PLUS.

Создание рисунков вышивания из фотографий (Фотовышивка 1)



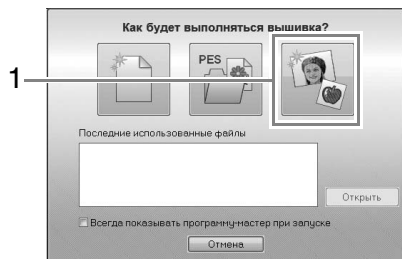
Файл с примером для этого урока находится в следующей папке:
Документы (Мои документы)\PE-DESIGN PLUS\Tutorial

Шаг 1	Создание рисунка вышивания из изображения при помощи функции "Фотовышивка 1"
Шаг 2	Изменение цвета круга
Шаг 3	Добавление текста и настройка интервала между символами
Шаг 4	Преобразование текста
Шаг 5	Импорт и поворот рисунка вышивания
Шаг 6	<ul style="list-style-type: none"> Перенос рисунков вышивания на вышивальные машины Передача рисунка на оригинальную карту Перенос данных на вышивальные машины при помощи USB-носителя

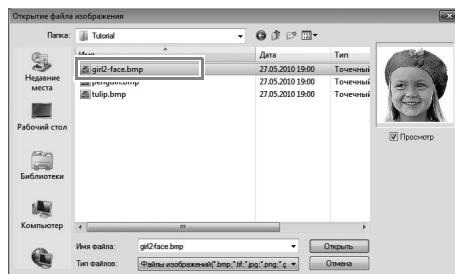
Шаг 1 Создание рисунка вышивания из изображения при помощи функции "Фотовышивка 1"

Теперь мы откроем изображение девочки и преобразуем его в рисунок вышивания.

1. Нажмите **1** в окне мастера запуска программ.



2. Импортируйте файл **girl2-face.bmp**. Выберите файл **girl2-face.bmp** в папке **Документы (Мои документы)\PE-DESIGN PLUS\Tutorial**



Напоминание:

Форматы файла изображения
Изображения можно импортировать в следующих форматах.

- Растровый рисунок Windows (.bmp)
- Exif (.tif, .jpg)
- Portable Network Graphics (.png)
- GIF (.gif)

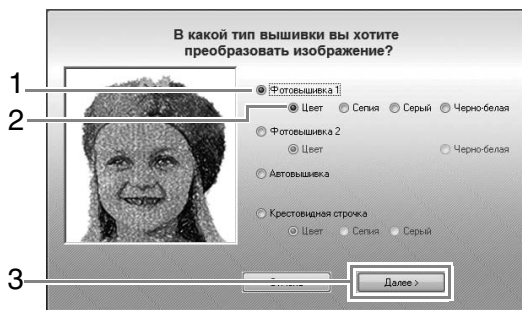


Напоминание:

Создание красивой фотovyшивки

- Для создания рисунков вышивания не подходят следующие виды фотографий.
 - Фото с маленькими элементами, например, фото сборок
 - Фото с темным элементом, например, фото, снятые в комнате или с подсветкой сзади
- Подойдет изображение с шириной и высотой от 300 до 500 точек.

3. Нажмите 1, а затем 2 и 3.



“Мастер преобразования изображения в строчку” на с. 30

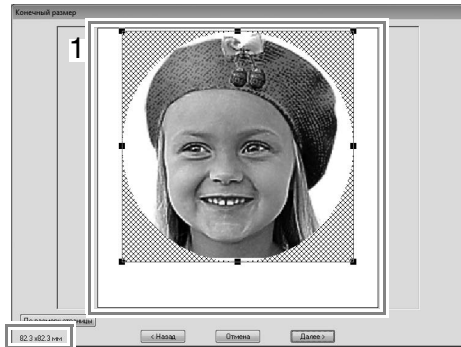
4. Нажмите 1, чтобы выбрать круговую маску, затем нажмите кнопку **Далее**.



“Диалоговое окно “Выбор маски”” на с. 30

5. Скорректируйте размер и положение изображения. Линией 1 показан размер страницы “Рисунок”.

- Чтобы уменьшить размер изображения, наведите курсор на метку-манипулятор и затем, удерживая нажатой клавишу **Shift**, левой кнопкой мыши перетащите метку.
- Перетащите изображение, чтобы скорректировать его конечное положение.



Размер рисунка вышивания



Напоминание:

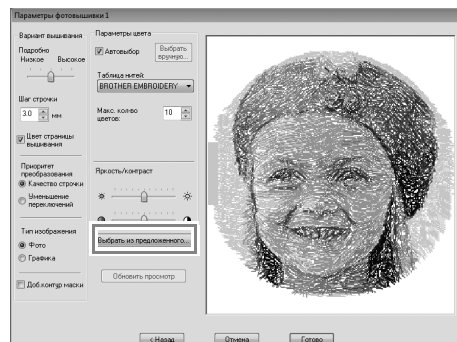
- Размер рисунка вышивания отображается в нижнем левом углу диалогового окна. Пользователь может свободно изменить размер с помощью этого дисплея.
- Для получения наилучших результатов измените размер рисунка вышивания на размеры, приведенные ниже.
 - Только лицо: 100 × 100 мм
 - Голова и плечи: 130 × 180 мм



“Диалоговое окно “Определение конечного размера”” на с. 31 и “Диалоговое окно “Оттенки серого/конечный размер”” на с. 31

6. Проверьте преобразуемую область в окне предварительного просмотра и нажмите кнопку **Далее**.

7. Нажмите кнопку **Выбрать из предложенного**.



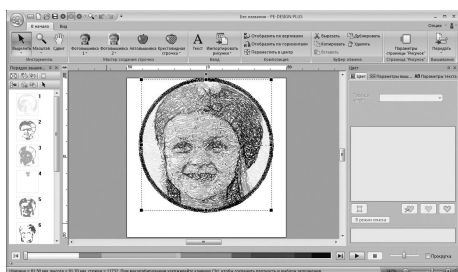
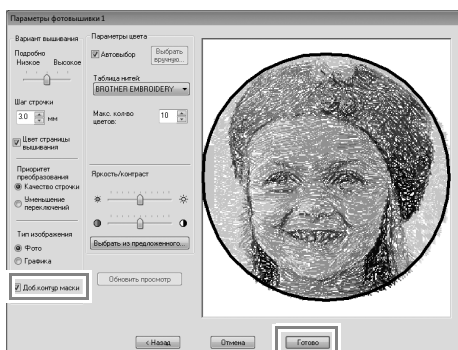
“Диалоговое окно “Параметры фотovyшивки 1”” на с. 19

8. Выберите один из предложенных вариантов (1) и нажмите кнопку **OK**.



→ В окне предварительного просмотра показывается выбранное изображение.

9. Установите флажок **Доб. контур маски**, посмотрите предварительный вид изображения и нажмите кнопку **Готово**.



→ Данные строчек вводятся автоматически.

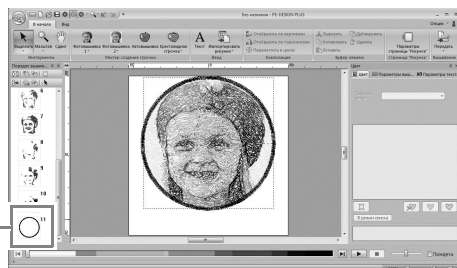
Напоминание:

Если созданный рисунок вышивания содержит цвета, которые не хочется акцентировать (например, оттенки серого на лице), измените порядок вышивания на панели **Порядок вышивания** таким образом, чтобы нежелательный цвет вышивался до всех остальных цветов.

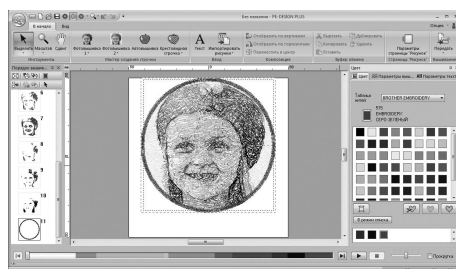
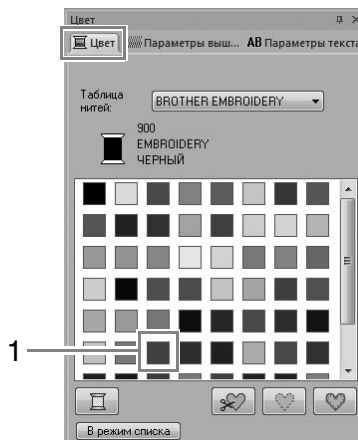
☞ "Просмотр и редактирование порядка вышивания" на с. 43.

Шаг 2 Изменение цвета круга


1. Прокрутите изображения на панели "Порядок вышивания", пока не появится изображение круга (1), и щелкните его.

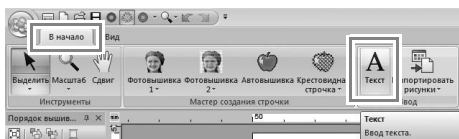


2. Нажмите 1 на вкладке **Цвет**, чтобы изменить цвет круга.



Шаг 3 Добавление текста и настройка интервала между символами

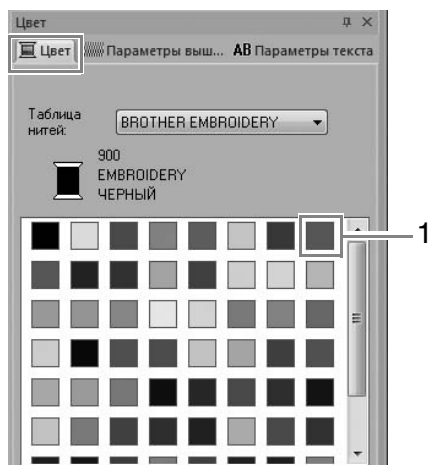
1. Нажмите **В начало**, затем нажмите  **Текст**.



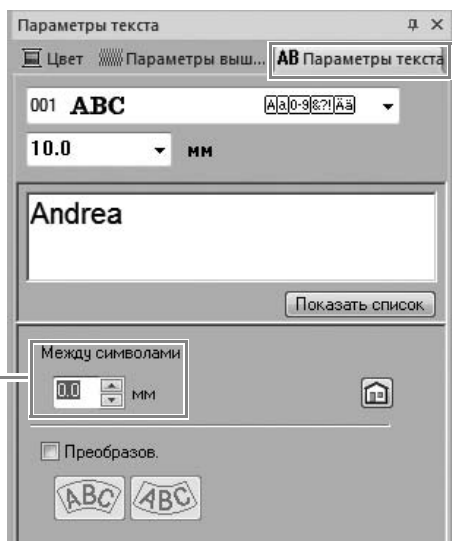
2. Щелкните мышью в области страницы "Рисунок" под изображением девочки.
→ На странице "Рисунок" появится вертикальная пунктирная линия.
3. С клавиатуры введите надпись "Andrea".





4. Нажмите клавишу **Enter**.
→ Текст введен.
5. Щелкните текст, чтобы выделить его.
6. Выберите вкладку **Цвет** и нажмите **1**, чтобы изменить цвет шрифта.



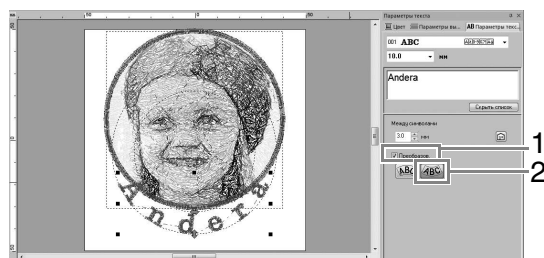
7. Выберите вкладку **Параметры текста** и выберите для параметра **Интервал между символами** (1) значение **3,0 мм**.






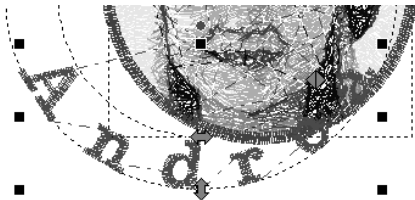
Чтобы указать значение, щелкните это поле и введите значение или выберите значение, нажимая кнопки  и .




Шаг 4 Преобразование текста


1. Щелчком мыши выделите текст, установите флажок **Преобразов.** (1) и нажмите **2**.





2. Наведите курсор на ,  или  и затем левой кнопкой мыши перетащите метку, чтобы настроить размер, положение или кривую расположения текста.



-  : Настройка размера текста.
-  : Перемещение текста по кругу.
-  : Настройка радиуса круга.


 "Преобразование текста" на с. 33

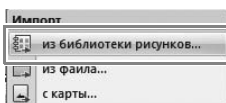
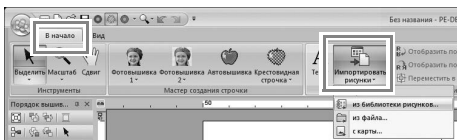
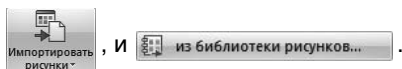
3. Чтобы настроить положение рисунка вышивания, щелкните на рисунке и наведите курсор на рисунок. Когда форма курсора изменится на , перетащите рисунок в требуемое место левой кнопкой мыши.

 "Редактирование рисунков вышивания" на с. 37

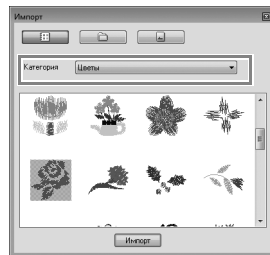
Шаг 5 Импорт и поворот рисунка вышивания

Теперь выполним импорт рисунка вышивания для изображения розы.

1. Нажмите  , затем нажмите





2. В поле со списком **Категория** выберите пункт **Цветы**.



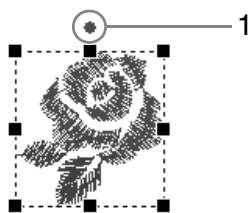
3. Наведите курсор на рисунок розы и, удерживая левую кнопку мыши, перетащите рисунок на страницу "Рисунок", как показано на иллюстрации.



 "Импорт рисунков вышивания" на с. 49

4. Нажмите кнопку  в диалоговом окне **Импорт**, чтобы закрыть его.

5. Наведите курсор на метку поворота (1) и затем левой кнопкой мыши перетащите метку, чтобы настроить угол расположения рисунка.



Примечание:

Когда импортируемые рисунки строчки увеличиваются или уменьшаются, качество вышивания ухудшается.

☞ “Небольшое увеличение/уменьшение рисунков строчек” на с. 38.

Шаг 6 Перенос рисунков вышивания на вышивальные машины

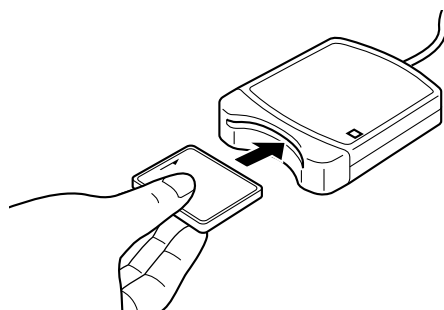
Чтобы вышить рисунок, перенесенный на вышивальную машину, запишите его на носитель.



Существует много способов передачи данных, но здесь будут описаны только два из этих способов.

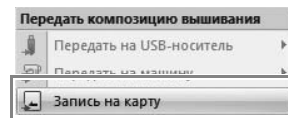
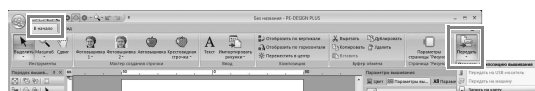
- Запись на оригинальную карту (с. 16)
Данные можно перенести на вышивальные машины с поддержкой оригинальных карт.
- Перенос данных на вышивальную машину при помощи USB-носителя (с. 17)
Данные можно перенести на вышивальные машины, оснащенные разъемом USB-B.

■ Передача рисунка на оригинальную карту

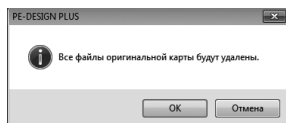
1. Вставьте оригинальную карту в USB-модуль записи на карту.



2. Нажмите **В начало**, затем нажмите  **Передать** и  **Запись на карту**.



3. Нажмите кнопку **ОК**.



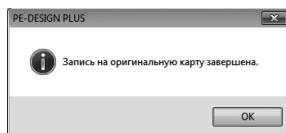
Примечание:

- Если при записи на оригинальной карте уже имеются файлы с данными, то все эти данные будут удалены с карты.
- Перед использованием оригинальной карты убедитесь, что записанные на карте композиции больше не нужны.

“С вышивальной карты” на с. 50

- Если какие-то из записанных на карте композиций могут понадобиться, сохраните их на жестком диске или другом носителе.

4. После завершения записи появляется следующее сообщение. Нажмите кнопку **ОК**.



Примечание:

Меры предосторожности при использовании модуля записи на карту/оригинальных карт

- При правильной установке оригинальной карты слышен характерный щелчок.
- Запрещается извлекать оригинальную карту или отсоединять USB-кабель, когда мигает светодиод.

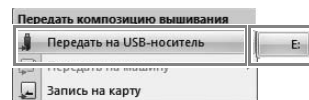
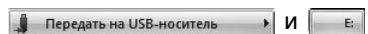
“Перенос данных на вышивальную машину с использованием оригинальной карты” на с. 52. Подробные инструкции по сохранению рисунков вышивания см. в разделе “Сохранение” на с. 18.

5. Вставьте карту в кард-ридер швейной машины.

■ Перенос данных на вышивальные машины при помощи USB-носителя

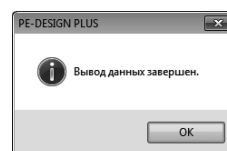
1. Вставьте USB-носитель в компьютер.

2. Нажмите **В начало**, затем нажмите **Передать**,



→ Начинается перенос данных.

3. После завершения переноса данных появляется следующее сообщение. Нажмите кнопку **ОК**.



4. Когда запись композиции вышивания завершится, выньте USB-носитель из разъема компьютера.

5. Вставьте USB-носитель в USB-порт машины.

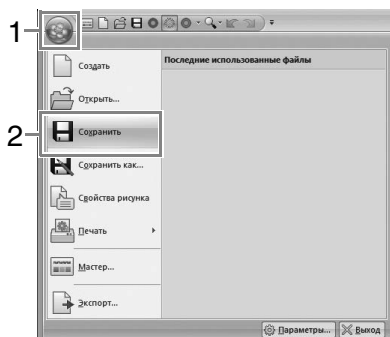
Напоминание:

См. подробнее об использовании вышивальной машины в Руководстве по эксплуатации, прилагаемом к машине.

Сохранение

Перезапись

Нажмите 1, а затем 2.

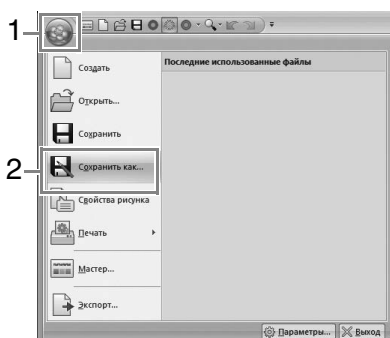


Напоминание:

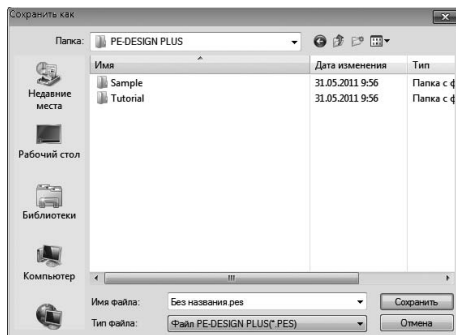
Если имя файла не указано или не удастся найти файл, открывается диалоговое окно **Сохранить как**.

Сохранение под новым именем

1. Нажмите 1, а затем 2.



2. Выберите диск и папку, а затем введите имя файла.



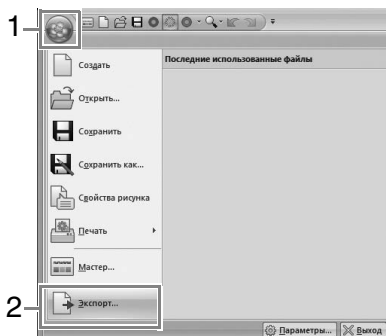
3. Чтобы сохранить данные, нажмите **Сохранить**.

→ Новое имя файла появится в строке заголовка окна программы PE-DESIGN PLUS.

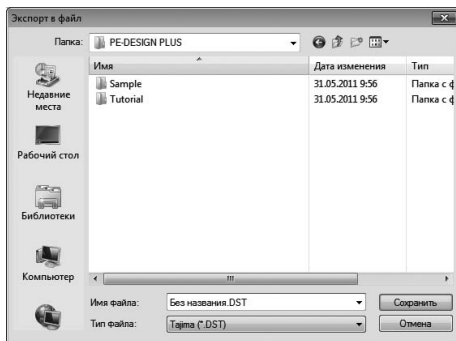
Экспорт

Данные, изображенные на странице "Рисунок" можно экспортировать в виде файла различных форматов (.dst, .exp, .pcs, .hus, .vip, .shv, .jef, .sew, .csd и .xxx).

