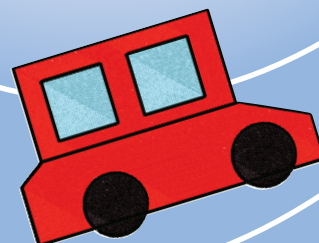
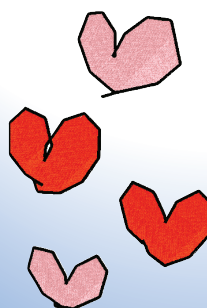
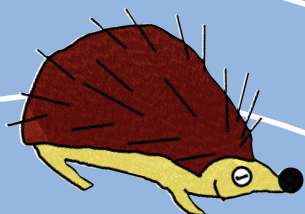


Bruksanvisning

My Custom Design



Läs detta dokument innan du använder maskinen.
Vi rekommenderar att du har dokumentet till hands för framtida bruk.

Inledning

Tack för att du använder programvaran My Custom Design för att skapa broderidesigner. Med My Custom Design kan du skapa originella broderimönster direkt från skärmen på din datorstyrda Brother-symaskin som är utrustad med den kompatibla broderfunktionen. Läs informationen i den här bruksanvisningen noga innan du använder programvaran så att du förstår de olika funktionerna samt hur programvaran ska användas. Förvara den här bruksanvisningen på ett säkert ställe för framtida bruk.

Obs!

I den här bruksanvisningen ges inga beskrivningar om symaskinens funktioner. Läs symaskinens bruksanvisning för information om att använda symaskinens funktioner för att redigera broderimönster.

Viktigt!

Om den här programvaran används för obehörig kopiering av broderkort som finns som tillval, tidningar, tidskrifter eller dylikt i kommersiellt syfte kan detta strida mot lagen och överträda upphovsrättslagen.

Det här programmet skyddas av upphovsrättslagen. Användning och kopiering av den här programvaran regleras i enlighet med upphovsrättslagen.

Programvaran är endast avsedd för privat bruk.

Säkerhetsanvisningar

Obs!

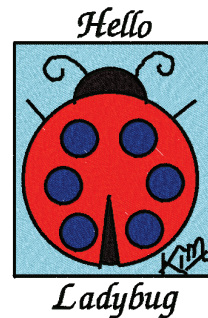
Läs symaskinens bruksanvisning för information om säkerhetsanvisningar som gäller symaskinen. Använd symaskinen på ett säkert och korrekt sätt i enlighet med bruksanvisningen.

Det här kan du göra med programvaran

Med den här programvaran kan du skapa originella mönster genom att använda pekpenan för att rita bilder och skriva text på symaskinens skärm eller på pekplattan och sedan måla ritningen med önskade färger. Det är lika lätt som att rita bilder och skriva text med en vanlig penna och ett vanligt papper.

Förut kunde du välja olika tecken från de som fanns tillgängliga, kombinera dem och sedan brodera dem. Men nu kan du skriva din signatur på skärmen och sedan brodera den.

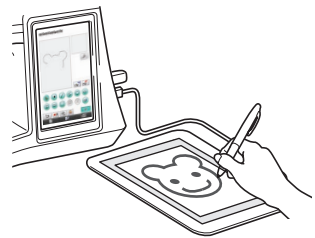
Med hjälp av pekplattan som medföljer symaskinen eller uppgraderingspaketet som säljs separat blir den här programvaran mycket enklare att använda.



Du kan ändra storleken på de skapade broderimönstren, kombinera dem med tecken och bilder och arrangera dem på valfritt sätt på symaskinens broderi- eller broderiredigeringskärm på samma sätt som du kan med de inbyggda broderimönstren.

Om du har en favoritbild är det lätt att kalkera den med hjälp av pekplattan. Följ anvisningarna i "Kalkera en bild på pekplattan" på sidan 41.

Innan du skriver din signatur eller ritar bilder med pekplattan ska du börja med en skiss och sedan kalkera den långsamt och försiktigt. På så sätt blir linjerna tydligare.

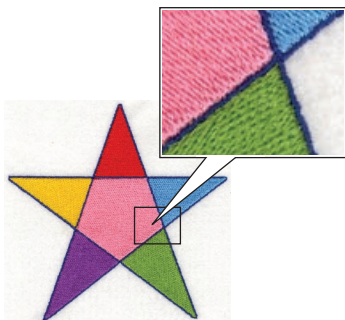


Broderimönster som kan skapas med den här programvaran

Linjerna på ritningen sys med satinstygn och områdena sys med fyllnadsstygn.

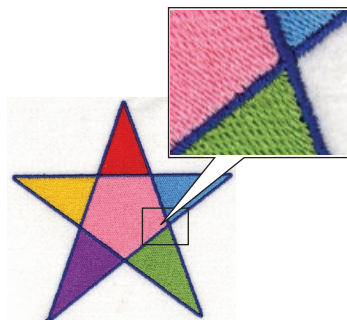
Du kan ange nedanstående inställningar.

- ① Satinstygn (linjer): tjocklek och stygntäthet
- ② Fyllnadsstygn (områden): syriktning och stygntäthet



Linjetjocklek: 1,0 mm

Syriktning på fyllnadsstygn: 



Linjetjocklek: 3,0 mm

Syriktning på fyllnadsstygn: 

Kapitel 1 Före användning

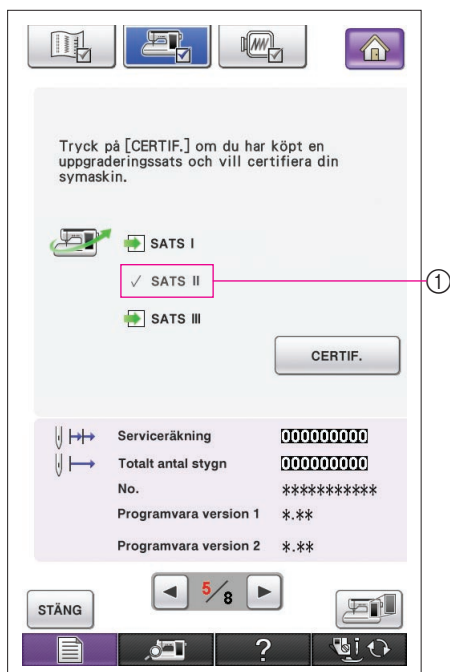
Kontroll

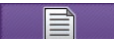
Symaskin

My Custom Design kan användas med nedanstående symaskiner. Kontrollera att symaskinens modell och programversionen på den uppfyller nedanstående krav.

Modeller: NV1/NV1e/NV6000D/NV6700D/NV6750D

Program: KIT II-certifierat



* Du kan kontrollera KIT II-certifieringen genom att trycka på knappen  (inställningar). Läs symaskinens bruksanvisning för mer information.

① KIT II-certifierat

Kontakta en auktoriserad Brother-återförsäljare eller besök vår hemsida "<http://solutions.brother.com>" för information om uppgraderingar.

USB-medier

Viktigt!

Vi rekommenderar att du gör säkerhetskopior av alla sparade data eftersom medier för datasparring, inklusive USB-medier, eventuellt kan skadas.

Symaskinen läser den här programvaran och startar den från ett USB-medium. Dessutom lagras data som skapas med det här programmet på USB-mediet. Följ försiktighetsåtgärderna nedan när du hanterar USB-medier.

- Besök vår hemsida "<http://solutions.brother.com>" för mer information om tillgängliga USB-medier.
- Sätt inte i USB-medier som innehåller mönsterdata som inte har sparats med det här programmet. (Endast data av typen .pm7 och .phc kan användas.)
- Om namnet på en fil med broderdata inte kan identifieras, t.ex. för att namnet innehåller specialtecken, kan inte namnet visas. Byt namn på filen om detta inträffar.
- Skapa inte mappar på USB-medier. Om broderdata lagras i en mapp kan inte dessa broderdata visas av symaskinen.







Försiktighetsåtgärder för användning av displayen

- Rör bara vid skärmen med fingret eller pekspetsen som medföljer symaskinen. Använd inte en mekanisk penna, skruvmejsel eller något annat hårt eller vasst föremål. Var dessutom försiktig när du trycker på skärmen eftersom skärmen kan skadas.
- Hela eller delar av skärmen kan eventuellt bli mörkare eller ljusare beroende på temperaturförändringar eller andra förändringar i omgivningen. Detta är inte ett tecken på att något är fel. Justera ljusstyrkan om skärmen är svår att läsa.

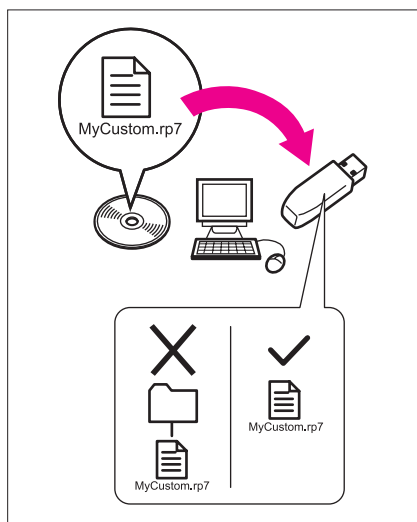
Ställa in symaskinen för att starta programvaran

Symaskinen måste först ställas in så att My Custom Design kan startas. Alternativet "Applikationskontroll" på inställningsskärmen måste vara inställt på "ON" (PÅ). Om symaskinen slås på när USB-mediet är anslutet kontrollerar maskinen programvaran på USB-mediet och startar sedan programvaran.

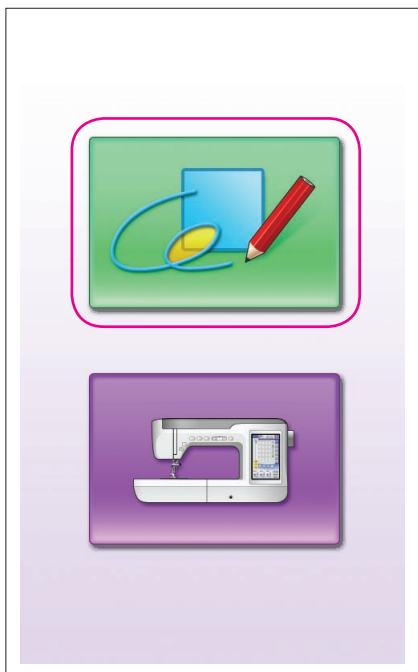
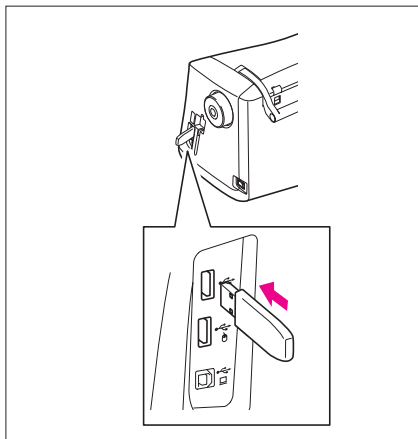


- 1 Slå på symaskinen.
- 2 Tryck på  och sedan på  för att visa sidan 4/8 på inställningsskärmen.
- 3 På displayen  trycker du på  så att den ändras till  och sedan på .
- 4 Stäng av maskinen.

Starta My Custom Design



- 1 Kopiera programvarufilen från cd-skivan till USB-mediet med hjälp av datorn.
Filnamn: MyCustom.rp7



2 Sätt i USB-mediet med programmet i den primära (övre) USB-porten på maskinens högra sida.

Var försiktig

- För inte in något annat än USB-medier i USB-porten. Då kan USB-enheten skadas.
- Sätt inte i USB-medier som innehåller mönsterdata som inte har sparats med det här programmet. (Endast data av typen .pm7 och .phc kan användas.)

3 Slå på symaskinen.

4 Tryck på startskärmen. Då öppnas en skärm (som liknar bilden till vänster) där du kan välja programmet eller symaskinen.

- * Om du har satt i ett USB-medium som inte innehåller programmet visas hemskrämen.

5 Tryck på programmets ikon. Då startas My Custom Design.

Var försiktig

Stäng inte av maskinen eller ta ut USB-mediet när programmet startas, för då kan USB-mediet skadas.

Observera

- Om du stänger av symaskinen medan du broderar hämtas inte mönstret som broderades när du slår på maskinen igen.

Stänga programmet

1 Stäng My Custom Design genom att stänga av symaskinen.

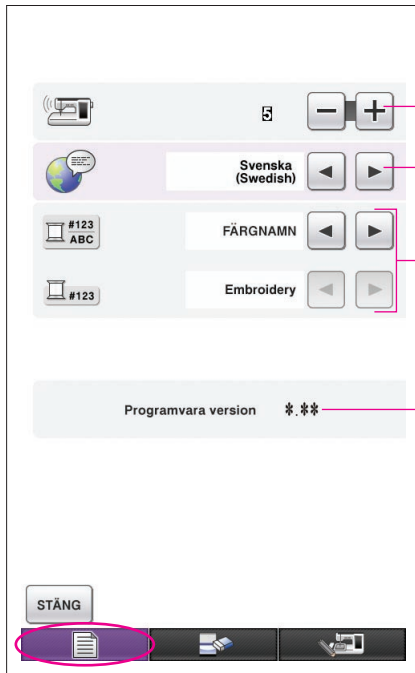
Om du vill stänga programmet och använda symaskinen trycker du på . (Se sidan 46.)


