

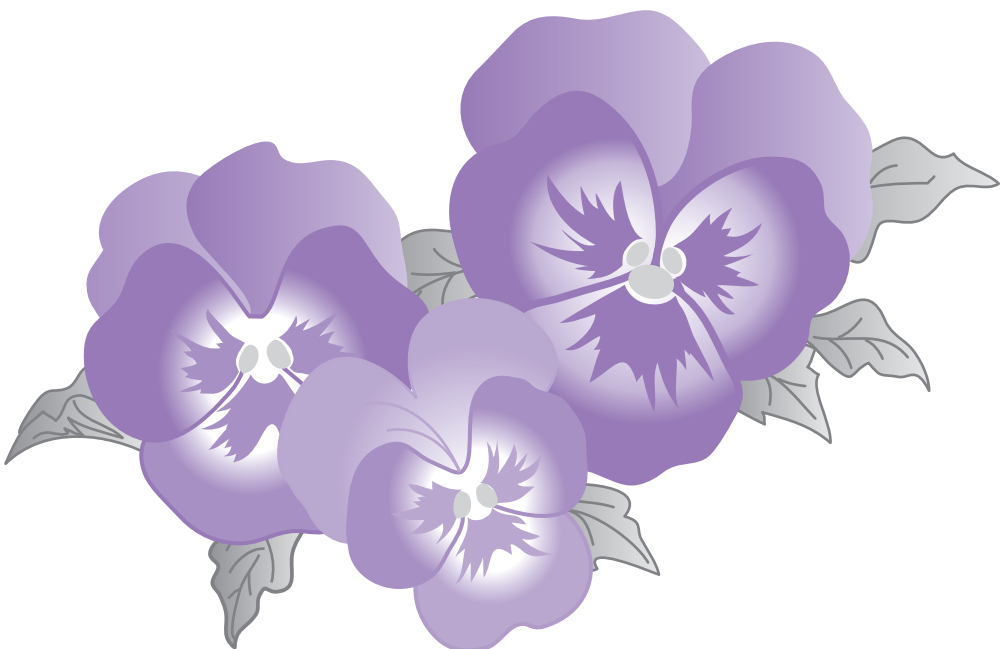
PE-DESIGN

Software Zum Kreieren Von Stickmotiven

Ver. 7

---

## Kurzanleitung



# WICHTIGE INFORMATIONEN: GESETZLICHE REGELUNGEN

## **Funkstörung (nur Gegenden mit 220-240V)**

Dieses Gerät erfüllt die Bedingungen von EN55022 (CISPR Publication 22) /Klasse B.

# **Danke, dass Sie dieses Produkt erworben haben!**

Wir freuen uns sehr über Ihren Kauf unseres Produkts. Lesen Sie bitte diese Kurzanleitung aufmerksam durch und bewahren Sie sie zusammen mit dem Kaufbeleg auf, damit das Gerät optimal eingesetzt werden kann und der sichere und korrekte Betrieb gewährleistet ist.

## **Bitte lesen Sie vor dem Verwenden dieses Produkts die folgenden Hinweise durch**

### **Entwerfen von schönen Stickmustern**

- Mit diesem System können Sie eine Vielzahl von Stickmustern erstellen. Es unterstützt eine Vielzahl von Stickattributeinstellungen (Stickdichte, Stichlänge etc.). Das endgültige Ergebnis hängt jedoch auch von Ihrem Nähmaschinenmodell ab. Wir empfehlen, mit Ihren Stickdaten eine Probe zu sticken, bevor Sie das endgültige Material verarbeiten.

### **Hinweise für den sicheren Betrieb**

- Achten Sie darauf, dass keine Nadeln, Draht oder andere Metallobjekte in das Gerät oder in den Kartenschacht fallen.
- Bewahren Sie keine Gegenstände im Gerät auf.

### **Für eine möglichst lange Lebensdauer Ihrer Maschine:**

- Lagern Sie das Gerät so, dass es weder mit direktem Sonnenlicht noch mit hoher Feuchtigkeit in Berührung kommt. Lagern Sie das Gerät nicht neben einem Heizgerät, Bügeleisen und anderen heißen Gegenständen.
- Gießen Sie weder Wasser noch andere Flüssigkeiten in das Gerät oder die Karten.
- Lassen Sie das Gerät nicht fallen und setzen Sie es keinen Erschütterungen aus.

### **Reparatur- oder Justierungshinweise**

- Wenn die Funktion beeinträchtigt oder eine Justierung erforderlich ist, wenden Sie sich an das nächstgelegene Service Center.

### **Anmerkung**

Weder in dieser Kurzanleitung noch in der Bedienungsanleitung wird erläutert, wie der Computer unter Windows® verwendet wird. Dies können Sie in den Windows®-Handbüchern nachlesen.

### **Copyright**

Windows® ist eine eingetragene Marke von Microsoft Corporation. Andere in der Bedienungsanleitung oder Kurzanleitung erwähnten Produktnamen können Marken oder eingetragene Marken der jeweiligen Unternehmen sein und werden hiermit anerkannt.

### **Wichtig**

Das Verwenden dieses Geräts für das nicht genehmigte Vervielfältigen von Material von Stickmusterkarten, Zeitungen und Zeitschriften für kommerzielle Zwecke stellt eine Verletzung des Copyrights dar, das durch das Gesetz bestraft werden kann.

### **Vorsicht**

Die in diesem Produkt enthaltene Software ist durch Copyright-Gesetze geschützt. Diese Software kann nur im Einklang mit den Copyright-Gesetzen verwendet oder vervielfältigt werden.

**DIESE ANLEITUNG GUT AUFBEWAHREN!**  
**Dieses Produkt ist für die Verwendung im Haushalt gedacht.**

**Zusätzliche Produktinformationen und Aktualisierungen finden Sie auf unserer Website unter:**

**<http://www.brother.com/> or <http://solutions.brother.com/>**

# Inhalt

## Kurzanleitung

<b>Vor dem Gebrauch.....</b>	<b>4</b>
Leistungsmerkmale .....	4
Übersicht der Standardbedienung.....	9
Einführung .....	10
Installation (Bitte vor der Installation lesen!) .....	12
Verwendung der Kurzanleitung.....	23
Verwendung des Benutzerhandbuchs .....	23
Sticktypen .....	28
<b>Erste Schritte .....</b>	<b>30</b>
Ausführen/Beenden von Anwendungen .....	30
Beschreibung der Programmfenster und Verwendung von Werkzeugen.....	31
Automatisches Konvertieren eines Bildes in ein Stickdesign (Auto-Punch-Funktion) .....	36
<b>Fehlersuche und -behebung .....</b>	<b>46</b>

## Benutzerhandbuch (Anzeige am Computer)

Nach der Software-Installation kann das Benutzerhandbuch im Programmfenster aufgerufen werden. Im Benutzerhandbuch finden Sie Beschreibungen der Bedienung und der verschiedenen Funktionen des Programms. Klicken Sie auf **Hilfe** in der Werkzeugleiste und anschließend auf **Benutzerhandbuch**.

### Grundlegende Bedienung

Ausführen/Beenden von Anwendungen

Beschreibung der Programmfenster und Verwendung von Werkzeugen

Automatisches Konvertieren eines Bildes in ein Stickdesign  
(Auto-Punch-Funktion)

Automatisches Konvertieren eines Bildes in ein Stickdesign  
(Kreuzstich-Funktion)

Automatisches Konvertieren eines Fotos in ein Stickdesign

Manuelles Erstellen von Stickdesigns aus Bildern

Anordnen von Stickmustern

Verwalten von Stickdesigns

Eingeben von Monogrammen

Erstellen von Applikationen

### Bedienung für Fortgeschrittene

Bild automatisch in ein Stickmuster konvertieren  
(Layout & Editing/Bild zum Stichassistenten senden)

Anordnen von Stickdesigns (Layout & Editing)

Manuelles Erstellen von Stickdesigns aus Bildern (Design Center)

Erstellen von benutzerdefinierten Schriftarten (Font Creator)

Erstellen von benutzerdefinierten Stichmustern (Programmable Stitch Creator)

Auflisten/Verwalten von Stickdesigndateien (Design Database)

Menüs/Werkzeuge

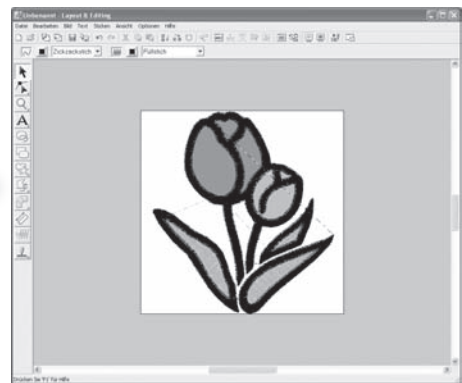
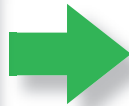
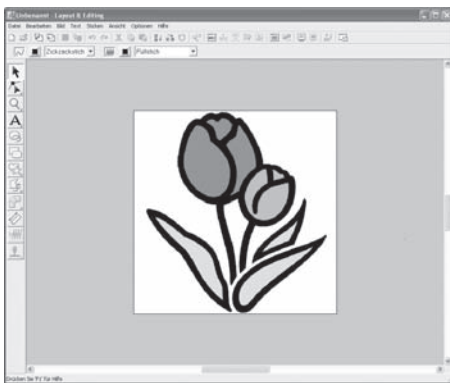
### Index

## Leistungsmerkmale

### Wofür Sie die Software verwenden können

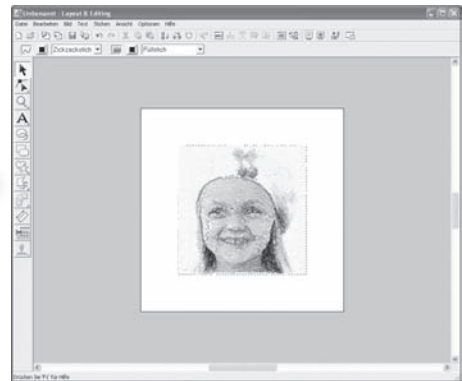
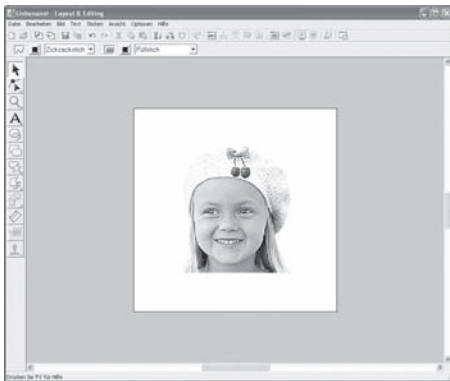
Diese Software enthält Digitalisierungs- und Bearbeitungsfunktionen, die Ihnen die kreative Freiheit für das Entwerfen origineller Stickereien ermöglicht. Verwandeln Sie Abbildungen, Fotos und Buchstaben einfach in benutzerdefinierte Stickdesigns.

### Stickmuster automatisch von einem Bild erstellen



Siehe „Automatisches Konvertieren eines Bildes in ein Stickdesign (Auto-Punch-Funktion)“ im Benutzerhandbuch.

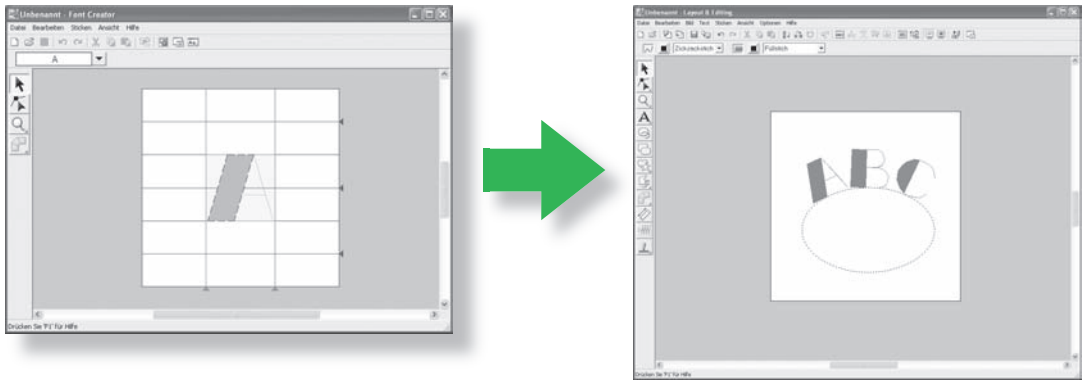
### Stickmuster automatisch von einem Foto erzeugen



Siehe „Automatisches Konvertieren eines Bildes in ein Stickdesign (Fotostickerei-Funktion)“ im Benutzerhandbuch.

## Einfach benutzerdefinierte Buchstabenmuster erzeugen

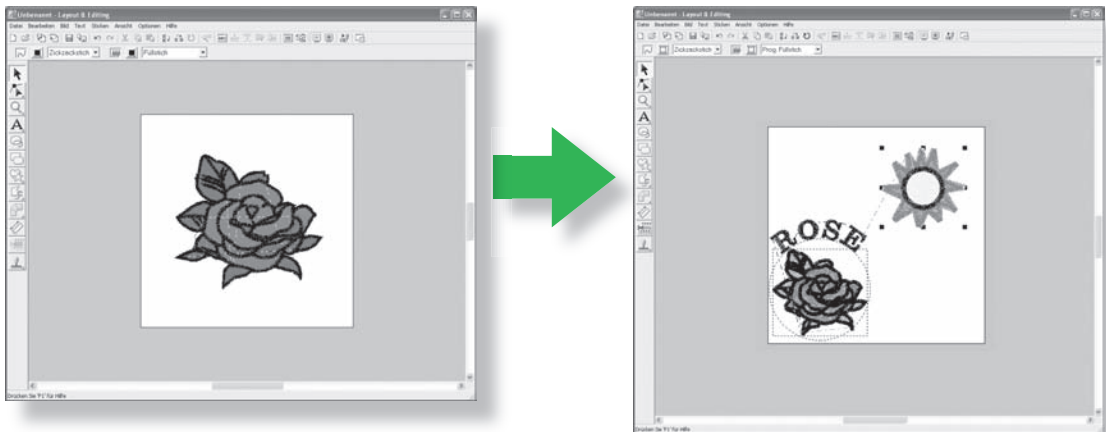
Mit Font Creator können benutzerdefinierte Schriftarten erstellt werden. Diese Schriftarten können abgerufen und in Layout & Editing verwendet werden.



Siehe „Manuelles Erstellen von benutzerdefinierten Schriftarten (Font Creator)“ im Benutzerhandbuch.

## Spaß haben beim manuellen Erzeugen von Stickmustern

Sie können Stickmuster kombinieren oder Stiche auf Zeichnungen und Text anwenden. Außerdem können Sie eine größere Vielzahl an Stickmustern entwerfen, indem Sie die vielen verfügbaren Sticktypen verwenden.



Siehe „Anordnen von Stickmustern (Layout & Editing)“ im Benutzerhandbuch.