1. Нажмите 1, затем нажмите 2.



- Выберите диск и папку, а затем введите имя файла.



- Выберите формат (.dst, .hus, .exp, .pcs, .vip, .sew, .jef, .csd, .xxx или .shv), в который файл будет экспортирован.

Примечание:
Некоторые рисунки, импортированные с вышивальных карт, не экспортируются.

☞ "Выбор числа переходов в рисунке вышивания в формате DST" на с. 60.

Выход из приложения

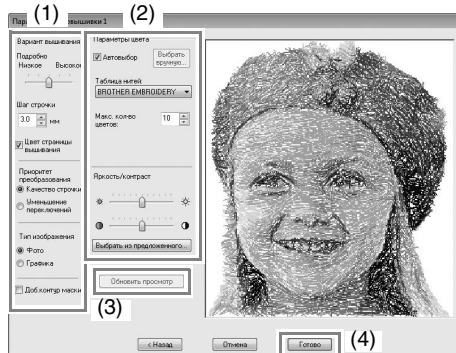
Нажмите 1, а затем 2.



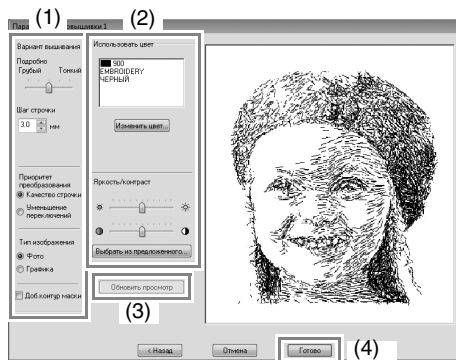
Более детальную настройку параметров можно выполнить на странице "Параметры" мастера вышивания.

Диалоговое окно "Параметры фотovyшивки 1"

С использованием параметров **Цвет**, **Сепия** или **Серый**:



С использованием параметра **Черно-белый**:





Выберите необходимые параметры в области **Вариант вышивания** (1) и **Параметры цвета** (2), затем нажмите кнопку **Обновить просмотр** (3), чтобы просмотреть изображение, к которому применены выбранные параметры. Нажмите кнопку **Готово** (4), чтобы преобразовать изображение в рисунок вышивания.

(1) Вариант вышивания

Подробно	При выборе настройки ближе к значению Высокое создается более подробный рисунок и увеличивается количество стежков. (Стежки будут перекрываться.)
Шаг строчки	При уменьшении этого значения шаг строчки (длина стежков) укорачивается, и в результате получается более мелкая строчка.
Цвет страницы вышивания (Доступно только при использовании параметров "Цвет", "Сепия" и "Серый")	Если удалить этот флажок, то части рисунка, имеющие тот же цвет, что и страница "Рисунок", вышиваться не будут. Если он установлен, эти части вышиваются.
Приоритет преобразования	Чтобы создать изображение, как можно точнее соответствующее исходной фотографии, выберите параметр Качество строчки . Чтобы уменьшить число стежков перехода, выберите параметр Уменьшение переключений .
Тип изображения	Если выбрано значение Фото , то цвета нитей будут перемешиваться, в результате чего получится более естественное изображение. Если выбрано значение Графика , то цвета нитей не будут перемешиваться, в результате чего получится изображение с более простым распределением цветов. Выбирайте значение Фото при создании рисунка с фотографии и т. п. Выбирайте значение Графика для рисунков, создаваемых из иллюстраций и пр.
Доб. контур маски	Если этот флажок установлен, данные линий создаются на основе контура маски.

(2) Параметры цвета

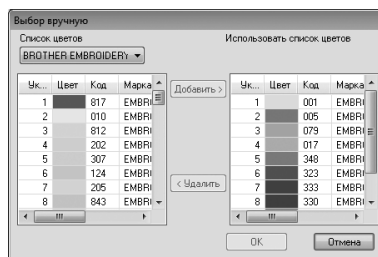
Цвет/Сепия/Серый	
Автовыбор	Если этот флажок установлен, цвета нитей будут выбираться автоматически.
Выбрать вручную	Отображается, если флажок Автовыбор не установлен. Нажмите эту кнопку, чтобы открыть диалоговое окно Выбрать вручную .  <i>"Напоминание:" на с. 20</i>
Таблица нитей	Определение таблицы нитей, из которой будут выбираться цвета нитей для функции "Автовыбор".
Макс. кол-во цветов	Устанавливает количество цветов, выбранных с помощью функции "Автовыбор".

Черно-белая	
Изменить цвет	Нажмите эту кнопку, чтобы открыть диалоговое окно Цвет нити , в котором можно изменить цвета нитей.
Цвет/Сепия/Серый/Черно-белая	
Яркость/контраст	Верхний регулятор предназначен для настройки яркости. Нижний ползунок предназначен для настройки контрастности.
Выбрать из предложенного	На экране показываются различные варианты изображения с разными настройками яркости и контраста. Щелкните на одном из вариантов и нажмите кнопку "ОК", чтобы применить соответствующие настройки.  7. на с. 12.
Обновить просмотр	Обновление изображения в окне предварительного просмотра после изменения параметров.



Напоминание:

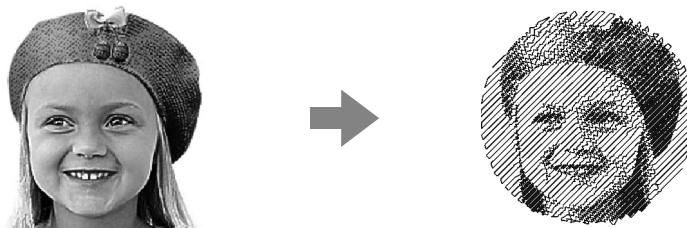
О диалоговом окне **Выбор вручную**



- В этом диалоговом окне можно вручную выбрать цвета нитей, которые будут использоваться для функции "Фотовышивка 1".
- Чтобы перенести выделенный цвет из поля **Список цветов** в поле **Использовать список цветов**, нажмите **Добавить**.
- Чтобы удалить выделенный цвет из поля **Использовать список цветов**, нажмите кнопку **Удалить**.
- Цвета нитей в полях **Список цветов** и **Использовать список цветов** перечислены в стандартном порядке (начиная с самого яркого). Этот порядок соответствует порядку вышивания и не может быть изменен.


ФОТОВЫШИВКА 2

Теперь мы создадим рисунок вышивания с помощью функции “Фотovyшивка 2” иначе, чем мы делали это при использовании функции “Фотovyшивка 1”.

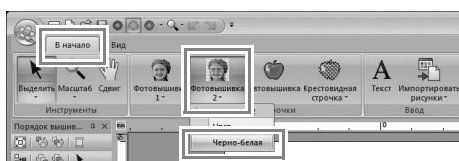


Шаг 1	Запуск Мастера фотovyшивки 2
Шаг 2	Импорт данных фотографии в программу PE-DESIGN PLUS
Шаг 3	Применение маски изображения и настройка ее размера и положения
Шаг 4	Изменение угла вышивания

Шаг 1 Запуск Мастера фотovyшивки 2

Нажмите **В начало**, затем нажмите  и

Черно-белая.



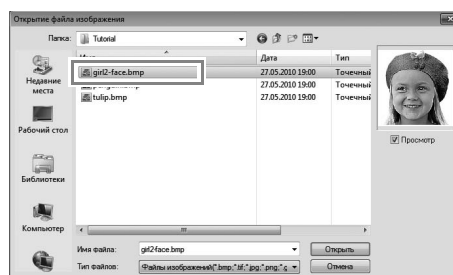
Шаг 2 Импорт данных фотографии в программу PE-DESIGN PLUS

1. Дважды щелкните папку **Документы (Мои документы)\PE-DESIGN PLUS\Tutorial**, чтобы открыть ее.

Напоминание:

Папка **PE-DESIGN PLUS** создается в папке **Документы (Мои документы)** при установке этой программы.

2. Выберите файл **girl2-face.bmp** и нажмите кнопку **Открыть** или дважды щелкните значок файла.



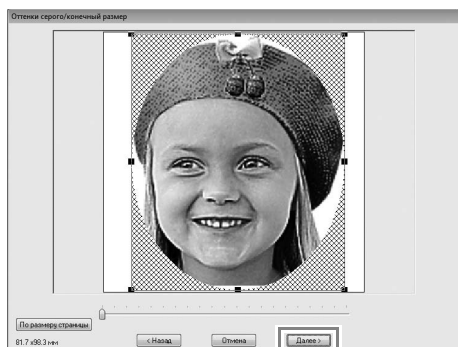
Шаг 3 Применение маски изображения и настройка ее размера и положения

1. Нажмите **1**, чтобы выбрать круговую маску.
Перетащите метку-манипулятор **2**, чтобы настроить размер маски, и перетащите маску, чтобы настроить ее положение.
Нажмите кнопку **Далее**.



☞ *“Диалоговое окно “Выбор маски”” на с. 30*

2. Нажмите кнопку **Далее**.

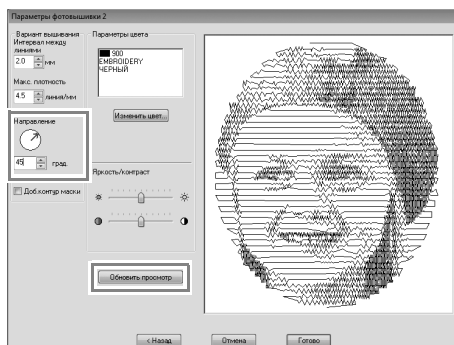


В этом диалоговом окне можно настроить размер и положение изображения. В этом примере мы просто перейдем к следующему шагу.

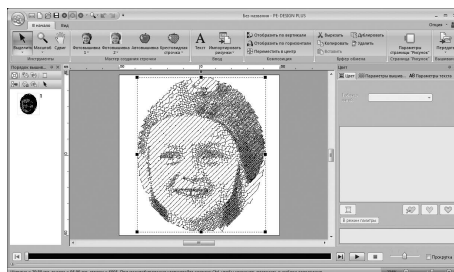
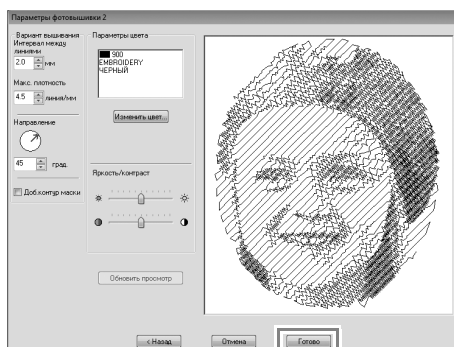
☞ *“Диалоговое окно “Оттенки серого/конечный размер”” на с. 31*

Шаг 4 Изменение угла вышивания

1. В поле **Направление** введите “45”.
2. Нажмите кнопку **Обновить просмотр**.

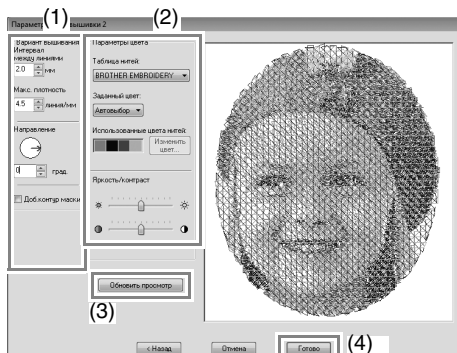


3. Нажмите кнопку **Готово**.

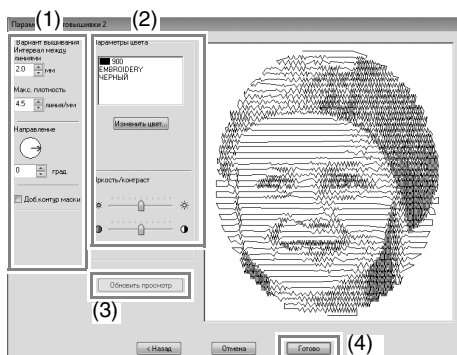


■ Диалоговое окно “Параметры фотovyшивки 2”

С использованием параметра **Цвет**:



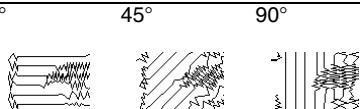


С использованием параметра **Черно-белый**:



Выберите необходимые параметры в области **Вариант вышивания (1)** и **Параметры цвета (2)**, затем нажмите кнопку **Обновить просмотр (3)**, чтобы просмотреть изображение, к которому применены выбранные параметры. Нажмите кнопку **Готово (4)**, чтобы преобразовать изображение в рисунок вышивания.

(1) Вариант вышивания

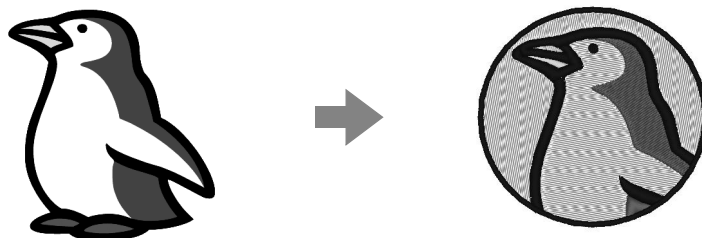
Интервал между линиями		Интервал между линиями
Макс. плотность		Более низкое значение Более высокое значение
Направление		0° 45° 90°
Доб. контур маски	Если этот флажок установлен, данные линий создаются на основе контура маски.	

(2) Параметры цвета

Цвет	
Таблица нитей	Можно выбрать марку нити для использования с функцией задания цвета.
Заданный цвет	Если выбрано значение Автовывбор , то автоматически выбираются четыре наиболее подходящих цвета. Если выбрано другое значение, выбираются те четыре цвета, которые использовались при создании рисунка вышивания. Можно выбрать следующие цвета: голубой (С), пурпурный (М), желтый (У), черный (К), красный (R), зеленый (Г) и синий (В). Нужно выбрать комбинацию, которая содержит цвета, наиболее используемые в изображении. Имеются следующие комбинации цветов: CMYK, RGBK, CRYK, BMYK
Использованные цвета нитей	Отображение четырех выбранных цветов нитей.
Изменить цвет	В области Использованные цвета нитей щелкните цвет. Затем нажмите кнопку Изменить цвет , чтобы открыть диалоговое окно Цвет нити . Выберите новый цвет нити и нажмите кнопку ОК . Выбранный цвет нити будет применен к изображению, отображаемому в окне предварительного просмотра.
Черно-белая	
Изменить цвет	Если нужно изменить цвет фотovyшивки, нажмите кнопку Изменить цвет , чтобы открыть диалоговое окно Цвет нити . Чтобы изменить цвет, выделите нужный цвет и нажмите кнопку ОК .
Цвет/Черно-белая	
Яркость/контраст	Верхний регулятор предназначен для настройки яркости. Нижний ползунок предназначен для настройки контрастности.
Обновить просмотр	Обновление изображения в окне предварительного просмотра после изменения параметров.

Автовышивка

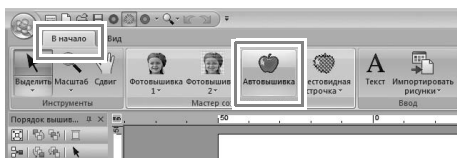
В этом разделе мы автоматически создадим рисунок вышивания из изображения при помощи функции “Автовышивка”.



Шаг 1	Запуск мастера автовышивки
Шаг 2	Импорт данных изображения в программу PE-DESIGN PLUS
Шаг 3	Применение маски изображения и настройка ее размера и положения
Шаг 4	Создание границы с использованием контура маски и преобразование в рисунок вышивания

Шаг 1 Запуск мастера автовышивки

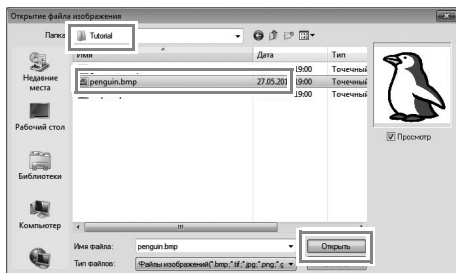
Нажмите **В начало**, затем нажмите **Автовышивка**.



Шаг 2 Импорт данных изображения в программу PE-DESIGN PLUS

Выберите папку **Tutorial** и выберите в качестве изображения файл **penguin.bmp**.

☞ “Импорт данных фотографии в программу PE-DESIGN PLUS” на с. 21

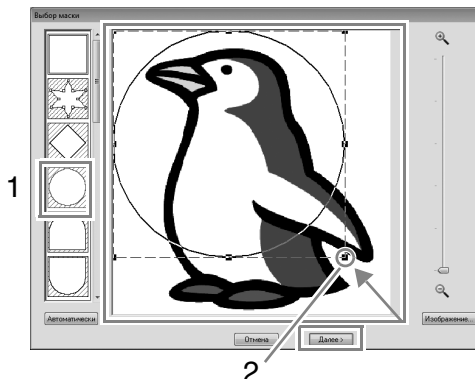


Напоминание:

- Изображения с немногочисленными или отчетливыми цветами лучше всего преобразовывать при помощи функции автовышивки.
- Разнообразные изображения клипарта находятся в папке “ClipArt” (в папке установки программы PE-DESIGN):
C:\Program Files (Program Files (x86))\Brother\PE-DESIGN PLUS\ClipArt

Шаг 3 Применение маски изображения и настройка ее размера и положения

1. Нажмите **1**, чтобы выбрать круговую маску. Перетащите метку-манипулятор **2**, чтобы скорректировать размер маски; затем перетащите саму маску, чтобы скорректировать ее положение. Нажмите кнопку **Далее**.

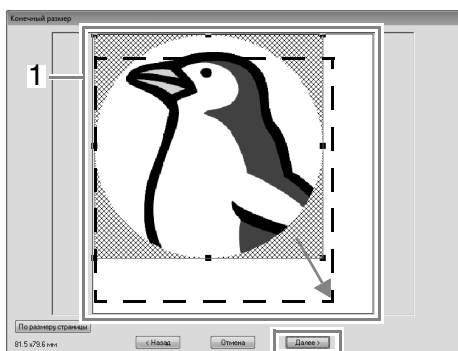


Напоминание:

Контур маски, выбранной на этом этапе, можно использовать как линейные данные (границу) на шаге 4.

☞ “Диалоговое окно “Выбор маски”” на с. 30.

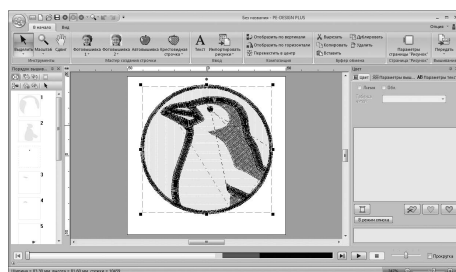
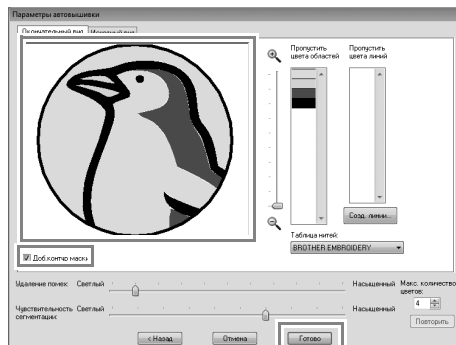
- Линией 1 показан размер страницы “Рисунок”.
Перетащите изображение, чтобы настроить его положение и размер для вывода.
Нажмите кнопку **Далее**.



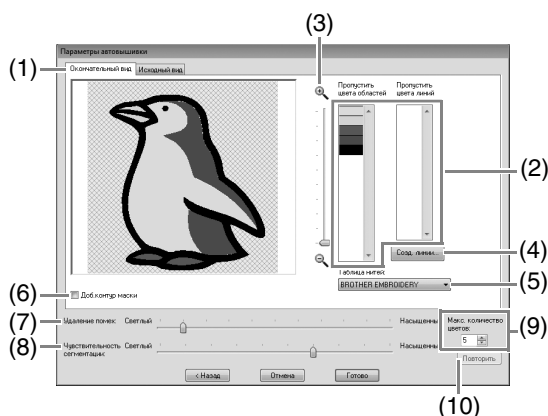
☞ “Диалоговое окно “Определение конечного размера”” на с. 31

Шаг 4 Создание границы с использованием контура маски и преобразование в рисунок вышивания

Установите флажок **Доб. контур маски**, посмотрите предварительный вид изображения и нажмите кнопку **Готово**.



