

Programvara för att skapa personliga broderidesigner
Softwaresystem til personligt broderidesign

PE#DESIGN 10

Uppstart : Bruksanvisningen
Start : Brugsanvisningen



Läs följande innan du installerar den här programvaran

Tack för att du har valt att köpa den här programvaran. Läs noga följande produktavtal, som har lämnats för denna produkt, innan du installerar den här programvaran. Använd endast programvaran om du godkänner villkoren i avtalet. Genom att installera denna programvara, godkänner du villkoren för dess användning.

Produktavtal

1) Allmänna villkor

Det här är ett produktavtal som ingås mellan dig (slutanvändaren) och vårt företag.

2) Produktens användning

Du får endast installera och använda produkten på en dator.

3) Begränsningar angående duplicering

Du får inte duplicera den här produkten utom i säkerhetskopieringssyfte.

4) Begränsningar angående modifiering

Du får inte på något sätt modifiera eller ta isär produkten.

5) Begränsningar angående överföring

Programvaran får inte överföras till eller användas på något annat sätt av tredje part.

6) Garanti

Vi kan inte hållas ansvariga för att du har valt eller använder den här produkten eller för eventuella skador som kan uppstå i samband med att den används.

7) Övrigt

Den här produkten skyddas av upphovsrättslagar.

Delar av den här produkten har skapats med teknik från Sofffoundry International Pte. Ltd.

Gratulerar till valet av produkt!

Tack för att du har valt att köpa den här produkten. För att produkten ska fungera säkert och korrekt och ge bästa möjliga resultat ska du läsa det här dokumentet noga och sedan spara det på en säker plats tillsammans med garantin.

Läs följande innan du använder produkten

För att skapa vackra broderidesigner

Med hjälp av det här systemet kan du skapa en rad olika broderidesigner och göra många olika syinställningar (trådtäthet, stygnlängd osv.). Slutresultatet beror dock på vilken symaskinsmodell du har. Vi rekommenderar att du provsy med dina syinställningar innan du syr på det slutliga tyget.

För säker användning

- Spara inte några filer på "PE-DESIGN software-nyckel" för överföring eller lagring.
- Sätt inte i "PE-DESIGN software-nyckel" i brodyrmaskinen.

För längre livslängd

- Undvik direkt solljus och mycket fuktiga platser när du lagrar "PE-DESIGN software-nyckel". Förvara inte "PE-DESIGN software-nyckel" i närheten av ett element, strykjärn eller andra heta föremål.
- Spill inte vatten eller andra vätskor på "PE-DESIGN software-nyckel".
- Tappa eller slå inte på "PE-DESIGN software-nyckel".

För reparation eller justeringar

Kontakta närmaste servicecenter om enheten inte fungerar som den ska eller om den behöver justeras.

Observera

Anvisningar om hur du använder din dator med Windows® finns varken i den här referenshandboken eller i bruksanvisningen. Information om detta finns i bruksanvisningarna från Windows®.

Bekräftelser om varumärken/copyright

Windows® och Windows Vista® är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation. Andra produktnamn som nämns i bruksanvisningen och referenshandboken kan vara varumärken eller registrerade varumärken som tillhör respektive företag och bekräftas härmed.

Viktigt

Att använda enheten för otillåten kopiering av material från broderkort, tidningar och tidskrifter i kommersiellt syfte är ett brott mot upphovsrätten och straffbart enligt lag.

Var försiktig

Programvaran som medföljer den här produkten skyddas av upphovsrättslagar. Programvaran får endast användas eller kopieras i enlighet med upphovsrättslagarna.

<p style="text-align: center;">SPARA DESSA INSTRUKTIONER Denna produkt är avsedd för hushållsbruk.</p>
--

Mer information om produkter och uppdateringar finns på vår webbplats:
<http://www.brother.com/> eller <http://support.brother.com/>







▶▶ sidan 40/side 40



▶▶ sidan 29/side 29



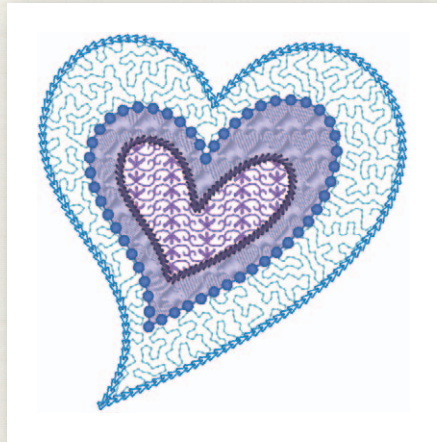
▶▶ sidan 34/side 34



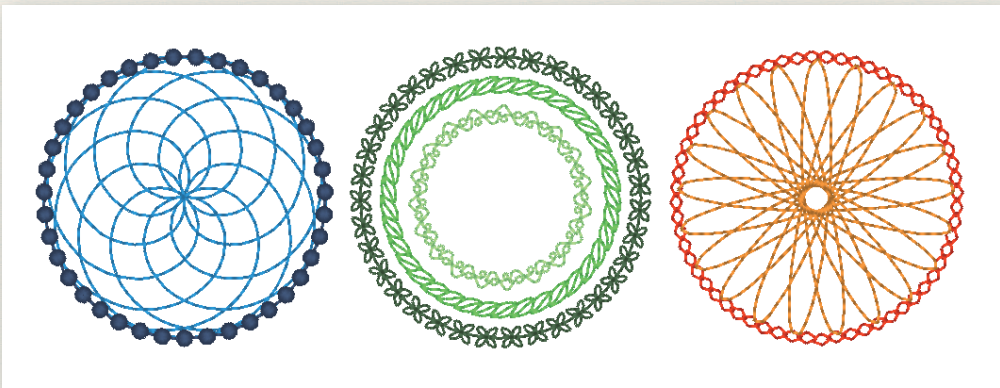
▶▶ sidan 60/side 60



▶▶ sidan 55/side 55



▶▶ sidan 50/side 50



▶▶ sidan 42/side 42

Innehåll

Så här använder du bruksanvisningarna 3

Referenshandbok.....	3
Bruksanvisning (PDF-format).....	3

Komma igång 4

Inledning.....	4
Förpackningens innehåll.....	4
Försiktighetsåtgärder för användning av "PE-DESIGN software-nyckel".....	4
Installation.....	5
Läs följande före installationen.....	5
systemkrav.....	5
Installationsanvisningar.....	6
[STEG1] Installera programvaran.....	6
[STEG2] Aktivera "PE-DESIGN software-nyckel" (endast för användare som uppgraderar från PE-DESIGN version 5, 6, 7, 8 eller NEXT).....	9
Avinstallera programvaran.....	13
Teknisk support/service.....	15
teknisk support.....	15
Onlineregistrering.....	15
Söka efter den senaste versionen av programmet.....	16

Skapa önskat broderimönster 17

Viktiga funktioner för att lyckas med broderidesign.....	17
--	----

Omsätta dina idéer till broderi 19

Starta applikationer.....	19
Starta Layout & Editing.....	19
Använda startguiden.....	20
Använda förinställningar.....	20
Förstå fönstret Layout & Editing.....	21
Visning av [Import] fönstret.....	21
Importera mönster.....	22
Importera konturformer.....	22
Lägga ut mönster.....	23
Ordna konturformer.....	23
Lägga till färger till mönster.....	24
Ändra färger.....	24
Ange mönstrets sömtyper.....	25
Ändra sömtyper.....	25
Visa ett mönster som broderdata.....	26
Ändra sömordningen.....	26
Sy mönstret.....	27

Överföra till en brodermaskin med hjälp av USB-media.....	27
Spara/öppna/skriva ut mönstrets datafil....	28
Avsluta applikationen.....	28
Avsluta Layout & Editing.....	28

Skapa olika broderidesigner..... 29

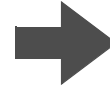
Blomkrans – Ordna stygnmönster –.....	29
Importera och rotera ett mönster.....	30
Duplicera ett mönster.....	31
Spegelvända ett mönster.....	32
Ordna mönster.....	33
Team Jersey-nummer – Kombinera text –....	34
Skriva in text.....	35
Ändra textfärg och sömtyp.....	36
Import av transformerad text.....	38
Justera mönster.....	39
Emblem – Använda mallguiden –.....	40
Starta guiden.....	40
Redigera texten.....	41
Mata ut designdata.....	41
Blommigt mönster – Skapa ett blommönster från en form –.....	42
Rita bascirklar.....	42
Rita blommigt mönster (grundläge).....	44
Rita blommigt mönster (detaljerat läge)....	46
Rita med hjälp av offsetlinjer.....	47
Hjärtmönster – Ändra sömrad för varje forms mönster –.....	50
Importera en konturform.....	50
Tillämpa mönstrade sömrad till en form...	51
Tillämpa programmerbara stygn till en form.....	52
Tillämpa motivstygn till en form.....	54
Freds fågel – Tillämpa nyans till en vektorbild –.....	55
Importera vektorbilder (SVG-filer).....	55
Visa dolda objekt.....	56
Dekorera den yttre hjärtformen.....	57
Tillämpa nyans.....	58
Symbol – Ange syriktningen för varje enskild form –.....	60
Dela mönster.....	60
Ställa in en syriktning.....	63
Optimera syordningen.....	67
Gruppera mönsterdelar.....	67

Navigera i den här guiden för bästa resultat

Installationssteg

Följ dessa inledande steg för att installera programvaran.

- Installera PE-DESIGN 10 (för alla användare)
- Aktivera "PE-DESIGN software-nyckel" (endast för uppgraderade användare)



Komma igång

För människor som vill lära sig om grundläggande applikationsfunktioner

Jag är...

- en PE-DESIGN-nybörjare.
- intresserad av de grundläggande funktionerna.



Skapa önskat broderimönster



Omsätta dina idéer till broderi

För människor som genast vill börja skapa mönster

Jag är...

- en medel/avancerad användare av PE-DESIGN.
- intresserad av att lära mig funktioner för specifika applikations- och funktionsdetaljer.




Skapa olika broderidesigner


Så här använder du bruksanvisningarna

Referenshandbok

Läs den här handboken innan du använder programvaran. Handboken börjar med procedurer för hur du installerar programvaran eller uppgraderar från en tidigare version och inkluderar försiktighetsåtgärder och tips för att använda denna programvara. Den andra delen är fylld med självstudier som använder viktiga funktioner för att skapa broderimönster samt projektexempel.

- Installationsavsnittet
 - 1) Läs information om att verifiera innehållet i förpackningen och att förbereda installationen. (► sidan 4)
 - 2) Installera programvaran enligt instruktionerna. (► sidan 5)
 - 3) Läs om programvarusupport och onlineregistrering. (► sidan 15)
- Avsnittet om grundläggande användning
 - 1) Läs om viktiga funktioner för att skapa broderimönster. (► sidan 17)
 - 2) Lär dig grundläggande skärmfunktioner. (► sidan 19)
 - 3) Försök att skapa exempelprojekt. (► sidan 29)
- Symboler som används i handboken

 : Här anges försiktighetsåtgärder som ska vidtas vid programfunktioner. Eftersom denna information behövs för korrekt funktion ska du se till att läsa den när du ser det här märket.

 : Detta indikerar användbara funktionstips. Om du förstår denna information, blir det enklare och roligare att skapa broderimönster.

Bruksanvisning (PDF-format)


Bruksanvisningarna omfattar de funktioner samt olika inställningar för PE-DESIGN som behövs för alla nivåer av lärande från nybörjare till avancerade användare. Bruksanvisningen finns tillgänglig i pdf-format.

■ Visning på skärmen [Start] (för användare av Windows® 8.1)


Placera muspekaren på skärmen [Start] för att visa nedåtpilen i det nedre vänstra hörnet av skärmen (nedanför och till vänster om fönstren), och klicka på den.

Klicka på [Instruction Manual (Bruksanvisning)] under rubriken [PE-DESIGN 10] i listan över program som visas på skärmen.



- För användare av Windows® 8: Högerklicka på skärmen [Start] i ett område där det inte finns något fönster och klicka sedan på [All Apps (Alla appar)] i det nedre högra hörnet av skärmen för att visa programlistan.
- För användare av Windows® 7: Klicka på  och sedan på [All Programs (Alla program)]. Klicka på [PE-DESIGN 10] och välj sedan [Instruction Manual (Bruksanvisning)].

■ Visning från applikationen

Klicka på  i det övre högra hörnet i varje programfönster förutom [Design Database], och klicka sedan på [Instruction Manual (Bruksanvisning)] i menyn. I [Design Database], klicka på [Help (hjälp)] högst upp i fönstret, och klicka sedan på [Instruction Manual (Bruksanvisning)] i menyn.



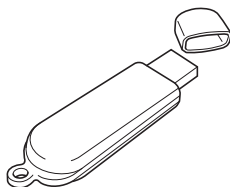
För att kunna visa och skriva ut pdf-versionen av bruksanvisningen måste du ha Adobe® Reader®.

Komma igång

Inledning

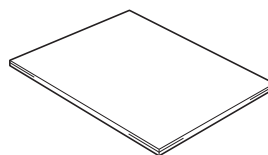
Förpackningens innehåll

Kontrollera att följande artiklar finns med i förpackningen. Kontakta en auktoriserad återförsäljare eller Brothers kundtjänst om något saknas eller är skadat.

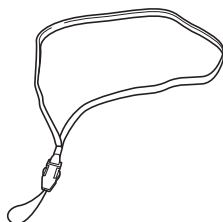


PE-DESIGN software-nyckel

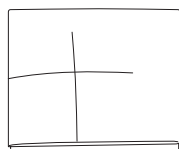
Innehåller programvaran och bruksanvisningen (pdf-format).



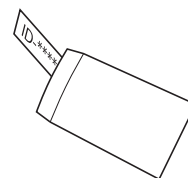
Referenshandbok
(denna bruksanvisning)



Strap



Positionsark



**Kuvert för Produkt-ID
(PRODUCT ID)-nyckel**

(Endast för uppgraderingskunder från tidigare versioner till PE-DESIGN 10)

Produkt-ID (PRODUCT ID) skrivs ut på en pappersremsa.

Försiktighetsåtgärder för användning av "PE-DESIGN software-nyckel"

- Eftersom denna "PE-DESIGN software-nyckel"-enhet krävs för att köra programmet, är enhetens återanskaffningsvärde programvarans försäljningspris. Se till att förvara den på en säker plats när den inte används.
- "PE-DESIGN software-nyckel" förhindrar obehörig användning av programvaran. Programmet kan inte startas om "PE-DESIGN software-nyckel" inte är isatt.
- "PE-DESIGN software-nyckel" kan inte användas som USB-media. Spara inte några broderfiler på "PE-DESIGN software-nyckel" för överföring eller lagring.
- Sätt inte i "PE-DESIGN software-nyckel" i brodyrmaskinen.
- Formatera inte "PE-DESIGN software-nyckel".

- Förvara inte "PE-DESIGN software-nyckel" i närheten av hög luftfuktighet, direkt solljus, statisk elektricitet och kraftiga stötar. Dessutom ska du inte böja "PE-DESIGN software-nyckel".
- Innan du installerar ska du säkerhetskopiera installationsfilen som lagrats på "PE-DESIGN software-nyckel".
- Om den installerade applikationen inte fungerar korrekt ska du utföra installationen igen.
- Innan du aktiverar "PE-DESIGN software-nyckel" ska du köra **[PE-DESIGN 10 (Layout & Editing)]** som en administratör. (► sidan 10)

Installation

Läs följande före installationen

- Kontrollera att datorn uppfyller systemkraven innan du påbörjar installationen.
- För att kunna installera programvaran på ett Windows®-operativsystem måste du logga in på datorn med ett konto med administratörsrättigheter. Information om hur du loggar in på datorn med ett konto med administratörsrättigheter finns i bruksanvisningen för Windows®.
- Installationsanvisningarna gäller Windows® 8.1. Proceduren och dialogrutorna för andra operativsystem kan skilja sig något.
- Om installationen avbryts innan den har slutförts eller om proceduren inte utförs enligt anvisningarna kommer programvaran inte att installeras korrekt.
- Dra inte ur "PE-DESIGN software-nyckel" från datorn medan LED-indikatorn blinkar.
- Ta inte bort "PE-DESIGN software-nyckel" från USB-porten på datorn när installationen utförs. Ta bort "PE-DESIGN software-nyckel" när installationen är klar.
- För att aktivera "PE-DESIGN software-nyckel" måste du kunna ansluta till Internet. Kontakta en auktoriserad återförsäljare eller Brothers kundtjänst om du inte kan ansluta till Internet.
- För att aktivera "PE-DESIGN software-nyckel" måste du utföra "[STEG2] Aktivera "PE-DESIGN software-nyckel" (endast för användare som uppgraderar från PE-DESIGN version 5, 6, 7, 8 eller NEXT)" på sidan 9.

systemkrav

Se till att datorn uppfyller nedanstående minimikrav innan du installerar programvaran.

operativsystem	Windows Vista®, Windows® 7, 8, 8.1 (32- eller 64-bitars)
processor	1 GHz eller mer
minne	512 MB (1 GB eller mer rekommenderas.)
ledigt hårddiskutrymme	300 MB
skärm	XGA (1024 × 768), 16-bitars färg eller högre
port	Två eller fler USB-portar (som används för att ansluta "PE-DESIGN software-nyckel" och för att överföra broderdata till en brodermaskin)
Enhet	Mus
skrivare	Grafisk skrivare som stöds av ditt system (om du vill skriva ut dina bilder)
Internetanslutning	Krävs för aktivering och uppdatering av PE-DESIGN



- Produkten kanske inte fungerar korrekt med vissa datorer.
-

Installationsanvisningar

Installationsanvisningarna kommer att variera beroende på vilket program som du har.

Förstagångsanvändare av PE-DESIGN 10 ska installera den fullständiga versionen av PE-DESIGN 10.

Användare som uppgraderar från PE-DESIGN version 5, 6, 7, 8 eller NEXT ska installera programvaran och aktivera "PE-DESIGN software-nyckel". Utför installationen enligt följande anvisningar.

■ Installera PE-DESIGN 10 (fullständig version)

- ▶▶ "[STEG1] Installera programvaran" på sidan 6

■ Uppgradera från version 5, 6, 7, 8 eller NEXT

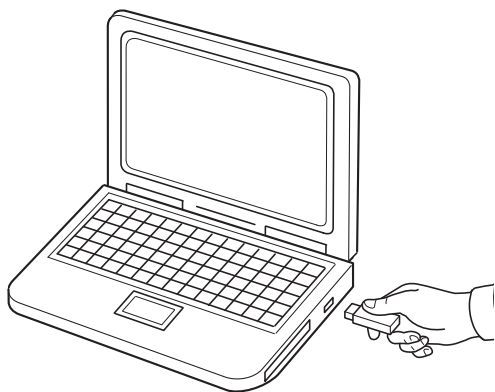
- ▶▶ "[STEG1] Installera programvaran" på sidan 6
- ▶▶ "[STEG2] Aktivera "PE-DESIGN software-nyckel" (endast för användare som uppgraderar från PE-DESIGN version 5, 6, 7, 8 eller NEXT)" på sidan 9

[STEG1] Installera programvaran

I det här avsnittet beskrivs hur du installerar programvaran.



- Om installationen avbryts eller inte utförs enligt anvisningarna kommer programvaran inte att installeras korrekt.
- För att kunna installera programvaran måste du logga in på datorn med ett konto med administratörrättigheter. Om du inte är inloggad med ett konto med administratörrättigheter kan lösenordet för administratörskontot komma att krävas i Windows® 8.1. Skriv in lösenordet för att fortsätta installationsproceduren.
- Innan installationen, följ anvisningarna nedan för att säkerhetskopiera installationsprogrammet på din dator.
 - 1) Skapa en mapp för säkerhetskopiering på datorn.
 - 2) Kopiera hela **[PE-DESIGN 10]**-mappen från "PE-DESIGN software-nyckel" till mappen som skapades i steg 1).
- Ta inte bort data i **[PE-DESIGN 10]**-mappen på "PE-DESIGN software-nyckel".



1 Sätt i "PE-DESIGN software-nyckel" i USB-porten på datorn.

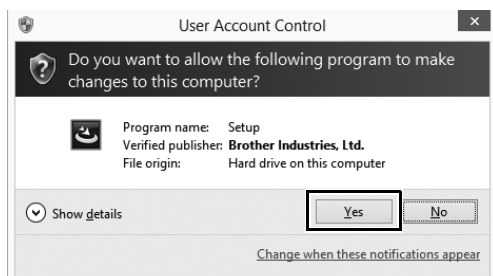
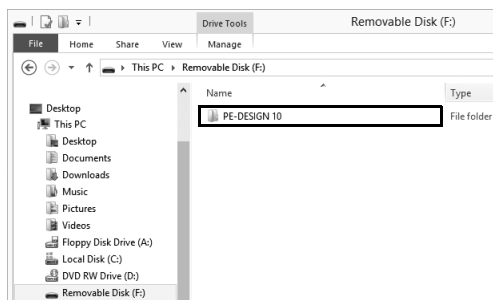
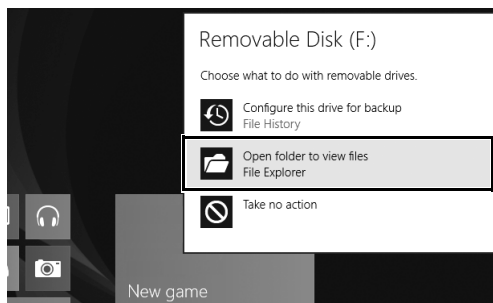
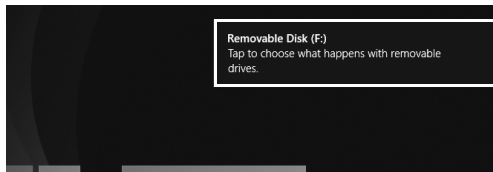
- Efter ett litet tag visas dialogrutan **[AutoPlay (Spela upp automatiskt)]** automatiskt.
- Användare av Windows® 7 ska följa steg **3** när dialogrutan **[AutoPlay (Spela upp automatiskt)]** visas.



Dra inte ur eller koppla inte in "PE-DESIGN software-nyckel" tills installationen är klar.



- Om dialogrutan **[AutoPlay (Spela upp automatiskt)]** inte visas automatiskt:
 - 1) Flytta pekaren över det nedre vänstra hörnet av skärmen.
→ visas.
 - 2) Högerklicka och välj **[Run (Kör)]** i kommandolistan.
→ Dialogrutan **[Run (Kör)]** visas.
 - 3) Skriv in den fullständiga sökvägen till installationsprogrammet, och klicka sedan på **[OK]** för att starta installationsprogrammet.
Till exempel: F:\PE-DESIGN 10\setup.exe (där "F:" är drivrutinens namn som används för "PE-DESIGN software-nyckel")
- För användare av Windows® 7 klicka på och sedan **[All Programs (Alla program)]**. Välj **[Accessories (Tillbehör)]** och klicka sedan på **[Run (Kör)]** för att visa dialogrutan **[Run (Kör)]**. Skriv in den fullständiga sökvägen till installationsprogrammet i inmatningsfönstret.

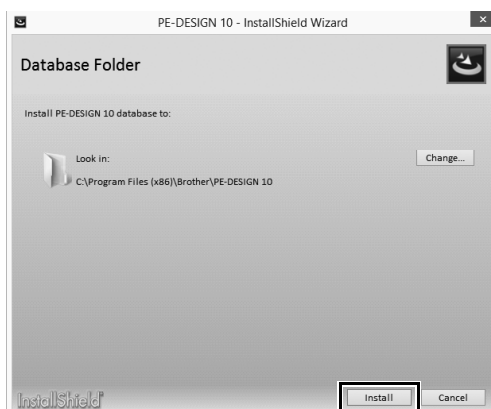
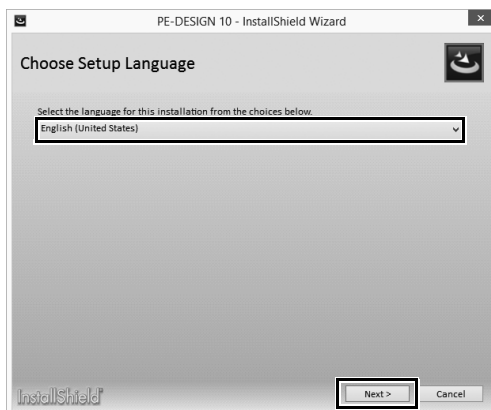


- 2** Klicka på meddelandet som visas i det övre högra hörnet på skärmen.
→ Dialogrutan **[AutoPlay (Spela upp automatiskt)]** fortsätter att visas.

- 3** Klicka på **[Open folder to view files (Öppna mappen för att visa filerna)]**.
→ Fönstret **[File Explorer (Utforskaren)]** visas.

- 4** Öppna mappen **[PE-DESIGN 10]** och dubbelklicka sedan på filen **setup.exe**.
→ Dialogrutan **[User Account Control (kontroll av användarkonto)]** visas.

- 5** Klicka på **[Yes (ja)]**.
→ Efter ett litet tag visas nedanstående dialogruta automatiskt.



6 Välj önskat språk och klicka sedan på **[Next (nästa)]**.

→ **[InstallShield Wizard (InstallShield-guiden)]** startar och den första dialogrutan visas.

7 Klicka på **[Next (nästa)]** för att fortsätta med installationen.

→ En dialogruta visas där du kan välja den mapp som programvaran ska installeras i.

8 Kontrollera installationsplatsen, och klicka sedan på **[Install (installera)]** för att installera programmet.

→ När installationen är klar visas nedanstående dialogruta.



Om du vill installera programmet i en annan mapp:

- 1) Klicka på **[Change (ändra)]**.
- 2) I dialogrutan **[Browse For Folder (Bläddra efter mapp)]** som visas väljer du drivrutin och mapp. (Vid behov kan du skriva in namnet på en ny mapp.)
- 3) Klicka på **[OK]**.
→ Dialogrutan **[Database Folder (Databasmapp)]** i **[InstallShield Wizard (InstallShield-guiden)]** visar den valda mappen.
- 4) Klicka på **[Install (installera)]** om du vill installera applikationen i denna mapp.



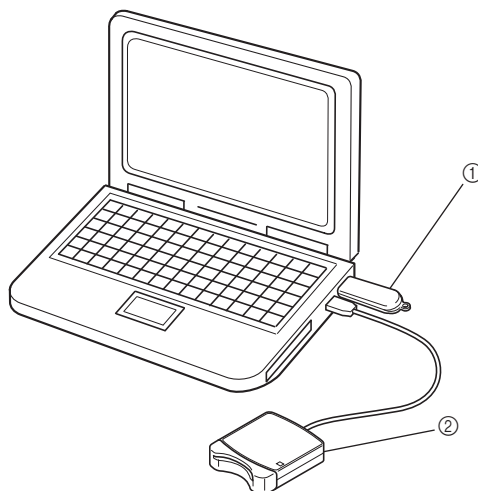
- 9** Klicka på [Finish (avsluta)] för att avsluta installationen av programvaran.



Om ett meddelande visas som anger att datorn startas om, måste du starta om datorn.

[STEG2] Aktivera "PE-DESIGN software-nyckel" (endast för användare som uppgraderar från PE-DESIGN version 5, 6, 7, 8 eller NEXT)

I detta avsnitt beskrivs proceduren för aktivering av "PE-DESIGN software-nyckel" när du uppgraderar från PE-DESIGN version 5, 6, 7, 8 eller NEXT. När du har installerat programvaran ska du sätta i "PE-DESIGN software-nyckel" och USB-kortskrivarmodulen i datorn och sedan omedelbart aktivera "PE-DESIGN software-nyckel".



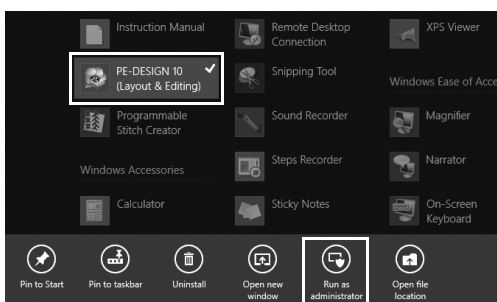
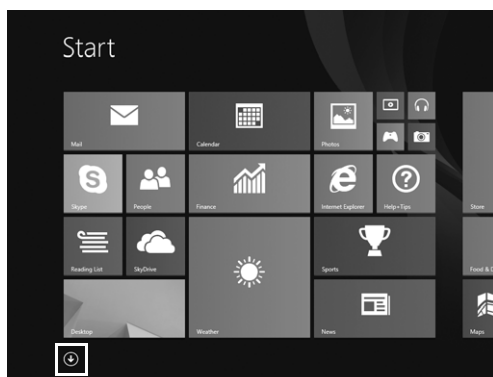
- ① PE-DESIGN software-nyckel
- ② USB-kortskrivarmodul



- För att aktivera "PE-DESIGN software-nyckel" måste du kunna ansluta till Internet. Kontakta en auktoriserad återförsäljare eller Brothers kundtjänst om du inte kan ansluta till Internet.
- Om en brandvägg är aktiverad, kan aktiveringen misslyckas. Stäng av brandväggen och slutför sedan aktiveringen.
- Endast en Produkt-ID (PRODUCT ID) och en kortskrivarmodul kan användas för att aktivera en "PE-DESIGN software-nyckel". En Produkt-ID (PRODUCT ID) och kortskrivarmodul som redan har används kommer inte att vara giltig för en annan "PE-DESIGN software-nyckel".



Inga aktiveringssteg krävs för förstagångs användare av PE-DESIGN (de som har installerat den fullständiga programversionen).



1 Sätt i "PE-DESIGN software-nyckel" i datorn.

→ Dialogrutan **[AutoPlay (Spela upp automatiskt)]** visas. Välj **[Take no action (Ingen åtgärd)]** i dialogrutan för att inte använda dialogrutan **[AutoPlay (Spela upp automatiskt)]**.

2 Placera muspekaren på skärmen **[Start]** för att visa nedåtpilen i det nedre vänstra hörnet av skärmen och klicka på den.

→ Listan över applikationer visas.

3 Högerklicka på **[PE-DESIGN 10 (Layout & Editing)]**, som visas under rubriken **[PE-DESIGN 10]**.

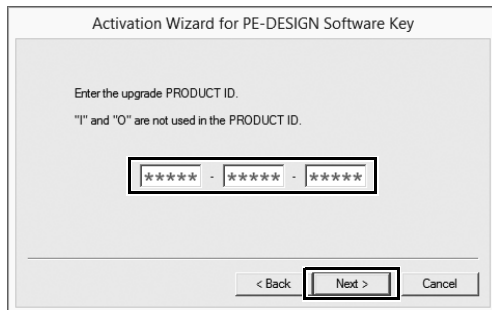
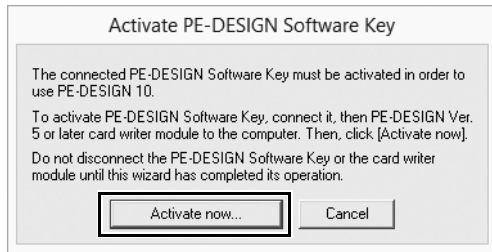
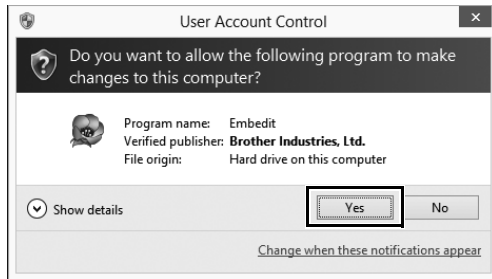
→ Aktivitetsfältet visas längst ned på skärmen.

4 Klicka på **[Run as administrator (Kör som administratör)]** i aktivitetsfältet för att köra programmet som administratör.

→ Dialogrutan **[User Account Control (kontroll av användarkonto)]** visas.



För användare av Windows® 7 klicka på  och sedan **[All Programs (Alla program)]**. Klicka på **[PE-DESIGN 10]** och högerklicka sedan på **[PE-DESIGN 10 (Layout & Editing)]**. Välj **[Run as administrator (Kör som administratör)]** i kommandolistan.



- 5** Klicka på [Yes (ja)].
→ Efter ett litet tag visas nedanstående dialogruta automatiskt.
- 6** Klicka på [Activate now (Aktivera nu)] för att börja aktivering.
→ Aktiveringsguiden startar och nedanstående dialogruta visas.
- 7** Klicka på [Next (nästa)].
- 8** Skriv in den 15-siffriga Produkt-ID (PRODUCT ID) och klicka sedan på [Next (nästa)].



- Om Produkt-ID (PRODUCT ID) anges fel, visas meddelandet "**The product ID is incorrect. Check that a mistake was not made during typing. (Felaktigt produkt-ID. Kontrollera att du inte har skrivit fel.)**".
- Versalerna "I" och "O" används inte i Produkt-ID (PRODUCT ID).
- Varje Produkt-ID (PRODUCT ID) kan endast användas med en "PE-DESIGN software-nyckel". Ett Produkt-ID (PRODUCT ID) som redan används med en "PE-DESIGN software-nyckel" kan inte användas igen.



- 9 Anslut USB-kortskrivarmodulen som är kompatibel med PE-DESIGN Version 5, 6, 7, 8 eller NEXT till datorn, och klicka sedan på [Next (nästa)].**

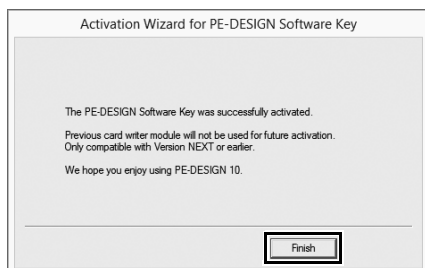
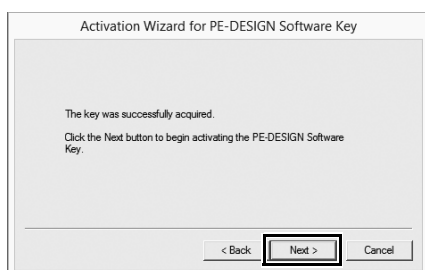
→ Den angivna Produkt-ID (PRODUCT ID) visas för bekräftelse innan aktiveringsnyckeln förvärvas.

- 10 Klicka på [Next (nästa)] för att få åtkomst till vår server via Internet och hämta aktiveringsnyckeln.**

→ När aktiveringsnyckeln har hämtats, visas följande dialogruta.



Om du använder en brandvägg ska du ställa in den så att du tillfälligt har Internetåtkomst medan uppgraderingsnyckeln hämtas.



- 11 Klicka på [Next (nästa)] för att börja aktivera "PE-DESIGN software-nyckel".**

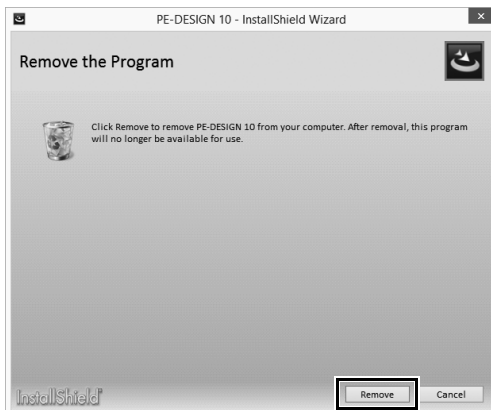
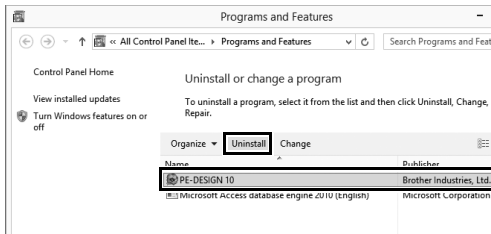
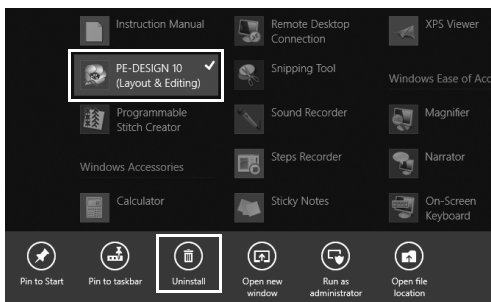
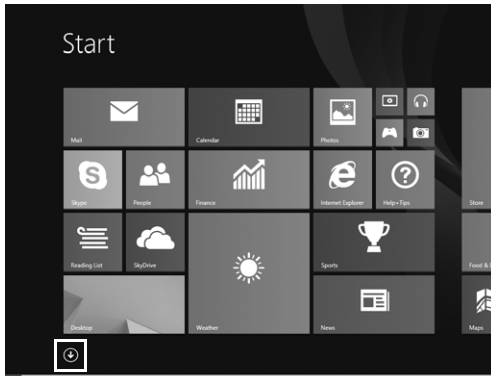
→ Om aktiveringen har genomförts visas nedanstående dialogruta.

- 12 Klicka på [Finish (avsluta)].**



Om det visas en varning någon gång under proceduren ska du följa de anvisningar som anges.

Avinstallera programvaran



1 Placera muspekaren på skärmen [Start] för att visa nedåtpilen i det nedre vänstra hörnet av skärmen och klicka på den.

→ Listan över applikationer visas.

2 Högerklicka på [PE-DESIGN 10 (Layout & Editing)], som visas under rubriken [PE-DESIGN 10].

→ Aktivitetsfältet visas längst ned på skärmen.

3 Klicka på [Uninstall (Avinstallera)] i aktivitetsfältet för att köra applikationen som administratör.

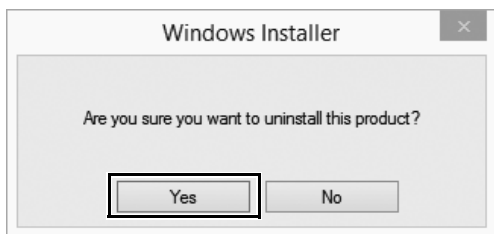
→ Fönstret [Programs and Features (Program och funktioner)] visas.

4 I fönstret [Programs and Features (Program och funktioner)] ska du välja [PE-DESIGN 10] och klicka på [Uninstall (Avinstallera)].

→ En dialogruta visas.

5 Klicka på [Remove (Ta bort)] för att avinstallera applikationen.

→ Följande meddelande visas kort efter att avinstallationen påbörjas.




- 6 Klicka på [Yes (ja)].**
→ Om programvaran har avinstallerats, visas en dialogruta.
- 7 Klicka på [Finish (avsluta)].**



- Anvisningarna för avinstallation gäller Windows® 8.1.
- För Windows Vista® och Windows® 7 ska du klicka på knappen **[Start]** och sedan på **[Control Panel (Kontrollpanelen)]**. Välj **[Programs and Features (Program och funktioner)]** i fönstret **[Control Panel (Kontrollpanelen)]**. Välj programmet och klicka sedan på **[Uninstall (Avinstallera)]**.

Teknisk support/service

teknisk support

Om ett problem uppstår, klicka på  eller **[Help (hjälp)]** på skärmen och välj **[Customer support (kundtjänst)]** för att besöka "Brother Solutions Center" på (<http://support.brother.com/>), där du kan hitta orsaker och lösningar på problem, svar på vanliga frågor och information om programuppdateringar.

Kontakta teknisk support om problemen inte åtgärdas. På vår webbplats (<http://www.brother.com/>) kan du se var du kan få teknisk support där du bor.




Innan du kontaktar support:

- 1) Se till att operativsystemet för Windows® har uppdaterats till den senaste versionen.
 - 2) Anteckna datorns märke och modell samt vilket operativsystem för Windows® du använder.
 - 3) Hämta information om eventuella felmeddelanden som visas. Denna information kommer att påskynda behandlingen av dina frågor.
 - 4) Kontrollera och uppdatera programvaran till den senaste versionen.
-

Onlineregistrering

Om du vill bli kontaktad om uppgraderingar och försedd med viktig information såsom framtida produktutvecklingar och förbättringar, kan du registrera din produkt på nätet genom att följa en enkel registrering.

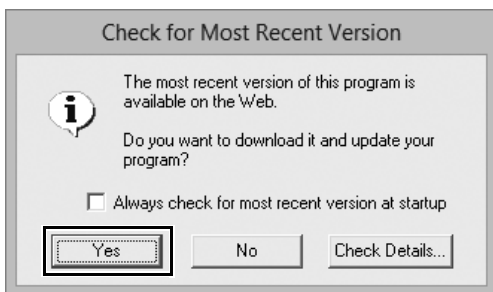
Klicka på **[Online Registration (onlineregistrering)]** på meny  i **[Layout & Editing]** för att starta upp den installerade webbläsaren och öppna sidan för onlineregistrering på vår webbplats.


<http://www.brother.com/registration/>



Onlineregistrering är inte tillgängligt överallt.

Söka efter den senaste versionen av programmet



- 1 Klicka på  i [Layout & Editing] och sedan på [Check for Updates (sök uppdateringar)].
→ Programvaran kontrolleras för att se om det är den senaste versionen.
- 2 Klicka på [OK] om meddelandet till vänster visas.
Den senaste versionen av programmet används.
- 3 Om meddelandet till vänster visas, ska du klicka på [Yes (ja)] för att börja hämta den senaste versionen av programvaran från webbplatsen.