# Neue Funktionen der Version 7

## ■ Funktionen der Sticherzeugung

- Neuer Randnahtstich: Dreifachstich
- Neuer Flächenstich: Zufälliger Vorstich (Punktierstich-artig)
- Variationen für Unternähen
  - Neue Unternähensart für Flächenstichattribute
  - Unternähen kann für Zickzackstich, Handstickmuster und Text eingestellt werden
- Motiv-Stich kann auf Handstickmuster eingestellt werden
- Tunnelstich kann auf Flächen angewandt werden
- Neue Zickzackstich-Ecken zu den Randnahtattributen hinzugefügt
  - (2 Arten von scharfen Ecken)
- Erweiterte Motivgrößen- und Abständeinstellung
  - Der Motivabstand kann vertikal und horizontal eingestellt werden
  - Das Motiv kann bis zu 100 x 100 mm (3,94 x 3,94 Zoll) vergrößert werden

## ■ Bearbeitungsfunktionen und Benutzerschnittstelle

- Autowiederholung mit den Pfeiltasten
- Persönliche Stickattributeinstellungen können gespeichert werden

### Layout & Editing:

- Neu erzeugte Buchstaben können in Layout & Editing verwendet werden. (vom Font Creator)
- Neue kleine Schriftarten (Mindest-Schriftgröße 3,0 mm (0,12 Zoll))
- 2-Byte-Zeichen von TrueType-Schriftarten können eingegeben werden. (Japanisch, Chinesisch, Koreanisch usw.)
- Monogramm-Funktion mit mehr dekorativen Rahmen. Alle internen, TrueType- und in Font Creator erstellten benutzerdefinierten Schriftarten können jetzt mit der Monogramm-Funktion verwendet werden
- Text kann durch Ziehen umgeformt werden. Unterschneiden, Vergrößern/Verkleinern, Drehen und vertikal Versetzen kann durch Ziehen der einzelnen Buchstaben bewerkstelligt werden
- Kurvenumrandungen können in der Auto-Punch-Funktion generiert werden
- Verbesserte Bearbeitungsfunktionen für Kurvenumrandungen
- Formenwerkzeug mit 24 vordefinierten Formen in der linken Werkzeugleiste hinzugefügt
- Sechs neue Stichformate können importiert und exportiert werden: Alle Formate: .pec, .pes, .dst, .exp, .pcs, .hus, .vip, .shv, .jef, .sew, .csd, .xxx und .phc (.pec und .phc nur Import)
- Zusätzliche Verblässungsstufen in der Bildanzeige
- ClipArts, PES- und Stichformatdateien können durch Ziehen & Ablegen in Layout & Editing geöffnet werden



- Verbesserte Fotostickerei-Funktion:
  - Einfacheres Verfahren zum Kreieren eines Stickmusters von einem Foto
  - Verbesserte Verarbeitungsgeschwindigkeit und Farbauswahl

#### **Design Center:**

- Funktion „Umrisse erkennen“ zur Auswahl der Umrisse eines Bildes im Dialogfenster „Zum Linienbild konvertieren“
- „Vektorbildstufe“ mit Möglichkeit zum Verbinden/Teilen einer Linie
- In der Stickattributstufe kann die Farbe von Umrandungsteilen geändert werden
- Neue Schaltfläche zum einfachen Exportieren eines Designs von der Stickattributstufe zu Layout & Editing
- Ermöglicht bis zu 20 mal Rückgängig/Wiederholen
- Im Referenzfenster kann das Schablonenbild in der Vektorbildstufe und das Originalbild in der Stickattributstufe angezeigt werden

#### **Design Data Base**

- Ein Design kann aus Design Database durch Ziehen & Ablegen in Layout & Editing geöffnet werden
- In Design Database kann auf eine Speicherkarte geschrieben werden
- Das bei der Ausgabe von CSV-Dateien und beim Drucken angezeigte Eigenschaftsfenster ermöglicht die Ausgabe von Garncodes

### ■ Allgemein

- Neues Programm Font Creator zur Erstellung von benutzerdefinierten Schriftarten
- Überprüft automatisch auf neue Versionen und installiert Updates
- Noch mehr Beispieldateien für Bilder und Stickmuster

## Anwendungen der Software

Diese Packungseinheit enthält vier Anwendungen.

### ■ Layout & Editing

Layout & Editing wird benutzt, um automatisch Stickmuster aus Bildern zu erzeugen oder Bilder und Text zu kombinieren, um wiederum Stickmuster zu erzeugen, die auf eine Speicherkarte gespeichert werden können. Die Bilder können als Scan vorliegen oder aus einer Anwendung wie Paint® stammen.

Nachdem Sie die verschiedenen Teile Ihres Stickmusters zusammengestellt haben, können Sie mit den Layout-Funktionen die jeweilige Position, die Ausrichtung und die Größe ändern.

Wenn ein Stickmuster fertig ist, können Sie es speichern und auf eine Speicherkarte übertragen.

Die Speicherkarte können Sie anschließend in Ihre Stickmaschine einlegen, um das Stickdesign zu sticken.

## ■ Design Center

Design Center wird benutzt, um manuell Stickmuster aus Bildern mit Hilfe einer vierstufigen Prozedur zu erzeugen. Die Bilder können als Scan vorliegen oder aus einer Anwendung wie Paint® stammen. Design Center erkennt Umrandungen im Bild automatisch und ersetzt sie durch unterbrochene Linien, die Sie bearbeiten und denen Sie Stickattribute zuweisen können.

### • Die vier Stufen in Design Center

#### **Originalbildstufe:**

Öffnen Sie eine Bilddatei und wählen Sie eine oder mehrere Farben, aus denen die Anwendung die Umrandung ermittelt.

#### **Linienbildstufe:**

Das ursprüngliche Farbbild wird durch ein schwarzweißes Bild ersetzt (die im Originalbild gewählten Farben werden schwarz, alle anderen Farben weiß).

Dieses Bild können Sie mit Stiften unterschiedlicher Stärke bearbeiten. (Sie können auch mit diesem Schritt beginnen und ein komplettes Schwarzweißbild von Hand zeichnen.)

Wenn das Bild fertig ist, starten Sie die automatische Vektorumwandlung.

#### **Vektorbildstufe:**

Das schwarzweiße Bild wird durch Umrandungen ersetzt, die aus bearbeitbaren unterbrochenen Linien bestehen. Sie können diese unterbrochenen Linien bearbeiten, indem Sie Bearbeitungspunkte verschieben, einfügen oder löschen.

#### **Stickattributstufe:**

Im letzten Schritt wenden Sie auf die Umrandungen und die Innenflächen Stickattribute an (z. B. Garnfarbe und Sticktyp).

Sie können Ihre Arbeit auf jeder Stufe speichern, um diese später fortführen zu können.

Zwischenspeichern Ihrer Arbeit auf jeder Stufe hilft Ihnen, wenn Sie Änderungen vorgenommen haben und später wieder auf das Original zurückgreifen möchten.

Wenn das Bild die Stickattributstufe erreicht hat, können Sie es in Layout & Editing importieren. In dieser Anwendung können Sie das Bild als Einzelmuster verschieben und skalieren.

## ■ Programmable Stitch Creator

Mit Programmable Stitch Creator können Sie Füll-/Stempelstich- und Motivstichmuster erzeugen, bearbeiten und speichern, die in Design Center und Layout & Editing als programmierbarer Füllstich, Motivstich oder als Stempel auf eingeschlossene Flächen von Stickmustern angewandt werden können.

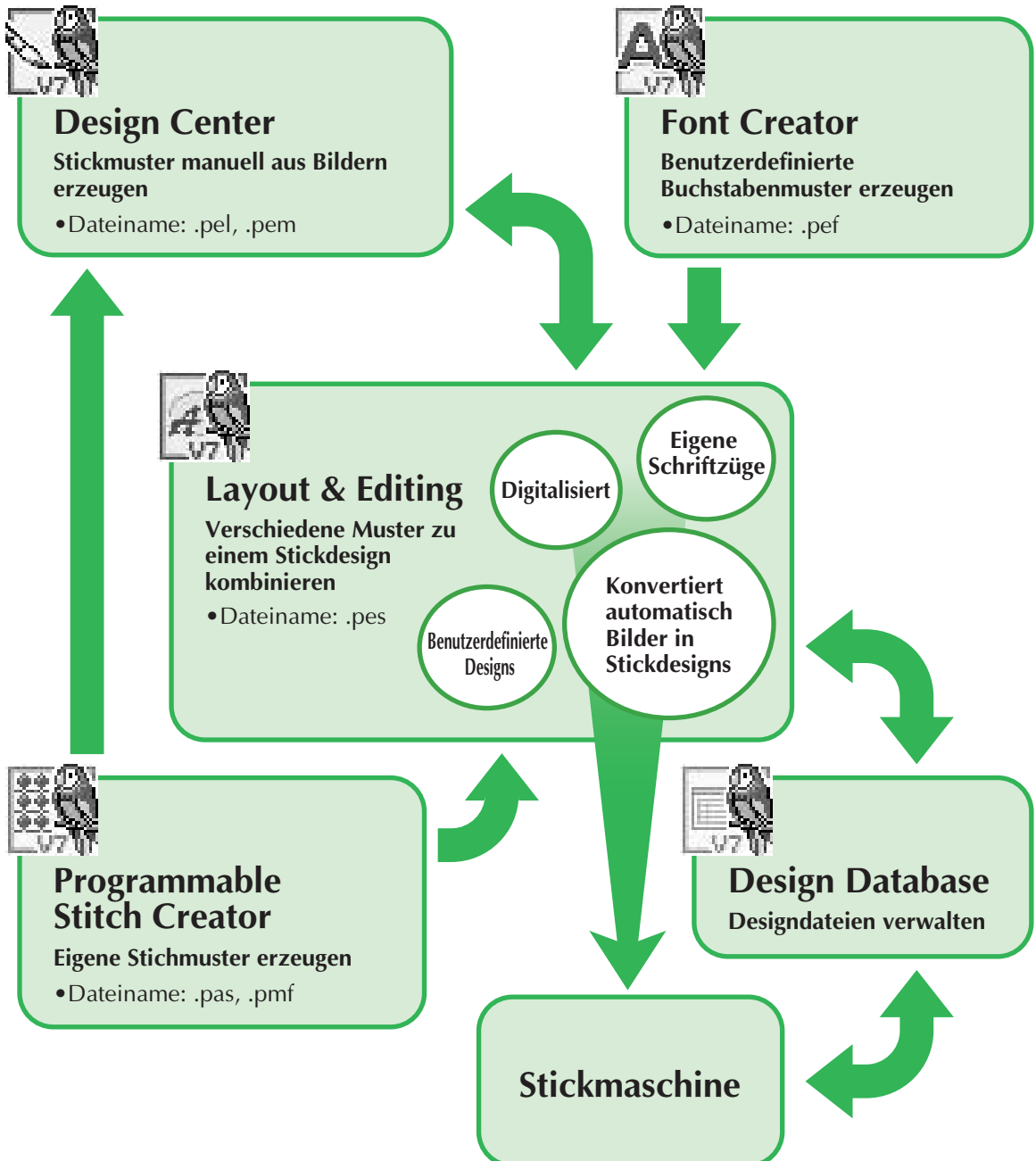
## ■ Font Creator

Font Creator ermöglicht die Erstellung, Bearbeitung und das Speichern von benutzerdefinierten Buchstaben, die in Layout & Editing verwendet werden können.

## ■ Design Database

Mit Design Database können Sie die Stickdesigndateien in der Vorschau auf dem Computer anzeigen, um das gewünschte Design zu finden, das Sie mit Layout & Editing öffnen oder in diese Anwendung importieren können. In Design Database können Sie die Dateien auch in andere Formate (.dst, .exp, .pcs, .hus, .vip, .shv, .jef, .sew, .csd und .xxx) konvertieren, drucken oder als HTML-Dateibilder der Stickdesigns in einen ausgewählten Ordner ausgeben. Außerdem können Sie die Stickinformationen für Stickdesigns in einem ausgewählten Ordner als CSV-Datei für die Verwendung in anderen Datenbankanwendungen ausgeben. Darüber hinaus können die Stickdesigns auf Speicherkarten geschrieben werden.

# Übersicht der Standardbedienung



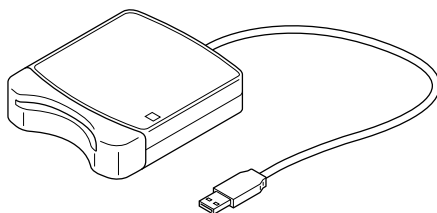
# Einführung

## Zubehör

Prüfen Sie, ob Folgendes enthalten ist. Wenn etwas fehlt oder beschädigt ist, wenden Sie sich bitte an Ihren autorisierten Händler oder den Brother Customer Service.

### Version 7 (Vollversion):

USB-Kartengerät



CD-ROM



Enthält Software,  
Benutzerhandbuch  
(HTML-Format) und  
Benutzerhandbuch  
(PDF-Format).

Speicherkarte



Kurzanleitung



Schablone



### Version 7-Upgrade für Version 5 oder 6:

CD-ROM



Enthält Software,  
Benutzerhandbuch  
(HTML-Format) und  
Benutzerhandbuch  
(PDF-Format).

Kurzanleitung



Schablone



#### Hinweis:

- Das Upgrade-Kit für die Aktualisierung von Version 5 oder 6 enthält kein USB-Kartengerät und keine Speicherkarte.

## Optionen

Speicherkarte



### Hinweis:

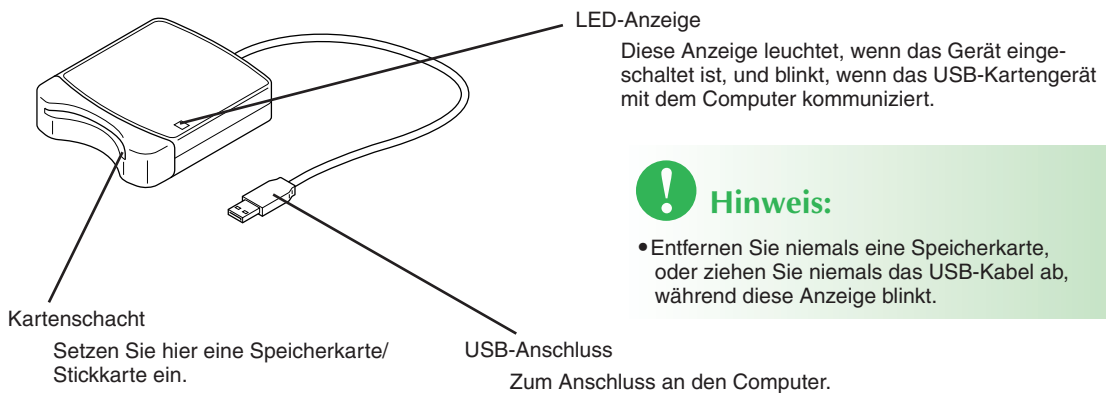
- Die einzigen Speicherkarten, die mit diesem USB-Kartengerät benutzt werden können, sind die beiliegende Speicherkarte oder zusätzliche Speicherkarten gleichen Typs.



### Anmerkung:

- Weitere leere Speicherkarten sind beim autorisierten Händler erhältlich.

## Bestandteile



### Hinweis:

- Entfernen Sie niemals eine Speicherkarte, oder ziehen Sie niemals das USB-Kabel ab, während diese Anzeige blinkt.



### Anmerkung:

- Da die Stromversorgung des USB-Kartengerätes durch die USB-Verbindung mit dem Computer erfolgt, gibt es kein Netzkabel und auch keinen Netzschalter.
- Speicherkarten dürfen nicht mit hoher Luftfeuchtigkeit, direktem Sonnenlicht oder statischer Elektrizität in Berührung kommen, und starke Stöße müssen vermieden werden. Außerdem dürfen die Karten nicht verbogen werden.

