# brother

# 取扱説明書

CPF73 シリーズ



# はじめに

この度は、本製品をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。 お使いになる前に「安全にお使いいただくために」をよくお読みいただき、本取扱説明書で機能や使い 方を十分にご理解のうえ、末永くご愛用ください。

また、お読みになった後はいつでもご覧になれるところに保証書とともに保管してください。

# 安全にお使いいただくために

本取扱説明書およびミシンに使用されている表示や絵文字は、製品を安全に正しくお使いいただき、お 使いになる方や他の人々への危害や損害を未然に防ぐためのものです。 その表示や意味は次のとおりです。



取扱説明書で使用されている絵文字の意味は次のとおりです。



特定しない 禁止事項



分解しては いけません

水に濡らしては

いけません



電源プラグを 抜いてください

特定しない

危険通告

特定しない

義務行為



感電の危険が あります

火災の危険が あります



針の下に指を入れない でください

本製品を安全にお使いいただくために、以下の事柄を守ってください。

	▲警告
$\bigcirc \mathbb{A}$	ー般家庭用電源 AC100V の電源以外では、絶対に使用しないでください。 火災・感電・故障の原因となります。
8	以下のようなときは電源スイッチを切り、電源プラグを抜いてください。 火災・感電・故障の原因となります。 ・ミシンのそばを離れるとき ・ミシンを使用したあと ・使用中に停電したとき ・接触不良、断線などで正常に動作しないとき ・雷が鳴りはじめたとき



	▲注 意
Â	電源プラグを抜くときはまず電源スイッチを切り、必ずプラグの部分を持って抜いてください。電源 コードを引っ張って抜くとコードが傷つき、火災・感電の原因となります。
$\otimes \mathbb{A}$	電源コードを傷つけたり、破損したり、加工したり、無理に曲げたり、引っ張ったり、ねじったり、た ばねたりしないでください。また、重い物をのせたり、加熱したりすると電源コードが破損し、火災・ 感電の原因となります。 電源コードまたは電源プラグが破損したときはミシンの使用をやめてお買い上げの販売店または「お客 様相談室(ミシン 119 番)」にご連絡ください。
$\bigcirc$	電源コードは、赤い印以上に引き出さないでください。
	長期間ご使用にならないときは、必ず電源プラグをコンセントから抜いてください。火災の原因となり ます。
$\otimes$	直射日光の当たるところや、ストーブ、アイロンのそばなど温度の高いところでは使用しないでください。ミシンの使用温度は 0 ~ 40 ℃です。ミシン内部の温度が上がったり、ミシン本体や電源コードの 被膜が溶けて火災・感電の原因となります。
$\otimes$	火の気のあるもののそばでは使用しないでください(火の消えていないたばこ、ろうそくなど)。火災 の原因となります。
$\otimes \mathbb{A}$	野外でのご使用は避けてください。雨などが降り、本体が濡れて感電の原因となります。また濡れたと きはお買い上げの販売店または「お客様相談室(ミシン 119 番)」にご連絡ください。
$\bigcirc$	温度や湿度の高い所でのご使用や保管は避けてください。
$\otimes$	スプレー製品などを使用する部屋では使用しないでください。 スプレーへの引火によるやけどや火災の 原因となります。
$\otimes \mathbb{A}$	ぐらついた台の上や傾いたところなど、不安定な場所には置かないでください。バランスが崩れて倒れ たり、落下などしてけがをする原因となります。 ミシンは安定した平らなテーブルや机の上でご使用ください。
$\otimes \mathbb{A}$	ミシン本体の換気ロをふさがないでください。換気口は、必ず壁から <b>30cm</b> 以上離して使用してくだ さい。また、換気ロやフットコントローラーに糸くずやほこりがたまらないようにしてください。火 災の原因となります。
	ミシン本体の上に花びんや水の入った容器を置くなどして、ミシン本体に水をこぼさないでください。 万一、内部に水などが入った場合は、電源スイッチを切り、電源プラグをコンセントから抜いて、お買 い上げの販売店または「お客様相談室(ミシン 119 番)」にご連絡ください。そのまま使用すると火災・ 感電の原因となります。
	ミシン本体の換気ロや内部に異物を入れたり、ドライバーなどを差し込まないでください。高圧部に触 れて感電のおそれがあります。万一、異物が入った場合は、使用をやめてお買い上げの販売店または 「お客様相談室(ミシン 119 番)」にご連絡ください。
0	ミシン本体の重さは約 <b>9.8kg</b> あります。ミシン本体を持ち運びする際は急激または、不用意な動作をし ないでください。腰や膝を痛める原因となります。
$\bigotimes$	以下の場所に設置、保管をしないでください。故障の原因になります。 ・温度が著しく高くなる場所 ・温度が著しく低くなる場所 ・急激に温度が変化する場所 ・湿気、湯気の多い場所 ・火気や熱器具、冷暖房機器などに近い場所 ・屋外や直射日光の当たる場所 ・ほこり、油煙の多い場所
0	ミシン本体は、必ずハンドルを持って持ち運びをしてください。他の部分を持つとこわれたりすべって 落としたりして、けがの原因となります。

	▲注 意
•	ミシン本体には取扱説明書に記載されている正規の部品を使用してください。他の部品を使用するとけが・ 故障の原因となります。
	お客様ご自身での分解、修理および改造は行わないでください。火災・感電およびけがの原因となります。指定以外の内部の点検・調整・掃除・修理は、お買い上げの販売店または「お客様相談室(ミシン 119番)」にご依頼ください。
	取扱説明書に記載されている整備は、必ず電源プラグをコンセントから抜いて行ってください。 けが・感電の原因となります。
	<u>ミシン操作中は、針の動きに十分ご注意ください。また、針、プーリー、てんびんなどすべての動いて</u> いる部品に手を近づけないでください。けがの原因となります。
Â	リッパーで穴を開ける方向に、手や指を置かないでください。すべったときにけがをするおそれがあり ます。本来の使用目的以外での使用はしないでください。
0	針や押えなどの交換およびそのほかの機能に関する使用については、取扱説明書の指示どおりに正しく 行ってください。
$\bigcirc$	   縫製中、布地を無理に引っ張ったり、押したりしないでください。けが・針折れの原因となります。 
	<u>針の下などに指を入れないでください。</u> けがをするおそれがあります。
0	上糸、下糸などに関する操作については、取扱説明書の指示どおりに正しく行ってください。取り扱い を誤ると、縫製中に糸がらみなどが発生し、針が折れたり、曲がったりするおそれがあります。
$\bigcirc$	   曲がった針は絶対に使用しないでください。針折れの原因となります。
Â	万一、ミシン本体を落としたり、破損したり、故障したりした場合は、ただちに使用をやめてお買い上 げの販売店または「お客様相談室(ミシン 119 番)」にご連絡ください。そのまま使用すると火災・感 電の原因となります。
	万一、煙が出ている、異臭がする、異常音がするなどの状態のときはすぐに電源プラグをコンセントから抜いて、お買い上げの販売店または「お客様相談室(ミシン 119 番)」にご連絡ください。そのまま使用すると火災・感電の原因となります。お客様による修理は危険ですから絶対にしないでください。
0	本製品が入っていた袋は、お子様がかぶって遊ばないように、お子様の手の届かないところに保管する か廃棄してください。かぶって遊ぶと窒息のおそれがあります。
$\bigcirc$	お子様の玩具として使用しないでください。お子様が使用するときや、お子様の近くで使用するときは、 お子様がけがをしないよう十分注意してください。
$\bigcirc$	フットコントローラーの上に物をのせないでください。 けが・故障の原因となります。