Observera

- När programmet stängs raderas de data som för närvarande visas. Var noga med att spara alla nödvändiga data innan du stänger programmet.



Huvudfunktioner



1 Tryck på  för att öppna skärmen som visas till vänster.

Observera

- Skärmarna som visas i bilderna kan variera beroende på maskinens modell.
- Du kan använda pekplattan för att utföra åtgärder på inställningsskärmen.

① Justerar högtalarvolymen

Tryck på  och  för att justera högtalarvolymen.

② Ändrar språket på displayen

Använd  och  för att välja språk på displayen.

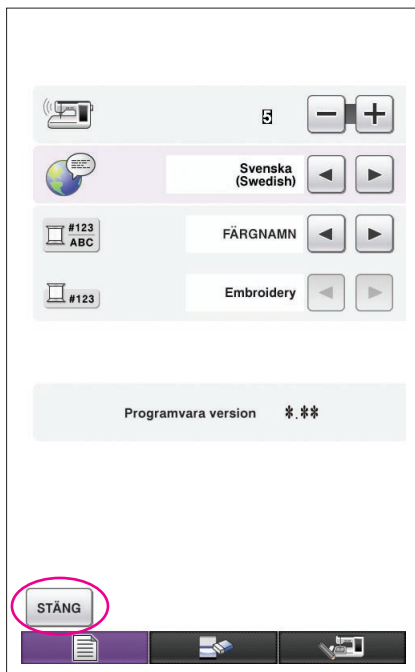
③ Ändrar visning av trådfärg

(trådmärke eller färgnummer)

Använd  och  för att välja information om trådfärg.

④ Visar versionsinformation för My Custom Design

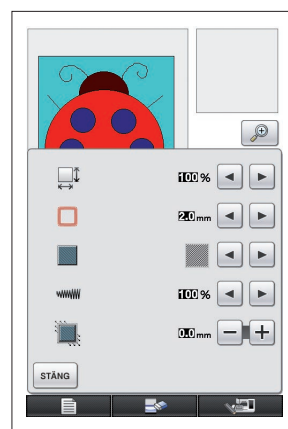
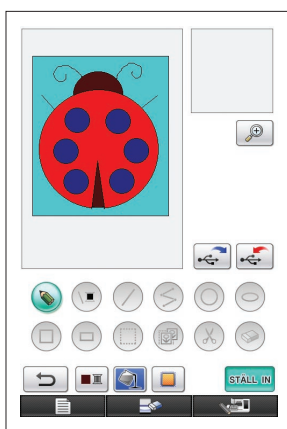
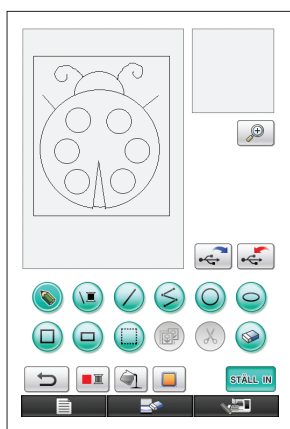
2 Tryck på  när du har valt önskade inställningar.



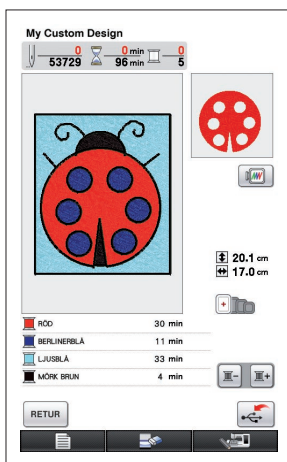
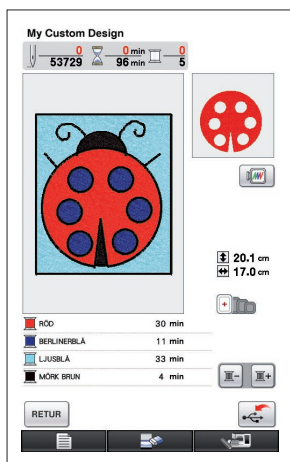
Översikt över grundläggande steg

De grundläggande stegen beskrivs nedan. Se den angivna sidan för mer information.

- 1** Rita mönstrets linjer på skärmen för mönsterritning. (→ sidan 10)
- 2** Lägga till färg i mönstret. (→ sidan 26)
- 3** Ange söminställningar. (→ sidan 31)
Ange bredd på satinstygnen och syriktning på fyllnadsstygnen. (→ sidan 32)



- 4** Konvertera bilddata till broderdata. Skärmen för kontroll av broderdata visas. (→ sidan 35)
- 5** Spara broderdata på USB-mediet. (→ sidan 37)

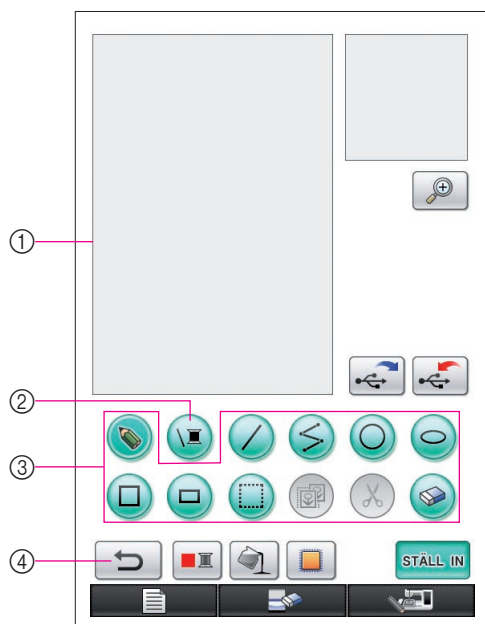


- Obs!**
- Mönsterområdets verkliga storlek är samma storlek som den extra stora broderammen som är 30 cm x 20 cm (ca 12 tum x 8 tum). Mönstret som du ritade kan vara större än förväntat. Ändra storleken på mönstret när du har överfört mönstret till symaskinen.

Skärmar i programmet

Skärm för mönsterritning




När My Custom Design startas visas nedanstående skärm för mönsterritning. Du kan rita mönstret i den här skärmen.









- ① Område där mönstret ritas
Rita mönstret inom det här området.
Mönsterområdets verkliga storlek är samma storlek som den extra stora broderramen (30 cm (höjd) × 20 cm (bredd)).
Den medföljande pekplattan aktiveras inom det här området för mönsterritning när du ritat.
- ② Används för att välja linjernas trådfärg.
- ③ Knappar för mönsterritning
Används för att rita mönstret.
- ④ Använd den här knappen för att ångra föregående åtgärd.


















Knappvisning

Knapparnas utseende betyder följande:

-  Knappen har valts (används för närvarande).
(När programmet startas väljs knappen för frihandslinje.)
-  Den här knappen används inte för närvarande men kan väljas.
-  Den här knappen kan inte väljas.

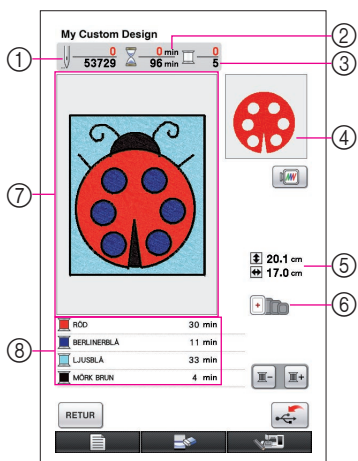
■ Knappfunktioner

Knapp	Knappnamn	Beskrivning	Sidhänvisning
	Maskinfunktionsknapp	Tryck på den här knappen för att stänga My Custom Design och använda symaskinen. När du trycker på den här knappen tas alla data som har ritats bort.	46
	Knapp för nytt mönster	Tryck på den här knappen när du vill börja skapa ett nytt mönster. När du trycker på den här knappen raderas de data som visas för närvarande och startskärmen för My Custom Design visas.	45
	Inställningsknapp	Tryck på den här knappen för att justera olika skärminställningar.	8
	Knapp för frihandslinje	Tryck på den här knappen för att rita linjer på fri hand.	21
	Knapp för linjetrådfärg	Tryck på den här knappen för att välja färger på linjerna.	26
	Knapp för rak linje	Tryck på den här knappen för att rita raka linjer.	21

Knapp	Knappnamn	Beskrivning	Sidhänvisning
	Knapp för kontinuerlig rak linje	Tryck på den här knappen för att rita raka linjer som hör ihop.	15
	Cirkelknapp	Tryck på den här knappen för att rita cirklar.	13
	Ellipsknapp	Tryck på den här knappen för att rita ellipser.	16
	Fyrkantknapp	Tryck på den här knappen för att rita fyrkanter.	22
	Rektangelknapp	Tryck på den här knappen för att rita rektanglar.	22
	Knapp för att markera/flytta	Tryck på den här knappen för att markera en sektion som ska flyttas eller för att kopiera eller radera linjer och former som du har ritat.	17, 18, 19, 20
	Kopieringsknapp	Tryck på den här knappen för att kopiera den markerade sektionen.	20
	Raderingsknapp	Tryck på den här knappen för att radera den markerade sektionen.	18
	Borttagningsknapp	Tryck på den här knappen för att ta bort linjer som du har ritat.	23
	Fyllnadsknapp	Den här knappen anger om du har tryckt på knappen för områdestrådfärg och har valt trådfärg.	28
	Knapp för områdestrådfärg	Tryck på den här knappen för att välja färgen på ett område som ska fyllas.	27
	Ångringsknapp	Tryck på den här knappen för att ångra den senaste åtgärden som utfördes och gå tillbaka till tillståndet innan åtgärden. Varje gång du trycker på knappen ångras en åtgärd.	14
	Zoomknapp	Tryck på den här knappen för att visa en förstoring av en angiven sektion.	24, 29
	Hämtningsknapp	Tryck på den här knappen för att hämta data från USB-medier.	42
	Lagringsknapp	Tryck på den här knappen för att spara bilddata på USB-medier.	37, 41
	Söminställningsknapp	Tryck på den här knappen för att ange söminställningar. Du kan ange krympningsjusteringar, bredd på satinstygn, syriktning på fyllnadsstygn och stygntäthet.	31
	Konverteringsknapp	Tryck på den här knappen för att konvertera bilddata till broderdata.	35






Skärm för kontroll av broderdata

När du har ritat färdigt mönstret trycker du på konverteringsknappen på skärmen för mönsterritning för att konvertera bilddata till broderdata. När alla data har konverterats visas skärmen för kontroll av broderdata.

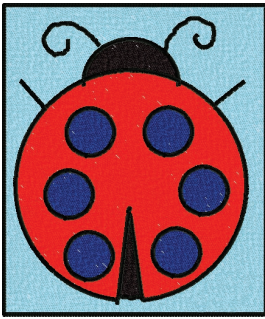


- ① Det totala antalet stygn visas.
- ② Tiden som behövs för att sy mönstret visas. (Den tid som behövs för att byta trådar tas inte med i beräkningen.)
- ③ Antalet färger visas.
- ④ Den del av mönstret som ska sys i den trådfärg som visas först i trådordningslistan undertill visas.
- ⑤ Storleken på mönstret visas.
- ⑥ De typer av broderramar som kan användas visas. Ikonerna för de broderramar som kan användas visas i färg.
- ⑦ Broderimönstrets visningsområde
Mönsterområdets verkliga storlek är samma storlek som den extra stora broderramen (30 cm (höjd) × 20 cm (bredd)). Mönstret flyttas till visningsområdets mitt och alla broderdata visas.
- ⑧ Namnen på trådfärgerna och deras syordning visas.

■ Knappfunktioner

Knapp	Knappnamn	Beskrivning	Sidhänvisning
	Lagringsknapp	Tryck på den här knappen för att spara alla broderdata.	37
	Returknapp	Tryck på den här knappen för att gå tillbaka till skärmen för mönsterritning. Alla broderdata ändras tillbaka till bilddata och du kan ändra mönsterfärgerna eller redigera mönstret.	35
	Knapp för nästa tråd	Tryck på den här knappen för att visa den del av mönstret som ska sys med nästa trådfärg när du kontrollerar syordningen. Varje gång du trycker på den här knappen visas nästa del av mönstret.	-
	Knapp för föregående tråd	Tryck på den här knappen för att visa den del av mönstret som ska sys med föregående trådfärg när du kontrollerar syordningen. Varje gång du trycker på den här knappen visas föregående del av mönstret.	-
	Bildknapp	Tryck på den här knappen för att visa en bild av mönstret som det kommer att sys.	36

Kapitel 2 Skapa ett exempelmönster

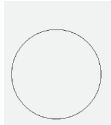


För att ge bättre förståelse för hur den här programvaran kan användas kommer vi att beskriva stegen för att skapa mönstret som visas till vänster som ett exempel. Genom att skapa ett mönster i praktiken kan du lära dig att behärska programvaran.