# Installation (Bitte vor der Installation lesen!)

## Bitte vor der Installation lesen

- Überprüfen Sie vor der Installation, ob der Computer die Systemanforderungen erfüllt.
- Damit Sie die Software installieren können, müssen Sie mit Administratorrechten am Computer angemeldet sein. Weitere Informationen zur Anmeldung am Computer mit Administratorrechten finden Sie im Windows-Handbuch.
- Die Installation wird für Windows® XP beschrieben. Der Installationsvorgang und die Dialogfelder für andere Betriebssysteme können leicht davon abweichen.
- Wenn die Installation vorzeitig abgebrochen oder nicht wie beschrieben ausgeführt wird, wird die Software nicht richtig installiert.
- Nehmen Sie die CD-ROM nicht aus dem CD-ROM-Laufwerk des Computers heraus, solange die Installation läuft. Entfernen Sie die CD-ROM erst, wenn die Installation abgeschlossen ist.
- Bevor Sie den Computer einschalten, müssen Sie die Verbindung zum USB-Kartengerät trennen.
- Um das USB-Kartengerät zu aktualisieren, benötigen Sie einen Internetzugang. Wenn Sie keine Internetverbindung haben, wenden Sie sich an Ihren autorisierten Händler oder den Brother Customer Service.
- Wenn Sie von der Version 5.02 oder höher aktualisieren, überspringen Sie SCHRITT 2 und fahren Sie mit SCHRITT 3 fort.
- Wenn das USB-Kartengerät nicht aktualisiert wird, kann es nur so oft verwendet werden, wie die Software. Damit das USB-Kartengerät auch aktualisiert wird, achten Sie darauf, dass Sie SCHRITT 3 auf Seite 19 ausführen.




## Installationsvorgang

Der Installationsvorgang der Vollversion unterscheidet sich vom Installationsvorgang des Software-Upgrades. Stellen Sie sicher, dass die Installation entsprechend den folgenden Anweisungen ausgeführt wird.

### ■ Version 7.0 (Vollversion) installieren

- [SCHRITT 1] Software installieren .....  Seite 13
- [SCHRITT 2] Treiber für das Kartengerät installieren.....  Seite 16

### ■ Upgrade von Version 5.0 oder 5.01

- [SCHRITT 1] Software installieren .....  Seite 13
- [SCHRITT 2] Treiber für das Kartengerät installieren.....  Seite 16
- [SCHRITT 3] USB-Kartengerät aktualisieren .....  Seite 19

### ■ Upgrade von Version 5.02 oder höher

- [SCHRITT 1] Software installieren .....  Seite 13



#### Anmerkung:

- Wenn Sie von der Version 5.02 oder höher aktualisieren, wird SCHRITT 2 nicht ausgeführt.

- [SCHRITT 3] USB-Kartengerät aktualisieren .....  Seite 19

## Systemanforderungen

Bevor Sie die neue Software auf Ihrem Computer installieren, prüfen Sie, ob Ihr System die folgenden PC-Mindestanforderungen erfüllt.

Computer	IBM-PC oder kompatibler Computer
Betriebssystem	Windows® 2000, XP
Prozessor	Pentium III, 800 MHz oder höher
Speicher	128 MB (512 MB oder mehr empfohlen)
Freier Festplattenspeicher	200 MB
Monitor	SVGA (800 x 600), 16-Bit-Farbe oder höher
Anschluss	1 verfügbarer USB
Drucker	Ein Grafikdrucker, der von Ihrem System unterstützt wird (falls Bilder ausgedruckt werden sollen)
CD-ROM-Laufwerk	Wird zur Installation benötigt



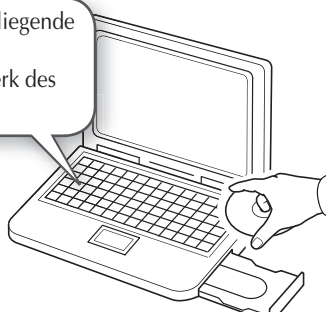
### Hinweis:

- Die Stromversorgung des USB-Kartengerätes erfolgt über den USB-Anschluss. Schließen Sie daher das USB-Kartengerät an den USB-Anschluss des Computers oder an ein USB-Hub mit eigener Stromversorgung an, das genügend Leistung für das Kartengerät bereitstellt. Wenn das Kartengerät nicht auf diese Weise angeschlossen wird, funktioniert es möglicherweise nicht ordnungsgemäß.
- Es kann sein, dass dieses Produkt mit bestimmten Computern und USB-Erweiterungskarten nicht richtig arbeitet.

## Schritt 1: Installation der Software

Dieser Abschnitt beschreibt die Installation der Anwendungssoftware.

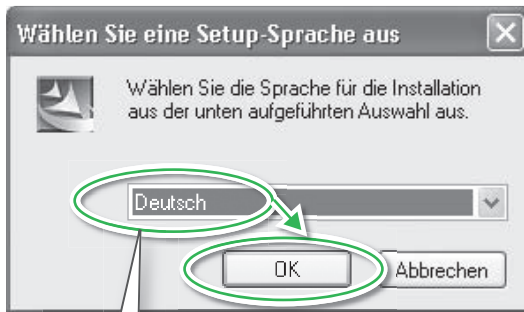
Legen Sie die beiliegende CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk des Computers ein.



### Hinweis:

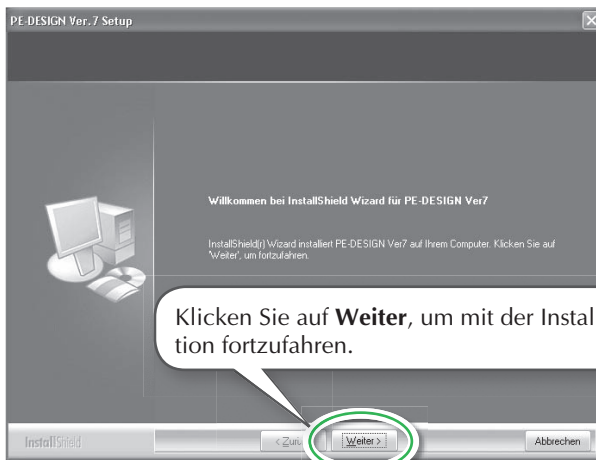
- Wenn die Installation unterbrochen oder nicht wie beschrieben ausgeführt wird, wird die Software nicht richtig installiert.
- Bevor Sie den Computer einschalten, müssen Sie die Verbindung zum USB-Kartengerät TRENNEN.
- Damit Sie die Software installieren können, müssen Sie mit Administratorrechten am Computer angemeldet sein.

→ Nach kurzer Zeit wird das Dialogfeld **Wählen Sie eine Setup-Sprache** aus automatisch angezeigt.



Wählen Sie die **gewünschte Sprache**, und klicken Sie auf **OK**.

→ Der Setup-Assistent wird gestartet, und das erste Dialogfeld erscheint.



Klicken Sie auf **Weiter**, um mit der Installation fortzufahren.

→ Ein Dialogfeld wird angezeigt, in dem Sie den Ordner für die Installation der Software auswählen können.



Klicken Sie auf **Weiter**, um die Software im Standardordner zu installieren.



### Anmerkung:

- Der folgende Installationsvorgang enthält Beschreibungen und Dialogfelder für Windows® XP. Der Installationsvorgang und die Dialogfelder für andere Betriebssysteme können leicht davon abweichen.



### Anmerkung:

- Wenn das Installationsprogramm nicht automatisch startet:

1. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Start**.
2. Klicken Sie auf **Ausführen**.  
→ Das Dialogfeld **Ausführen** wird angezeigt.
3. Geben Sie den vollständigen Pfad für das Installationsprogramm ein, und klicken Sie auf **OK**, um das Installationsprogramm zu starten.  
Zum Beispiel: D:\setup.exe (wobei „D:“ der Laufwerksname des CD-ROM-Laufwerkes ist)



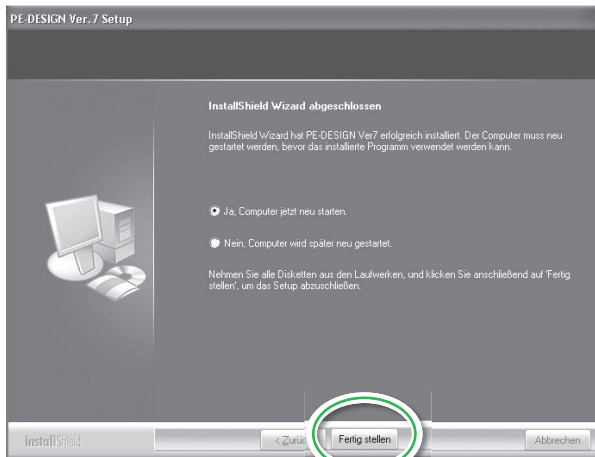
### Anmerkung:

- So installieren Sie die Anwendung in einem anderen Ordner:

1. Klicken Sie auf **Durchsuchen**.
  2. Wählen Sie im Dialogfeld **Ordner auswählen** das Laufwerk und den Ordner aus. Falls nötig geben Sie den Namen eines neuen Ordners ein.
  3. Klicken Sie auf **OK**.  
→ Das Dialogfeld **Zielpfad wählen** des Setup-Assistenten zeigt den ausgewählten Ordner an.
  4. Klicken Sie auf **Weiter**, um die Software im ausgewählten Ordner zu installieren.
- Klicken Sie auf **Zurück**, um zum vorherigen Schritt zurückzugehen.
  - Klicken Sie auf **Abbrechen**, um die Installation abzubrechen.



→ Wenn die Installation abgeschlossen ist, erscheint das folgende Dialogfeld mit der Empfehlung, den Computer neu zu starten.



### Hinweis:

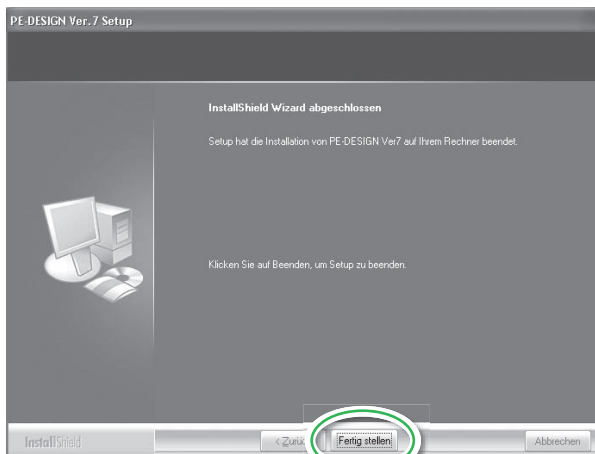
- Obwohl die Installation abgeschlossen ist, nehmen Sie die CD-ROM noch nicht aus dem CD-ROM-Laufwerk des Computers.

Klicken Sie auf **Fertig stellen**, um den Computer neu zu starten und die Installation der Software abzuschließen.



### Anmerkung:

- Wenn das folgende Dialogfeld erscheint, ist ein Neustart des Computers nicht erforderlich.



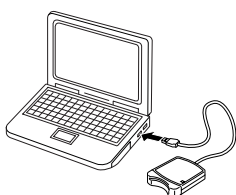
Klicken Sie auf **Fertig stellen**, um die Installation der Software abzuschließen.

## Schritt 2: Treiber für das Kartengerät installieren

Dieser Abschnitt beschreibt die Installation des Treibers für das Kartengerät.

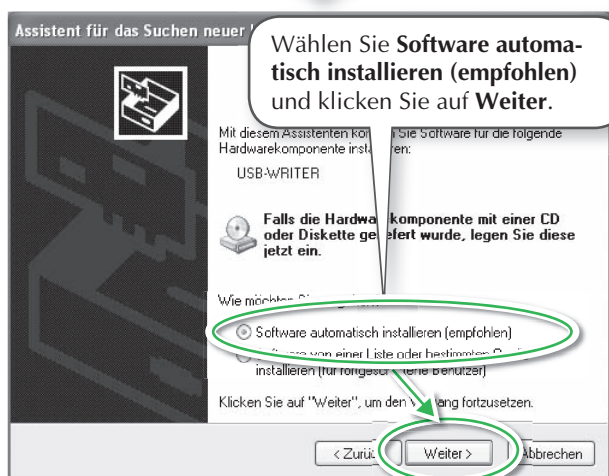
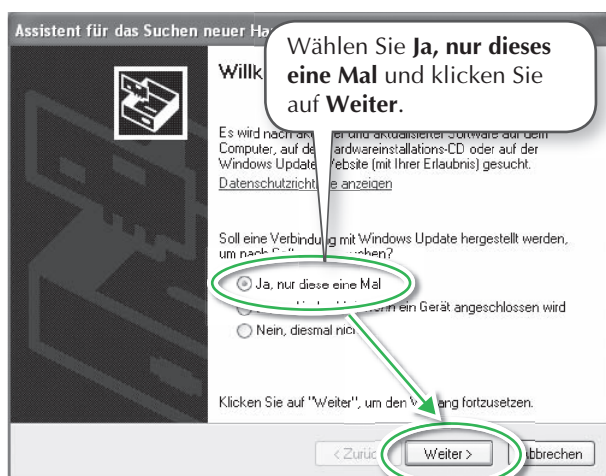
### 1 Stecken Sie den USB-Stecker in den USB-Anschluss am Computer ein.

Stellen Sie sicher, dass der Stecker vollständig eingesteckt ist.



### 2 Installieren Sie den Treiber für das Kartengerät.

■ Für Benutzer von Windows® XP mit Service Pack 2 und Internetzugang:



#### Hinweis:

- Wenn Sie von Version 5.02 oder höher aktualisieren, überspringen Sie diesen Abschnitt und fahren Sie mit der in „[SCHRITT 3] USB-Kartengerät aktualisieren“ auf Seite 19 beschriebenen Prozedur fort.



#### Anmerkung:

- Um zu überprüfen, ob Service Pack 2 installiert ist, klicken Sie auf **Start** und dann auf **Systemsteuerung**, doppelklicken Sie anschließend auf **System** und öffnen Sie die Registerkarte „Allgemein“.



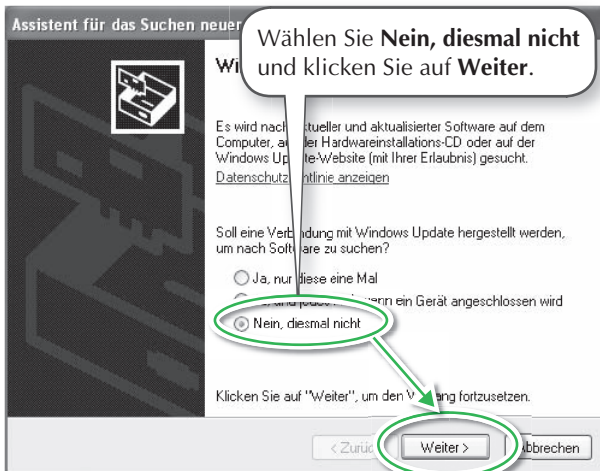
#### Hinweis:

- Je nach Computer wird dieses Dialogfeld möglicherweise nicht angezeigt. Überspringen Sie in einem solchen Fall diesen Schritt und fahren Sie mit der Prozedur fort.

## ■ Für Benutzer von Windows® XP ohne Service Pack 2 und Internetzugang:

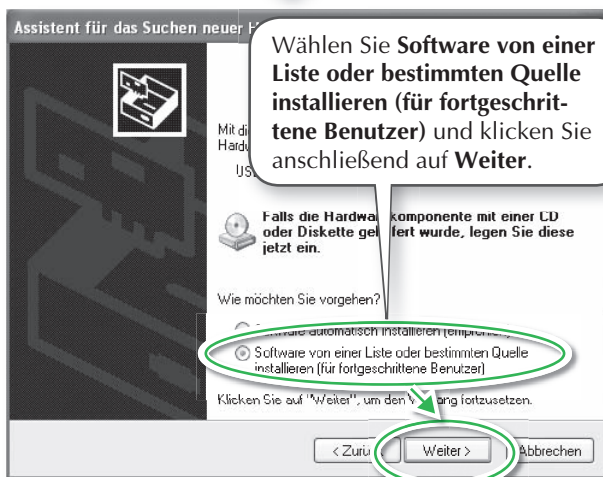
Die Treiberinstallation wird automatisch abgeschlossen (Schritte 2 bis 3 sind nicht erforderlich.).

