

Nové funkce stroje PR-650 verze 2 **CS**

Verze 2 nově obsahuje následující nové funkce. Před použitím stroje si pečlivě přečtete tuto příručku a uživatelskou příručku dodanou se strojem PR-650 (která obsahuje popis verze 1).

■ Byla přidána funkce Link (Propojení). (s. 1)

Tato funkce umožňuje přenos vzorů vyšívání upravených v programu pro editaci vzorů vyšívání obsahujícím funkcí Link (Propojení), jako je program PE-DESIGN NEXT nebo novější, z počítače do více vyšívacích strojů. Přesné specifikace strojů s ohledem na funkci propojení získáte u svého autorizovaného prodejce.

■ Čísla nití v zobrazeném vzoru ze souboru .pes, která byla importována do vyšívacího stroje, lze zobrazit jako čísla nití pro výrobce zadaná ve stroji. (s. 6)

■ Na obrazovce vyšívání lze zobrazit dobu do zastavení vyšívacího stroje. (s. 7)

■ Bylo-li použito přechodné nastavení lišty jehly, zobrazí se na obrazovce vyšívání ikona () označující vybranou lištu jehly. (s. 7)

■ Do několika typů písem byly doplněny další znaky (). (s. 8)

Přenos vzorů vyšívání z počítače do stroje (funkce Link (Propojení))

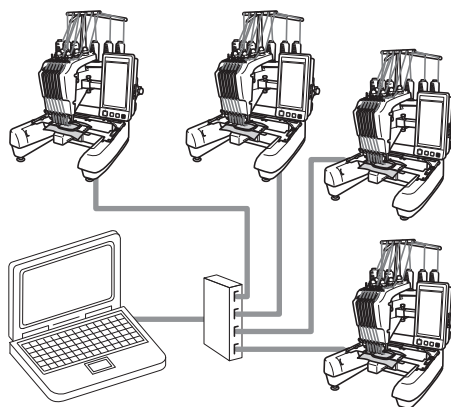
Operace, které lze provést s funkcí Link (Propojení)

■ Přenos mnoha vzorů vyšívání do připojených vyšívacích strojů

Do vyšívacího stroje lze přenést až 100 vzorů vyšívání; stav vyšívání přenášených vzorů lze sledovat na monitoru počítače.

Vyšívací stroj připojte k počítači pomocí přiloženého kabelu USB.

■ Kontrola stavu vyšívacího stroje (tento model) z počítače (Příklad s více stroji připojenými k počítači)



Doplnkové informace

- Větší počet vyšívacích strojů lze připojit k počítači pomocí běžně dostupného rozbočovače USB.

Doporučujeme použít rozbočovač USB s vlastním napájením. **Nepoužívejte** aktivní ani běžné prodlužovací kabely USB.

Další informace o použití rozbočovače USB najdete v příslušné uživatelské příručce.




Vyšívání pomocí funkce Link (Propojení)

Nejprve vytvořte pomocí programu pro editaci vzorů vzor vyšívání, který chcete odeslat do vyšívacího stroje.




Poznámka

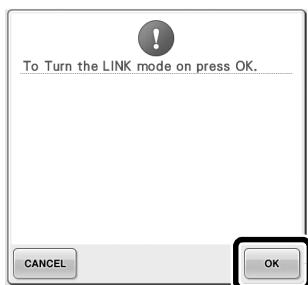
- Za využití funkce Link (Propojení) lze vyšívat pouze vzor ve formátu PES (.pes).
- Soubor odesílaný pomocí funkce Link (Propojení) nelze odeslat z počítače ve formátu .dst.
- Funkci Link (Propojení) nelze použít pro velké (dělené) vzory vyšívání.
- Nasadte do vyšívacího stroje vyšívací rámeček odpovídající velikosti vzoru, který chcete odeslat do stroje.

1 Stisknutím tlačítka ,  a  zobrazte stránku 5/5 obrazovky nastavení stroje.

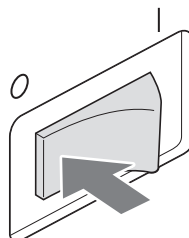
2 Stisknutím tlačítka  aktivujte funkci Link (Propojení).