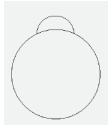
1

Rita mönstrets linjer

1



2



3



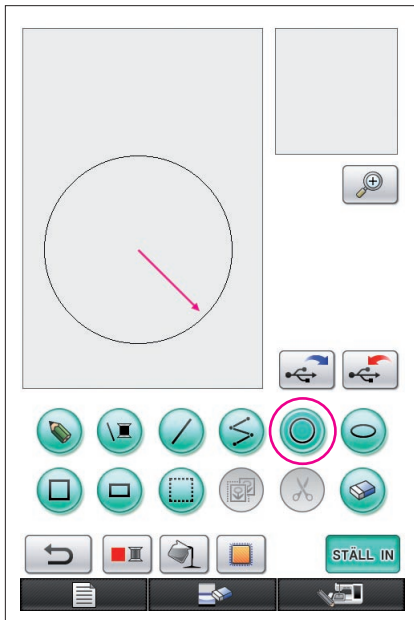
4



5





6

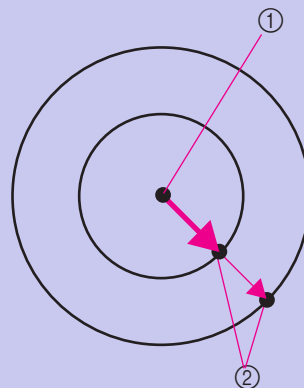


* Pilen på bilden ovan anger den riktning som pennan flyttas i.

1. Rita en cirkel

- 1 Tryck på  så att den ändras till .
- 2 Dra pennan längs skärmen med utgång från punkten som ska bli cirkelns mitt tills cirkeln har fått önskad storlek.
- 3 Lyft pennan från skärmen när cirkeln är i önskad storlek.

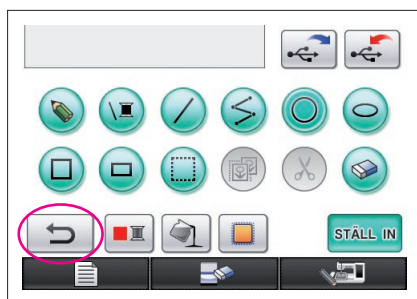
Så här ritas du en cirkel




Cirkeln ritas med startpunkten i mitten och den linje som kopplar ihop startpunkten och slutpunkten som radie. Du kan justera storleken som du vill tills du lyfter pennan från skärmen.


- ① Startpunkt
- ② Slutpunkt

■ Skapa önskad cirkel




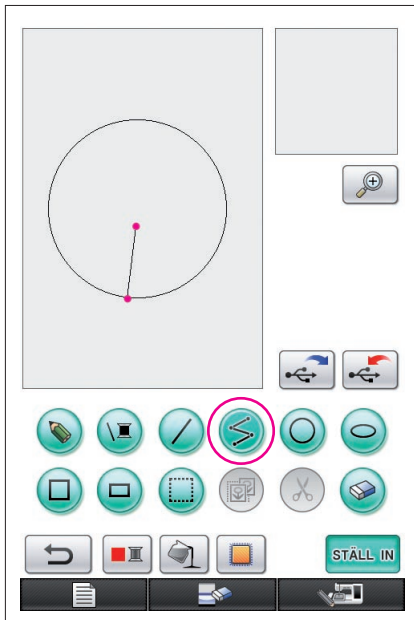
Ångra

Du kan ta bort linjen som du har ritat så att du kan rita den igen om formens placering eller storlek inte blev som du ville. Det finns flera sätt att ta bort linjer men här beskriver vi hur  används.



Tryck på  för att ångra den senaste åtgärden. Den senaste åtgärden som utfördes ångras och ritningen återgår till samma tillstånd som den var i innan åtgärden utfördes.

Observera

- Du kan trycka på  när som helst när du ritat bilden. Om du t.ex. av misstag tar bort en linje med en annan åtgärd kan du trycka på den här knappen för att lägga till linjen igen och återställa ritningen till föregående tillstånd.
 - Varje gång du trycker på knappen ångras en åtgärd.
 - Du kan inte ångra en ångringsåtgärd. Du kan t.ex. inte trycka på den här knappen för att lägga till en linje igen som du tog bort genom att trycka på den här knappen.
-



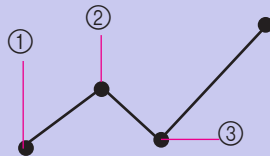
2. Rita raka linjer som kopplas ihop

- 1 Tryck på  så att den ändras till .
- 2 Rör vid punkten som ska bli början på ritningen.
- 3 Rör vid nästa punkt där du vill lägga till ett hörn.
En rak linje ritas då från startpunkten till nästa punkt som du rörde vid.
- 4 Rör vid den sista punkten för att avsluta linjen. Då ritas en rak linje som kopplar ihop den sista punkten med den föregående punkten.

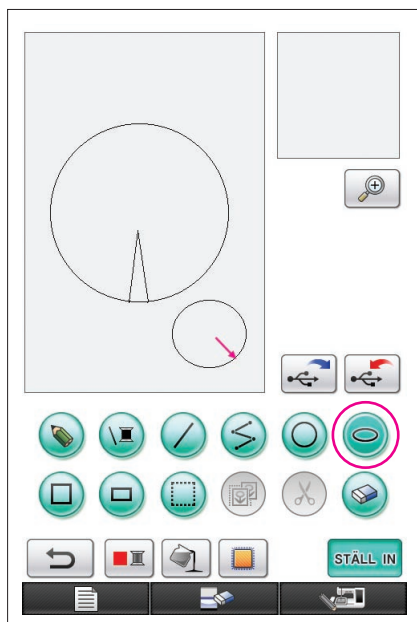
Så här ritas du raka linjer som ska kopplas ihop

Varje gång du rör vid skärmen med pennan ritas en rak linje som kopplar ihop den sista punkten som du rörde vid med nästa punkt som du rör vid.



Varje gång du rör vid skärmen läggs en rak linje till i polygonen tills du väljer en annan knapp.



- ① Startpunkt
- ② Nästa punkt som rörs vid
- ③ Nästa punkt som rörs vid

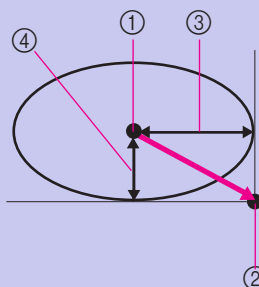


3. Rita en ellips

- 1 Tryck på  så att den ändras till .
- 2 Dra pennan längs skärmen med utgång från punkten som ska bli ellipsens mitt tills ellipsen har fått önskad storlek.
- 3 Lyft pennan från skärmen när ellipsen är i önskad storlek.

Så här ritas en ellips

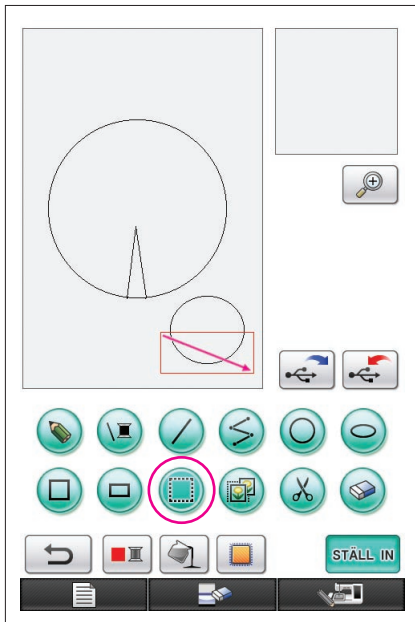
Ellipsen ritas med startpunkten i mitten, linjens horisontella längd som kopplar ihop startpunkten och slutpunkten som horisontell radie och linjens vertikala längd som kopplar ihop startpunkten och slutpunkten som vertikal radie. Du kan justera storleken som du vill tills du lyfter pennan från skärmen.



* Det går inte att rita en vinklad ellips, som t.ex. den som visas till höger.






- ① Startpunkt
- ② Slutpunkt
- ③ Horisontell längd
- ④ Vertikal längd



4. Markera

Du kan t.ex. markera den sektion som ska tas bort här.

* Innan du flyttar, kopierar eller tar bort någon sektion använder du  för att markera sektionen som ska flyttas, kopieras eller tas bort.

- 1 Tryck på  så att den ändras till .
- 2 Dra pennan längs skärmen från sektionens övre vänstra hörn så att sektionen ryms i den röda ramen (markeringsramen) som ritas.
* Markeringsramen visas i rött.
- 3 Lyft pennan från skärmen när ramen är i önskad storlek.

Observera

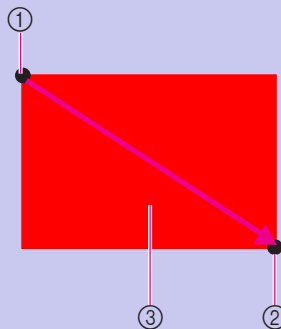
- Om du inte kunde markera önskat område (om markeringsramen inte kunde ritas) försöker du rita ramen igen. Rör vid skärmen med pennan för att ta bort den markeringsram som du ursprungligen ritade och rita sedan en ny markeringsram.
- När du har ritat en markeringsram och trycker på en annan knapp än kopieringsknappen eller raderingsknappen tas markeringsramen bort.

Så här ritas du en markeringsram

Den röda ramen ritas med den raka linjen som kopplar ihop startpunkten och slutpunkten som diagonal. Det markerade området är delen inom ramen.

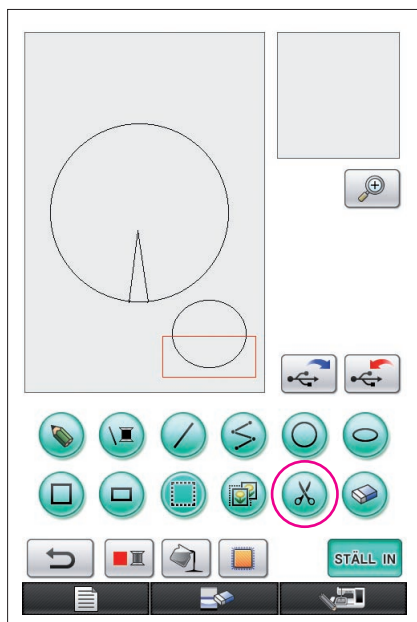
Du kan justera storleken som du vill tills du lyfter pennan från skärmen.

* Det går inte att rita en vinklad markeringsram, som t.ex. den som visas till höger.



- ① Startpunkt
- ② Slutpunkt
- ③ Markerat område

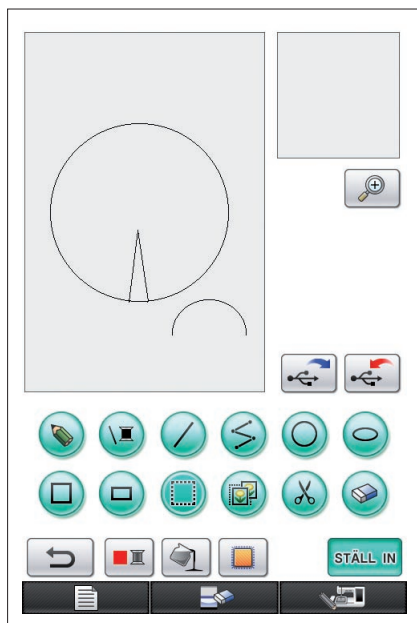


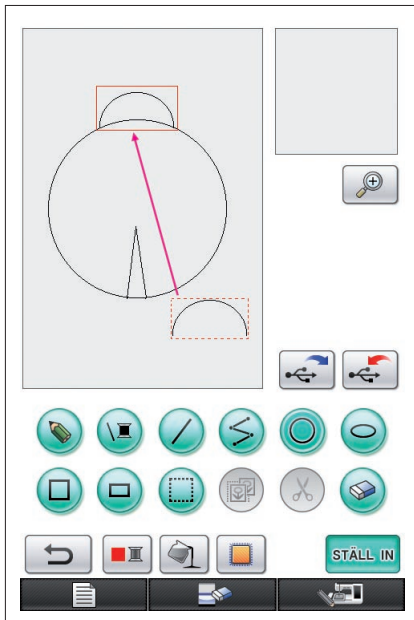


5. Radera linjer (rita en halv ellips)

- * I det här avsnittet beskriver vi hur du kan radera linjer med hjälp av .
- * Innan du raderar en linje med trycker du på så att den ändras till . Sedan markerar du sektionen som ska raderas. (Se sidan 17.)
- * Du kan även ta bort linjer genom att välja knappen . (Se sidan 23.)