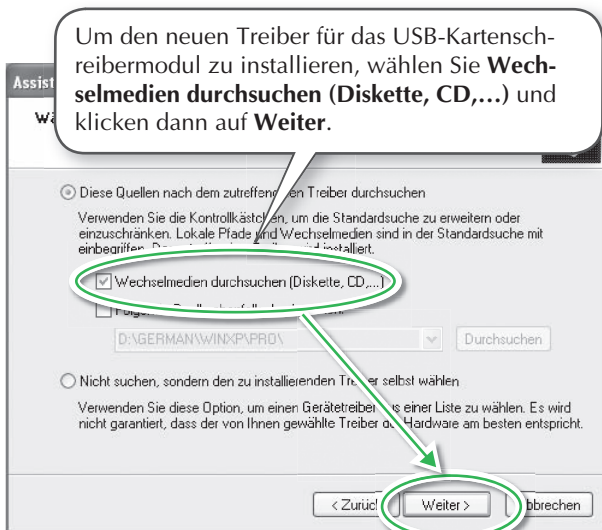
## ■ Für Windows® XP-Benutzer ohne Internetzugang:



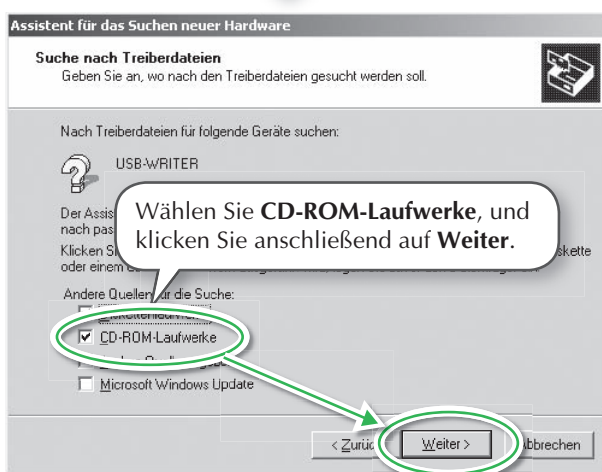
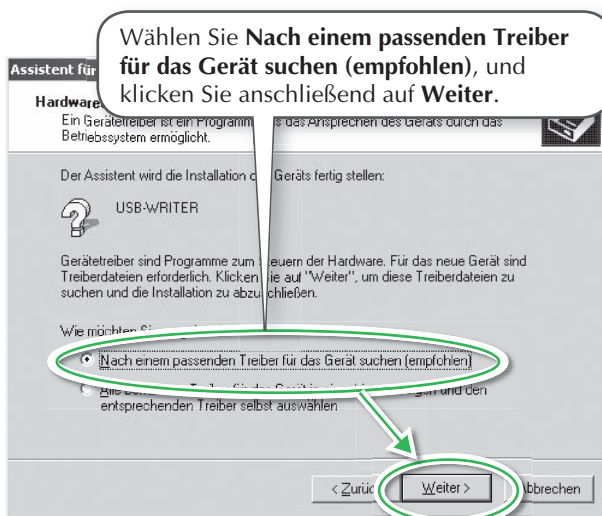
### ! Hinweis:

- Je nach Computer wird dieses Dialogfeld möglicherweise nicht angezeigt. Überspringen Sie in einem solchen Fall diesen Schritt und fahren Sie mit der Prozedur fort.





## ■ Für Windows® 2000:



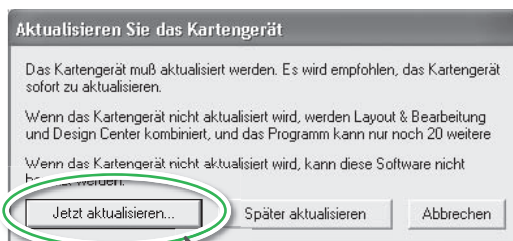
- 3 Folgen Sie den Anweisungen des Assistenten für das Suchen neuer Hardware (oder im Hardware-Assistenten), um die Installation des Treibers abzuschließen.
- 4 Nehmen Sie die CD-ROM aus dem CD-ROM-Laufwerk des Computers.

## Schritt 3: USB-Kartengerät aktualisieren

In diesem Abschnitt wird beschrieben, wie das USB-Kartengerät für die Version 7 aktualisiert werden kann. Benutzer der Version 5 oder 6 müssen auch das Kartengerät aktualisieren. Nachdem Sie Version 7 oder höher installiert haben, folgen Sie sofort den folgenden Anweisungen, um das Kartengerät für die Version 7 zu aktualisieren.

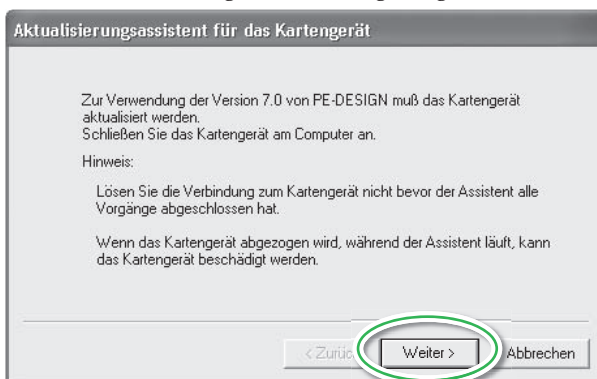
### 1 Starten Sie Layout & Editing.

→ Das folgende Dialogfeld wird angezeigt.



Um mit der Aktualisierung zu beginnen, klicken Sie auf **Jetzt aktualisieren**.

→ Der Assistent für die Aktualisierung wird gestartet, und das erste Dialogfeld wird angezeigt.

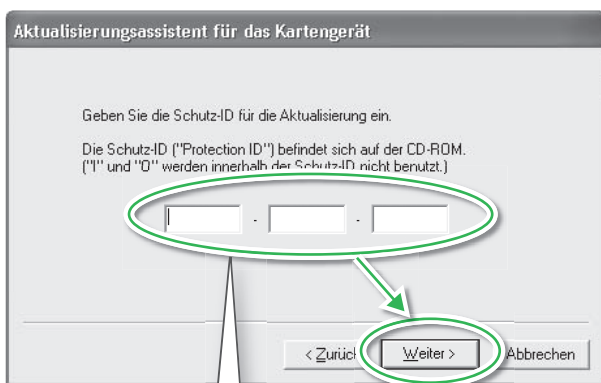


Klicken Sie auf **Weiter**.



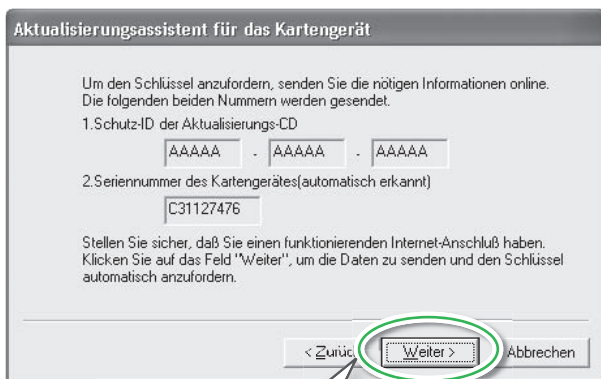
### Hinweis:

- Um das USB-Kartengerät zu aktualisieren, benötigen Sie einen Internetzugang. Wenn Sie keine Internetverbindung haben, wenden Sie sich an Ihren autorisierten Händler oder den Brother Customer Service.



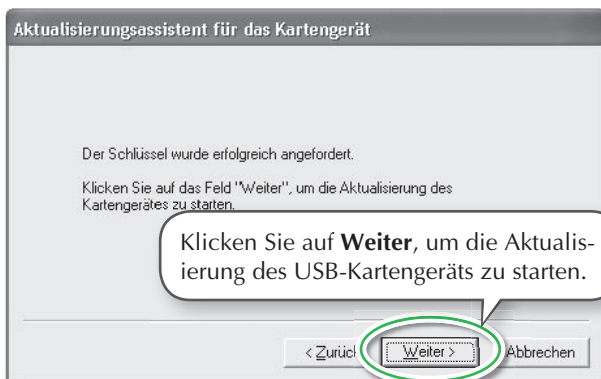
Geben Sie die 15stellige Produkt-ID auf dem Aufkleber auf der CD-ROM-Hülle ein, und klicken Sie auf **Weiter**.

→ Die eingegebene Produkt-ID und die vom USB-Kartengerät automatisch abgerufene Seriennummer werden angezeigt.



Klicken Sie auf **Weiter**, um über das Internet auf unseren Server zuzugreifen und den Aktualisierungsschlüssel abzurufen.

→ Wenn der Aktualisierungsschlüssel erfolgreich abgerufen wurde, erscheint das folgende Dialogfeld.



Klicken Sie auf **Weiter**, um die Aktualisierung des USB-Kartengeräts zu starten.



### Hinweis:

- Wird die Produkt-ID falsch eingegeben, erscheint die Meldung „Die Produkt-ID ist falsch. Prüfen Sie die eingegebenen Zeichen auf Tippfehler.“
- Die Großbuchstaben „I“ und „O“ werden in der Produkt-ID nicht verwendet.

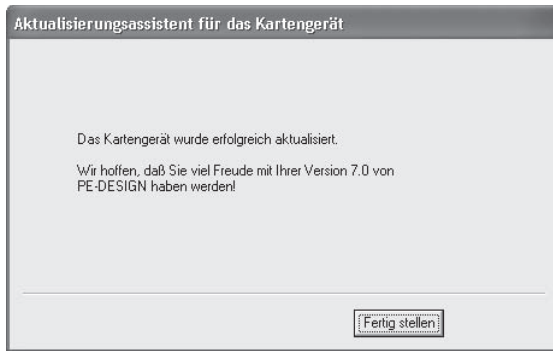


### Hinweis:

- Wenn eine Firewall aktiv ist, stellen Sie diese so ein, dass zum Laden des Aktualisierungsschlüssels ein kurzzeitiger Internetzugriff möglich ist.



→ Wenn die Aktualisierung erfolgreich abgeschlossen ist, erscheint das folgende Dialogfeld.



### Hinweis:

- Wenn eine Warnmeldung angezeigt wird, folgen Sie den angezeigten Anweisungen.

## Online-Registrierung

Wenn Sie rechtzeitig über Upgrades informiert werden und Informationen über zukünftige Produktentwicklungen und -verbesserungen erhalten möchten, können Sie Ihr Produkt wie im folgenden beschrieben auf einfache Weise online registrieren lassen.

Klicken Sie auf **Online-Registrierung** im Menü **Hilfe** von Layout & Editing, um den zu installierenden Web-Browser zu starten und die Online-Registrierungsseite auf unserer Website zu öffnen.



### Hinweis:

- Die Online-Registrierung ist in bestimmten Ländern und Regionen nicht möglich.

## Prüfen auf die neueste Programmversion

Klicken Sie auf **Hilfe** in Layout & Editing und anschließend auf **Auf Updates prüfen**.

Die Software wird darauf überprüft, ob die neueste Version installiert ist. Wenn die unten dargestellte Meldung angezeigt wird, verwenden Sie die neueste Version.



Wenn die unten dargestellte Meldung angezeigt wird, verwenden Sie nicht die neueste Version. Klicken Sie auf **Ja** und laden Sie anschließend die neueste Software-Version von der Website herunter.



### Anmerkung:

- Wenn das Kontrollkästchen **Beim Programmstart immer auf neueste Version überprüfen** aktiviert ist, wird die Software beim Starten darauf überprüft, ob die neueste Version installiert ist.

## Deinstallation

- 1 Klicken Sie auf die Schaltfläche „Start“ in der Symbolleiste und anschließend auf „Systemsteuerung“.
- 2 Doppelklicken Sie in der Systemsteuerung auf „Software“.
- 3 Markieren Sie im daraufhin angezeigten Dialogfeld diese Software und klicken Sie auf „Hinzufügen/Entfernen“.

## Technischer Kundendienst

Bitte wenden Sie sich bei Problemen an den technischen Kundendienst. Die Adresse des technischen Kundendienstes in Ihrer Umgebung erfahren Sie auf der Brother-Website (<http://www.brother.com/>).



### HINWEIS:

- Wählen Sie auf der o. g. Website zuerst Ihr Land. Wenn Ihr Land nicht aufgeführt ist, wählen Sie „Others“.
- Bevor Sie über die Website Kontakt aufnehmen:
  1. Aktualisieren Sie Ihr Windows® Betriebssystem auf die neueste Version.
  2. Notieren Sie Hersteller und Modell des verwendeten PCs und die Windows® Betriebssystemversion.
  3. Notieren Sie Informationen über angezeigte Fehlermeldungen. Diese Informationen helfen, Ihre Fragen schneller zu beantworten.



# Verwendung der Kurzanleitung

In dieser Anleitung werden die für den ersten Einsatz der Software notwendigen Vorbereitungen beschrieben. Folgen Sie den Hinweisen in dieser Anleitung, um die Vorbereitung und Installation der Programme durchzuführen.

Außerdem lernen Sie in dieser Anleitung in praktischen Übungen, wie die Software funktioniert.

Weitere Informationen zu den Funktionen und Bedienungsabläufen der Software finden Sie im Benutzerhandbuch, das Sie im Hilfemenü der Programme aufrufen können.

# Verwendung des Benutzerhandbuchs

Nach der Software-Installation kann das Benutzerhandbuch (HTML-Format) im Start-Menü und in jedem Programm aufgerufen werden.

## Inhalt des Benutzerhandbuchs

Die Funktionen und Bedienungsabläufe der Programme werden leicht verständlich beschrieben. Menübefehle und Werkzeuge sowie die beschriebenen Methoden zur Fehlerbehebung bieten eine sehr effiziente Anwendung dieser Programme.

### Grundlegende Bedienung

Durch Folgen der schrittweisen Anleitungen für die gewünschte Funktion werden Sie schnell mit den grundlegenden Funktionen der Programme vertraut.

### Bedienung für Fortgeschrittene

Jede Funktion wird ausführlich beschrieben. Wählen Sie die gewünschte Funktion zur Anzeige der entsprechenden Informationen.

### Funktionensuche

Die Hauptfunktionen werden ausführlich beschrieben. Wählen Sie die gewünschte Funktion zur Anzeige der entsprechenden Informationen.

### Index

Suche nach Funktionen zur Anzeige weiterer Informationen.

## Systemanforderungen

Zur Anzeige des Benutzerhandbuches wird die folgende Systemumgebung empfohlen.

Web-Browser: Microsoft Internet Explorer® Ver. 5.01 oder höher

## Öffnen des Benutzerhandbuchs



### Hinweis:

- Achten Sie vor dem Öffnen des Benutzerhandbuches darauf, dass die Software auf dem Computer installiert ist. Weitere Informationen finden Sie unter „Installation (Bitte vor der Installation lesen!)“ auf Seite 12.

### ■ Vom Start-Menü

1

Klicken Sie auf  , zeigen Sie auf „Alle Programme“, wählen Sie anschließend **PE-DESIGN Ver7** und klicken Sie dann auf Benutzerhandbuch. Die Einführungsseite wird angezeigt.



## 2 Klicken Sie auf „Benutzerhandbuch starten“.

Das Benutzerhandbuch wird angezeigt.