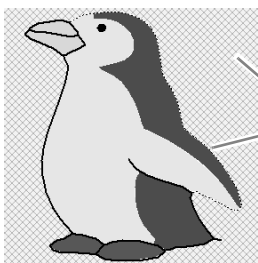
■ Диалоговое окно “Параметры автовышивки”



- (1) **Окончательный вид**
Полученное проанализированное изображение отображается в поле окне просмотра на вкладке **Окончательный вид**. Чтобы просмотреть исходное изображение, перейдите на вкладку **Исходный вид**.
- (2) **Пропустить цвета областей/Пропустить цвета линий**
В списке **Пропустить цвета областей** и в списке **Пропустить цвета линий** щелкните цвета, чтобы определить, следует ли их вышивать. Можно определить необходимость вышивать эти области, выбрав их цвета. Перечеркнутые цвета вышиваться не будут.

📖 Напоминание:

- Чтобы определить, следует ли вышивать ту или иную часть изображения, щелкните ее в окне предварительного просмотра на вкладке **Окончательный вид** или же щелкните ее в списке **Пропустить цвета областей** и в списке **Пропустить цвета линий**.
- Области, которые на вкладке **Окончательный вид** заполнены диагональной клетчатой штриховкой, вышиваться не будут. Кроме того, не будут вышиваться линии, отображаемые пунктиром.

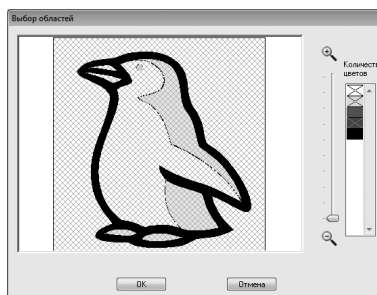


Эти области вышиваться не будут.

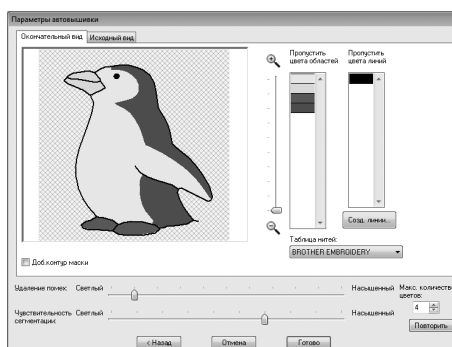
- (3) **Масштаб**

- (4) **Созд. линии**

Нажмите эту кнопку, чтобы открыть диалоговое окно **Выбор областей**, в котором можно выбрать области, которые требуется преобразовать в линии.



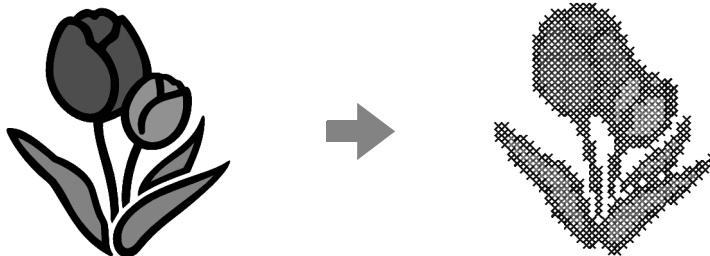
Щелкните области, которые необходимо преобразовать в линии, и нажмите кнопку **OK**.



- (5) **Таблица нитей**
Выбор таблицы нитей, которую необходимо использовать.
- (6) **Доб. контур маски**
Если этот флажок установлен, данные линий создаются на основе контура маски.
- (7) **Удаление помех**
Определение уровня помех (искажений), которые удаляются из импортируемого изображения.
- (8) **Чувствительность сегментации**
Определение чувствительности для анализа изображения.
- (9) **Макс. количество цветов**
Определение числа используемых цветов.
- (10) **Повторить**
Нажмите эту кнопку, чтобы просмотреть результаты изменений.

Крестовидная строчка

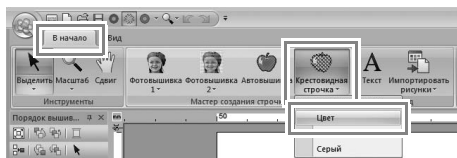
Рисунок вышивания с помощью функции “Крестовидная строчка” можно создать из изображения.



Шаг 1	Запуск мастера вышивания крестовидной строчкой
Шаг 2	Импорт данных изображения в программу PE-DESIGN PLUS

Шаг 1 Запуск мастера вышивания крестовидной строчкой

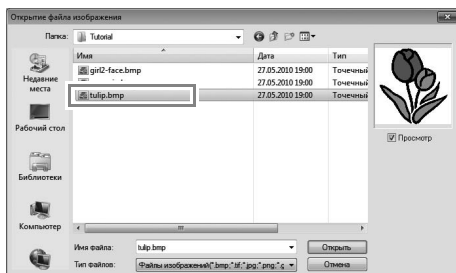
1. Нажмите **В начало**, затем нажмите



Шаг 2 Импорт данных изображения в программу PE-DESIGN PLUS

Выберите папку **Tutorial** и выберите в качестве изображения файл **tulip.bmp**.

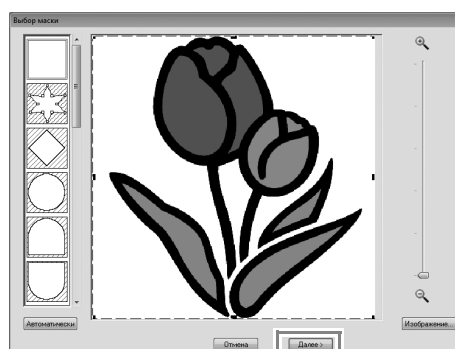
- ☞ “Импорт данных фотографии в программу PE-DESIGN PLUS” на с. 21



Напоминание:

Разнообразные изображения клипарта находятся в папке “ClipArt” (в папке установки программы PE-DESIGN):
 C:\Program Files (Program Files (x86))\Brother\PE-DESIGN PLUS\ClipArt

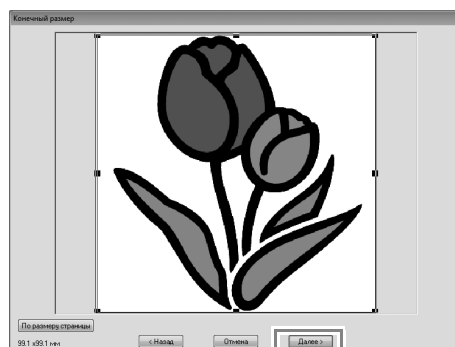
2. Нажмите кнопку **Далее**.



В этом диалоговом окне можно применить маску изображения и настроить ее размер и положение. В этом примере мы просто перейдем к следующему шагу.

- ☞ “Диалоговое окно “Выбор маски”” на с. 30

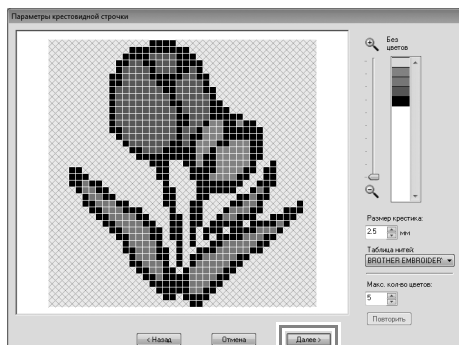
3. Нажмите кнопку **Далее**.



В этом диалоговом окне можно настроить размер и положение изображения. В этом примере мы просто перейдем к следующему шагу.

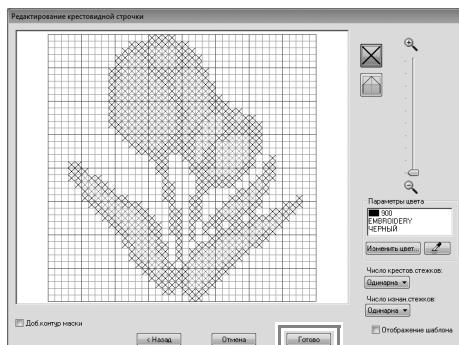
- ☞ “Диалоговое окно “Определение конечного размера”” на с. 31

4. Нажмите кнопку **Далее**.

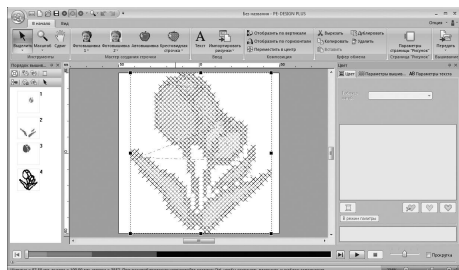


В этом диалоговом окне можно указать размер крестика и количество цветов. В этом примере используются настройки по умолчанию.

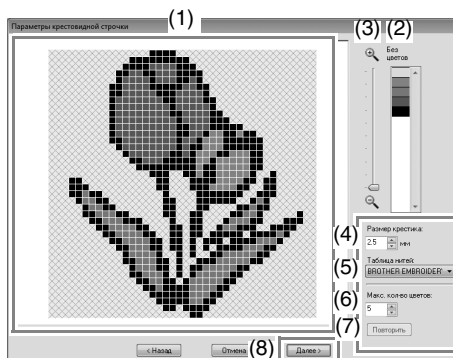
5. Нажмите кнопку **Готово**.



В данном диалоговом окне можно добавлять, удалять и редактировать строчки, а также можно указывать цвета и количество стежков каждой строчки. В этом примере используются настройки по умолчанию.



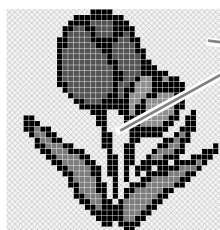
■ Диалоговое окно “Параметры крестовидной строчки”



- (1) **Окончательный вид**
Области, которые не будут преобразованы в рисунок вышивания крестовидной строчки, заполнены диагональной клетчатой штриховкой.
- (2) **Без цветов**
В списке “Без цветов” щелкните цвета, чтобы определить, следует ли их вышивать.

📖 Напоминание:

- Чтобы определить, следует ли вышивать часть изображения, щелкните в окне предварительного просмотра на вкладке **Окончательный вид** или же щелкните в списке **Без цветов**.
- Области, заполненные диагональной клетчатой штриховкой на вкладке **Окончательный вид**, вышиваться не будут.

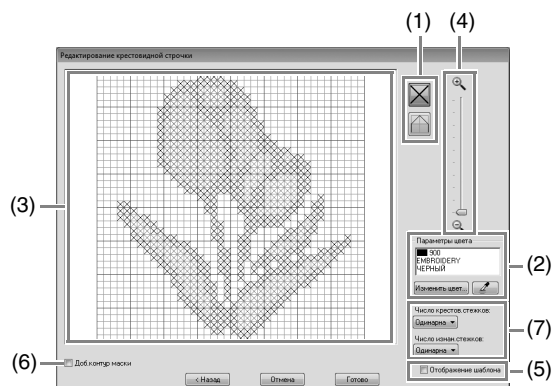


Эти области вышиваться не будут.

- (3) **Масштаб**
- (4) **Размер крестика**
Определение размера рисунка.
- (5) **Таблица нитей**
Можно выбрать марку нити, которую следует использовать в созданном рисунке вышивания крестовидной строчки.
- (6) **Макс. кол-во цветов**
Определение числа цветов, используемых в созданном рисунке.
- (7) **Повторить**
Нажмите эту кнопку, чтобы просмотреть результаты изменений.
- (8) **Далее**
Переход к следующему шагу (диалоговое окно **Редактирование крестовидной строчки**).

■ Диалоговое окно “Редактирование крестовидной строчки”

Нажмите кнопку в области (1), чтобы выбрать тип стежка, выберите цвет нити в области (2), а затем щелкните или перетащите в область (3), чтобы отредактировать стежки.



(1) Выбор стежка

Выбор стежков, которые следует добавить или удалить

(крестовидные строчки): крестик внутри квадрата.

(изнаночные стежки): изнаночный стежок внутри (или) или по краю (или) квадрата.

(2) Параметры цвета

Чтобы изменить цвет, нажмите кнопку **Изменить цвет** и в открывшемся диалоговом окне **Цвет нити** щелкните нужный цвет.

Чтобы выбрать цвет, который требуется использовать для строчки, нажмите и щелкните строчку, которую следует вышить этим цветом.

(3) Область редактирования

- ◆ Для крестовидных стежков
Щелчок на поле: Добавляет один стежок.
- ◆ Для изнаночных стежков
Щелчок на краю поля: Добавляет один стежок на краю.
Щелчок на диагонали поля: Добавляет один стежок по диагонали.
- ◆ Для крестовидных и изнаночных стежков
Перетаскивание курсора: Добавляет последовательные стежки.
Щелчок правой кнопкой мыши/ перетаскивание с нажатой правой кнопкой мыши: Удаляет один стежок/удаляет последовательные стежки.

(4) Масштаб

(5) Отображение шаблона

Чтобы отобразить импортированное изображение, установите флажок **Отображение шаблона**.

(6) Доб. контур маски

Если этот флажок установлен, данные линий создаются на основе контура маски.

(7) Число крестов. стежков/Число изнан. стежков

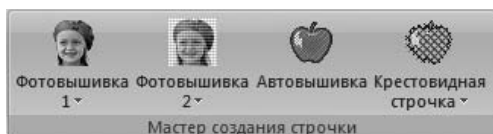
Чтобы выбрать, сколько раз необходимо вышить каждый стежок, выберите параметр **Одинарная**, **Двойная** или **Тройная**.

! Примечание:

Нажмите кнопку **Назад**, чтобы вернуться в диалоговое окно **Параметры крестовидной строчки** после редактирования стежков. Для отредактированных стежков восстанавливается их предыдущее расположение.

Общие диалоговые окна

■ Мастер преобразования изображения в строчку

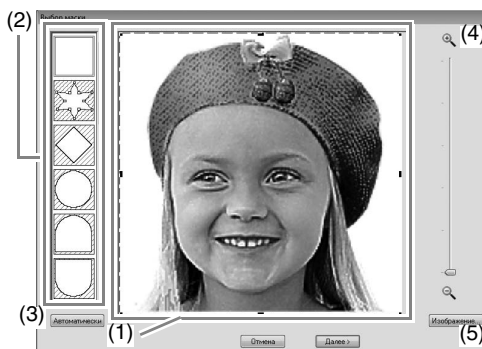


Когда выбран способ преобразования, появляется диалоговое окно выбора изображения.



■ Диалоговое окно “Выбор маски”

Диалоговое окно **Выбор маски** открывается независимо от того, какой способ преобразования выбран.




- (1) Перетащите метки-манипуляторы, чтобы настроить форму маски.
- Перетащите маску, чтобы настроить ее положение.

! **Примечание:**


Если исходное изображение небольшое, уменьшение размера маски может оказаться невозможным.

- (2) Формы масок
Маска изображения будет соответствовать выбранной форме.

📖 **Напоминание:**

Если выбрана маска , можно создавать, перемещать и удалять точки, чтобы получить маску нужной формы. Чтобы добавить точки, щелкните на контуре маски. Чтобы переместить точку, выберите эту точку и перетащите ее. Чтобы удалить точку, выделите ее и нажмите клавишу **Delete**.

(3) Если была нажата кнопка

Автоматически, выбирается , и по изображению автоматически определяется контур маски.

Кнопка **Автоматически** доступна только для изображений со светлым фоном (как на этой фотографии).



(4) **Масштаб**

(5) При нажатии на кнопку **Изображение** открывается диалоговое окно **Изображение**.

Параметры **Резкость**, **Яркость** и **Контраст** можно настроить при помощи ползунков.



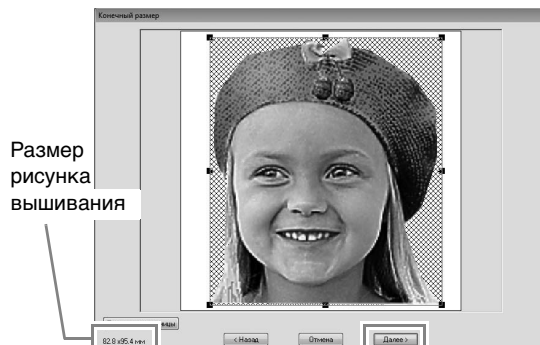
(6) Чтобы закрыть мастер вышивания, закройте диалоговое окно **Выбор маски**.

Чтобы выбрать другое изображение, нажмите кнопку **Отмена** и повторите операцию, начиная с выбора способа преобразования.

■ Диалоговое окно “Определение конечного размера”

Если для фотовышивки 1, фотовышивки 2 или крестовидной строчки был выбран параметр “Цвет”, “Сепия” или “Серый” или же если выбрана функция автовышивки.

Открывается следующее диалоговое окно.



Настройте позицию и размер изображения и нажмите кнопку **Далее**, чтобы перейти к следующему этапу.

- Перетащите мышью изображение в нужное положение на экране.
- Чтобы настроить нужный размер изображения, перетащите мышью метку-манипулятор.

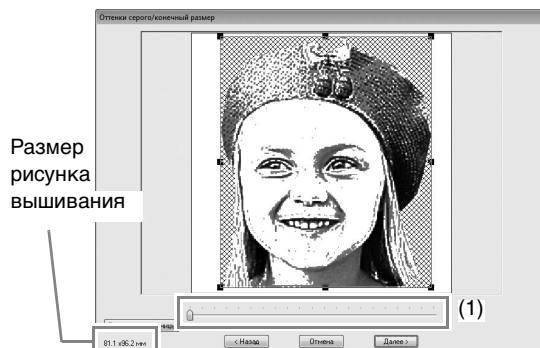
📖 Напоминание:

*Нажмите кнопку **По размеру страницы**, чтобы изменить размер изображения в соответствии с размером страницы “Рисунок”.*

■ Диалоговое окно “Оттенки серого/конечный размер”

Если для фотовышивки 1 или фотовышивки 2 выбран параметр “Черно-белая”:

Открывается следующее диалоговое окно.

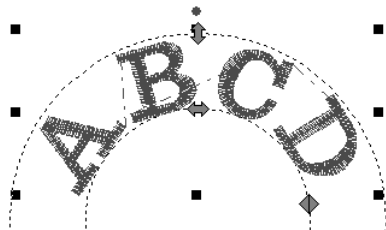


Настройте позицию и размер изображения и баланс серого, а затем нажмите кнопку **Далее**, чтобы перейти к следующему этапу.

- Перетащите мышью изображение в нужное положение на экране.
- Чтобы настроить нужный размер изображения, перетащите мышью метку-манипулятор.
- Перемещайте ползунок (1), чтобы настроить баланс серого.

Ввод текста

В этом разделе описаны операции ввода текста и расположения его по дуге в стиле преобразования.




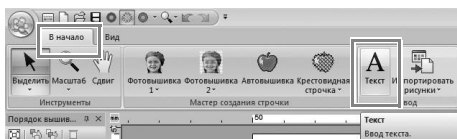
Файл образца для этого урока находится в следующей папке:

Документы (Мои документы)\PE-DESIGN PLUS\Tutorial

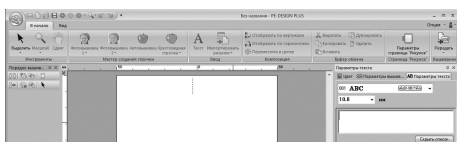
Шаг 1	Ввод текста
Шаг 2	Преобразование текста
Шаг 3	Определение интервала между символами

Шаг 1 Ввод текста

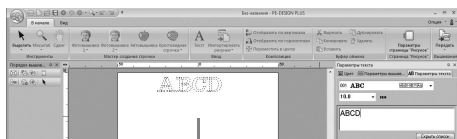
1. Нажмите **В начало**, затем нажмите 



2. Щелкните на странице "Рисунок".
→ На странице "Рисунок" появляется вертикальная пунктирная линия для ввода текст непосредственно на экране.



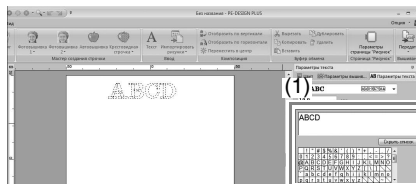
3. С клавиатуры введите буквы "ABCD".



Отобразится введенный текст.


Напоминание:

- Текст можно также ввести, щелкая соответствующие символы в таблице символов (1) на вкладке **Параметры текста**. Такой способ особенно полезен при вводе символов, которые отсутствуют на клавиатуре.



- Удерживая нажатой клавишу **(Ctrl)**, нажмите клавишу **(Enter)**, чтобы добавить еще одну строку текста.
- Нажмите кнопку **Скрыть список**, чтобы скрыть таблицу символов. Если таблица символов скрыта, нажмите кнопку **Показать список**, чтобы ее отобразить.

Примечание:

Если введенная буква или символ отсутствуют в выбранном шрифте или же символ нельзя преобразовать в рисунок вышивания, то вместо этого символа на странице "Рисунок" отображается значок . В этом случае введите другой символ.

- Нажмите клавишу **Enter**. Введенный текст появится на странице “Рисунок”.



Напоминание:

Шрифт, размер, цвет и тип вышивки символа можно изменять.



“Настройка параметров текста” на с. 35 и “Параметры вышивания для текста” на с. 36

Шаг 2 Преобразование текста

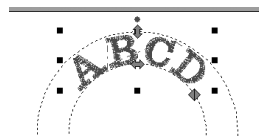
- Щелкните текст, чтобы выделить его.