- Den här funktionen kan endast användas om datorn är ansluten till Internet.
- Om en brandvägg är aktiverad går det eventuellt inte att söka efter den senaste versionen. Avaktivera i så fall brandväggen och försök att genomföra proceduren på nytt.
- Administratörsrättigheter krävs.



Om kryssrutan **[Always check for most recent version at startup (sök alltid efter senaste version vid start)]** markeras, kontrolleras programmet vid start för att avgöra om det är den senaste versionen eller inte.

Skapa önskat broderimönster

Viktiga funktioner för att lyckas med broderidesign

För att slutföra ditt broderiprojekt måste du bli skicklig i att utföra funktioner med hjälp av följande viktiga funktioner. PE-DESIGN är full av verktyg och funktioner som hjälper dig i dessa "viktiga" steg. Dessa används för att du ska kunna uppnå dina projekt mål.



Visualisera det färdiga projektet

Jag vill ...

ha ett exempelprojekt som jag kan följa.

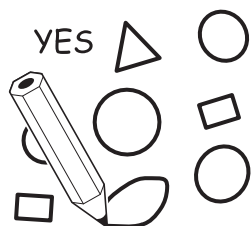
→ sidan 29

se olika exempelmönster.

→ sidan 22

kunna brodera en bildfil som jag har.

→ sidan 55



Skapa mönster

Jag vill ...

designa en mall.

→ sidan 40

skriva en text.

→ sidan 34

använda ett foto eller bild.

→ sidan 55



Ordna mönster

Jag vill ...

flytta mönster.

→ sidan 23

förstora/förminska mönster.

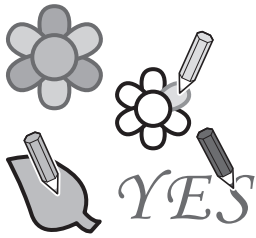
→ sidan 23

rotera mönster.

→ sidan 23

njuta av att ordna mönster.

→ sidan 29



Lägga till färger

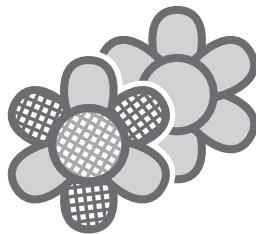
Jag vill ...

ändra
färgkombination.

→ sidan 36

simulera
färgscheman.

→ sidan 24



Förbättra med sömnadsattribut

Jag vill ...

ändra
sömnadstyper för
mönster.

→ sidan 25

göra mönstret mer
uttrycksfullt.

→ sidan 42
→ sidan 50



Skapa broderdata

Jag vill ...

veta vad jag kan
göra med
informationen.

→ sidan 26

förhandsgranska
den färdiga
brodyren.

→ sidan 26

välja
syordningen.

→ sidan 26
→ sidan 67



Brodera

Jag vill ...

brodera med min
brodermaskin.

→ sidan 27

spara min
favoritdesign.

→ sidan 28

hantera
broderdata som
jag skapar.

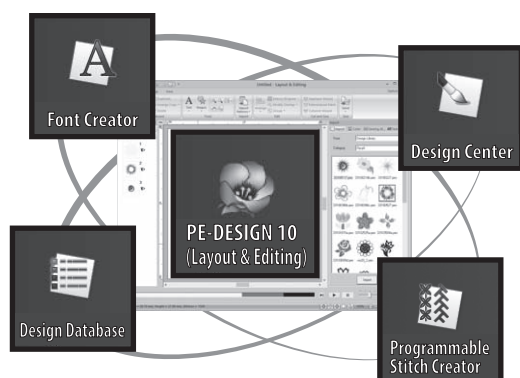
→ sidan 27

Omsätta dina idéer till broderi

Låt oss titta på den grundläggande sekvensen med hjälp av varje viktig funktion av broderidesign för att skapa ett broderiprojekt.

Starta applikationer

Med PE-DESIGN erbjuds du fem applikationer som kan användas vid broderidesign. Först ska vi starta med **[Layout & Editing]**, som hjälper dig med alla "viktiga" processer när det gäller att skapa ett broderiprojekt från importerade mönster, form, bild- och textelement till att kontrollera skapade/redigerade broderdata.



Layout & Editing:

Erbjuder alla funktioner som behövs för att skapa broderier

Design Center:

Skapar broderdata från en bild

Design Database:

Hanterar skapade/redigerade broderdata

Programmable Stitch Creator:

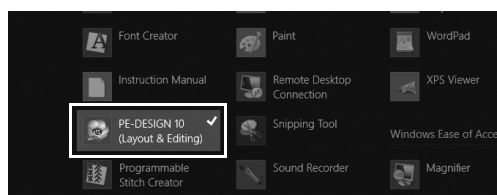
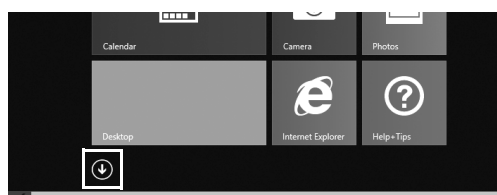
Gör att olika stygnmönster skapas

Font Creator:

Skapar ursprungliga teckensnitt

Praktiska övningar ①

Starta Layout & Editing



1 Sätt i "PE-DESIGN software-nyckel" i datorn.

Stäng dialogrutan **[AutoPlay (Spela upp automatiskt)]** som visas.

2 Klicka på nedpilen i nedre vänstra hörnet på skärmen [Start].

→ En lista över alla applikationer visas.

3 Klicka på **[PE-DESIGN 10 (Layout & Editing)]** som visas under rubriken **[PE-DESIGN 10]**.

→ **[Layout & Editing]** startar och startguiden visas.



För användare av Windows® 7, klicka på  → **[All Programs (Alla program)]** → **[PE-DESIGN 10]** → **[PE-DESIGN 10 (Layout & Editing)]**.

Använda startguiden

Med startguiden kommer du åt de önskade funktionerna och filerna med ett enda klick.

Skapar enkelt brodymönster med hjälp av guider

Visar detaljerad information om funktioner

Ger tips för visning, ram och tyginställningar

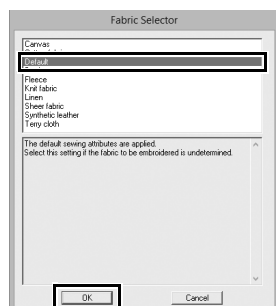
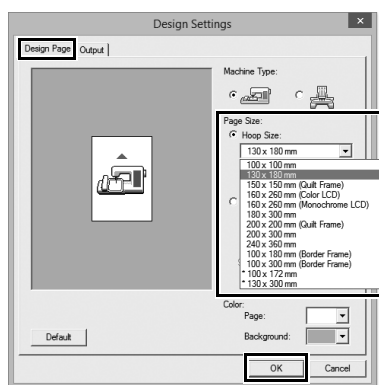
Aterkallar enkelt tidigare använda mönster

Tillåter att inbyggda mönster och text används

Hanterar broderdata

Praktiska övningar ②

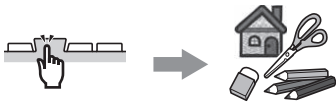
Använda förinställningar



- 1 Klicka på [Set Hoop Size and Fabric (Ange ram-storlek och tyg)] i startguidens fönster.
→ Dialogrutan [Design Settings (Designinställningar)] visas.
- 2 Klicka på fliken [Design Page (designsida)] och ange sedan visningsinställningarna. För detta exempel ska du ange storleken [Design Page (designsida)] till ett [Hoop Size (ramstorlek)] av "130 × 180 mm" och sedan klicka på [OK].
→ Dialogrutan [Fabric Selector (Tygväljare)] visas.
- 3 Klicka på [OK].

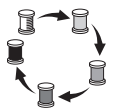
Förstå fönstret Layout & Editing

När startguiden stängs, visas huvudfönstret (Layout & Editing). Från det här fönstret finns alla funktioner och verktyg som behövs för att avsluta ditt broderiprojekt tillgängliga.



Menyer och verktyg

Välj önskade kommandon eller verktyg grupperade efter funktioner i menyfliksområdet.



Visar syordningen

Kontrollera den faktiska syordningen av varje broderad del av mönstret.



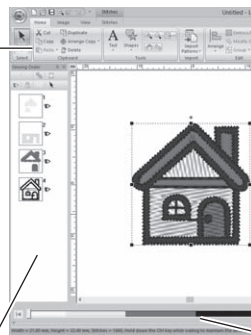
Importera attributinställningar och mönster

Visa mönster som ska importeras eller detaljerade inställningar för färger, sömtyper och text.



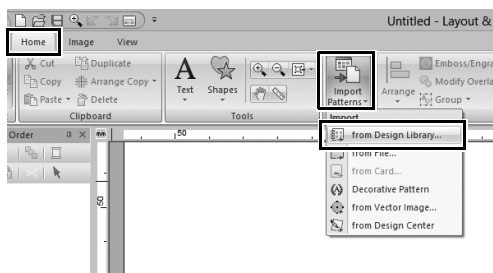
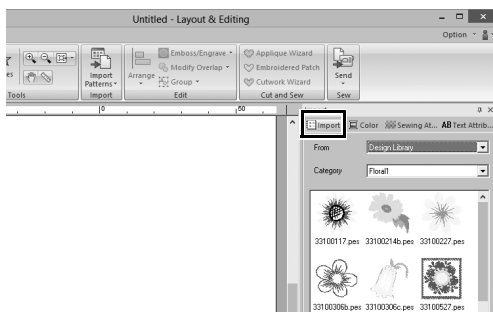
Kontroll av broderdata

Visa en brodersimulering av det skapade/redigerade mönstret.



Praktiska övningar ③

Visning av [Import] fönstret



- 1 Klicka på fliken [Import (importera)] på höger sida av fönstret.
→ En miniatyrlista med mönster som kan importeras visas.

- 2 Alternativt, klicka på fliken [Home (Start)] överst till vänster i fönstret. Klicka på [Import Patterns (Importera mönster)] i gruppen [Import (importera)] och klicka sedan på [from Design Library (från designbiblioteket)] på menyn.

Importera mönster

Börja skapa broderimönster genom att först importera de olika delarna av designen in i redigeringsområdet. Mönster, former och text kan lätt importeras, och ditt favoritfoto kan omvandlas till broderdata med hjälp av funktionerna för "Bild till stygn" och verktyg som finns på fliken **[Image (bild)]**.



Följa instruktioner

Använda guiden Photo Stitch (fotostygn)

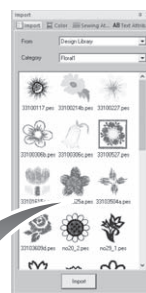
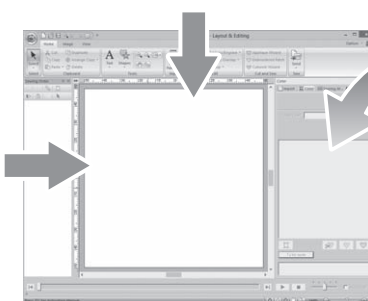
Med hjälp av bildimportguider som finns tillgängliga på fliken **[Image (bild)]** kan dina foton enkelt omvandlas till broderdata.

Använda sökvägsverktyg



Använda verktyget Text och former

Förbättra designen med hjälp av inmatningsverktyg för att intuitivt rita former och linjer.



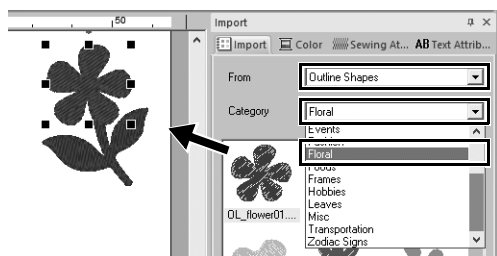
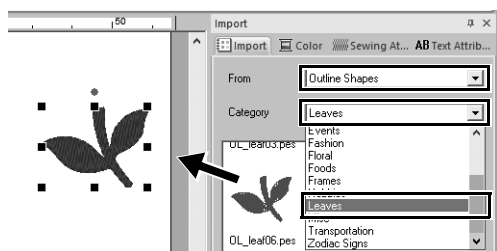
Dra

Från fönstret Importera

Former, text, designmallar och mer kan återanvändas helt enkelt genom att dra dem från fönstret.

Praktiska övningar ④

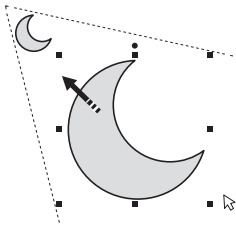
Importera konturformer



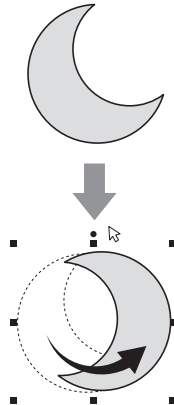
- 1 Välj **[Outline Shapes (Konturformer)]** på väljaren **[From (Från)]** i fönstret **[Import (importera)]**.
- 2 Välj **[OL_leaf06.pes]** från kategorin **[Leaves (Löv)]** och dra den till **[Design Page (designsida)]**.
- 3 Välj **[OL_flower01.pes]** från kategorin **[Floral (Blommor)]** och dra den till **[Design Page (designsida)]** så att den överlappar det första mönstret något.

Lägga ut mönster

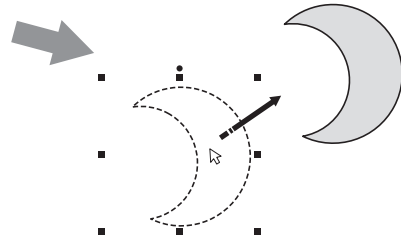
När du har importerat mönstren kan du fundera över hur du skulle kunna flytta runt dem för att anpassa layouten. Mönstren kan inte endast ordnas om utan även förstoras/förminsas eller roteras helt enkelt genom att dra dem. De mer avancerade funktionerna för att anpassa arrangemanget finns också i applikationen.



Ändra storlek på mönster



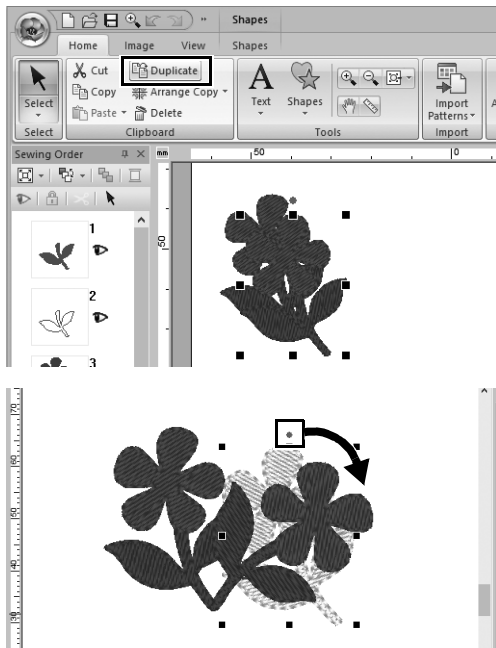
Rotera mönster



Flytta mönster

Praktiska övningar ⑤

Ordna konturformer



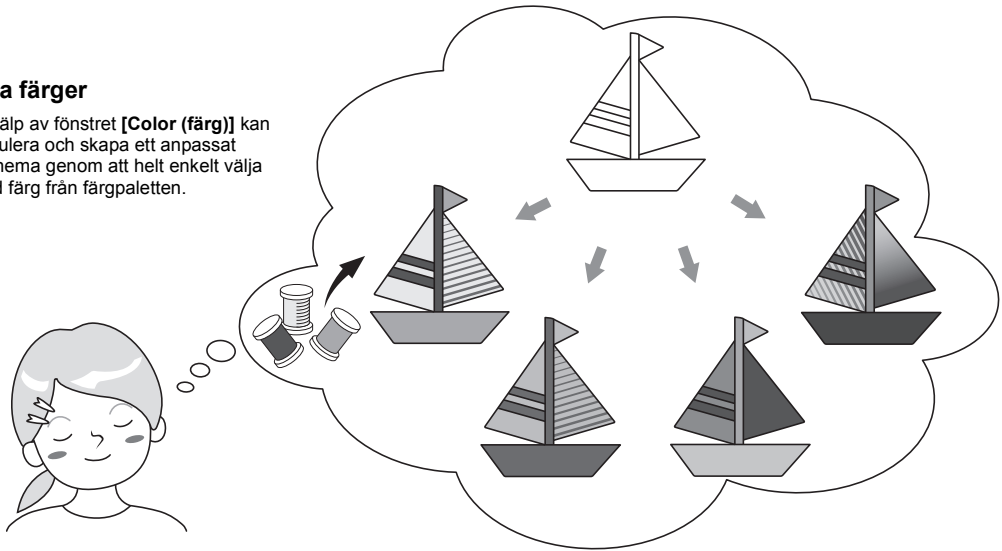
- 1** Dra pekaren för att rita en urvalsram runt de två mönster du vill välja ut.
- 2** Klicka på [Duplicate (duplicera)] i gruppen [Clipboard (Urklipp)].
→ Ett duplikat visas som överlappar det ursprungliga mönstret och offset sker ner och till höger.
- 3** Markera duplikatmönstret och dra det till önskat läge.
- 4** Dra den röda punkten högst upp på mönstret till höger.
→ Duplikatmönstret roteras medurs.

Lägga till färger till mönster

Ändra färg på varje mönsterdel som önskat. För att vackert avsluta en broderidesign, måste mönstrets färgschema beaktas.

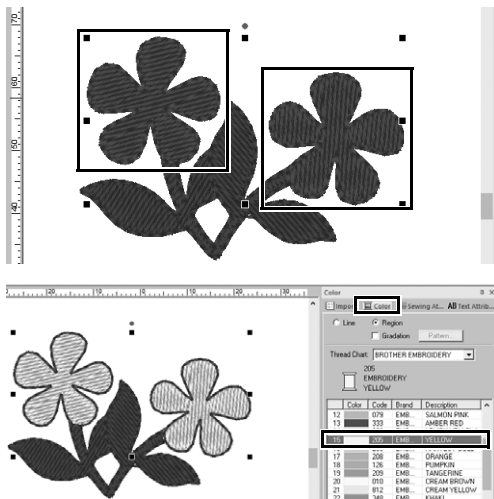
Ändra färger

Med hjälp av fönstret **[Color (färg)]** kan du simulera och skapa ett anpassat färgschema genom att helt enkelt välja önskad färg från färgpaletten.



Praktiska övningar ⑥

Ändra färger



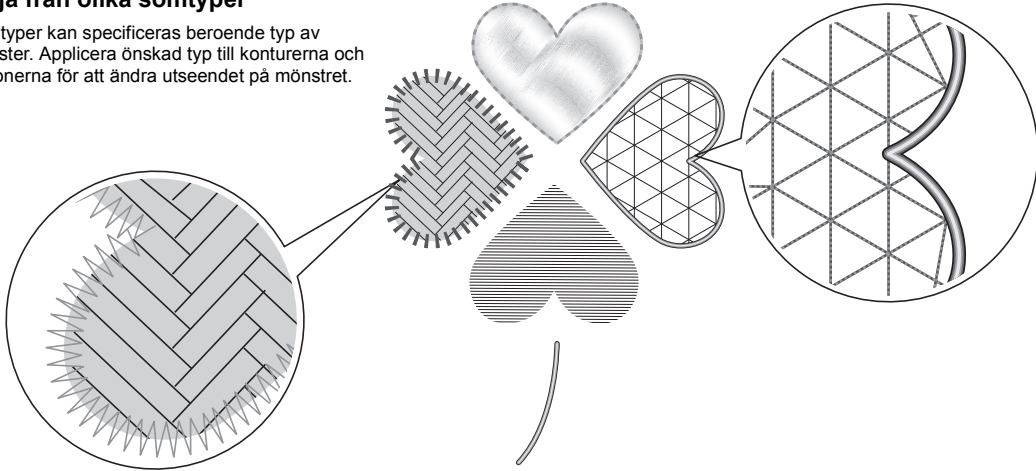
- 1 Klicka på fliken **[Home (Start)]** och välj sedan .
- 2 Håll ned knappen **<Ctrl>** och klicka på var och ett av de två blommiga mönstren.
- 3 Klicka på fliken **[Color (färg)]** och klicka sedan på **[To list mode (till listläge)]** längst ner i fönstret.
→ Fönstret **[Color (färg)]** i trädens listläge visas.
- 4 Välj **[YELLOW (gul)]** i listan som regionfärg.
Både linjefärg och regionfärg för formmönster kan anges.
→ Färgen på de blommiga formarna ändras till gult.

Ange mönstrets sömtyper

Över tjugo sömtyper kan tillämpas på linjerna och regionerna i ett mönster, vilket förbättrar projektets utseende. Genom att lägga till detaljerade inställningar för olika stygnmönster finns det ingen gräns för de olika idéerna.

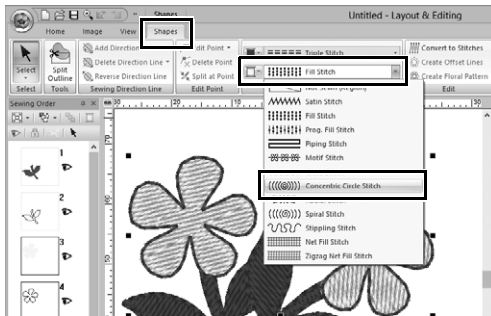
Välja från olika sömtyper

Sömtyper kan specificeras beroende typ av mönster. Applicera önskad typ till konturerna och regionerna för att ändra utseendet på mönstret.



Praktiska övningar ⑦

Ändra sömtypen




- 1 Håll ned knappen <Ctrl> och klicka på de två blomliga mönstren.
- 2 Välj fliken [Shapes (Former)].
- 3 Välj [Concentric Circle Stitch (koncentrisk cirkelsöm)] från väljaren [Region sew type (regionsömstyp)] i gruppen [Sew (sy)].

→ Stygnmönster för de inre regionerna av formerna ändras.


Visa ett mönster som broderdata

Visa mönstret som broderdata när du nästan är klar med ett projekt som du har visualiserat, till exempel för att kontrollera hur det kommer att se ut när det sys av maskinen eller vad den bästa syordningen är.


Fast vy



Stygnvy

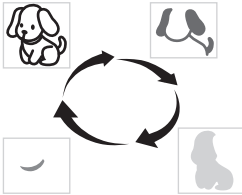


Realistisk vy



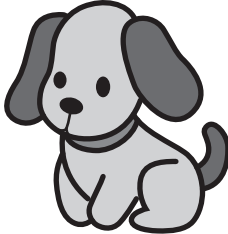
Mönstret kan förhandsgranskas i tre lägen. Använd **[Stitch View (Stygnvy)]** för att kontrollera stygnen eller **[Realistic View (Realistisk vy)]** för att se hur sömmönstren kommer att visas.

Förhandsgranska färdig brodyr

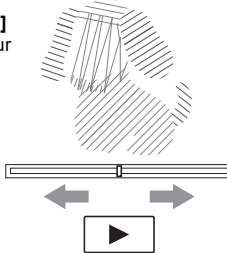


Visa syordningen i fönstret **[Sewing Order (syordning)]** och justera ordningen för att minska antalet trådfärgsbyten och trådövergångar.

Optimera syordningen



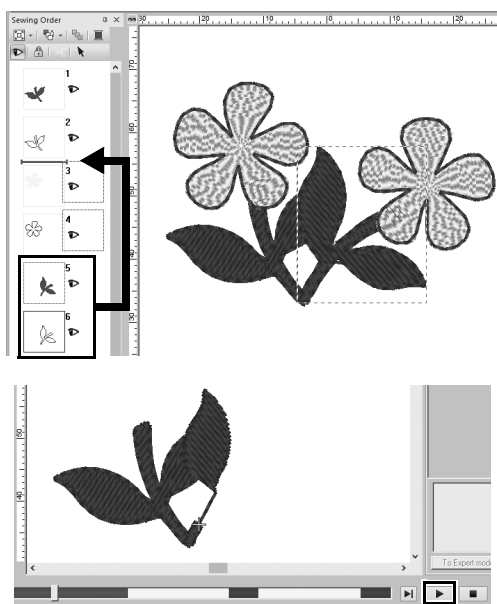
Det går att kopiera hur mönstret ska sys i brodyrmaskinen. Kontrollera sömmens rörelse.




Visa stygn i simulator

Praktiska övningar ⑧

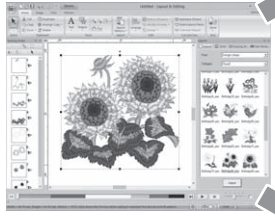
Ändra sömordningen



- 1** Håll ned knappen <Ctrl> och klicka på duplikatets lövmönster (ram 5 och 6) i fönstret [Sewing Order (syordning)].
- 2** Dra de markerade bildrutorna mellan ramarna 2 och 3.
- 3** Klicka på  längst ner till höger på skärmen för att börja stygnsimuleringen.

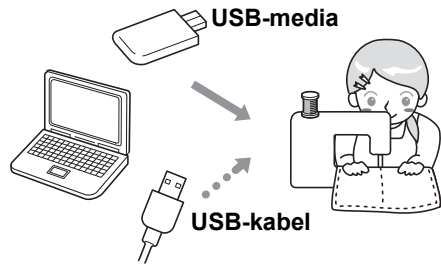
Sy mönstret

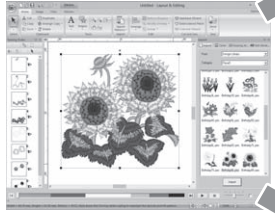
När du har kontrollerat broderdata som du har designat ska du överföra den till brodymaskinen för att sy. Välj lämplig metod för användningsmiljön för brodymaskinen.



Överföra till brodymaskinen

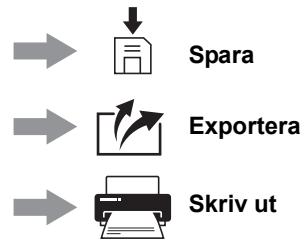
Dataöverföringsmetoden kan du välja från en meny som finns tillgänglig i fliken **[Home (Start)]**. Välj den metod som passar för ditt operativsystem.





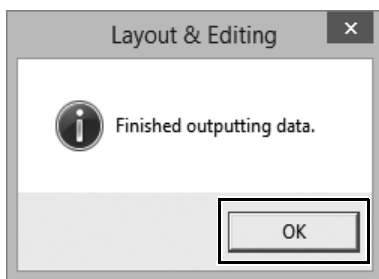
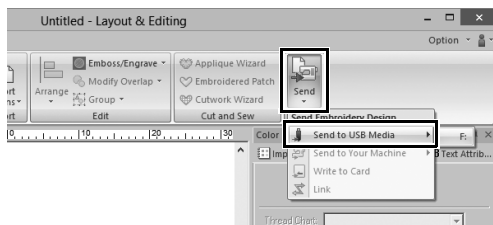
Hantering av data

Det skapade/redigerade brodermönstret kan sparas som data och återkallas när som helst. Mönstret kan även matas ut i en mängd olika format.



Praktiska övningar ⑨

Överföra till en brodymaskin med hjälp av USB-media




- 1** Anslut ett vanligt USB-media i datorn.
- 2** Klicka på **[Send (skicka)]** i **[Sew (sy)]** gruppen för fliken **[Home (Start)]** ska du välja **[Send to USB Media (Skicka till USB-media)]** och klicka sedan på lämplig drivrutin.
→ Meddelandet visas när mönstren har kopierats till USB-mediet.
- 3** Klicka på **[OK]** och koppla sedan bort USB-mediet.
- 4** Sätt i USB-mediet i USB-porten på brodymaskin och importera sedan informationen.

Mer information om hur du importerar data till brodymaskin finns i handböckerna som medföljer den.

Spara/öppna/skriva ut mönstrets datafil





- 1** Klicka på  i det övre vänstra hörnet av fönstret.
→ Meny **[File (fil)]** visas.
- 2** Välj önskat kommando på menyn.
En lista över de senast använda filerna med början längst upp visas under **[Most Recently Used Files (senast använda filer)]**.

Avsluta applikationen

Praktiska övningar ⑩

Avsluta Layout & Editing



- 1** Klicka på  i det övre vänstra hörnet av fönstret.
→ Meny **[File (fil)]** visas.
- 2** Klicka på **[Exit (avsluta)]** i det nedre högra hörnet av menyfönstret.
Programmet kan också stängas genom att klicka på  i det övre högra hörnet av fönstret **[Layout & Editing]**.

Skapa olika broderidesigner

Detta avsnitt kommer att ta ett projekt som introducerades i början av den här guiden som ett exempel för att beskriva de funktioner och verktyg som används för att skapa ett välutformat broderimönster. Lär dig praktiska färdigheter och utöka ditt utbud av idéer.

Praktiska applikationer ①

Blomkrans – Ordna stygnmönster –



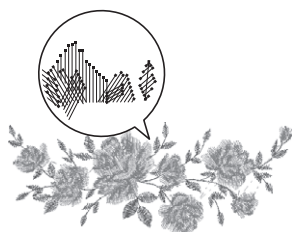
Steg 1 Importera och rotera ett mönster

Steg 2 Duplicera ett mönster

Steg 3 Spiegelvända ett mönster

Steg 4 Ordna mönster


Om stygnmönster



Vi rekommenderar att du använder ett inbyggt stygnmönster i sin ursprungliga storlek, eller att du bara ändrar storlek något.

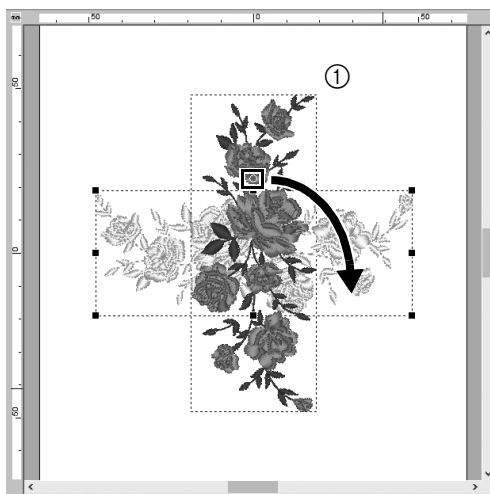
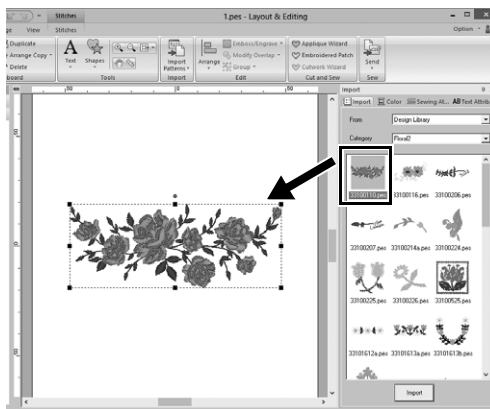
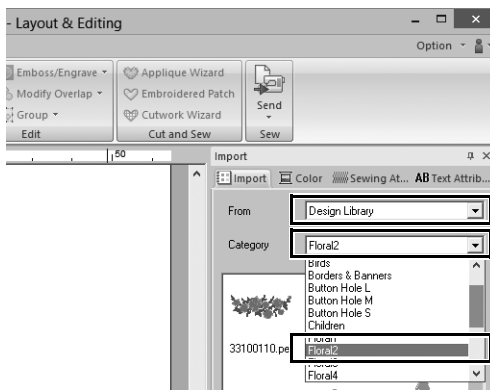
Stygnmönster innehåller en samling av information, inklusive nålens nedgångsläge och trådfärgsordning. Vid ändring av storlek blir sömmen tätare eller glesare medan nålens nedgångsläge är oförändrat. Dessa ändringar kan påverka kvaliteten på ditt broderiprojekt.

Ställa in sidstorlek för designen

Klicka på  och välj **[Design Settings (Designinställningar)]** i kommandolistan. I dialogrutan som visas ska du ändra **[Design Page (designsida)]** storleken till "130 × 180" mm. (► sidan 20)

Steg 1

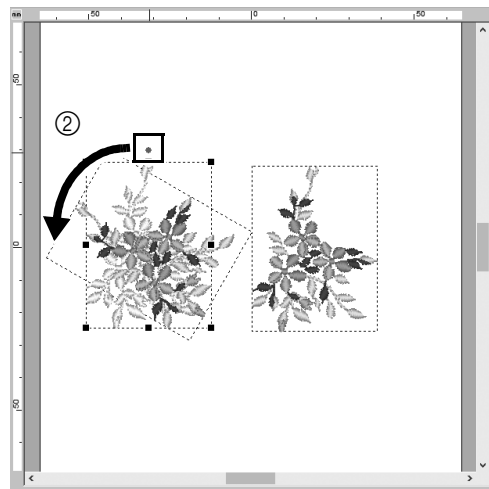
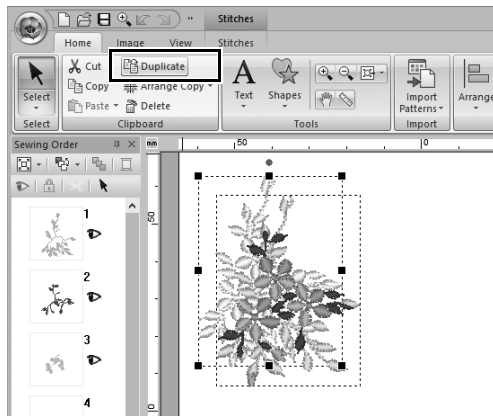
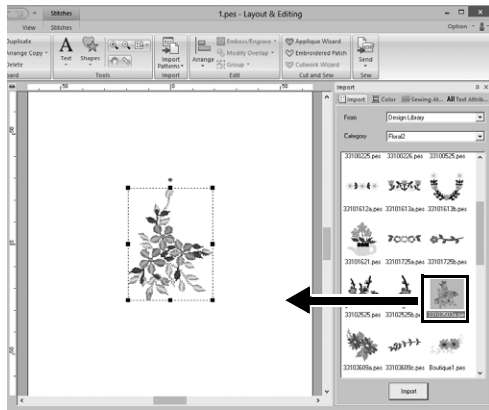
Importera och rotera ett mönster



- 1 I fönstret [Import (importera)] väljer du [Design Library (Designbibliotek)] på [From (Från)]-väljaren och sedan [Floral2 (Blommor2)] på [Category (kategori)]-väljaren.
- 2 Välj [33100110.pes] från listan över mönster som visas i fönstret och dra den sedan till [Design Page (designsida)].
- 3 Medan du håller ned knappen <SKIFT>, drar du den röda punkten längst upp i mönstret till höger för att rotera mönstret 90° medurs (①). Om du håller ned knappen <SKIFT> medan du drar den röda pricken, roteras mönstret i 15° steg.

Steg 2

Duplicera ett mönster



1 Som i "Steg 1" ska du importera mönster [33103503a.pes] från [Floral2 (Blommor2)]-kategorin i fönstret [Import (importera)].

2 När du har valt mönstret ska du klicka på [Duplicate (duplicera)] i [Clipboard (Urklipp)] gruppen för att duplicera mönstret.

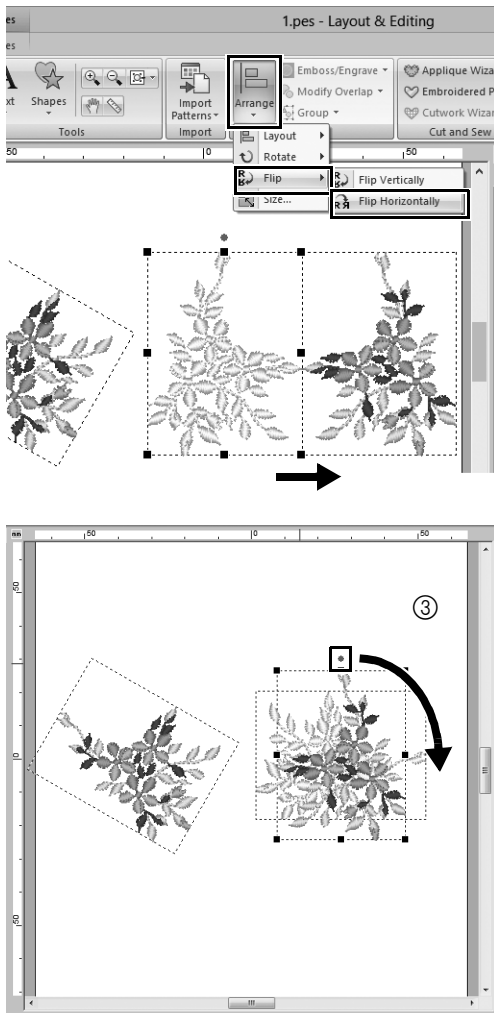
Kommandot [Duplicate (duplicera)] kan också väljas på menyn som visas när du högerklickar på det valda mönstret.

→ Ett duplikat visas som överlappar det ursprungliga mönstret och offset sker ner och till höger.

3 Vrid på originalmönstret 60° moturs (②).

Steg 3

Spegelvända ett mönster



- 1 När du har valt duplicerat mönster ska du klicka på [Arrange (arrangera)] i [Edit (redigera)]-gruppen, välja [Flip (vrid)] och sedan klicka på [Flip Horizontally (Vrid horisontellt)].

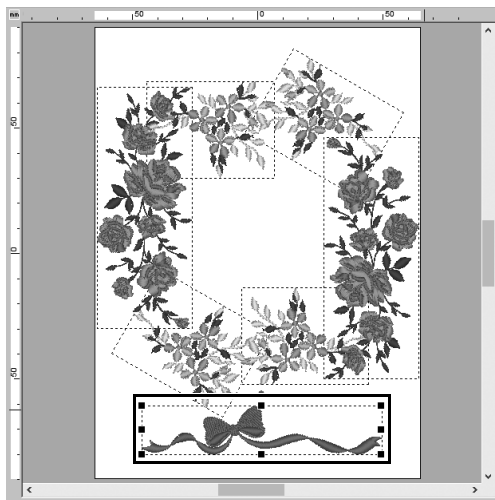
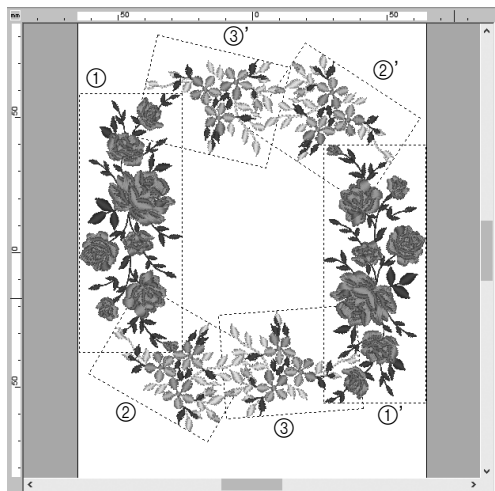
Kommandot [Flip (vrid)] kan också väljas på menyn som visas när du högerklickar på det valda mönstret.

→ Det valda mönstret vänds horisontellt.

- 2 Rotera det vända mönstret 90° medurs (③).

Steg 4

Ordna mönster



- 1** Ordna de importerade mönstren för att skapa en cirkel, enligt bilden (till vänster), med hjälp av [Duplicate (duplicera)], [Rotate (rotera)] och andra [Arrange (arrangera)] kommandon.
- 2** Välj [no77_2.pes] i [Lace & Ribbon (Lace & Ribbon)] kategorin för fönstret [Import (importera)] och dra den sedan under blommönstren.

Praktiska applikationer ②

Team Jersey-nummer – Kombinera text –



Steg 1 Skriv in text

Steg 2 Ändra textfärg och sömtyp

Steg 3 Import av transformerad text

Steg 4 Justera mönster

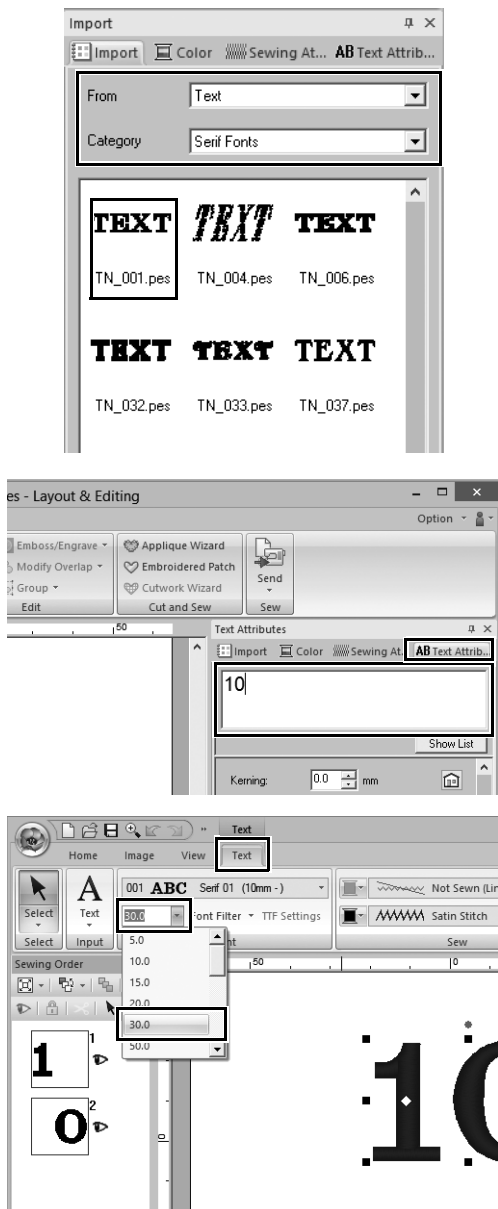
Om textmönster



130 inbyggda teckensnitt är tillgängliga i textmönster. De flesta av dem kan delas in i block enligt formen för tecknet och syriktningen är olika för varje block. Mönstren framträder därmed mer som tredimensionella och manuella broderier. Formen består av en linje (kontur) och en region (inom området), vilka vardera kan ställas in på en annan sömtyp och färg.