### Schaltflächen zur Navigation

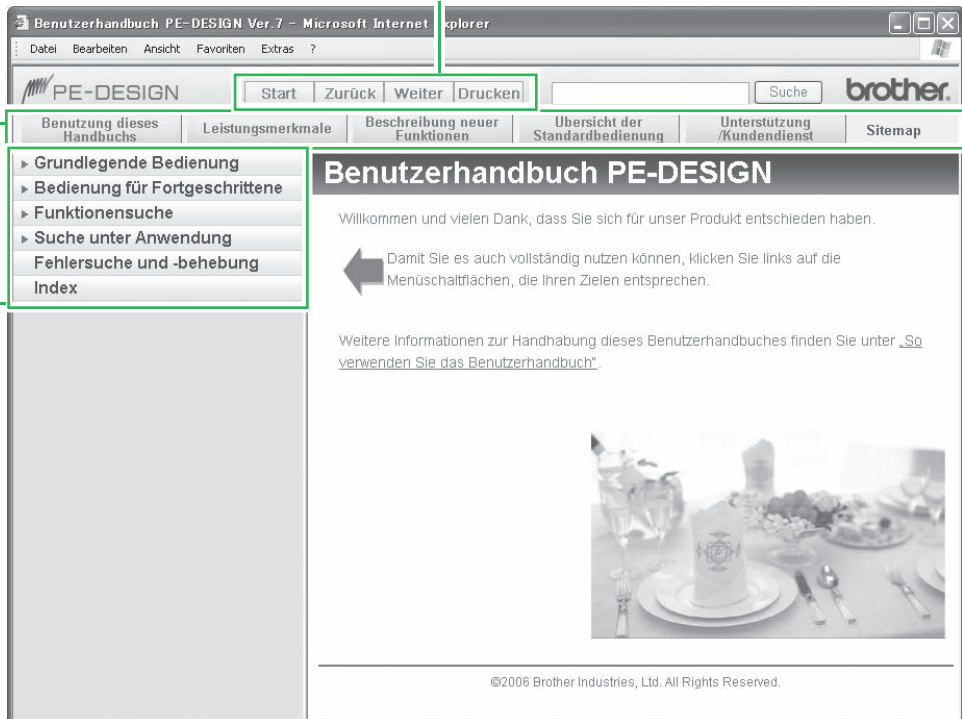
Schaltflächen zur Navigation, wie z. B. Ändern der Seitenanzeige und Drucken.

### Hilfemenü

Menü zur Unterstützung für die Handhabung der Anleitung oder zur Anzeige der gewünschten Informationen.

### Hauptmenü

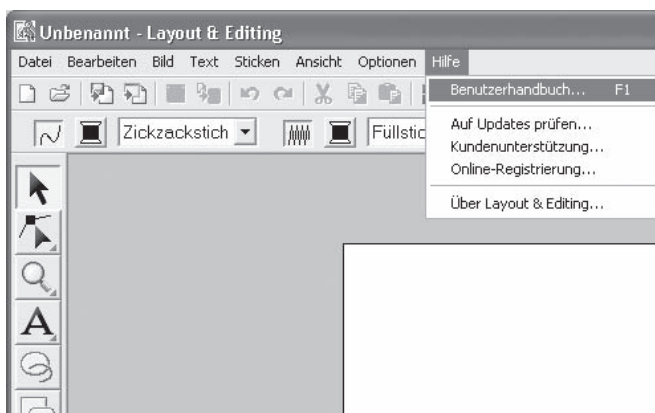
Klicken Sie für die gewünschte Funktion auf die Schaltfläche im Hauptmenü.



## ■ Vom Hilfemenü des Programms

Als Beispiel folgt die Prozedur zum Öffnen des Benutzerhandbuchs in Layout & Editing.

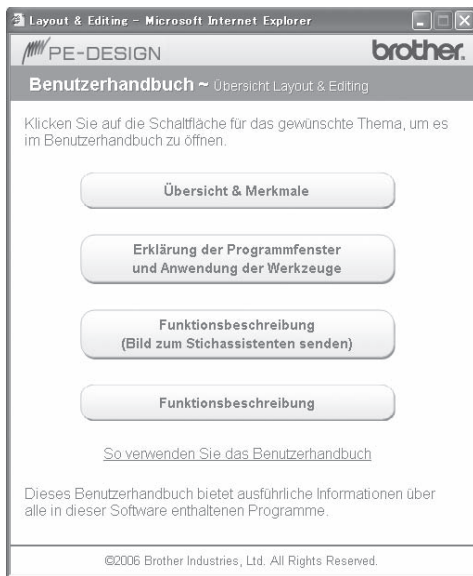
### 1 Klicken Sie auf „Hilfe“ und anschließend auf „Benutzerhandbuch“.



### 2 Klicken Sie auf „Benutzerhandbuch starten“.



Die Einführungsseite wird angezeigt.



### 3 Klicken Sie auf die Schaltfläche für das gewünschte Thema.



#### Anmerkung:

- Wenn das Benutzerhandbuch auch nach dem Klicken auf eine Schaltfläche nicht angezeigt wird, ändern Sie die Einstellungen für den Internet Explorer® gemäß den auf der Einführungsseite angegebenen Hinweisen.

## Benutzerhandbuch (PDF-Format)

Eine Druckversion des Benutzerhandbuches bietet die PDF-Datei. Diese Datei befindet sich in einem Ordner (z. B. **C:\Program Files\Brother\PE-DESIGN Ver7\Manual**) im PE-DESIGN-Installationslaufwerk.



#### Anmerkung:

- Adobe® Reader® ist für die Anzeige und zum Ausdrucken der PDF-Dateiversion des Benutzerhandbuches erforderlich.

# Sticktypen

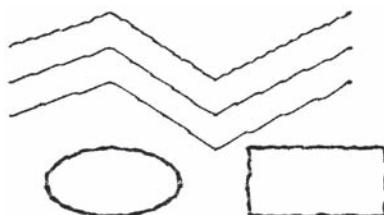
Die Stickattribute eines Sticktyps werden zuerst auf die Standardeinstellungen gesetzt. Sie können jedoch durch Ändern der Stickattribute ganz eigene Stiche erzeugen. Weitere Informationen finden Sie unter „Stickattribute für Randnähte“ und „Stickattribute für die Flächenfüllung“ (Layout & Editing und Design Center) im Benutzerhandbuch.

## ■ Randnahtstiche

Zickzackstich



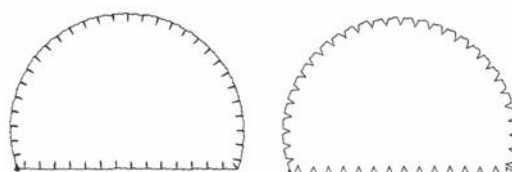
Geradstich/Dreifachstich **Neu!**



Motiv-Stich



E/V-Stich

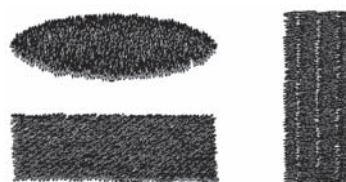


## ■ Pfadformen

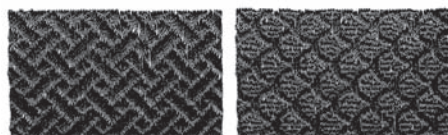
Satinstich



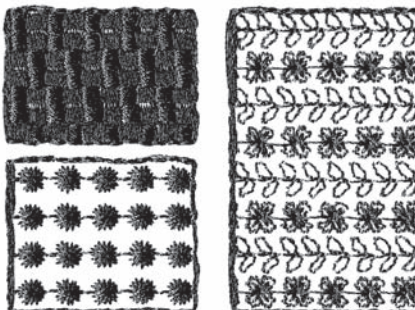
Füllstich



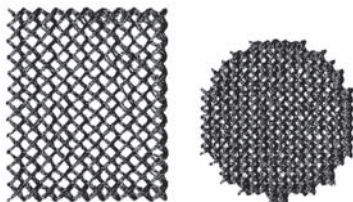
Programmierter Füllstich



Motiv-Stich



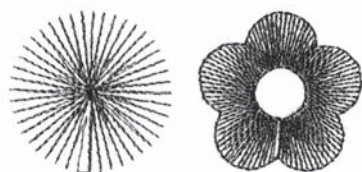
Kreuzstich



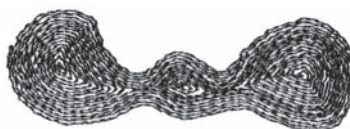
Kreisstich



Radialstich

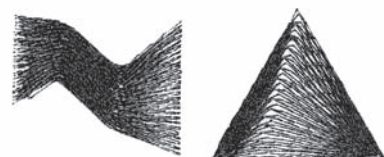


Spiralstich



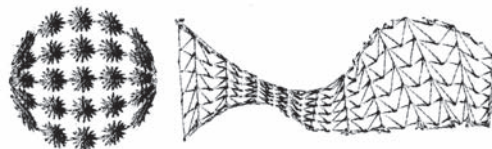
Tunnelstich

Neu!



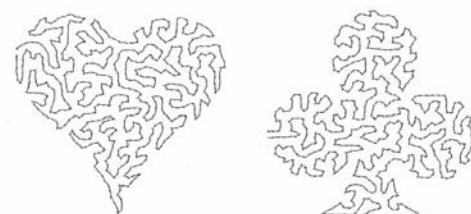
Tunnelstich (Motiveinstellung)

Neu!



Zufälliger Vorstich

Neu!


**Anmerkung:**

- Die Nähte des programmierbaren Füllstiches und des Motiv-Stiches hängen vom ausgewählten Stichmuster ab. Weitere Informationen finden Sie unter „Programmierbarer Füllstich“ und „Motiv-Stich“ unter „Stickattribute für Randnähte (oder Flächenfüllungen)“ im Benutzerhandbuch.

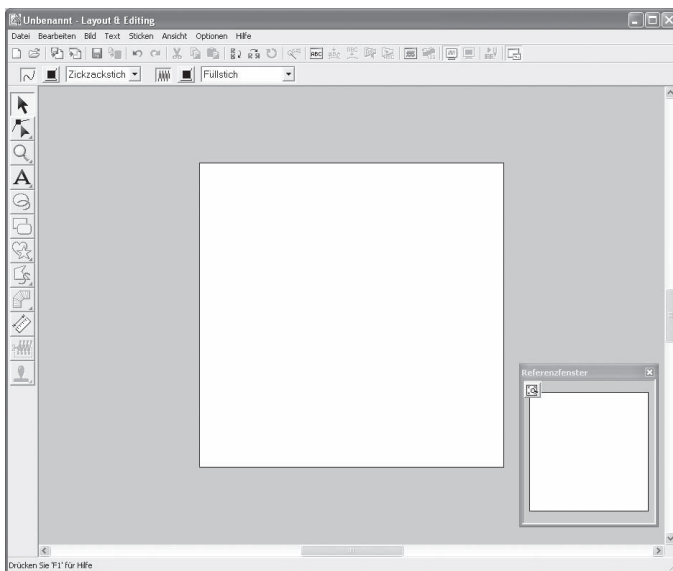
## Ausführen/Beenden von Anwendungen

### Ausführen von Layout & Editing

Layout & Editing wird benutzt, um automatisch Stickmuster aus Bildern und durch Kombinieren von gezeichneten Mustern und Text zu erstellen. Als Beispiel wird das Layout & Editing-Fenster unten dargestellt.

- 1 Klicken Sie auf , zeigen Sie auf „Alle Programme“ und wählen Sie anschließend **PE-DESIGN Ver7**. Wählen Sie **Layout & Editing**, um das Layout & Editing-Fenster zu öffnen.

→ Das Layout & Editing-Fenster wird angezeigt.



#### Anmerkung:

- Um zu erreichen, dass das Layout & Editing-Fenster auf dem gesamten Bildschirm angezeigt wird, klicken Sie auf die Schaltfläche „Maximieren“ rechts oben in der Titelleiste.
- Jetzt können Sie die Eigenschaften des Stickmusters mithilfe des Menübefehls **Optionen – Stickmusterseite** ändern. (Weitere Informationen finden Sie unter „Größe und Farbe der Stickmusterseite festlegen“ im Benutzerhandbuch) In diesem Beispiel ändern Sie die Einstellungen für die Stickmusterseite nicht.

### Beenden eines Programms

Wenn Sie ein Programm nicht mehr benötigen, können Sie es schließen.

- 1 Klicken Sie auf „Datei“ in der Menüleiste, und klicken Sie dann auf „Beenden“.

→ Das Fenster wird geschlossen.



#### Anmerkung:

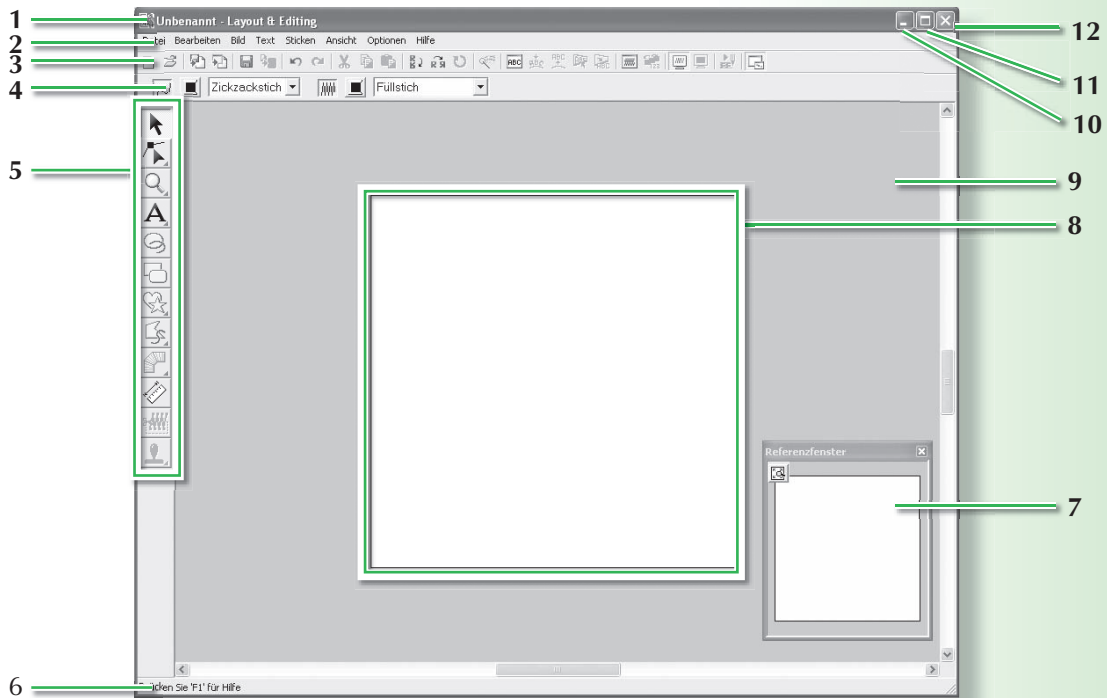
- Sie können das Programmfenster auch schließen, indem Sie auf die Schaltfläche „Schließen“ oben rechts in der Titelleiste klicken.



# Beschreibung der Programmfenster und Verwendung von Werkzeugen

## Das Layout & Editing-Fenster

Der Standardwert für die Größe der Stickmusterseite beträgt in diesem Beispiel 100 x 100 mm.