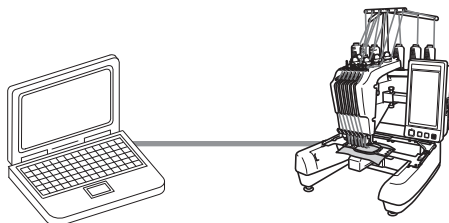
► Po zobrazení následující zprávy stiskněte tlačítko .



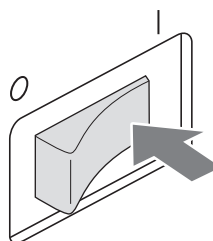
3 Vypněte stroj.




4 Pomocí přiloženého kabelu USB připojte vyšívací stroj k počítači.

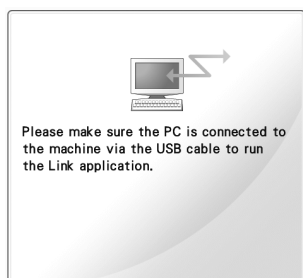
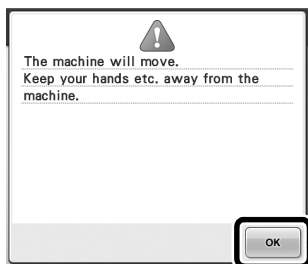


5 Zapněte stroj.

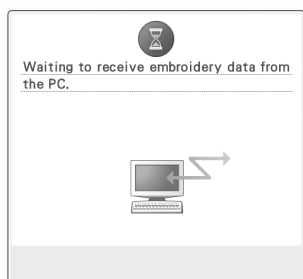


6 Použijete-li program pro editaci vzorů vyšívání obsahující funkci Link (Propojení), jako je program PE-DESIGN NEXT nebo novější, budete moci v režimu propojení odesílat z počítače vzory vyšívání.

- 7** Po zobrazení následující zprávy stiskněte tlačítko .



- Při připojování stroje k počítači se na displeji LCD stroje zobrazí zpráva.

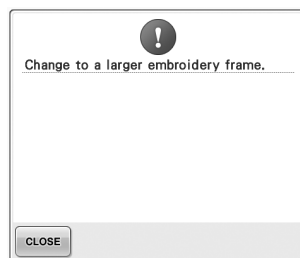


Poznámka

- Podrobné informace o použití programu pro editaci vzorů vyšívání najdete v uživatelské příručce dodané s programem.

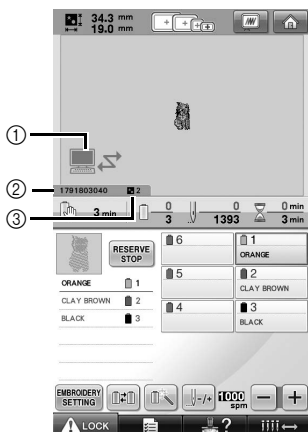


- * V programu PE-DESIGN NEXT se zobrazí dialogové okno funkce Link (Propojení).
- Zobrazí-li se následující chybová zpráva, není typ vyšívacího rámečku nainstalovaný ve stroji kompatibilní s rozměry vzoru. Vyměňte vyšívací rámeček za rámeček kompatibilní s rozměry vzoru.



8 Jakmile stroj vzor vyšívání otevře, zobrazí se obrazovka vyšívání.

- ▶ Otevřený vzor vyšívání se zobrazí v oblasti zobrazení vzoru s ikonou funkce Link (Propojení).



- ① Ikona funkce Link (Propojení)
- ② ID stroje (10 číslic)
- ③ Číslo vzoru ve frontě

- Stisknutím tlačítka  vzor odstraní.