- このミシンは日本国内向け、家庭用です。外国では使用できません。
   This sewing machine can not be used in a foreign country as designed for Japan.
   職業用としてご使用になった場合の保証はいたしかねますので、ご了承ください。
- 仕様および外観は品質改良のため、予告なく変更することがありますので、ご了承ください。
- 取扱説明書の内容を許可なく無断で複製することは禁じられておりますので、ご了承ください。
- 取扱説明書の内容は予告なく変更することがありますので、ご了承ください。
- 取扱説明書の内容について、万一不審な点や誤りなどお気づきの点がありましたら「お客様相談室 (ミシン 119 番)」にご連絡ください。
- ●本機をご使用になる方(お子様を含む)が、身体/知覚/精神的能力になんらかの障害を持つ場合、 あるいは経験や知識が十分でない場合には安全を保証できる責任者の監視の下でのみ本機を使用し てください。
- お子様が使用するときは、玩具として使用しないよう、十分な監視の下で使用してください。

#### 警告ラベルについて

ミシン本体には下記の警告ラベルが表示されています。 警告表示の注意事項を守って作業を行ってください。 また、警告ラベルは、はがれたり、傷ついたりしないよう十分注意してください。 万ーラベルがはがれていたり、読みとれなくなった場合は速やかに「お客様相談室(ミシン 119 番)」にご連絡 ください。



**B-2** ページ

**B-32** ページ

**S-2**ページ

**S-6** ページ

# このミシンでできること

# B 基本機能編

本機をご使用になる前に、「基本機能編」をお読みください。ここでは、基本的な準備の手順や、基本的なぬい方、本機の便利な機能を説明しています。

第1章 ぬう前の準備 ミシンの基本的な操作方法を説明します。 第2章 基本のぬい方 ぬう前に必要な準備と基本的なぬい方を説明します。

## S 実用ぬい編

ここでは、実用ぬいのさまざまな機能を紹介しています。基本的な縫製だけでなく、筒ものぬいやボタン穴かが りなど、本機をもっと活用したいときの詳しい操作方法を知ることができます。

第1章 きれいに仕上げるために 上手にぬうコツやさまざまな布地をぬうコツなどを説明します。 第2章 いろいろなぬい方 内蔵模様の使い方を紹介します。

# D 文字・飾りぬい編

ここでは、文字模様・飾り模様のぬい方や、調整・編集のしかたを紹介しています。さらに、オリジナルの模様 を作成できるマイイラスト機能の使い方も紹介します。

第1章 文字模様 / 飾り模様 文字・飾りぬいの手順を説明します。 第2章 マイイラスト機能 オリジナルの模様の作り方と記憶のしかたを説明します。 D-2 ページ D-12 ページ

A 付録

ここでは、困ったときのヒントや、本機を長くお使いいただくためのお手入れ方法などを紹介しています。 第1章 お手入れ/困ったときには A-2 ページ

ミシンのお手入れ、困ったときの対処方法などを紹介します。

#### 「実用ぬい編」の模様表の見方

実用模様の模様番号は、ミシンのシリーズに よって異なり、この表は、複数のシリーズの模 様番号を掲載しています。

お使いのミシンは CPF73 シリーズです。 「CPF73 シリーズ」の列をご覧ください。

名前	ぬい方	EWG03 トロン 横様	# CPF73 画 1 シリーズ 画	抻え
しつけぬい		1-08	08	
直線(左基線)	0=	1-01	01*	
	0	1-02	02*	
直線(中基線)	·	1-03	03*	
直線(中基線)	0	1-04	04*	
3 重ぬい		1-05	05*	

# 目次

安全にお使いいただくために	i
警告ラベルについて	iv
このミシンでできること	. v
「実用ぬい編」の模様表の見方	. vi

#### B 基本機能編

第1章 ぬう前の準備	2
各部の名称とはたらき	2
主要部	2
針と押え部分	3
操作スイッチ	3
操作パネルと操作キー	4
補助テーブル	4
何禹品 叫吉日	5
別元品	6
電源の入行力	/
電源を入れる 電源を切る	8 o
电源と切る ミシンを初めて使うとき	o 8
液晶面面	9
液晶画面の見方	0
設定画面	10
表示言語を設定する	12
操作キーの感度を調節する	12
下糸の準備	13
下糸を巻く	13
下糸をセットする	16
上糸通し	19
上糸を通す	19
針に糸を通す	21
手で針に糸を通すとき	22
ト糸を引さ出9 2 本社を使用する	23
2 平町を使用 9 つ <b>公 小</b> 方協	23 06
	20
11地とおり性類による町の使い力17	20
11.10000000000000000000000000000000000	27
#えの交換	
押えを交換する	29
押えホルダーを取り外す/取り付ける	30

#### **第2章 基本のぬい方**

ぬってみましょう	32
模様の選択方法	32
模様を選択する	33
模様をぬう	34
返しぬい/止めぬいをする	36
自動で返しぬい/止めぬいをする	36
模様の設定	38
振り幅を調節する	
ぬい目の長さを調節する	38
糸調子を調節する	39
模様の設定を記憶させる	40
便利な機能	41
自動で糸を切る	41
模様を左右反転させる	41
押え圧を調節する	42
自動押え圧補正	42
ビボット	43
フリーモーションモードでぬう	44
ニーリフターを使用する	44
ぬい方早見表	

32

#### S 実用ぬい編

#### 第1章 きれいに仕上げるために 2

上手にぬうコツ	
ぬう方向を変える	
カーブをぬう	
筒ものをぬう	
ぬいしろの幅をそろえる	
いろいろな素材をぬう	
厚い布地をぬう	
薄い布地をぬう	
伸びる布地をぬう	
ビニールや皮革をぬう	
面ファスナー(マジックテープ ®)	をぬう5