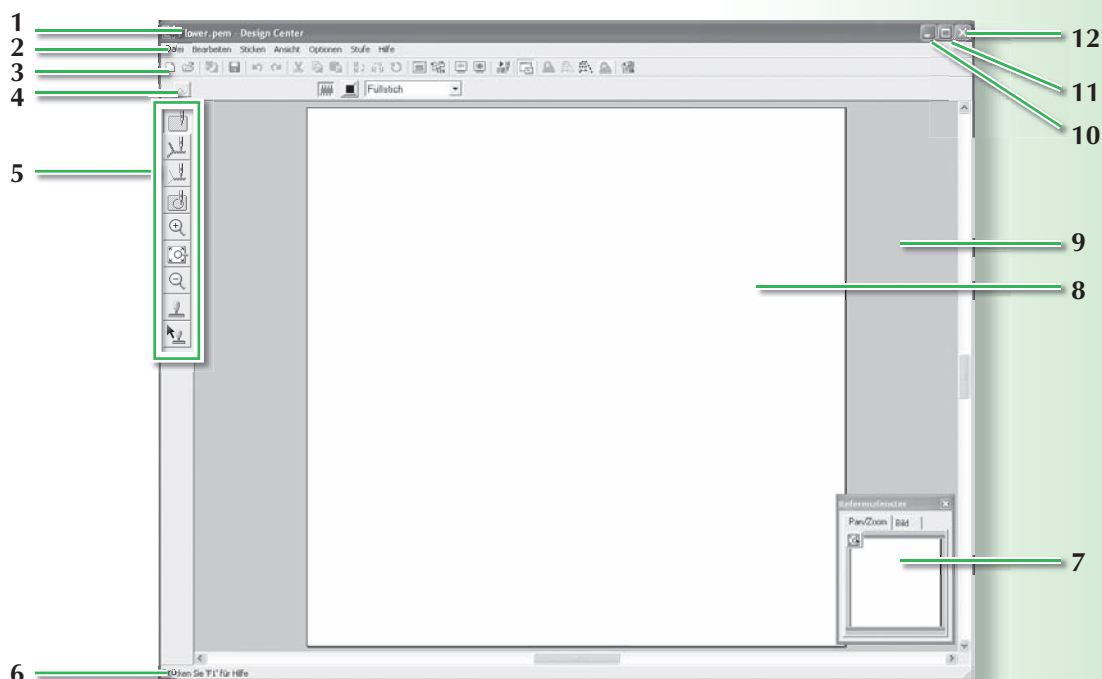


- 1 **Titelleiste**
- 2 **Menüleiste**  
Hier haben Sie Zugriff auf alle Funktionen.
- 3 **Werkzeugleiste**  
Enthält Kurzbefehle für die Menüfunktionen.
- 4 **Stickattributleiste**  
Stellt die Stickattribute (Farbe, Sticktyp) der Linien und Flächen im Muster dar.
- 5 **Werkzeugkasten**  
Hiermit werden die Muster erstellt, ausgewählt und bearbeitet.
- 6 **Statusleiste**  
Hier werden hilfreiche Informationen angezeigt.

- 7 **Referenzfenster**  
Zeigt alle Muster im Arbeitsbereich an und verschafft Ihnen einen Überblick, während Sie in einem Teilbereich arbeiten. (Weitere Informationen finden Sie unter „Muster im Referenzfenster anzeigen“ im Benutzerhandbuch.)
- 8 **Stickmusterseite**  
Der eigentliche Bereich der Arbeitsfläche, der gespeichert und bestickt werden kann.
- 9 **Arbeitsbereich**
- 10 **Schaltfläche „Minimieren“**
- 11 **Schaltfläche „Maximieren“**
- 12 **Schaltfläche „Schließen“**

# Das Design Center-Fenster

Der Standardwert für die Größe der Stickmusterseite beträgt in diesem Beispiel 100 x 100 mm.



## 1 Titelleiste

## 2 Menüleiste

Hier haben Sie Zugriff auf alle Funktionen.

## 3 Werkzeugleiste

Enthält Kurzbefehle für die Menüfunktionen.

## 4 Stickattribute

Stellt die Stickattribute (Farbe, Sticktyp) der Linien und Flächen im Muster dar.  
(nur in der Stickattributstufe)

## 5 Werkzeugkasten

Hiermit wird das Bild oder Muster ausgewählt und bearbeitet. Die Originalbildstufe hat keinen Werkzeugkasten; alle anderen Stufen bieten im Werkzeugkasten verschiedene Werkzeuge (Das Fenster der Originalbildstufe ist auf dieser Seite abgebildet.).

## 6 Statusleiste

Hier werden hilfreiche Informationen angezeigt.

## 7 Referenzfenster

Zeigt alle Umrandungen und Muster im Arbeitsbereich an und verschafft Ihnen einen Überblick, während Sie in einem Teilbereich arbeiten. (Weitere Informationen finden Sie unter „Muster im Referenzfenster anzeigen“ im Benutzerhandbuch.)

## 8 Stickmusterseite

Der eigentliche Bereich der Arbeitsfläche, der gespeichert und bestickt werden kann.

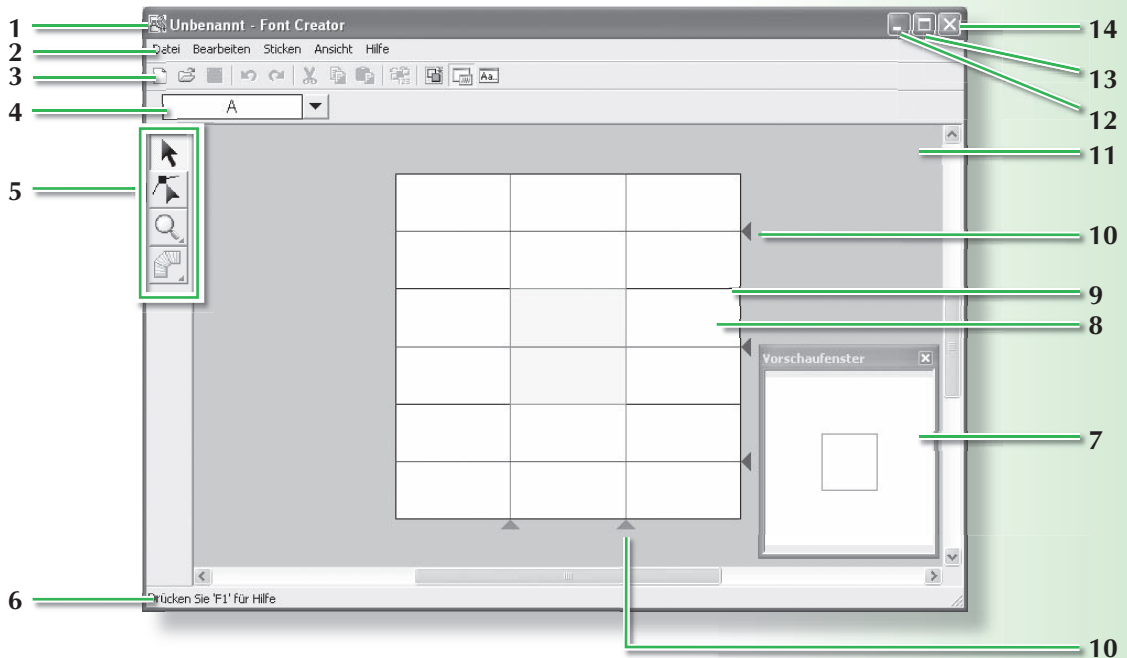
## 9 Arbeitsbereich

## 10 Schaltfläche „Minimieren“

## 11 Schaltfläche „Maximieren“

## 12 Schaltfläche „Schließen“

## Das Font Creator-Fenster



**1 Titelleiste**

**2 Menüleiste**

Hier haben Sie Zugriff auf alle Funktionen.

**3 Werkzeugeleiste**

Enthält Kurzbefehle für die Menüfunktionen.

**4 Symbolleiste „Zeichen auswählen“**

Zur Auswahl von Zeichen aus einer erstellten Schriftart.

**5 Werkzeugkasten**

Zur Auswahl und Erstellung von Zeichen einer Schriftart.

**6 Statusleiste**

Hier werden hilfreiche Informationen angezeigt.

**7 Vorschaufenster**

Zeigt, wie das Stichmuster gestickt wird.

**8 Stickmusterseite**

Der eigentliche Bereich der Arbeitsfläche, der gespeichert werden kann.

**9 Hilfslinien (fest)**

Der Abstand zwischen zwei Hilfslinien entspricht der Höhe der erstellten Schriftart.

**10 Hilfslinien (beweglich)**

Diese Hilfslinien können entsprechend der Form der erstellten Schriftart verschoben werden. Der Abstand zwischen den beiden roten Hilfslinien entspricht der Breite der erstellten Schriftart. Die drei blauen Hilfslinien kennzeichnen die Positionen für Akzente, die Höhe von Kleinbuchstaben und die Unterkante von Kleinbuchstaben.

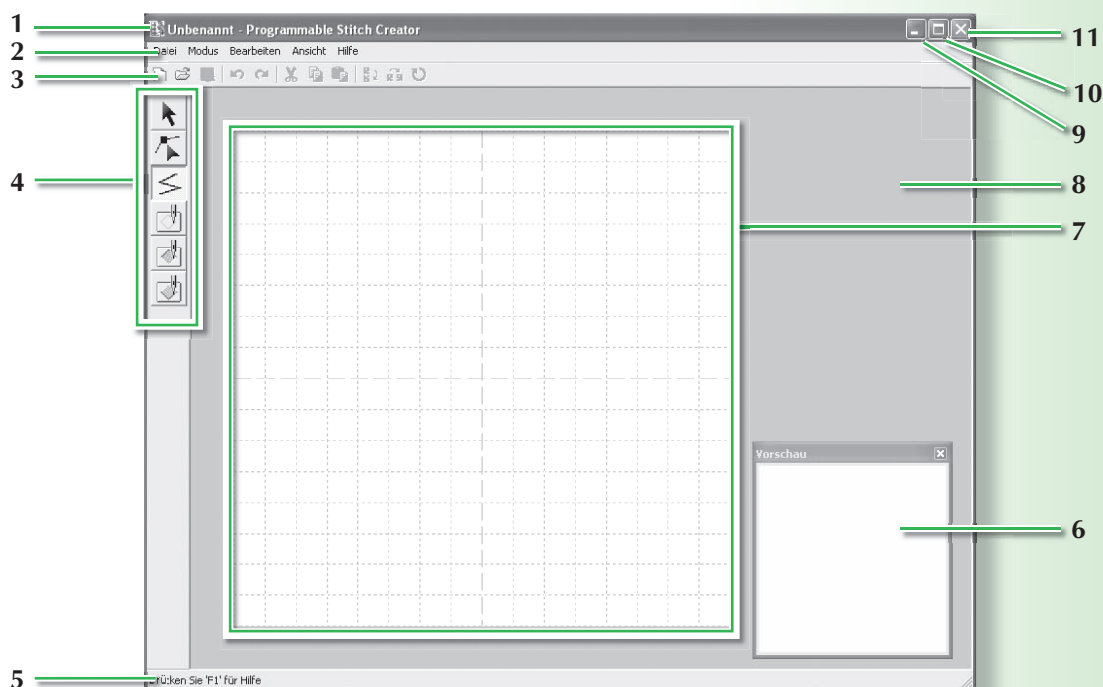
**11 Arbeitsbereich**

**12 Schaltfläche „Minimieren“**

**13 Schaltfläche „Maximieren“**

**14 Schaltfläche „Schließen“**

# Das Programmable Stitch Creator-Fenster



## 1 Titelleiste

## 2 Menüleiste

Hier haben Sie Zugriff auf alle Funktionen.

## 3 Werkzeugleiste

Enthält Kurzbefehle für die Menüfunktionen.

## 4 Werkzeugkasten

Hiermit werden die Füll- und Motivstichmuster und Stanzungen ausgewählt und bearbeitet.

(Die unteren vier Schaltflächen werden nicht im Motiv-Modus angezeigt.)

## 5 Statusleiste

Hier werden hilfreiche Informationen angezeigt.

## 6 Vorschaufenster

Zeigt, wie das Stichmuster gestickt wird.

## 7 Stickmusterseite

Der eigentliche Bereich der Arbeitsfläche, der gespeichert werden kann.

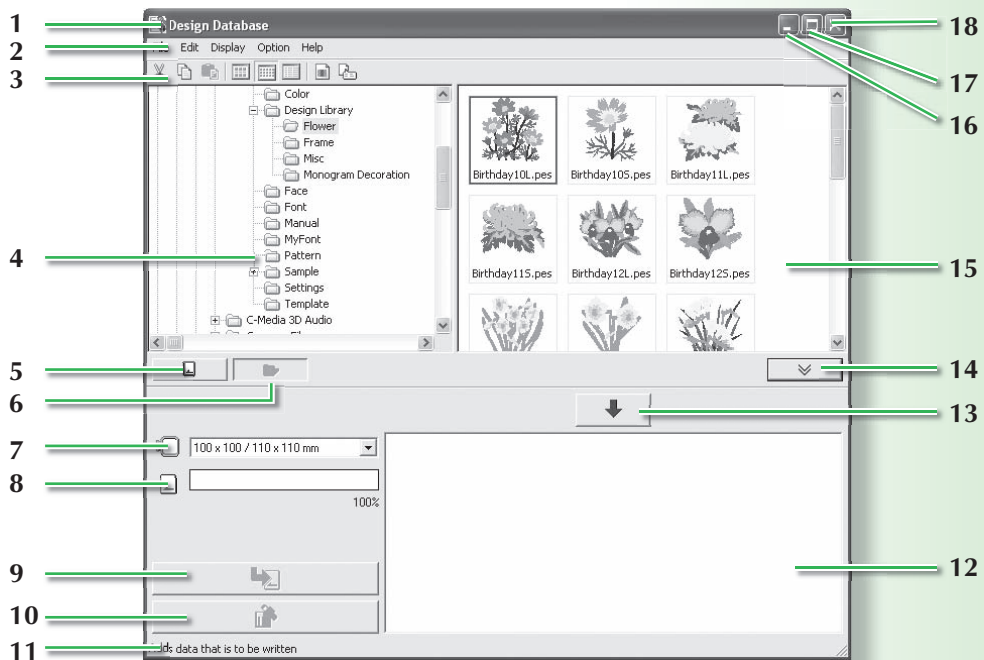
## 8 Arbeitsbereich

## 9 Schaltfläche „Minimieren“

## 10 Schaltfläche „Maximieren“

## 11 Schaltfläche „Schließen“

## Design Database-Fenster



### 1 Titelleiste

### 2 Menüleiste

Hier haben Sie Zugriff auf alle Funktionen.

### 3 Werkzeugleiste

Enthält Kurzbefehle für die Menüfunktionen.

### 4 Ordnerfenster

Ermöglicht den Zugriff auf Ordner auf dem Computer sowie auf die Ergebnisse von Suchläufen, die Sie durchgeführt haben.

### 5 Schaltfläche „Karte lesen“

Zum Einlesen einer Originalkarte.

### 6 Schaltfläche „Anzeige des Ordnerinhaltes“

Das Ordnerfenster und das Inhaltsfenster werden auf den Ordnerinhalt umgeschaltet.

### 7 Dropdown-Listenfeld für die Stickrahmengröße

Zur Auswahl der Stickrahmengröße beim Schreiben eines Designs auf eine Originalkarte.

### 8 Kapazitätsanzeige der Karte

Anzeige des markierten Designs (angezeigt in der Schreibliste) für die Kapazität der Originalkarte.

### 9 Schaltfläche „Schreiben“

Das markierte Design (angezeigt in der Schreibliste) wird auf die Originalkarte geschrieben.

### 10 Schaltfläche „Entfernen“

Ändert das ausgewählte Design (angezeigt in der Schreibliste) in ein nicht ausgewähltes Design.

### 11 Statusleiste

Hier werden hilfreiche Informationen angezeigt.

### 12 Schreibliste

Die Liste der Designs, die auf die Originalkarte geschrieben werden sollen, wird angezeigt.

### 13 Schaltfläche „Hinzufügen“

Das im Inhaltsfenster markierte Design wird in der Schreibliste angezeigt.