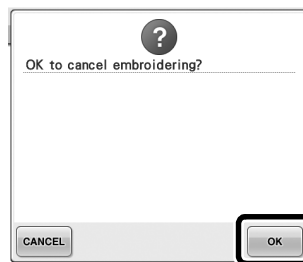
Doplňkové informace

- Je-li vyšívací stroj připojen k počítači, lze stav stroje zobrazit pomocí funkce programu pro editaci vzorů vyšívání. Je-li k počítači připojeno zároveň více vyšívacích strojů, lze stav strojů zkontrolovat pomocí 10číselného ID stroje zobrazeného na obrazovce tohoto stroje. V počítači můžete zobrazit následující informace:
 - číslo právě šitého stehu a celkový počet stehů ve vzoru
 - informace o chybách při šití

9 Chcete-li změnit nastavení vyšívání pro otevřený vzor vyšívání, stiskněte tlačítko

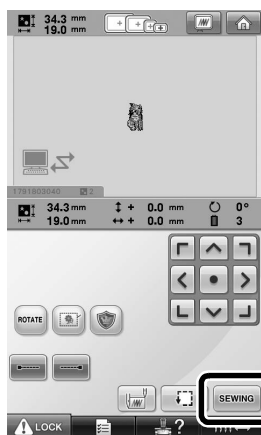


- Když se zobrazí následující zpráva, stiskněte tlačítko . Stisknutím tlačítka  se vrátíte na obrazovku vyšívání.



- ▶ Otevře se obrazovka nastavení vyšívání.


10 Po zadání požadovaného nastavení se stisknutím tlačítka vrátíte na obrazovku vyšívání.



11 Stiskněte tlačítko a poté stisknutím tlačítka start/stop spustíte vyšívání.

- ▶ Po dokončení vyšívání se zobrazí následující zpráva.



12 Chcete-li otevřít jiný vzor odeslaný z počítače, stiskněte tlačítko  a opakováním postupu od kroku **8** pokračujte ve vyšívání.

- Chcete-li vyšívání zastavit nebo vyšít znovu tentýž vzor, stiskněte tlačítko



Poznámka

- Nastavení obrazovky vyšívání zadané v kroku **10** se uloží i v případě, že jste po dokončení vyšívání stisknutím tlačítka






vyšívání obnovili.




Doplňkové informace


- Je-li vyšívací stroj během vyšívání vypnut, lze po jeho opětovném spuštění použít operaci obnovy.

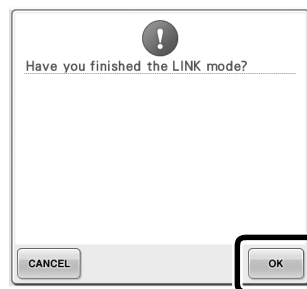
Deaktivace funkce Link (Propojení)

1 Stisknutím tlačítka ,  a  zobrazte stránku 5/5 obrazovky nastavení stroje.

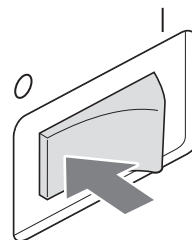
2 Stisknutím tlačítka  deaktivujte funkci Link (Propojení).



- ▶ Po zobrazení následující zprávy stiskněte tlačítko .



3 Vypněte stroj.

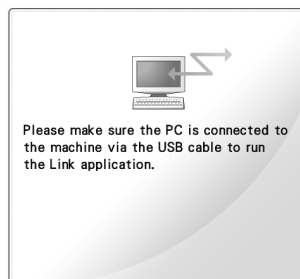


Chybové zprávy funkce Link (Propojení)



Stroj nemůže v režimu Link (Propojení) přijmout z počítače žádná data.

Vypněte stroj a zkontrolujte propojení USB. Připojte správně kabel USB a znovu zapněte stroj.



Komunikace mezi strojem a počítačem v režimu Link (Propojení) selhala.

Vypněte stroj a znovu jej zapněte.

Výběr informací o barvách nití pro datový formát PES

Podrobné informace o obrazovce nastavení stroje najdete na straně 194 v uživatelské příručce pro stroj PR-650.

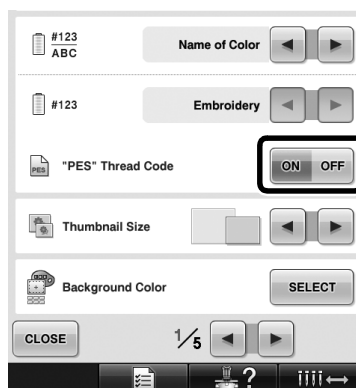
Barvu nití pro datový formát PES lze zobrazit podle nastavení stroje nebo nastavení zadaného z programu PE-DESIGN, PE-DESIGN Lite nebo PED-Basic (programy pro editaci vzorů vyšívání). (Nastavení barvy nití na stroji najdete v odstavci „Informace o změně barvy nití“ na straně 197 v uživatelské příručce pro stroj PR-650.)