Steg 1

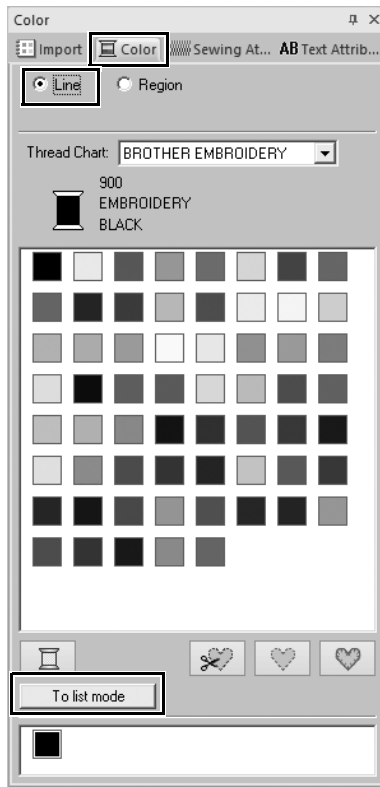
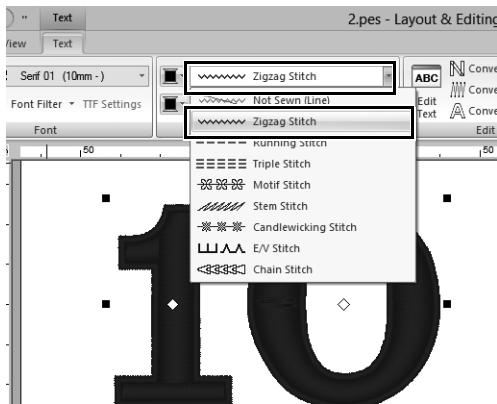
Skriva in text



- 1 I fönstret [Import (importera)] väljer du [Text (text)] på [From (Från)] väljaren och sedan [Serif Fonts (Serif teckensnitt)] på [Category (kategori)] väljaren.
- 2 Välj [TN_001.pes] (Serif 01) och dra den sedan till [Design Page (designsida)].
- 3 Klicka på fliken [Text Attributes (textattribut)].
- 4 När du har klickat på textfältet för att ange inmatningsläge ska du ta bort texten "TEXT", skriva in "10" och sedan trycka på knappen <RETUR>.
- 5 När du har valt texten "10" ska du klicka på fliken [Text (text)].
- 6 Klicka på nedåtpilen till höger om väljaren [Text Size (Textstorlek)] på [Font (teckensnitt)]-gruppen och välj sedan "30.0" i listan.

Steg 2

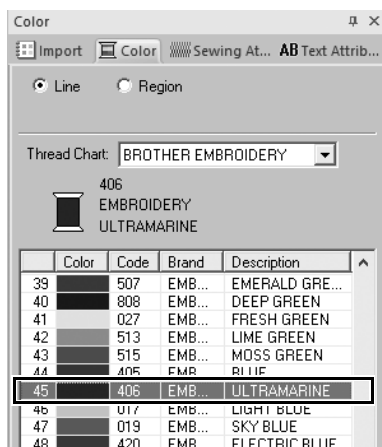
Ändra textfärg och sömtyp



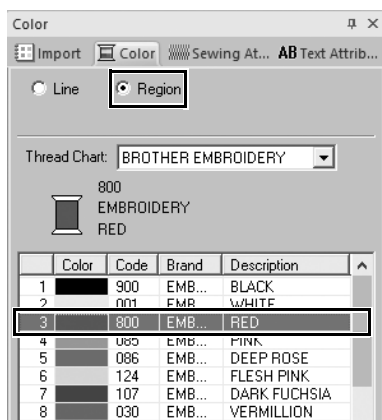
1 Klicka på väljaren [Text Outline Sew Type (Textritad sömtyp)] i gruppen [Sew (sy)] och klicka sedan på [Zigzag Stitch (sicksackstyg)] i listan.

2 Klicka på fliken [Color (färg)] och välj cirkeln [Line (linje)] och klicka sedan på [To list mode (till listläge)] längst ner i fönstret.

→ Fönstret [Color (färg)] i trådens listläge visas.



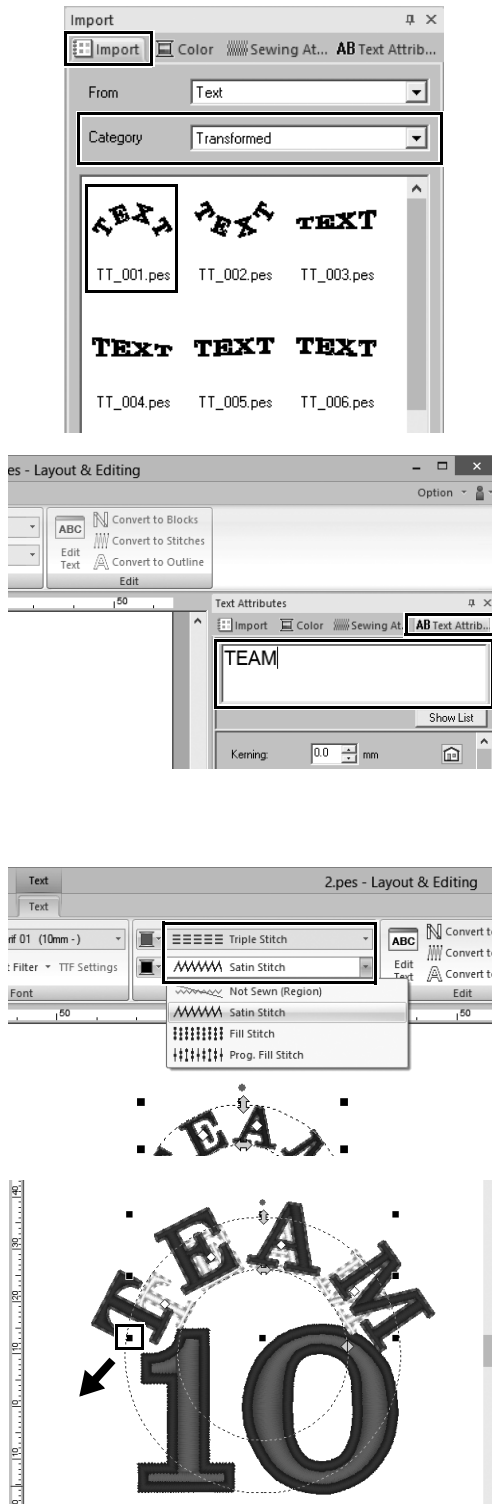
3 Välj [ULTRAMARINE (ULTRAMARINBLÅ)] i listan.



4 Välj cirkeln [Region] i fönstret [Color (färg)] och välj sedan [RED (röd)] i färgpaletten.

Steg 3

Import av transformerad text



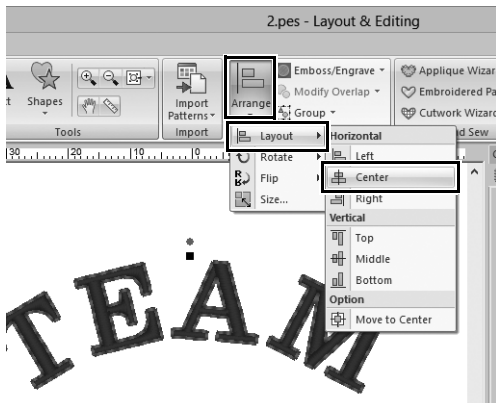
- 1 I fönstret [Import (importera)] väljer du [Transformed (Transformerad)] från [Category (kategori)]-väljaren.
- 2 Välj [TT_001.pes] (arched text) och dra den sedan till [Design Page (designsida)].
- 3 Klicka på fliken [Text Attributes (textattribut)].
- 4 När du har klickat på textfältet för att ange inmatningsläge ska du skriva om i "TEAM" och sedan trycka på knappen <RETUR>.
- 5 När du har valt texten "TEAM" ska du klicka på fliken [Text (text)].
- 6 Som i "Steg 2" väljer du [Triple Stitch (Förstärkt söm)] från [Text Outline Sew Type (Textritad sömtyp)]-väljaren i gruppen [Sew (sy)] och [RED (röd)] som linjefärg.
- 7 Välj [ULTRAMARINE (ULTRAMARINBLÅ)] som regionfärgen.
- 8 När du har valt texten "TEAM" med verktyget [Select (markera)] ska du hålla ner knappen <SKIFT> och dra en svart prick i ett hörn av mönstret för att förstora mönstret till önskad storlek.



- 9 Dra  för att justera radien hos cirkeln som texten är utformad på.

Steg 4

Justera mönster



- 1 Dra pekaren för att rita en urvalsram runt mönstren "TEAM" och "10" som ska väljas.
- 2 Klicka på fliken [Home (Start)].
- 3 Klicka på [Arrange (arrangera)] i gruppen [Edit (redigera)], välj [Layout] och klicka sedan på [Center (mitten, vertikalt)] under [Horizontal (horisontell)].

Praktiska applikationer ③

Emblem – Använda mallguiden –

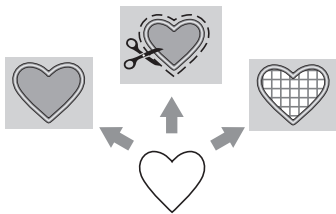


Steg 1 Starta guiden

Steg 2 Redigera texten

Steg 3 Mata ut designdata

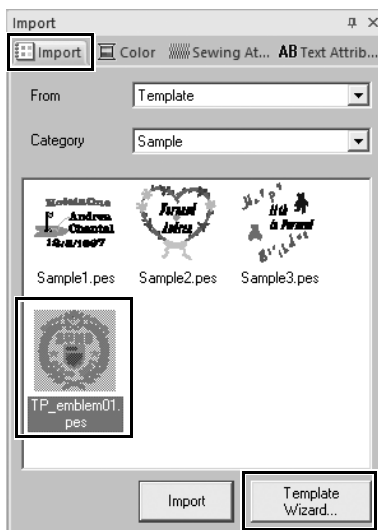
Använda guiden



Guider för att importera bilder och använda designmallar kan startas från startguiden som visas när programmet har startats, och guider för att skapa applikationer och patchar kan startas från fliken **[Home (Start)]** i huvudfönstret i **[Layout & Editing]**. Genom att följa applikationsinstruktionerna för att ange nödvändig information, kan även en nybörjare att skapa ett högkvalitativt färdigt projekt.

Steg 1

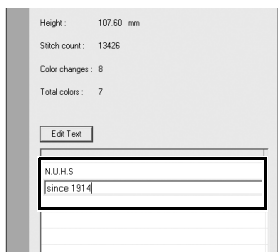
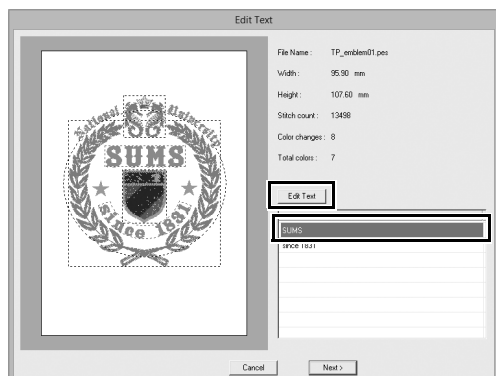
Starta guiden



- 1** I fönstret **[Import (importera)]** väljer du **[Template (mall)]** på **[From (Från)]** väljaren och sedan **[Sample (urval)]** på **[Category (kategori)]** väljaren.
→ Miniaturer av mallarna i den valda kategorin visas.
- 2** Välj miniatyrbilden **[TP_emblem01.pes]** och klicka sedan på **[Template wizard (mallguiden)]**.
→ **[Template wizard (mallguiden)]** startar.

Steg 2

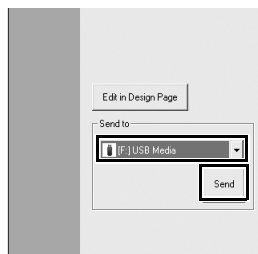
Redigera texten



- 1** Klicka på "SUM" i textredigeringsrutan och klicka sedan på [Edit Text (redigera text)].
→ Texten "SUM" markeras och kan redigeras.
- 2** Använd tangentbordet för att skriva "N.U.H.S" och tryck sedan på knappen <RETUR>.
→ Texten "sedan 1831" i den andra raden är markerad och kan redigeras.
- 3** Använd tangentbordet för att skriva "sedan 1914" och tryck sedan på knappen <RETUR>.
→ Den nya texten visas i förhandsgranskningen till vänster i dialogrutan.
- 4** Klicka på [Next (nästa)].
→ Dialogrutan [Output (utmatning)] visas.

Steg 3

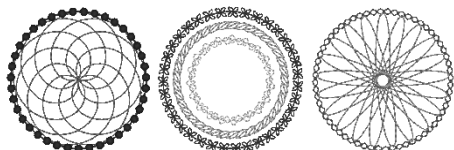
Mata ut designdata



- 1** Klicka på [Send to (Skicka till)]-väljaren för att välja var uppgifterna ska matas ut till och klicka sedan på [USB Media (USB-media)] i lämplig enhet.
- 2** Klicka på [Send (skicka)].
→ Uppgifterna för mallens design kopieras till vald USB-media och sedan visas meddelandet "Finished outputting data. (Färdig med utmatning av data.)".
- 3** Klicka på [OK].
Överför data till en brodyrmaskin för att sy ditt projekt.

Praktiska applikationer ④

Blommigt mönster – Skapa ett blommönster från en form –



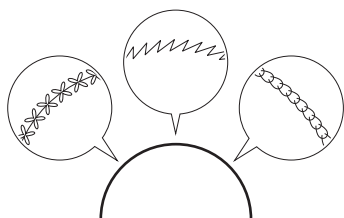
Steg 1 Rita bascirklar

Steg 2 Rita blommigt mönster (grundläge)

Steg 3 Rita blommigt mönster (detaljerat läge)

Steg 4 Rita med hjälp av offsetlinjer

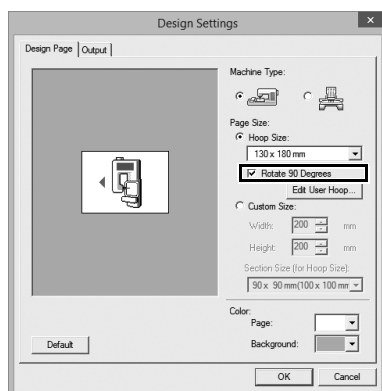
Om linjens sömtyper



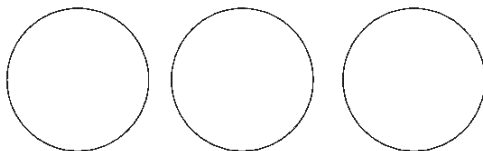
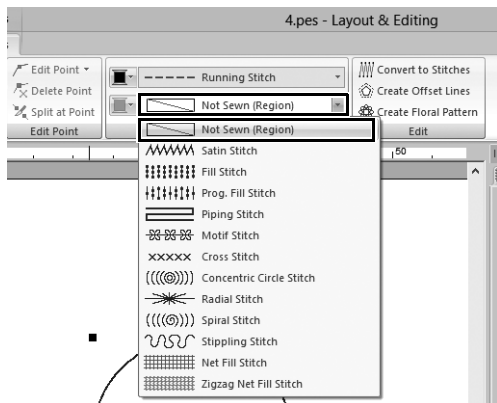
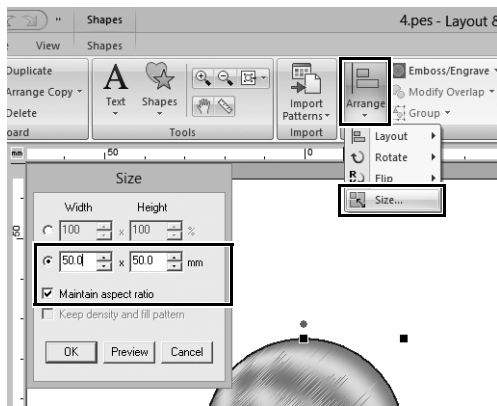
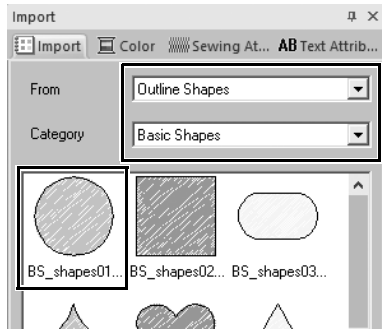
Former och textmönster består av linjer (konturer) och regioner (områden inom konturerna). Var och en kan ställas in till en annan sömtyp och färg. Förutom alla linjens sömtyper som finns tillgängliga med applikationen, kan större variation användas genom att använda stygnmotivet, som kan anpassas.

Steg 1

Rita bascirklar



- 1** Klicka på  och välj sedan [Design Settings (Designinställningar)] på applikationens knappmeny.
→ Dialogrutan [Design Settings (Designinställningar)] visas.
- 2** Markera kryssrutan [Rotate 90 Degrees (rotera 90 grader)] under inställningen [Hoop Size (ramstorlek)] och klicka sedan på [OK].
→ Orienteringen [Design Page (designsida)] har ändrats till liggande.



3 I fönstret [Import (importera)] väljer du [Outline Shapes (Konturformer)] på [From (Från)]-väljaren och sedan [Basic Shapes (Grundformer)] på [Category (kategori)]-väljaren och sedan importera [BS_shapes01.pes] (cirkelform).

4 Markera formen och klicka sedan på fliken [Home (Start)].

5 Klicka på [Arrange (arrangera)] i gruppen [Edit (redigera)] och klicka sedan på [Size (storlek)] på menyn. → Dialogrutan [Size (storlek)] visas.

6 Ställ in [Width (bredd)] till "50.0" mm och klicka sedan på [OK].

När kryssrutan [Maintain aspect ratio (Spara bildkvot)] är markerad, bibehålls formens höjd-till-bred-proportioner.

→ Diametern på cirkelmönstret är inställt på 50 mm.

7 Markera formen och klicka sedan på fliken [Shapes (Former)].

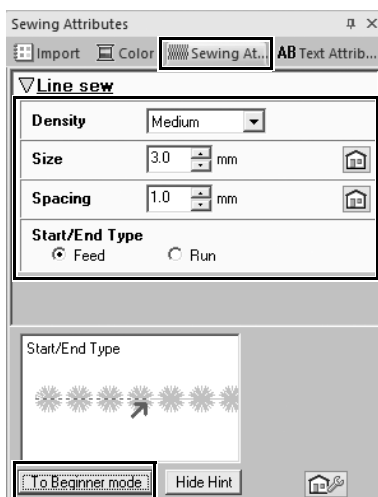
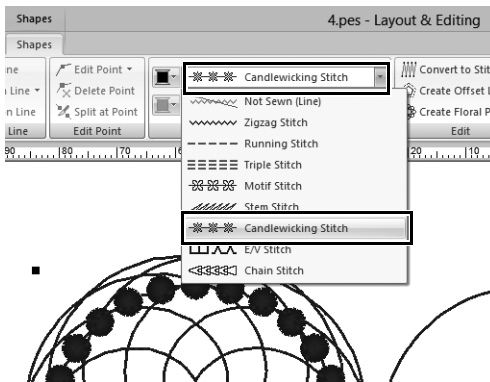
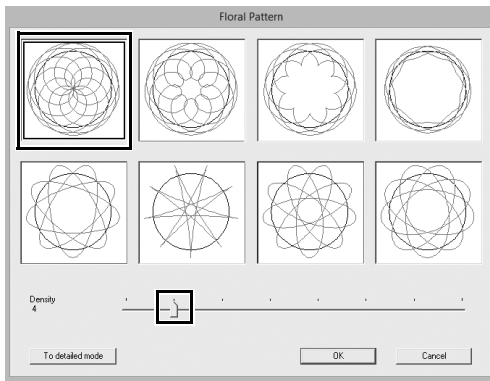
8 Klicka på väljaren [Region sew type (regionsömstyp)] i gruppen [Sew (sy)] och klicka sedan på [Not Sewn (Region) (Ej sydd (region))] i listan.

→ Regionsömnad är avstängd och endast konturerna av cirkeln visas.

9 Skapa två kopior av cirkelmönstret och ordna med alla tre i en rad.

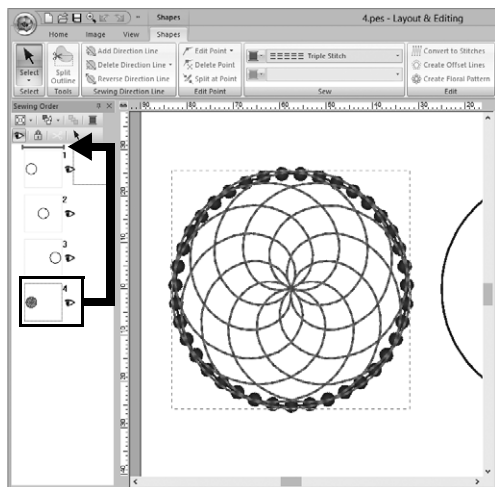
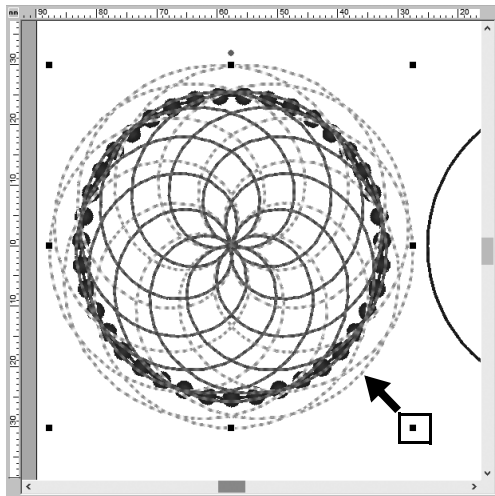
Steg 2

Rita blommigt mönster (grundläge)



- 1 Välj den vänstra bascirkelns mönster som skapades i "Steg 1" och klicka sedan på fliken [Shapes (Former)].
- 2 Klicka på [Create Floral Pattern (Skapa blommigt mönster)] i gruppen [Edit (redigera)].
→ Dialogrutan [Floral Pattern (Blommigt mönster)] (basläge) visas.
- 3 Klicka på mönstret i det övre vänstra hörnet, dra reglaget för att ställa in [Density (täthet)] till "4" och klicka sedan på [OK].
→ Det blommiga mönstret skapas enligt de angivna inställningarna.
- 4 När du har valt bascirkelns mönster ska du klicka på fliken [Shapes (Former)].
- 5 Klicka på väljaren [Line sew type (linjesömstyp)] i gruppen [Sew (sy)] och klicka sedan på [Candlewicking Stitch (Knutstygn)] i listan.
→ Den valda stygnstypen appliceras på konturerna i cirkelmönstret.
- 6 Klicka på fliken [Color (färg)] och växla sedan fönstret till trådens listläge.
- 7 Välj [ULTRAMARINE (ULTRAMARINBLÅ)] i listan.
- 8 Klicka på fliken [Sewing Attributes (sömmattribut)] och klicka sedan på [To Expert mode (till expertläge)] längst ner i fönstret.
- 9 Ange följande inställningar.

Density (täthet)	Medium (medel)
Size (storlek)	3.0 mm
Spacing (mellanrum)	1.0 mm
Start/End Type (Start-/sluttyp)	Feed (Mata)



10 När du har valt det blommiga mönstret, ska du hålla ned knappen <SKIFT> och dra en svart prick i ett hörn av mönstret för att minska dess storlek så att det blommiga mönstret passar in i cirkelns kontur.

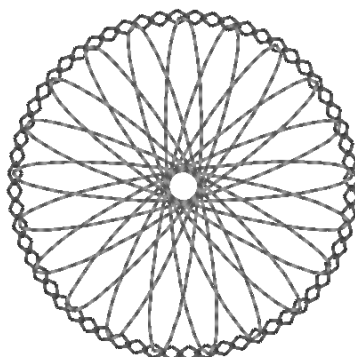
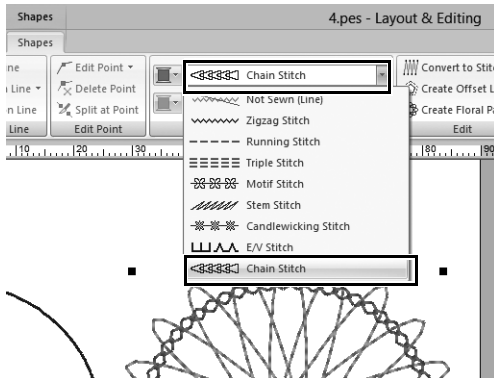
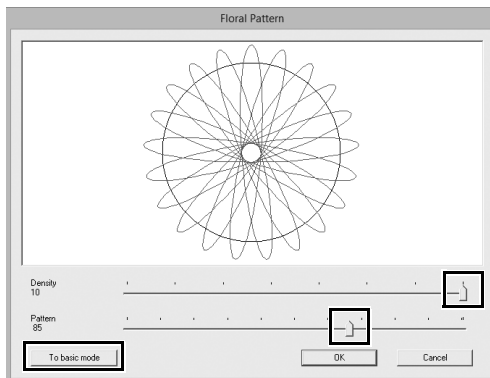
11 När du har valt det blommiga mönstret anger du linjens sömtypp, färg och följande sömnadsinställningar genom att upprepa steg 4 till 9.

Line sew type (linjesömstyp)	Triple Stitch (Förstärkt söm)
Color (färg)	SKY BLUE (HIMMELSBLÅ)
Run pitch (stygnlängd)	2.0 mm

12 I fönstret [Sewing Order (syordning)] drar du ram 4 (blommigt mönster) till toppen (ovanför cirkelns kontur).

Steg 3

Rita blommigt mönster (detaljerat läge)



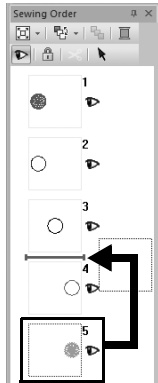
- 1 Välj den högra bascirkelns mönster som skapades i "Steg 1" och klicka sedan på [Create Floral Pattern (Skapa blommigt mönster)] i fliken [Shapes (Former)].
- 2 Klicka på [To detailed mode (Till detaljerat läge)] i det nedre vänstra hörnet av dialogrutan för att byta till detaljerat läge.
- 3 Dra reglagen för att ställa in [Density (täthet)] till "10" och [Pattern (mönster)] till "85" och klicka sedan på [OK].

- 4 Välj bascirkelns mönster och ställ sedan in [Line sew type (linjesömstyp)] på [Chain Stitch (Kedjestygn)].
- 5 Klicka på fliken [Color (färg)] och klicka sedan på [VERMILLION (HÖGRÖD)] i färgens trädlista.
- 6 Klicka på fliken [Sewing Attributes (sömmattribut)] och ange följande inställningar.

Stitch Type (stygnstyp)	
Size (storlek)	3.5 mm
Time (Tid)	5 gånger
Arrange (arrangera)	
Start/End Type (Start-/sluttyp)	Feed (Mata)

- 7 Välj det blommiga mönstret och minska det sedan så att det blommiga mönstret passar in i cirkelns kontur.
- 8 När du har valt det blommiga mönstret anger du linjens sömstyp, färg och följande sömnadsinställningar genom att upprepa steg 4 till 9 i "Steg 2".

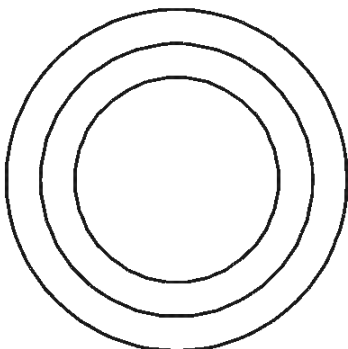
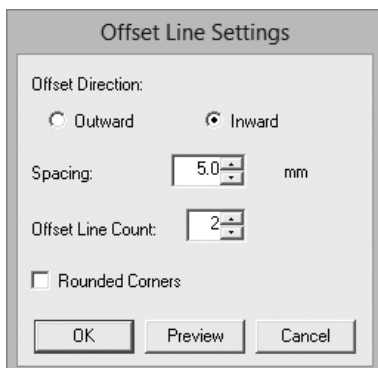
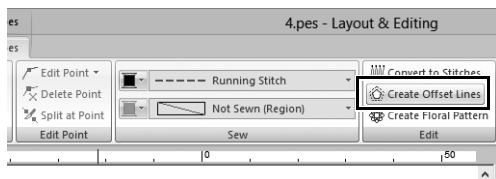
Line sew type (linjesömstyp)	Triple Stitch (Förstärkt söm)
Color (färg)	TANGERINE (TANGERIN)
Run pitch (stygnlängd)	2.0 mm



- 9 I fönstret [Sewing Order (syordning)] drar du ram 5 (blommigt mönster) mellan ramar 3 och 4.

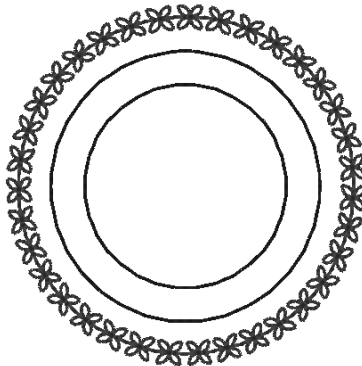
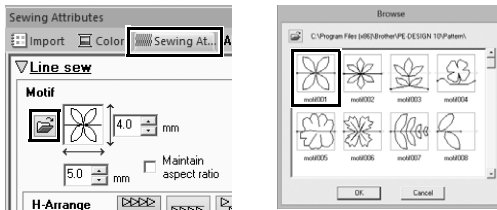
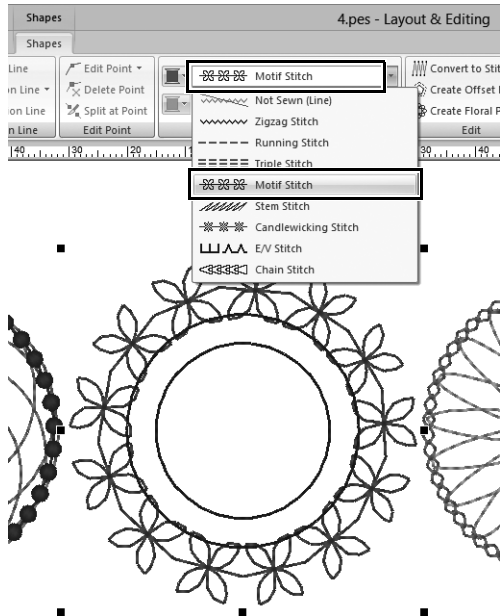
Steg 4

Rita med hjälp av offsetlinjer




- 1 Välj den mittersta bascirkelns mönster som skapades i "Steg 1" och klicka sedan på fliken [Shapes (Former)].
- 2 Klicka på [Create Offset Lines (Skapa offsetlinjer)] i gruppen [Edit (redigera)].
→ Dialogrutan [Offset Line Settings (Inställningar för offsetlinje)] visas.
- 3 I dialogrutan ställer du in [Offset Direction (Offsetriktning)] på [Inward (Inåt)], [Spacing (mellanrum)] till "5.0" mm och [Offset Line Count (Antal offsetlinjer)] till "2" och sedan klickar du på [OK].

→ Två koncentriska cirklar skapas vid 5-mm intervall inne bascirkelns mönster.



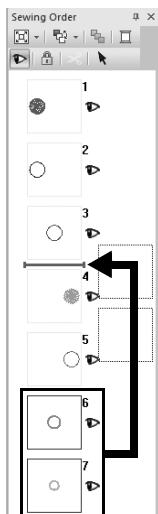
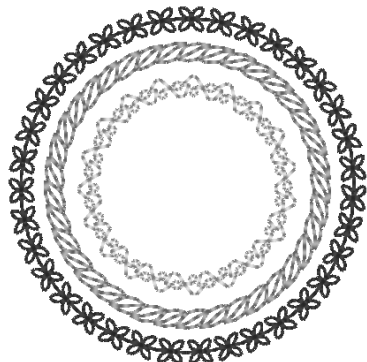
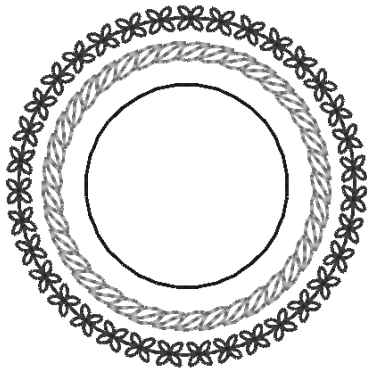
- 4 Välj bascirkelns mönster (yttersta).
- 5 Klicka på fliken [Shapes (Former)].
- 6 Välj [Motif Stitch (motivstyg)] från väljaren [Line sew type (linjesömstyp)] i gruppen [Sew (sy)].
- 7 Klicka på fliken [Color (färg)] och klicka sedan på [MOSS GREEN (MOSSGRÖN)] i färgens trådlista.

- 8 Klicka på fliken [Sewing Attributes (sömmattribut)] och välj sedan .
→ Dialogrutan visas.
- 9 Välj det önskade motivets stygmönster från miniatyrerna i dialogrutan [Browse (sök)] och klicka sedan på [OK].
Välj [motif001] för det här exemplet.




- 10 Ange följande inställningar för motivmönstret.

Motivets höjd	4.0 mm
Motivets bredd	5.0 mm
H-Arrange (H-arrangemang)	
V-Arrange (V-arrangemang)	
Offset (offset)	0.0 mm
Spacing (mellanrum)	-0.5 mm
Run pitch (stygnlängd)	5.0 mm
Start/End Type (Start-/sluttyp)	Feed (Mata)

- 11 Ange inställningar för motivets mönster för de två inre cirkelns mönster genom att upprepa steg 5 till 10.



■ Andra cirkelmönstret från utsidan

Line color (Linjefärg)	LEAF GREEN (LÖVGRÖN)
Motivets mönster	motif011 
Motivets höjd	5.0 mm
Motivets bredd	5.0 mm
H-Arrange (H-arrangemang)	
V-Arrange (V-arrangemang)	
Offset (offset)	0.0 mm
Spacing (mellanrum)	0.0 mm
Run pitch (stygnlängd)	5.0 mm
Start/End Type (Start-/sluttyp)	Feed (Mata)

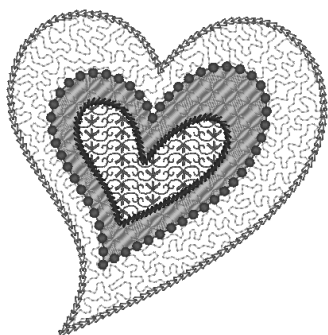
■ Innersta cirkelns mönster

Line color (Linjefärg)	MINT GREEN (MINTGRÖN)
Motivets mönster	motif010 
Motivets höjd	6.0 mm
Motivets bredd	6.0 mm
H-Arrange (H-arrangemang)	
V-Arrange (V-arrangemang)	
Offset (offset)	0.0 mm
Spacing (mellanrum)	-1.0 mm
Run pitch (stygnlängd)	4.5 mm
Start/End Type (Start-/sluttyp)	Feed (Mata)

12 I fönstret [Sewing Order (syordning)], drar du ramarna 6 och 7 (inre cirkelns mönster) mellan ramarna 3 och 4.

Praktiska applikationer ⑤

Hjärtmönster – Ändra sömnad för varje forms mönster –



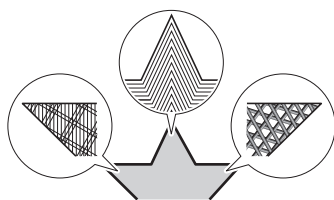
Steg 1 Importera en konturform

Steg 2 Tillämpa mönstrade sömmar till en form

Steg 3 Tillämpa programmerbara stygn till en form

Steg 4 Tillämpa motivstygn till en form

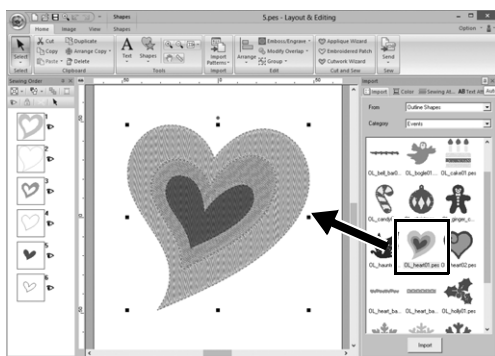
Om regionens sömtyper



Sömtypen för områden inom slutna konturer av textmönster eller former kan anges. Du kan skapa både vackra och enkla projekt bara genom att helt enkelt välja den önskade sömtypen från en lista. Applikationen innehåller mönstrade och motivsömmar som kan anpassas med hjälp av [Programmable Stitch Creator].

Steg 1

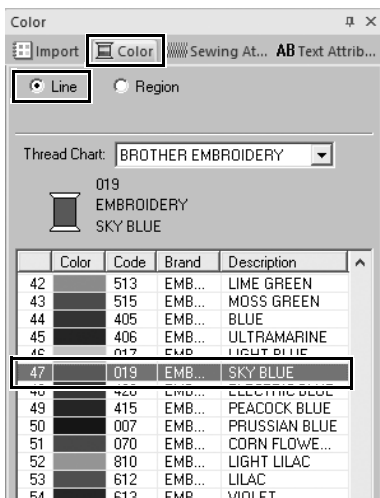
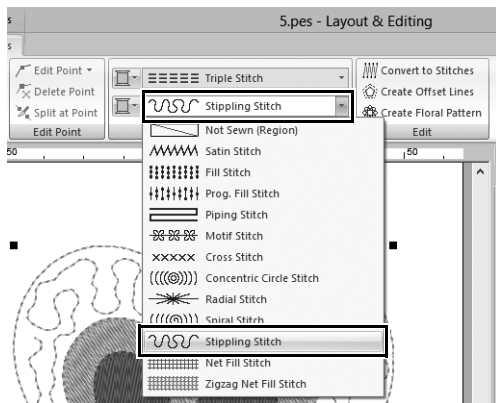
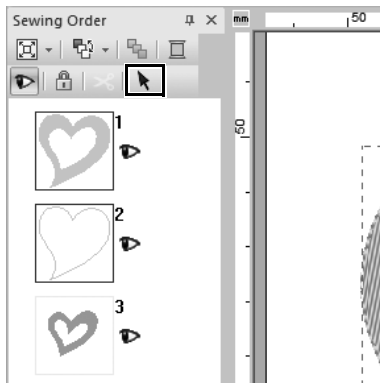
Importera en konturform



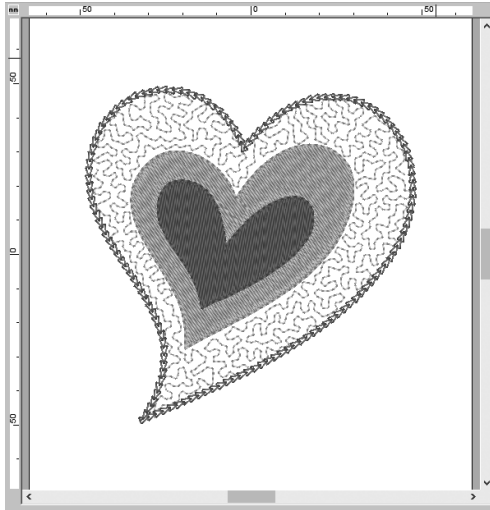
- 1 I fönstret [Import (importera)] väljer du [Outline Shapes (Konturformer)] på [From (Från)] väljaren och sedan [Events (Händelser)] på [Category (kategori)] väljaren.
- 2 Välj mönster [OL_heart01.pes] och dra den sedan till [Design Page (designsida)].

Steg 2

Tillämpa mönstrade sömmar till en form



- 1 Medan du håller ned knappen <Ctrl> ska du klicka på linjen (ram 2) och region (ram 1) av det största hjärtmönstret som är ordnat i rutan [Sewing Order (syordning)].
- 2 Klicka på  vid den övre delen av fönstret [Sewing Order (syordning)].
- 3 Klicka på fliken [Shapes (Former)].
- 4 Klicka på [Region sew type (regionsömstyp)]-väljaren i [Sew (sy)]-gruppen och välj sedan [Stippling Stitch (punktsöm)] i listan.
- 5 Klicka på [Line sew type (linjesömstyp)]-väljaren i [Sew (sy)]-gruppen och välj sedan [Chain Stitch (Kedjestygn)] i listan.
- 6 Klicka på fliken [Color (färg)] och växla sedan fönstret till trådens listläge.
- 7 Markera kontrollcirkeln [Line (linje)] och klicka sedan på [SKY BLUE (HIMMELSBLÅ)] i listan.



- 8** Klicka på fliken [Sewing Attributes (sömmattribut)]. Växla fönstret till expertläge och ange sedan följande inställningar.