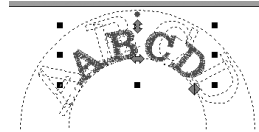
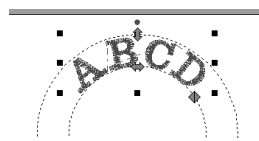
- Установите флажок **Преобразов.** (1) и затем нажмите **2**.



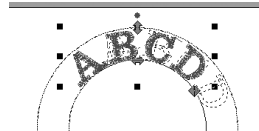
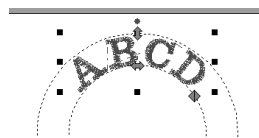
- Перетащите метки , или , чтобы преобразовать текст.



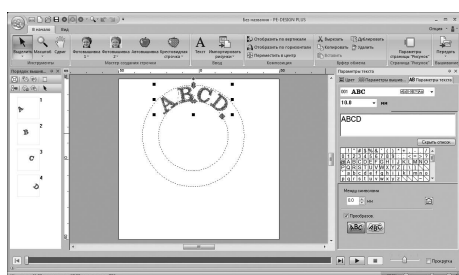
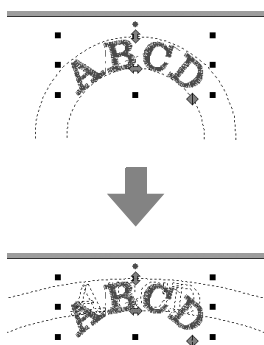
: Настройка размера текста.



: Перемещение текста по окружности.



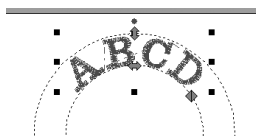
◆ : Настройка радиуса круга.



Шаг 3 Определение интервала между символами

Выбор интервала между всеми символами.

1. Щелкните текст, чтобы выделить его.



2. Измените значение параметра **Между символами (1)**.

Чтобы указать значение, щелкните это поле и введите значение или выберите значение, нажимая кнопки и .



0,0 мм

A b c d e f

2,0 мм

A b c d e f


Напоминание:

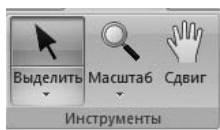
- Значение параметра "Интервал между символами" всегда применяется ко всему тексту.
- Чтобы вернуться к настройке по умолчанию, нажмите кнопку .
- Если вкладка **Параметры текста** не отображается, перейдите на ленте на вкладку **Вид**, а затем нажмите **Параметры текста**.

Дополнительные операции для ввода текста

Изменение введенного текста

1. Сначала выберите инструмент выделения.

Нажмите **В начало** и затем .

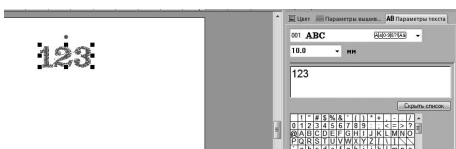


2. Щелкните отдельный фрагмент текста, чтобы выбрать его.
3. Выберите вкладку **Параметры текста** (1). Если вкладка **Параметры текста** не отображается, щелкните вкладку **Вид** на ленте и затем щелкните **Параметры текста**. Затем щелкните в текстовом поле (2).



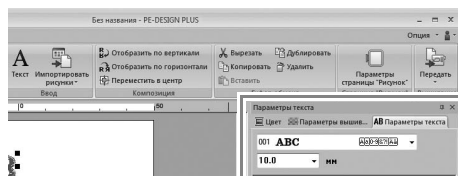
4. Отредактируйте текст.

Нажмите клавишу **Enter** или щелкните на странице "Рисунок".



Настройка параметров текста

Параметры текста можно задать в списке **Шрифт** и в списке **Размер текста** на панели **Параметры текста**.

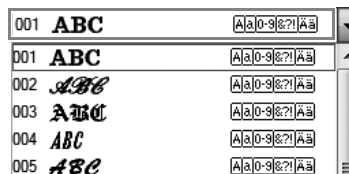



Напоминание:

Выберите вкладку **Параметры текста**, на которой отображается панель **Параметры текста**. Если вкладка **Параметры текста** не отображается, перейдите на ленте на вкладку **Вид**, а затем нажмите **Параметры текста**.

■ Шрифт

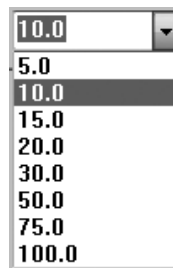
Щелкните список **Шрифт** и выберите нужный шрифт.



 Напоминание в разделе "Список шрифтов" на с. 70

■ Размер текста

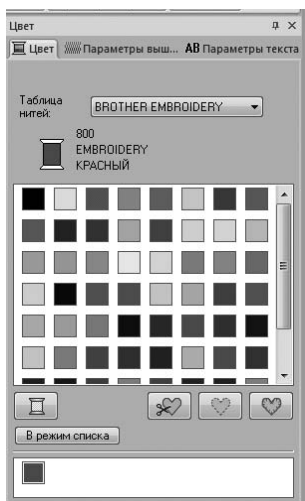
Щелкните список "Размер текста". Введите нужную высоту и нажмите клавишу **Enter**, либо выберите нужное значение.




Параметры вышивания для текста

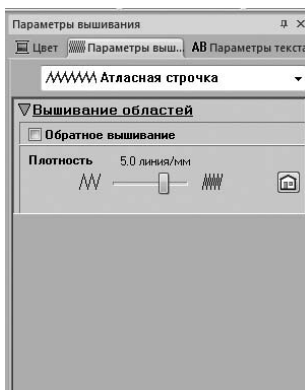
При выделении текста можно задать следующие параметры.

На панели **Цвет** настраивается цвет нити.



 "Цвет" на с. 47

На панели **Параметры вышивания** настраиваются параметры вышивания.



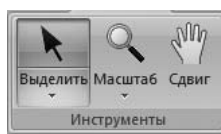
 "Тип строчки" на с. 45

Редактирование рисунков вышивания

Выделение рисунков

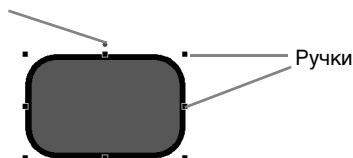
1. Сначала выберите инструмент выделения.

Нажмите **В начало** и затем



2. Выберите рисунок.

Метка-манипулятор поворота



Напоминание:

В строке состояния отображаются размеры (ширина и высота) рисунка.

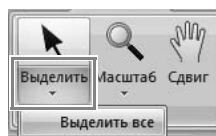
3. Чтобы выделить еще один рисунок, удерживайте нажатой клавишу **Ctrl** и щелкните на другом рисунке.

Напоминание:

- Рисунок можно также выбрать, перетащив курсор по рисунку.
- Чтобы выделить следующий по порядку создания рисунок, нажмите клавишу **Tab**.
- Если выделено несколько рисунков, выделение одного рисунка можно отменить, щелкнув этот рисунок, одновременно удерживая нажатой клавишу **Ctrl**.

Выделение всех рисунков вышивания

Нажмите **В начало**, затем нажмите **Выделить** и **Выделить все**.



Напоминание:

Все рисунки можно также выделить, нажимая клавиши быстрого вызова

Ctrl + **A**.

Перемещение рисунков

Перемещение вручную

Перетащите выбранный рисунок (рисунки) в требуемое место на экране.

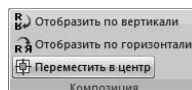
Напоминание:

- Чтобы переместить рисунок по горизонтали или по вертикали, перетащите его мышью, удерживая нажатой клавишу **Shift**.
- Выделенный рисунок можно перемещать клавишами со стрелками.

Перемещение рисунков вышивания в центр

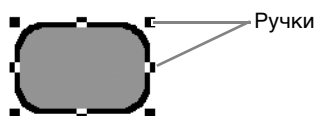
Выделите рисунок (рисунки) и нажмите

В начало, затем нажмите **Переместить в центр**.



Масштабирование рисунков

1. Выделите рисунок (рисунки).



2. Чтобы настроить размер рисунка, перетащите мышью метки-манипуляторы.

Примечание:

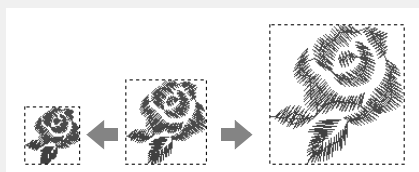
Некоторые рисунки, импортированные с вышивальных карт, не масштабируются.

Напоминание:

- Если при перетаскивании метки-манипулятора удерживать нажатой клавишу **Shift**, то рисунок увеличивается или уменьшается от центра рисунка.
- При перетаскивании метки-манипулятора текущий размер отображается в строке состояния.

Примечание:

Небольшое увеличение/уменьшение рисунков строчек

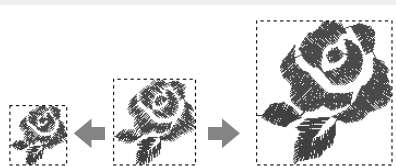


Когда рисунки строчек немного увеличены или уменьшены, толщина строчек увеличивается или уменьшается без увеличения числа стежков.

Другими словами, значительное увеличение или уменьшение рисунка изменяет качество вышивки, поскольку настраивается плотность строчки. Используйте этот метод только при незначительном увеличении/уменьшении рисунка строчки.

Примечание:

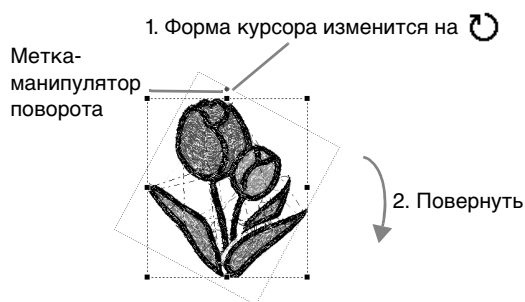
Значительное увеличение/уменьшение рисунков строчек



Если при увеличении или уменьшении рисунка строчки удерживать нажатой клавишу **Ctrl**, плотность строчки и точка опускания нити сохраняются. Однако, если исходная плотность строчки и рисунок точек опускания иглы неодинаковы, плотность строчки и рисунок точек опускания иглы не могут сохраняться даже при использовании данного метода. Увеличивайте/уменьшайте рисунок, сверяясь по окну предварительного просмотра. Не используйте этот метод при незначительном увеличении/уменьшении рисунка строчки.

Поворот рисунков

1. Выделите рисунок (рисунки).
2. Перетащите поворотную метку-манипулятор.



Напоминание:

Чтобы шаг поворота рисунка составлял 15°, удерживайте нажатой клавишу **Shift** при перетаскивании поворотной метки.

Зеркальное отображение рисунков по горизонтали или по вертикали

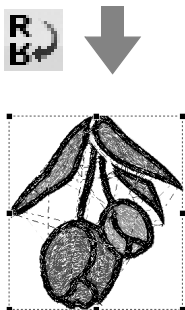
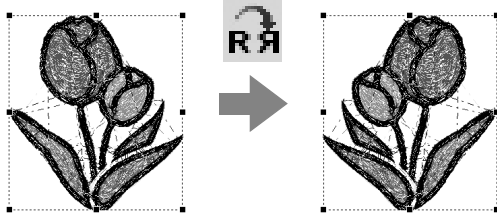
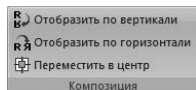
Выделите рисунок (рисунки) и нажмите

В начало

, затем нажмите

Отобразить по вертикали

Отобразить по горизонтали



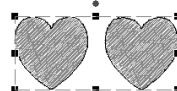
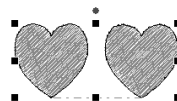
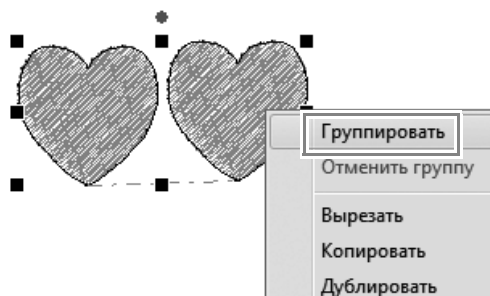
Примечание:

Некоторые рисунки, импортированные с вышивальных карт, зеркально не отображаются.

Группирование/разгруппирование рисунков вышивания

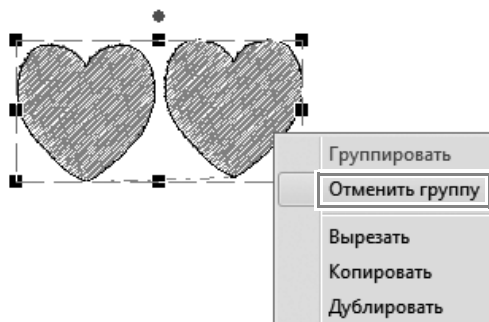
■ Группирование рисунков

Выделите несколько рисунков, щелкните их правой кнопкой мыши и в раскрывающемся меню выберите пункт **Группировать**.




■ Разгруппирование рисунков

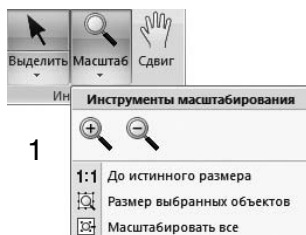
Выделите один из сгруппированных рисунков, щелкните его правой кнопкой мыши и в раскрывающемся меню выберите пункт **Отменить группу**.







Проверка рисунков вышивания


Масштабирование

Нажмите **В начало**, затем нажмите  и **1**.



-  : Увеличение
-  : Уменьшение
- 1:1** : Увеличение/уменьшение до истинного размера
-  : Изменение размера выбранных объектов по размеру окна
-  : Изменение размера страницы "Рисунок" по размеру окна

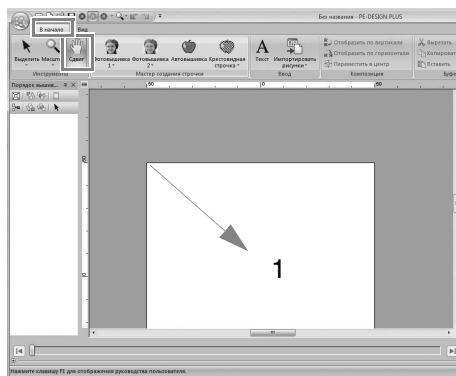
Напоминание:

- Можно также изменить масштаб, передвигая ползунок масштаба в строке состояния или щелкнув коэффициент масштабирования.
-  "Окно программы PE-DESIGN PLUS" на с. 61
- При увеличении и уменьшении изображения щелкните правой кнопкой мыши, чтобы изменить направление масштабирования на противоположное.

Использование средства "Сдвиг"

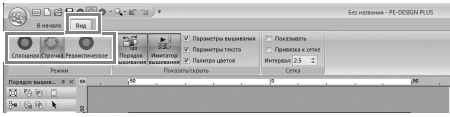
Отображаемую часть рабочей области можно легко изменить при помощи инструмента "Сдвиг".

Нажмите **В начало**, затем нажмите  и перетащите на **1**.

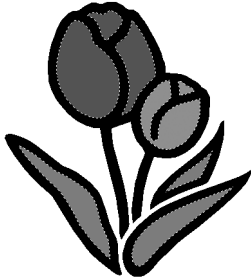


Изменение отображения композиции вышивания

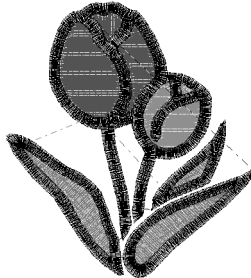
Нажмите **Вид**, затем нажмите



■ Сплошной вид

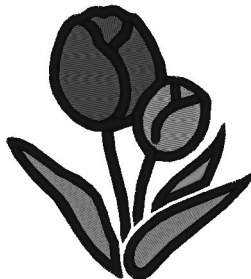


■ Вид строчки



Композицию можно отобразить в режиме просмотра строчки, чтобы увидеть, как связаны между собой строчки.

■ Реалистический вид



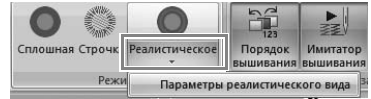
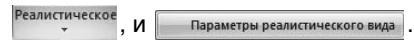
Композицию можно отобразить с использованием реалистического вида, чтобы увидеть, как она будет выглядеть после окончания вышивания.



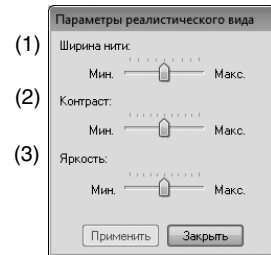
Напоминание:

Изменение параметров реалистического вида

1. Нажмите **Вид**, затем нажмите

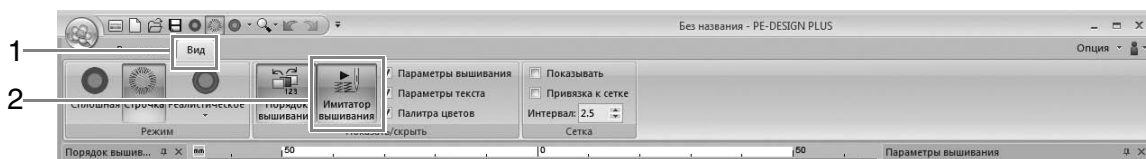


2. При необходимости задайте значения параметров **Ширина нити** (1), **Контраст** (2) и **Яркость** (3), а затем нажмите кнопку **Применить** (OK).

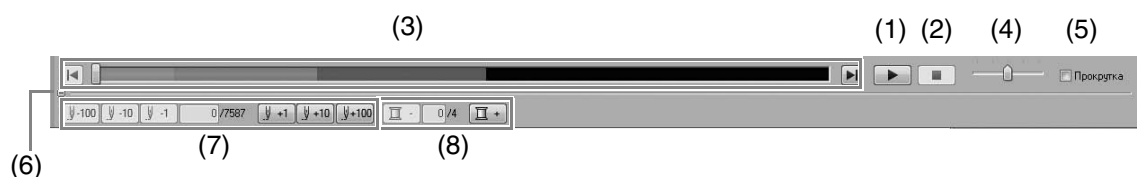



Проверка строчки при помощи имитатора вышивания

1. Нажмите 1, а затем 2.




2. Используйте эти кнопки, чтобы просмотреть имитацию процесса вышивания.




- (1) Запуск имитации вышивания. Во время имитации вышивания вид этой кнопки меняется на , и ее можно нажать, чтобы временно приостановить имитацию.

- (2) Остановка имитации и возврат к предыдущему экрану.


- (3) Регулятор показывает текущее положение имитации. Кроме того, ползунок можно передвигать, чтобы изменить этап процесса имитации.

 : Возврат к началу вышивания и остановка имитации.


 : Переход к концу вышивания и остановка имитации.

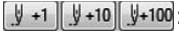
- (4) Переместите ползунок, чтобы изменить скорость имитации вышивания.

- (5) Если изображение имитации вышивания полностью не помещается на экране, установите этот флажок, чтобы автоматически прокручивать изображение.


- (6) Скрытие нижней части имитатора вышивания. Нажмите кнопку , чтобы снова отобразить ее.


- (7) Отображение текущего стежка/общего числа стежков.

 : Возврат имитации назад на указанное число стежков.

 : Переход вперед на указанное число стежков.

- (8) Отображение номера вышиваемого цвета/общего числа используемых цветов.

 : Возврат к началу вышивания для текущего или предыдущего цвета нити.

 : Переход к началу вышивания следующего цвета.

Напоминание:

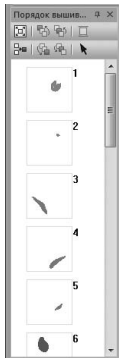
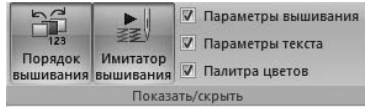
- При просмотре в режиме имитации можно использовать инструменты "Масштаб" и инструмент "Сдвиг". При выборе любой другой команды имитация останавливается.
- Если в поле (7) или (8) введено значение, имитация возвращается/переходит к указанной точке.

Примечание:

- Если при запуске имитации был выделен рисунок, то во время имитации вышивается только выделенный рисунок.
- В режиме реалистического вида флажок **Прокрутка** недоступен.

Просмотр и редактирование порядка вышивания

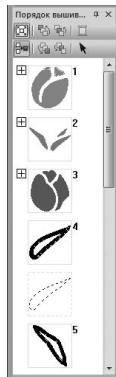
Нажмите Вид , затем нажмите



: Увеличение рисунка до размера рамки.



: Для отображения в одной рамке всех рисунков одного цвета, вышиваемых вместе.



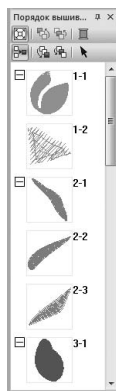
Напоминание:

Когда в одной рамке скомбинировано несколько рисунков одного цвета, слева от этой рамки отображается значок .