Kód nití PES lze vybrat na stránce 1/5 obrazovky nastavení.

ON (Zapnuto): Informace o barvách nití se budou zobrazovat podle nastavení v programu PE-DESIGN, PE-DESIGN Lite nebo PED-Basic (programy pro editaci vzorů vyšívání).

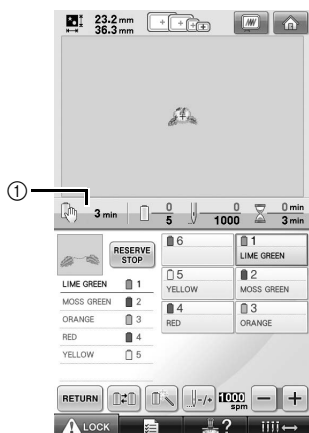
OFF (Vypnuto): Informace o barvách nití se budou zobrazovat podle nastavení stroje.

Při zakoupení stroje je vybrána hodnota „ON“ (Zapnuto).



Kontrola doby do příštího zastavení stroje

Na obrazovce vyšívání lze zobrazit dobu do příštího zastavení vyšívacího stroje. Stroj se zastaví tehdy, když je třeba vyměnit cívku s nití, nebo na základě jiného nastavení vyžadujícího zastavení stroje. Zobrazí-li se indikátor výměny cívky, je nutno vyměnit cívku. Jestliže se zbývající čas zobrazuje červeně, znamená to, že se právě vyšívá poslední barva před zastavením stroje.



① Doba do zastavení stroje



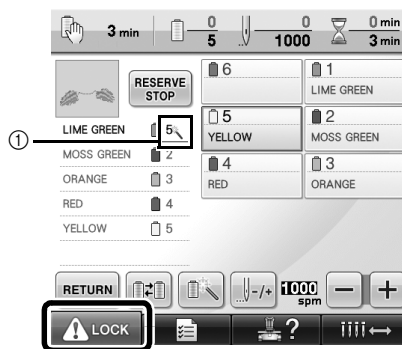
Poznámka

- Zobrazené informace se liší od informací pro verzi 1 (uvedených v uživatelské příručce pro stroj PR-650).



Kontrola přechodného nastavení lišty jehly

Lištu jehly s přechodným nastavením lišty jehly lze nyní zobrazit na obrazovce vyšívání. Podrobné informace o přechodném nastavení lišty jehly najdete na straně 130 v uživatelské příručce pro stroj PR-650.



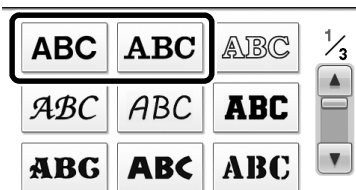
- ① Číslo lišty jehly se změní a zobrazí se znak



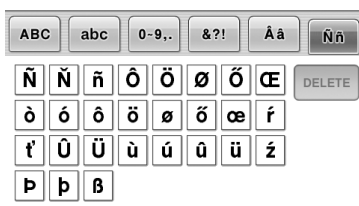
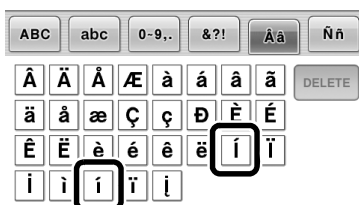
označující vybranou lištu jehly.

Nové znaky v abecedních vzorech

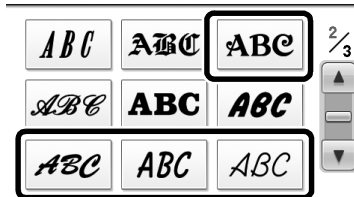
Následující znaky byly doplněny do dvou typů písem. Změnilo se tím uspořádání znaků.



Příklad: **ABC**



Následující znaky byly doplněny do sedmi typů písem. Změnilo se tím uspořádání znaků.



Příklad: **ABC**