■ Line sew (linjesöm)

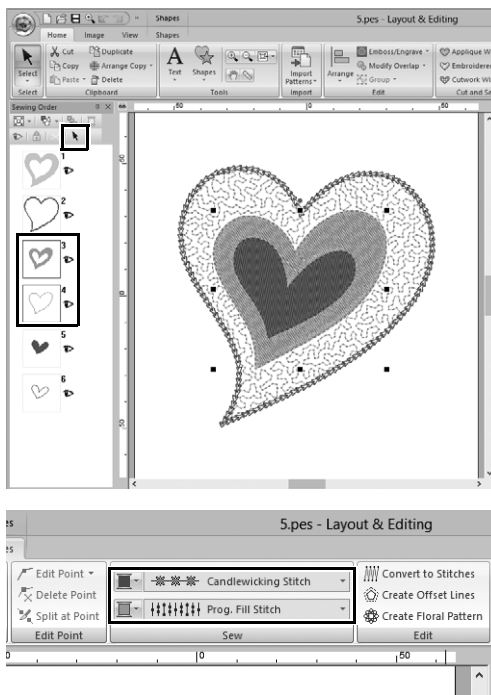
Stitch Type (stygnstyp)	<
Size (storlek)	3.0 mm
Time (Tid)	5 gånger
Arrange (arrangera)	<
Start/End Type (Start-/sluttyp)	Feed (Mata)

■ Region sew (Regionsöm)

Run pitch (stygnlängd)	1.8 mm
Spacing (mellanrum)	2.0 mm
Use Motif (använd motiv)	Av

Steg 3

Tillämpa programmerbara stygn till en form



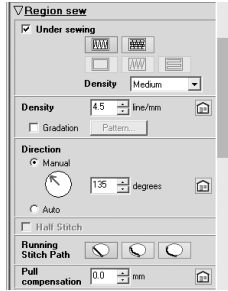
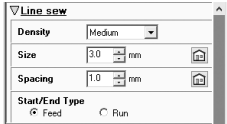
- 1** Välj det näst största hjärtmönstret (ramar 3 och 4) i fönstret [Sewing Order (syordning)].

- 2** Ställ in en färg och sömtyp för varje form enligt följande.

Line sew type (linjesömstyp)	Candlewicking Stitch (Knutstygn)
Line color (Linjefärg)	CORN FLOWER BLUE (BLÄKLINTSBLÅ)
Region sew type (regionsömstyp)	Prog. Fill Stitch (prog. fyllsöm)

Praktiska applikationer ⑤

Hjärtmönster – Ändra sömnad för varje forms mönster –





3 Klicka på fliken [Sewing Attributes (sömattribut)] och ange sedan följande inställningar.


■ Line sew (linjesöm)

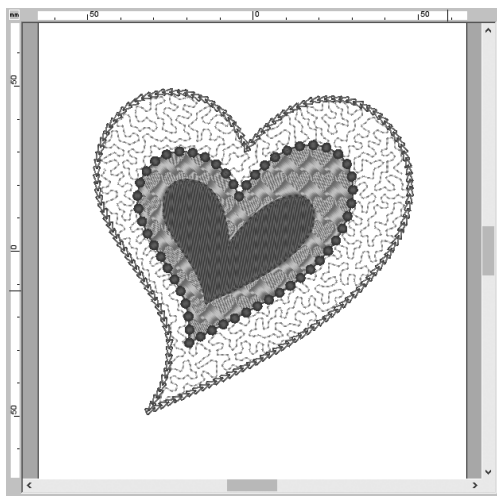
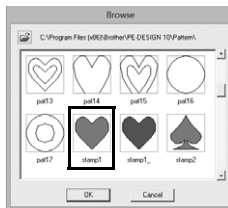
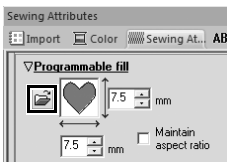
Density (täthet)	Medium (medel)
Size (storlek)	3.0 mm
Spacing (mellanrum)	1.0 mm
Start/End Type (Start-/sluttyp)	Feed (Mata)

■ Region sew (Regionsöm)

Under sewing (undersöm)	 Medium (medel)
Density (täthet)	4.5 linje/mm
Direction (riktning)	Manual (Manuell), 135 grader
Running Stitch Path	
Pull compensation (dragkompensation)	0.0 mm

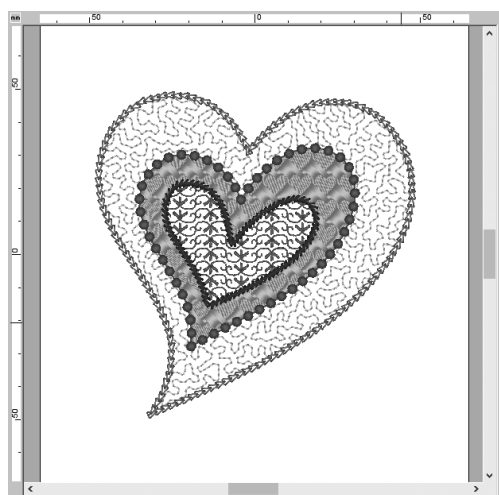
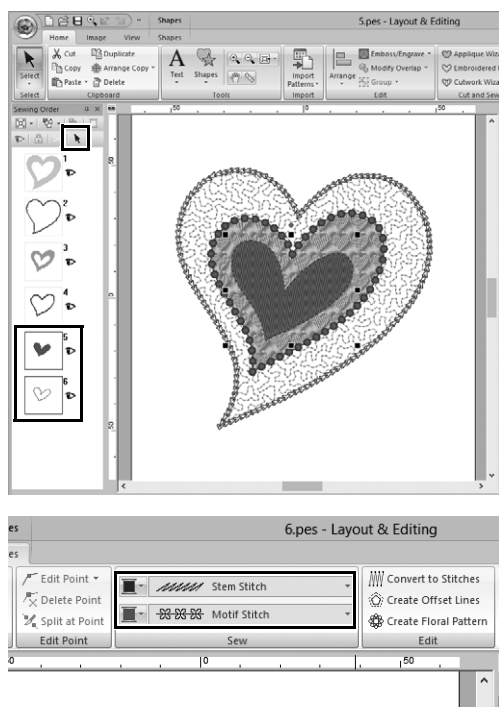
Programmable fill (programmerbar fyllnad)

Klicka på  och välj önskat mönster i dialogrutan [Browse (sök)] och klicka sedan på [OK]. Välj [stamp1] för det här exemplet.



Fyll stygnmönster	stamp1 
Mönstrets höjd	7.5 mm
Mönstrets bredd	7.5 mm
Direction (riktning)	0 grader
Offset (offset)	row (rad), 0 %

Steg 4 Tillämpa motivstygn till en form



1 Välj det minsta hjärtmönstret (ramar 5 och 6) i fönstret [Sewing Order (syordning)].

2 Klicka på fliken [Shapes (Former)].

Line sew type (linjesömstyp)	Stem Stitch (Stjälksöm)
Line color (Linjefärg)	PURPLE (PURPURFÄRG)
Region sew type (regionsömstyp)	Motif Stitch (motivstygn)

3 Klicka på fliken [Sewing Attributes (sömattribut)] och ange sedan följande inställningar.

■ Line sew (linjesöm)

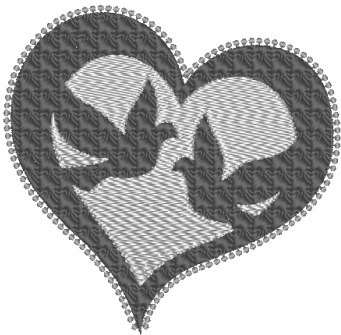
Width (bredd)	2.0 mm
Spacing (mellanrum)	1.5 mm
Angle (Vinkel)	45 grader
Stitch Type (stygnstyp)	(Triple (trippel))
Start/End Type (Start-/sluttyp)	Feed (Mata)

■ Region sew (Regionsöm)

Motivets mönster	motif074
Motif (motiv)	Pattern1 only (endast mönster1)
Motivets höjd	10.0 mm
Motivets bredd	9.5 mm
H-Arrange (H-arrangemang)	
V-Arrange (V-arrangemang)	
H-Offset (H-offset)	0.0 mm
V-Offset (V-offset)	1.0 mm
H-Spacing (H-mellanrum)	0.0 mm
V-Spacing (V-mellanrum)	-6.0 mm

Praktiska applikationer ⑥

Fredsfågel – Tillämpa nyans till en vektorbild –



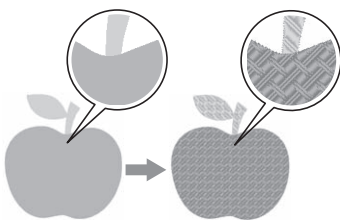
Steg 1 Importera vektorbilder (SVG-filer)

Steg 2 Visa dolda objekt

Steg 3 Dekorera den yttre hjärtformen

Steg 4 Tillämpa nyans

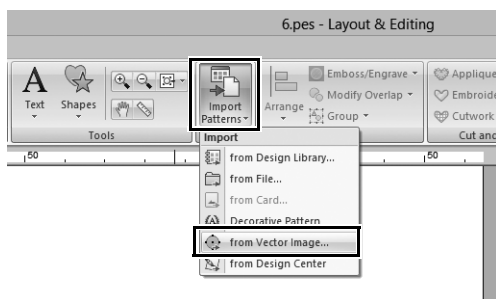
Skapa broderimönster med hjälp av bilder



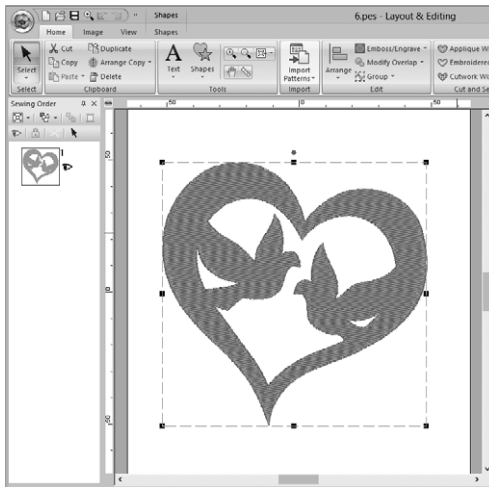
Ett broderimönster kan skapas från en bild, till exempel ett foto eller en illustration. Använd kommandot **[Import from Vector Image (Importera från vektorbild)]** för att konvertera WMF-, EMF- och SVG-bildfiler till broderimönster. De olika funktionerna **[Stitch Wizard (Stygn-guiden)]** är också tillgängliga för att skapa broderimönster från BMP-, JPG- och PNG-bildfiler.

Steg 1

Importera vektorbilder (SVG-filer)



- 1** Klicka på fliken **[Home (Start)]**.
- 2** Klicka på **[Import Patterns (Importera mönster)]** i gruppen **[Import (importera)]** och välj sedan **[from Vector Image (från vektorbild)]** i menyn.
→ Dialogrutan **[Open a vector file (Öppna en vektorfil)]** visas.

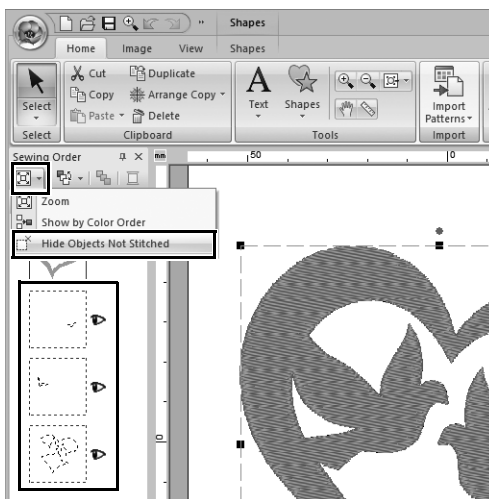



- 3 Välj den fil som ska importeras och klicka sedan på [Open (öppna)]. I det här exemplet kommer vi importera [svg_heart.svg].

→ Bilden visas i [Design Page (designsida)] som ett formmönster.

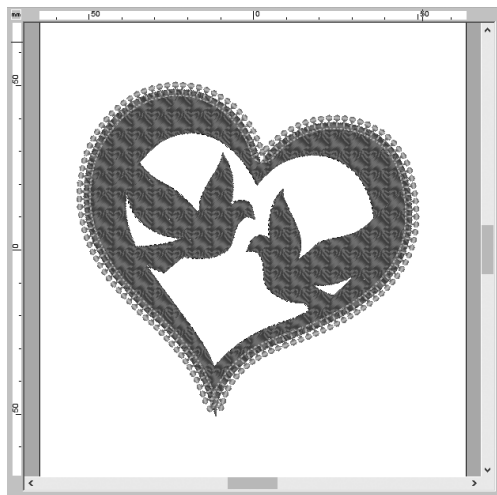
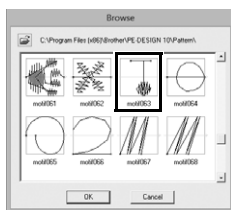
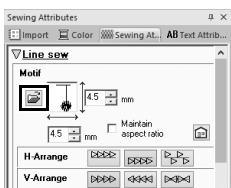
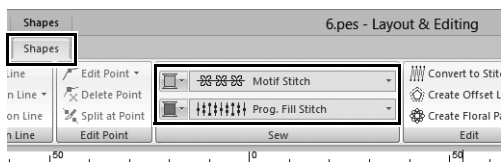
Steg 2

Visa dolda objekt



- 1 Klicka på  i verktygsfältet längst upp i fönstret [Sewing Order (syordning)] och klicka sedan på [Hide Objects Not Stitched (Göm objekt som inte sytts)] i menyn. → Dolda objekt som inte ska sys visas i fönstret.

Steg 3 Dekorera den yttre hjärtformen






1 Välj den färgade delen av hjärtformen och klicka sedan på fliken [Shapes (Former)].

2 Ange en färg och sömtyp för varje form enligt följande.



Line sew type (linjesömstyp)	Motif Stitch (motivstygn)
Line color (Linjefärg)	SALMONPINK (LAXROSA)
Region sew type (regionsömstyp)	Prog. Fill Stitch (prog. fyllsöm)
Region color (Regionfärg)	DEEP ROSE (Mättad rosa)

3 Klicka på fliken [Sewing Attributes (sömattribut)]. Växla fönstret till expertläge och ange sedan följande inställningar.

■ Line sew (linjesöm)

Motivets mönster	motif063 
Motivets höjd	4.5 mm
Motivets bredd	4.5 mm
H-Arrange (H-arrangemang)	
V-Arrange (V-arrangemang)	
Offset (offset)	0.0 mm
Spacing (mellanrum)	0.0 mm
Run pitch (stygnlängd)	5.0 mm
Start/End Type (Start-/sluttyp)	Feed (Mata)

■ Region sew (Regionsöm)

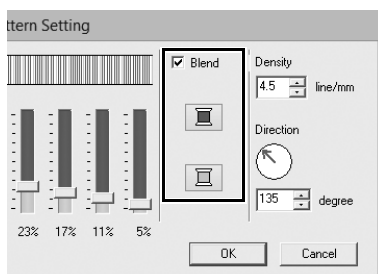
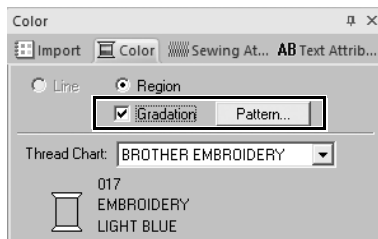
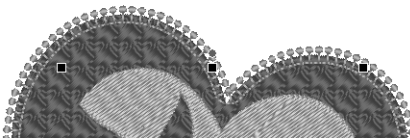
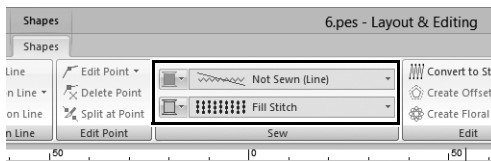
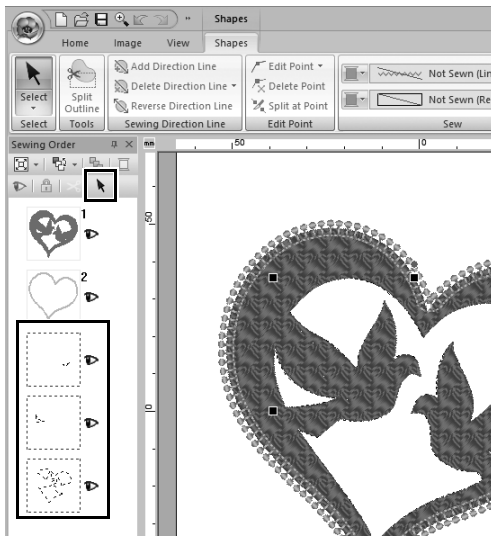
Under sewing (undersöm)	 , Medium (medel)
Density (täthet)	4.8 linje/mm
Direction (riktning)	Manual (Manuell), 45 grader
Running Stitch Path	
Pull compensation (dragkompensation)	0.0 mm


Programmable fill (programmerbar fyllnad)

Mönster	pat13 
Mönstrets höjd	6.0 mm
Mönstrets bredd	6.0 mm
Direction (riktning)	0 grader
Offset (offset)	row (rad), 0 %

Steg 4

Tillämpa nyans



- 1 Flytta pekaren till fönstret [Sewing Order (syordning)] och dra den för att rita en markeringsram runt alla inre mönster, och klicka sedan på  högst upp i rutan.

- 2 Ange en färg och sömtyp för varje form enligt följande.

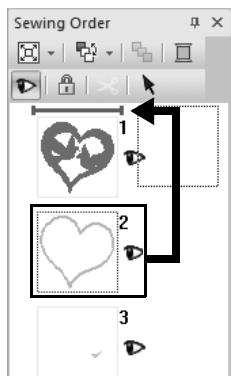
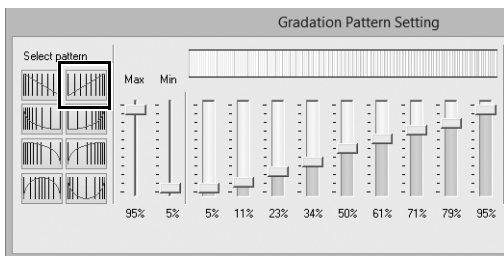
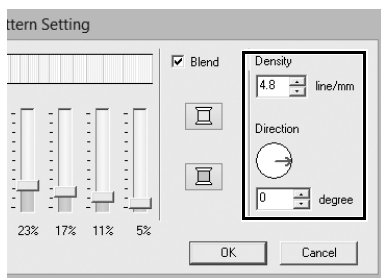
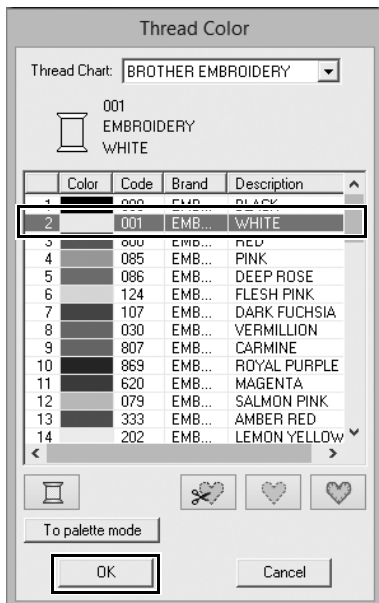
Region sew type (regionsömstyp)	Fill Stitch (fyllsöm)
Region color (Regionfärg)	LIGHT BLUE (LJUSBLÅ)

- 3 Markera kryssrutan [Gradation (gradering)] och klicka sedan på [Pattern (mönster)].

→ Dialogrutan [Gradation Pattern Setting (Inställning för nyansmönster)] visas.

- 4 Välj kryssrutan [Blend (Blandning)] till höger om dialogrutan och klicka sedan på  (överst).

→ Listan med trådfärg visas.




5 Välj den färg som ska användas i två nyanser och klicka sedan på [OK].

Välj [WHITE (VIT)] för det här exemplet.

6 Ange följande inställningar på den högra sidan av dialogrutan [Gradation Pattern Setting (Inställning för nyansmönster)].

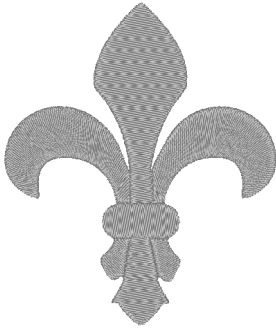
Density (täthet)	4.8 linje/mm
Direction (riktning)	0 grader

7 Välj  för nyansmönster och klicka sedan på [OK].

8 I fönstret [Sewing Order (syordning)], drar du ram 2 (hjärtformad kontur) till toppen (ovanför den yttre hjärtformen).

Praktiska applikationer ⑦

Symbol – Ange syriktningen för varje enskild form –



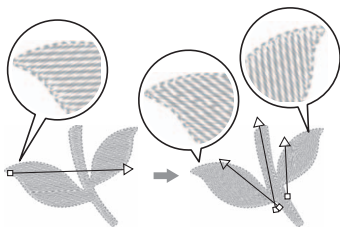
Steg 1 Dela mönster

Steg 2 Ställa in en syriktning

Steg 3 Optimera syordningen

Steg 4 Gruppera mönsterdelar

Ändra syriktning



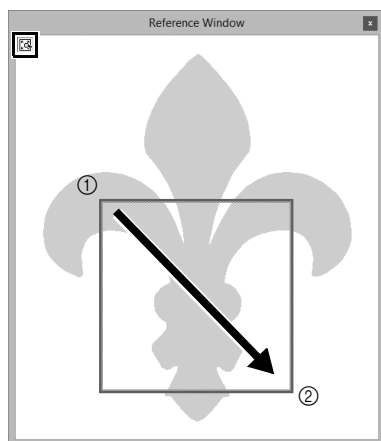
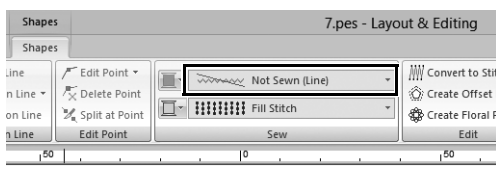
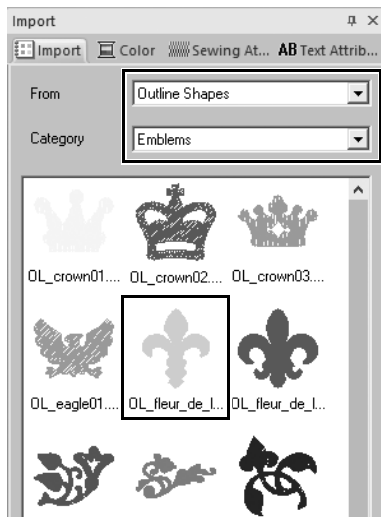
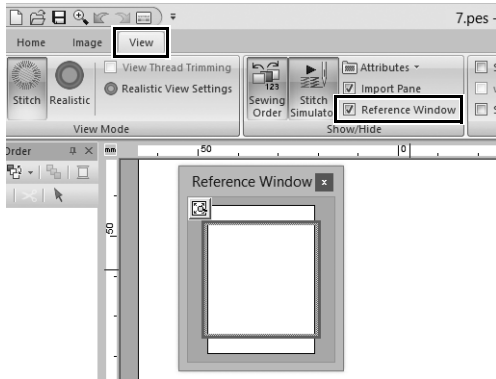
När stängda områden skapas med verktyg som **[Shapes (Former)]**, tillämpas en enhetlig syriktning, vilket indikeras av sömnadens riktninglinje (röd pil) på hela regionen. Riktningens linje kan ändras genom att flytta ändpunkterna, eller så kan nya linjer för syriktning läggas till. Eftersom riktningen kan ställas in intuitivt genom att dra den, kan du testa att hitta olika syriktningar för att hitta den optimala riktningen för mönsterform.

Steg 1

Dela mönster



- 1 Klicka på  längst ner till höger på skärmen för att byta till läget [Stitch View (Stygnvy)].



2 Klicka på fliken [View (visa)] och markera kryssrutan [Reference Window (referensfönster)] i gruppen [Show/Hide (Visa/dölj)].

→ Meny [Reference Window (referensfönster)] visas.

3 I fönstret [Import (importera)] väljer du [Outline Shapes (Konturformer)] på [From (Från)] väljaren och sedan [Emblems (Emblem)] på [Category (kategori)] väljaren.

4 Välj mönster [OL_fleur_de_lys01.pes] och dra den sedan till [Design Page (designsida)].

→ Om det är nödvändigt ska du förstora eller förminska mönstret till ett format som är enkelt att redigera.

5 Välj mönstret genom att använda verktyget [Select (markera)] och klicka sedan på fliken [Shapes (Former)].

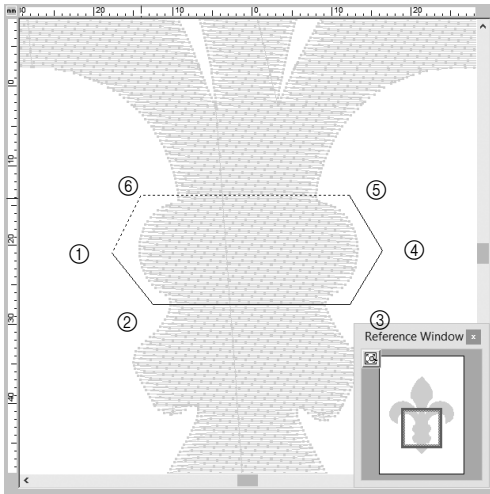
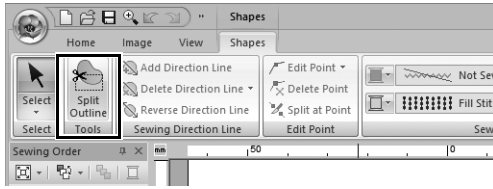
6 Klicka på väljaren [Line sew type (linjesömstyp)] i gruppen [Sew (sy)] och klicka sedan på [Not Sewn (Line) (Ej sydd (linje))] i listan.

→ Konturen tas bort.

7 Klicka på  i [Reference Window (referensfönster)].

8 Dra pekaren i fönstret för att rita en visningsram runt den önskade delen av mönstret för att zooma till.

→ Det valda visningsområdet förstoras i [Design Page (designsida)].



9 Välj mönstret och klicka sedan på **[Split Outline (Dela kontur)]** i gruppen **[Tools (Verktyg)]** på fliken **[Shapes (Former)]**.

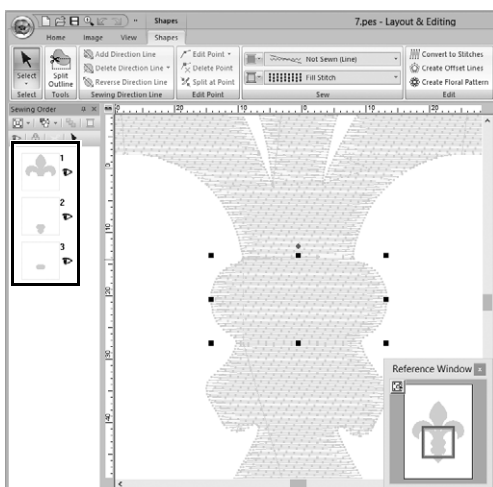
→ Läget för att ange uppdelning anges. I detta läge kan en del av mönstret delas upp genom att innesluta det i en polygon.

10 Klicka på **[Design Page (designsida)]** för att skapa en polygon som omsluter den del av mönstret som ska delas upp.

Polygonen visas med den första klickade punkten som början av polygonen och efterföljande klickade punkter som hörn. I detta exempel kommer vi att innesluta den mellersta delen av mönstret med en polygon för att dela upp den.

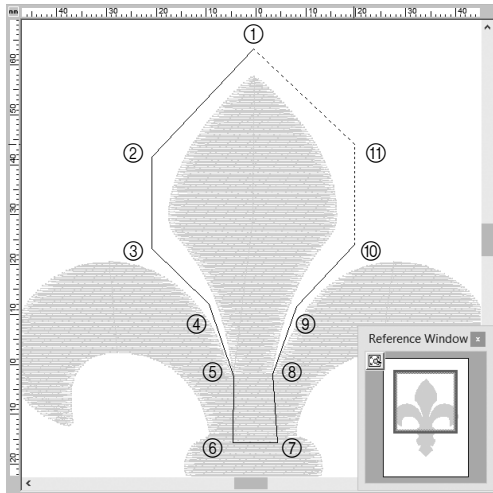


- En del av mönstret kan inte delas av och ett felmeddelande visas, om en polygon har korsande linjer.
- Högerklicka för att avbryta den föregående punkten som du klickade på.
- Genom att visa mönstret förstorat kan det område som ska delas av väljas mer exakt.

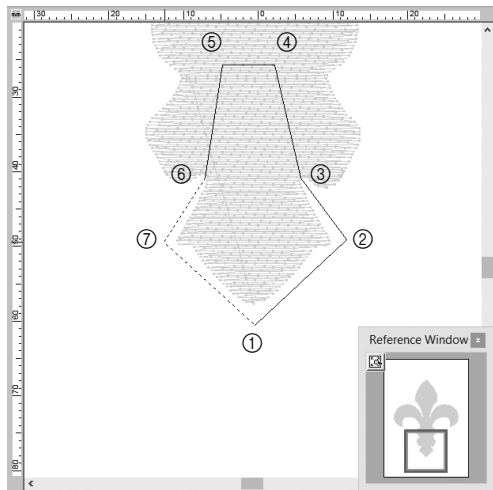


11 Dubbelklicka på den sista vertex (⑥) i en polygon för att bekräfta att den visade polygonen är ett område som ska delas upp.

→ Den enskilda formen är uppdelad i tre delar, som visas i fönstret **[Sewing Order (syordning)]**.

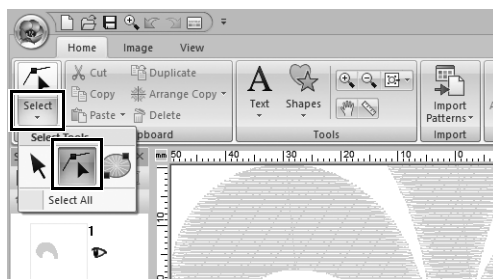



12 När du har valt den övre delen från de tre mönsterdelarna ska du upprepa steg **8** till **11** för att dela upp mittsektionen.

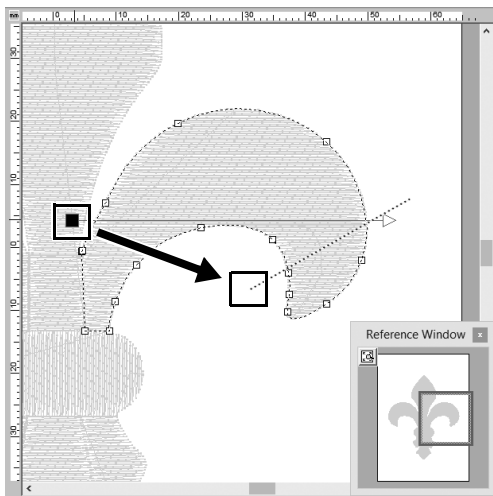
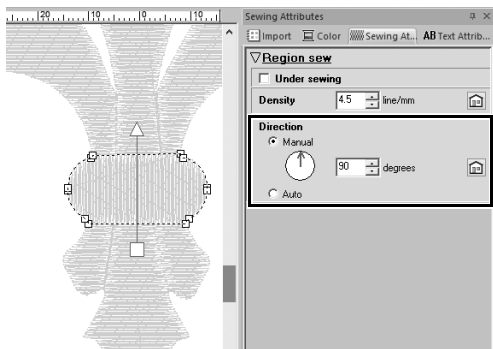
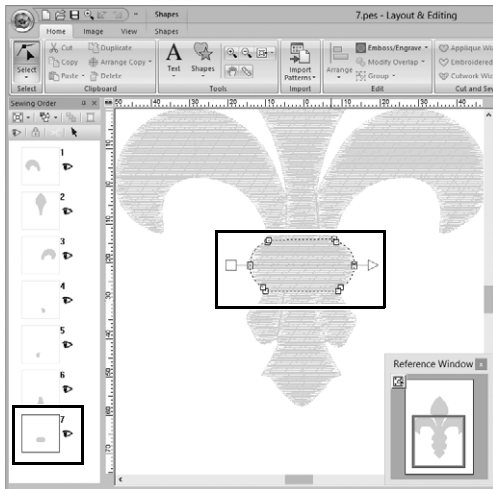


13 När du har valt den nedre delen från de fem mönsterdelarna ska du upprepa steg **8** till **11** för att dela upp mittsektionen.

Steg 2 Ställa in en syriktning



1 Klicka på [Select (markera)] i gruppen [Select (markera)] och klicka sedan på  (Välj punkt).

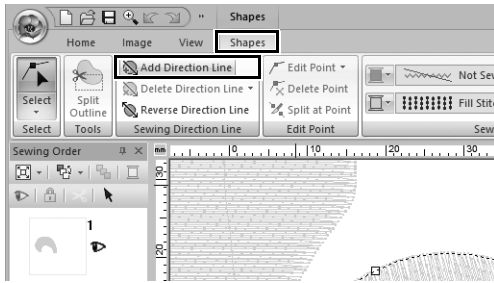


- 2** Välj mittsektionen av det mönster som först delades upp.
→ Det valda mönstret visas i formredigeringsläge och de punkter som utgör formen liksom linjen för syriktningen (pilen) visas.

- 3** Klicka på fliken [Sewing Attributes (sömmattribut)]. Välj [Manual (Manuell)] under [Direction (riktning)] och skriv "90" i inmatningsrutan för att ställa in sömnadsvinkeln.

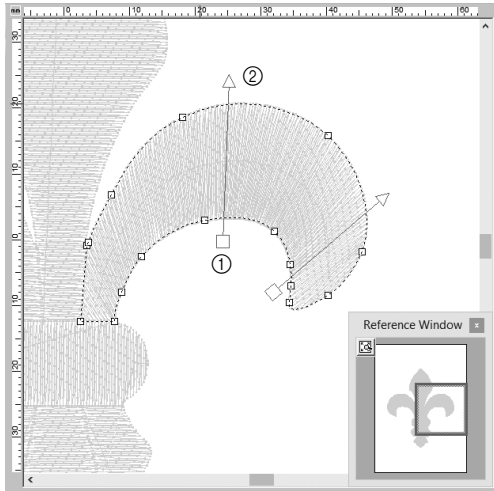
- 4** Med hjälp av  väljer du den övre högra delen av mönstret.

- 5** Dra änden (röd fyrkant) av riktninglinjen (pilen) för att specificera syriktningen för den högra sidan av mönsterdelen.
Syriktningen specificeras från änden till punkten på riktninglinjen.



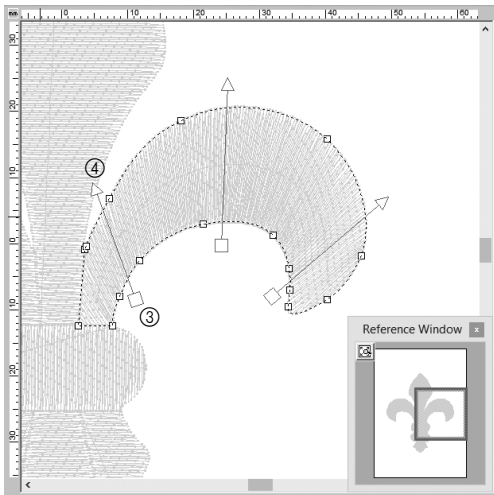
- 6** Klicka på fliken [Shapes (Former)] och klicka på [Add Direction Line (Lägg till en riktninglinje)] i gruppen [Sewing Direction Line (Linje för syriktning)].

En riktninglinje (pil) för specificering av syriktningen kan läggas till.

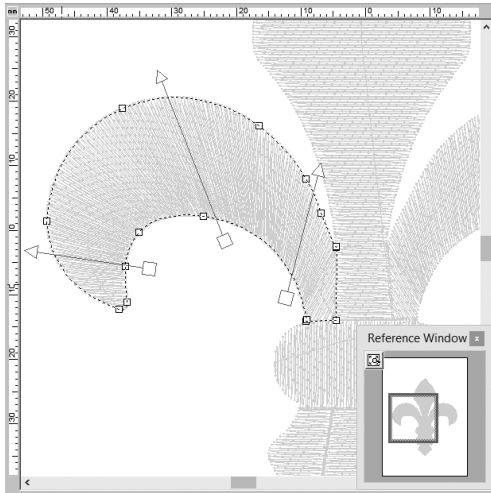


- 7** Klicka nedanför och mot mitten av markeringen, flytta pekaren över mönsterdelen och klicka sedan igen över markeringen.

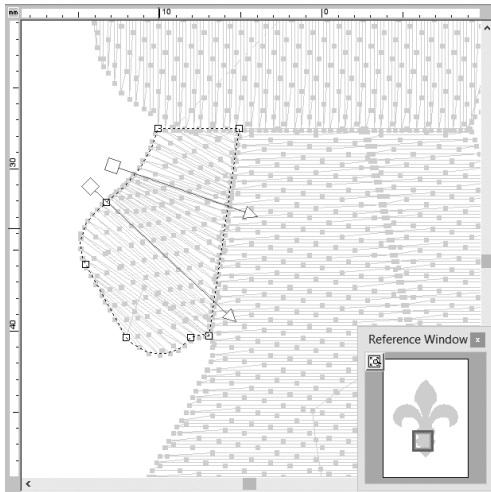
→ Den andra riktninglinjen visas mellan de två klickade punkterna.



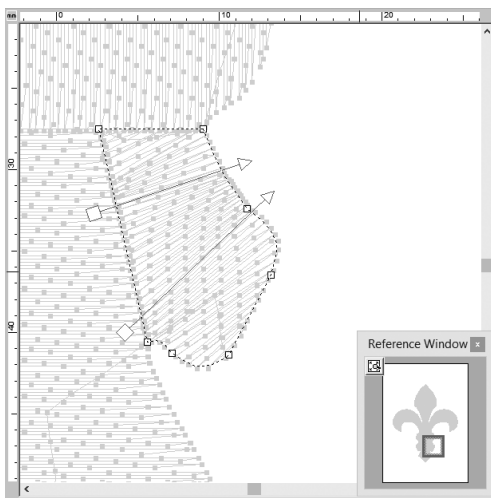
- 8** Upprepa steg 7 för att ställa in ytterligare riktninglinjer.



- 9** Upprepa steg **4** till **8** för att ange syriktningarna för den övre vänstra delen av mönstret.



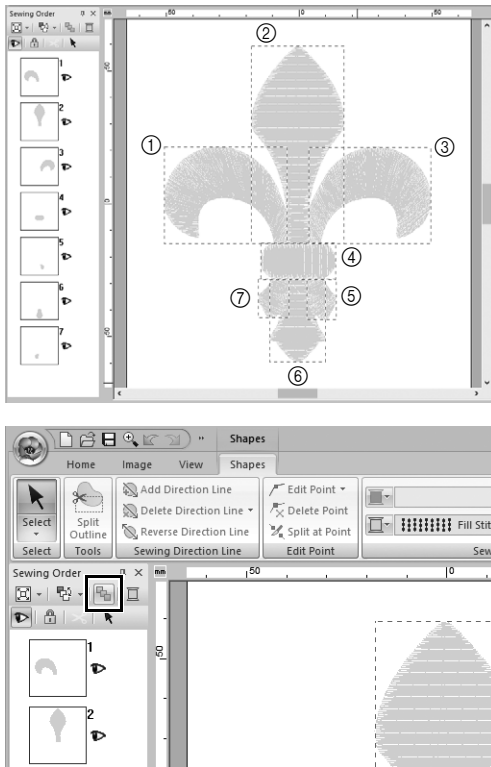
- 10** Upprepa steg **4** till **8** för att ange syriktningarna för den nedre vänstra delen av mönstret.



- 11** Upprepa steg **4** till **8** för att ange syriktningarna för den nedre högra delen av mönstret.

Steg 3


Optimera syordningen



1 I fönstret [Sewing Order (syordning)] ändrar du syordningen genom att dra ramarna till de önskade positionerna.

I detta exempel ändrar du ordningen enligt bilden till vänster.

2 I fönstret [Sewing Order (syordning)] drar du pekaren för att rita en markeringsram runt alla mönsterdelar.

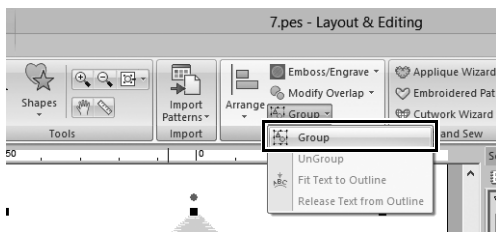
3 Klicka på  högst upp i fönstret [Sewing Order (syordning)] för att automatiskt optimera syordningen.



Hitta den mest effektiva syordningen genom att visa mönster i [Design Page (designsida)] i läget [Stitch View (Stygnvy)] för att kontrollera sömnad eller genom att förhandsgranska sömmar med [Stitch Simulator (stygnssimulator)].

Steg 4

Gruppera mönsterdelar



1 Markera  och dra pekaren i [Design Page (designsida)] för att dra en markeringsram runt hela mönstret.

2 Klicka på [Group (grupp)] i gruppen [Edit (redigera)] och klicka sedan på [Group (grupp)] på menyn.

Genom att gruppera flera mönster, kan de förstöras/förminsas eller roteras på en enda gång.