1 Tryck på . Linjerna inom markeringsramen raderas.



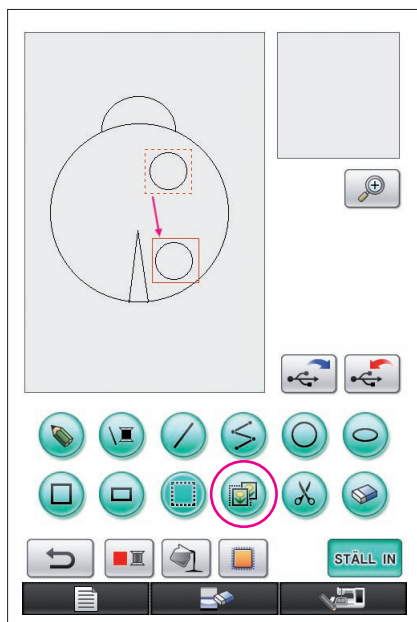


6. Flytta


- 1** Följ stegen som beskrivs i "4. Markera" för att markera den sektion som ska flyttas.
- 2** Rör vid insidan av den röda ramen (markeringsramen) med pennan och dra sedan pennan längs skärmen för att flytta markeringen.
- 3** Lyft pennan från skärmen när sektionen har flyttats till önskad plats.

Observera

- Om du inte kunde flytta sektionen till önskad plats rör du vid insidan av markeringsramen igen med pennan och flyttar sektionen till önskad plats.
-



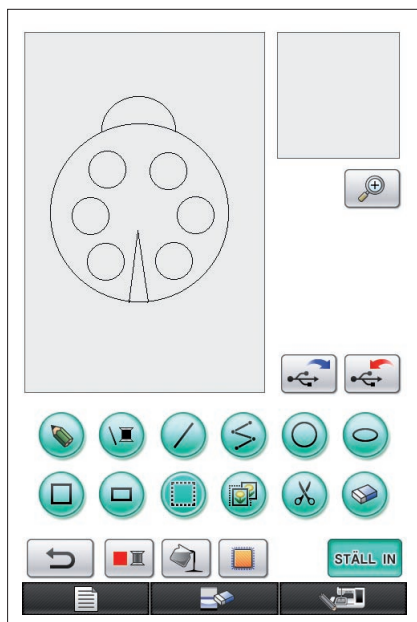
7. Kopiera

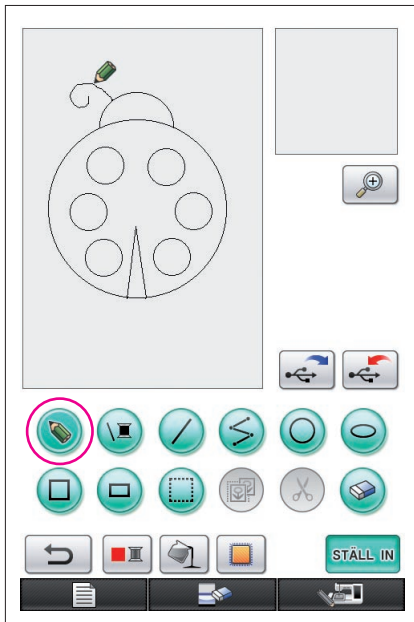
- 1** Följ stegen som beskrivs i "1. Rita en cirkel" för att rita en cirkel.
- 2** Följ stegen som beskrivs i "4. Markera" för att markera den sektion som ska kopieras.
- 3** Tryck på . Den markerade sektionen kopieras.
 - * Om åtgärds ljudet hörs vet du att du har tryckt på knappen på rätt sätt. (Se sidan 8 för information om att justera volymen på åtgärds ljudet.)
- 4** Rör vid insidan av den röda ramen (markeringsramen) med pennan och dra sedan pennan längs skärmen. Den kopierade sektionen flyttas till önskad plats.
- 5** Lyft pennan från skärmen när sektionen har flyttats till önskad plats.

Observera

- Om du inte kunde flytta sektionen till önskad plats rör du vid insidan av markeringsramen igen med pennan och flyttar sektionen till önskad plats.




När du har kopierat cirkeln upprepar du stegen för att skapa önskad ritning.





8. Rita linjer på fri hand

Om du väljer knappen för frihandslinje kan pennan användas för att dra linjer på fri hand på skärmen lika lätt som att rita bilder och skriva text med papper och penna.

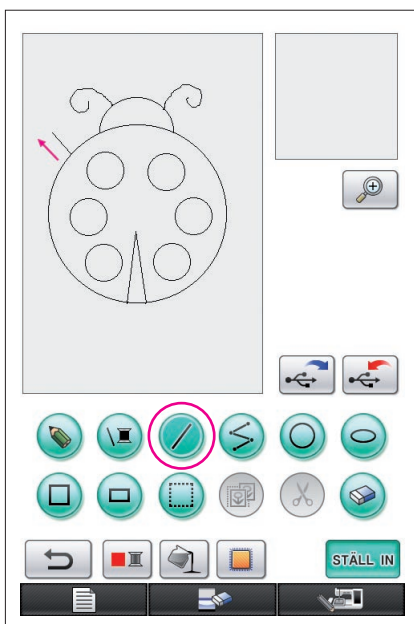
- 1 Tryck på  så att den ändras till . (Den här knappen visas redan som  när programmet startas.)
- 2 Rita bilderna med pennan.

Du kan rita linjer på fri hand med hjälp av knappen för frihandslinjer men det går inte att rita cirklar och raka linjer perfekt.



Var försiktig

Fyll inte ett område med linjer för då kan inte ritningen konverteras till broderdata.

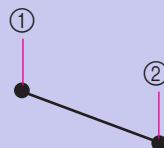
I exemplet ritas vi mönstret i nedanstående ordning.



9. Rita en rak linje

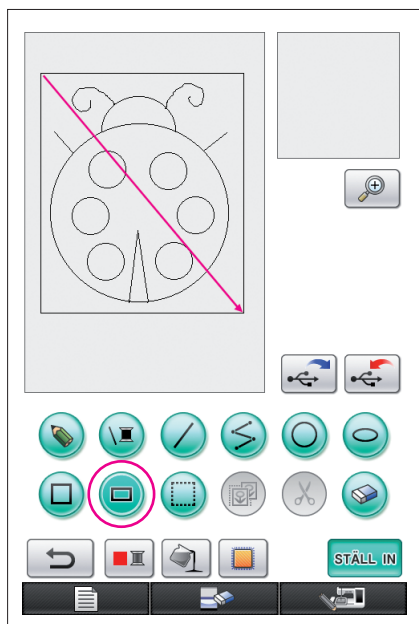
- 1 Tryck på  så att den ändras till .
- 2 Dra pennan längs skärmen tills linjen har önskad längd.
- 3 Lyft pennan från skärmen när linjen har önskad längd.

Så här ritas du en rak linje





En rak linje ritas genom att startpunkten kopplas ihop med slutpunkten. Du kan justera längden som du vill tills du lyfter pennan från skärmen.


- ① Startpunkt
- ② Slutpunkt



10. Rita en rektangel

- 1 Tryck på  så att den ändras till .
- 2 Dra pennan längs skärmen med utgång från punkten som ska bli ett hörn i rektangeln tills rektangeln har fått önskad storlek.
- 3 Lyft pennan från skärmen när rektangeln är i önskad storlek. Ritningen är färdig.


Så här ritas du en rektangel eller en fyrkant

Använd  för att rita rektanglar. Rektangeln ritas med den linje som kopplar ihop startpunkten och slutpunkten som diagonal.

* Det går inte att rita en vinklad rektangel, som t.ex. den som visas till höger.



- ① Startpunkt
- ② Slutpunkt

Använd  för att rita fyrkanter. Fyrkanten ritas med alla sidor i den längd som är den längsta sidan i en rektangel där diagonalen är en linje som kopplar ihop startpunkten och slutpunkten.




* Det går inte att rita en vinklad fyrkant, som t.ex. den som visas till höger.

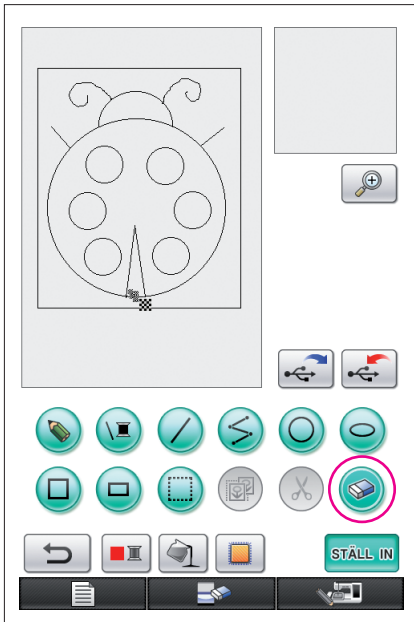


- ① Startpunkt
- ② Slutpunkt





Du kan justera storleken som du vill tills du lyfter pennan från skärmen.

■ Skapa önskad ritning

Du kan ta bort onödiga linjer och linjer som inte blir som du vill genom att trycka på . Du kan även radera linjer genom att trycka på  enligt anvisningarna i "5. Radera linjer (rita en halv ellips)" på sidan 18. Om du vill ta bort detaljerade sektioner eller om det önskade området inte ryms i en markeringsram trycker du på . Använd den metod som är mest lämplig för situationen.



Ta bort linjer med hjälp av

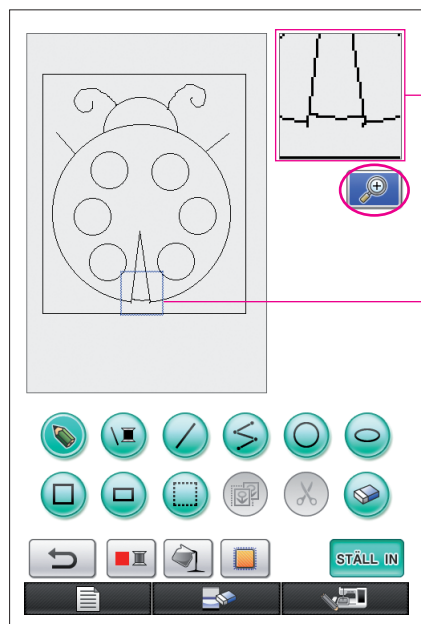
- 1 Tryck på  så att den ändras till .
- 2 Rör vid skärmen.  visas. Dra pennan fram och tillbaka för att markera  längs det område som du vill ta bort.

Observera



- Om du använder borttagningsknappen kan du ta bort området på ett enkelt sätt om det förstoras. Se sidan 24.

Arbeta med detaljerade sektioner

Det är enklare att rita eller ta bort detaljerade linjer om du arbetar med ett förstorat område.



Arbeta inom det förstorate området

1 Tryck på  så att den ändras till .
Den blå ramen och det förstorate området visas.
En förstoring av mönstrets sektion i den blå ramen visas.

- ① Förstorat område
② Den blå ramen anger den sektion som har förstorats.

2 Rör vid den del av mönstret som du vill förstora med pennan i mönsterritningsområdet.

3 Den blå ramen flyttas till den del av mönstret som du valde och en förstoring av den delen visas i det förstorate området.

Observera

- Om du vill ändra området som visas drar du pennan längs skärmen för att flytta den blå ramen.

4 Mönstret måste redigeras i det förstorate området. Åtgärderna utförs på samma sätt som i området för mönsterritning.



Var försiktig

Mönstret kan inte redigeras från mönsterritningsområdet när det förstorate området visas.

■ Stänga det förstorate området



1 Tryck på  så att den ändras till .

Försiktighetsåtgärder vid ritning

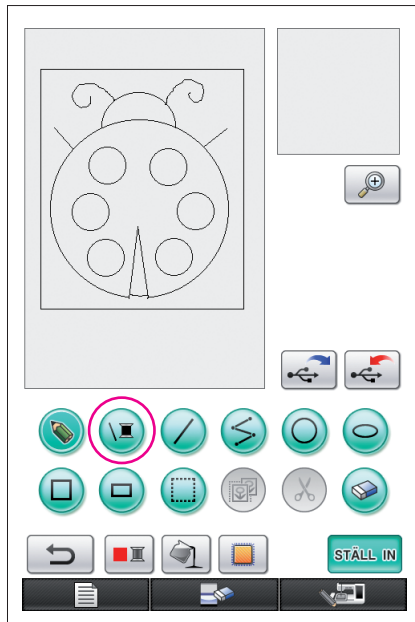
- Fyll inte ett område med linjer för då kan inte ritningen konverteras till broderdata.
- Du kan bara fylla ett område med färg om det har konturer. Var noga med att utforma området som du vill fylla med färg så att det har konturer. Det går inte heller att fylla ett väldigt litet område (smalt område).
- När du har valt färgen för ett område kan du inte redigera eller lägga till linjer i ritningen utom sådana som ritas på fri hand. Om du vill ändra en linje som du inte har ritat på fri hand trycker du på  för att gå tillbaka till en version av ritningen innan den första färgen valdes för ett område. Se till att linjernas former är som du önskar innan du lägger till färg i ritningen.
- Antalet ritningsåtgärder är begränsat. När gränsen har nåtts öppnas felmeddelandet som visas till höger och inga åtgärder kan utföras utom att trycka på .



När ritningen är färdig kan du lägga till önskade färger.