Щелкните значок , чтобы отобразить каждый из этих рисунков одного цвета в отдельных рамках. Под первой рамкой

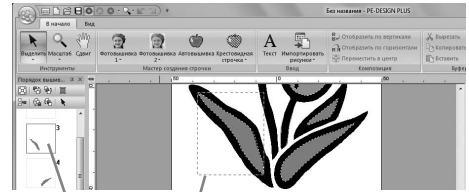
отображается значок . В каждой рамке после первого номера отображается дополнительный номер, который указывает очередность вышивания рисунков одного цвета.

Щелкните значок , чтобы снова объединить все рисунки одного цвета в одной рамке.



■ Выделение рисунка

1. На панели **Порядок вышивания** щелкните рамку, в которой находится рисунок.



Синяя линия Бегущая линия

Напоминание:

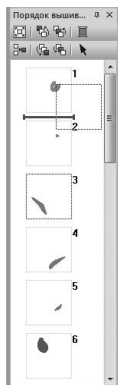
- Чтобы выбрать несколько рисунков, щелкните на рамках нужных рисунков, удерживая нажатой клавишу **(Shift)** или **(Ctrl)**. Кроме того, можно выбрать несколько рамок, перетаскивая через них курсор.


2. Нажмите кнопку в верхней части панели **Порядок вышивания**, чтобы выбрать на странице "Рисунок" рисунок, соответствующий рамке, выбранной на панели **Порядок вышивания**. Рисунок можно также выбрать, дважды щелкнув соответствующую рамку на панели **Порядок вышивания**.


■ Изменение порядка вышивания


Порядок вышивания можно изменить, выделив рамку рисунка и перетащив ее на новое место. Появляется красная линия, указывающая позицию, в которую перемещается рамка.


Можно также переместить рамки, нажимая кнопки в верхней части панели “Порядок вышивания”.



 : Нажмите для перемещения выбранного рисунка в начало списка порядка вышивания.

 : Нажмите для перемещения выбранного рисунка на одну позицию вперед в списке порядка вышивания.

 : Нажмите для перемещения выбранного рисунка на одну позицию назад в списке порядка вышивания.


 : Нажмите для перемещения выбранного рисунка в конец списка порядка вышивания.



Примечание:

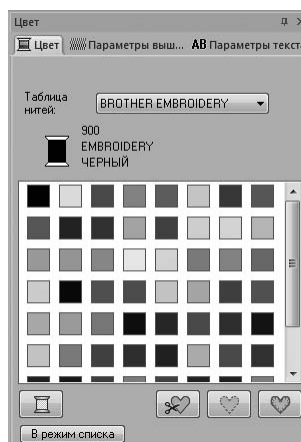
После изменения очередности вышивания проверьте, в том ли порядке вышиваются перекрывающиеся рисунки.

■ Изменение цветов

1. Выберите одну или несколько рамок на панели **Порядок вышивания**, а затем нажмите кнопку  в верхней части панели **Порядок вышивания**.

→ Панель **Цвет** отображается поверх других панелей.

2. Щелкните нужный цвет на панели **Цвет**.



 “Цвет” на с. 47.

■ Изменение параметров вышивания

1. Выберите одну или несколько рамок на панели **Порядок вышивания** и перейдите на вкладку **Параметры вышивания**. Если вкладка **Параметры вышивания** не отображается, перейдите сначала на вкладку **Вид** на ленте, а затем нажмите **Параметры вышивания**.
2. Измените параметры вышивания и тип вышивания.



“Тип строчки” на с. 45 и “Определение параметров вышивания” на с. 46

Применение параметров вышивания к линиям и областям

Выбор типа строчки

На панели **Параметры вышивания** настраиваются параметры вышивания.



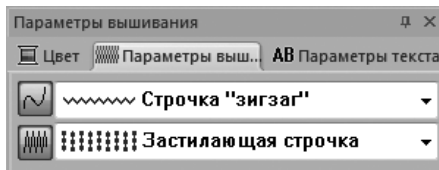
Напоминание:



Следующие рисунки вышивания имеют контур и внутреннюю область. Для линии контура и области на этих рисунках можно включить или выключить вышивание и выбрать цвета нитей и параметры вышивания.

- Рисунки, импортированные из категории "Фигуры" приложения Design Library
- Отдельные рисунки разгруппированного рисунка, созданного с использованием функции "Автовышивка"

■ Вышивание линии / Вышивание области

Перейдите на вкладку **Параметры вышивания**. Если вкладка **Параметры вышивания** не отображается, выберите вкладку **Вид** на ленте и нажмите **Параметры вышивания**.



 включает/выключает режим вышивания линий,  включает/выключает режим вышивания областей.

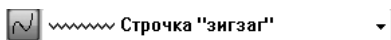


Напоминание:

Если режим вышивания линий/областей выключен, то линия/область не вышивается (выбор цвета нити или типа строчки невозможен).

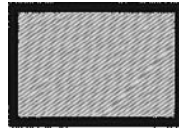
Вкл.: Поле со списком **Тип вышивания линии/Тип вышивания области** отображается.

Выкл.: Поле со списком **Тип вышивания линии/Тип вышивания области** не отображается.

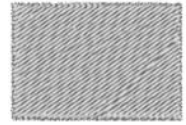


Вышивание линии | Тип вышивания линии

Вышивание линии вкл.:



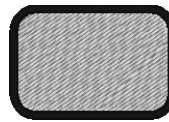
Вышивание линии выкл.:



Вышивание области

Тип вышивания области

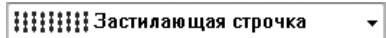
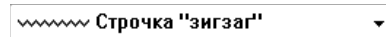
Вышивание области вкл.:



Вышивание области выкл.:



■ Тип строчки



Используйте эти селекторы для выбора типа строчки для контуров, внутренних областей и текста.

Щелкните список типов вышивки и выберите требуемый тип вышивки.

→ Отображаемые доступные настройки различаются в зависимости от выбранного объекта.

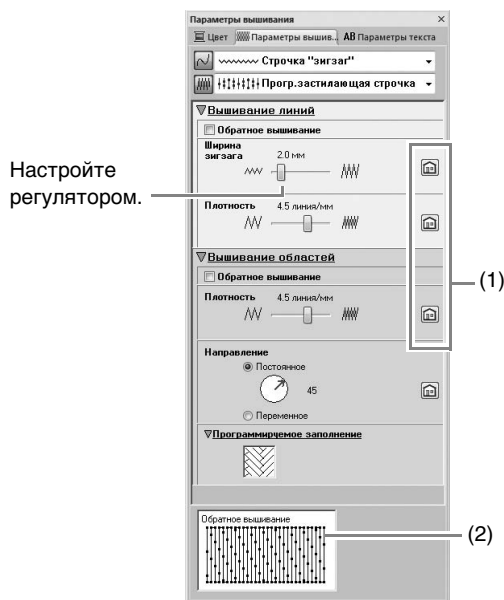
Тип объекта	Настройки типа вышивания линии	Настройки типа вышивания области
Текст	Не применяется	Атласная, Застилающая, Прогр. застилающая (программируемое заполнение)
Фигуры	Зигзаг, Сметочная	Атласная, Застилающая, Прогр. застилающая (программируемое заполнение)



"Вышивание линии / Вышивание области" на с. 45 и "Определение параметров вышивания" на с. 46

Определение параметров вышивания

1. Выберите рисунок вышивания или инструмент “Текст”.
2. Перейдите на вкладку **Параметры вышивания**.



- (1) Нажмите, чтобы вернуться к настройке по умолчанию.
- (2) Просмотр подсказки. При каждом изменении в настройках здесь можно проверить предварительный вид строчки.

Напоминание:

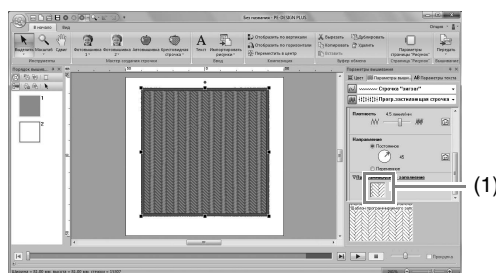
Отображение параметров вышивания в этом диалоговом окне зависит от выбранного типа строчки.

3. Измените параметры вышивания, отображаемые в области **Вышивание линий** или **Вышивание областей**.
→ Настройки применяются к рисунку вышивания при каждом их изменении.

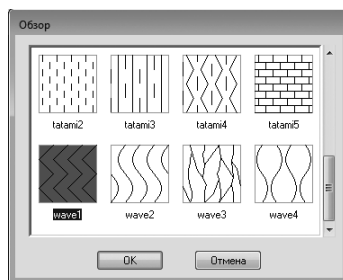
См. подробнее о различных параметрах и настройках вышивания в разделах “Параметры вышивания линий” на с. 68 и “Параметры вышивания областей” на с. 69.

Изменение рисунка программируемой застиляющей строчки

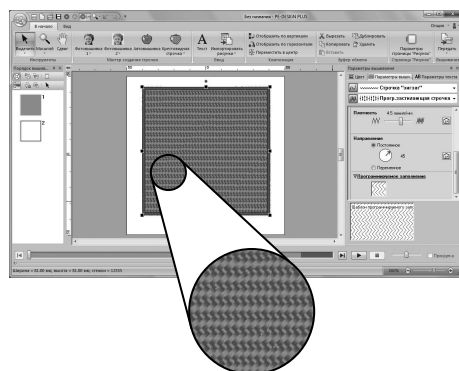
1. Выберите рисунок вышивания.
2. Отобразите панель **Параметры вышивания**.
3. В поле со списком **Тип вышивания области** выберите пункт **Прогр. застиляющая строчка**.
4. Нажмите кнопку **1** под пунктом **Программируемое заполнение** в области **Вышивание области**.



5. Щелкните рисунок застиляющей строчки и нажмите кнопку **ОК**.



→ Этот рисунок применяется к внутренним областям рисунка вышивания.



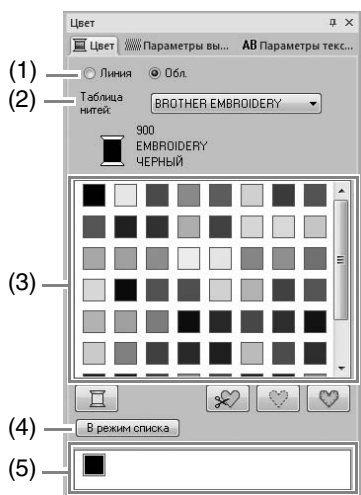
Выбор цвета нити

На панели **Цвет** настраивается цвет нити.

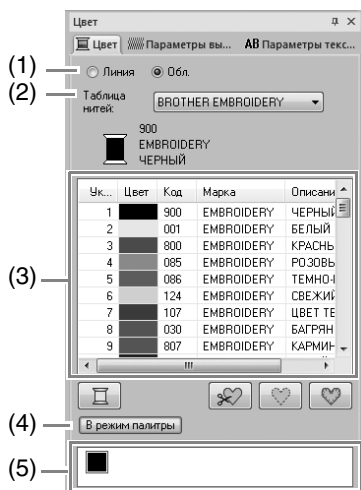
■ Цвет

Выберите вкладку **Цвет**. Если вкладка **Цвет** не отображается, выберите вкладку **Вид** на ленте и нажмите **Палитра цветов**.

- Режим палитры



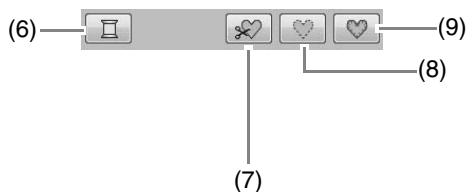
- Режим списка



- (1) Выберите тип вышивания (**Линия**, **Обл.**), для которого требуется выбрать цвет.
Линия: Цвет линии
Обл.: Цвет области
- (2) С помощью селектора **Таблица нитей** выберите марку нити или пользовательскую таблицу нитей.

- (3) В таблице цветов нитей выберите нужный цвет.
- (4) Нажмите, чтобы переключить режим.
- (5) В этом поле отображаются все цвета нитей, используемых в композиции вышивания. При выборе рисунков вышивания вокруг цветов, используемых в этом рисунке, отображается рамка. Те же цвета нитей можно указать, выбрав их здесь.

■ Специальные цвета



- (6) **НЕ ОПРЕДЕЛЕНО:** Чтобы вручную выбрать цвет для монохромного рисунка, выберите параметр **НЕ ОПРЕДЕЛЕНО**.

Цвета для создания аппликаций: Можно создавать аппликации с использованием трех специальных цветов.

- (7) **МАТЕРИАЛ АППЛИКАЦИИ:** позволяет пометить контур области, вырезаемой из материала для аппликации.
- (8) **РАСПОЛОЖЕНИЕ АППЛИКАЦИИ:** позволяет пометить позицию на подкладном материале, на которое необходимошить аппликацию.
- (9) **АППЛИКАЦИЯ:** позволяет нашить аппликацию на подкладной материал.

Открытие/импорт рисунков вышивания

Создание нового рисунка вышивания

Нажмите 1, а затем 2.



Напоминание:

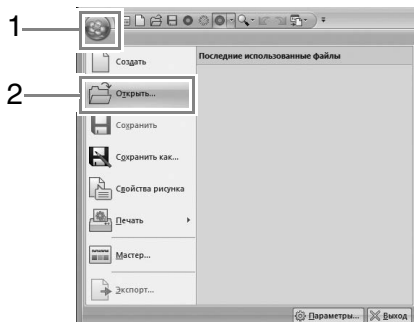
Размер страницы "Рисунок" можно изменять.



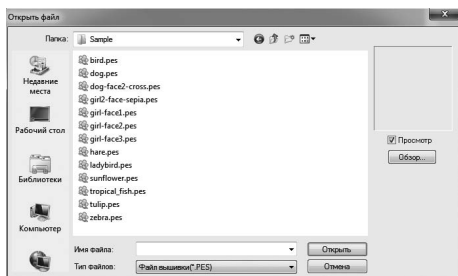
"Выбор размера и цвета страницы "Рисунок"" на с. 56

Открытие файла PE-DESIGN PLUS

1. Нажмите 1, а затем 2.

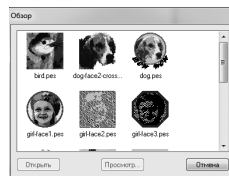


2. Выберите диск, папку и файл, а затем нажмите кнопку **Открыть** или дважды щелкните значок файла.



Напоминание:

- Чтобы в диалоговом окне **Обзор** просмотреть данные из выбранной папки в виде эскизов, нажмите **Обзор**.



Чтобы рассмотреть рисунок более подробно, выберите файл и нажмите кнопку **Просмотр**.



- Чтобы открыть файл с отображенным рисунком, нажмите кнопку **Открыть**.
- Если файлов в списке нет, значит, в выбранной папке нет PES-файлов. Выберите папку, в которой есть PES-файл.
- Если формат выбранного файла — не PES, в поле **Просмотр** появляется сообщение "Неожиданный формат файла".



Напоминание:

Файл можно открыть любым из следующих способов.

- Перетащите файл композиции вышивания из окна проводника Windows (Windows Explorer) в окно программы PE-DESIGN PLUS.
- Дважды щелкните файл композиции вышивания в проводнике Windows.

Напоминание:

В программе PE-DESIGN PLUS можно открыть одновременно несколько файлов. Кроме того, данные можно копировать и вставлять между уже открытыми файлами.

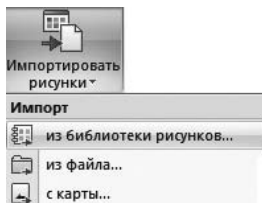
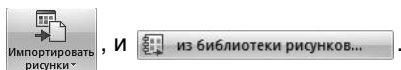
Примечание:

Если открывается PES-файл, созданный в программе PE-DESIGN NEXT или более ранней версии, перед отображением композиции вышивания на новой странице "Рисунок" появится сообщение: "Будет выполнен импорт этого файла на новую страницу дизайна".

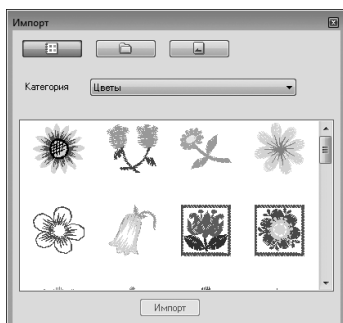
Импорт рисунков вышивания

■ Из библиотеки рисунков

1. Нажмите **В начало**, затем нажмите



2. С помощью селектора **Категория** выберите категорию для отображения соответствующих данных вышивания.



3. Выберите значок файла импортируемой композиции и нажмите кнопку **Импорт** или дважды щелкните значок файла.

Напоминание:

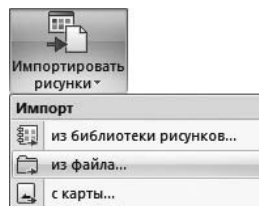
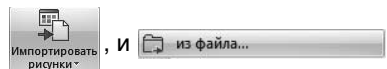
- Рисунок можно импортировать, перетаскив значок его файла из диалогового окна **Импорт** на страницу "Рисунок".
- Импортировать несколько выделенных файлов сразу невозможно.
- Используя кнопки в верхней части диалогового окна **Импорт**, выберите другую папку, из которой будет импортироваться файл.



4. Нажмите кнопку **✕**, чтобы закрыть окно.

■ Из папки

1. Нажмите **В начало**, затем нажмите

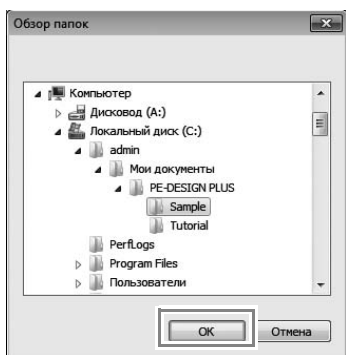


2. Нажмите **📁**.



Показывает путь к выбранной папке.

3. Выберите папку и нажмите **ОК**.



4. В поле **Тип** выберите расширение имени файла для отображения соответствующих данных вышивания.

5. Выберите значок файла и нажмите кнопку **Импорт**.
Файл импортирован.

Примечание:

При импорте рисунков в форматах других производителей убедитесь, что выбранный рисунок соответствует размерам страницы "Рисунок".

Напоминание:

Поскольку файлы DST не содержат информацию о цветах нитей, цвета в импортированном файле DST могут отображаться не так, как ожидается. Цвета нитей можно изменить при помощи функций, имеющихся на панели **Порядок вышивания**.

"Изменение цветов" на с. 44

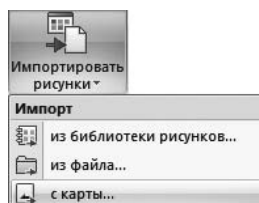
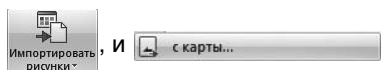
"Выбор числа переходов в рисунке вышивания в формате DST" на с. 60

С вышивальной карты

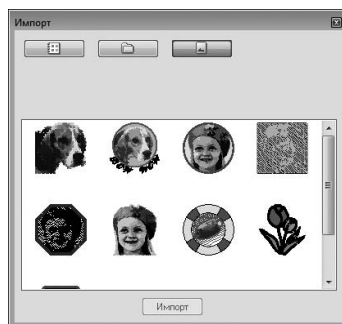
1. Вставьте вышивальную карту в USB-модуль записи на карту.

См. раздел "Перенос данных на вышивальную машину с использованием оригинальной карты" на с. 52

2. Нажмите **В начало**, затем нажмите



→ После считывания карты отображаются композиции вышивания, имеющиеся на карте.



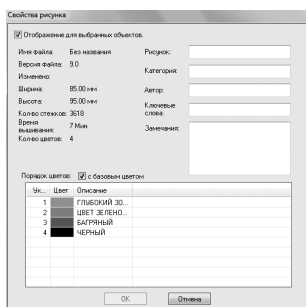
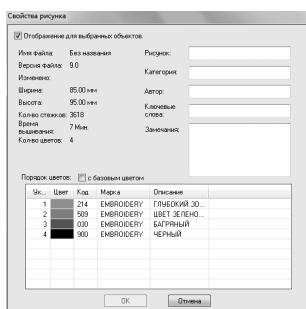
3. Выберите значок файла и нажмите кнопку **Импорт**.
Файл импортирован.

Примечание:

Вследствие проблем с авторскими правами некоторые вышивальные карты нельзя использовать с помощью данной функции.

Проверка сведений о рисунке вышивания

Нажмите 1, а затем 2.



В сохраненный PES-файл можно ввести замечания и информацию о рисунке.



Напоминание:

- Можно выбрать и просмотреть свойства отдельных рисунков в композиции вышивания, выбрав рисунок до открытия этого диалогового окна. Если в этом случае удалить флажок **Отображение для выбранных объектов**, диалоговое окно переключается в режим отображения свойств для всех рисунков на странице "Рисунок".
- Для отображения цветов под стандартными названиями установите флажок **с базовым цветом**.