Læs følgende, før du installerer denne software

Mange tak for dit køb af denne software. Før du installerer denne software, skal du omhyggeligt gennemlæse følgende produktaftale, der leveres med dette produkt. Brug kun denne software, hvis du kan acceptere aftalens betingelser. Ved at installere denne software accepterer du dens betingelser for brug.

Produktaftale

1) Generelle betingelser

Dette er en aftale mellem dig (slutbrugeren) og virksomheden bag dette produkt.

2) Brug af produktet

Dette produkt må kun installeres og bruges på én computer.

3) Kopibegrænsninger

Dette produkt må kun kopieres med henblik på backup.

4) Begrænsninger for ændringer

Dette produkt må på ingen måde ændres eller skilles ad.

5) Begrænsninger for overførsel

Denne software må ikke overføres eller på anden måde bruges af en tredjemand.

6) Garanti

Vi påtager os intet ansvar for dit valg eller brug af dette produkt eller for eventuelle skader, der måtte opstå af dets brug.

7) Andet

Dette produkt er beskyttet af love vedrørende ophavsret.

Dele af dette produkt blev skabt ved hjælp af teknologi fra Softfoundry International Pte. Ltd.

Tillykke med dit valg af vores produkt!

Mange tak for dit køb af vores produkt. Læs dette dokument nøje, og opbevar det sikkert sammen med din garanti for at få mest muligt ud af denne enhed samt for at få sikker og korrekt drift.

Læs nedenstående, før du benytter dette produkt

Design smukke broderimønstre

Dette system giver dig mulighed for at skabe mange forskellige broderimønstre og understøtter et større udvalg af syindstillinger (stingtæthed, stinglængde osv.). Det endelige resultat afhænger imidlertid af din specifikke symaskinemodel. Vi anbefaler, at du foretager en prøvesyning med stingsimulatoren, før du syr på det endelige stof.

Sikker drift

- Gem ikke nogen filer på "PE-DESIGN-softwarenøglen" til overførsel eller opbevaring.
- Indsæt ikke "PE-DESIGN-softwarenøglen" i din broderimaskine.

Forlæng enhedens levetid

- Ved opbevaring af "PE-DESIGN-softwarenøglen" skal du undgå at lægge den i direkte sollys eller steder med høj fugtighed. Opbevar ikke "PE-DESIGN-softwarenøglen" tæt på et varmeapparat, strygejern eller andre varme genstande.
- Undgå at spilde vand eller andre væsker på "PE-DESIGN-softwarenøglen".
- Undgå at tabe eller slå til "PE-DESIGN-softwarenøglen".

Reparation og justeringer

Hvis der opstår en funktionsfejl, eller der kræves justering, skal du kontakte dit nærmeste servicecenter.

Bemærk

Hverken denne referencevejledning eller brugsanvisningen beskriver, hvordan du benytter din computer under Windows®. Se dine Windows®-håndbøger.

Varemærker/anerkendelse af ophavsret

Windows® og Windows Vista® er registrerede varemærker tilhørende Microsoft Corporation. Andre produktnavne, der nævnes i brugsanvisningen og referencevejledningen, kan være varemærker eller registrerede varemærker tilhørende de pågældende selskaber og anerkendes hermed.

Vigtigt

Brug af denne enhed til uautoriseret kopiering af materiale fra broderikort, aviser og tidsskrifter til kommercielle formål er en krænkelse af ophavsretten, hvilket er strafbart.

Forsigtig

Den software, der følger med dette produkt, er beskyttet af love vedrørende ophavsret. Denne software må kun benyttes eller kopieres i overensstemmelse med lovene vedrørende ophavsret.

<p style="text-align: center;">GEM DISSE INSTRUKTIONER Dette produkt er kun beregnet til privat brug.</p>

For yderligere produktoplysninger og opdateringer skal du gå ind på vores hjemmeside på:

<http://www.brother.com/> eller <http://support.brother.com/>

Indholdsfortegnelse

Sådan benyttes brugsanvisningerne 3

Referencevejledning	3
Brugsanvisning (PDF-format).....	3

Sådan kommer du i gang 4

Introduktion.....	4
Pakkens indhold.....	4
Forholdsregler, når du bruger "PE-DESIGN-softwarenøglen"	4
Installation	5
Læs dette før installation.....	5
Systemkrav	5
Installationsprocedure	6
[TRIN 1] Installation af softwaren	6
[TRIN 2] Aktivering af "PE-DESIGN-softwarenøglen" (kun for brugere, der opgraderer fra PE-DESIGN-version 5, 6, 7, 8 eller NEXT) ...	9
Fjernelse af softwaren.....	13
Teknisk support/service.....	15
Teknisk support.....	15
Online-registrering	15
Kontroller, om du har den seneste version af programmet	16

Oprettelse af det ønskede broderimønster 17

Vigtige elementer i et succesfuldt broderidesign ...	17
--	----

Konvertering af dine ideer til broderi 19

Start af programmer	19
Start af Layout & Editing	19
Brug af startguiden	20
Brug af de forudindstillede indstillinger	20
Beskrivelse af vinduet Layout & Editing	21
Visning af ruden [Import].....	21
Import af mønstre	22
Import af konturfaconer.....	22
Arrangement af mønstre.....	23
Arrangement af konturfaconer	23
Tilføjelse af farver til mønstre	24
Ændring af farver	24
Angivelse af typer af mønstersyninger	25
Ændring af sytypen	25
Visning af et mønster som broderidata.....	26
Ændring af syningsrækkefølgen	26
Syning af mønsteret	27
Overførsel til en broderimaskine vha. et USB-medie.....	27

Lagring/åbning/udskrivning af en fil med mønsterdata	28
Afslutning af programmet.....	28
Afslutning af Layout & Editing	28

Oprettelse af forskellige broderidesign 29

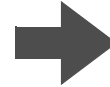
Blomsterkrans – Arrangement af stingmønstre –....	29
Import og drejning af et mønster	30
Kopiering af et mønster	31
Spejlvending af et mønster.....	32
Arrangement af mønstre	33
Holdtrøjenumre – Kombination af tekst –	34
Indtast tekst.....	35
Ændring af tekstfarve og syningstype	36
Import af omdannet tekst.....	38
Justering af mønstre.....	39
Emblem – Brug af skabelonguiden –	40
Start af guiden	40
Rediger teksten	41
Lagring af designdata.....	41
Blomstermønstre – Oprettelse af et blomstermønster fra en facon –	42
Tegning af basiscirkler	42
Tegning af blomstermønster (basistilstand)	44
Tegning af blomstermønster (detaljeret tilstand).....	46
Tegning vha. forskydningslinjer.....	47
Hjertemønster – Ændring af syningen for hvert faconmønster –	50
Import af en konturfacon	50
Anvendelse af mønstersyninger på en facon ...	51
Anvendelse af programmerbare syninger på en facon.....	52
Anvendelse af motivsyninger på en facon ...	54
Fredsue – Anvende trindeling i et vektorbillede –	55
Import af vektorbilleder (SVG-filer).....	55
Visning af skjulte objekter.....	56
Dekoration af den ydre hjertefacon	57
Anvendelse af trindeling	58
Symbol – Angivelse af syretning for hver separat facon –	60
Opdeling af mønstre.....	60
Angivelse af en syretning	63
Optimering af syningsrækkefølgen.....	67
Gruppering af mønsterdele	67

Brug denne vejledning for at få det bedste resultat

Installationstrin

Følg disse første trin for at installere softwaren.

- Installation af PE-DESIGN 10 (For alle brugere)
- Aktivering af "PE-DESIGN-softwarenøglen" (kun for brugere, som opgraderer)



Sådan kommer du i gang

Til brugere, som gerne vil lære de grundlæggende programfunktioner

Jeg er...

- begynder i PE-DESIGN.
- interesseret i at lære grundlæggende funktioner.



Oprettelse af det ønskede broderimønster



Konvertering af dine ideer til broderi

For brugere, som gerne vil kunne lave mønstre med det samme

Jeg er...

- erfaren bruger af PE-DESIGN.
- interesseret i at lære funktioner til bestemte anvendelser og detaljeret brug.




Oprettelse af forskellige broderidesign


Sådan benyttes brugsanvisningerne

Referencevejledning

Læs denne vejledning, før du bruger softwaren. Denne vejledning starter med fremgangsmåder til at installere softwaren eller opgradere fra en tidligere version og indeholder forholdsregler og tip til at bruge denne software. Anden halvdel indeholder vejledninger, som bruger centrale funktioner til at skabe broderimønstre, samt eksempler på projekter.

- Afsnit om installation
 - 1) Læs oplysningerne om, hvordan du kontrollerer pakkens indhold og forbereder installation. (► side 4)
 - 2) Installer softwaren iht. instruktionerne. (► side 5)
 - 3) Læs oplysningerne om softwaresupport, og find ud af mere om online registrering. (► side 15)
- Afsnit med grundlæggende funktioner
 - 1) Find ud af mere om de vigtigste funktioner til at oprette broderimønstre. (► side 17)
 - 2) Find ud af mere om grundlæggende skærmhandlinger og -funktioner. (► side 19)
 - 3) Prøv at oprette eksempelprojekter. (► side 29)
- Symboler i vejledningen

 : Dette symbol angiver forholdsregler, du skal være opmærksom på, når du bruger softwaren. Da disse oplysninger er nødvendige for korrekt anvendelse, skal du læse dem, når du ser dette mærke.

 : Dette symbol angiver nyttige funktionstip. Når du har læst disse oplysninger, vil det være nemmere og sjovere at oprette broderimønstre.

Brugsanvisning (PDF-format)


Brugsanvisningen dækker funktioner og handlinger samt forskellige indstillinger i PE-DESIGN på alle erfaringsniveauer, lige fra begyndere til erfarne brugere. Denne brugsanvisning er tilgængelig som PDF-fil.

■ Visning fra skærmen [Start] (for Windows® 8.1-brugere)


Placer musemarkøren i skærmen **[Start]** for at få vist pil ned i det nederste, venstre hjørne af skærmen (under og til venstre for felterne), og klik på den.

Klik på **[Instruction Manual (Brugsanvisning)]** under titlen **[PE-DESIGN 10]** på listen over programmer, som vises på skærmen.



- For Windows® 8-brugere: Højreklik på skærmen **[Start]** i et område, hvor der ikke er nogen flise, og klik derefter på **[All Apps (Alle apps)]** i det nederste, højre hjørne for at få vist listen med programmer.
- For Windows® 7-brugere: Klik på  og derefter på **[All Programs (Alle programmer)]**. Klik på **[PE-DESIGN 10]**, og vælg derefter **[Instruction Manual (Brugsanvisning)]**.

■ Visning fra programmet

Klik på  i det øverste, højre hjørne af et programvindue bortset fra **[Design Database]**, og klik derefter på **[Instruction Manual (Brugsanvisning)]** på menuen. I **[Design Database]** skal du klikke på **[Help (Hjælp)]** øverst i vinduet og derefter klikke på **[Instruction Manual (Brugsanvisning)]** fra menuen.



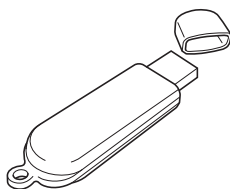
Du skal bruge Adobe® Reader® til at få vist og udskrive PDF-versionen af brugsanvisningen.

Sådan kommer du i gang

Introduktion

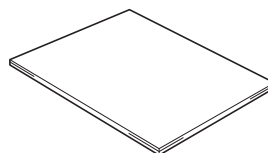
Pakkens indhold

Kontroller, at følgende dele er inkluderet. Hvis der mangler noget, eller nogle dele er beskadigede, skal du kontakte din autoriserede forhandler eller Brother kundeservice.

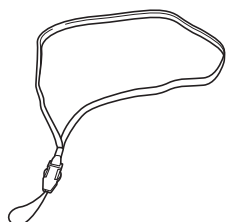


PE-DESIGN-softwarenøgle

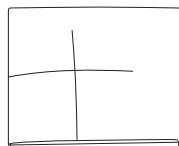
Indeholder softwaren og brugsanvisningen (PDF-format)



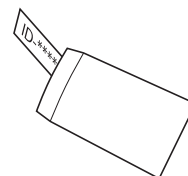
Referencevejledning
(denne brugsanvisning)



Strop



Positioneringsark



Kuvert med PRODUKT-ID
(PRODUCT ID)-nøgle

(Kun for kunder, som opgraderer fra tidligere versioner til PE-DESIGN 10)

PRODUKT-ID'et (PRODUCT ID) er udskrevet på en strimmel papir.

Forholdsregler, når du bruger "PE-DESIGN-softwarenøglen"

- Da denne "PE-DESIGN-softwarenøgle"-enhed kræves for at køre softwaren, er dens erstatningsværdi detailprisen for softwaren. Gem den et sikkert sted, når du ikke bruger den.
- "PE-DESIGN-softwarenøglen" forhindrer uautoriseret brug af denne software. Softwaren kan ikke startes, hvis "PE-DESIGN-softwarenøglen" ikke er indsat.
- "PE-DESIGN-softwarenøglen" kan ikke bruges som et USB-medie. Gem ikke broderifiler på "PE-DESIGN-softwarenøglen" til overførsel eller opbevaring.
- Indsæt ikke "PE-DESIGN-softwarenøglen" i din broderimaskine.
- Du må ikke formatere "PE-DESIGN-softwarenøglen".

- Hold "PE-DESIGN-softwareøglen" væk fra høj fugtighed, direkte sollys, statisk elektricitet og kraftige stød. Du må heller ikke bøje "PE-DESIGN-softwareøglen".
- Før du installerer, skal du tage en backup af det installationsprogram, der er gemt på "PE-DESIGN-softwareøglen".
- Hvis det installerede program ikke fungerer korrekt, kan du prøve at installere det igen.
- Før du aktiverer "PE-DESIGN-softwareøglen", skal du køre **[PE-DESIGN 10 (Layout & Editing)]** som administrator. (► side 10)

Installation

Læs dette før installation

- Før du begynder installationen, skal du kontrollere, at computeren overholder systemkravene.
- Hvis du vil installere softwaren på Windows[®]-operativsystemet, skal du logge på computeren med administratorrettigheder. Se Windows[®]-vejledningen for flere oplysninger om at logge på computeren med administratorrettigheder.
- Installationsproceduren er beskrevet for Windows[®] 8.1. Proceduren og dialogboksene kan være lidt anderledes for andre operativsystemer.
- Hvis installationen annulleres, før den er færdig, eller hvis proceduren ikke udføres som beskrevet, installeres softwaren ikke korrekt.
- Du må ikke tage "PE-DESIGN-softwareøglen" ud af computeren, mens LED-indikatoren blinker.
- Du må ikke tage "PE-DESIGN-softwareøglen" ud af USB-porten på computeren, mens installationen er i gang. Fjern "PE-DESIGN-softwareøglen", når installationen er afsluttet.
- Du skal kunne oprette forbindelse til internettet for at kunne aktivere "PE-DESIGN-softwareøglen". Hvis du ikke kan oprette forbindelse til internettet, skal du kontakte din autoriserede forhandler eller Brother kundeservice.
- Hvis du vil aktivere "PE-DESIGN-softwareøglen", skal du udføre "[TRIN 2] Aktivering af "PE-DESIGN-softwareøglen" (kun for brugere, der opgraderer fra PE-DESIGN-version 5, 6, 7, 8 eller NEXT)" på side 9.

Systemkrav

Før du installerer softwaren på din computer, skal du sørge for, at computeren overholder følgende pc-minimumskrav.

Operativsystem	Windows Vista [®] , Windows [®] 7, 8, 8.1 (32 eller 64 bit)
Processor	1 GHz eller mere
Hukommelse	512 MB (1 GB eller mere anbefales.)
Ledig plads på harddisken	300 MB
Skærm	XGA (1.024 × 768), 16-bit farve eller højere
Port	To eller flere USB-porte (bruges til at tilslutte "PE-DESIGN-softwareøglen" og overføre broderidata til en broderimaskine)
Enhed	Mus
Printer	Grafikprinter, der understøttes af dit system (hvis du vil udskrive dine billeder)
Internetadgang	Kræves for at aktivere og opdatere PE-DESIGN



- Dette produkt fungerer muligvis ikke korrekt med visse computere.
-

Installationsprocedure

Installationsproceduren afhænger af den software, du har. Førstegangsbrugere af PE-DESIGN 10 skal installere den fulde version af PE-DESIGN 10. Brugere, som opgraderer fra PE-DESIGN version 5, 6, 7, 8 eller NEXT, skal installere softwaren og aktivere "PE-DESIGN-softwarenøglen". Udfør installationen iht. følgende vejledning.

■ Installation af PE-DESIGN 10 (fuld version)

- ▶▶ "[TRIN 1] Installation af softwaren" på side 6

■ Opgradering fra version 5, 6, 7, 8 eller NEXT

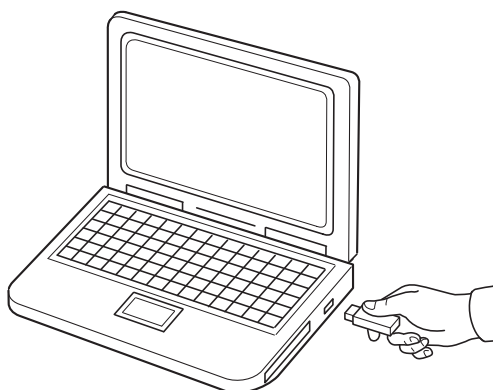
- ▶▶ "[TRIN 1] Installation af softwaren" på side 6
- ▶▶ "[TRIN 2] Aktivering af "PE-DESIGN-softwarenøglen" (kun for brugere, der opgraderer fra PE-DESIGN-version 5, 6, 7, 8 eller NEXT)" på side 9

[TRIN 1] Installation af softwaren

Dette afsnit beskriver, hvordan du installerer programssoftwaren.



- Hvis installationen afbrydes eller ikke udføres som beskrevet, installeres softwaren ikke korrekt.
- For at installere softwaren skal du logge på computeren med administratorrettigheder. Hvis du ikke er logget på med administratorkontoen, kan du blive anmodet om adgangskoden til administratorkontoen med Windows® 8.1. Indtast adgangskoden for at fortsætte proceduren.
- Før du starter installationen, skal du følge nedenstående fremgangsmåde for at tage en backup af installationsprogrammet på din computer.
 - 1) Opret en backup-mappe på computeren.
 - 2) Kopiér hele mappen **[PE-DESIGN 10]** fra "PE-DESIGN-softwarenøglen" til den mappe, du har oprettet i trin 1).
- Du må ikke slette data i mappen **[PE-DESIGN 10]** på "PE-DESIGN-softwarenøglen".






1 Indsæt "PE-DESIGN-softwarenøglen" i USB-porten på computeren.

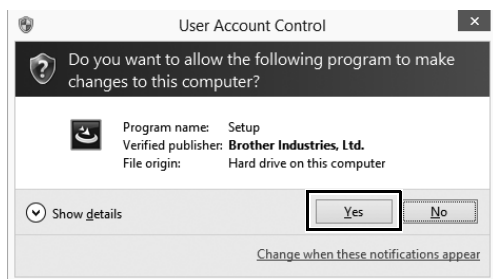
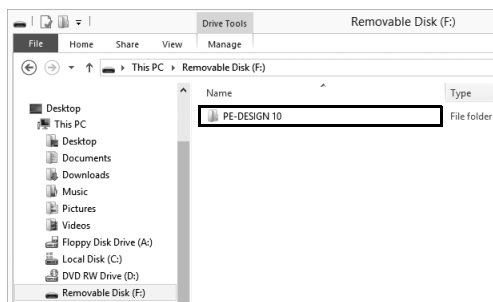
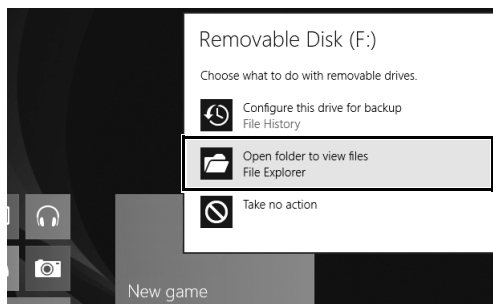
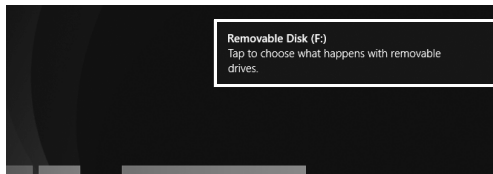
- Efter et kort øjeblik vises dialogboksen **[AutoPlay (Automatisk afspilning)]** automatisk.
- Windows® 7-brugere: Følg trin **3**, når dialogboksen **[AutoPlay (Automatisk afspilning)]** vises.



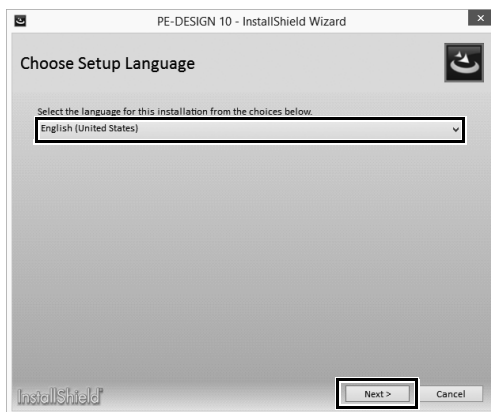
Du må ikke fjerne eller indsætte "PE-DESIGN-softwarenøglen", før installationen er afsluttet.



- Hvis dialogboksen **[AutoPlay (Automatisk afspilning)]** ikke starter automatisk:
 - 1) Flyt markøren til det nederste, venstre hjørne af skærmen.
→  vises.
 - 2) Højreklik på , og vælg **[Run (Kør)]** i listen over kommandoer.
→ Dialogboksen **[Run (Kør)]** vises.
 - 3) Indtast den fulde sti til installationsprogrammet, og klik derefter på **[OK]** for at starte installationsprogrammet.
Eksempel: F:\PE-DESIGN 10\setup.exe (hvor "F:" er navnet på det drev, der bruges til "PE-DESIGN-softwareøglen")
- Windows® 7-brugere: Klik på  og derefter på **[All Programs (Alle programmer)]**. Vælg **[Accessories (Tilbehør)]**, og klik derefter på **[Run (Kør)]** for at åbne dialogboksen **[Run (Kør)]**. Indtast den fulde sti til installationsprogrammet i indtastningsvinduet.



- 2 Klik på den meddelelse, der vises øverst til højre på skærmen.
→ Dialogboksen **[AutoPlay (Automatisk afspilning)]** vises fortsat.
- 3 Klik på **[Open folder to view files (Åbn mappe for at vise filer)]**.
→ Vinduet **[File Explorer (Stifinder)]** vises.
- 4 Åbn mappen **[PE-DESIGN 10]**, og dobbeltklik derefter på filen **setup.exe**.
→ Dialogboksen **[User Account Control (Kontrol af brugerkonti)]** vises.
- 5 Klik på **[Yes (ja)]**.
→ Efter et kort øjeblik vises den følgende dialogboks automatisk.



- 6** Vælg det ønskede sprog, og klik derefter på **[Next (Næste)]**.
→ **[InstallShield Wizard (Installerings guide)]** starter, og den første dialogboks vises.

- 7** Klik på **[Next (Næste)]** for at fortsætte med installationen.
→ En dialogboks kommer frem, hvor du kan vælge den mappe, hvor softwaren skal installeres.

- 8** Tjek installationsmappen, og klik derefter på **[Install (Installér)]** for at installere programmet.
→ Når installationen er færdig, kommer følgende dialogboks frem.



For at installere programmet i en anden mappe:

- 1) Klik på **[Change (Skift)]**.
- 2) Dialogboksen **[Browse For Folder (Søg efter mappe)]** vises. Vælg drevet og mappen. (Hvis nødvendigt, indtast navnet på en ny mappe.)
- 3) Klik på **[OK]**.
→ Dialogboksen **[Database Folder (Databasemappe)]** i **[InstallShield Wizard (Installerings guide)]** viser den valgte mappe.
- 4) Klik på **[Install (Installér)]** for at installere programmet i den valgte mappe.



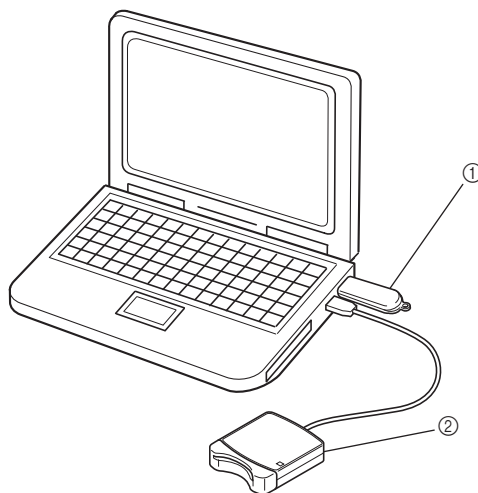
- 9** Klik på [Finish (Afslut)] for at afslutte installationen af softwaren.



Hvis der vises en meddelelse om, at computeren skal genstartes, skal du genstarte computeren.

[TRIN 2] Aktivering af "PE-DESIGN-softwarenøglen" (kun for brugere, der opgraderer fra PE-DESIGN-version 5, 6, 7, 8 eller NEXT)

Dette afsnit beskriver proceduren til at aktivere "PE-DESIGN-softwarenøglen", når du opgraderer fra PE-DESIGN-version 5, 6, 7, 8 eller NEXT. Når softwaren er installeret, skal du installere "PE-DESIGN-softwarenøglen" og dit USB-kortskrivermodul i computeren og derefter aktivere "PE-DESIGN-softwarenøglen" med det samme.



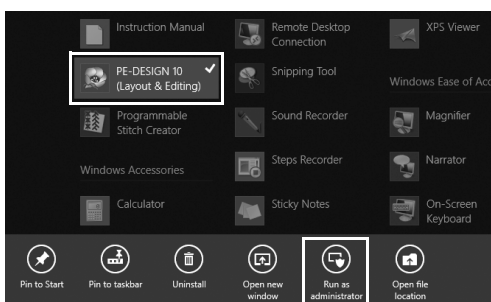
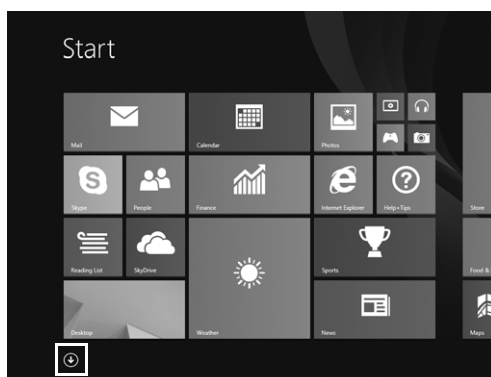
- ① PE-DESIGN-softwarenøgle
- ② USB-kortskrivermodul



- Du skal kunne oprette forbindelse til internettet for at kunne aktivere "PE-DESIGN-softwarenøglen". Hvis du ikke kan oprette forbindelse til internettet, skal du kontakte din autoriserede forhandler eller Brother kundeservice.
- Hvis en firewall er aktiveret, mislykkes aktiveringen muligvis. Deaktiver firewall'en, og fuldfør derefter aktiveringen.
- Du kan kun bruge et PRODUKT-ID (PRODUCT ID) og et kortskrivermodul til at aktivere en "PE-DESIGN-softwarenøgle". Hvis du allerede har brugt et PRODUKT-ID (PRODUCT ID) og kortskrivermodul, vil de ikke være gyldige for en anden "PE-DESIGN-softwarenøgle".



Der kræves ingen aktiveringstrin for førstegangsbrugere af PE-DESIGN (brugere, som har installeret den fulde version af softwaren).



1 Sæt "PE-DESIGN-softwarenøglen" i computeren.

→ Dialogboksen **[AutoPlay (Automatisk afspilning)]** vises. Vælg **[Take no action (Foretag ingen handling)]** i dialogboksen for ikke at bruge dialogboksen **[AutoPlay (Automatisk afspilning)]**.

2 Placer musemarkøren i skærmen [Start] for at få vist pil ned i nederste, venstre hjørne af skærmen, og klik på den.

→ Listen over programmer vises.

3 Højreklik på [PE-DESIGN 10 (Layout & Editing)], som vises under titlen [PE-DESIGN 10].

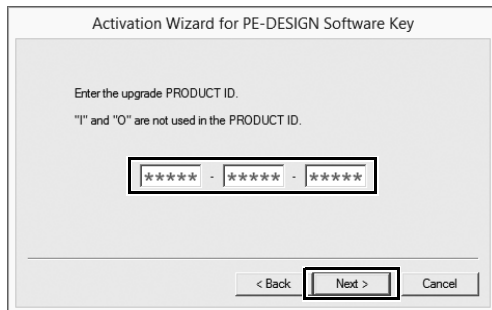
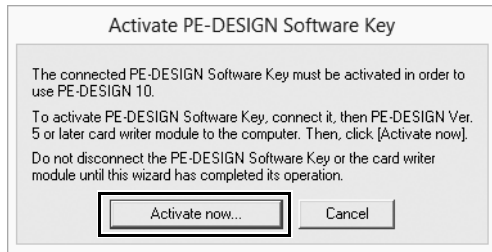
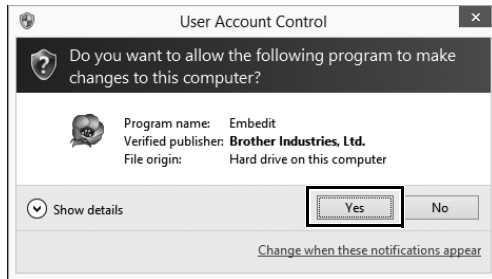
→ Proceslinjen vises nederst på skærmen.

4 Klik på [Run as administrator (Kør som administrator)] på proceslinjen for at køre programmet som administrator.

→ Dialogboksen **[User Account Control (Kontrol af brugerkonti)]** vises.



Windows® 7-brugere: Klik på  og derefter på **[All Programs (Alle programmer)]**. Klik på **[PE-DESIGN 10]**, og højreklik derefter på **[PE-DESIGN 10 (Layout & Editing)]**. Vælg **[Run as administrator (Kør som administrator)]** i listen over kommandoer.



5 Klik på [Yes (ja)].
→ Efter et kort øjeblik vises den følgende dialogboks automatisk.

6 Klik på [Activate now (Aktiver nu)] for at starte aktiveringen.
→ Aktiveringsguiden starter, og den første dialogboks, der er vist nedenfor, vises.

7 Klik på [Next (Næste)].

8 Indtast det 15-cifrede PRODUKT-ID (PRODUCT ID), og klik derefter på [Next (Næste)].



- Hvis du ikke indtaster PRODUKT-ID'et (PRODUCT ID) korrekt, vises meddelelsen "**The product ID is incorrect. Check that a mistake was not made during typing. (Produkt-ID'et er forkert. Kontrollér, at der ikke blev begået fejl under indtastningen.)**".
- De store bogstaver "I" og "O" bruges ikke i PRODUKT-ID'et (PRODUCT ID).
- Hvert PRODUKT-ID (PRODUCT ID) kan kun bruges sammen med én "PE-DESIGN-softwarenøgle". Et PRODUKT-ID (PRODUCT ID), som allerede bruges sammen med en "PE-DESIGN-softwarenøgle", kan ikke bruges igen.



- 9 Slut et USB-kortskrivermodul, som er kompatibelt med PE-DESIGN Version 5, 6, 7, 8 eller NEXT, til computeren, og klik derefter på [Next (Næste)].**

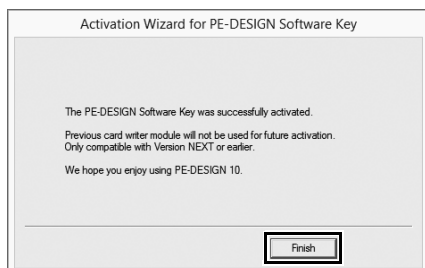
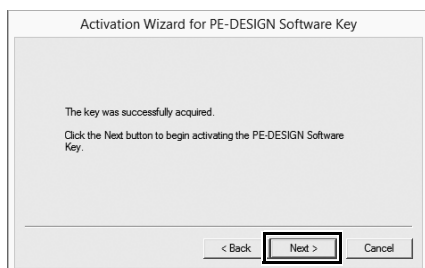
→ Det indtastede PRODUKT-ID (PRODUCT ID) vises, så du kan kontrollere det, før aktiveringsnøglen hentes.

- 10 Klik på [Next (Næste)] for at få adgang til vores server via internettet og hente opgraderingsnøglen.**

→ Når aktiveringsnøglen er hentet, vises følgende dialogboks.



Hvis der bruges en firewall, skal du indstille den, så der midlertidigt kan oprettes adgang til internettet, mens aktiveringsnøglen hentes.



- 11 Klik på [Next (Næste)] for at aktivere "PE-DESIGN-softwarenøglen".**

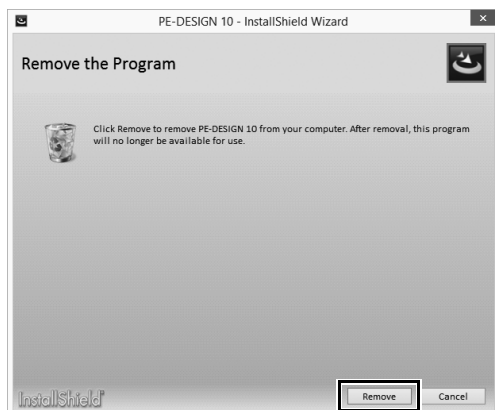
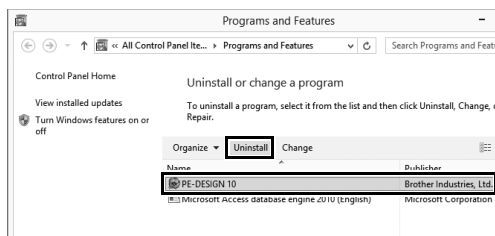
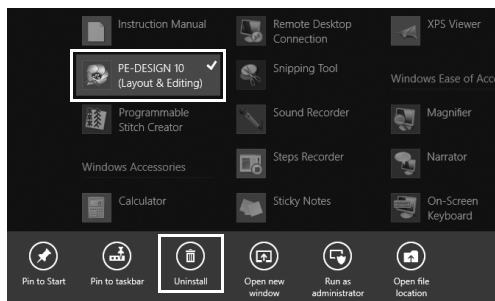
→ Hvis aktiveringen afsluttes korrekt, vises nedenstående dialogboks.

- 12 Klik på [Finish (Afslut)].**



Hvis der på noget tidspunkt vises en advarsel, skal du følge de instrukser, der vises.

Fjernelse af softwaren



1 Placer musemarkøren i skærmen [Start] for at få vist pil ned i nederste, venstre hjørne af skærmen, og klik på den.

→ Listen over programmer vises.

2 Højreklik på [PE-DESIGN 10 (Layout & Editing)], som vises under titlen [PE-DESIGN 10].

→ Proceslinjen vises nederst på skærmen.

3 Klik på [Uninstall (Fjern)] på proceslinjen for at køre programmet som administrator.

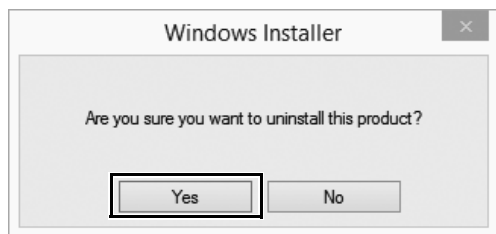
→ Vinduet [Programs and Features (Programmer og funktioner)] vises.

4 I vinduet [Programs and Features (Programmer og funktioner)] skal du vælge [PE-DESIGN 10] og klikke på [Uninstall (Fjern)].

→ Der vises en dialogboks.

5 Klik på [Remove (Fjern)] for at fjerne programmet.

→ Følgende meddelelse vises, kort tid efter at fjernelsen er startet.

**6** Klik på **[Yes (ja)]**.


→ Hvis softwaren er fjernet korrekt, vises en dialogboks.

7 Klik på **[Finish (Afslut)]**.

- Proceduren til at fjerne programmet er beskrevet for Windows® 8.1.
- Windows Vista® og Windows® 7: Klik på knappen **[Start]** og derefter på **[Kontrolpanel]**. Vælg **[Programs and Features (Programmer og funktioner)]** i vinduet **[Kontrolpanel]**. Vælg denne software, og klik på **[Uninstall (Fjern)]**.

Teknisk support/service

Teknisk support

Hvis der opstår problemer, skal du klikke på  eller **[Help (Hjælp)]** i skærmen og vælge **[Customer support (Kundesupport)]** for at besøge "Brother Solutions Center" på (<http://support.brother.com/>), hvor du kan finde årsager og løsninger på problemer, svar på ofte stillede spørgsmål og oplysninger om softwareopdateringer.

Kontakt teknisk support, hvis du ikke kan finde dit problem. Se på selskabets websted (<http://www.brother.com/>) for at finde teknisk support, der hvor du bor.




Før du kontakter webstedet, skal du gøre følgende:

- 1) Opdater dit Windows[®]-operativsystem til den nyeste version.
 - 2) Hav din computers mærke og model parat sammen med versionen af dit Windows[®]-operativsystem.
 - 3) Indhent oplysninger om de fejlmeddelelser, der vises. Disse oplysninger vil hjælpe os med at besvare dine spørgsmål hurtigere.
 - 4) Kontroller, og opdater din software med den nyeste version.
-

Online-registrering

Hvis du ønsker at blive kontaktet vedrørende opgraderinger og få vigtige oplysninger, f.eks. om fremtidige produktudviklinger og -forbedringer, kan du registrere dit produkt online ved at følge en simpel registreringsprocedure.

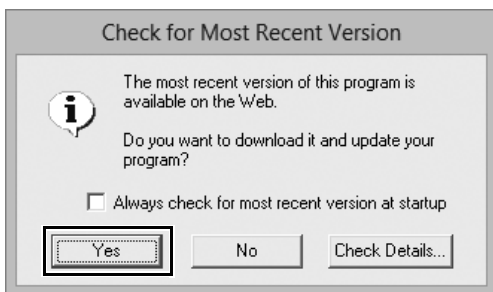
Klik på **[Online Registration (Online-registrering)]** i menuen  i **[Layout & Editing]** for at starte den installerede webbrowser og åbne siden for online-registrering på vores websted.


<http://www.brother.com/registration/>



Onlineregistrering er muligvis ikke tilgængelig alle steder.

Kontroller, om du har den seneste version af programmet



- 1** Klik på  i [Layout & Editing] og derefter på [Check for updates (Søg efter opdateringer)].
→ Softwaren kontrolleres for at afgøre, om det er den seneste version.
- 2** Klik på [OK], hvis den meddelelse, som vises til venstre, vises.
Den seneste version af softwaren bruges.
- 3** Klik på [Yes (ja)], hvis den meddelelse, der vises til venstre, vises, for at starte med at downloade den nyeste version af softwaren fra websiden.



- Denne funktion kan ikke benyttes, hvis computeren ikke er tilsluttet internettet.
- Det kan være umuligt at kontrollere, om det er den seneste version, hvis der er tændt for en firewall. Sluk for firewall'en, og prøv at udføre handlingen igen.
- Du skal have administratorrettigheder.



Hvis afkrydsningsfeltet [**Always check for most recent version at startup (Søg altid efter seneste version ved opstart)**] er markeret, kontrolleres software ved opstart for at afgøre, om det er den seneste version.

Oprettelse af det ønskede broderimønster

Vigtige elementer i et succesfuldt broderidesign

Det er nødvendigt, at du er lærer at udføre funktioner vha. følgende vigtige elementer for at kunne færdiggøre dit broderiprojekt. PE-DESIGN er fyldt med værktøjer og funktioner, der kan hjælpe dig med disse "vigtige" trin. Med disse vil du opnå dine projektmål.



Visualisering af det afsluttede projekt

Jeg vil...

have et eksempelprojekt, jeg kan følge.

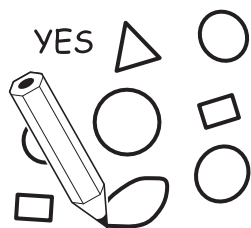
→ side 29

have vist forskellige eksempelmonstre.

→ side 22

brodere en billedfil, jeg har.

→ side 55



Oprettelse af mønstre

Jeg vil...

have en designskabelon.

→ side 40

indtaste tekst.

→ side 34

bruge et foto eller en illustration.

→ side 55



Arrangement af mønstre

Jeg vil...

flytte mønstre.

→ side 23

forstørre/ formindske mønstre.

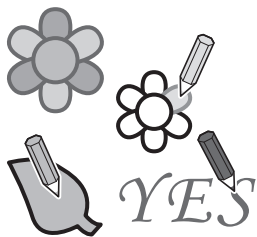
→ side 23

dreje mønstre.

→ side 23

nyde at arrangere mønstre.

→ side 29



Tilføjelse af farver

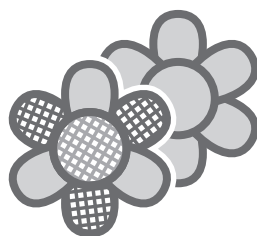
Jeg vil...

ændre farvekombinationer.

→ side 36

simulere farveskemaer.

→ side 24



Udvidelse med syningsattributter

Jeg vil...

ændre sytyperne for mønstre.

→ side 25

gøre mønsteret mere udtryksfuldt.