#### **第2章 いろいろなぬい方**

しつけぬいをする/布をぬい合わせる	6
	6
巾をぬい合わせる	6 o
ッて上りをする	o
① 作 いん いん しょう いん いん しょう いん しょう いん しょう いん いん しょう いん しょう いん	11
たち目かがり押えくG>を使うたち目かがり	11
ンクサク押えく J >を使うにら日かかり	12
リイトカツター押えく52(別元)を使うに5日かかり.	51 حراء
ホタノハがかり/ ホタノノロ	15
小タンバかかり	15 18
ファスナーつけ	21
つき合わせ	21
ちてい しんし しんし しんし しんし しんし しんし しんし しんし しんし しん	22
伸びる布地やゴムテープをぬう	25
伸縮ぬい	25
ゴムテープつけ	25
アップリケ/パッチワーク/キルトぬい	27
アップリケ	27
パッチワーク(クレイジーキルト)	28
ピーシング	28
キルティング	30
	31
振り幅コントロールを使用したサテンぬい	35
人大にしたいところをぬう	37
3 重ぬい	37
小心との	/ک
リイクいない (ターニノク)	30
はこの八を作る 株米リノ主体 シビビビン	40
博达り(目線・ングサク)	41
節りぬいをする	43
ファゴティング	43
スカフッフ	44
人七ツ十ノク	44
ンエルタック つきへわせ	45
ノクロ1/ビ	40 16
V IV Ц	40

6

# D 文字・飾りぬい編

#### 第1章 文字模様/飾り模様

飾り模様をぬう	2
模様を選択する	2
模様を消去する	3
きれいにぬうために	3
基本的なぬい方	4
模様を組み合わせる	5
組み合わせ模様を繰り返しぬう	5
模様を確認する	6
模様の大きさを変える	6
模様の密度を変える	6
模様の長さを変える	7
文字間を変更する	7
ステップ模様をつくる	7
模様を反転させる	8
模様の始めに戻る	9
模様を記憶させる	9
模様を呼び出す	10
模様の調整をする	10

2

12

#### **第2章 マイイラスト機能**

イラストデザイン	
模様のデザインを描く	
イラストを入力する	
作品例	

#### A 付録

第1章 お手入れ/困ったときには	2
お手入れのしかた	2
注油に関して	2
ミシンを保管するときのご注意	2
画面の汚れの掃除	2
ミシンの汚れの掃除	2
かまの掃除	2
困ったとき	4
よくあるご相談	4
上糸がつる	4
布裏で糸がからまる	5
糸調子が合わない	6
布がミシンに入り込んでとれなくなった	7
ボビン受け座の下に糸がからまってしまった	10
こんなときは	12
エラーメッセージ	17
電子音	19
液晶画面に何も表示されないとき	19
仕様	19
索引	20



ここでは、基本的な準備の手順や、基本的なぬい方、本機の便利な機能を説明します。 ページ数は、「B」の記号で始まります。

第1章 ぬう前の準備	B-2
第2章 基本のぬい方	B-32

# 第**1**章 ぬう前の準備

# 各部の名称とはたらき

ここでは、ミシンの各部の名称とはたらきを説明します。ミシンをお使いになる前に、よく読んで覚え ておきましょう。

主要部





B

贏

がからんだりするおそれがあります。ま

た、故障の原因になります。



使う頻度の高い10模様の中からひとつを選択するときに押します。 その他の模様を選ぶ際は、模様番号を入力するのに使います。

- ⑦ 戻るキー 操作をキャンセルし、液晶画面の表示を1つ前に戻すときに押します。 文字模様、飾り模様の組み合わせの際は、最後に追加した模様 を削除するときに押します
- ③ 文字模様キー <u>A</u>\* 文字模様を選択するときに押します。
- (9) 飾り模様キー (水)\* 飾り模様を選択するときに押します。
- ② 実用模様キー (
   実用模様を選択するときに押します。
- ② ダイレクト選択/模様呼び出しキー またま 数字キーに割り当てられた実用模様をダイレクト選択するとき、 または記憶しておいた模様を呼び出すときに押します。
- ② 振り幅調節キー/設定画面ページ選択キー (-) → 模様の振り幅を調節するときや、設定画面で前後のページへ移 動するときに押します。

#### と お願い

- ・操作キーは静電容量式タッチセンサーです。指 で直接触れて操作してください。操作する人に よって反応が異なりますが、キーを押す強さに よって反応が変わるわけではありません。
  - 操作キーは操作する人によって反応が異なりますので、感度設定を調節して使用してください。(B-12参照)
  - 市販の静電容量式に対応したタッチペンを 使用する場合は、タッチペンの先が8mm 以上のものを使用してください。先の細い タッチペン、特殊な形状のタッチペンは使 用しないでください。

#### 補助テーブル

補助テーブルの中に付属品を収納することがで きます。図のようにふたを開いてください。



補助テーブルの付属品収納スペースの中には、押 え収納トレイが入っています。



 ・ 補助テーブルの中の付属品収納スペース
 ・

 ・ 押え収納トレイ
 ・

#### 付属品

箱を開けたら、付属品が揃っていることを確認してください。不足しているときや破損しているとき は、お買い上げの販売店にお問い合わせください。



B

#### 別売品

別売品・部品についてはお買い上げの販売店、または「お客様相談室(ミシン **119** 番)」にお問い 合わせください。



お知らせ

• 仕様は予告なしに変更する場合がありますので、あらかじめご了承ください。

### 電源の入れ方



- 一般家庭用電源 AC100V の電源以外では、絶対に使用しないでください。火災・感電・故障の原 因となります。
- 次のようなときは電源スイッチを切り、電源プラグを抜いてください。火災・感電・故障の原因と なります。
  - ミシンのそばを離れるとき
  - ミシンを使用したあと •
  - 使用中に停電したとき
  - 接触不良、断線などで正常に動作しないとき •
  - 雷が鳴りはじめたとき •
- 電源プラグは根元まで確実に差し込んでください。差し込みが不完全ですと、感電や発熱による火 災の原因となります。傷んだプラグ・ゆるんだコンセントは使用しないでください。

# ▲ 注意

- 延長コードや分岐コンセントを使用した、たこ足配線はしないでください。火災・感電の原因とな ります。
- 濡れた手で電源プラグを抜き差ししないでください。感電の原因となります。
- 電源プラグを抜くときはまず電源スイッチを切り、必ずプラグの部分を持って抜いてください。電 源コードを引っ張って抜くとコードが傷つき、火災・感電の原因となります。
- 電源コードを傷つけたり、破損したり、加工したり、無理に曲げたり、引っ張ったり、ねじったり、 たばねたりしないでください。また、重い物を載せたり、加熱したりすると電源コードが破損し、火 災・感電の原因となります。電源コードまたは電源プラグが破損したときはミシンの使用をやめて、 お買い上げの販売店または「お客様相談室(ミシン 119番)」にご連絡ください。
- 長期間使用しないときは、必ず電源プラグをコンセントから抜いてください。火災の原因となりま す。