Перенос композиций вышивания на вышивальные машины

Процедура переноса созданного рисунка вышивания на вышивальную машину различается в зависимости от модели вышивальной машины. См. подробнее в Руководстве по эксплуатации, прилагаемом к вышивальной машине.

Перенос данных на вышивальную машину с использованием оригинальной карты

Композиции можно перенести на вышивальную машину, оснащенную гнездом для чтения карт.



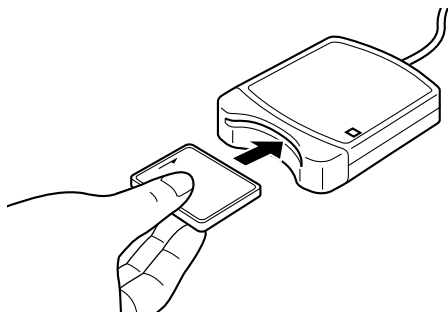
Примечание:



- Следите за тем, чтобы размер пялец композиции не превышал размера, используемого на вышивальной машине.
- Если при записи на оригинальной карте уже имеются файлы с данными, то все эти данные будут удалены с карты. Перед записью на карту сохраните имеющиеся на ней нужные данные на жестком диске или на другом носителе и убедитесь, что нужных вам данных на карте не осталось.

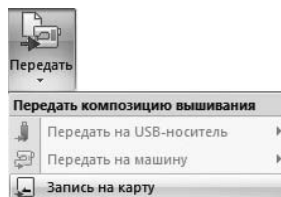
☞ “С вышивальной карты” на с. 50

☞ См. подробнее о записи нескольких композиций вышивания в разделе “Запись нескольких файлов вышивки на оригинальную карту” на с. 72.

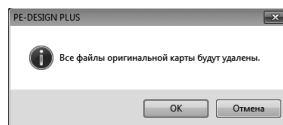
1. Вставьте оригинальную карту в USB-модуль записи на карту.



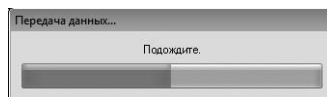
2. Нажмите **В начало**, затем нажмите  **Передать** и  **Запись на карту**.



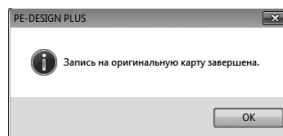
3. При отображении следующего сообщения нажмите кнопку **ОК**.



→ Начинается перенос данных. Во время передачи данных отображается следующее сообщение.



4. После завершения передачи данных отображается следующее сообщение о завершении переноса. Нажмите кнопку **ОК**.




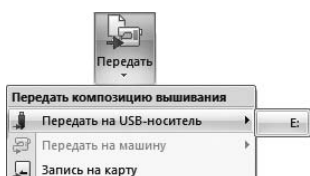
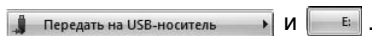
Перенос данных на вышивальную машину с использованием USB-носителя

Композиции вышивания можно перенести на вышивальную машину, поддерживающую функцию USB-хоста.



1. Вставьте USB-носитель в компьютер.

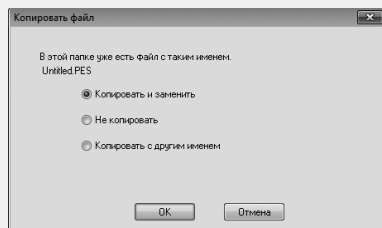
2. Нажмите **В начало**, затем нажмите .



→ Начинается перенос данных.

Примечание:

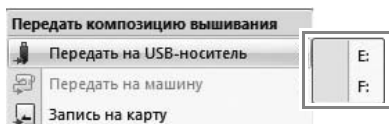
Если на устройстве назначения уже есть файл с таким же именем, отображается следующее диалоговое окно. Выберите, следует ли перезаписать существующий файл, прервать копирование или скопировать файл под другим именем.



3. После завершения передачи данных отображается сообщение “Вывод данных завершен”, подтверждающее завершение переноса данных. Нажмите кнопку **OK** и извлеките USB-носитель.

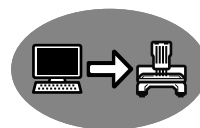
Напоминание:

При подключении нескольких USB-носителей выберите в следующем меню устройство, на которое требуется перенести данные.




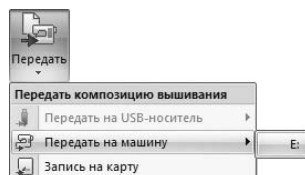
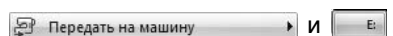
Перенос данных напрямую в память вышивальной машины

Композиции вышивания можно перенести на вышивальные машины, подключенные к компьютеру через USB-кабель.



1. Подключите вышивальную машину к компьютеру.

2. Нажмите **В начало**, затем нажмите .

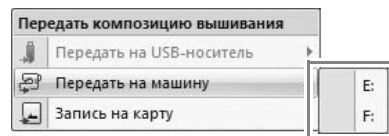


→ Начинается перенос данных.

3. После завершения передачи данных отображается сообщение “Вывод данных завершен”, подтверждающее завершение переноса данных. Нажмите кнопку **OK**.

Напоминание:

- См. подробнее об этом способе переноса композиций в Руководстве по эксплуатации, прилагаемом к вышивальной машине.
- При подключении нескольких вышивальных машин выберите в следующем меню машину, на которую требуется перенести данные.

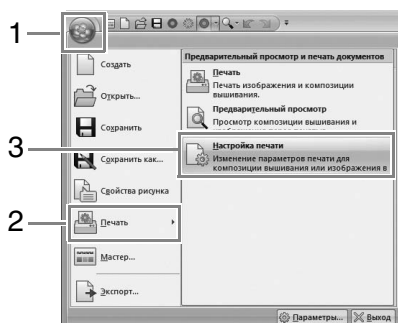


Печать

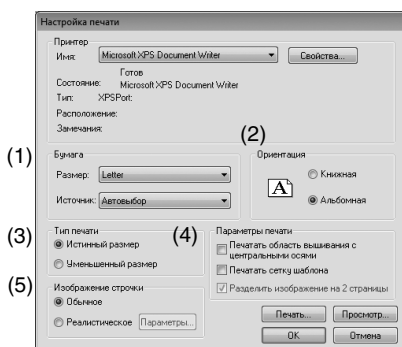
Выбор параметров печати

Перед печатью может потребоваться изменение параметров печати для файлов с рисунками вышивания.

1. Нажмите **1**, а затем **2** и **3**.



2. Выберите параметры печати.



- (1) Укажите формат бумаги.
- (2) Укажите ориентацию бумаги.
- (3) **Тип печати**

Истинный размер:

Выберите этот параметр, чтобы напечатать на рисунок с его истинными размерами и данные вышивания (размеры рисунка вышивания, порядок вышивания цветов, число стежков и позиция пялец) на отдельных страницах.

Уменьшенный размер:

Выберите этот параметр, чтобы напечатать уменьшенное изображение вместе со всей вышеупомянутой информацией на одной странице.

- (4) **Параметры печати**


Печатать область вышивания с центральными осями:

Выберите этот параметр, чтобы печатать черные линии для обозначения области вышивания и центральные оси для данных. (Эта настройка доступна, только если установлен флажок **Истинный размер**.)

Печатать сетку шаблона:

Установите этот флажок, чтобы напечатать зеленые линии, указывающие сетку, распечатанную на листе вышивки, включенном в пяльцы.

Разделить изображение на 2 страницы:

Установите этот флажок, чтобы напечатать в истинном размере и на бумаге формата A4 или Letter композицию, размер которой превышает формат бумаги, разделив изображение на две части и напечатав каждую половину на разных страницах. (Этот параметр доступен, только когда в диалоговом окне **Настройка печати** выбран параметр **Истинный размер** и когда для страницы "Рисунок" выбраны большие размеры пялец. Этот параметр недоступен, если выбран один из размеров **Пользовательских пялец**.) С помощью этой функции отдельной печати в нижнем правом углу листа печатается  /  или  / , указывая, какая из половин распечатывается.


- (5) **Изображение строчки**

Обычное:


Выберите этот параметр, чтобы напечатать рисунок в виде линий и точек.

Реалистическое:

Выберите этот параметр, чтобы напечатать реалистическое изображение композиции. Для изменения настроек реалистического изображения нажмите **Параметры**.

 "Изменение параметров реалистического вида" на с. 41

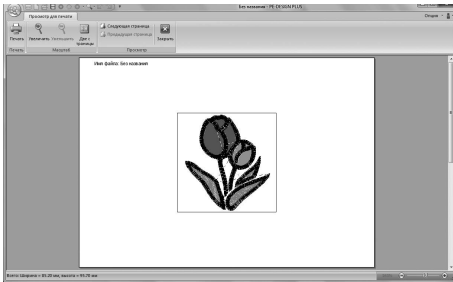
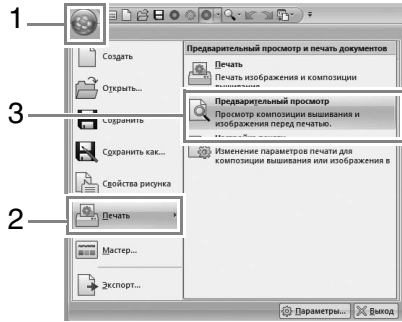
3. Нажмите кнопку **ОК**.

 "Изменение отображения композиции вышивания" на с. 41.

Проверка печатного изображения

Перед печатью можно просмотреть содержимое страницы “Рисунок”.

1. Нажмите **1**, а затем **2** и **3**.



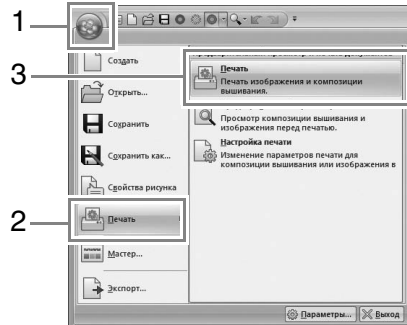
Напоминание:

Изображение для печати можно также отобразить, нажав кнопку **Просмотр** в диалоговом окне **Настройка печати**.

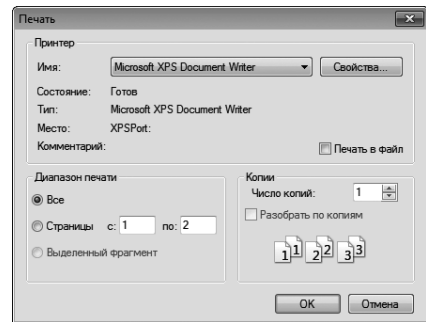
Печать

Можно распечатать страницу “Рисунок” вместе с информацией о вышивании.

1. Нажмите **1**, а затем **2** и **3**.



2. Выполните нужные настройки.

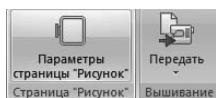


3. Для запуска печати нажмите **ОК**.
4. Инструкции по завершению печати см. в документации к принтеру.

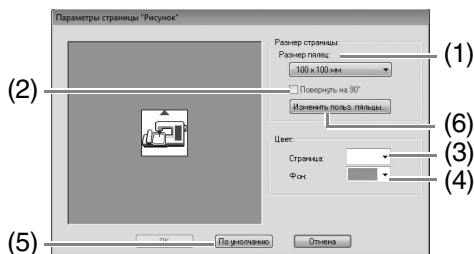
Выбор размера и цвета страницы “Рисунок”

Цвет и размер страницы “Рисунок” можно изменить. Можно выбрать размер страницы “Рисунок” соответственно размеру пялец, используемых на вышивальной машине.

1. Нажмите **В начало** и затем



2. Задайте параметры страницы “Рисунок” и нажмите кнопку “ОК”.

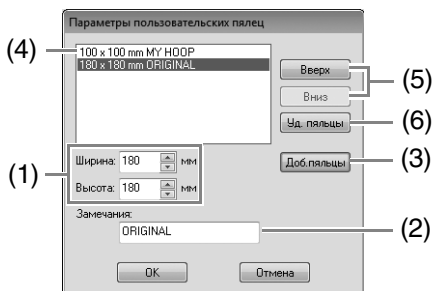


- (1) **Размер пялец:**
Выберите нужный размер пялец из списка.
- (2) **Повернуть на 90°:**
Установите этот флажок, чтобы повернуть рисунок, расположенный на странице “Рисунок”, на 90°.
- (3) **Страница:**
Выберите желаемый цвет страницы “Рисунок”.
- (4) **Фон:**
Выберите желаемый цвет рабочей области.
- (5) **По умолчанию:**
Нажмите эту кнопку, чтобы восстановить настройки по умолчанию.
- (6) **Изменить польз. пяльцы:**
Нажмите эту кнопку, чтобы открыть диалоговое окно **Параметры пользовательских пялец**, в котором можно добавить пользовательский размер пялец. Добавленный пользовательский размер пялец отображается внизу списка.

Примечание:

Не выбирайте размер пялец, превосходящий пяльцы для вышивания, которые могут использоваться на вашей машине.

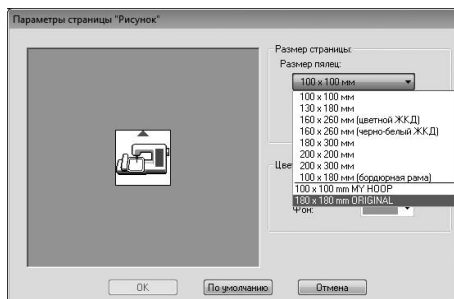
Параметры пользовательских пялец



- (1) **Ширина, Высота:**
Введите размер добавляемых пялец.
- (2) **Замечания:**
Если ввести текст в это поле, этот текст отображается рядом с размером.
- (3) **Доб. пяльцы:**
Нажмите эту кнопку, чтобы добавить размер пялец.
- (4) **Список пользовательских пялец:**
В списке отображается добавленный размер пялец. Выберите в этом списке размер пялец, чтобы изменить порядок отображения или чтобы удалить его.
- (5) **Вверх, Вниз:**
Нажимайте эти кнопки, чтобы переместить выбранный размер пялец вверх или вниз по списку.
- (6) **Уд. пяльцы:**
Нажмите эту кнопку, чтобы удалить выбранный размер пялец.

Примечание:

- Пользовательские пяльцы нельзя повернуть на 90°.
- Не создавайте пользовательские пяльцы, размер которых превосходит пяльцы, которые могут использоваться на вашей машине.

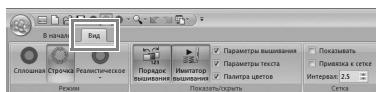


Изменение параметров приложения

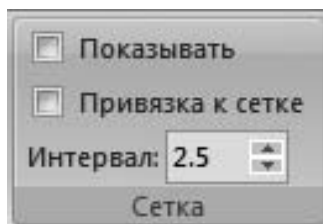
Изменение параметров сетки

Можно показать или скрыть сетку из пунктирных или сплошных линий, а также настроить интервал сетки.

1. Нажмите  .



2. Задайте параметры сетки.



Показывать:

Установите этот флажок, чтобы отображать координатную сетку.

Привязка к сетке:

Установите этот флажок, чтобы сопоставить рисунки с координатной сеткой.

Интервал:

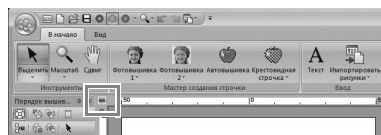
Укажите интервал координатной сетки.

 **Напоминание:**

Эта функция работает как при отображенной, так и при скрытой сетке.

Единицы измерения

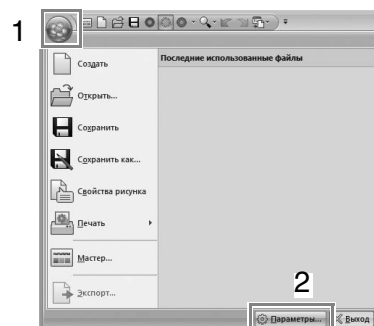
Чтобы переключить единицы измерения между миллиметрами и дюймами, нажимайте кнопку



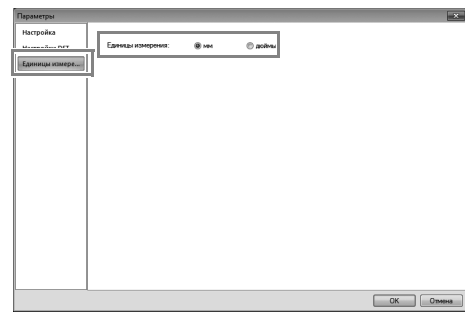
 **Напоминание:**

Системные единицы измерения можно также изменить следующим образом.

Нажмите 1, а затем 2.



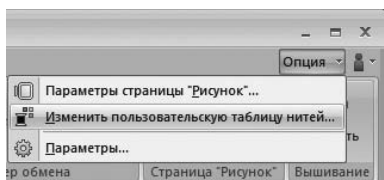
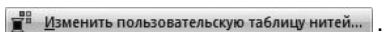
Щелкните пункт **Единицы измерения** и выберите требуемые единицы измерения (**мм** или **дюймы**).



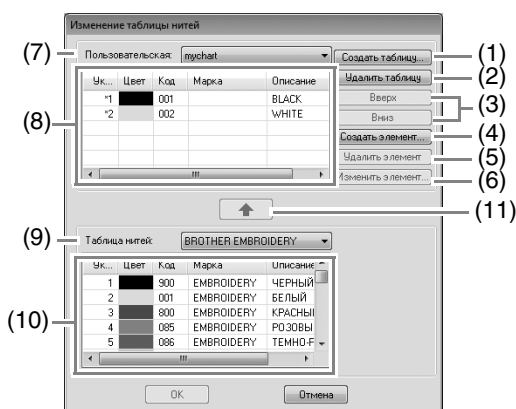
Изменение пользовательских таблиц цветов нитей

Если у вас есть список часто используемых цветов нитей, их можно сохранить в пользовательской таблице нитей.

1. Нажмите **Опция**, затем нажмите



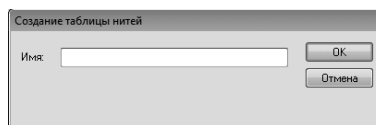
2. Пользовательскую таблицу нитей можно сохранять, редактировать и удалять.



→ Ниже описан порядок выполнения доступных операций.

Создание новой таблицы нитей

1. Нажмите кнопку **Создать таблицу** (1).
2. Введите имя таблицы и нажмите кнопку **ОК**.



Напоминание:

Сохраненную таблицу можно выбрать в списке **Пользовательская**.

Удаление таблицы

1. Выберите таблицу в списке **Пользовательская** (7).
2. Нажмите кнопку **Удалить таблицу** (2).
3. При отображении сообщения нажмите кнопку **Да**.

Изменение таблицы

1. Выберите таблицу в списке **Пользовательская** (7).
2. Продолжите выполнение соответствующей операции. Чтобы сохранить изменения, нажмите кнопку **ОК**.

Добавление элементов из таблицы нитей

1. Выберите марку нити в списке **Таблица нитей** (9).
2. В списке (10) щелкните цвета нитей.



Напоминание:

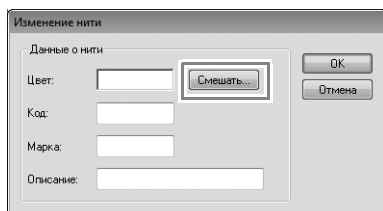
Чтобы добавить несколько элементов, выделите цвета нитей, удерживая нажатой клавишу **Shift** или **Ctrl**.

3. Нажмите кнопку  (11).

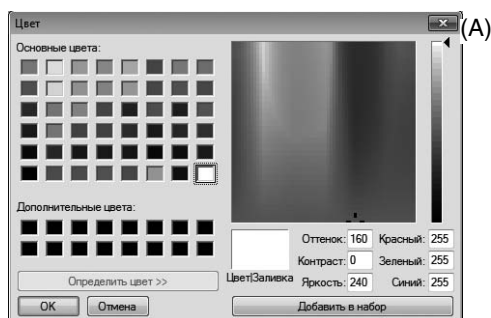
→ Выбранные элементы добавляются в список в пользовательской таблице нитей (8).

■ Добавление нового элемента

1. Нажмите кнопку **Создать элемент** (4).
2. Чтобы создать новый цвет, нажмите кнопку **Смешать**.



3. Укажите цвет и нажмите **ОК**, чтобы добавить этот цвет в диалоговое окно **Изменение нити**.



Напоминание:

Если ползунок (A) смещен к самому верху шкалы, цвет изменить нельзя.

4. При необходимости введите код, марку и описание нити в соответствующие поля.

Напоминание:

Код может быть только числовым.

5. Нажмите кнопку **ОК**, чтобы добавить новый элемент в пользовательскую таблицу нитей (8).