→ side 42

→ side 50



Oprettelse af broderidata

Jeg vil...

vide, hvad jeg kan gøre med data.

→ side 26

have vist det færdige broderi.

→ side 26

vælge rækkefølgen af syninger.

→ side 26

→ side 67



Brodering

Jeg vil...

brodere med min broderimaskine.

→ side 27

gemme mine favoritdesign.

→ side 28

administrere de broderidata, jeg opretter.

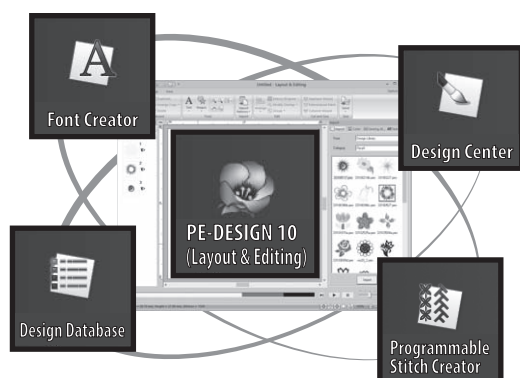
→ side 27

Konvertering af dine ideer til broderi

Lad os se på den grundlæggende sekvens ved at bruge hvert af de vigtigste elementer i broderidesign for at oprette et broderiprojekt.

Start af programmer

PE-DESIGN indeholder fem programmer, som kan hjælpe dig med dit broderidesign. Det første, du skal gøre, er at starte **[Layout & Editing]**, som hjælper dig i alle de "vigtigste" processer med at oprette et broderiprojekt lige fra at importere et mønster, en facon, et billede og tekstelementer til at tjekke de oprettede/redigerede broderidata.



Layout & Editing:

Indeholder alle de funktioner, der er nødvendige for at oprette et broderi

Design Center:

Opretter broderidata fra et billede

Design Database:

Styrer oprettede/redigerede broderidata

Programmable Stitch Creator:

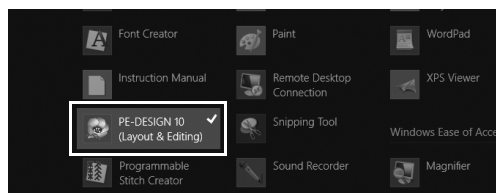
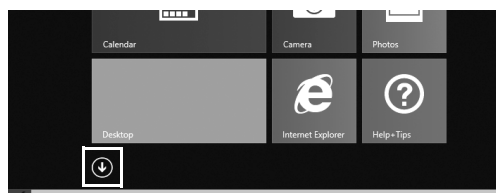
Gør det muligt at oprette forskellige stingmønstre

Font Creator:

Opretter originale skrifttyper

Praktisk øvelse ①

Start af Layout & Editing



- 1 Sæt "PE-DESIGN-software-nøglen" i computeren.**
Luk dialogboksen **[AutoPlay (Automatisk afspilning)]**, som vises.
- 2 Klik på pil ned i det nederste, venstre hjørne af skærmen [Start].**
→ Der vises en liste over alle programmer.
- 3 Klik på [PE-DESIGN 10 (Layout & Editing)], som vises under titlen [PE-DESIGN 10].**
→ **[Layout & Editing]** starter, og startguiden vises.



For Windows® 7-brugere: Klik på  → **[All Programs (Alle programmer)]** → **[PE-DESIGN 10]** → **[PE-DESIGN 10 (Layout & Editing)]**.

Brug af startguiden

Med startguiden kan du få adgang til alle ønskede funktioner og filer med et enkelt klik.

Opretter nemt broderimønstre vha. guider

Viser detaljerede oplysninger om handlinger

Indeholder tip til visning, montering af broderirammer og stofindstillinger

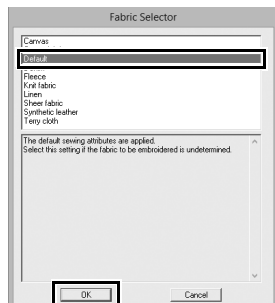
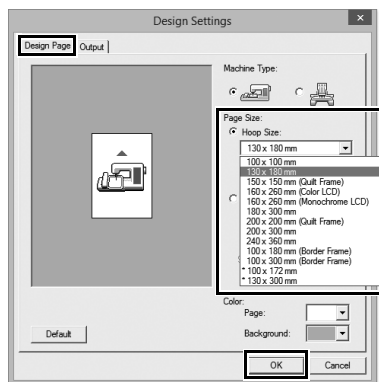
Henter nemt tidligere brugte mønstre

Gør det muligt at bruge indbyggede mønstre og tekst

Styrer broderidata

Praktisk øvelse ②

Brug af de forudindstillede indstillinger



- 1 Klik på [Set Hoop Size and Fabric (Angiv ramkestørrelse og stof)] i vinduet Startguide.
→ Dialogboksen [Design Settings (Designindstillinger)] vises.
- 2 Klik på fanen [Design Page (Designside)], og angiv derefter visningsindstillingerne. I dette eksempel skal du angive størrelsen for [Design Page (Designside)] for en [Hoop Size (Rammestørrelse)] på "130 x 180 mm" og derefter klikke på [OK].
→ Dialogboksen [Fabric Selector (Stofvælger)] vises.
- 3 Klik på [OK].

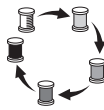
Beskrivelse af vinduet Layout & Editing

Når du lukker startguiden, vises hovedvinduet i (Layout & Editing). I dette vindue finder du alle de funktioner og værktøjer, du skal bruge til at færdiggøre dit broderiprojekt.



Menyer og værktøjer

Vælg de ønskede kommandoer eller værktøjer, som der grupperet efter funktion i båndet.



Visning af syningsrækkefølge

Tjek den faktiske syningsrækkefølge af hver broderet del af mønsteret.



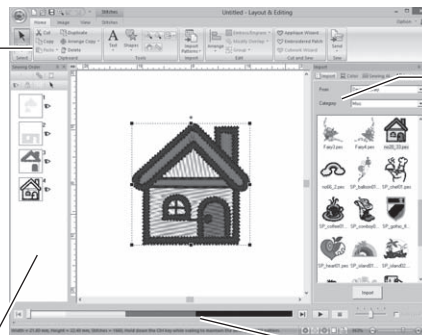
Import af attributindstillinger og -mønstre

Få vist mønstre, du kan importere, eller detaljerede indstillinger for farve, sytyper og tekst.



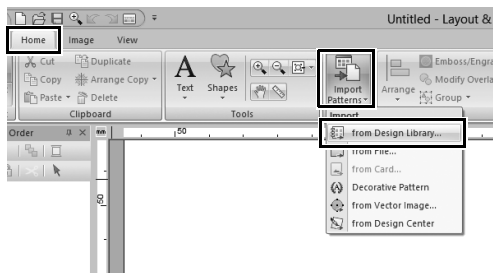
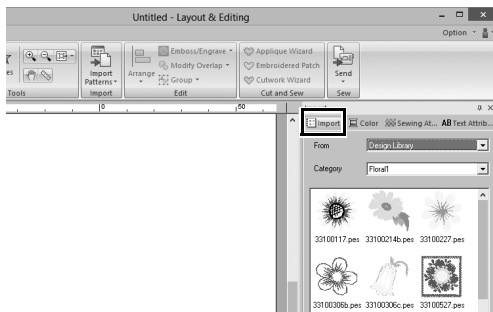
Tjek af broderidata

Få vist en broderisimulering af det oprettede/redigerede mønstre.



Praktisk øvelse ③

Visning af ruden [Import]



1 Klik på fanen [Import (Importér)] i højre side af vinduet.

→ Der vises en miniaturliste med mønstre, du kan importere.

2 Du kan også klikke på fanen [Home (Hjem)] øverst til venstre i vinduet. Klik på [Import Patterns (Importer mønstre)] i gruppen [Import (Importér)], og klik derefter på [from Design Library (fra designarkiv)] i menuen.

Import af mønstre

Begynd med at oprette broderimønstre ved først at importere de forskellige elementer af designet i redigeringsområdet. Det er nemt at importere mønstre, faconer og tekst, og du kan konvertere dine favoritfotos til broderidata vha. funktionerne og værktøjerne i "Image to Stitch" (Læg sting på et billede), som findes på fanen **[Image (Billede)]**.



Følg instruktionerne

Brug af guiden Photo Stitch (Fotosting)

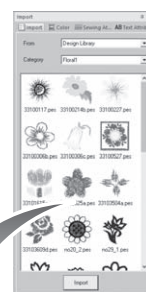
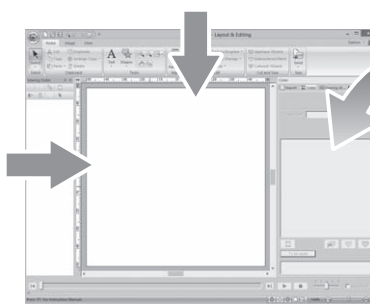
Ved at bruge billedimportguiderne, som findes på fanen **[Image (Billede)]**, kan du nemt konvertere dine fotos til broderidata.

Brug af stiværktøjer



Brug af værktøjet Text and Shapes (Tekst og former)

Du kan forbedre dine designs vha. inputværktøjer til intuitivt at tegne faconer og linjer.



Træk

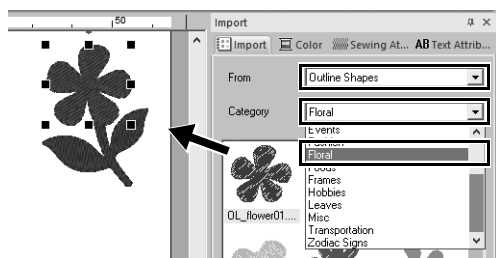
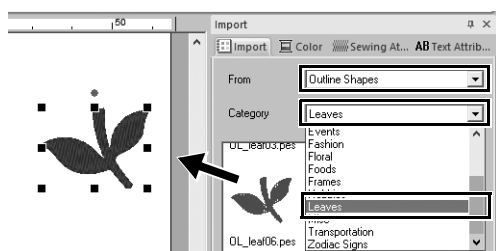
Fra ruden Import

Du kan genbruge faconer, tekst, designskabeloner og mere ved blot at trække dem fra ruden.

Konvertering af dine ideer til broderi

Praktisk øvelse ④

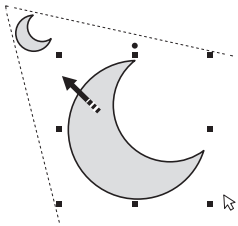
Import af konturfaconer



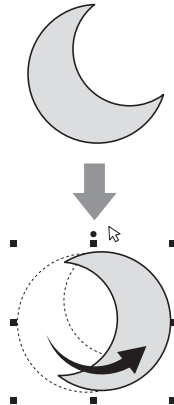
- 1 Vælg **[Outline Shapes (Konturfaconer)]** fra vælgeren **[From (Fra)]** i ruden **[Import (Importér)]**.
- 2 Vælg **[OL_leaf06.pes]** fra kategorien **[Leaves (Blade)]**, og træk den ind i **[Design Page (Designside)]**.
- 3 Vælg **[OL_flower01.pes]** fra kategorien **[Floral (Blomst)]**, og træk den ind i **[Design Page (Designside)]**, så den overlapper det første mønster en smule.

Arrangement af mønstre

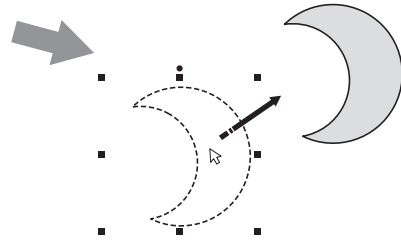
Når du har importeret mønstrene, skal du finde ud af, hvordan du vil flytte rundt på dem for at tilpasse layoutet. Du kan ikke blot ændre på mønstrenes placering, du kan også forstørre/formindske eller dreje dem ved blot at trække dem. Programmet indeholder også mere avancerede funktioner til at tilpasse placeringen.



Ændring af mønsterets størrelse



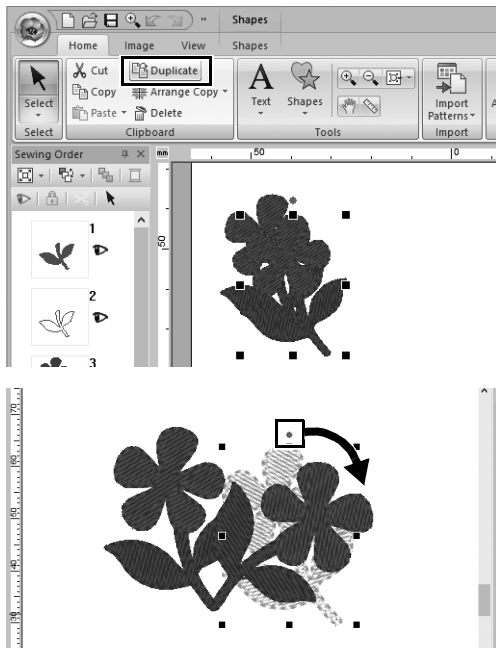
Drejning af mønsteret



Flytning af mønsteret

Praktisk øvelse ⑤

Arrangement af konturfacerer



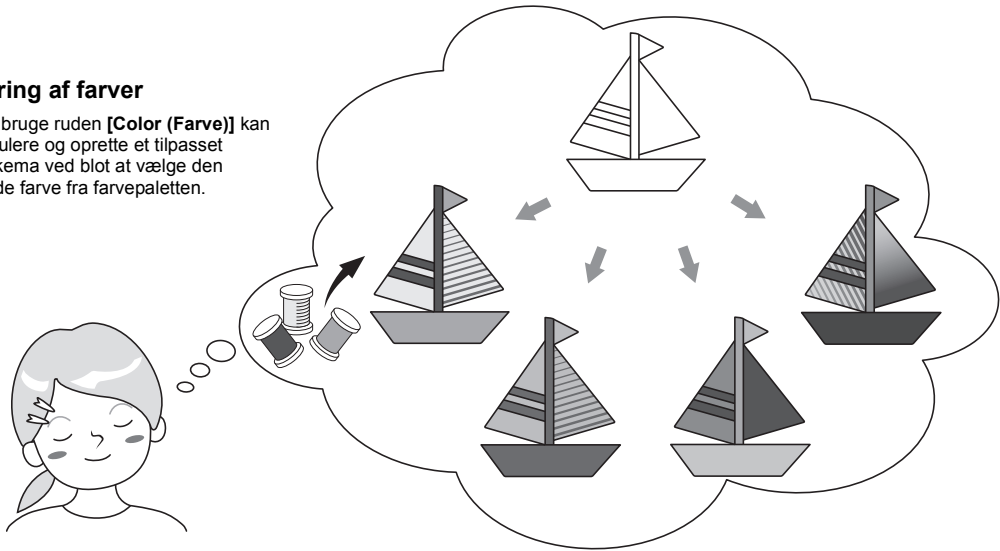
- 1** Træk markøren for at tegne en ramme rundt om de to mønstre, der skal vælges.
- 2** Klik på [Duplicate (Duplikér)] i gruppen [Clipboard (Udklipsholder)].
→ Kopien vises, og den overlapper originalmønsteret og forskydes ned og til højre.
- 3** Vælg det kopierede mønster, og træk det til den ønskede position.
- 4** Træk den røde prik øverst i mønsteret til højre.
→ Det kopierede mønster drejes med uret.

Tilføjelse af farver til mønstre

Du kan ændre farven på hvert mønster efter behov. Overvej nøje farveskemaet for mønsteret for at sikre en smuk finish af et broderidesign.

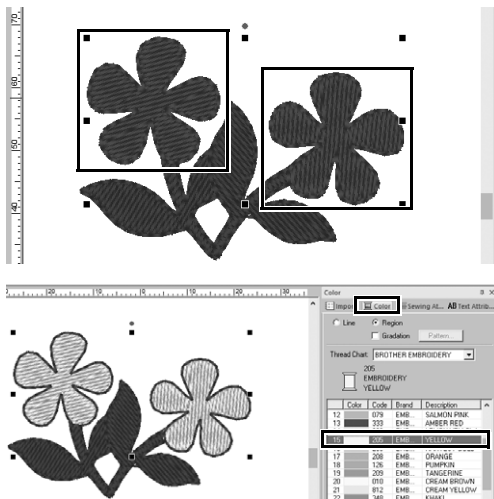
Ændring af farver

Ved at bruge ruden [Color (Farve)] kan du simulere og oprette et tilpasset farveskema ved blot at vælge den ønskede farve fra farvepaletten.



Praktisk øvelse ⑥

Ændring af farver



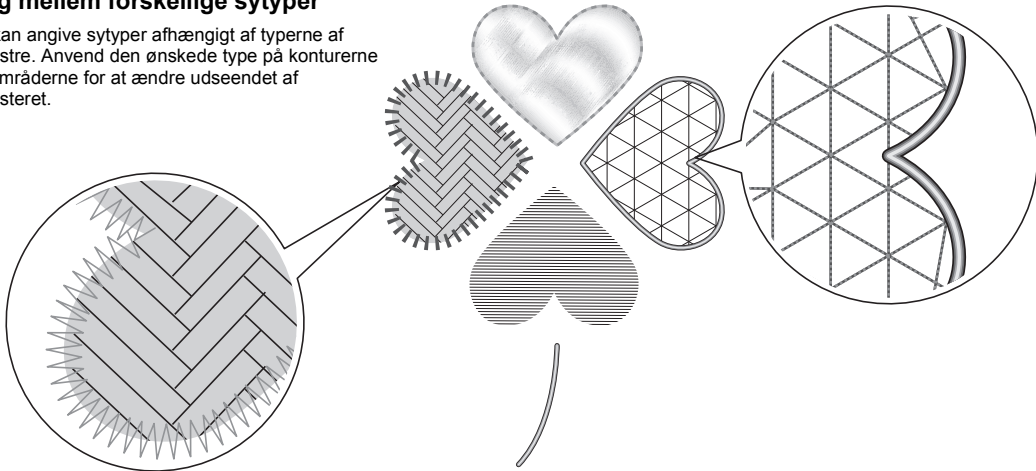
- 1 Klik på fanen [Home (Hjem)], og vælg derefter .
- 2 Hold tasten <Ctrl> nede, og klik på hver af de to blomstermønstre.
- 3 Klik på fanen [Color (Farve)], og klik derefter på [To list mode (Til funktions liste)] nederst i ruden.
→ Ruden [Color (Farve)] i trådlisterstand vises.
- 4 Vælg [YELLOW (GUL)] på listen som områdefarve.
Du kan angive både linjefarve og områdefarve for faconmønstrene.
→ Farven på blomsterfaconen ændres til gul.

Angivelse af typer af mønstersyninger

Du kan anvende mere end tyve sytyper til linjerne og områderne i et mønster, hvilket forbedrer udseendet af projektet. Da du kan føje detaljerede indstillinger til de forskellige syingsmønstre, er der ingen grænse for ideernes omfang.

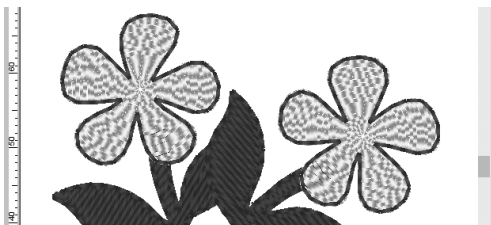
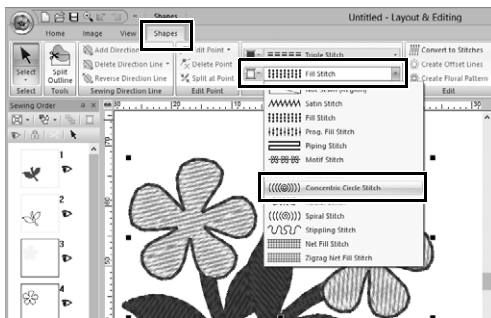
Valg mellem forskellige sytyper

Du kan angive sytyper afhængigt af typerne af mønstre. Anvend den ønskede type på konturerne og områderne for at ændre udseendet af mønsteret.



Praktisk øvelse ⑦

Ændring af sytypen




- 1 Hold tasten <Ctrl> nede, og klik på de to blomstermønstre.
- 2 Vælg fanen [Shapes (Faconer)].
- 3 Vælg [Concentric Circle Stitch (Cirkelsting)] fra vælgeren [Region sew type (Områdesyningstype)] i gruppen [Sew (Sy)].

→ Stingmønstret for de indre områder af faconen ændres.


Visning af et mønster som broderidata

Du kan få vist mønsteret som broderidata, når du er næsten færdig med et projekt, som du har visualiseret, for f.eks. at tjekke, hvordan det ser ud, når det er syet af maskinen, eller hvad den bedste syingsrækkefølge er.


Udfyldt visning



Stingvisning

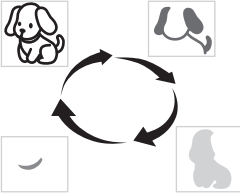


Realistisk visning




Du kan få vist mønsteret i tre visninger. Brug **[Stitch View (Stingvisning)]** til at tjekke stingene eller **[Realistic View (Realistisk visning)]** til at få vist, hvordan syingsmønsteret vil se ud.

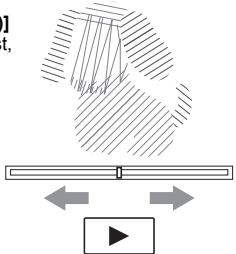
Gennemsyn det færdige broderi



Du kan få vist syingsrækkefølgen i ruden **[Sewing Order (Syrækkefølge)]** og justere rækkefølgen for at reducere antallet af trådfarveændringer og spring.

Optimering af syingsrækkefølgen



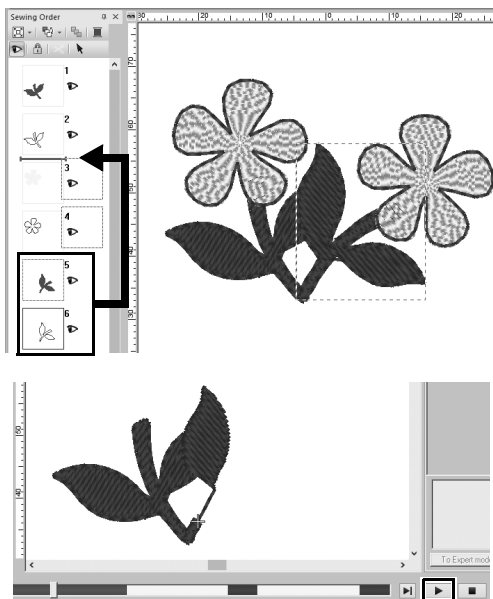



Du kan gengive, hvordan mønsteret vil blive syet af broderimaskinen. Tjek bevægelsen af syningen.

Visning af syningen i en simulator

Praktisk øvelse ⑧

Ændring af syingsrækkefølgen

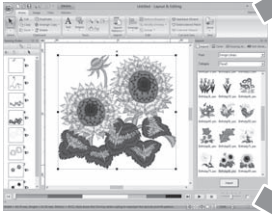


- 1** Hold tasten <Ctrl> nede, og klik på det kopierede bladmønster (ramme 5 og 6) i ruden **[Sewing Order (Syrækkefølge)]**.
- 2** Træk de valgte rammer mellem ramme 2 og 3.
- 3** Klik på  nederst til højre af skærmen for at starte stingsimuleringen.

Syning af mønsteret

Når du har tjekket de broderidata, du har designet, skal du overføre dem til broderimaskinen, så den kan begynde syningen. Vælg den metode, der er mest passende til driftsmiljøet for din broderimaskine.

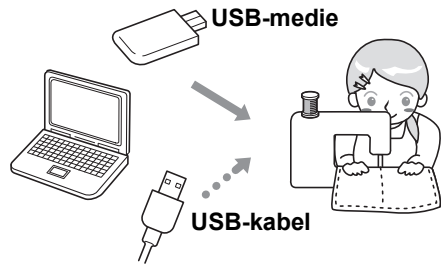
Overførsel til broderimaskine



Du kan vælge dataoverførselsmetoden i en menu, som findes på fanen **[Home (Hjem)]** (Hjem). Vælg den metode, som passer bedst til dit driftsmiljø.

Administration af data

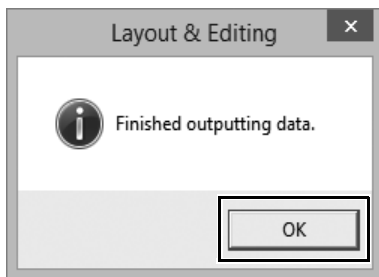
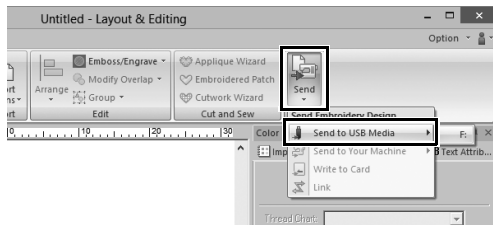
Du kan gemme det oprettede/redigerede broderimønster som data og hente det når som helst. Mønstret kan også gemmes i forskellige formater.



- ➔ **Gem**
- ➔ **Eksport**
- ➔ **Udskriv**

Praktisk øvelse ⑨


Overførsel til en broderimaskine vha. et USB-medie



- 1** Slut USB-mediet til din computer.
- 2** Klik på **[Send]** i gruppen **[Sew (Sy)]** på fanen **[Home (Hjem)]**, vælg **[Send to USB Media (Send til USB-medie)]**, og klik derefter på det relevante drev.
→ Denne meddelelse vises, når mønstrene er kopieret til USB-mediet.
- 3** Klik på **[OK]**, og fjern USB-mediet.
- 4** Sæt USB-mediet i USB-porten på broderimaskinen, og importer derefter dataene.
Du kan finde oplysninger om, hvordan du importerer data til broderimaskinen, i de håndbøger, der leveres sammen med den.

Lagring/åbning/udskrivning af en fil med mønsterdata





- 1 Klik på  i øverste, venstre hjørne af vinduet.
→ Menuen **[File (Fil)]** vises.
- 2 Vælg den ønskede kommando i menuen.
Der vises en liste over senest brugte filer startende med den senest brugte fil under **[Most Recently Used Files (Ofte benyttede filer)]**.

Afslutning af programmet

Praktisk øvelse ⑩

Afslutning af Layout & Editing



- 1 Klik på  i øverste, venstre hjørne af vinduet.
→ Menuen **[File (Fil)]** vises.
- 2 Klik på **[Exit (Forlad)]** i nederste, højre hjørne af menuvinduet.
Du kan også lukke programmet ved at klikke på  i øverste, højre hjørne af vinduet **[Layout & Editing]**.

Oprettelse af forskellige broderidesign

Dette afsnit bruger et projekt, som blev introduceret i starten af denne vejledning, som et eksempel for at beskrive de funktioner, værktøjer og handlinger, du skal bruge for at oprette et veldesignet broderimønster. Lær praktiske færdigheder, og udvid antallet af ideer.

Praktisk øvelse ①

Blomsterkrans – Arrangement af stingmønstre –



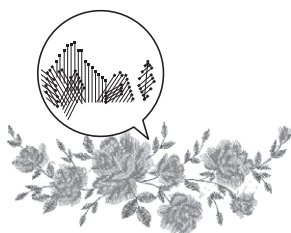
Trin 1 Import og drejning af et mønster

Trin 2 Kopiering af et mønster

Trin 3 Spejlvending af et mønster

Trin 4 Arrangement af mønstre


Om stingmønstre



Vi anbefaler, at du bruger et indbygget stingmønster i sin oprindelige størrelse eller kun ændrer størrelsen en smule.

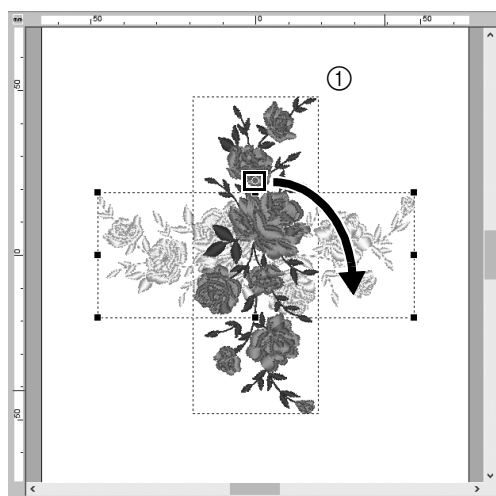
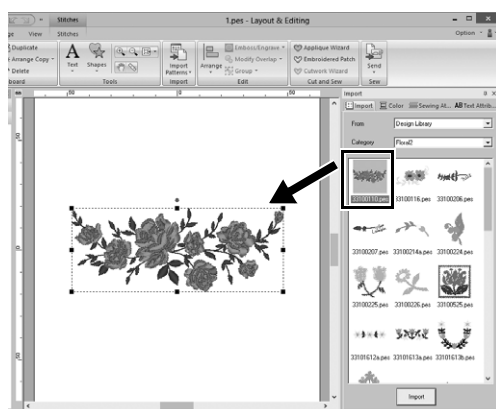
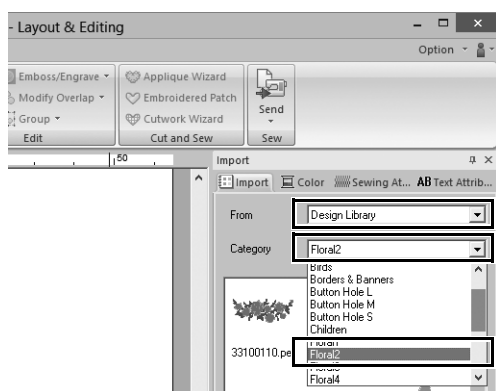
Stingmønstre indeholder en samling af oplysninger, herunder nåleindstiksstedet og rækkefølgen af trådfarverne. Hvis du ændrer på stingenes størrelse, bliver deres tæthed større eller mindre, mens det uændrede nåleindstikssted bevares. Disse ændringer kan påvirke kvaliteten af dit broderiprojekt.

Indstilling af størrelsen af Design Page (Designside)

Klik på , og vælg **[Design Settings (Designindstillinger)]** på kommandolisten. Angiv størrelsen på **[Design Page (Designside)]** til "130 × 180" mm. i den dialogboks, der vises (► side 20)

Trin 1

Import og drejning af et mønster



1 I ruden [Import (Importér)] skal du vælge [Design Library (Designarkiv)] fra vælgeren [From (Fra)] og derefter [Floral2 (Blomst2)] fra vælgeren [Category (Kategori)].

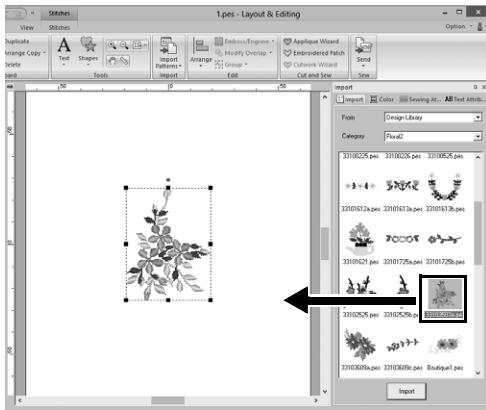
2 Vælg [33100110.pes] på listen over mønstre, der vises i ruden, og træk den derefter ind i [Design Page (Designside)].

3 Samtidig med at du holder knappen <Skift> nede, skal du trække det røde punkt øverst i mønsteret til højre for at dreje mønsteret 90° med uret (①).

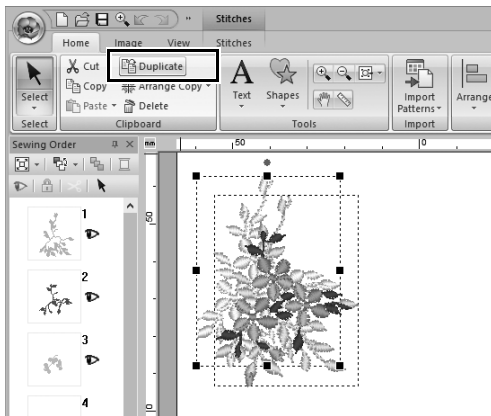
Hold knappen <Skift> nede, samtidig med du trækker den røde prik, så mønsteret drejes i trin af 15°.

Trin 2

Kopiering af et mønster



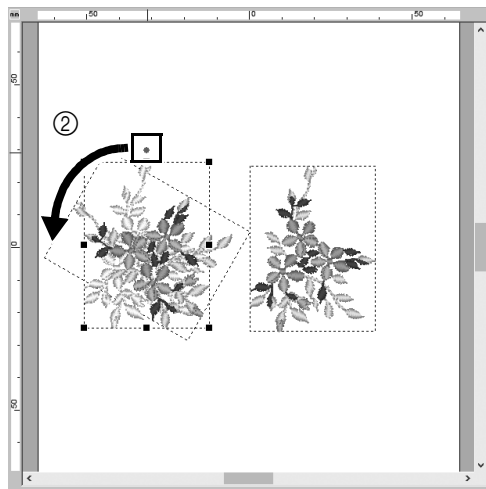
- 1 Lige som i "Trin 1" skal du importere mønsteret [33103503a.pes] fra kategorien [Floral2 (Blomst2)] i ruden [Import (Importér)].



- 2 Når du har valgt mønsteret, skal du klikke på [Duplicate (Duplikér)] i gruppen [Clipboard (Udklipsholder)] for at kopiere mønsteret.

Du kan også vælge kommandoen [Duplicate (Duplikér)] i den menu, som vises, når du højreklikker på det valgte mønster.

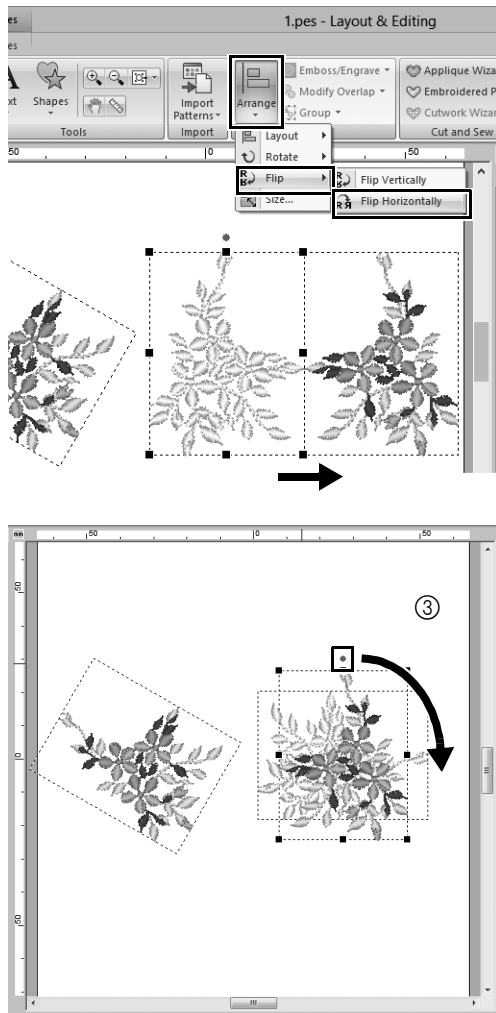
→ Kopien vises, og den overlapper originalmønsteret og forskydes ned og til højre.



- 3 Drej det oprindelige mønster 60° mod uret (②).

Trin 3

Spejlvending af et mønster



- 1 Når du har valgt det kopierede mønster, skal du klikke på [Arrange (Placér)] i gruppen [Edit (Redigér)], vælge [Flip (Vend)] og derefter klikke på [Flip Horizontally (Spejlvend vandret)].

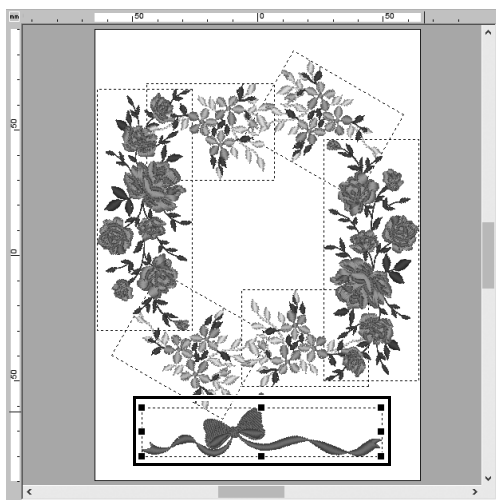
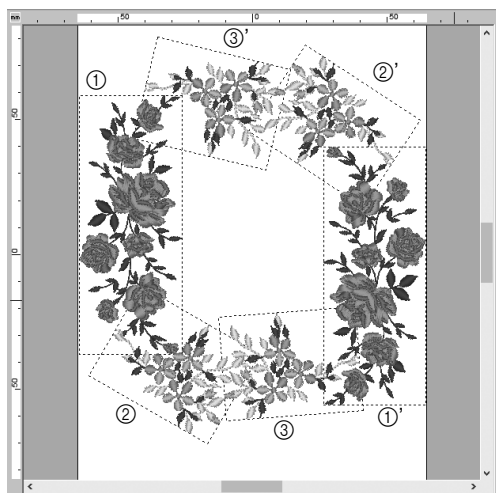
Du kan også vælge kommandoen [Flip (Vend)] i den menu, som vises, når du højreklikker på det valgte mønster.

→ Det valgte mønster spejlvendes vandret.

- 2 Drej det spejlvendte mønster 90° med uret (③).

Trin 4

Arrangement af mønstre



- 1** Arranger det importerede mønster for at oprette en cirkel som vist i figuren (venstre) ved at bruge kommandoerne [Duplicate (Duplikér)], [Rotate (Rotér)] og andre [Arrange (Placér)]-kommandoer.
- 2** Vælg [no77_2.pes] i kategorien [Lace & Ribbon (Blonde og bånd)] i ruden [Import (Importér)] , og træk den derefter under blomstermønstrene.

Praktisk øvelse ②

Holdtrøjenumre – Kombination af tekst –



Trin 1 Indtast tekst

Trin 2 Ændring af tekstfarve og syningstype

Trin 3 Import af omdannet tekst

Trin 4 Justering af mønstre

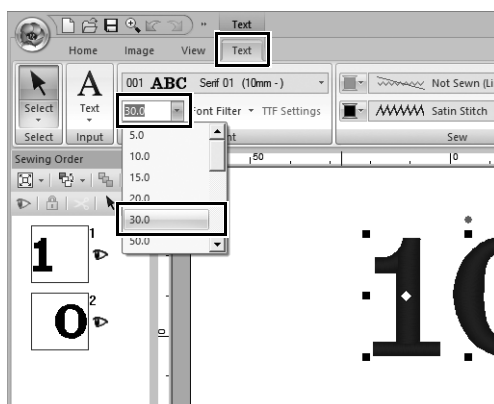
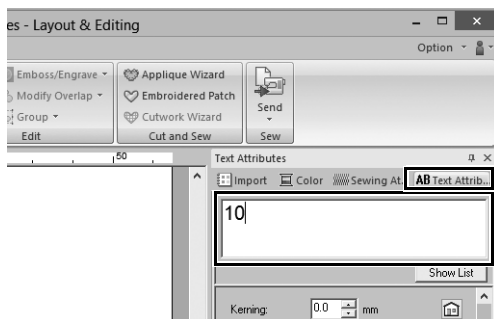
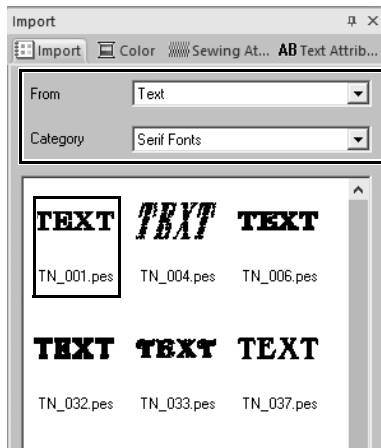
Om tekstmønstre



Der er 130 indbyggede skrifttyper i et tekstmønster. De fleste af dem kan inddeles i blokke iht. tegnets form, og syretningen er forskellig for hver blok. Det betyder, at mønstrene ser mere ud som et tredimensionelt og manuelt broderi. Deres form består af en linje (kontur) og et område (indre område), som hver kan angives til forskellig sytype og -farve.