- * Om du inte vill lägga till några färger fortsätter du med stegen som beskrivs i "3 Ange söminställningar" på sidan 31. Om du inte vill ange några söminställningar fortsätter du med stegen som beskrivs i "4 Konvertera till broderdata" på sidan 35.
- * Tryck på  för att rensa hela området och börja på en ny ritning. Alla data som har ritats tas bort och skärmen går tillbaka till hur den var när My Custom Design startades (se sidan 45).
- * Tryck på  om du vill stänga programmet och använda symaskinen. Alla data som har ritats tas bort (se sidan 46).
- * Om du vill spara de data som har skapats fortsätter du med stegen som beskrivs i "Spara bilddata" på sidan 42.

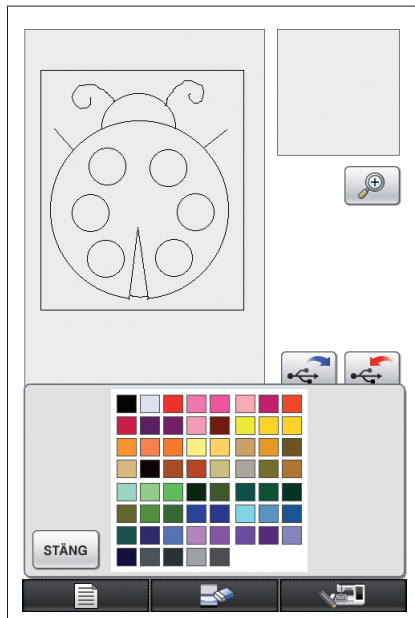
Nu är det dags att lägga till färg på linjerna och i områdena.



1. Välja linjefärg

1 Tryck på .


* När programmet startas är linjefärgen svart.



2 Skärmen som visas till vänster öppnas.

3 Rör vid trådfärgen som har önskad färg. I det här exemplet väljer vi svart.

När du väljer en färg stängs paletten automatiskt.

Linjefärgerna i mönstret och  ändras till den färg som du har valt.

* Tryck på **STÄNG** om du vill stänga paletten.

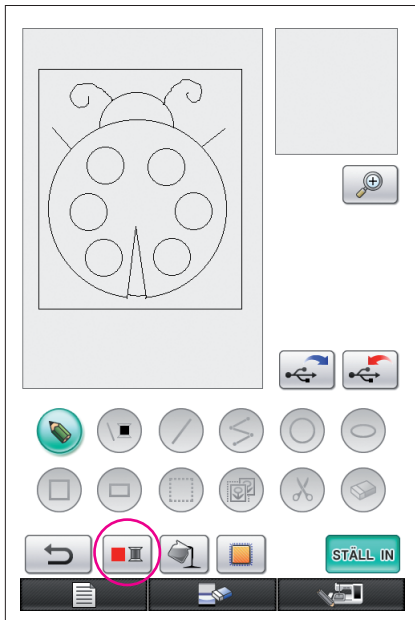
* Du kan även välja linjefärgen innan du ritat linjen eller samtidigt som du ritat den.

* Du kan ändra färgen på linjerna i mönstret även efter att du har valt en linjefärg.


* När du har valt färg för ett område kan du inte ändra färg på linjerna. Om du vill ändra färgen på linjerna måste du ångra alla åtgärder tills ritningen går tillbaka till det tillstånd den hade innan den första områdesfärgen valdes.


Observera

- Du kan inte fylla ett område med samma färg som du har valt för linjerna.



2. Välja områdesfärg


1 Tryck på .

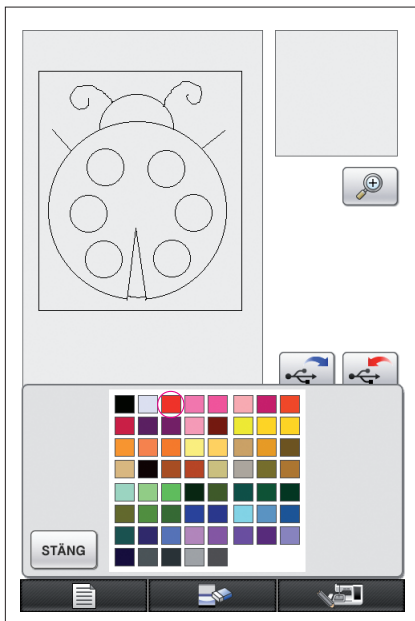
* Tryck på  när nedanstående meddelande visas.



2 Skärmen som visas till vänster öppnas.

3 Rör vid trådfärgen som har önskad färg. I det här exemplet väljer vi rött.

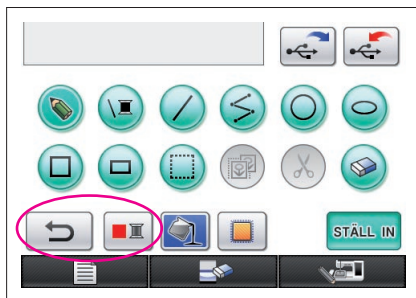
* Tryck på  om du vill stänga paletten.




Observera


- Den färg som du har valt för linjerna finns inte tillgänglig i färgpaletten för områdena. Du kan inte välja samma färg för områdena som du har valt för linjerna.

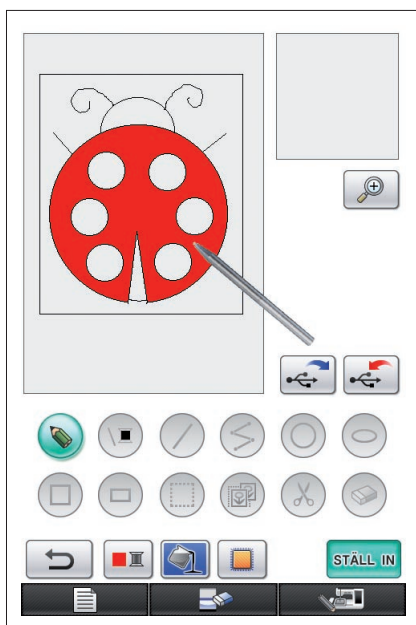
Om du vill brodera området i samma färg som linjerna måste du välja en annan färg i mönstret men använda samma trådfärg när du broderar.



4 När du väljer en färg stängs paletten automatiskt. Färgen ändras till den färg som du valde med .


Dessutom ändras  till  och anger att ett område kan fyllas med den valda färgen.

* När du har valt färgen på ett område kan du inte lägga till, redigera eller ändra färger på linjer i ritningen utom på de som har ritats på fri hand för att stänga öppningar. Om du vill ändra en linje trycker du på  flera gånger tills ritningen går tillbaka till det tillstånd som den hade innan den första områdesfärgen valdes.



5 Rör vid området som ska fyllas med färg. Området fylls med färgen.

Observera _____

- Du kan bara fylla ett område med färg om det har konturer. Om det önskade området inte fylls med färg eller om ett område som du inte ville färglägga fylls med färg kan du korrigera linjerna. (Se "Färgen läggs inte till korrekt" på sidan 29.) Det går inte heller att fylla ett väldigt litet område (smalt område) med färg. I så fall kan du trycka på  flera gånger tills ritningen går tillbaka till det tillstånd som den hade innan den första områdesfärgen valdes. Sedan kan du korrigera linjerna för att göra området större.

6 Fyll de andra områdena med färg enligt stegen 1 till 5.

Om du fyllde i fel område eller om du vill ändra färgen upprepar du stegen 1 till 5 för att ändra färgen.

Observera _____

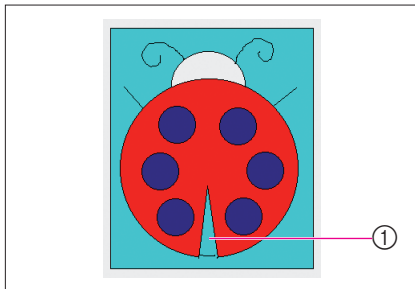
- Syordningen följer den ordning som färgerna läggs till i mönstret.

Färgen läggs inte till korrekt

Det går bara att fylla områden med färg om de har konturer. Om ett område inte kan fyllas med rätt färg eller inte fylls med färg alls, betyder det att området inte är helt omgivet av linjer.

Använd  för att korrigera linjerna så att området får konturer.

Korrigera

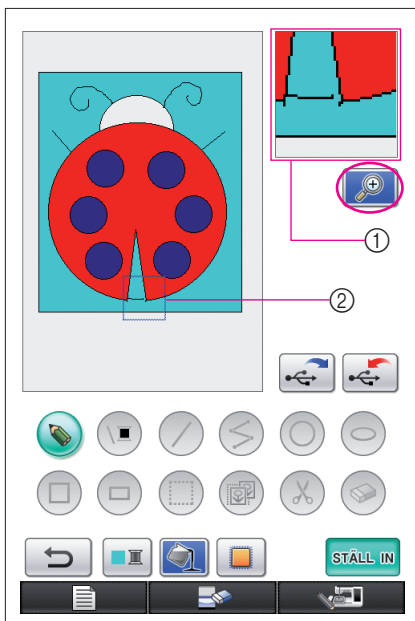




Exempel

Området inuti nyckelpigan fylldes också med bakgrundsfärgen.

Eftersom ritningen av nyckelpigans form inte var helt stängd måste vi leta upp öppningarna och stänga dem.

- ① Färgen på det här området är inte korrekt.

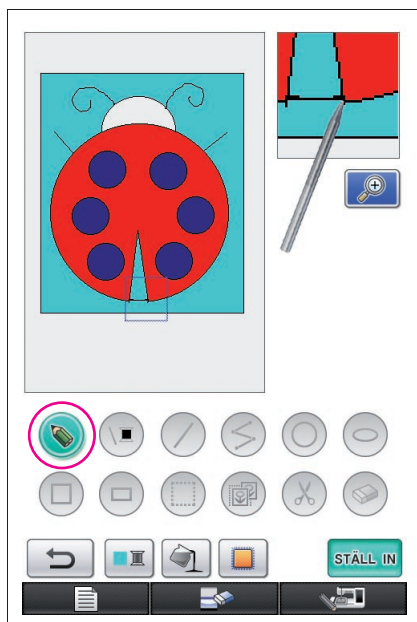




- 1 Tryck på  så att den ändras till .

Den blå ramen och det förstörade området visas. En förstoring av mönstrets sektion i den blå ramen visas inom det förstörade området.

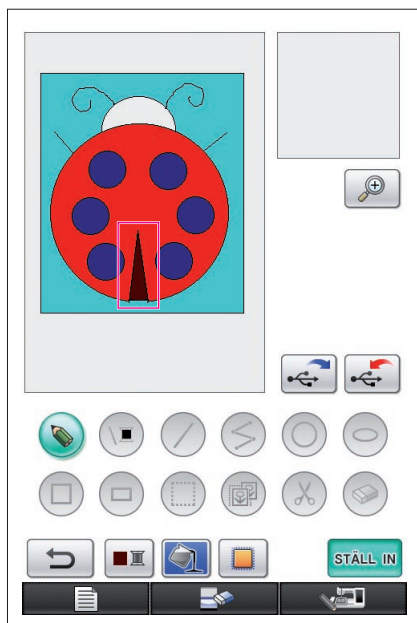
- ① Förstorat område
- ② Den blå ramen anger den sektion som har förstörats.

- 2 Rör vid skärmen med pennan för att flytta den blå ramen och hitta öppningarna i linjen.





3 När du har hittat öppningen trycker du på  så att den ändras till .

4 Stäng öppningen i linjen i det förstörade området.



5 Ändra färgen på området som har fel färg enligt stegen 1 till 5 i "2. Välja områdesfärg" på sidan 27.

När du har angett färger för alla områden anger du söminställningarna.

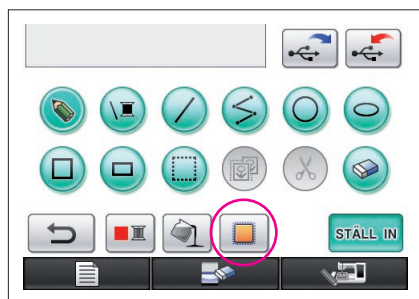
- * Om du inte vill ange några söminställningar fortsätter du med stegen som beskrivs i "4 Konvertera till broderdata" på sidan 35.
- * Tryck på  för att ta bort hela ritningen och börja på en ny. Alla data som har ritats tas bort och skärmen går tillbaka till hur den var när My Custom Design startades (se sidan 45).
- * Tryck på  om du vill stänga programmet och använda symaskinen. Alla data som har ritats tas bort (se sidan 46).
- * Om du vill spara de data som har skapats fortsätter du med stegen som beskrivs i "Spara bilddata" på sidan 42.

Linjerna på ritningen sys med satinstygn och områdena sys med fyllnadsstygn.

Du kan ange nedanstående inställningar.