ぬう前の準備



# 液晶画面

#### 液晶画面の見方

電源を入れると、液晶画面が点灯し、以下のような画面が表示されます。 表示されている内容を変更するには、画面の下にある操作キーを使います。



No.	表示	名称	はたらき	参照ページ
1	<u>j</u> ę	押え表示	選択中の模様に対し、使用する押えを表示します。	B-29
2	-	模様イメージ	選択中の模様イメージを表示します。	B-33
3		模様カテゴリー表示	選択中の模様カテゴリーを表示します。	B-32
	_			
			1300:実用模様	
			]:飾り模様(カテゴリー1)	
			▲2]:飾り模様(カテゴリー2)	
			┃ 🕵 3] :飾り模様(カテゴリー3)	
			 <u> <b>     AB</b></u> :文字模様(ゴシック体)	
			· 【 <u>《 深</u> :文字模様(筆記体)	
			▲圓 :文字模様(アウトライン文字)	
			<u>                                    </u>	
			あい: 文字模様(ひらがな/カタカナ/数字/漢字)	
4	-	模様番号表示	選択中の模様番号を表示します。	B-46
5	Ĥ	針位置設定表示	1本針と2本針のどちらに設定されているかを表示します。針位置が上下ど	B-10
			ちらに設定されているかも衣示します。     ・・1 本社/社佐男士	
			│└────────────────────────────────────	
			│₩₩:2本針/針位置下	
			─────────────────────────────────────	
6	an a	連続/単独ぬい設定表示	単独ぬいと連続ぬいのどちらに設定されているかを表示します。	D-5
	~ `		│ 💭 : 単独ぬい	
			- CC:連続ぬい	
0	44	左右反転設定表示	模様が左右反転されているときに表示されます。	B-41
8	-√√ <mark>0.0</mark> mm	振り幅設定表示	選択中の模様に設定されている振り幅を表示します。	B-38
9	<b>2.5</b> mm	ぬい目の長さ設定表示	選択中の模様に設定されているぬい目の長さを表示します。	B-38
10	<b>≕</b> 4.0	糸調子設定表示	選択中の模様に設定されている糸調子を表示します。	B-39

#### 設定画面

臣を押すと、設定画面が表示され、ミシンのさまざまな設定を変更することができます。

●●を押すと、設定画面の前後のページに移動します。

\* 🖹を押しても、次のページに移動できます。

前後の設定項目に移動するには、 ▽/▲を押します。

- \* 次の設定項目に移動するには、 🖓 (下矢印)を押します。
- \* 前の設定項目に移動するには、 🕂 (上矢印)を押します。

選択した設定項目の値を変更するには、 < 🕩を押します。



- ① ページ
- ② 設定項目
- ③ 設定値



- ① 模様全体が画面に表示しきれない場合に、模様を確認するのに使用します。(「文字・飾りぬい編」の「模様を 確認する」参照)
- ② ミシンが停止したときの針位置(上/下)を選択します。
- ③ 2本針を使用するときに「ON」に設定します。(B-23の「2本針を使用する」参照)
- ④ この設定を「ON」にすると、スピードコントロールレバーがジグザグの振り幅調節レバーに切り替わります。 (「実用ぬい編」の「振り幅コントロールを使用したサテンぬい」参照)
- ⑤ 電源を入れたときに自動的に選択される模様として、「1 直線(左基線)」または「3 直線(中基線)」を選択します。
- ⑥ 7mm サテンステッチの模様を選択しているときに、模様の長さを変更します。(「文字・飾りぬい編」の「模様の長さを変える」参照)
- ⑦ 大型サテンステッチの模様を選択しているときに、糸の密度を変更します。(「文字・飾りぬい編」の「模様の 密度を変える」参照)
- ⑧ 文字模様の文字間を変更します。(「文字・飾りぬい編」の「文字間を変更する」参照)

R

F

う前の準備



- ⑨ 模様の大きさを変更します。(「文字・飾りぬい編」の「模様の大きさを変える」」参照)
- ⑩ 模様をたて方向に調整します。(「文字・飾りぬい編」の「模様の調整をする」参照)
- ① 模様をよこ方向に調整します。(「文字・飾りぬい編」の「模様の調整をする」参照)
- ⑩ 押え圧を調節します。数字が大きいほど押え圧は強くなります。(B-42の「押え圧を調節する」参照)
- 1 押えが上がった状態の、押えの高さを調節します。
- ④ この設定を「ON」にすると、センサーが布地の厚さを自動的に読み取って、スムーズに布送りすることができます。(B-42の「自動押え圧補正」参照)
- 16 フリーモーションモードでぬうときに「ON」にします。(B-44の「フリーモーションモードでぬう」参照)
   18 フリーモーションモードに設定したときの、押えの高さを設定します。(B-44の「フリーモーションモードでぬう」参照)
- ⑦ ピボット機能を有効にしたときの、縫製停止時の押えの高さを変更します。(B-43の「ピボット」参照)



- 18 操作音の ON/OFF を選択します。(「付録」の「電子音」参照)
- 19 ミシンのライトの ON/OFF を選択します。
- ◎ 液晶画面の明るさを調節します。
- ② この設定を「ON」にして止めぬいをする模様をぬうと、ぬい始め/ぬい終わりに、返しぬいスイッチを押しても止めぬいをします。(B-36の「自動で返しぬい/止めぬいをする」参照)
- ◎ 操作キーの感度を調節します。(B-12の「操作キーの感度を調節する」参照)
- ◎ 液晶画面に表示される言語を設定します。(B-12の「表示言語を設定する」参照)
- ② ミシンにインストールされているプログラムのバージョンです。

#### お知らせ

● 元の画面に戻るには、 ■または ∞ を押します。



▽/全を押して、ⅲіҝ(キーの感度)を選 択します。



 数値が低いほど感度は低くなり、数値が高いほど 感度は高くなります。初期設定値は、3です。



 市販の静電容量式に対応したタッチペンを 使用する場合は、感度を最高に設定することをお勧めします。

#### ■操作キーを押してもミシンが動かな いときは

※(糸切りスイッチ)を押しながらミシンの電源 を入れてください。キーの感度の設定がリセット されます。その後、設定の画面で、感度の調節を してください。

## 下糸の準備



ぬう前の準備



#### お知らせ

下図のような糸こまを使用するときは、糸こ ま押え(小)を使用し、糸こま押えと糸こま との間に少しすきまを残してください。



- ① 糸こま押え(小)
- ② 糸こま

③ すきま

• ナイロン透明糸やメタリック糸などの張り が強い糸を使用する場合は、付属の糸こま ネットを糸こまに付けてから糸たて棒にセットしてください。ネットが長い場合は、 糸こまの大きさに合わせて折って使用しま



- ① 糸こまネット
- ② 糸こま
- ③ 糸こま押え
- ④ 糸たて棒
- 高さ 75mm、芯の直径が 12mm の糸こまを 使用する場合は、付属の糸こま押え(特殊) を使用してください。