Trin 1

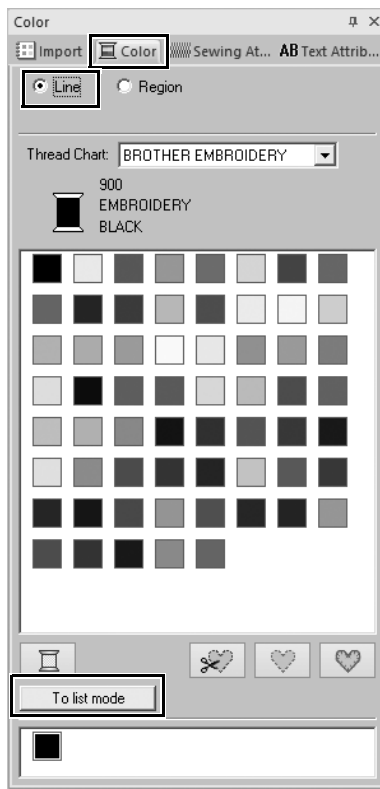
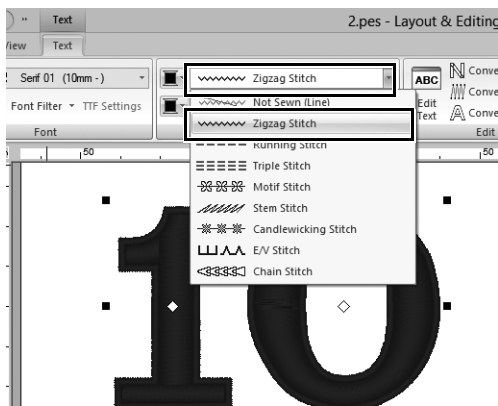
Indtast tekst



- 1** I ruden [Import (Importér)] skal du vælge [Text (Skrift)] fra vælgeren [From (Fra)] og derefter [Serif Fonts (Serif-skrifftyper)] fra vælgeren [Category (Kategori)].
- 2** Vælg [TN_001.pes] (Serif 01), og træk den derefter ind i [Design Page (Designside)].
- 3** Klik på fanen [Text Attributes (Tekst attributter)].
- 4** Når du har klikket i tekstfeltet for at skifte til indtastningstilstand, skal du slette teksten "TEXT", indtaste "10" og derefter trykke på tasten <Enter>.
- 5** Når du har valgt teksten "10", skal du klikke på båndfanen [Text (Skrift)].
- 6** Klik på pil ned til højre for vælgeren [Text Size (Tekststørrelse)] i gruppen [Font (Skrifttype)], og vælg derefter "30.0" på listen.

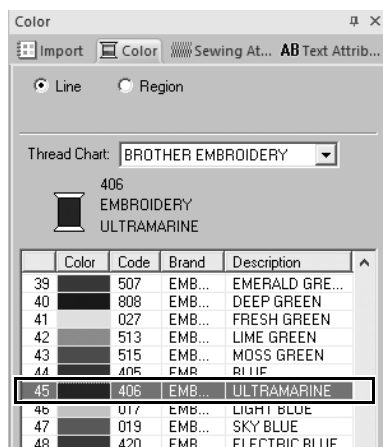
Trin 2

Ændring af tekstfarve og syningstype

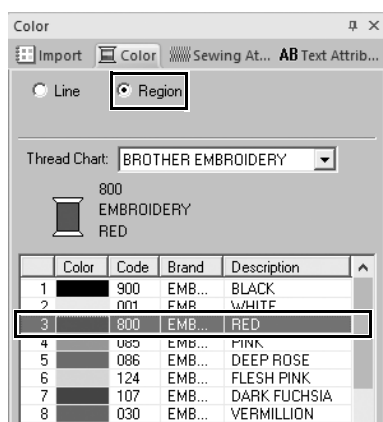


- 1 Klik på vælgeren [Text Outline Sew Type (Syningstype for tekstkontur)] i gruppen [Sew (Sy)], og klik derefter på [Zigzag Stitch (Zigzag-sting)] i listen.

- 2 Klik på fanen [Color (Farve)], vælg afkrydsningscirklen [Line (Linje)], og klik derefter på [To list mode (Til funktionen liste)] nederst i ruden.
→ Ruden [Color (Farve)] vises i trådlistetilstand.



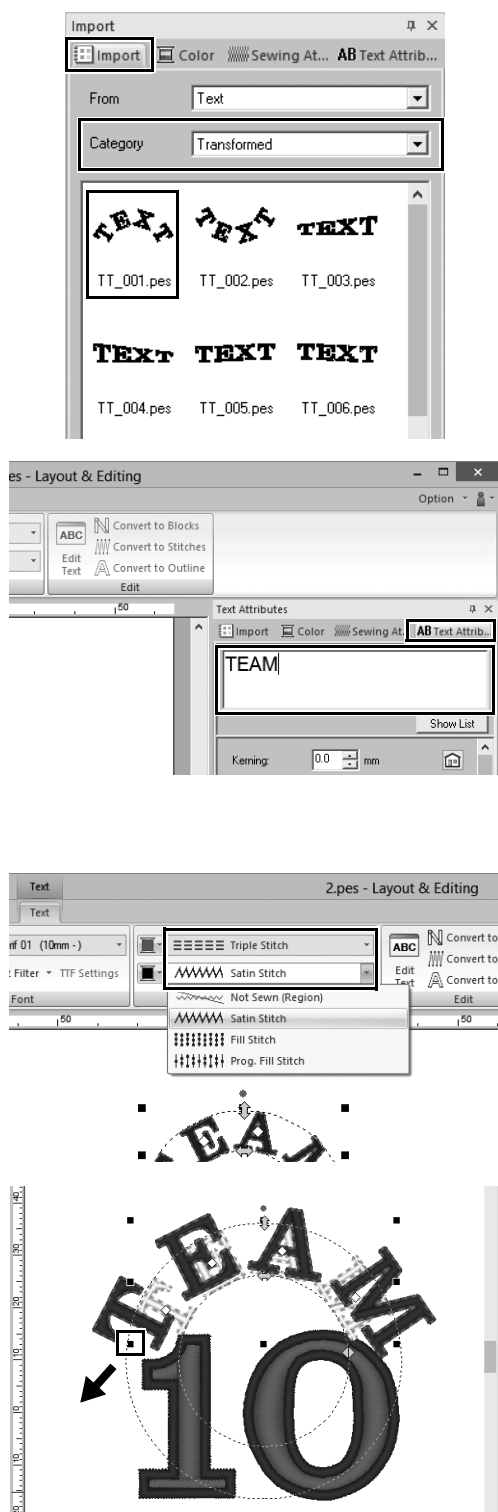
3 Vælg [ULTRAMARINE (ULTRAMARIN)] på listen.



4 Vælg afkrydsningscirklen [Region (Område)] i ruden [Color (Farve)], og vælg derefter [RED (RØD)] i farvepaletten.

Trin 3

Import af omdannet tekst



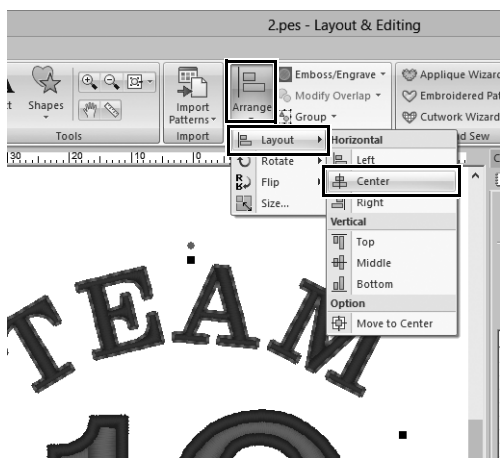
- 1 I ruden [Import (Importér)] skal du vælge [Transformed (Omdannet)] fra vælgeren [Category (Kategori)].
- 2 Vælg [TT_001.pes] (buet tekst), og træk den derefter ind i [Design Page (Designside)].
- 3 Klik på fanen [Text Attributes (Tekst attributter)].
- 4 Når du har klikket i tekstfeltet for at skifte til indtastningstilstand, skal du skrive "TEAM" igen og trykke på <Enter>.
- 5 Når du har valgt teksten "TEAM", skal du klikke på båndfanen [Text (Skrift)].
- 6 Lige som i "Trin 2" skal du vælge [Triple Stitch (Tredobbelt sting)] fra vælgeren [Text Outline Sew Type (Syningstype for tekstkontur)] i gruppen [Sew (Sy)] og [RED (RØD)] som linjefarve.
- 7 Vælg [ULTRAMARINE (ULTRAMARIN)] som områdefarve.
- 8 Når du har valgt teksten "TEAM" med værktøjet [Select (Vælg)], skal du holde knappen <Skift> nede og trække den sorte prik i hjørnet af mønsteret for at angive den ønskede størrelse af mønsteret.



- 9 Træk  for at justere radius af den cirkel, som teksten er formet på.

Trin 4

Justering af mønstre



- 1 Træk markøren for at tegne en valgramme rundt om mønstrene "TEAM" og "10", så de vælges.
- 2 Klik på fanen [Home (Hjem)].
- 3 Klik på [Arrange (Placer)] i gruppen [Edit (Redigér)], vælg [Layout], og klik derefter på [Center (Center)] under [Horizontal (Vandret)].

Praktisk øvelse ③

Emblem – Brug af skabelonguiden –

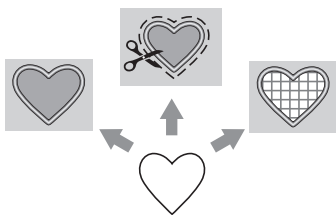


Trin 1 Start af guiden

Trin 2 Rediger teksten

Trin 3 Lagring af designdata

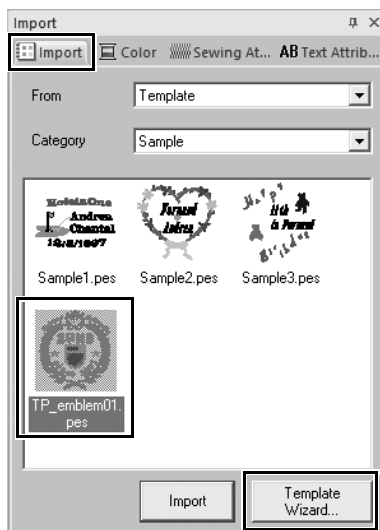
Brug af guiden



Du kan starte guider til at importere fotos og bruge designskeletter fra startguiden, som vises, når programmet er startet, og du kan starte guider til at oprette applikationer og lapper fra fanen **[Home (Hjem)]** i hovedvinduet i **[Layout & Editing]**. Ved at følge programvejledningen for at angive de nødvendige oplysninger kan selv begyndere oprette et projekt med en finish i høj kvalitet.

Trin 1

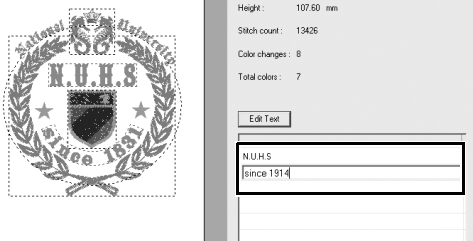
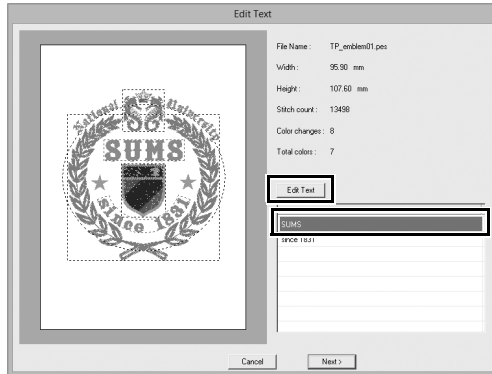
Start af guiden



- 1 I ruden **[Import (Importér)]** skal du vælge **[Template (Skabelon)]** fra vælgeren **[From (Fra)]** og derefter **[Sample (Eksempel)]** fra vælgeren **[Category (Kategori)]**.
→ Der vises miniaturer af skabelonerne i den valgte kategori.
- 2 Vælg miniaturen **[TP_emblem01.pes]**, og klik derefter på **[Template wizard (Guiden Skabelon)]**.
→ **[Template wizard (Guiden Skabelon)]** starter.

Trin 2

Rediger teksten



- 1 Klik på "SUMS" i tekstredigeringsfeltet, og klik derefter på [Edit Text (Rediger tekst)].**
→ Teksten "SUMS" fremhæves og kan redigeres.
- 2 Brug tastaturet til at indtaste "N.U.H.S", og tryk derefter på tasten <Enter>.**
→ Teksten "since 1831" i anden række fremhæves og kan redigeres.
- 3 Brug tastaturet til at indtaste "since 1914", og tryk derefter på tasten <Enter>.**
→ Den nye tekst vises ved siden af visningen i venstre side af dialogboksen.
- 4 Klik på [Next (Næste)].**
→ Dialogboksen [Output (Output)] vises.

Trin 3

Lagring af designdata



- 1 Klik på vælgeren [Send to (Send til)] for at vælge, hvor data skal gemmes, og klik derefter på [USB Media (USB-media)] på det relevante drev.**
- 2 Klik på [Send].**
→ Data til skabelondesignet kopieres til det valgte USB-medie, og meddelelsen "Finished outputting data. (Færdig med at sende data.)" vises derefter.
- 3 Klik på [OK].**
Overfør data til en broderimaskine for at sy dit projekt.

Praktisk øvelse ④

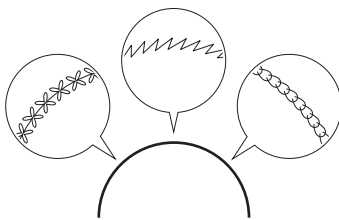
Blomstermønstre – Oprettelse af et blomstermønster fra en facon –

Trin 1 Tegning af basiscirklér

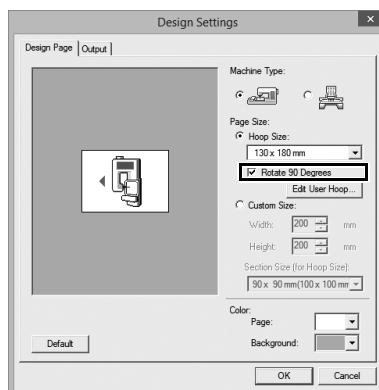
Trin 2 Tegning af blomstermønstre (basistilstand)

Trin 3 Tegning af blomstermønstre (detaljeret tilstand)

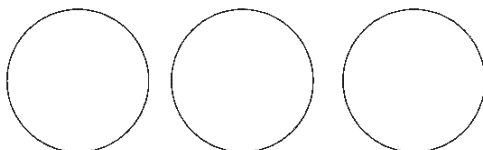
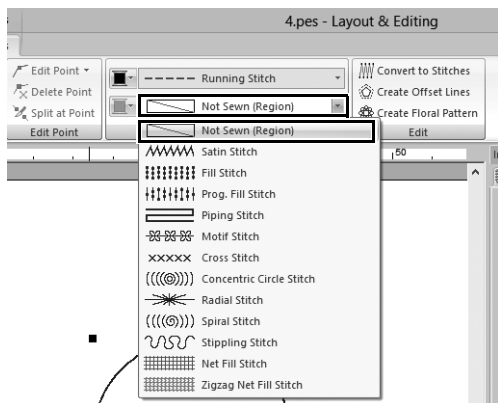
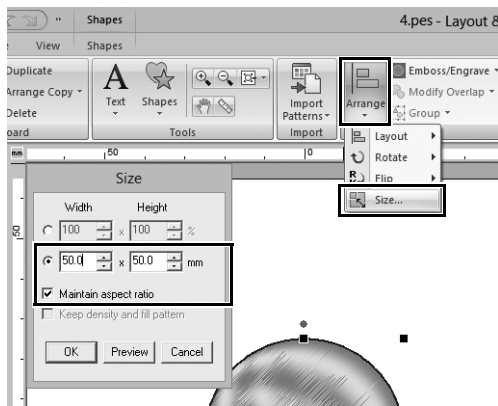
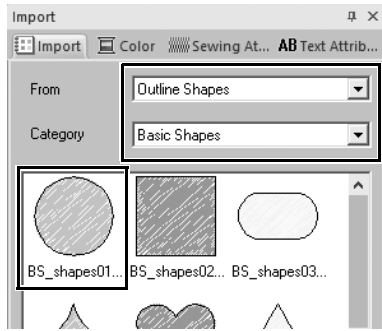
Trin 4 Tegning vha. forskydningslinjer

Om linjesyningstyper

Facon- og tekstmønstre består af linjer (konturer) og områder (områder inde i konturen), som hver kan angives til forskellig sytype og -farve. Ud over de mange tilgængelige linjesytingstyper i programmet er det muligt at få større variation vha. motivsting, som kan tilpasses.

Trin 1**Tegning af basiscirklér**

- 1** Klik på , og vælg derefter [Design Settings (Designindstillinger)] fra den nederste menu i programmet.
→ Dialogboksen [Design Settings (Designindstillinger)] vises.
- 2** Marker afkrydsningsfeltet [Rotate 90 Degrees (Rotér 90 grader)] under indstillingen [Hoop Size (Rammestørrelse)], og klik derefter på [OK].
→ Retningen for [Design Page (Designside)] ændres til liggende.



3 I ruden [Import (Importér)] skal du vælge [Outline Shapes (Konturfaconer)] fra vælgeren [From (Fra)], og [Basic Shapes (Grundlæggende faconer)] fra vælgeren [Category (Kategori)], og importer derefter [BS_shapes01.pes] (cirkelfacon).

4 Vælg faconen, og klik derefter på fanen [Home (Hjem)].

5 Klik på [Arrange (Placer)] i gruppen [Edit (Redigér)], og klik derefter på [Size (Størrelse)] i menuen.

→ Dialogboksen [Size (Størrelse)] vises.

6 Angiv [Width (Bredde)] til "50.0" mm, og klik derefter på [OK].

Når du markerer afkrydsningsfeltet [Maintain aspect ratio (Bevar formatforhold)], bevares højde/breddeforholdet for faconen.

→ Diameteren af cirkelmønsteret er angivet til 50 mm.

7 Vælg faconen, og klik derefter på fanen [Shapes (Faconer)].

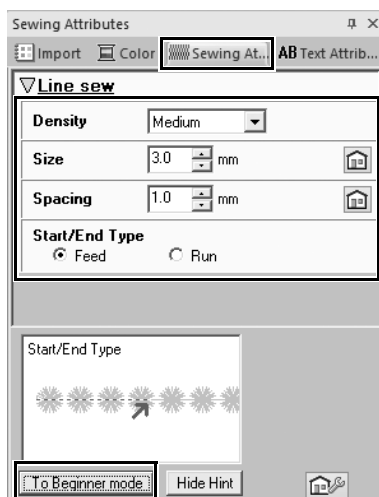
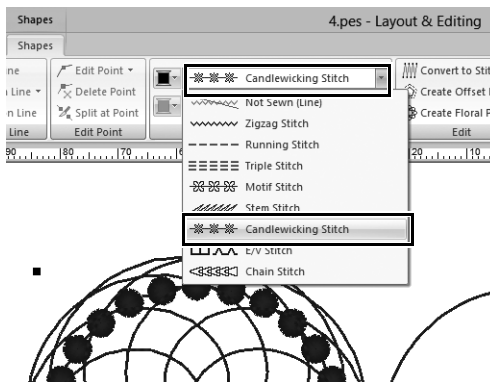
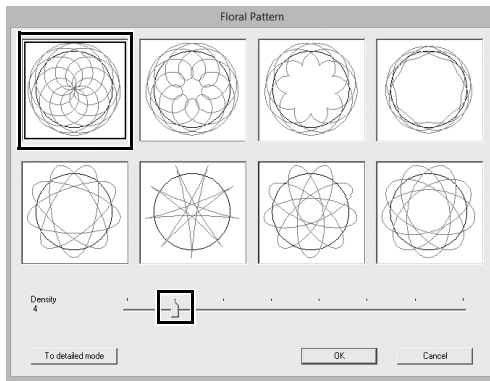
8 Klik på vælgeren [Region sew type (Områdesyningstype)] i gruppen [Sew (Sy)], og klik derefter på [Not Sewn (Region) (Ikke-syet område)] i listen.

→ Områdesyning er deaktiveret, og det er kun konturen af cirklen, som vises.

9 Opret to kopier af cirkelmønsteret, og placer alle tre i en række.

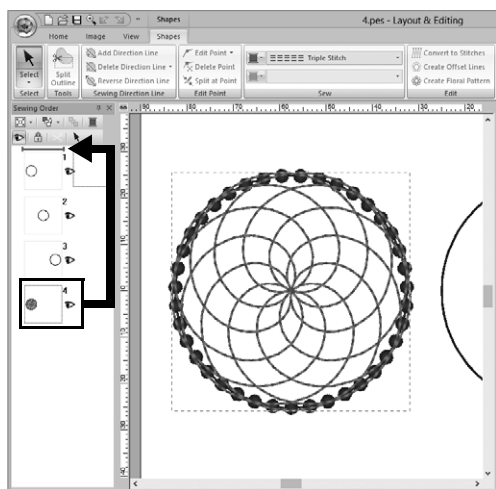
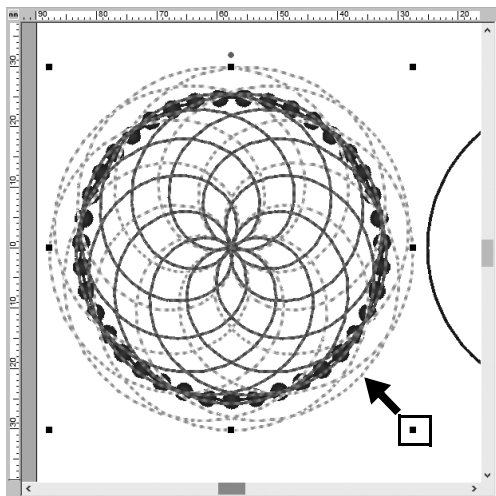
Trin 2

Tegning af blomstermønster (basistilstand)



- 1 Vælg det venstre basiscirkelmønster, du oprettede i "Trin 1", og klik derefter på fanen [Shapes (Faconer)].
- 2 Klik på [Create Floral Pattern (Opret blomstermønster)] i gruppen [Edit (Redigér)].
→ Dialogboksen [Floral Pattern (Blomstermønster)] (basistilstand) vises.
- 3 Klik på mønsteret i det øverste, venstre hjørne, træk skyderen for at angive [Density (Tæthed)] til "4", og klik derefter på [OK].
→ Blomstermønsteret oprettes iht. de angivne indstillinger.
- 4 Når du har valgt basiscirkelmønsteret, skal du klikke på fanen [Shapes (Faconer)].
- 5 Klik på vælgeren [Line sew type (Linjesyningstype)] i gruppen [Sew (Sy)], og klik derefter på [Candlewicking Stitch (Franske knuder)] i listen.
→ Den valgte stingtype anvendes på konturen af cirkelmønsteret.
- 6 Klik på fanen [Color (Farve)], og skift derefter ruden til trådlistetilstand.
- 7 Vælg [ULTRAMARINE (ULTRAMARIN)] på listen.
- 8 Klik på fanen [Sewing Attributes (Synings attributter)], og klik derefter på [To Expert mode (Til Ekspertfunktion)] nederst i ruden.
- 9 Angiv følgende indstillinger.

Density (Tæthed)	Medium (Mellem)
Size (Størrelse)	3.0 mm
Spacing (Mellemrum)	1.0 mm
Start/End Type (Start/sluttype)	Feed (Fremføring)



10 Når du har valgt blomstermønsteret, skal du trykke på tasten <Skift> og trække en sort prik i hjørnet af mønsteret for at mindske størrelsen, så blomstermønsteret passer i cirkelkonturen.

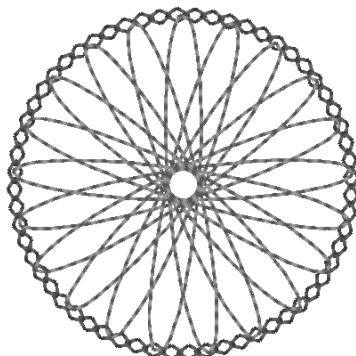
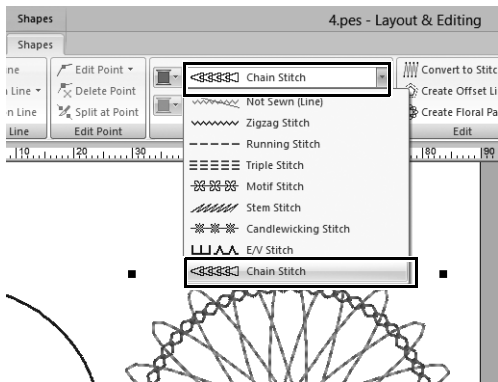
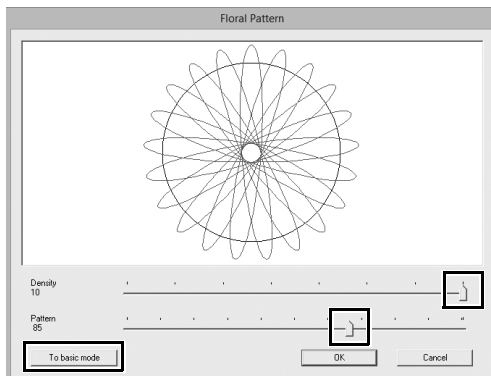
11 Når du har valgt blomstermønsteret, skal du angive linjesyningstype, farve og følge syndstillingerne ved at gentage trin 4 til 9.

Line sew type (Linjesyningstype)	Triple Stitch (Tredobbelt sting)
Color (Farve)	SKY BLUE (HIMMELBLÅ)
Run Pitch (Stinglængde)	2.0 mm

12 I ruden [Sewing Order (Syrækkefølge)] skal du trække ramme 4 (blomstermønster) til toppen (over cirkelkonturen).

Trin 3

Tegning af blomstermønster (detaljeret tilstand)

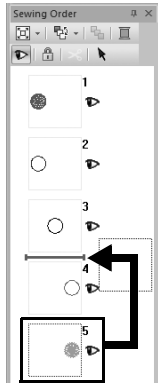


- 1 Vælg det højre basiscirkelmønster, du oprettede i "Trin 1", og klik derefter på [Create Floral Pattern (Opret blomstermønster)] på fanen [Shapes (Faconer)].
- 2 Klik på [To detailed mode (Til detaljeret tilstand)] i nederste, venstre hjørne af dialogboksen for at skifte til detaljeret tilstand.
- 3 Træk skyderne for at angive [Density (Tæthed)] til "10" og [Pattern (Mønster)] til "85", og klik derefter på [OK].
- 4 Vælg basiscirkelmønsteret, og angiv derefter [Line sew type (Linjesyningstype)] til [Chain Stitch (Kædesting)].
- 5 Klik på fanen [Color (Farve)], og klik derefter på [VERMILLION (CINNOBER)] i farvetrådlisten.
- 6 Klik på fanen [Sewing Attributes (Synings attributter)], og angiv følgende indstillinger.

Stitch Type (Stingtype)	
Size (Størrelse)	3.5 mm
Time (Gang)	5 gange
Arrange (Placér)	
Start/End Type (Start/sluttype)	Feed (Fremføring)

- 7 Vælg blomstermønsteret, og gør det mindre, så blomstermønsteret passer i cirkelkonturen.
- 8 Når du har valgt blomstermønsteret, skal du angive linjesyningstype, farve og følge indstillingerne ved at gentage trin 4 til 9 i "Trin 2".

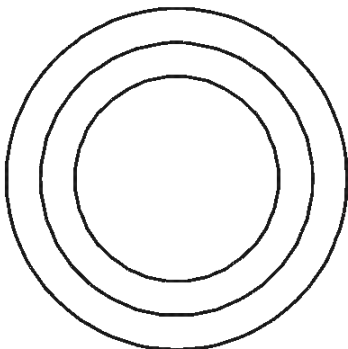
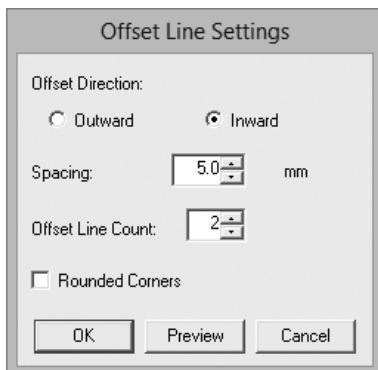
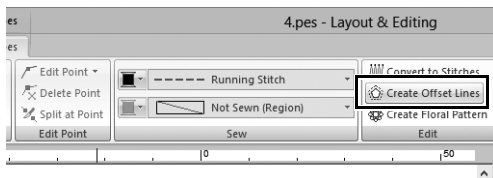
Line sew type (Linjesyningstype)	Triple Stitch (Tredobbelt sting)
Color (Farve)	TANGERINE (DYB RØDGYLDEN)
Run Pitch (Stinglængde)	2.0 mm



- 9 I ruden [Sewing Order (Syrækkefølge)], skal du trække ramme 5 (blomsterramme) mellem ramme 3 og 4.

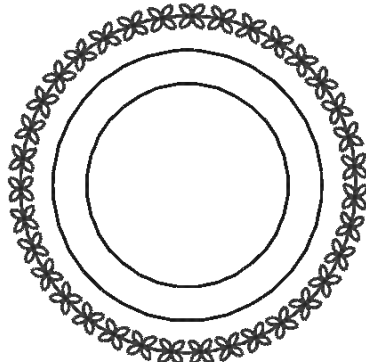
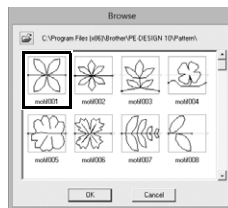
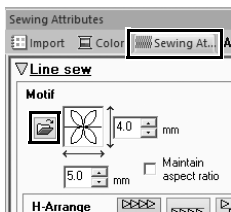
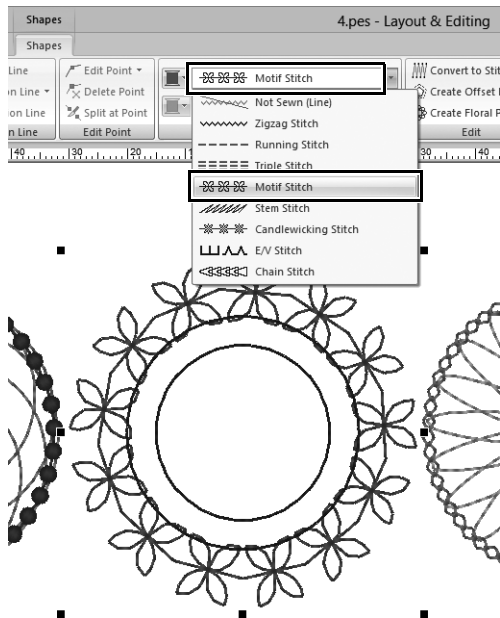
Trin 4

Tegning vha. forskydningslinjer



- 1 Vælg det midterste basiscirkelmønster, du oprettede i "Trin 1", og klik derefter på fanen [Shapes (Faconer)].
- 2 Klik på [Create Offset Lines (Opret forskydningslinjer)] i gruppen [Edit (Redigér)].
→ Dialogboksen [Offset Line Settings (Indstillinger for forskydningslinje)] vises.
- 3 I dialogboksen skal du angive [Offset Direction (Forskydningsretning)] til [Inward (Indvendig)], [Spacing (Mellemrum)] til "5.0" mm og [Offset Line Count (Antal forskydningslinjer)] til "2". Klik derefter på [OK].

→ Der oprettes to koncentriske cirkler med 5-mm intervaller inde i basiscirkelmønsteret.



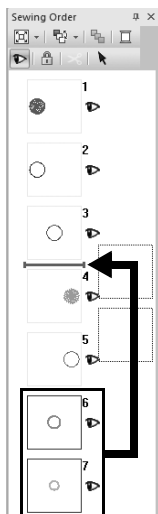
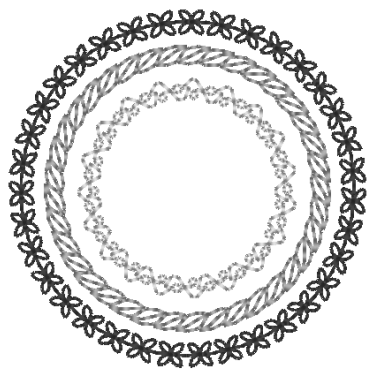
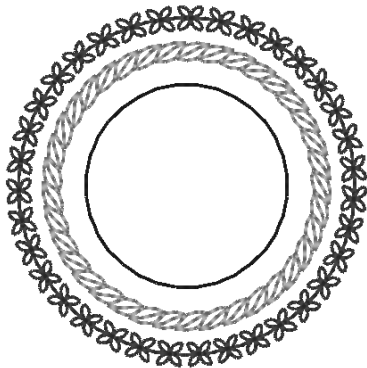
- 4 Vælg basiscirkelmønsteret (det yderste).
- 5 Klik på fanen [Shapes (Faconer)].
- 6 Vælg [Motif Stitch (Motivsting)] fra vælgeren [Line sew type (Linjesyningstype)] i gruppen [Sew (Sy)].
- 7 Klik på fanen [Color (Farve)], og klik derefter på [MOSS GREEN (MOSGRØN)] i farvetrædlisten.

- 8 Klik på fanen [Sewing Attributes (Synings attributter)], og klik derefter på . → Dialogboksen vises.
- 9 Vælg det ønskede motivstingmønster fra miniaturerne i dialogboksen [Browse (Gennemse)] og klik derefter på [OK]. Til dette eksempel skal du vælge [motif001].



- 10 Angiv følgende indstillinger for motivmønsteret.

Motivhøjde	4.0 mm
Motivbredde	5.0 mm
H-Arrange (Vandret tilpasning)	
V-Arrange (Lodret tilpasning)	
Offset (Forskydning)	0.0 mm
Spacing (Mellemrum)	-0.5 mm
Run Pitch (Stinglængde)	5.0 mm
Start/End Type (Start/sluttype)	Feed (Fremføring)




- 11 Angiv indstillinger for motivmønstre for de to inderste cirkelmønstre ved at gentage trin 5 til 10.



■ Det andet cirkelmønster fra ydersiden

Line color (Linjefarve)	LEAF GREEN (BLADGRØN)
Motivmønster	motif011 
Motivhøjde	5.0 mm
Motivbredde	5.0 mm
H-Arrange (Vandret tilpasning)	
V-Arrange (Lodret tilpasning)	
Offset (Forskydning)	0.0 mm
Spacing (Mellemrum)	0.0 mm
Run Pitch (Stinglængde)	5.0 mm
Start/End Type (Start/sluttype)	Feed (Fremføring)

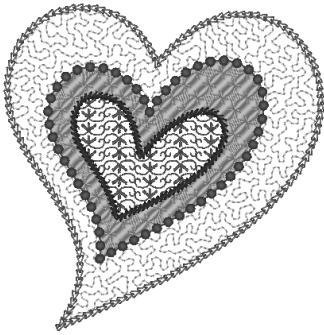
■ Inderste cirkelmønster

Line color (Linjefarve)	MINT GREEN (MYNTEGRØN)
Motivmønster	motif010 
Motivhøjde	6.0 mm
Motivbredde	6.0 mm
H-Arrange (Vandret tilpasning)	
V-Arrange (Lodret tilpasning)	
Offset (Forskydning)	0.0 mm
Spacing (Mellemrum)	-1.0 mm
Run Pitch (Stinglængde)	4.5 mm
Start/End Type (Start/sluttype)	Feed (Fremføring)

12 I ruden [Sewing Order (Syrækkefølge)] skal du trække ramme 6 og 7 (indre cirkelmønster) mellem ramme 3 og 4.

Praktisk øvelse ⑤

Hjertemønster – Ændring af syningen for hvert faconmønster –



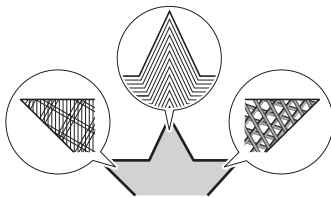
Trin 1 Import af en konturfacon

Trin 2 Anvendelse af mønstersyninger på en facon

Trin 3 Anvendelse af programmerbare syninger på en facon

Trin 4 Anvendelse af motivsyninger på en facon

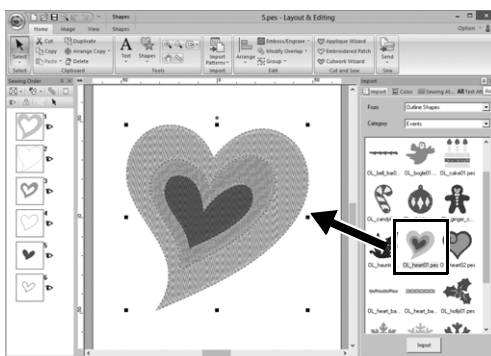
Om områdesyter



Du kan angive sytjen for områder i lukkede konturer af tekstmønstre eller -faconer. Du kan oprette fantastiske og samtidig simple projekter ved blot at vælge den ønskede sytjen fra en liste. Programmet indeholder mønster- og motivsyninger, du kan tilpasse vha. **[Programmable Stitch Creator]**.

Trin 1

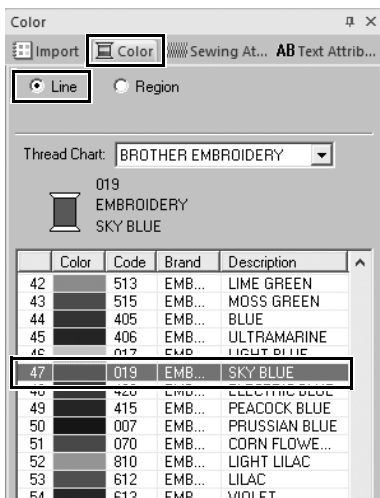
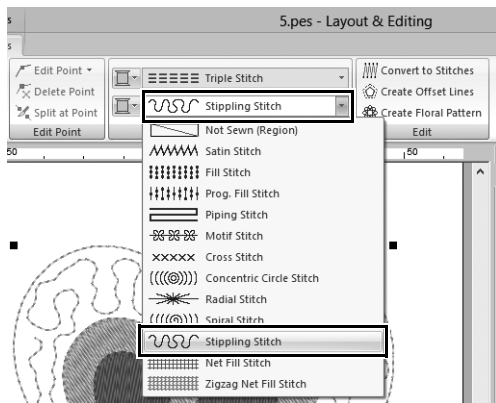
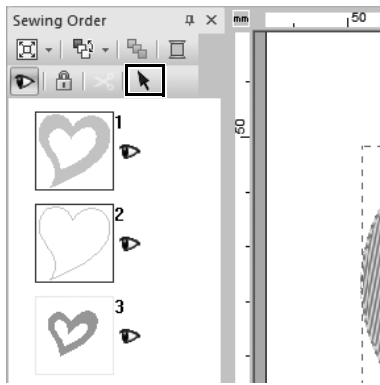
Import af en konturfacon



- 1 I ruden **[Import (Importér)]** skal du vælge **[Outline Shapes (Konturfaconer)]** fra vælgeren **[From (Fra)]** og derefter **[Events (Begivenheder)]** fra vælgeren **[Category (Kategori)]**.
- 2 Vælg mønsteret **[OL_heart01.pes]**, og træk det derefter ind i **[Design Page (Designside)]**.

Trin 2

Anvendelse af mønstersyninger på en facon



1 Samtidig med at du holder knappen <Ctrl> nede, skal du klikke på linjen (ramme 2) og området (ramme 1) af det største hjertemønster i ruden [Sewing Order (Syrækkefølge)].

2 Klik på  øverst i ruden [Sewing Order (Syrækkefølge)].

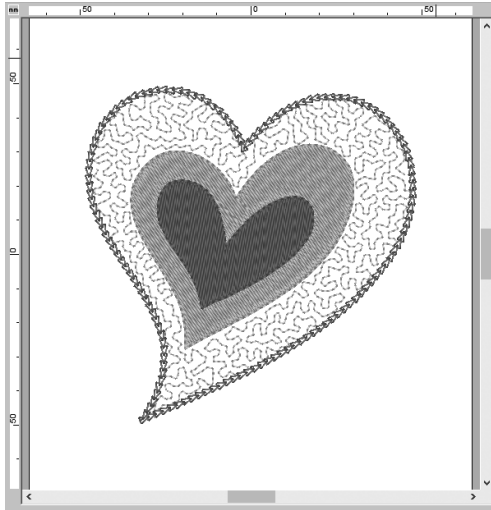
3 Klik på båndfanen [Shapes (Faconer)].

4 Klik på vælgeren [Region sew type (Områdesyningstype)] i gruppen [Sew (Sy)], og vælg derefter [Stippling Stitch (Quilttesting)] på listen.

5 Klik på vælgeren [Line sew type (Linjesyningstype)] i gruppen [Sew (Sy)], og vælg derefter [Chain Stitch (Kædesting)] på listen.

6 Klik på fanen [Color (Farve)], og skift derefter ruden til trådlistetilstand.

7 Vælg markeringscirklen [Line (Linje)], og klik derefter på [SKY BLUE (HIMMELBLÅ)] på listen.



8 Klik på fanen [Sewing Attributes (Synings attributter)]. Skift til eksperttilstand i ruden, og angiv derefter følgende indstillinger.