- ① Satinstygn (linjer): tjocklek och stygntäthet
- ② Fyllnadsstygn (områden): syriktning och stygntäthet

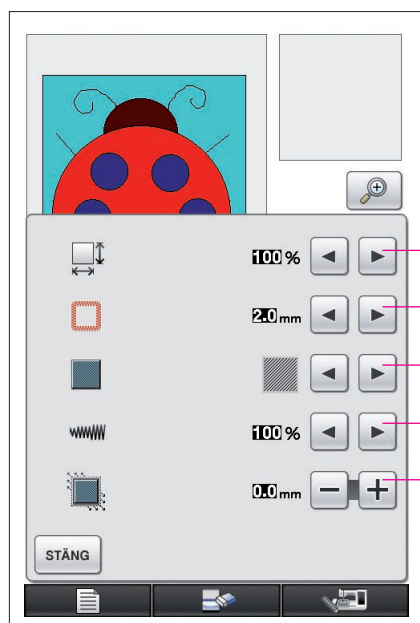
Om du sparar ritningens data kan du ändra inställningarna efter att du har provsytt ett broderi av designen. (Se "Spara bilddata" på sidan 42.)



1. Visa skärmen med söminställningar

1 Tryck på .

2 Skärmen som visas till vänster öppnas.




① Minskar storleken på mönstret
Du kan ändra storleken på mönstret som du har ritat. (Se sidan 34.)

② Anger bredden på satinstygnen som används för att sy linjerna i ritningen (se sidan 32.)

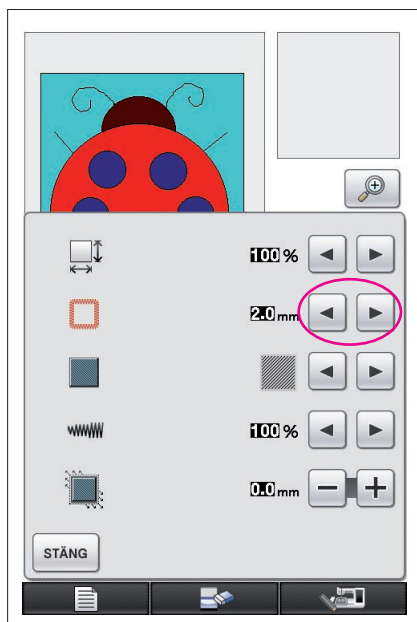
③ Anger syriktningen för fyllnadsstygnen (se sidan 32.)

④ Anger stygntätheten (se sidan 33.)

⑤ Korrigerar krympningen
När du broderar kan områdena där du syr krympa. Om detta händer kan du korrigera stygnen för att förhindra krympningen. (Se sidan 47.)

* Tryck på  när du är färdig med inställningarna.

- Observera**
- Du kan använda pekplattan för att utföra åtgärder på skärmen med söminställningar samtidigt som du flyttar pekpenan utan att röra vid plattan tills du är redo att använda den.



2. Ange bredden på satinstygnen

1 Tryck på ◀ eller ▶ bredvid .

(Standardinställningen är 2,0 mm när programmet startas.)

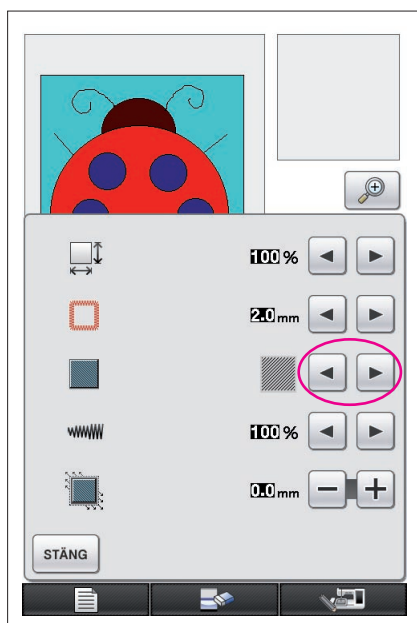
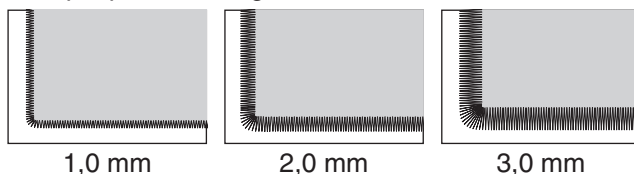
Tryck på ◀ för att minska bredden. Tryck på ▶ för att öka bredden.

Varje gång du trycker på ◀ minskar bredden med 0,5 mm.

Varje gång du trycker på ▶ ökar bredden med 0,5 mm.


Du kan ange en inställning mellan 1,0 mm och 3,0 mm i steg om 0,5 mm.




Exempel på inställningar



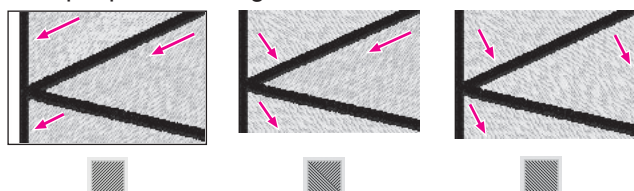
3. Ange syriktningen på fyllnadsstygnen

1 Tryck på ◀ eller ▶ bredvid .


(Standardinställningen är  när programmet startas.)

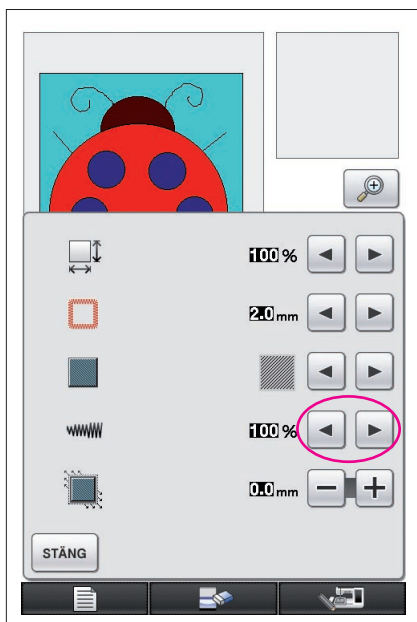
Varje gång du trycker på ▶ ändras inställningen i följande ordning:  →  → . Tryck på ◀ för att vända ordningen på ▶.

Exempel på inställningar



Observera

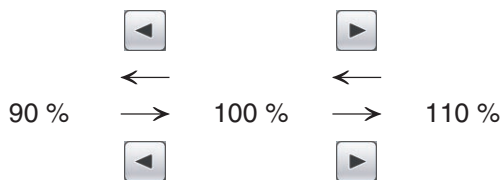
- Om storleken på det skapade mönstret är större än 100 mm × 100 mm rekommenderas inställningen  för att förhindra krympning.



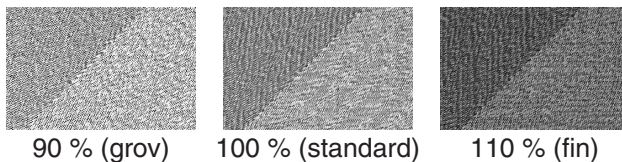
4. Ange stygntätheten

- 1** Tryck på ◀ eller ▶ bredvid .
(Standardinställningen är 100 % när programmet startas.)

Tryck på ◀ för att göra stygntätheten grövre. Tryck på ▶ för att göra stygntätheten finare.




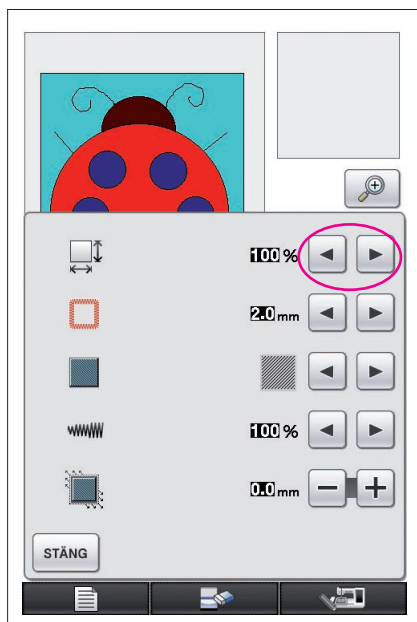
Exempel på inställningar



Observera

- Om du gör en detaljerad ritning rekommenderas en finare stygntäthet.
- Om vissa områden på broderiet krymper när du provsyrr ett broderi av designen kan du ange en grövre stygntäthet. Fortsätt att provsy broderiet efter hand som du justerar stygntätheten.

- 2** Tryck på  när du har angett önskade inställningar. Skärmen som visades innan skärmen med söminställningar öppnades visas igen.




Minska storleken på mönstret

Du kan ändra storleken på mönstret som du har skapat.


Du kan välja storleken 50 %, 70 % eller 100 %.


Observera


- Du kan även göra mönstret större eller mindre från symmaskinens broderi- eller broderiredigeringssskärm. Om du inte kan välja önskad storlek med den här programvaran eller om du vill ha en specifik storlek kan du justera storleken från symmaskinen.


1 Tryck på  på skärmen för mönsterritning. Skärmen som visas till vänster öppnas.

2 Tryck på  eller  bredvid .



Tryck på  en gång för att minska storleken till 70 %.

Tryck på  igen för att minska storleken till 50 %.

Tryck på  om du vill återställa storleken till den ursprungliga storleken (100 %).

3 Tryck på . Skärmen som visades innan skärmen med söminställningar öppnades visas igen.

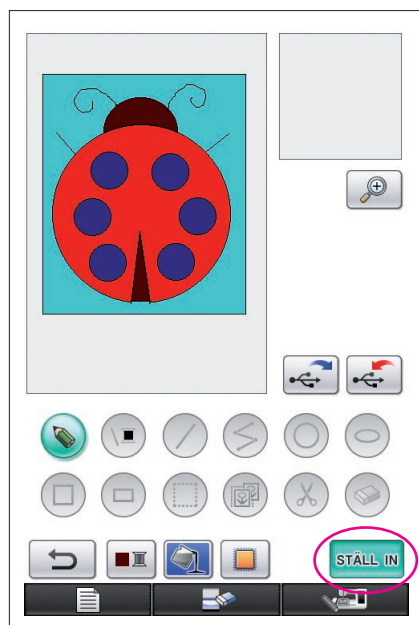
När du har valt söminställningar konverterar du bilddata till broderdata.

- * Tryck på  för att rensa hela området och börja på en ny ritning. Alla data som har ritats tas bort och skärmen går tillbaka till hur den var när My Custom Design startades (se sidan 45).
- * Tryck på  om du vill stänga programmet och använda symaskinen. Alla data som har ritats tas bort (se sidan 46).
- * Om du vill spara de data som har skapats fortsätter du med stegen som beskrivs i "Spara bilddata" på sidan 42.

4

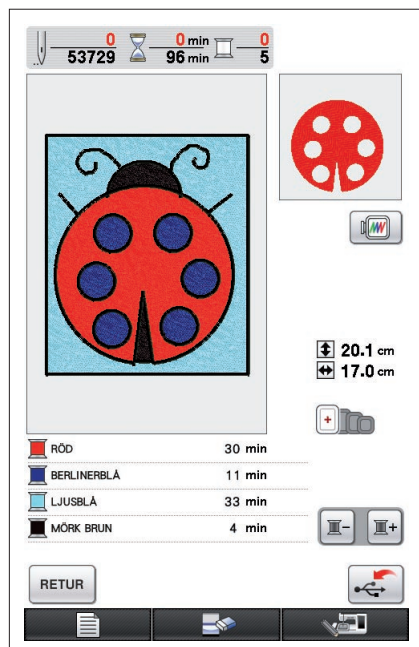
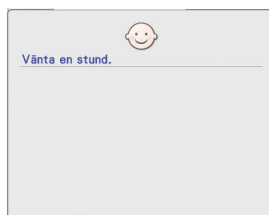
Konvertera till broderdata

Nu kan du konvertera de bilddata som du har skapat till broderdata.



1 Tryck på **STÄLL IN**.

Nedanstående meddelande visas.



2 Om alla bilddata har konverterats korrekt till broderdata öppnas skärmen för kontroll av broderdata som visas till vänster. Mönstret flyttas till mitten av broderimönstrets visningsområde och alla broderdata visas.



Om meddelandet som visas till vänster öppnas innehåller ritningen antingen för många linjer eller så är designen för komplicerad för att konverteras till broderdata.

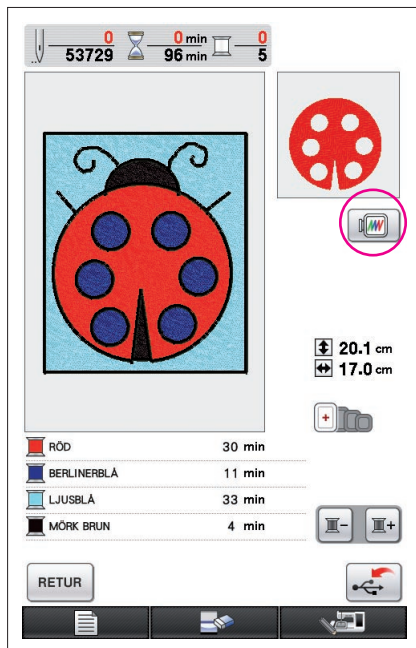
Tryck på **STÄNG** för att gå tillbaka till skärmen för mönsterritning och korrigera sedan ritningen.