スピードコントローラーを元の位置に戻し ます。

お知らせ

下糸を巻いた後にミシンをスタートさせた リプーリーを回したりすると、ガチャッという音がすることがありますが、故障では ありません。

#### 下糸をセットする

下糸を巻いたボビンをかまにセットします。

ボビンをかまに入れ、針板カバーのミゾにそっ て糸を通してセットするだけで、すぐにぬい始 めることができます(下糸を引き出す必要はあ りません)。

#### お知らせ

• ギャザーなどをぬうとき、フリーモーショ ンキルトをするときは、あらかじめ下糸を 引き出しておきます。詳細は、 B-23 の「下 糸を引き出す」を参照してください。



B

ぬう前の準備





### 上糸通し





B

ぬう前の準備







ぬう前の準備



2本目の上糸の糸こまと糸こま押えを補助 糸たて棒に差し込みます。

糸が奥から出るように差し込みます。



① 糸こま押え
 ② 糸こま

1本目の上糸と同様に、2本目の上糸を通し ます。



① 糸案内カバー

- 詳細は、B-19の「上糸を通す」の 7~9 を 参照してください。
- 3 針棒糸かけにかけずに、2本目の上糸を手 で右側の針に通します。

針穴の手前から奥へ通します。



- 糸通し装置を使用して2本針に上糸を通すこと はできません。無理に使用すると故障の原因と なります。
- ▶ ジグザグ押えくJ>を取り付けます。
  - 押えの交換については、 B-29 の「押えを交換する」を参照してください。





### 針の交換

針の取り扱いには十分注意してください。針が折れ、破片が散らばるなど、非常に危険です。以下の 注意をよく読んで、必ず守ってください。

# ・ 針は必ず家庭用ミシン針(HA×1)を使用してください。そのほかの針を使用すると、針が曲がったり、折れてけがをするおそれがあります。 ・ 曲がった針は絶対に使用しないでください。けがをするおそれがあります。

#### 布地と糸の種類による針の使い分け

ミシン針は布地や糸の太さによって使い分けます。次の表を参考にして、布地に合った糸と針を選ん でください。

布地の特徴・種類		ミシン糸		合ってまた
		種類	ち太	100種類
普通地	ブロード	綿糸	$60 \sim 90$	$11 \sim 14$
	タフタ	合繊糸		
	フラノ、ギャバシン	絹糸	50	
薄地	ローン	綿糸	$60 \sim 90$	$9\sim 11$
	ジョーゼット	合繊糸		
	ポーラ	絹糸	50	
厚地	デニム	綿糸	30	16
			50	$14 \sim 16$
	コーデュロイ	合繊糸	$50\sim 60$	
	ツィード	絹糸		
のびる布地	ジャージ	ニット用糸	$50\sim 60$	ニット用 11 ~ 14
	トリコット	]		
 ほつれやすい布地		綿糸	$50 \sim 90$	$9\sim14$
		合繊糸		
		絹糸	50	
ステッチ糸の場合		合繊糸	30	16
		絹糸	$50\sim 60$	$14 \sim 16$

→ お願い • 20番以下の太い糸は使用しないでください。

故障の原因となります。

#### ■ 糸と針の番号

糸は数字が小さいほど太く、針は数字が大きいほ ど太くなります。

#### ■ ニット用針(金色)

伸縮性のある布地や、目がとびやすい布地に使用 します。

#### ■ ナイロン透明糸

布地や糸にかかわらず 14 ~ 16 番の針を使用します。




• とめネジをしめたりゆるめたりするときに、無理 に力を加えないでください。故障の原因となりま す。 平らな面が後ろ側になるように、新しい針を 6 針棒に差し込みます。 針が針棒のストッパーに当たるまで差し込み ます。 (1) ① 針棒のストッパー 針のとめネジをしめます。 7 左手で針を支え、右手でドライバーを奥側(時計回り) に回します。 ▲ 注意 針は必ずストッパーに当たるまで差し込 • p み、付属のドライバーでとめネジを確実 にしめてください。針が正しく取り付け られていないと、針折れや故障の原因と なります。 いやを押して、すべてのキーとスイッチのロ 8 ックを解除します。

# 押えの交換



ぬう前の準備





お願い
 ・押えホルダーは正しく取り付けてください。
 正しく取り付けられていないと、正しい糸調
 子にならないことがあります。

# 第**2**章 基本のぬい方

# ぬってみましょう



# 模様の選択方法

模様を選択するには、以下の方法があります。 ダイレクト選択:各模様に割り当てられたキー を押すことによって選択します。

番号選択:模様のカテゴリーを選択した後、番 号を入力することによって選択します。

内蔵模様の種類については、別冊の「模様一覧」 を参照してください。

# ■ダイレクト選択

ダイレクト選択には以下の2つのモードがありま す。事動を押すごとに、モードが切り替わります。

## □ 実用ダイレクト選択模様

よく使う実用模様を、数字キーにひとつずつ割り当ててあります。 該当するキーを押すだけで、模様が選択できます。 詳細は、B-51の「実用ダイレクト選択模様」を参照してください。

## □ ミシンに記憶させた模様

よく使う模様や組み合わせた模様を、ミシンに記憶 させておき、 ➡️ で呼び出すことができます。詳細 は、「文字・飾りぬい編」の「模様を記憶させる」 を参照してください。



ダイレクト選択/模様呼び出しキー
 数字キー

## ■ 番号選択

[፪]、 (▲)または▲を押して模様のカテゴリーを選んでから、数字キーを使って、ぬいたい模様の番号を入力します。



実用模様キー

- ② 飾り模様キー
- ③ 文字模様キー

④ 数字キー

## □Ⅲ実用模様

[10] 直線、たち目かがり、ボタン穴かがりなど、 さまざまな実用模様があります。

□ ④ 飾り模様 飾り模様には1 ( №1)、2 ( №2)、3 ( №3) の3つのモードがあります。 詳細は、「文字・飾りぬい編」の「模様を選択す る」を参照してください。

B

基本のぬい方







# **返しぬい/止めぬいをする**ゆい始めとぬい終わりは、糸の端がほつれないなうに、返しぬいまたは止めぬいをします。 (④ (返しぬいスイッチ)を押している間、模様になって返しぬいまたは止めぬいをします。 (● 46の表の「返しぬいスイッチ」の欄を参照) (● (止めぬいスイッチ)を長押しすると、同じ場所で3~5 針ぬってから止まります。 ① ① ② ① ② ② ② ② ② ② ② ② ③ ② ③ ③ ④ <l

い)がぬわれます。
 ぬい終わりは、①(返しぬいスイッチ)または
 ①(止めぬいスイッチ)を押すと、返しぬいまたは止めぬいができます。



① 返しぬい

② 止めぬい

ミシンの動きは、選択している模様によって異 なります。

次項「自動で返しぬい/止めぬいをする」を参照 してください。

## 🔎 お知らせ

- 文字・模様ぬいをしているときに()(止め ぬいスイッチ)を押すと、模様の途中でス イッチが押されたときも、1模様がぬい終 わってから止めぬいがぬわれます。
- 1 模様がぬい終わるまでの間は、
   ○(止め ぬいスイッチ)の左横にある緑のランプが 点灯します。止めぬいが終わると、ランプ は消えます。