### 14 Schaltfläche

„Kartenschreibfenster anzeigen/ausblenden“

Klicken Sie auf diese Schaltfläche, wenn ein Design auf eine Originalkarte geschrieben werden soll. Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um die Schreibliste ein- oder auszublenden.

### 15 Inhaltsfenster

Zeigt Miniaturansichten aller Stickmuster im ausgewählten Ordner an.

### 16 Schaltfläche „Minimieren“

### 17 Schaltfläche „Maximieren“

### 18 Schaltfläche „Schließen“

# Automatisches Konvertieren eines Bildes in ein Stickdesign (Auto-Punch-Funktion)

In diesem Abschnitt werden Sie die Auto-Punch-Funktion verwenden, um ein Stickmuster automatisch von einem Bild zu erzeugen.

Diese Prozedur behandelt jeden einzelnen Schritt der Standardfunktion.

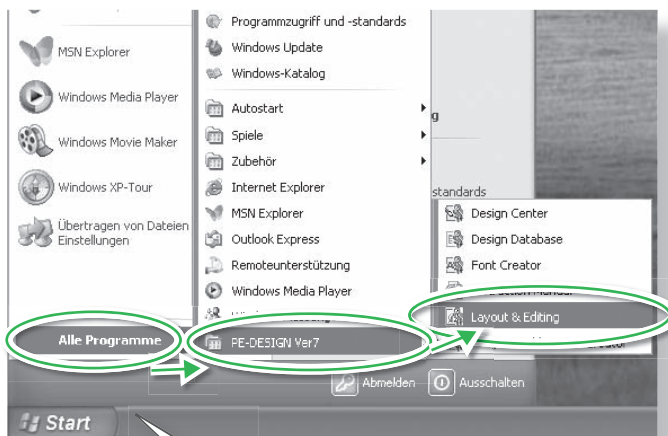
<b>Schritt 1</b>	Bilddaten in Layout & Editing importieren	Seite 36
<b>Schritt 2</b>	Bild automatisch in ein Stickmuster konvertieren	Seite 39
<b>Schritt 3</b>	Vorschau des Stickmusters anzeigen	Seite 41
<b>Schritt 4</b>	Stickdesign speichern	Seite 42
<b>Schritt 5</b>	Übertragen des Designs auf eine Speicherkarte	Seite 44

## Schritt 1: Bilddaten in Layout & Editing importieren

Zuerst müssen Sie das Bild importieren, das in das Stickmuster konvertiert werden soll.

Für dieses Beispiel verwenden Sie das mit diesem Programm gelieferte Tulpenbild (tulip.bmp).

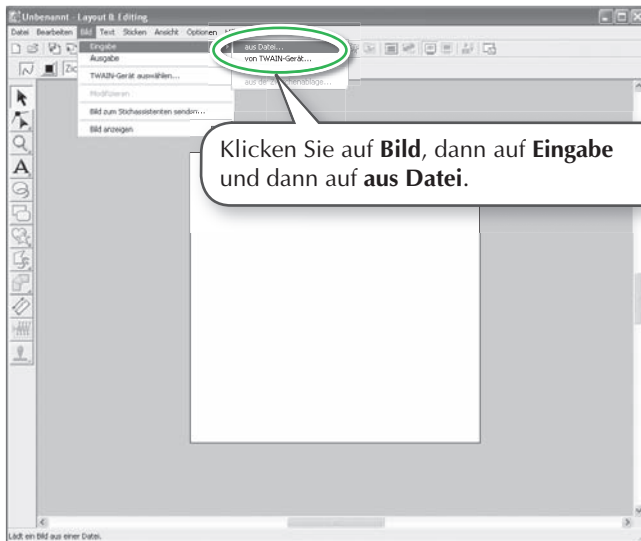
### 1 Starten Sie Layout & Editing.



Klicken Sie auf **start**, zeigen Sie auf **Alle Programme**, wählen Sie **PE-DESIGN Ver7** und anschließend **Layout & Editing**.

→ Das Layout & Editing-Fenster wird angezeigt.

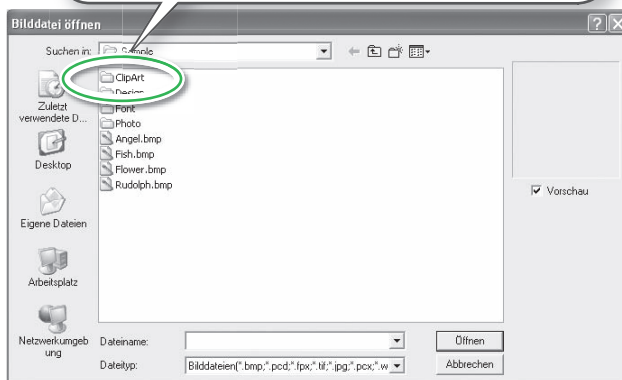
## 2 Importieren Sie das Bild.



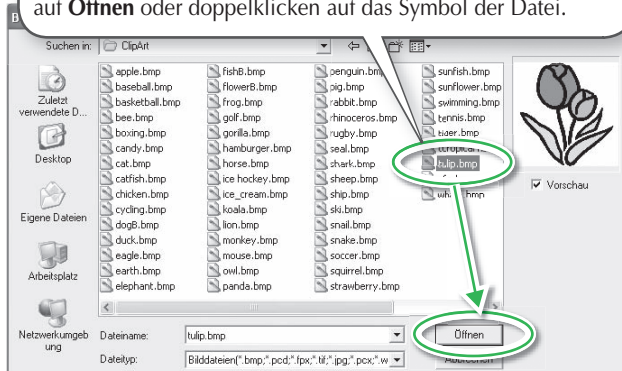
### Anmerkung:

- Der Standardwert für die Größe der Stickmusterseite beträgt in diesem Beispiel 100 x 100 mm.
- Sie können die Eigenschaften der Stickmusterseite mit Hilfe des Menübefehls **Optionen – Stickmusterseite** ändern.

Doppelklicken Sie auf den Ordner **ClipArt**, um ihn zu öffnen.

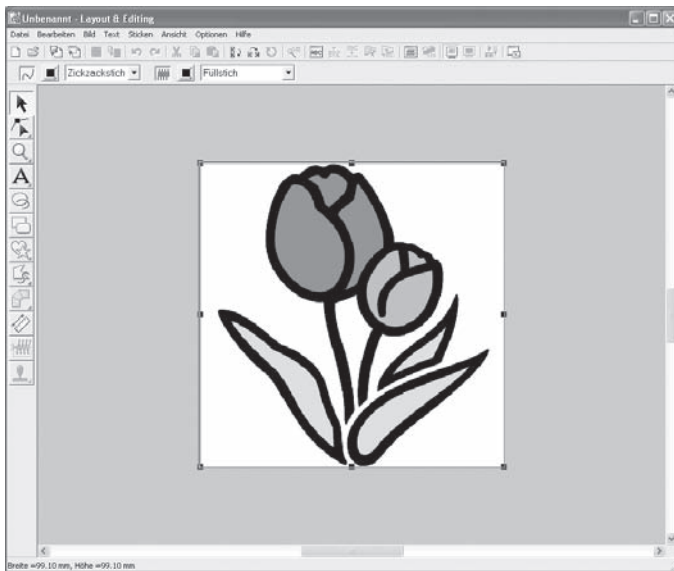


Markieren Sie die Beispieldatei **tulip.bmp** und klicken Sie dann auf **Öffnen** oder doppelklicken auf das Symbol der Datei.

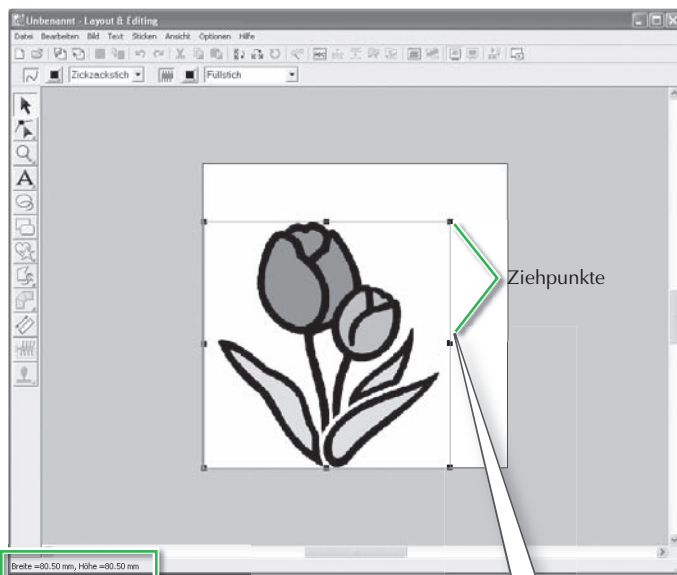




→ Das Bild wird im Arbeitsbereich angezeigt.











### 3 Stellen Sie die Bildgröße und -position ein.



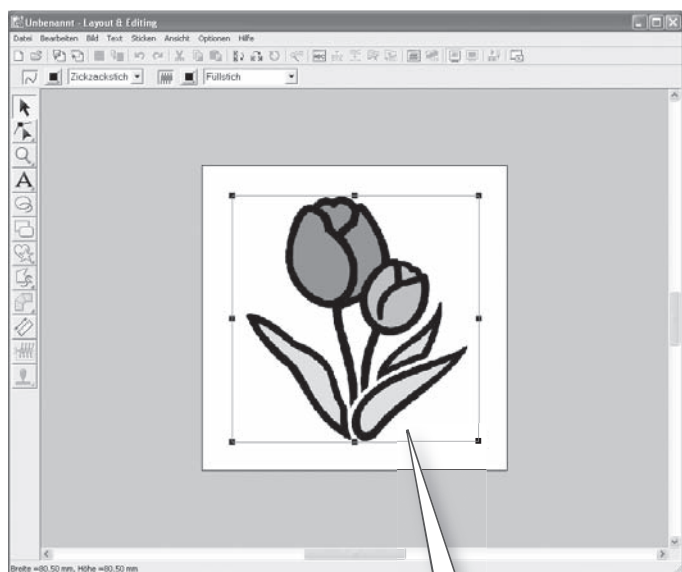
Ziehen Sie den Ziehpunkt, um die Größe des gewählten Bildes anzupassen.



#### Anmerkung:

- Die Statusleiste zeigt die Abmessungen (Breite und Höhe) des Bildes an.
- Die Form des Mauszeigers ändert sich in , , , oder , abhängig davon, über welchem Ziehpunkt sich der Mauszeiger befindet.
-  dient zum Skalieren der Breite.
-  dient zum Skalieren der Höhe.
-  und  zum Skalieren von Höhe und Breite gleichzeitig. (Das Bildseitenverhältnis bleibt erhalten.)
- Wenn Sie die Taste **(Shift)** während des Ziehens eines Ziehpunktes gedrückt halten, wird das Bild von der Bildmitte aus in der Höhe und in der Breite vergrößert oder verkleinert. (Das Bildseitenverhältnis bleibt erhalten.)
- Wenn keine Ziehpunkte mehr angezeigt werden, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Bild und anschließend im darauf folgenden Menü auf **Bild modifizieren**.





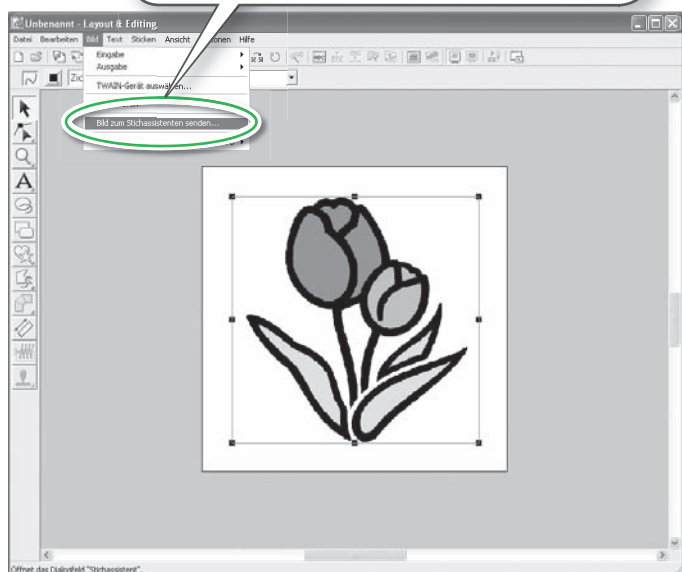
Bewegen Sie den Mauszeiger über das markierte Bild und ziehen Sie dann das Bild an die gewünschte Position.

## Schritt 2: Bild automatisch in ein Stickmuster konvertieren

Als nächstes wird das Bild automatisch in ein Stickmuster umgewandelt.

### 1 Wählen Sie die Konvertierungsmethode.

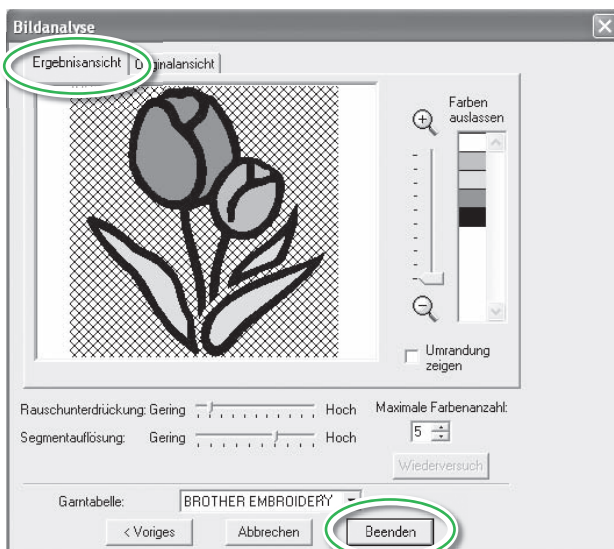
Klicken Sie auf **Bild** und dann auf **Bild zum Stichassistenten senden**.



Wählen Sie **Automatisches Sticken**, und klicken Sie anschließend auf **Nächstes**.



## 2 Konvertieren Sie das Bild in ein Stickmuster.



Prüfen Sie die **Ergebnisansicht** in einer Vorschau und klicken Sie anschließend auf **Beenden**.

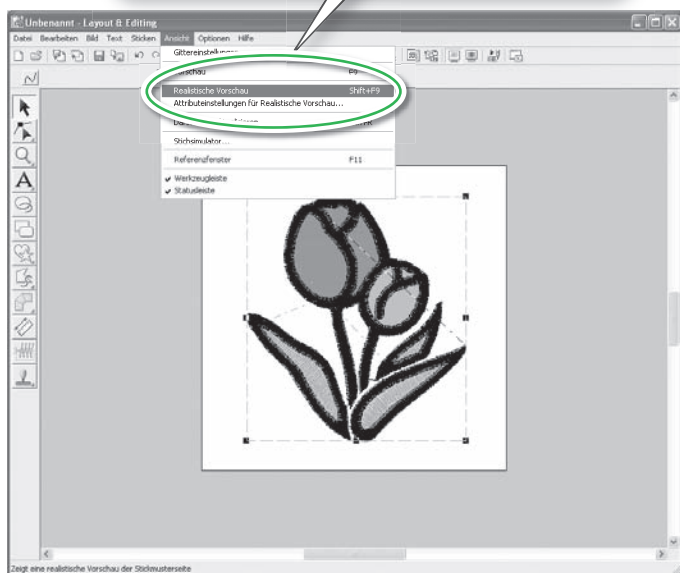
→ Das erzeugte Stickmuster wird angezeigt.