■ Line sew (Linjesyning)

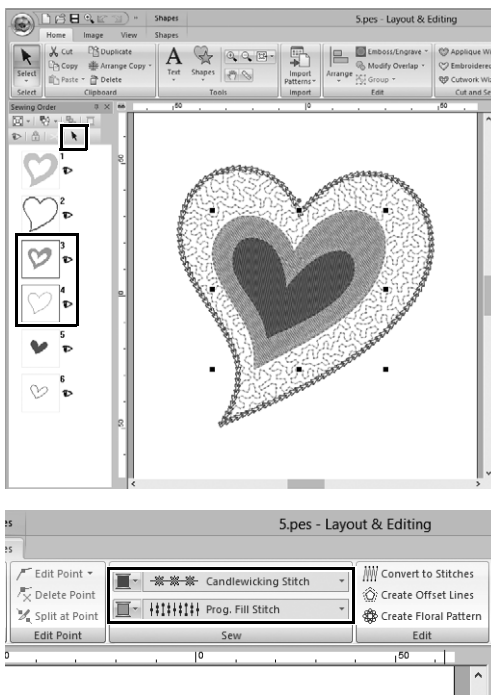
Stitch Type (Stingtype)	
Size (Størrelse)	3.0 mm
Time (Gang)	5 gange
Arrange (Placér)	
Start/End Type (Start/sluttype)	Feed (Fremføring)

■ Region sew (Områdesyning)

Run Pitch (Stinglængde)	1.8 mm
Spacing (Mellemrum)	2.0 mm
Use Motif (Brug motiv)	Fra

Trin 3

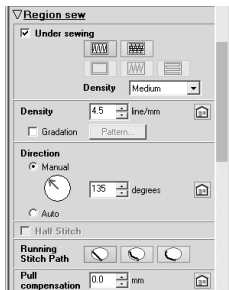
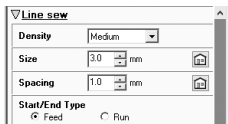
Anvendelse af programmerbare syninger på en facon



1 Vælg det næststørste hjertemønster (ramme 3 og 4) i ruden [Sewing Order (Syrækkefølge)].

2 Angiv farve og sytype for hver facon på følgende måde.

Line sew type (Linjesyningstype)	Candlewicking Stitch (Franske knuder)
Line color (Linjefarve)	CORN FLOWER BLUE (KORNBLÅ)
Region sew type (Områdesyningstype)	Prog. Fill Stitch (Prg. fyldsting)





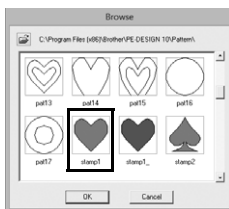
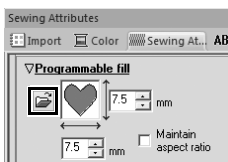
3 Klik på fanen [Sewing Attributes (Synings attributter)], og angiv derefter følgende indstillinger.

■ Line sew (Linjesyning)


Density (Tæthed)	Medium (Mellem)
Size (Størrelse)	3.0 mm
Spacing (Mellemrum)	1.0 mm
Start/End Type (Start/sluttype)	Feed (Fremføring)

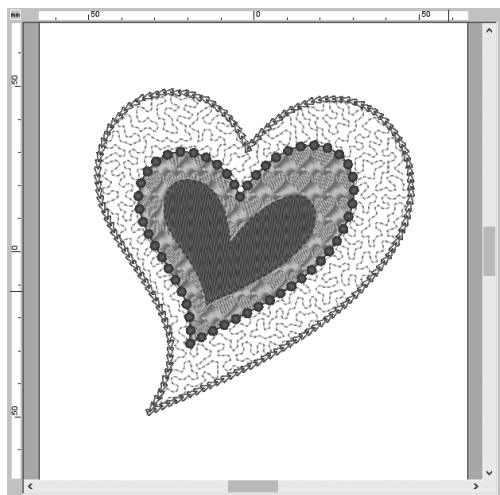
■ Region sew (Områdesyning)


Under sewing (Underlagssting)	 , Medium (Mellem)
Density (Tæthed)	4.5 linje/mm
Direction (Retning)	Manual (Brugsanvisning), 135 grader
Running Stitch Path (Stikkestingenes bane)	
Pull compensation (Kompensation for træk)	0.0 mm



Programmable fill (Programmerbart fyld)

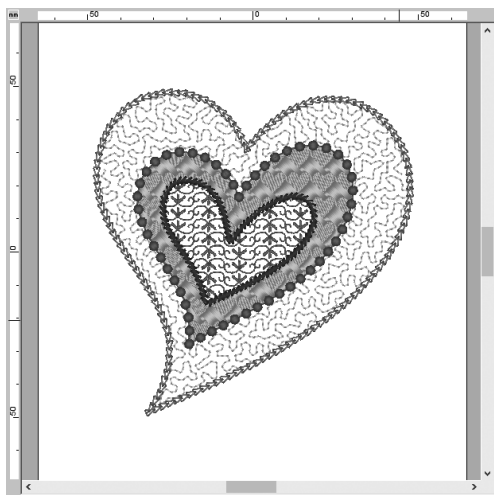
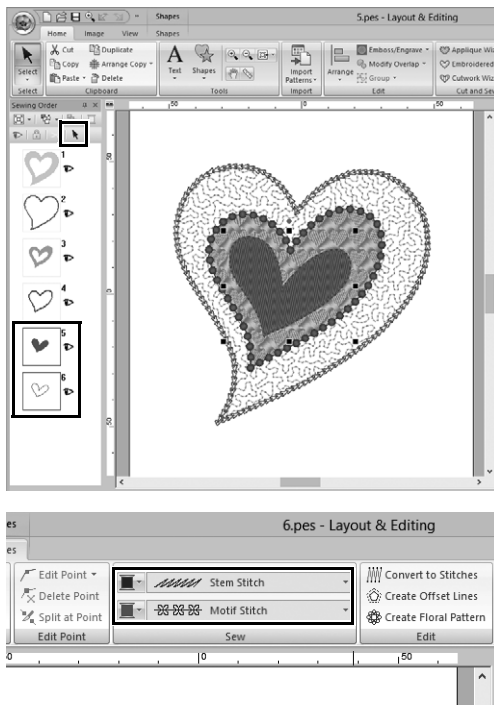
Klik på , vælg det ønskede mønster i dialogboksen [Browse (Gennemse)], og klik derefter på [OK]. Til dette eksempel skal du vælge [stamp1].



Udfyldt stingmønster	stamp1 
Mønsterhøjde	7.5 mm
Mønsterbredde	7.5 mm
Direction (Retning)	0 grader
Offset (Forskydning)	row (række), 0 %

Trin 4

Anvendelse af motivsyninger på en facon



1 Vælg det mindste hjertemønster (ramme 5 og 6) i ruden [Sewing Order (Syrækkefølge)].

2 Klik på fanen [Shapes (Faconer)].

Line sew type (Linjesyningstype)	Stem Stitch (Kontursting)
Line color (Linjefarve)	PURPLE (LILLA)
Region sew type (Områdesyningstype)	Motif Stitch (Motivsting)

3 Klik på fanen [Sewing Attributes (Synings attributter)], og angiv derefter følgende indstillinger.

■ Line sew (Linjesyning)

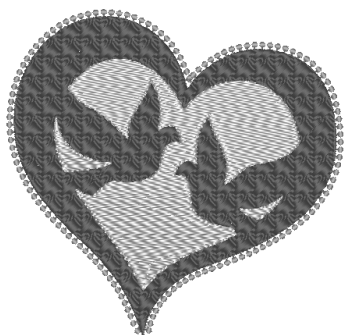
Width (Bredde)	2.0 mm
Spacing (Mellemrum)	1.5 mm
Angle (Vinkel)	45 grader
Stitch Type (Stingtype)	(Triple (Tredobbelt))
Start/End Type (Start/sluttype)	Feed (Fremføring)

■ Region sew (Områdesyning)

Motivmønster	motif074
Motif (Motiv)	Pattern1 only (Kun Mønster1)
Motivhøjde	10.0 mm
Motivbredde	9.5 mm
H-Arrange (Vandret tilpasning)	
V-Arrange (Lodret tilpasning)	
H-Offset (Vandret forskydning)	0.0 mm
V-Offset (Lodret forskydning)	1.0 mm
H-Spacing (Vandret mellemrum)	0.0 mm
V-Spacing (Lodret mellemrum)	-6.0 mm

Praktisk øvelse ⑥

Fredsdue – Anvende trindeling i et vektorbillede –



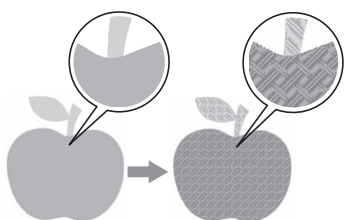
Trin 1 Import af vektorbilleder (SVG-filer)

Trin 2 Visning af skjulte objekter

Trin 3 Dekoration af den ydre hjertefacon

Trin 4 Anvendelse af trindeling

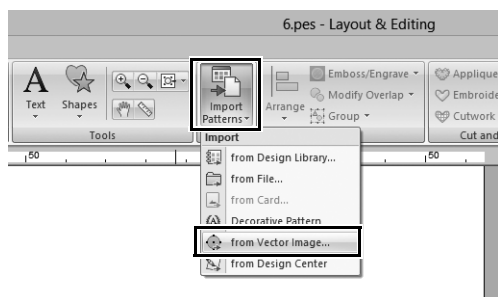
Oprettelse af broderimønstre vha. billeder



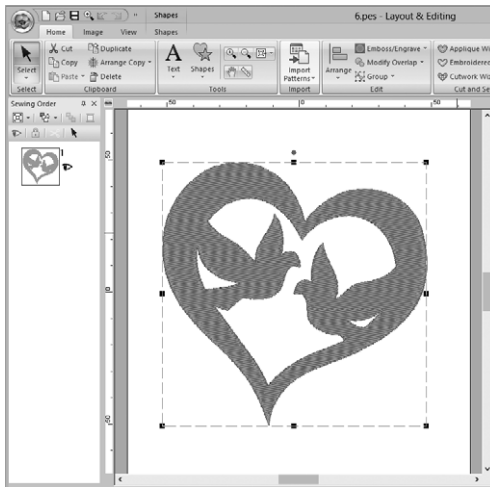
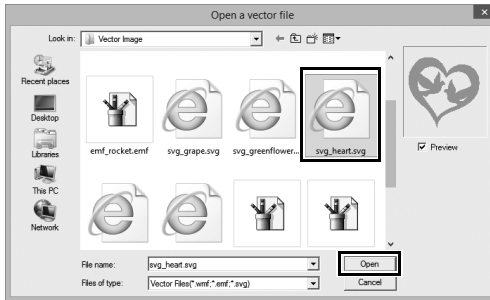
Du kan oprette et broderimønster fra et billede, f.eks. et foto eller en illustration. Brug kommandoen **[Import from Vector Image (Importer fra vektorbillede)]** til at konvertere WMF-, EMF- og SVG-billedfiler til broderimønstre. De forskellige funktioner i **[Stitch Wizard (Stingguide)]** er også tilgængelige til at oprette broderimønstre fra BMP-, JPG- og PNG-billedfiler.

Trin 1

Import af vektorbilleder (SVG-filer)



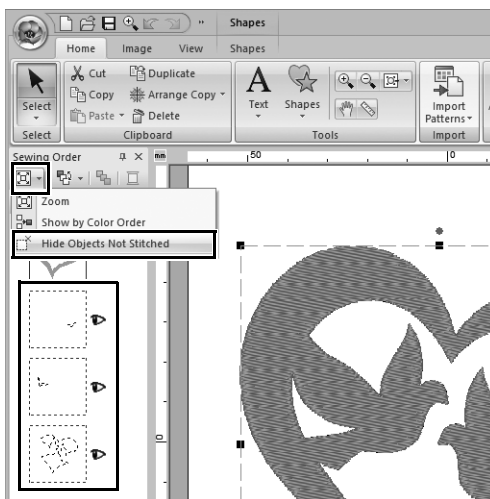
- 1** Klik på fanen **[Home (Hjem)]**.
- 2** Klik på **[Import Patterns (Importer mønstre)]** i gruppen **[Import (Importér)]**, og vælg derefter **[from Vector Image (fra vektorbillede)]** i menuen.
→ Dialogboksen **[Open a vector file (Åbn en vektorfil)]** vises.




- 3** Vælg den fil, du vil importere, og klik derefter på [Open (Åbn)].
I dette eksempel vil vi importere [svg_heart.svg].

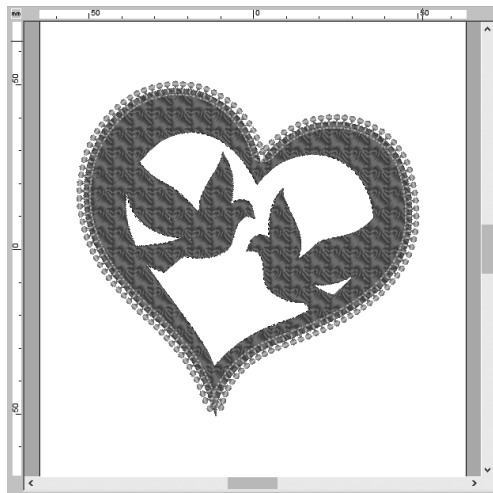
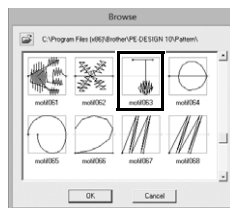
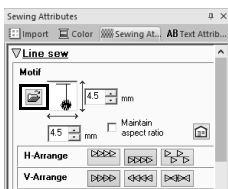
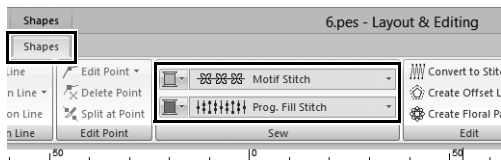
→ Billedet vises i [Design Page (Designside)] som et faconmønster.

Trin 2 Visning af skjulte objekter



- 1** Klik på  på værktøjslinjen øverst i ruden [Sewing Order (Syrækkefølge)], og klik derefter på [Hide Objects Not Stitched (Skjul objekter, der ikke er syet)] i menuen.
→ Skjulte objekter, som ikke skal sys, vises i ruden.

Trin 3 Dekoration af den ydre hjertefacon



1 Vælg det farvede område i hjertefaconen, og klik derefter på fanen [Shapes (Faconer)].

2 Angiv en farve og sytype for hver facon på følgende måde.

Line sew type (Linjesyningstype)	Motif Stitch (Motivsting)
Line color (Linjefarve)	SALMON PINK (LAKSEFARVET)
Region sew type (Områdesyningstype)	Prog. Fill Stitch (Prg. fyldsting)
Region color (Områdefarve)	DEEP ROSE (MØRK ROSA)

3 Klik på fanen [Sewing Attributes (Synings attributter)]. Skift til eksperttilstand i ruden, og angiv derefter følgende indstillinger.

■ Line sew (Linjesyning)

Motivmønster	motif063
Motivhøjde	4.5 mm
Motivbredde	4.5 mm
H-Arrange (Vandret tilpasning)	
V-Arrange (Lodret tilpasning)	
Offset (Forskydning)	0.0 mm
Spacing (Mellemrum)	0.0 mm
Run Pitch (Stinglængde)	5.0 mm
Start/End Type (Start/sluttype)	Feed (Fremføring)

■ Region sew (Områdesyning)

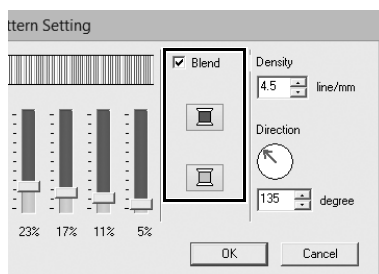
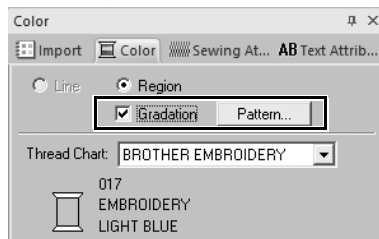
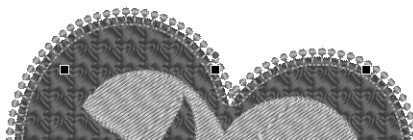
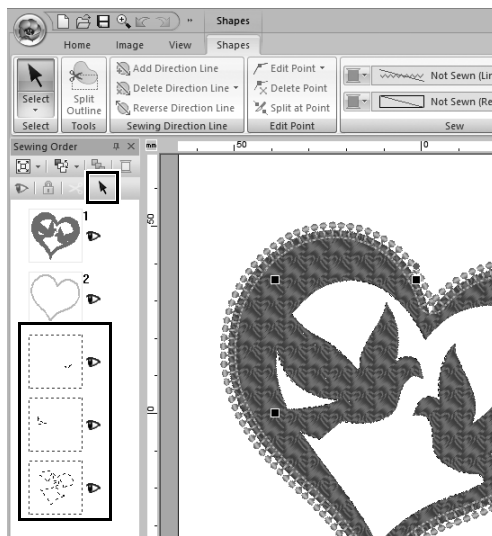
Under sewing (Underlagssting)	, Medium (Mellem)
Density (Tæthed)	4.8 linje/mm
Direction (Retning)	Manual (Brugsanvisning), 45 grader
Running Stitch Path (Stikkestingenes bane)	
Pull compensation (Kompensation for træk)	0.0 mm


Programmable fill (Programmerbart fyld)

Mønster	pat13
Mønsterhøjde	6.0 mm
Mønsterbredde	6.0 mm
Direction (Retning)	0 grader
Offset (Forskydning)	row (række), 0 %

Trin 4

Anvendelse af trindeling




- 1 Flyt markøren til ruden [Sewing Order (Syrækkefølge)], træk den for at tegne en valgramme rundt om alle indre mønstre, og klik derefter på  øverst i ruden.

- 2 Angiv en farve og sytype for hver facon på følgende måde.

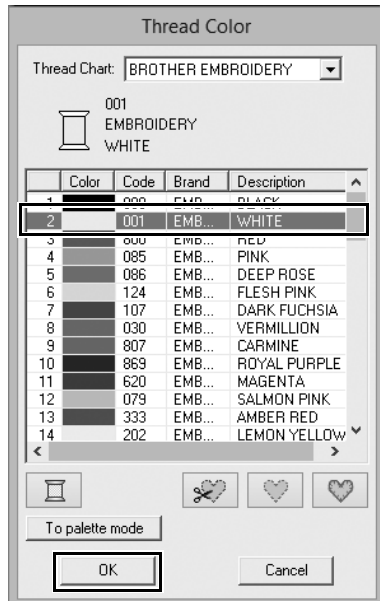
Region sew type (Områdesyningstype)	Fill Stitch (Fyldsting)
Region color (Områdefarve)	LIGHT BLUE (LYSEBLÅ)

- 3 Vælg afkrydsningsfeltet [Gradation (Farveforløb)], og klik derefter på [Pattern (Mønster)].

→ Dialogboksen [Gradation Pattern Setting (Indstillinger for trindel mønster)] vises.

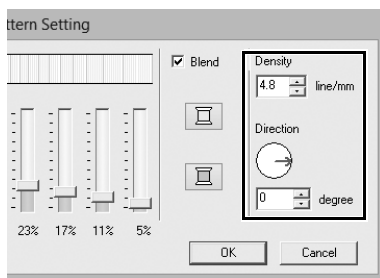
- 4 Vælg afkrydsningsfeltet [Blend (Bland)] i højre side af dialogboksen, og klik derefter på  (øverst).

→ Trådfarvelisten vises.



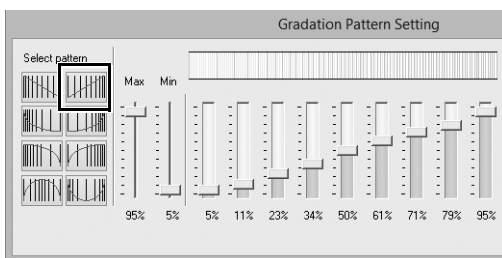
- 5** Vælg den farve, du vil bruge i den tofarvede trindeling, og klik derefter på [OK].


Til dette eksempel skal du vælge [WHITE (HVID)].

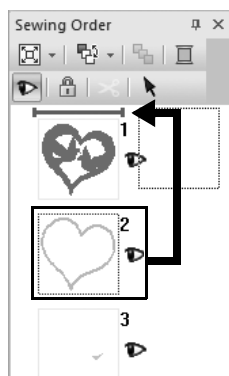


- 6** Angiv følgende indstillinger vha. højre side af dialogboksen [Gradation Pattern Setting (Indstillinger for trindeligt mønster)].

Density (Tæthed)	4.8 linje/mm
Direction (Retning)	0 grader

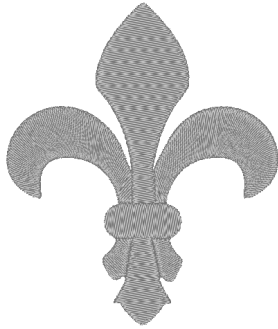


- 7** Vælg  til trindelingsmønster, og klik derefter på [OK].



- 8** I ruden [Sewing Order (Syrækkefølge)] skal du trække ramme 2 (hjerterformet kontur) til toppen (over den ydre hjerterfacen).

Praktisk øvelse ⑦

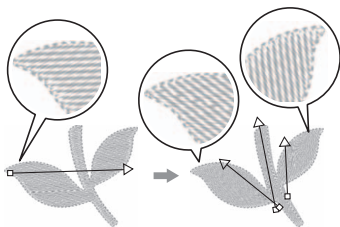
Symbol – Angivelse af syretning for hver separat facon –

Trin 1 Opdeling af mønstre

Trin 2 Angivelse af en syretning


Trin 3 Optimering af syningsrækkefølgen

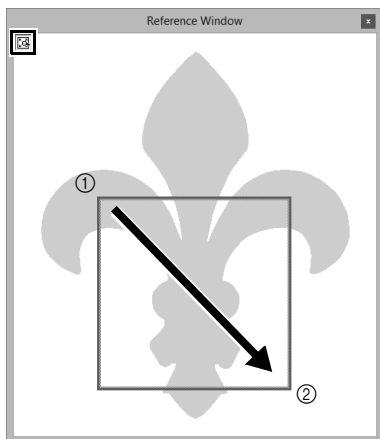
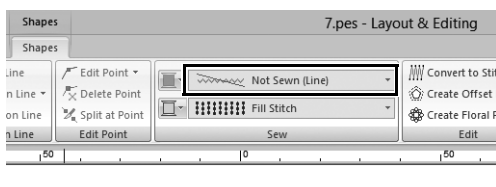
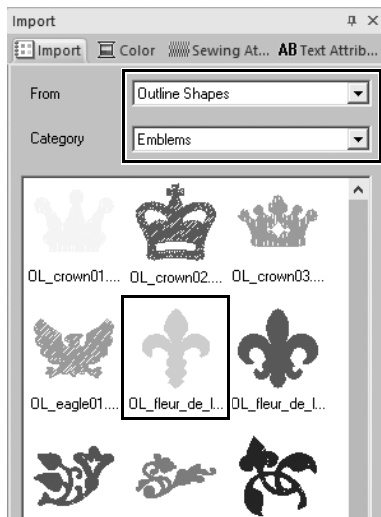
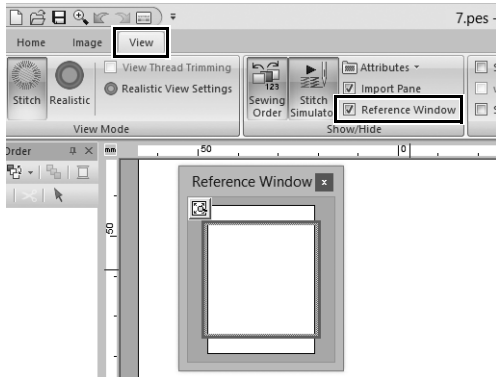
Trin 4 Gruppering af mønsterdele

Ændring af syretning

Når du opretter lukkede områder vha. værktøjet **[Shapes (Faconer)]**, anvendes en ensartet syretning af en syretningslinje (rød pil) på hele området. Du kan redigere retningslinjen ved at flytte slutpunkterne eller tilføje nye syretningslinjer. Da du kan angive retningen intuitivt ved at trække den, kan du prøve forskellige syretninger for at finde den optimale retning for mønsterfaconen.

Trin 1**Opdeling af mønstre**

- 1** Klik på  nederst til højre på skærmen for at skifte til tilstanden **[Stitch View (Stingvisning)]**.



2 Klik på fanen [View (Vis)], og vælg derefter afkrydsningsfeltet [Reference Window (Oversigtsvindue)] i gruppen [Show/Hide (Vis/skjul)].

→ [Reference Window (Oversigtsvindue)] vises.

3 I ruden [Import (Importér)] skal du vælge [Outline Shapes (Konturfaconer)] fra vælgeren [From (Fra)] og derefter [Emblems (Emblemer)] fra vælgeren [Category (Kategori)].

4 Vælg mønsteret [OL_fleur_de_lys01.pes], og træk det derefter ind i [Design Page (Designside)].

→ Du kan evt. forstørre eller formindske mønsteret, så det er nemmere at redigere.

5 Vælg mønsteret vha. værktøjet [Select (Vælg)], og klik derefter på fanen [Shapes (Faconer)].

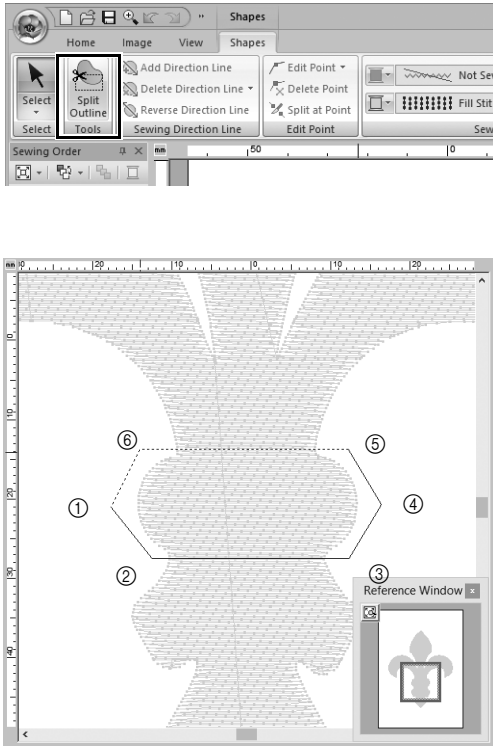
6 Klik på vælgeren [Line sew type (Linjesyningstype)] i gruppen [Sew (Sy)], og klik derefter på [Not Sewn (Line) (Ikke-syet (linje))] i listen.

→ Konturen fjernes.

7 Klik på  i [Reference Window (Oversigtsvindue)].

8 Træk markøren i vinduet for at tegne en ramme til visningsområdet rundt om den ønskede del af mønsteret, du vil zoom til.

→ Det valgte visningsområde forstørres i [Design Page (Designside)].



9 Vælg mønsteret, og klik derefter på **[Split Outline (Opdel kontur)]** i gruppen **[Tools (Værktøjer)]** på fanen **[Shapes (Faconer)]**.

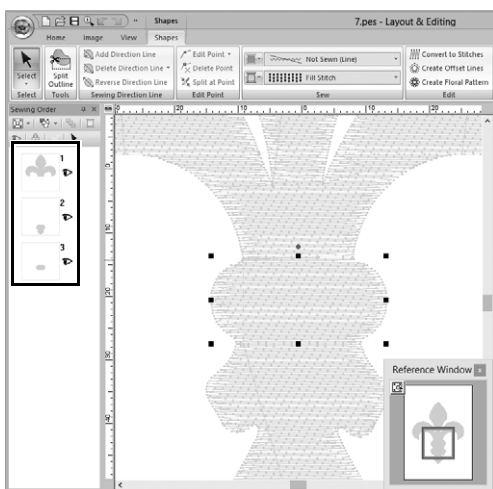
→ Tilstanden til angivelse af opdeling aktiveres. I denne tilstand kan du opdele en del af et mønster ved at omslutte den af en polygon.

10 Klik i **[Design Page (Designside)]** for at oprette en polygon, som omslutter det område af et mønster, som du vil opdele.

Polygonen vises med det første klykkede punkt i starten af polygonen og de efterfølgende klykkede punkter som toppunkter. I dette eksempel vil vi omslutte den midterste del af et mønster med en polygon for at opdele det.

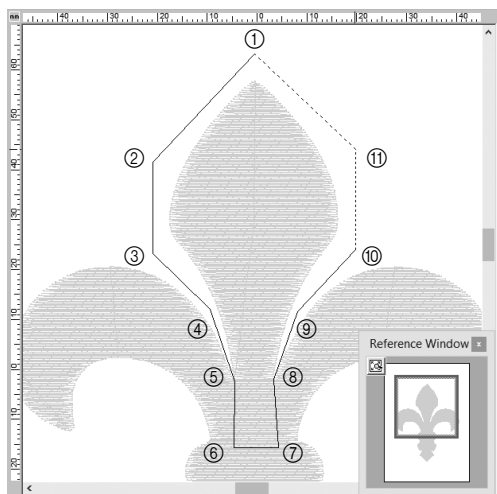


- Hvis en polygon har krydsende linjer, kan du ikke opdele en del af et mønster, og der vises en fejlmeddelelse.
- Højreklik for at annullere det forrige punkt, du klykkede på.
- Hvis du forstørrer mønsteret, kan du opdele området mere nøjagtigt.

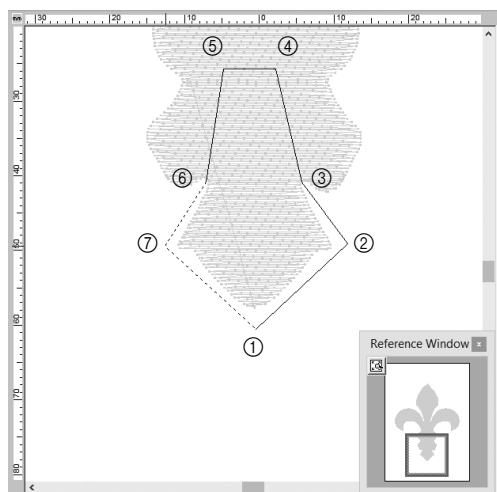


11 **Dobbeltklik på det sidste toppunkt (⑥) af en polygon for at bekræfte, at den viste polygon er det område, du vil opdele.**

→ Den enkelte facon opdeles i tre dele, som vises i ruden **[Sewing Order (Syrækkefølge)]**.



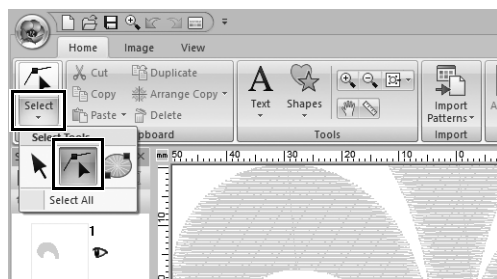
12 Når du har valgt den øverste del af de tre mønsterdele, skal du gentage trin **8** til **11** for at opdele den midterste del.




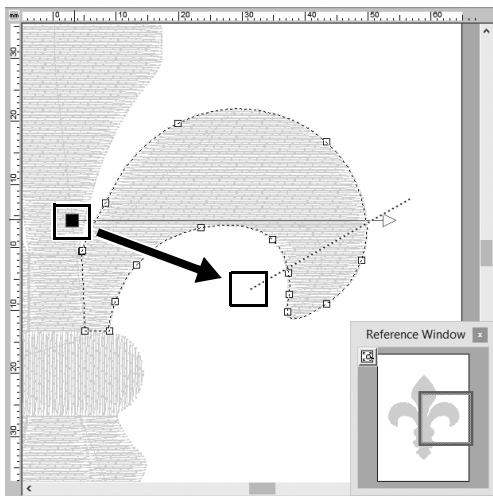
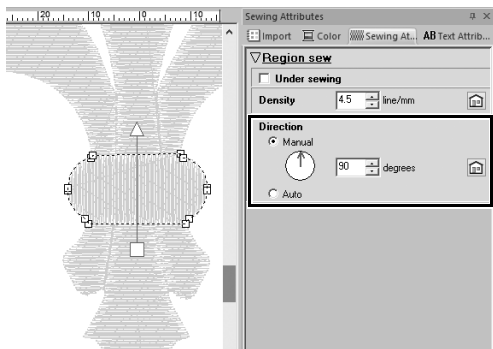
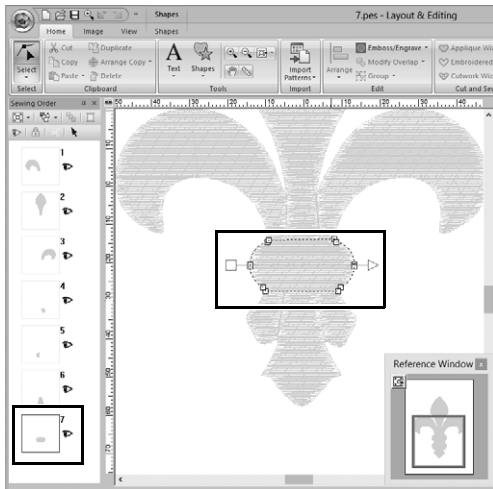
13 Når du har valgt den nederste del af de fem mønsterdele, skal du gentage trin **8** til **11** for at opdele den midterste del.

Trin 2

Angivelse af en syretning



1 Klik på [Select (Vælg)] i gruppen [Select (Vælg)], og klik derefter på  (Vælg punkt).



2 Vælg den midterste del af mønsteret, som du først opdelt.

→ Det valgte mønster vises i faconredigeringsstilstand, og de punkter, som udgør faconen samt syretningslinjen (pil) vises.

3 Klik på fanen [Sewing Attributes (Synings attributter)]. Vælg [Manual (Brugsanvisning)] under [Direction (Retning)], og skriv "90" i inputfeltet for at angive syvinklen.

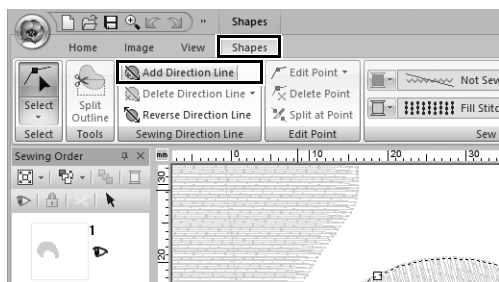
4 Brug til at vælge den øverste, højre del af mønsteret.

5 Træk slutningen (rødt kvadrat) af retningslinjen (pil) for at angive syretningen til højre side af mønsterdelen.

Syretningen er angivet fra slutningen af punktet til retningslinjen.

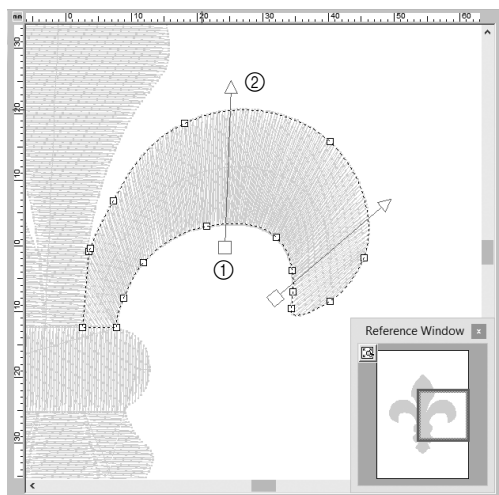
Praktisk øvelse ⑦

Symbol – Angivelse af syretning for hver separat facon –



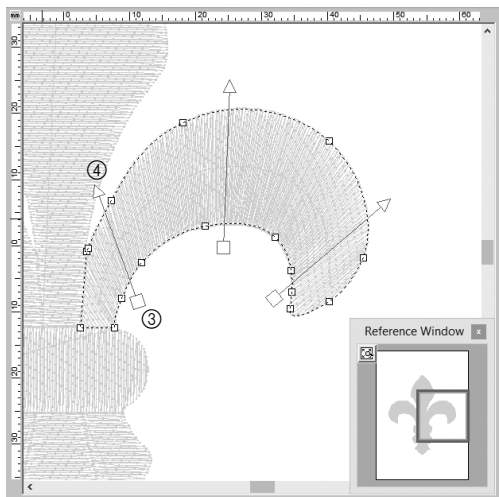
- 6** Klik på fanen [Shapes (Faconer)], og klik derefter på [Add Direction Line (Tilføj retningslinje)] i gruppen [Sewing Direction Line (Syretningslinje)].

Du kan tilføje en retningslinje (pil) for at angive syretningen.

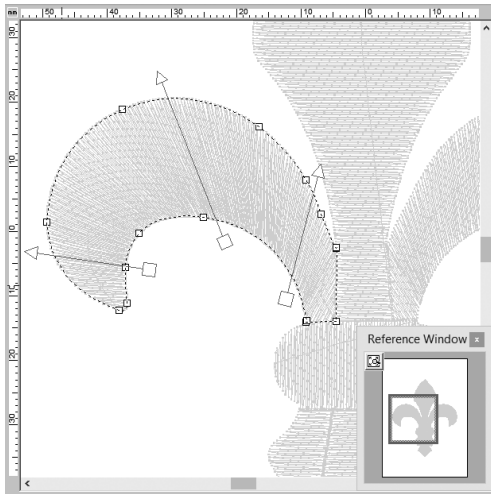


- 7** Klik under og mod midten af valget, flyt markøren mod mønsterdelen, og klik igen over valget.

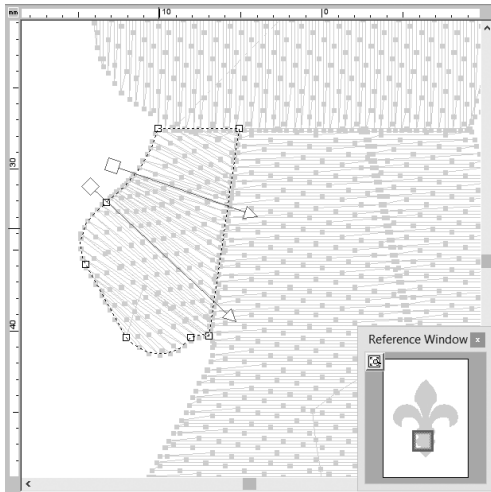
→ Den anden retningslinje vises mellem de to klickede punkter.



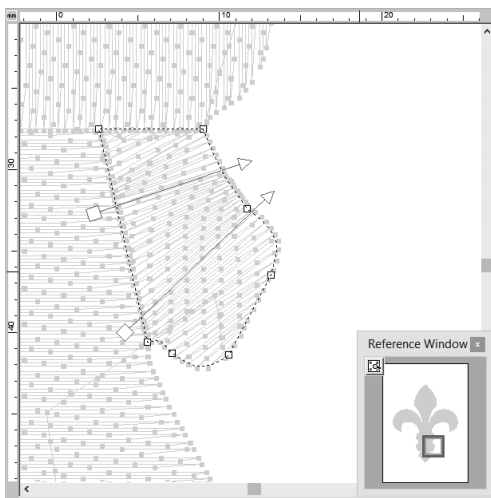
- 8** Gentag trin 7 for at angive yderligere retningslinjer.



- 9** Gentag trin **4** til **8** for at angive syretninger for den øverste, venstre del af mønsteret.



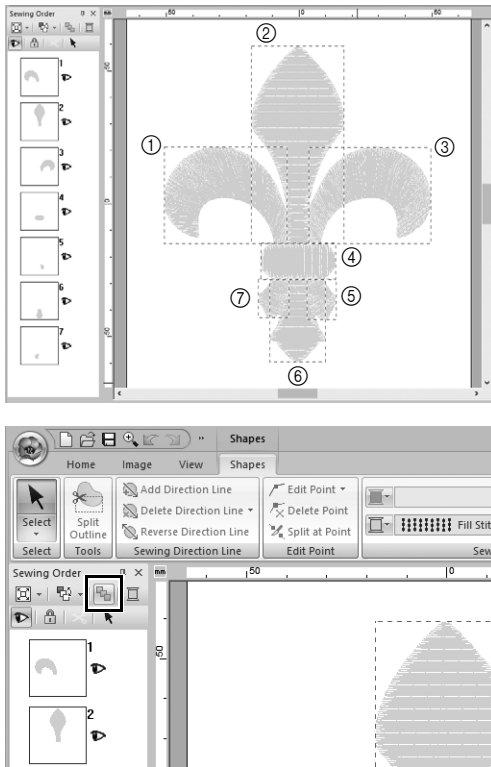
- 10** Gentag trin **4** til **8** for at angive syretninger for den nederste, venstre del af mønsteret.




- 11** Gentag trin **4** til **8** for at angive syretninger for den nederste, højre del af mønsteret.

Trin 3

Optimering af syningsrækkefølgen



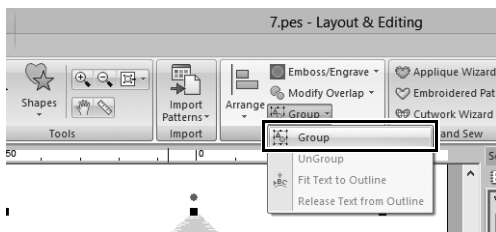
- 1** I ruden [Sewing Order (Syrækkefølge)] kan du ændre sy rækkefølgen ved at trække rammerne til de ønskede positioner. I dette eksempel skal du ændre rækkefølgen som vist på figuren til venstre.
- 2** I ruden [Sewing Order (Syrækkefølge)] skal du trække markøren for at tegne en valgramme rundt om alle mønsterdele.
- 3** Klik på  øverst i ruden [Sewing Order (Syrækkefølge)] for automatisk at optimere sy rækkefølgen.




Find den mest effektive sy rækkefølge ved at få vist mønsteret i [Design Page (Designside)] i tilstanden [Stitch View (Stingvisning)] for at tjekke syningen eller få vist syningen med [Stitch Simulator (Stingsimulering)].

Trin 4

Gruppering af mønsterdele



- 1** Vælg , og træk derefter markøren i [Design Page (Designside)] for at tegne en valgramme rundt om hele mønsteret.
- 2** Klik på [Group (Gruppér)] i gruppen [Edit (Redigér)], og klik derefter på [Group (Gruppér)] i menuen. Ved at gruppere flere mønstre kan de forstørres/formindskes eller drejes samme i en enkelt handling.

Swedish
Danish
Printed in Taiwan



XG0082-001