# 自動で返しぬい/止めぬいをする

模様を選んだときに自動返しぬい/止めぬいを 設定しておくと、ぬい始めとぬい終わりに自動 的に止めぬい(模様によっては返しぬい)をし ます。

B-37 の表を参照してください。





→ キーが点灯します。

## 🏹 お知らせ

З

- ボタン穴かがりやかんどめなどの一部の模様は、ぬい始めに止めぬいを行う必要があります。これらの模様は、止めぬいが自動的に設定されます(模様を選択するとキーが点灯します)。
- 布地をぬい始めの位置に置き、ぬい始めま す。



- ① 返しぬい (または止めぬい)
- → 自動的に返しぬい(または止めぬい)をしてぬい 始めます。



	返しぬいスイッチ (f)	止めぬいスイッチ
自動返しぬい/止め ぬい= ON で、 以下のような模様を 選択している場合	ぬい始めに止めぬい、 ぬい終わりに返しぬい をします。 *	ぬい始めとぬい終わ りに止めぬいをしま す。
自動返しぬい/止め ぬい =OFF で、 直線、ジグザグ以外 の実用模様を選択し ている場合	返しぬいスイッチを 押している間3~5 針の止めぬいをしま す。	止めぬいスイッチを 押している間 <b>3~5</b> 針の止めぬいをしま す。
自動返しぬい/止め ぬい <b>=ON</b> で、 直線、ジグザグ以外 の実用模様を選択し ている場合	ぬい始めとぬい終わり に止めぬいをします。	ぬい始めとぬい終わ りに止めぬいをしま す。
自動返しぬい/止め ぬい= <b>OFF</b> で、 文字模様・飾り模様 を選択している場合	返しぬいスイッチを押 している間、止めぬい をします。	ぬい終わりに止めぬい スイッチを押すと、 <b>1</b> 模様を完成させてから 止めぬいをします。
自動返しぬい/止め ぬい= <b>ON</b> で、 文字模様・飾り模様 を選択している場合	ぬい始めと、返しぬ いスイッチを押した ときに、止めぬいを します。	ぬい始めに止めぬい をします。ぬい終わ りに止めぬいスイッ チを押すと、1模様 を完成させてから止 めめいをします

\* 設定画面で <u> (</u>) (止めぬい優先) を 「 **ON** 」 にし ている場合は、返しぬいの代わりに止めぬいを行 います。

B

基本のぬい方

基本機能編 B-37

# 模様の設定

模様の振り幅(ジグザグの振り幅)やぬい目の 長さ、糸調子は、あらかじめ模様ごとの標準値 に設定されています。この設定は、必要に応じ て変更することができます。

# 🖉 お知らせ

設定を変更した後に、ミシンの電源を切ったり他の模様を選択したりすると、元の数値に戻ります。
 設定を記憶させておきたいときは、B-40の「模様の設定を記憶させる」を参照してください。

振り幅を調節する

模様の振り幅(ジグザグの振り幅)を広くした りせまくしたりすることができます。



●を押すごとに、ジグザグの幅がせまくなります。



・を押すごとに、ジグザグの幅が広くなります。



## 🔎 お知らせ

- 元の設定に戻すときは、 ③を押します。
- 直線模様(直線、3重ぬいなど)を選択した場合は、模様の振り幅を変更すると針の位置が移動します。振り幅を広くすると針は右に移動し、せまくすると左に移動します。
- ・
   ・
   と表示されているときは、設定を変更 することができません。



## ぬい目の長さを調節する

ぬい目の長さを調節して、ぬい目をあらく(長 く)したり細かく(短く)したりすることがで きます。



▽を押すごとに、ぬい目が細かく(短く)なります。



▲を押すごとに、ぬい目があらく(長く)なります。



糸調子を調節する

布や糸の種類によって、糸調子を調節します。

## ■正しい糸調子

上糸と下糸が布のほぼ中央でまじわります。布地 の表に出るのは上糸だけで、布地の裏に出るのは 下糸だけになります。



- ① 裹
- ②表
- ③ 上糸
- ④ 下糸

## ■ 上糸が強すぎるとき

布地の表に下糸が見える場合は、上糸が強すぎま す。糸調子を弱くしてください。





- ② 表
   ③ 上糸
- 工<sup>∧</sup>④ 下糸
- ⑤ 上糸が強いと上糸と下糸の重なりが表にできます。

# ■ 上糸が弱すぎるとき

上糸が布地の裏に出る場合は、上糸が弱すぎます。 糸調子を強くしてください。

## と お願い





- ① 裏
- ② 表
- ③ 上糸
- ④ 下糸
- ⑤ 上糸が弱いと上糸と下糸の重なりが裏にできます。

B

## ■糸調子を調節する 操作パネルの糸調子キーで、上糸調子を調節しま す。 <−を押すごとに、上糸調子が弱くなります。 →を押すごとに、上糸調子が強くなります。 1 $\infty$ + Įœ -√√<mark>0.0</mark>mm---**2.5**mn 4.0 I $\nabla/4$ $\langle |$ (-)+ お知らせ • 元の設定に戻すには、 ③を押します。 模様の設定を記憶させる 変更した設定を後で使いたい場合は、 て設定を記憶させておくことができます。 □ 直線のぬい目の長さを、いつも 2.0mm で ぬう場合 直線模様を選択します。 ぬい目の長さを 2.0mm に設定します。 2 ∞+ 1 յը ~~0.0m 2.5<sub>mm</sub> 4.0 = I I $\leq$ $\nabla/ \mathbf{A}$ + ((-) (+

⇒を押します。 3

 
 ・ 元の設定に戻すときは、
 ③を押した後、
 ◆を 押します。



## お知らせ

- 次に同じ直線模様を選択すると、ぬい目の 長さが 2.0mm に設定されます。
- ・模様の振り幅(ジグザグの振り幅)、ぬい 日の長さ、糸調子は、設定を変更した項目 だけではなく、すべての項目の設定が記憶さ れます。ミシンの電源を切っても、次に同 じ模様を選択したときには、最後に記憶さ せた設定が表示されます。記憶させた設定 を呼び出した後、再度設定を変更した場合 や③を押して設定を元に戻した場合も、そ の後に④を押さない限り、新しい設定は記 憶されません。 また、自動糸切り、自動返しぬい/止めぬい の設定は、「③を押しても元に戻りません。