Напоминание:

Перед номерами элементов, созданных или измененных пользователем, отображается звездочка ().*

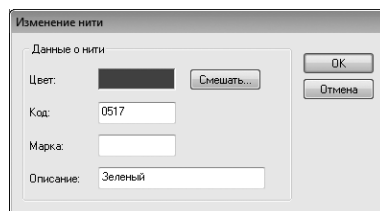
■ Удаление элементов

1. В списке пользовательской таблицы нитей (8) выберите элемент, который необходимо удалить.
2. Нажмите кнопку **Удалить элемент** (5), чтобы удалить элемент из пользовательской таблицы нитей.

■ Редактирование элемента

Элемент, зарегистрированный в списке пользовательской таблицы нитей можно отредактировать с целью изменения цвета или номера нити.

1. В списке пользовательской таблицы нитей (8) выберите элемент, который необходимо отредактировать, и нажмите кнопку **Изменить элемент** (6).
2. Измените данные элемента точно так же, как и при добавлении нового элемента.



Напоминание:

Как и в случае с вновь добавленными элементами, перед номерами отредактированных элементов будут стоять звездочки ().*

■ Изменение очередности элементов

1. В списке пользовательской таблицы нитей (8) выберите элемент, который необходимо переместить.
2. Нажмите кнопку **Вверх** или **Вниз** (3), чтобы изменить положение этого элемента в списке.



Примечание:

Цвета нитей на рисунках вышивания, созданных в этом приложении, могут слегка отличаться на вышивальной машине (в зависимости от используемой модели).

1. Вышивальные машины без функции отображения цветов нитей

Введенную информацию о цветах нитей вообще не удается отобразить.

2. Вышивальные машины с функцией отображения цветов нитей

Из информации о нитях, введенной для рисунка вышивания, на машине отображаются только названия цветов.

Однако при отображении названий цветов нитей используются только названия, предварительно заданные на машине. Поэтому на машине отображаются названия предварительно заданных цветов нитей, которые ближе всего к цветам, указанным на рисунке вышивания.

3. Вышивальные машины с указателями цветов нитей

На некоторых машинах может отображаться информация о нитях, введенная в этом приложении.

Однако, если цвет нити был изменен или добавлен пользователем (цвета нитей, отмеченные слева звездочкой (*)), то отображается только номер нити.



Напоминание:

Измененную пользовательскую таблицу нитей можно использовать и на другом компьютере. Просто скопируйте файл **chart2.btc** из папки

C:\Program Files (Program Files (x86))\Brother\PE-DESIGN PLUS\Color на исходном компьютере в папку **Color** с тем же путем на целевом компьютере.

Выбор числа переходов в рисунке вышивания в формате DST

В формате DST можно выбрать, следует ли обрезать стежки перехода в соответствии с числом кодов перехода. Это необходимо, поскольку число кодов может различаться в зависимости от используемой вышивальной машины.

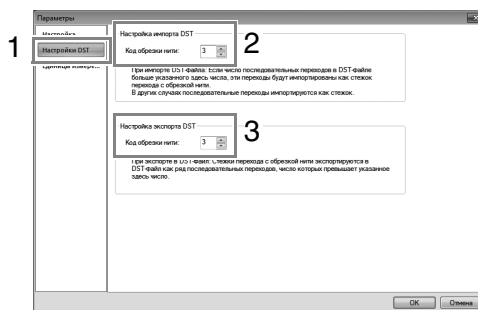
Откройте диалоговое окно **Параметры**.



“Настройка панели быстрого доступа/клавиши быстрого вызова” на с. 63

Нажмите кнопку **Настройки DST** (1), укажите число переходов и нажмите кнопку **ОК**.

Чтобы указать настройку для импорта, введите значение в поле **Настройка импорта DST** (2). Чтобы указать настройку для экспорта, введите значение в поле **Настройка экспорта DST** (3).



Настройка импорта DST

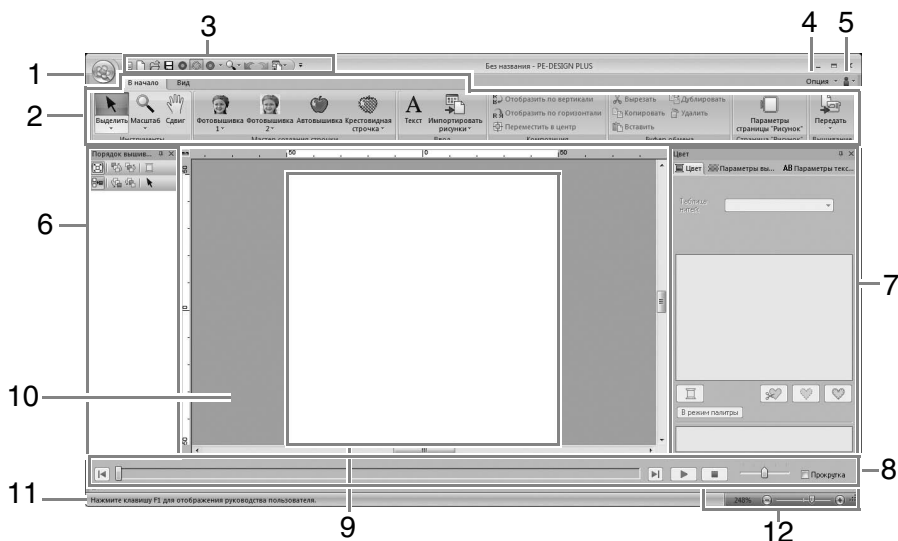
Если число последовательных переходов в файле DST меньше числа переходов, указанного в этом поле, эти последовательные переходы будут заменены стежком.

Если число последовательных переходов в файле DST больше числа переходов, указанного в этом поле, эти переходы будут заменены стежком перехода, на котором нить будет обрезаться.

Настройка экспорта DST

При выводе файлов PES вместо стежков перехода с обрезкой нити используется большее число последовательных кодов перехода, чем указанное число переходов.

Окно программы PE-DESIGN PLUS




1 Кнопка приложения

Нажмите эту кнопку, чтобы открыть меню, содержащее команды работы с файлами (например, **Создать**, **Сохранить** и **Печать**).


2 Лента

Щелкните вкладку в верхней части ленты, чтобы отобразить соответствующие команды.

При выборе нужной команды ориентируйтесь по названиям, указанным под каждой группой. При выборе команды, отмеченной значком , открывается меню со списком команд.

3 Панель быстрого доступа

На этой панели содержатся часто используемые команды. Поскольку эта панель отображается всегда (независимо от выбранной вкладки на ленте), на нее можно добавить часто используемые команды, чтобы ускорить доступ к ним.

 *"Настройка панели быстрого доступа/клавиши быстрого вызова" на с. 63*

4 Кнопка "Опция"

Нажмите эту кнопку, чтобы выбрать настройки для страницы "Рисунок" и пользовательской таблицы нитей.

5 Кнопка "Справка"

Нажмите эту кнопку, чтобы открыть Руководство пользователя и просмотреть информацию о программе.

6 Панель "Порядок вышивания"

На этой панели отображается порядок вышивания. Чтобы изменить порядок вышивания или цвета нитей, используйте кнопки в верхней части панели.

7 Панель "Цвет/Параметры вышивания/Параметры текста"

На этой панели находятся вкладки, позволяющие выбрать цвета нитей, настроить параметры вышивания и параметры текста. Чтобы отобразить доступные параметры, перейдите на соответствующую вкладку.

8 Панель "Имитатор вышивания"

На панели "Имитатор вышивания" можно увидеть, как машина будет вышивать рисунок и как будет выглядеть строчка.

9 Страница "Рисунок"

Текущая часть рабочей области, которую можно сохранить и вышить.

10 Рабочая область

11 Строка состояния

В этой строке отображается размер данных вышивания, число строчек и описание выбранных команд.

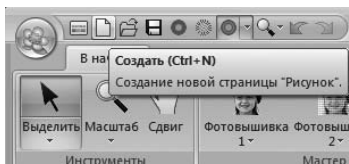
12 Масштаб

Здесь отображается текущий коэффициент масштабирования. Щелкните в этом поле, чтобы ввести значение коэффициента масштабирования. Перетащите ползунок, чтобы изменить коэффициент масштабирования.



Напоминание:

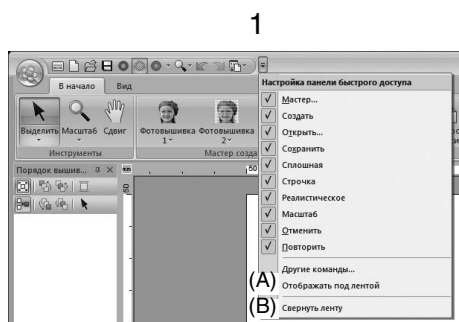
- Панели 6, 7 и 8 можно отобразить или скрыть, выбрав соответствующее значение в группе **Показать/скрыть** на вкладке **Вид**. Кроме того, эти панели можно открыть в виде отдельных диалоговых окон (**Плавающее** положение) или прикрепить к главному окну (**Закрепленное** положение).
- Наведите курсор на команду, чтобы отобразить контекстную подсказку, в которой содержится краткое описание команды и указана клавиша быстрого вызова.



Настройка вида окна

■ Панель быстрого доступа и лента

Если щелкнуть значок 1 на панели быстрого доступа, отображается меню.



Щелкните пункт (A), чтобы переместить панель быстрого доступа под ленту.

Чтобы вернуть панель на исходное место, откройте меню, как это описано выше, и выберите пункт **Отображать над лентой**.

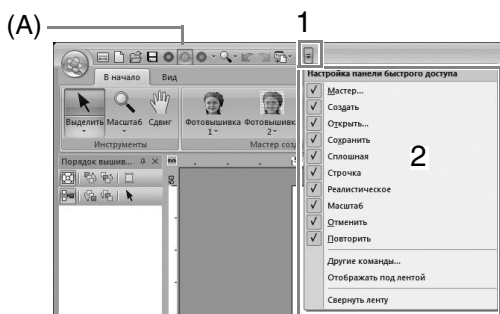
Если установить флажок (B), лента сворачивается. Лента отображается при щелчке по любой вкладке. После выбора команды лента опять сворачивается.

Чтобы восстановить исходный вид ленты, удалите этот флажок.

Пример: выбран пункт (A), установлен флажок (B)



■ Команды на панели быстрого доступа



При первом запуске этого приложения на панели быстрого доступа (A) отображаются следующие команды:

- | | |
|-------------|----------------------|
| : Мастер | : Сплошной вид |
| : Создать | : Вид строчки |
| : Открыть | : Реалистический вид |
| : Сохранить | : Отменить |
| : Масштаб | : Повторить |

Щелкните 1, а затем 2, чтобы отобразить или скрыть соответствующую команду.

Если флажок не установлен, команда скрыта.

Можно также изменить панель быстрого доступа в диалоговом окне **Параметры** и применить все изменения за один раз.

"Настройка панели быстрого доступа/клавиши быстрого вызова" на с. 63

■ Панели “Цвет/Параметры вышивания/Параметры текста”, “Порядок вышивания” и “Имитатор вышивания”

Плавающее

Каждую вкладку или целую панель можно разблокировать, превратив в диалоговое окно, положение которого на экране можно менять.

- Дважды щелкните строку заголовка панели или вкладки.
- Щелкните панель или вкладку правой кнопкой мыши, а затем выберите пункт **Плавающее**.
- Перетащите вкладку за пределы панели.


Закрепленное

Каждую панель можно закрепить обратно в окне.

- Дважды щелкните строку заголовка.
- Щелкните панель правой кнопкой мыши и выберите пункт **Закрепленное**.
- Перетащите строку заголовка в то место на экране, где необходимо закрепить панель.

Скрыть


Когда вкладка или панель больше не нужна, ее можно скрыть.


- Нажмите  в правом верхнем углу диалогового окна.
- Щелкните вкладку или диалоговое окно правой кнопкой мыши и выберите пункт **Скрыть**.
- Чтобы скрыть вкладку, нажмите кнопку **Вид** на ленте и щелкните имя на вкладке **Вид**. Чтобы снова отобразить вкладку, выполните ту же операцию.

Автоскрытие

Если панель временно не нужна, ее можно переместить на боковую панель, а затем повторно отобразить, наведя на нее курсор. Если панель больше не используется (например, если щелкнуть мышью вне пределов панели), она будет снова скрыта.



- Щелкните вкладку или строку заголовка панели правой кнопкой мыши и выберите пункт **Автоскрытие**.
- Нажмите  в правом верхнем углу панели.

Чтобы отменить функцию “Автоскрытие”, щелкните строку заголовка правой кнопкой мыши и выберите пункт **Автоскрытие** или просто щелкните  в строке заголовка.

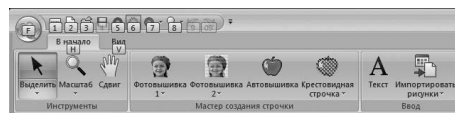


Напоминание:

Панель “Имитатор вышивания” временно скрыть невозможно (с помощью функции “Автоскрытие”).

■ Использование клавиш быстрого доступа

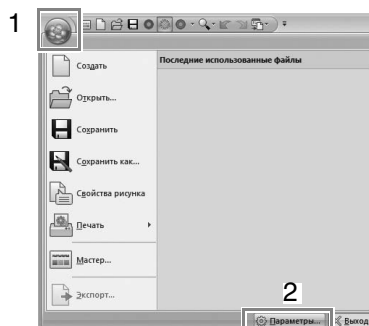
При нажатии клавиши **Alt** для каждой команды отображается подсказка клавиши (буква клавиши быстрого доступа). Нажмите на клавиатуре клавишу, соответствующую нужной команде.



Чтобы прекратить использование клавиш быстрого доступа и скрыть подсказки клавиш, нажмите клавишу **Alt**.


Настройка панели быстрого доступа/клавиши быстрого вызова

1. Нажмите **1** и **2**, чтобы открыть диалоговое окно **Параметры**.



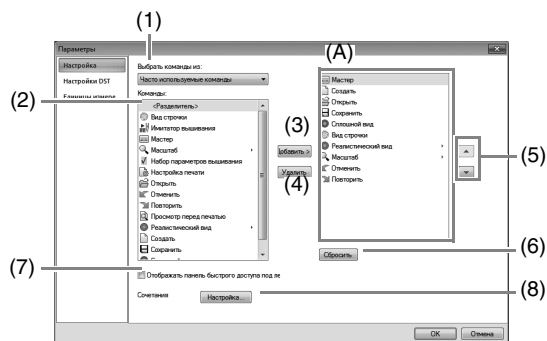
Напоминание:

Диалоговое окно **Параметры** можно также открыть одним из следующих способов.

- Щелкните значок  справа на панели быстрого доступа и выберите пункт **Другие команды**.
- Нажмите кнопку **Опция** в правом верхнем углу окна, а затем выберите пункт **Параметры**.

■ Панель быстрого доступа

1. Нажмите кнопку **Настройка**.



2. Повторяйте следующие действия, пока не отобразятся все нужные команды.

- (1) Поле со списком **Выбрать команды из:**

Выбор категории команд.

- (2) Список **Команды:**
- Выбор добавляемой команды.

- (3) Кнопка **Добавить**
- Добавление выбранной команды.
Команда отображается в поле (A).

- (4) Кнопка **Удалить**
- Удаление выбранной команды.
Команда удаляется из поля (A).

- (5) 


Выберите значок в поле (A) и используйте эти кнопки, чтобы переместить его в нужное место.

- (6) Кнопка **Сбросить**
- Восстановление набора команд, определенного по умолчанию.

В этом диалоговом окне можно также задать следующие параметры.

- (7) **Отображать панель быстрого доступа под лентой**
- Выбор места отображения панели быстрого доступа. Установите этот флажок, чтобы панель быстрого доступа отображалась под лентой.

- (8) **Сочетания**
- Нажмите кнопку **Настройка**, чтобы настроить сочетания клавиш.

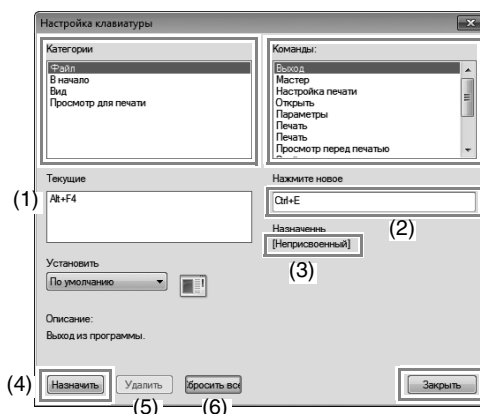
 *“Клавиши быстрого вызова” на с. 64*

3. Завершив настройку параметров, нажмите кнопку **ОК**, чтобы их применить.

■ Клавиши быстрого вызова

1. Нажмите кнопку **Настройка**, затем кнопку **Настройка** (8).

2. В списке **Категории** выберите категорию команд. Затем в списке **Команды** выберите команду, для которой необходимо настроить клавиши быстрого вызова.



→ Клавиши быстрого вызова, определенные по умолчанию, отображаются в поле **Текущие** (1).

3. Используйте клавиатуру, чтобы создать клавиши быстрого вызова в поле **Нажмите новое** (2), а затем нажмите кнопку **Назначить** (4). Новые клавиши быстрого вызова отображаются в поле **Текущие** (1).

→ Отображается информация об использовании введенного сочетания клавиш. Если комбинация клавиш уже назначена другой команде, эта команда отображается в поле (3).

Чтобы удалить заданную по умолчанию или определенную пользователем клавишу быстрого вызова, выберите эту комбинацию клавиш в поле (1) и нажмите кнопку **Удалить** (5).

Чтобы восстановить настройки по умолчанию, нажмите кнопку **Сбросить все** (6).

4. Повторяйте шаги 2 и 3, пока не будут заданы комбинации клавиш быстрого вызова для всех необходимых команд, а затем нажмите кнопку **Заккрыть**.

5. Нажмите кнопку **ОК** в диалоговом окне **Параметры**.

Меню

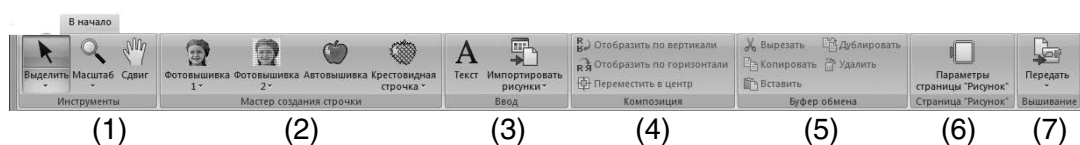
Меню кнопки приложения



Меню	Справка
Создать	с. 48
Открыть	с. 48
Сохранить	с. 18
Сохранить как	с. 18
Свойства рисунка	с. 51
Печать	с. 54
Мастер	с. 10
Файл экспорта	с. 18
Параметры	с. 57, с. 60, с. 63
Выход	с. 19

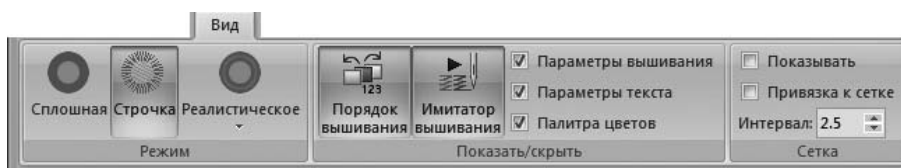
Вкладки меню ленты

■ Вкладка “В начало”



№	Меню	Справка	№	Меню	Справка
(1)	Выделить	с. 37	(4)	Отобразить по вертикали/ горизонтالي	с. 39
	Масштаб	с. 40		Переместить в центр	с. 37
	Сдвиг	с. 40	(5)	Вырезать	—
(2)	Фотовышивка 1	с. 11, с. 19		Копировать	—
	Фотовышивка 2	с. 21		Вставить	—
	Автовышивка	с. 24		Дублировать	—
	Крестовидная строчка	с. 27	Удалить	—	
(3)	Текст	с. 32	(6)	Параметры страницы “Рисунок”	с. 56
	Импортировать рисунки	с. 49	(7)	Передать	с. 52

■ Вкладка “Вид”



(1)

(2)

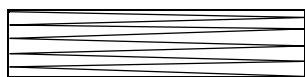
(3)

№	Меню	Справка	№	Меню	Справка
(1)	Сплошной вид	с. 41	(2)	Параметры текста	с. 32, с. 35
	Вид строчки	с. 41		Палитра цветов	с. 47
	Реалистический вид	с. 41	(3)	Показывать	с. 57
(2)	Порядок вышивания	с. 43		Привязка к сетке	с. 57
	Имитатор вышивания	с. 42		Интервал сетки	с. 57
	Параметры вышивания	с. 46			

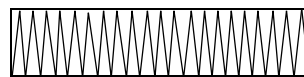
Данное программное обеспечение позволяет создавать самые разнообразные рисунки вышивания и предлагает более широкий выбор параметров (толщина нити, шаг строчки и т.д.). Тем не менее, конечный результат зависит также и от конкретной модели вышивальной машины. До начала вышивания на конечном материале рекомендуется опробовать созданный рисунок на куске ткани. Помните, что прошивать пробный образец нужно на том же типе ткани, что и конечный материал, используя при этом ту же иглу и нить вышивальной машины.