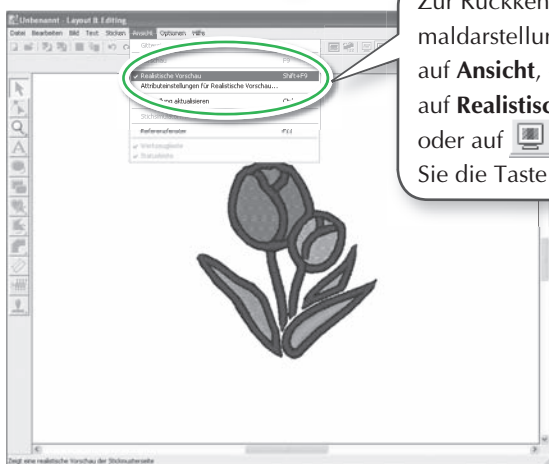
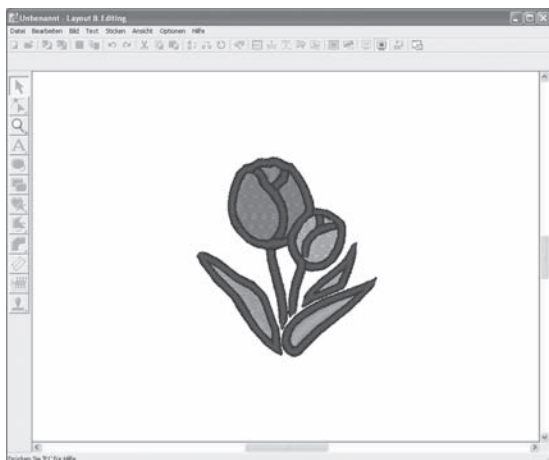



### Schritt 3: Vorschau des Stickmusters anzeigen

Rufen Sie die Vorschau für die fertige Stickerei auf.

Klicken Sie auf **Ansicht**, dann auf **Realistische Vorschau**.

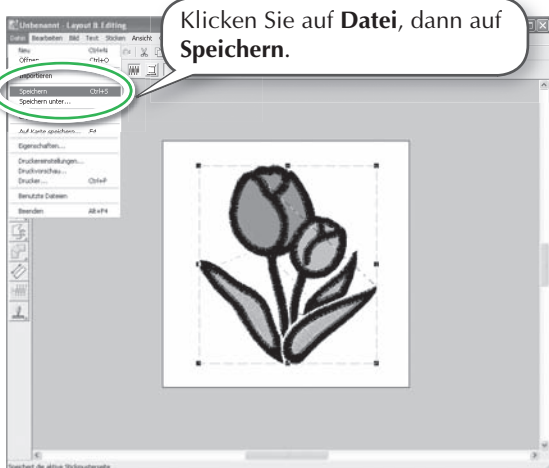




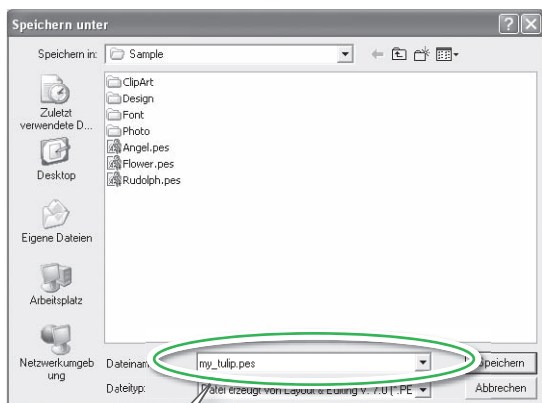
Zur Rückkehr in die Normaldarstellung klicken Sie auf **Ansicht**, dann nochmals auf **Realistische Vorschau**, oder auf , oder drücken Sie die Taste **Esc**.

## Schritt 4: Stickdesign speichern

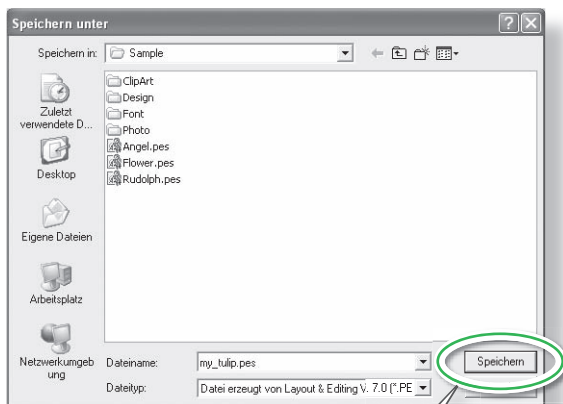
Nachdem das Stickdesign erzeugt wurde, können Sie es speichern, um es später wieder aufzurufen.



Klicken Sie auf **Datei**, dann auf **Speichern**.



Wählen Sie das Laufwerk und den Ordner aus, und geben Sie dann den Dateinamen ein.



Klicken Sie auf **Speichern**.

## Schritt 5: Design auf eine Speicherkarte übertragen

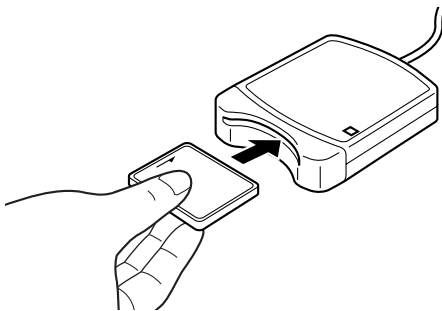
Durch Schreiben eines Designs auf ein Medium, das in der Stickmaschine verwendet werden kann, und anschließendes Übertragen auf die Stickmaschine, können Sie ein Design sticken. In diesem Beispiel wird das Design auf eine Speicherkarte übertragen.



### Anmerkung:

- Zum Speichern von Designs können Sie auch Disketten, CompactFlash-Karten und USB-Medien verwenden.

### 1 Legen Sie eine Speicherkarte in das USB-Kartengerät.

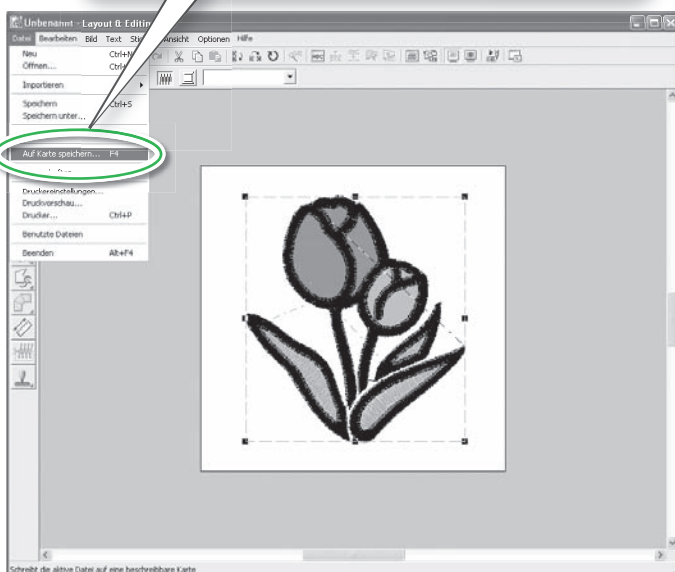


### Hinweis:

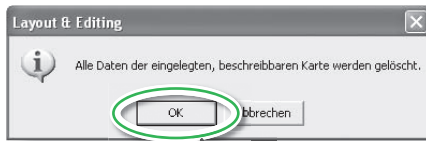
- Die Speicherkarte ist korrekt eingelegt, wenn sie einrastet.

### 2 Übertragen Sie das Stickdesign.

Klicken Sie auf **Datei**, dann auf **Auf Karte speichern**.



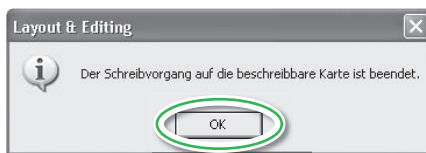
→ Die folgende Meldung wird angezeigt.



Klicken Sie auf **OK**.



→ Die folgende Meldung wird angezeigt.



Klicken Sie auf **OK**.



### Hinweis:

- Bevor Sie die Speicherkarte verwenden, stellen Sie sicher, dass das Design auf der Karte nicht mehr benötigt wird, oder auf der Festplatte oder einem anderen Speichermedium gesichert ist.

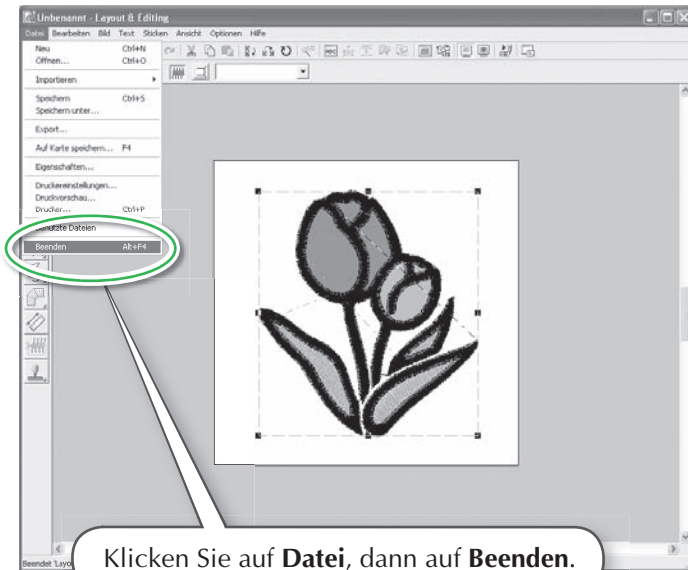


### Hinweis:

- Wenn das Kartengerät nicht richtig angeschlossen ist oder nicht richtig mit Strom versorgt wird, erscheint die Fehlermeldung „Das Kartengerät wurde nicht gefunden.“
- Wenn die Speicherkarte nicht richtig eingelegt oder defekt ist, erscheint die Fehlermeldung „Es ist keine beschreibbare Karte eingelegt. Bitte legen Sie eine beschreibbare Karte ein.“

3

## Beenden Sie Layout & Editing.



# Fehlersuche und -behebung

Wenn Sie ein Problem haben, sollten Sie zuerst die folgenden Lösungsvorschläge ausprobieren. Sollten die vorgeschlagenen Lösungen das Problem nicht beheben, wenden Sie sich an Ihren autorisierten Händler oder an den Brother Customer Service.

Problem	Mögliche Ursache	Lösung	Seite
Die Software ist nicht richtig installiert.	Ein in der Installationsanleitung nicht genannter Bedienungsschritt wurde ausgeführt. (Zum Beispiel wurde auf „Abbrechen“ geklickt oder die CD-ROM wurde vor dem Abschließen der Prozedur herausgenommen.)	Folgen Sie der Anleitung und führen Sie die Prozedur richtig aus.	12
	Das Installationsprogramm startet nicht automatisch.	Siehe Anmerkung: „Wenn das Installationsprogramm nicht automatisch startet“.	14
Die Meldung „Das Kartengerät wurde nicht gefunden. Bitte schließen Sie das Kartengerät an.“ wurde angezeigt.	Der Treiber für das USB-Kartengerät ist nicht richtig installiert.	Wenn der USB-Stecker richtig im USB-Anschluss eingesteckt ist, startet das Installationsprogramm für das USB-Kartengerät. Weitere Informationen finden Sie unter „Treiber für das Kartengerät installieren“ auf Seite 16.	Wenn die links beschriebene Maßnahme das Problem nicht löst, rufen Sie die unter „Technischer Kundendienst“ angegebene Website auf. (siehe Seite 22.)
Die Meldung „Die alte Programmversion ist nicht richtig installiert. Bitte installieren Sie die alte Programmversion, bevor Sie das Update-Programm installieren.“ erscheint, wenn ein Upgrade installiert wird, obwohl eine ältere Version (Version 5 oder 6) installiert ist.	Die Installationsinformationen der alten Version auf dem Computer funktionieren nicht richtig.	Deinstallieren Sie die alte Programmversion, installieren Sie die alte Programmversion erneut und führen Sie dann die Aktualisierung durch.	Wenn die links beschriebene Maßnahme das Problem nicht löst, rufen Sie die unter „Technischer Kundendienst“ angegebene Website auf. (siehe Seite 22.)
Wenn Sie von der Version 5.0 oder 5.01 aktualisieren, wurde die Installation zwar korrekt abgeschlossen, aber die Meldung „Das Kartengerät wurde nicht gefunden. Bitte schließen Sie das Kartengerät an.“ angezeigt und das Programm startet nicht.	Die Aktualisierung von Version 5.0 oder 5.01 wurde mit angeschlossenen USB-Kartengerät durchgeführt.	Wenn das USB-Kartengerät am PC aus- und dann wieder eingesteckt wird, startet das Treiber-Installationsprogramm für das USB-Kartengerät.	16



Problem	Mögliche Ursache	Lösung	Seite
Beim Versuch eine ältere Version zu aktualisieren, erscheint die Meldung „Keine Internetverbindung.“ oder „Verbindung mit dem Server konnte nicht hergestellt werden. Warten Sie einige Minuten und versuchen Sie dann die Verbindung erneut.“ und das USB-Kartengerät konnte nicht aktualisiert werden.	Der Computer, an dessen USB-Anschluss das USB-Kartengerät angeschlossen ist, konnte keine Internetverbindung herstellen.	Um das USB-Kartengerät zu aktualisieren, muss der Computer, an dessen USB-Anschluss das USB-Kartengerät angeschlossen ist, eine Internetverbindung aufbauen. Wenn Firewall-Software verwendet wird, muss diese während der Aktualisierung kurzzeitig deaktiviert werden. Wenn eine Internetverbindung nicht aufgebaut werden kann, wenden Sie sich an Ihren autorisierten Händler.	19
Das USB-Kartengerät funktioniert nicht richtig.	Die Stromversorgung ist nicht ausreichend.	Schließen Sie daher das USB-Kartengerät an den USB-Anschluss des Computers oder an einen USB-Hub mit eigener Stromversorgung an, der genügend Leistung für das Kartengerät bereitstellt.	13

# Lesen Sie die folgenden Informationen, bevor Sie das CD-ROM-Paket öffnen.

Vielen Dank, dass Sie sich für diese Software entschieden haben. Lesen Sie die folgende mitgelieferte Produktvereinbarung sorgfältig durch, bevor Sie das CD-ROM-Paket öffnen. Verwenden Sie diese Software nur, wenn Sie die Bedingungen dieser Vereinbarung akzeptieren. Durch Öffnen des CD-ROM-Pakets akzeptieren Sie die Nutzungsbedingungen. Nachdem Sie das Produkt geöffnet haben, können Sie es nicht mehr zurückgeben.

## Produktvereinbarung

- 1) Allgemeine Bedingungen  
Diese Vereinbarung wird für dieses Produkt zwischen Ihnen (dem Endbenutzer) und unserem Unternehmen getroffen.
- 2) Nutzung dieses Produkts  
Dieses Produkt darf nur auf einem Computer installiert und verwendet werden.
- 3) Beschränkungen bzgl. Duplikationen  
Dieses Produkt darf, außer zu Sicherungszwecken, nicht dupliziert werden.
- 4) Änderungsbeschränkungen  
Dieses Produkt darf in keinsten Weise geändert oder demontiert werden.
- 5) Übertragungsbeschränkungen  
Diese Software darf in keinsten Weise an Dritte übertragen oder von Dritten verwendet werden.
- 6) Garantie  
Wir übernehmen keine Verantwortung für Ihre Wahl oder Benutzung dieses Produkts oder für Schäden, die aus der Nutzung dieses Produkts entstehen können.
- 7) Sonstiges  
Dieses Produkt ist durch Urheberrechtsgesetze geschützt.

Teile dieses Produkts wurden mithilfe der Technologie von Softfoundry International Pte. Ltd. erstellt.