# 便利な機能





→ ▲ が画面に表示され、画面に表示されている模様が反転します。



反転を解除するには、もう一度(小)を押します。

# シン お知らせ

- ボタン穴かがりなど、一部の模様は反転が できません。
- 電源を切ると、反転は解除されます。

# 押え圧を調節する

押え圧(押えが布地を押さえる強さ)を、設定 画面で調節することができます。

数値が高いほど押え圧が高くなります。通常は 「3」にセットしておきます。



🔁 <<i> 🕞 + - を押して、押え圧を調節します。



# 自動押え圧補正

縫製中、内蔵センサーが布地の厚さを感知し、 自動的に押え圧を調節します。そのため、布地 をスムーズに送ることができます。厚地をぬう ときや、キルトをぬうときに便利です。「実用 ぬい編」の「厚い布地をぬう」、「キルティン グ」を参照してください。





- 〕 設定画面で5ページを表示し、▽/全を押して 送び(自動押え圧)を選択します。
- 2 沙を押して、自動押え圧を「ON」に します。









## や ・ニーリフターは差し込み口の奥までしっか りと差し込んでください。正しく差し込ま れていないと、使用中に外れることがあり ます。

# ■ ニーリフターを使用する

- ミシンを止めます。
   ミシンの作動中にニーリフターを使用しないでく ださい。
- こーリフターをひざで右に押します。 右に押したまま維持してください。



→ 押えが上がります。





# ぬい方早見表

この表では、実用模様について、用途、振り幅やぬい目の長さの設定、2本針を使用できるかどうか などを紹介しています。

- \*1 該当する数字キーを押すだけでダイレクトに選択できる模様です。詳細は、 B-51 の「実用ダイレクト選択模様」を参照 してください。
- \*2 フリーモーションキルトの際には、オープントゥキルト押え<0>を使用します。
- \*3 (自動返しぬい/止めぬいキー)で自動返しぬい/止めぬいを設定しているときは、ぬい始めに止めぬいを行います。 設定画面で(()) (止めぬい優先)を「ON」にしている場合は、ぬい終わりにも止めぬいを行います。
- \*4 フリーモーションキルトの際には、フリーモーションキルト押え<C>またはオープントゥキルト押え<O>を使用しま す。

• ウォーキングフットを使用するときは、返しぬいをしないでください。

			<u>割</u> 名前 押え 主な用途		振り幅 [mm]	ぬい目の長さ [mm]		返しぬい	キングト
ぬい方	番号	名則	押え	王な用述	自動 手動	自動 手動	2	スイッチ	ウォー 」 し
0=	01 <sup>*1</sup>	直線(左基線)	J <sup>*2</sup>	地ぬい、ギャザー、ピンタッ クなどに使用します。	<b>0.0</b> 0.0 - 7.0	<b>2.5</b> 0.2 - 5.0	(J)	返しぬい	×
0	02 <sup>*1</sup>	直線(左基線)	J <sup>*2</sup>	地ぬい、ギャザー、ピンタッ クなどに使用します。	<b>0.0</b> 0.0 - 7.0	<b>2.5</b> 0.2 - 5.0	(J)	返しぬい * <b>3</b>	0
θ=	03 <sup>*1</sup>	直線(中基線)	J <sup>*2</sup>	地ぬい、ギャザー、ピンタッ クなどに使用します。	<b>3.5</b> 0.0 - 7.0	<b>2.5</b> 0.2 - 5.0	(J)	返しぬい	×
: - -	04 <sup>*1</sup>	直線(中基線)	J <sup>*2</sup>	地ぬい、ギャザー、ピンタッ クなどに使用します。	<b>3.5</b> 0.0 - 7.0	<b>2.5</b> 0.2 - 5.0	(J)	返しぬい * <b>3</b>	0
0==	05 <sup>*1</sup>	3 重ぬい	J <sup>*2</sup>	丈夫なぬい目なので、袖つけ や股下をぬうときに便利です 。また、伸びる布地をぬうと きやステッチをかけるときに 使用します。	<b>0.0</b> 0.0 - 7.0	<b>2.5</b> 0.4 - 5.0	(J)	止めぬい	×
4777	06 <sup>*1</sup>	伸縮ぬい	J <sup>*2</sup>	伸縮性のあるぬい目なので、 伸びる布地をぬうときに使用 します。また、飾りぬいとし ても使用します。	<b>1.0</b> 0.0 - 7.0	<b>2.5</b> 0.4 - 5.0	(J)	止めぬい	×
0-≡-≡-	07	飾りぬい	N <sup>*2</sup>	飾りぬいに使用します。	<b>0.0</b> 0.0 - 7.0	<b>2.5</b> 0.4 - 5.0	( J )	止めぬい	×
	08	しつけぬい	J <sup>*2</sup>	しつけに使用します。	<b>0.0</b> 0.0 - 7.0	<b>20</b> 5 - 30	×	止めぬい	×
×	09 <sup>*1</sup>	ジグザグ (中基線)	J <sup>*2</sup>	たち目かがりやアップリケな どに使用します。	<b>3.5</b> 0.0 - 7.0	<b>1.4</b> 0.0 - 5.0	(J)	返しぬい	×
Ś	10 <sup>*1</sup>	ジグザグ (中基線)	J <sup>*2</sup>	たち目かがりやアップリケな どに使用します。	<b>3.5</b> 0.0 - 7.0	<b>1.4</b> 0.0 - 5.0	(J)	返しぬい * <b>3</b>	0
	11	ジグザグ (右基線)	J <sup>*2</sup>	右の針位置からぬい始まりま す。	<b>3.5</b> 2.5 - 5.0	<b>1.4</b> 0.3 - 5.0	(J)	返しぬい * <b>3</b>	0
$\overset{\cdot}{\searrow}$	12	ジグザグ (左基線)	J <sup>*2</sup>	左の針位置からぬい始まりま す。	<b>3.5</b> 2.5 - 5.0	<b>1.4</b> 0.3 - 5.0	(J)	返しぬい * <b>3</b>	0
\$^^V	13	2 点ジグザグ	J <sup>*2</sup>	普通地、伸びる布地のたち目 かがりやゴムひもつけ、つく ろいぬいなど幅広い用途に使 用します。	<b>5.0</b> 0.0 - 7.0	<b>1.0</b> 0.2 - 5.0	(J)	返しぬい * <b>3</b>	0
Ŵ	14 <sup>*1</sup>	3点ジグザグ	J <sup>*2</sup>	普通地、厚地、伸びる布地の たち目かがりやゴムひもつけ 、つくろいぬいなど幅広い用 途に使用します。	<b>5.0</b> 0.0 - 7.0	<b>1.0</b> 0.2 - 5.0	(J)	返しぬい * <b>3</b>	×