På den här skärmen kan du kontrollera antalet trådfärger och antalet stygn i det skapade mönstret. Se "Skärm för kontroll av broderdata" på sidan 12 för information om de olika displayerna.

Om du vill ändra mönstret trycker du på **RETUR** för att ändra tillbaka alla broderdata till bilddata och visa dem på skärmen för mönsterritning.

* Du kan däremot inte lägga till, redigera eller ändra färgen på linjer i ritningen utom på de som har ritats på fri hand för att stänga öppningar. Om du vill ändra en linje trycker du på **↶** flera gånger tills ritningen går tillbaka till det tillstånd som den hade innan den första områdesfärgen valdes.

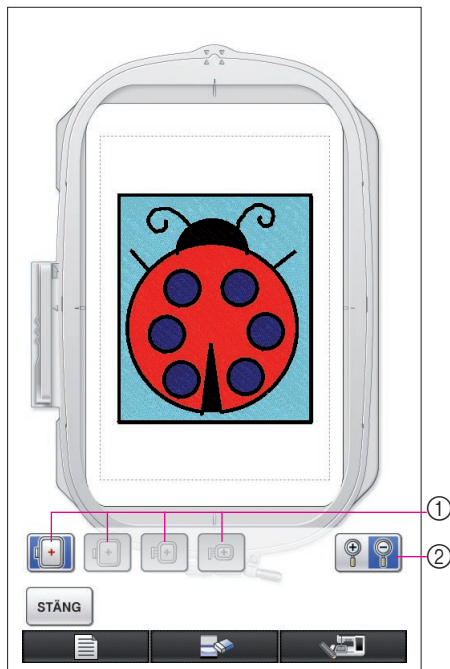
Visa en bild av det broderade mönstret




1 Tryck på .

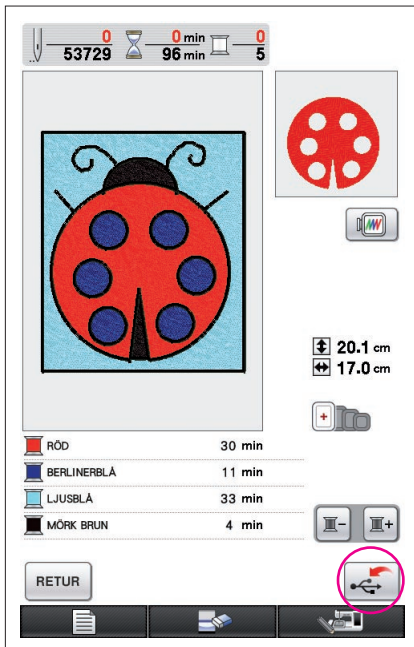
2 En bild av det mönster som kommer att broderas visas.

- ① Tryck på de här knapparna för att visa mönstret i broderarnas olika storlekar. Det går inte att välja de broderar som visas i grått på de grå knapparna.
- ② Tryck på den här knappen för att visa en förstoring av mönstret.




3 Tryck på  för att gå tillbaka till den föregående skärmen.

Du kan spara broderdata på USB-medier.



Observera

- Du kan inte hämta sparade broderdata med My Custom Design. Om du vill hämta data och redigera dem i My Custom Design, sparar du alla bilddata på ett USB-medium innan du konverterar dem till broderdata. Du kan även trycka på **RETUR** efter konverteringen för att gå tillbaka till skärmen för mönsterritning och sedan spara alla bilddata på ett USB-medium. (Se "Spara bilddata" på sidan 42.)

1 Tryck på .

2 Nedanstående skärm visas. Om alla broderdata sparades utan fel visas föregående skärm automatiskt.



Observera

- Stäng inte av maskinen när sparmeddelandet visas, eftersom de broderdata som sparas kan gå förlorade. Försök inte heller ta ut USB-mediet när du sparar data på det eftersom USB-mediet då kan skadas.

■ Om det inte går att spara broderdata



Om skärmen som visas till vänster öppnas kan inte broderdata sparas eftersom USB-mediet är fullt eller så är de broderdata som sparas större än det tillgängliga utrymmet. Du måste radera de broderdata som du har sparat tidigare för att kunna spara dessa nya broderdata.

- * Tryck på **AVBRYT** om du vill avsluta.

Radera sparade data

1 Tryck på **OK**.

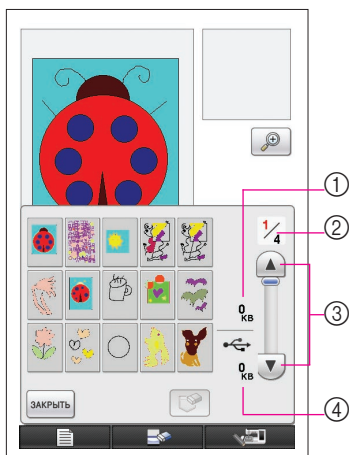
- * Tryck på **AVBRYT** för att byta ut USB-mediet.

2 Nedanstående meddelande visas.



Observera

- Stäng inte av maskinen när det här meddelandet visas, för då kan sparade data gå förlorade. Försök inte heller ta ut USB-mediet eftersom det då kan skadas.



3 En lista över de broderdata som har sparats visas.

* När du sparar på ett USB-medium som bara innehåller data som inte är broderdata, som t.ex. billdata, visas ingenting.



Tryck på **STÄNG** och byt sedan ut USB-mediet.

* Tryck på **STÄNG** för att avsluta.

4 Välj mönstret som du vill radera.

① Om ett mönster markeras för radering visas storleken på det markerade mönstrets data.

② Sidnumret för den visade listan och det totala antalet sidor visas.

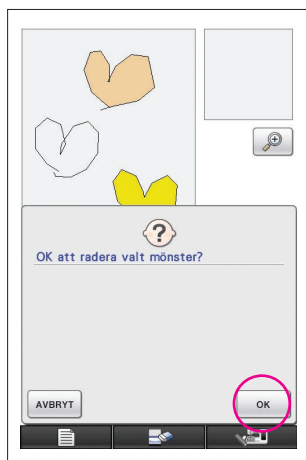
③ 15 broderimönster visas på varje sida i listan. Tryck på  för att visa nästa sida. Tryck på  för att visa föregående sida.

④ Det tillgängliga utrymmet på USB-mediet visas.

* Om det bara finns en sida visas inte ③ och ④.

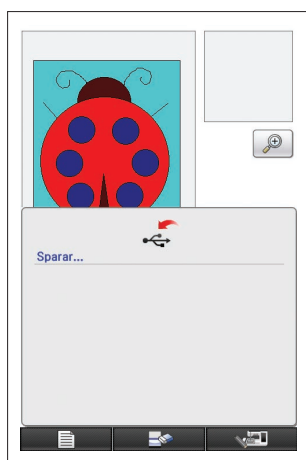


5 Tryck på .



6 Tryck på för att radera markerade mönsterdata.

* Tryck på för att avsluta.



7 Broderdata raderas och om det nödvändiga utrymmet blir tillgängligt så sparas alla nya broderdata automatiskt. Om det tillgängliga utrymmet inte räcker till måste du radera ytterligare ett sparad broderimönster.

* När du sparar på ett USB-medium som innehåller data som inte är broderdata, som t.ex. bilddata, går det kanske inte att spara alla nya broderdata, även om du raderar andra broderdata. Tryck i så fall på och byt ut USB-mediet.

Om alla broderdata sparades utan fel visas föregående skärm automatiskt.

* Det tar ungefär tre sekunder att spara broderdata.

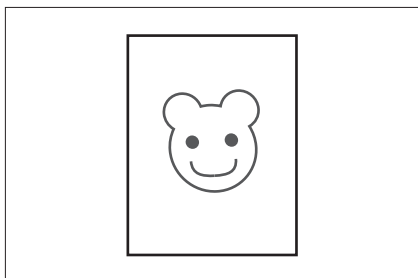
Observera

- Stäng inte av maskinen när sparmeddelandet visas, eftersom de broderdata som sparas kan gå förlorade.

Kapitel 3 Övriga funktioner

Kalkera en bild på pekplattan

Du kan rita vackra bilder med hjälp av pekplattan även om du inte är så duktig på att rita. Leta upp en favoritbild och skriv ut den på ett papper som du kan använda för att kalkera mönstret.

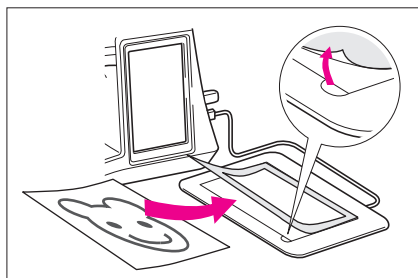


1 Anslut pekplattan till symaskinen. Se bruksanvisningen som medföljer pekplattan för information om hur den används.

2 Välj en favoritbild som du vill använda för att skapa ett brodermönster.

Observera

- Använd tunt papper eftersom tjockt papper kan blockera pekplattans känslighet.



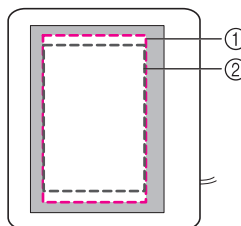
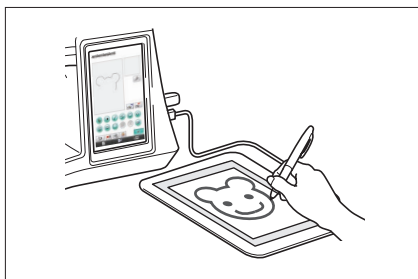
3 Lägg in bilden under arket på pekplattan.

4 Tryck på  så att den ändras till .

5 Kalkera långsamt bilden med pekpennan.

Observera

- Pekplattans arbetsyta varierar beroende på vilken av symaskinens funktioner som används.



① Arbetsyta när du använder pekplattan för andra ändamål än ritning

② Arbetsyta när du ritar med pekplattan

- Rita inte linjen för fort eftersom det kan bli uppehåll i linjen.

6 Följ anvisningarna i “2 Lägga till färg i mönstret” på sidan 26 fram till “5 Spara broderdata” på sidan 37 för att göra färdigt mönstret.

Observera

- När du skapar brodermönstret genom att kalkera bilden på pekplattan blir mönstrets verkliga storlek större än den kalkerade bilden. Kontrollera mönstrets storlek innan du broderar och ändra mönstrets storlek på symaskinen om det behövs.

Spara bilddata

Sparade data som har konverterats till broderdata kan inte hämtas i My Custom Design. Om du vill hämta data och redigera dem i My Custom Design, sparar du alla bilddata på ett USB-medium innan du konverterar dem till broderdata. Du kan även trycka på **RETUR** efter konverteringen för att gå tillbaka till skärmen för mönsterritning och sedan spara alla data.






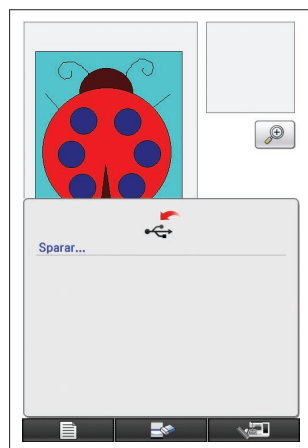
1 Sätt i USB-mediet i USB-porten på maskinens högra sida.

Var försiktig

- För inte in något annat än USB-medier i USB-porten. Då kan USB-enheten skadas.
- Sätt inte i USB-medier som innehåller mönsterdata som inte har sparats med det här programmet. (Endast data av typen .pm7 och .phc kan användas.)

2 Tryck på .

- * Om mönstret visas i det förstörade området avbryts visningen av förstoringen. Sedan sparas mönstret.
- * Om du väljer knappen  eller  markeras knappen  istället. Sedan sparas mönstret.



3 Skärmen som visas till vänster öppnas. Om alla bilddata sparades utan fel visas föregående skärm automatiskt.

- * Det tar ungefär tre sekunder att spara bilddata.

Var försiktig

Stäng inte av maskinen när sparmeddelandet visas, för då kan sparade data gå förlorade. Försök inte heller ta ut USB-mediet eftersom det då kan skadas.

■ Om det inte går att spara bilddata



Om skärmen som visas till vänster öppnas kan inte bilddata sparas eftersom USB-mediet är fullt eller så är de broderdata som sparas större än det tillgängliga utrymmet. Du måste radera de bilddata som du har sparat tidigare för att kunna spara alla bilddata på USB-mediet.

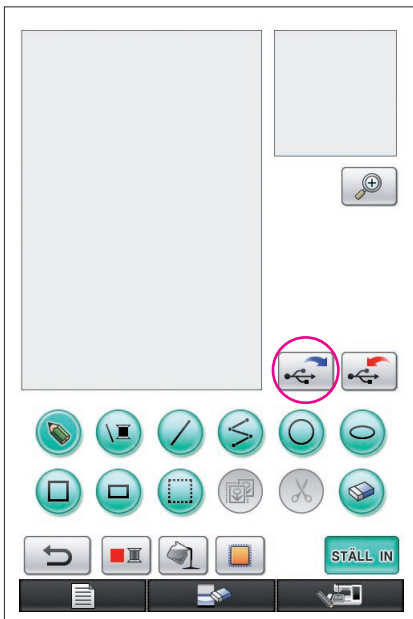
- * Tryck på **AVBRYT** för att byta ut USB-mediet eller avbryta sparåtgärden.