Направление вышивания

Чтобы свести к минимуму перекося или сморщивание ткани, стежки должны быть направлены перпендикулярно более широкому краю области.



Перекося или сморщивание ткани более вероятны



Перекося или сморщивание ткани менее вероятны


Порядок вышивания

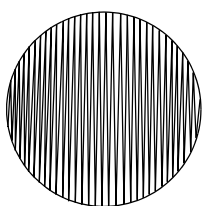
После создания рисунка вышивания из нескольких различных частей необходимо проверить порядок вышивания и при необходимости исправить его.

По умолчанию элементы вышиваются в том порядке, в котором они были созданы.

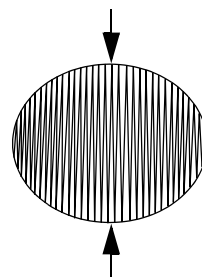
Будьте внимательны при изменении порядка вышивания, поскольку результатом этого может стать неправильное расположение перекрывающихся областей.

Вышивание на большой площади

- Для получения оптимальных результатов вышивания широких областей активируйте **Обратное вышивание** (настройка **Вкл.**).
 Подробнее см. в разделе "Обратное вышивание" на с. 69.
- Изменив параметр **Направление вышивания**, можно предотвратить натяжение или стягивание строчки.
- При вышивке используйте стабилизирующий материал, предназначенный специально для вышивки. При вышивании на тонких или эластичных тканях обязательно используйте стабилизирующий материал. В противном случае игла может погнуться или сломаться, строчка может вызвать перекося или сморщивание ткани, а рисунок может сместиться.
- При прошивке атласной строчкой на большой площади область строчки может дать усадку после вышивания, в зависимости от материала и используемого типа нити. Если это произойдет, попробуйте следующий способ: выберите режим застилающей строчки и прикрепите к обратной стороне ткани стабилизирующий материал.



Рисунок



После шитья

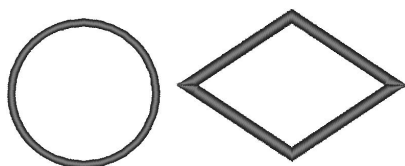
Параметры вышивания

Для всех параметров вышивания сначала устанавливаются настройки по умолчанию; тем не менее, изменяя настройки этих параметров, можно создавать свои собственные строчки.

 Подробнее см. в разделе “Параметры вышивания линий” на с. 68 и “Параметры вышивания областей” на с. 69.

Типы вышивания линий

Строчка “зигзаг”



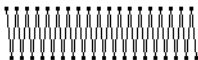
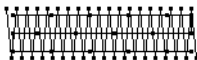

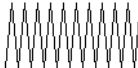


Сметочная строчка





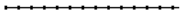

■ Параметры вышивания линий

Доступные параметры могут различаться в зависимости от выбранного типа строчки.

Строчка “зигзаг”

Обратное вышивание	Включение/отключение использования подстилающего слоя. Чтобы выбрать вышивание с подкладкой, установите флажок. ВЫКЛ	ВКЛ
		
Ширина зигзага	Узкий	Широкий
		
Плотность	Низкая	Высокая
		

Сметочная строчка

Шаг строчки	Укажите длину одного стежка.	Короткий	Длинный
			
Повтор(ы)	Укажите, сколько раз будет прошиваться контур.	1 раз	5 раз
		 x1	 x5

Типы строчки для вышивания областей

Атласная строчка

Застилающая строчка

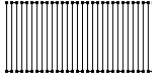
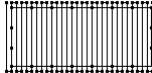
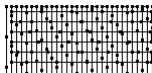





Программируемая застилающая строчка



■ Параметры вышивания областей

Доступные параметры могут различаться в зависимости от выбранного типа строчки.

Атласная строчка/Застилающая строчка/Программируемая застилающая строчка

<p>Обратное вышивание</p>	<p>Включение/отключение использования подстиляющего слоя. Чтобы выбрать вышивание с подкладкой, установите флажок.</p> <p>ВКЛ  ВКЛ С текстовыми рисунками  С другими рисунками ("Фигуры") </p>	
<p>Плотность</p>	<p>Низкая</p> 	<p>Высокая</p> 
<p>Направление</p>	<p>Этот параметр недоступен для текстовых рисунков.</p> <p>Постоянное: вышивание под фиксированным углом.</p> <p>Перетащите  или выберите значение, чтобы указать угол.</p> <p>Переменное: направление вышивания меняется автоматически в соответствии с формой вышиваемой области.</p> <p>Постоянное  Переменное </p>	

Программируемая застилающая строчка

<p>Программируемое заполнение</p>	<p>Щелкните поле отображения рисунка, чтобы открыть диалоговое окно "Обзор". Выберите нужный рисунок из открывшегося списка рисунков.</p>
--	---

Примечания по настройке программируемых застилающих строчек

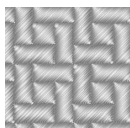
При некоторых настройках типа вышивания и направления рисунка для программируемой застилающей строчки линии не вышиваются.

В режиме "Реалистический вид" можно посмотреть, как будет вышит рисунок строчки. Для получения оптимального вида выполните предварительные тесты различных настроек.

Примеры программируемых застилающих строчек:

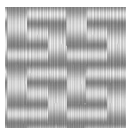


Пример 1
Направление строчки: 45°
(по умолчанию)



Пример 2

Направление строчки: 90°



Пример 3


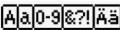
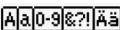
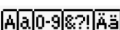
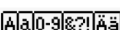
Направление строчки: 0°









Список шрифтов

Текст	
001	<p>ABCDE abcde 012345 Aa0-9&?!Аа</p>
002	<p><i>ABCDE abcde</i> <i>012345</i> Aa0-9&?!Аа</p>
003	<p>A B C D E abcde 012345 Aa0-9&?!Аа</p>
004	<p><i>ABCDE abcde</i> <i>012345</i> Aa0-9&?!Аа</p>
005	<p><i>A B C D E abcde</i> <i>012345</i> Aa0-9&?!Аа</p>
006	<p>ABCDE abcde 012345 Aa0-9&?!Аа</p>
007	<p>ABCDE abcde 012345 Aa0-9&?!Аа</p>
008	<p>ABCDE abcde 012345 Aa0-9&?!Аа</p>
009	<p><i>A B C D E abcde</i> <i>012345</i> Aa0-9&?!Аа</p>
010	<p>ABCDE abcde 012345 Aa0-9&?!Аа</p>
011	<p>A B C D E abcde 012345 Aa0-9&?!Аа</p>
012	<p><i>ABCDE abcde</i> <i>012345</i> Aa0-9&?!Аа</p>

013	<p>ABCDE abcde 012345 Aa0-9&?!Аа</p>
014	<p><i>ABCDE abcde</i> <i>012345</i> Aa0-9&?!Аа</p>
015	<p>ABCDE abcde 012345 Aa0-9&?!Аа</p>
016	<p>ABCDE abcde 012345 Aa0-9&?!Аа</p>
017	<p><i>ABCDE abcde</i> <i>012345</i> Aa0-9&?!Аа</p>
018	<p>A B C D E A</p>
019	<p><i>A B C D E</i> A</p>
020	<p>ABCDE abcde 012345 Aa0-9&?!Аа</p>
021	<p>A B C D E A</p>
022	<p><i>A B C D E abcde</i> Aa</p>
023	<p>A . B . C . D . E . A</p>
024	<p>A B C D E A</p>
025	<p>A B C D E A</p>
026	<p>A B C D E A</p>
027	<p>ABCDE A</p>
028	<p>A B C D E A</p>

Текст	
029	<p>ABCDE 012345</p> <p> </p>
030	<p><i>ABCDE</i> <i>abcde</i> <i>012345</i></p> <p></p>
031	<p>ABCDE abcde 012345</p> <p></p>
032	<p>ABCDE abcde 012345</p> <p></p>
033	<p>ABCDE abcde 012345</p> <p></p>
034	<p>ABCDE abcde 012345</p> <p></p>
035	<p><i>ABCDE</i> <i>abcde</i> <i>012345</i></p> <p></p>

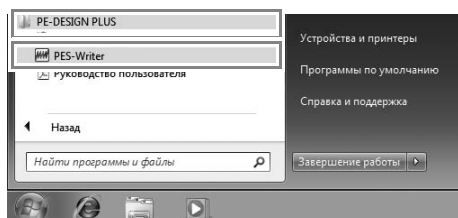
 **Напоминание:**

-  Заглавные буквы английского алфавита
-  Буквы нижнего регистра английского алфавита
-  Цифры
-  Знаки препинания, скобки и прочие символы
-  Буквы верхнего и нижнего регистра с диакритическими знаками

Запись нескольких файлов вышивки на оригинальную карту

Запуск программы PES-Writer


Нажмите  и выберите пункты **Все программы** и **PE-DESIGN PLUS** и щелкните пункт **PES-Writer**.



Запись на карту

На оригинальную карту можно одновременно сохранить несколько PES-файлов.

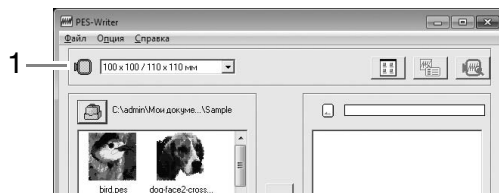
1. Вставьте оригинальную карту в USB-модуль записи на карту.

 *“Перенос данных на вышивальную машину с использованием оригинальной карты” на с. 52*


Примечание:

- При правильной установке оригинальной карты слышен характерный щелчок.
- При подключении оригинальных карт к USB-модулю записи на карту и их отключении от модуля выключать компьютер не обязательно.

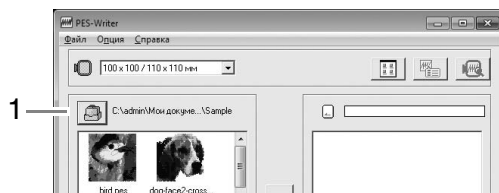
2. В поле **Размер пялец** (1) выберите подходящий размер пялец.



Напоминание:

- *Размер пялец не должен быть больше используемых на Вашей вышивальной машине. В противном случае созданная оригинальная карта не будет корректно работать в вышивальной машине.*
- *Необходимо выбрать размер пялец, равный или превосходящий самый большой размер пялец для файлов, которые нужно записать на карту, так как в противном случае рисунок нельзя будет записать на карту и появится значок .*

3. Нажмите **1** и выберите папку, где сохранены файлы с требуемыми рисунками (.pes), затем нажмите кнопку **“ОК”**.



→ В окне доступных рисунков вышивания показываются изображения рисунков вышивания.

4. Выберите рисунок вышивания в окне доступных рисунков вышивания (1) и нажмите 2, чтобы добавить рисунок в окно выбранных рисунков вышивания (3). После того как все нужные рисунки вышивания будут добавлены в окно выбранных рисунков, нажмите кнопку 4.



- Чтобы отменить выделение файла, щелкните на белой области вокруг изображения рисунка.
- Чтобы удалить рисунок вышивания из окна выбранных рисунков, нажмите 5.

→ Рисунки записываются на оригинальную карту (в том порядке, в каком они перечислены) после удаления всех данных, уже имеющихся на карте. После того как рисунки записаны на оригинальную карту, карту с рисунками можно подключать к вышивальной машине.

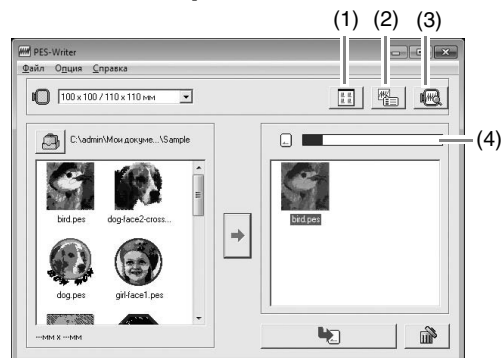
Примечание:

- Поскольку данные с оригинальных карт полностью удаляются перед записью новых данных, полезно иметь копию содержимого каждой карты, прилагаемой к программе, чтобы можно было легко восстановить файлы, записанные на карте.

"С вышивальной карты" на с. 50

- Чтобы просмотреть содержимое оригинальной карты, откройте диалоговое окно "Обзор" и нажмите кнопку , которая отображается в верхней части списка в окне "Обзор". В окне доступных рисунков отобразятся рисунки, записанные на оригинальной карте.
- Не вынимайте карту и не отсоединяйте кабель USB, пока выполняется запись рисунков на карту (пока мигает индикатор).

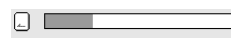
Рабочий экран



- Кнопка размера значков**
Переключение между крупным и мелким размером для значков рисунков вышивания, показываемых в окнах.
- Кнопка "Свойства"**
Отображение информации (размер, количество стежков, цвета) о рисунке, выбранном в одном из окон. (Эта кнопка доступна, только если выделен один рисунок.)
- Кнопка предварительного просмотра**
Отображение реалистического вида рисунка, выбранного в одном из окон. (Эта кнопка доступна, только если выделен один рисунок.)
- Индикатор емкости карты**
Отображение общего объема для рисунков, выделенных в окне выбранных рисунков. Синим цветом показывается место, занимаемое рисунками, отображаемыми в окне выбранных рисунков.




Голубым цветом показывается место, занимаемое рисунками, отображаемыми в окне доступных рисунков.



Если несколько файлов превышают доступный свободный объем, шкала индикатора показывается красным цветом.

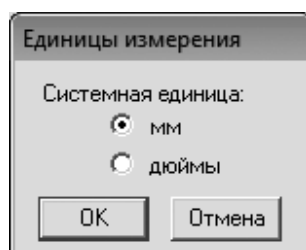


Выход из приложения

Нажмите  в правом верхнем углу окна или в строке меню в меню **Файл** выберите пункт **Выход**.

Выбор единиц измерения

1. В строке меню в меню **Опция** выберите пункт **Единицы измерения**.
2. Выберите нужные единицы измерения (мм или дюймы) и нажмите кнопку **ОК**.



Меню “Справка”

■ Руководство пользователя

Отображение электронной версии Руководства пользователя.


В строке меню в меню **Справка** выберите пункт **Руководство пользователя**.

■ О программе PES-Writer

Отображение версии программы и информации об авторских правах.

В строке меню в меню **Справка** выберите пункт **О PES-Writer**.

Поиск и устранение неисправностей

Если возникнет какая-либо проблема, в меню  программы PE-DESIGN PLUS выберите пункт **Служба поддержки**, чтобы перейти на веб-сайт, на котором вы сможете найти описания решений различных проблем и ответы на часто задаваемые вопросы.

В случае возникновения проблемы попробуйте устранить ее следующими способами. Если предложенные способы не решают проблему, обратитесь к авторизованному дилеру или в сервисный центр Brother.

Проблема	Возможная причина	Решение	Страница
Программное обеспечение установлено неправильно.	Выполнена операция, не предусмотренная процедурой установки. (Например, до завершения установки была нажата кнопка “Отмена” или был извлечен компакт-диск.)	Чтобы правильно установить программное обеспечение, следуйте инструкциям на экране.	
	Программа установки не запускается автоматически.	См. напоминание “Если установщик не запускается автоматически” на стр. 6 Руководства пользователя.	
Появляется сообщение “Модуль записи на карту не подключен. Подключите модуль записи на карту”.	Драйвер для USB-модуля записи на карту установлен неправильно.	Если USB-кабель модуля правильно подключить к USB-порту компьютера, установщик драйвера этого модуля запустится.	Если описанная слева операция не решает проблему, обратитесь на веб-сайт, указанный в разделе “Техническая поддержка”. (См. с. 9.)
При попытке обновления старой версии появилось сообщение “Не удастся подключиться к Интернету” или “Не удастся подключиться к серверу. Повторите попытку через некоторое время”, и обновить USB-модуль записи на карту не удалось.	Компьютеру с подключенным к его USB-порту модулем записи на карту не удалось установить соединение с Интернетом.	Чтобы обновить USB-модуль записи на карту, компьютер с подключенным к его USB-порту модулем записи на карту должен иметь подключение к Интернету. Если используется межсетевой экран, его следует отключить на время обновления модуля. Если установить подключение к Интернету не удастся, обратитесь к авторизованному дилеру.	
USB-модуль записи на карту работает неправильно.	Не хватает питания.	Подключите этот модуль к USB-порту компьютера или к USB-хабу с автономным питанием, достаточным для работы модуля.	

Указатель

У

USB-кабель	17, 53
USB-носитель	53
USB-порт	5

А

Автовышивка	24
Автоскрытие	63
Аппликация	47
Атласная строчка	69

В

Вариант вышивания	20, 23
Вид строчки	41
Выбор	
всех рисунков вышивания	37
рисунки	37
цветов	20, 23
Выбор вручную	20
Выбрать из предложенного	20

Г

Группирование рисунков вышивания	39
--	----

Е

Единицы измерения	57
-------------------------	----

З

Закрепленное	63
Запись на карту	16, 52, 72
Застылающая строчка	69

И

Изменение	
порядок вышивания	44
таблиц цветов нитей	58
цвета нитей	59
Изменить пользовательскую таблицу нитей	58
Изменить цвет	20, 23
Изнаночная строчка	29
Изображение	31
Имитатор вышивания	42, 61
Импорт	
рисунки вышивания	49
Индикатор	4
Интервал между линиями	23
Информация о рисунке	51
добавление примечаний	51
Использованные цвета нитей	23

К

Кард-ридер	4
Клавиша быстрого доступа	63
Клавиши быстрого вызова	64

Кнопка “Вышивание линии”	45
Кнопка “Вышивание области”	45
Кнопка “Опция”	61
Кнопка “Справка”	61
Кнопка приложения	61
Комбинирование	
цветов рисунка	43
Компакт-диск	5
Компьютер	5
Коэффициент масштабирования	61

Л

Лента	61
Линия границы	20, 23, 29

М

Макс. количество цветов	20, 26, 28
Макс. плотность	23
Мастер преобразования изображения в строчку ...	30
Масштаб	40
Масштабирование рисунков	38
Модуль записи на карту	16, 52
Монитор	5

Н

Направление вышивания	
программируемая застылающая строчка	69
Настройка параметров текста	35
НЕ ОПРЕДЕЛЕНО	47

О

Обратное вышивание	68, 69
Окно	61
Операционная система	5
Открытие	
PES-файла	48
новой страницы “Рисунок”	48
Файл PE-DESIGN PLUS	48
Отменить	62

П

Память	5
Панель “Параметры вышивания”	61
Панель “Параметры текста”	61
Панель “Порядок вышивания”	61
Панель “Цвет”	61
Панель быстрого доступа	61, 62, 63
Параметры	65
Параметры вышивания для текста	36
Параметры вышивания	
задание	46
Параметры вышивания линий	68
Параметры страницы “Рисунок”	56, 57
Параметры цвета	20, 23
Перенос данных	16, 52

Печать			
настройка	54		
предварительный просмотр	55		
рисунки вышивания	55		
Плавающее	63		
Повторить	62		
Пользовательская таблица цветов нитей	58		
Порт	5		
Порядок вышивания			
изменение	44		
Предварительный просмотр	41		
Принтер	5		
Проверка			
вышивки	42		
Программируемая застилающая строчка	69		
Прокрутка	42		
Просмотр подсказки	46		
Процессор	5		
Р			
Размер страницы "Рисунок"	56, 57		
Реалистический вид			
настройка	41		
Регистрация	9		
Регистрация через Интернет	9		
Рисунки вышивания			
группирование	39		
добавление примечаний	51		
из изображений	21		
информация	51		
центрирование	37		
экспорт	18		
С			
Свободное место на жестком диске	5		
Свойства узора	51		
Свойство	51		
Сдвиг	40		
Селектор "Размер текста"	35		
Селектор "Тип вышивания линии"	45		
Селектор "Шрифт"	35		
Селектор типа строчки	45		
Сетка	57		
Системные требования	5		
Скрыть	63		
Сметочная строчка	68		
Создать	48		
Сохранение	18		
Специальные цвета	47		
Список шрифтов	70		
Сплошной вид	41		
Строка состояния	61		
Строчка "зигзаг"	68		
Т			
Таблица нитей	20, 23		
Техническая поддержка	9		
Тип изображения	20		
У			
Удаление	9		
Установка			
Программа	6		
Ф			
Формат DST	60		
Фотовышивка 1	11, 19		
Фотовышивка 2	21		
Функция "Крестовидная строчка"	27, 28		
Ц			
Цвет	47		
Цвет страницы вышивания	20		
Центрирование	37		
Ч			
Число переходов	60		
Ш			
Шаг строчки	20		
Э			
Экспорт рисунков вышивания	18		



XF0612-001

Russian
Printed in China