Bilddata raderas på samma sätt som broderdata. Se sidan 38 för mer information.

- * Du kan inte spara data på USB-mediet i nedanstående fall.
 - När du sparar på ett USB-medium som innehåller data som inte är bilddata, som t.ex. broderdata, och en lista över bilddata inte visas även när du trycker på **OK**.
 - När du sparar på ett USB-medium som innehåller data som inte är bilddata, t.ex. broderdata, och nya bilddata inte sparas även när andra bilddata raderas.



Tryck på **AVBRYT** och byt sedan ut USB-mediet.

Hämta bilddata



1 Sätt i USB-mediet som innehåller bilddata i den tillgängliga USB-porten på maskinens högra sida.

2 Tryck på  på skärmen för mönsterritning.

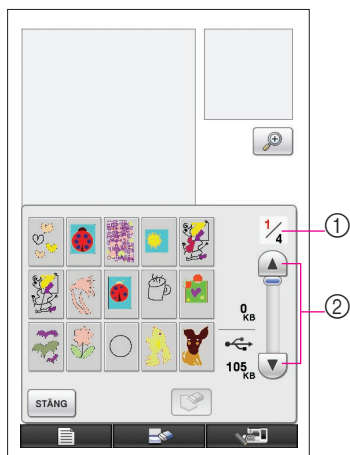
- * Knappen  finns inte tillgänglig när mönstret visas i det förstörade området. Tryck på knappen  för att stänga det förstörade området.

3 Nedanstående meddelande visas.



Var försiktig

Stäng inte av maskinen när det här meddelandet visas, för då kan sparade data gå förlorade. Försök inte heller ta ut USB-mediet när data hämtas eftersom USB-mediet då kan skadas.



4 En lista över de bilddata som har sparats visas.

5 Välj de bilddata som du vill hämta.



6 Nedanstående meddelande visas.



Var försiktig

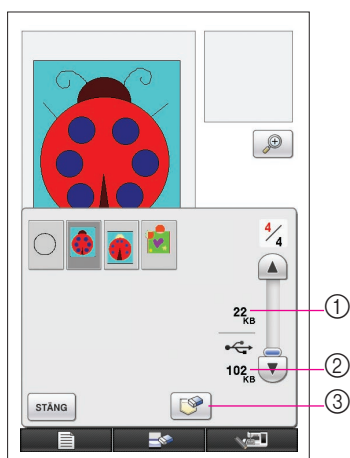
Stäng inte av maskinen när det här meddelandet visas, för då kan sparade data gå förlorade. Försök inte heller ta ut USB-mediet när data hämtas eftersom USB-mediet då kan skadas.

① Sidnumret för den visade listan och det totala antalet sidor visas.

② 15 bilddata visas på varje sida i listan. Tryck på  för att visa nästa sida. Tryck på  för att visa föregående sida.

* Om det bara finns en sida visas inte ① och ②.

* Tryck på  för att avsluta.



7 De bilddata som du har valt visas.

① Storleken på de bilddata som du har valt visas.

② Det tillgängliga utrymmet på USB-mediet visas.

③ När du trycker på den här knappen raderas de bilddata som du har valt från USB-mediet.

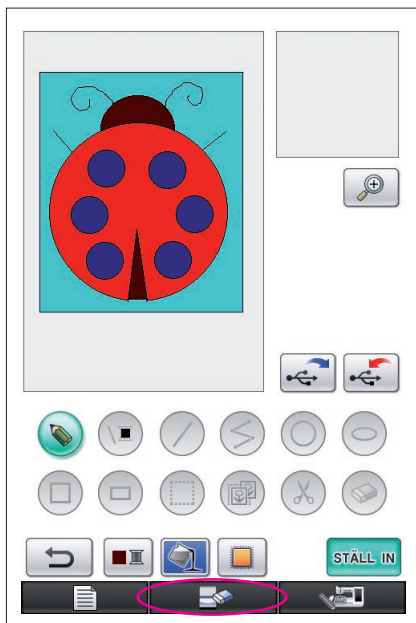
Var försiktig

Innan bilddata hämtas raderas de data som visas för närvarande. Var noga med att spara alla nödvändiga data innan du hämtar bilddata.

8 Tryck på .

Rensa skärmen

Du kan avbryta alla åtgärder som har utförts och återställa skärmen till hur den var när My Custom Design startades.




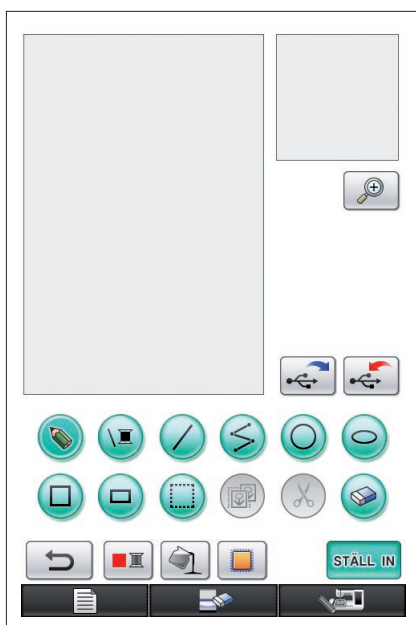
1 Tryck på .

2 Nedanstående meddelande visas.



3 Tryck på  för att radera data.

* Tryck på  för att avsluta.



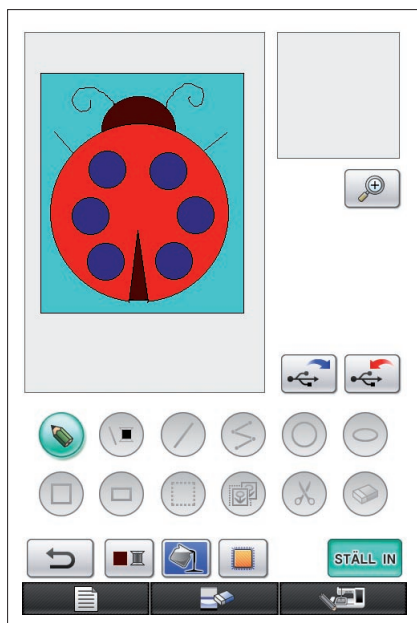
4 Skärmen återgår till hur den var när programmet startades.

Observera

- Innan skärmen återställs raderas de data som visas för närvarande. Var noga med att spara alla nödvändiga data innan du återställer skärmen.

Stänga programmet för att använda symaskinen


Du kan stänga programmet och använda symaskinen utan att stänga av maskinen och starta den igen.



1 Tryck på .

2 Nedanstående meddelande visas.



3 Tryck på  för att stänga programmet.

* Tryck på  om du vill avbryta.

4 Då visas hemskärmen.

Observera

- Innan programmet stängs raderas de data som visas för närvarande. Var noga med att spara alla nödvändiga data innan du stänger programmet.

Korrigerar krympningen

När du syr de broderdata som du har skapat kan vissa områden av broderiet krympa. Om detta inträffar kan du korrigerar krympningen.

■ Krympning

Storleken på mönstret förstoras och områdena (fyllnadsstygnen) krymper i syriktningen. Eftersom områdena krymper samtidigt som linjerna (satinstygnen) sys med storleken innan krympningen stämmer linjerna och områdena inte överens längre.

För att förhindra detta kan du justera längden på linjerna så att de är i syriktningen och är större än ursprungliga data.

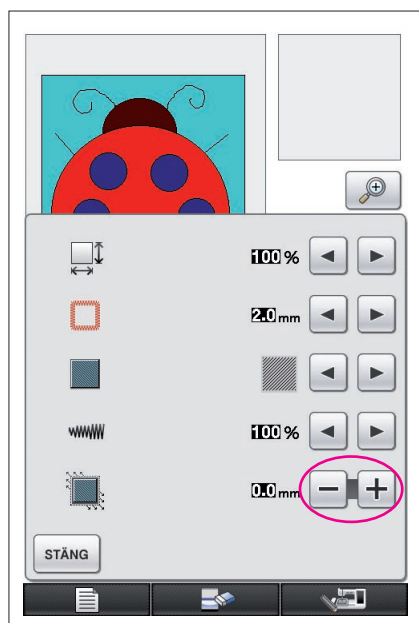
0.3 mm



0.4 mm

← Syriktning →
Ursprungliga data

←← Syriktning →→
Justerade data
Varje pil representerar ett
justeringsvärde för krympning (i steg
om 0,1 mm)



1 Visa de data som innehåller de krympta områdena på skärmen för mönsterritning och tryck sedan på . Skärmen som visas till vänster öppnas.

2 Tryck på eller bredvid .

Tryck på för att göra stygnen längre. Tryck på för att göra stygnen kortare.

Varje gång du trycker på ökar stygnlängden med 0,1 mm.

Varje gång du trycker på minskar stygnlängden med 0,1 mm.

Du kan ange en inställning mellan 0,0 mm och 2,0 mm i steg om 0,1 mm.

Observera

- Normalt sett används standardinställningen 0,3 mm.
- Fortsätt att provsy broderiet efter hand som du gör justeringar.
- Ju större mönstret är desto större är risken för krympning.
- Krympningen är även relaterad till syriktningen och styngtätheten på fyllnadsstygnen. Försök även att justera dessa inställningar.

Kapitel 4 Felsökning

FELMEDDELANDEN

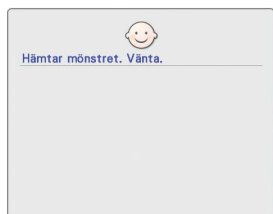
Om en åtgärd utförs felaktigt hörs en signal och ett felmeddelande visas. Om ett felmeddelande visas följer du anvisningarna i det för att rätta till problemet. (Meddelandet som visas kan avbrytas genom att du trycker på **STÄNG** eller utför åtgärden på korrekt sätt.)



1
Det här meddelandet visas när ett mönster sparas.



2
Det här meddelandet visas när sparade data kommer att raderas.



3
Det här meddelandet visas när bilddata eller broderdata hämtas.



4
Det här meddelandet visas när ett mönster raderas.



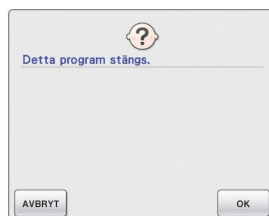
5
Det här meddelandet visas när bilddata konverteras till broderdata.



6
Det här meddelandet visas när bilddata konverteras till broderdata men de data som ska konverteras är för komplicerade.



7
Det här meddelandet visas när antalet åtgärder för bilddata överskrider gränsen.



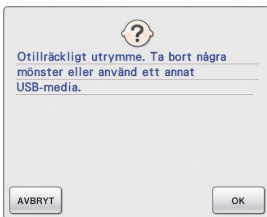
8
Det här meddelandet visas när programmet stängs.



9
Det här meddelandet visas när du trycker på  för första gången.



10
De här meddelandena visas när storleken på de mönsterdata som ska sparas överskrider det tillgängliga utrymmet på USB-mediet.



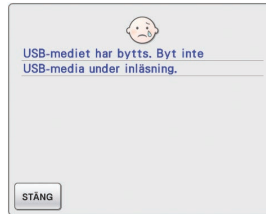
11
Det här meddelandet visas när USB-mediet överför data.



12
Det här meddelandet visas när du försöker hämta eller spara ett mönster när det inte finns något USB-medium anslutet.



13
Det här meddelandet visas när du försöker använda inkompatibla medier.



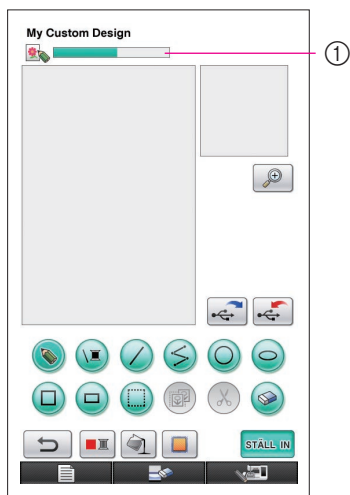
14
Det här meddelandet visas när du försöker välja ett mönster efter att USB-mediet där mönstret har sparats har bytts ut.



15
Det här meddelandet visas när det uppstår ett fel med USB-mediet.

Information om minnesanvändning

Mängden minne som används för närvarande anges på skalan överst på skärmen. Skapa eller redigera broderimönster med hjälp av skalan.



① Indikator för lagringskapacitet

Observera

- Om du ofta ritar och raderar på frihand kan det leda till hög minnesanvändning.
 - En bild med komplicerad kontur kan inte konverteras till broderi-data.
 - En tjock linje kan inte skapas.
-