					振り幅 [mm]	ぬい目の長さ [mm]		返しぬい	キングト
ぬい方	番号	名前	押え	主な用途	自動 手動	自動 手動	2 本針	スイッチ	ウォー ー イ ッ し
}	15 <sup>*1</sup>	たち目かがり	G	薄地、普通地のたち目かがり に使用します。	<b>3.5</b> 2.5 - 5.0	<b>2.0</b> 0.4 - 5.0	×	止めぬい	×
M	16	たち目かがり	G	厚地のたち目かがりに使用し ます。	<b>5.0</b> 2.5 - 5.0	<b>2.5</b> 0.4 - 5.0	×	止めぬい	×
TTTT	17	たち目かがり	G	厚地のたち目かがりや飾りぬ いに使用します。	<b>5.0</b> 3.5 - 5.0	<b>2.5</b> 0.4 - 5.0	×	止めぬい	×
	18	たち目かがり	$J^{*2}$	伸びる布地のたち目かがりに 使用します。	<b>5.0</b> 0.0 - 7.0	<b>2.5</b> 0.4 - 5.0	( <b>J</b> )	止めぬい	×
	19	たち目かがり	$J^{*2}$	普通地、厚地のたち目かがり や飾りぬいに使用します。	<b>5.0</b> 0.0 - 7.0	<b>2.5</b> 0.4 - 5.0	( J )	止めぬい	×
×	20	たち目かがり	$J^{*2}$	伸びる布地のたち目かがりや 飾りぬいに使用します。	<b>4.0</b> 0.0 - 7.0	<b>4.0</b> 0.4 - 5.0	(J)	止めぬい	×
Ē	21	たち目かがり	$J^{*2}$	伸びる布地のたち目かがりに 使用します。	<b>5.0</b> 0.0 - 7.0	<b>4.0</b> 0.4 - 5.0	×	止めぬい	×
Ŕ	22	たち目かがり	$J^{*2}$	伸びる布地のたち目かがりに 使用します。	<b>6.0</b> 0.0 - 7.0	<b>3.0</b> 0.4 - 5.0	(J)	止めぬい	×
<u> </u>	23	たち目かがり	$J^{*2}$	伸びる布地のたち目かがりに 使用します。	<b>6.0</b> 0.0 - 7.0	<b>1.8</b> 0.4 - 5.0	(J)	止めぬい	×
0 - - - S	24	サイドカッター	S	布を切りながら直線ぬいをし ます。	<b>0.0</b> 0.0 - 2.5	<b>2.5</b> 0.2 - 5.0	×	止めぬい	×
≷₅	25	サイドカッター	S	布を切りながらジグザグぬい をします。	<b>3.5</b> 3.5 - 5.0	<b>1.4</b> 0.0 - 5.0	×	止めぬい	×
≩ <sub>s</sub>	26	サイドカッター	S	布を切りながらたち目かがり をします。	<b>3.5</b> 3.5 - 5.0	<b>2.0</b> 0.4 - 5.0	×	止めぬい	×
≥s	27	サイドカッター	S	布を切りながらたち目かがり をします。	<b>5.0</b> 3.5 - 5.0	<b>2.5</b> 0.4 - 5.0	×	止めぬい	×
KKKKS s	28	サイドカッター	S	布を切りながらたち目かがり をします。	<b>5.0</b> 3.5 - 5.0	<b>2.5</b> 0.4 - 5.0	×	止めぬい	×
0p	29	ピーシング直線 (右基線)	J <sup>*2</sup>	ピーシング用の直線です。押 えの右端に布地を合わせてぬ うと、ぬいしろの幅が 7.0mm でぬえるように針位置が設定 されています。	<b>5.0</b> 0.0 - 7.0	<b>1.6</b> 0.2 - 5.0	×	返しぬい * <b>3</b>	0
	30	ピーシング直線 (中基線)	$J^{*4}$	ピーシング用の直線です。	_	<b>1.6</b> 0.2 - 5.0	×	返しぬい * <b>3</b>	0
() 	31	ピーシング直線 (左基線)	J <sup>*2</sup>	ピーシング用の直線です。押 えの左端に布地を合わせてぬ うと、ぬいしろの幅が 7.0mm でぬえるように針位置が設定 されています。	<b>2.0</b> 0.0 - 7.0	<b>1.6</b> 0.2 - 5.0	×	返しぬい * <b>3</b>	0
Û-≞-≘- Q	32	手ぬい風直線	J <sup>*2</sup>	上糸にナイロン透明糸、下糸 にキルトに合った色の糸を使 うと手ぬい風のキルト直線が ぬえます。	<b>0.0</b> 0.0 - 7.0	<b>2.5</b> 0.4 - 5.0	×	止めぬい	×
Ś	33	ジグザグ	J <sup>*2</sup>	アップリケキルトやフリーモ ーションキルト、サテンぬい などに使用します。	<b>3.5</b> 0.0 - 7.0	<b>1.4</b> 0.0 - 5.0	×	返しぬい * <b>3</b>	0
T.a	34	アップリケ	J <sup>*2</sup>	アップリケやバインディング をするときに使用します。	<b>1.5</b> 0.0 - 7.0	<b>1.2</b> 0.4 - 5.0	×	止めぬい	×
<u>)</u> 13%3	35	キルティング模 様	$J^{*2}$	キルトで背景を埋めるときに 使用します。	<b>7.0</b> 0.0 - 7.0	<b>1.6</b> 0.4 - 5.0	×	止めぬい	×
/-/-/	36	まつりぬい	R	普通地のまつりぬいに使用し ます。	<b>00</b> 3← - →3	<b>2.0</b> 0.4 - 5.0	×	止めぬい	×
/w/w/	37	まつりぬい	R	伸びる布地のまつりぬいに使 用します。	<b>00</b> 3← - →3	<b>2.0</b> 0.4 - 5.0	×	止めぬい	×

	[30]				振り幅 [mm]	ぬい目の長さ [mm]		返しぬい	キング
ぬい方	番号	名前	押え	主な用途	自動 手動	自動 手動	2 本針	スイッチ	ウォー= 」
I	38	アップリケ	J	アップリケに使用します。	<b>3.5</b> 0.0 - 7.0	<b>2.5</b> 0.4 - 5.0	(J)	止めぬい	×
uu.	39	シェルタック	J <sup>*2</sup>	シェルタックは貝殻を直線状 にならべたような円弧状のひ だを作るもので、ふち取りな どに用いるほか、ブラウス、 ワンピースなどの胸元や袖に 飾りぬいとして使用します。	<b>4.0</b> 0.0 - 7.0	<b>2.5</b> 0.2 - 5.0	(J)	止めぬい	×
, dina, <sub>V</sub> anna,	40	サテンスカラップ	N <sup>*2</sup>	スカラップは半月状の丸いカ ーブの連続した波形の模様を いいます。ブラウスやハンカ チなどのふち飾りに使用しま す。	<b>5.0</b> 0.0 - 7.0	<b>0.5</b> 0.1 - 5.0	(J)	止めぬい	×
Lumblum J	41	スカラップ	N*2	スカラップは半月状の丸いカ ーブの連続した波形の模様を いいます。ブラウスやハンカ チなどのふち飾りに使用しま す。	<b>7.0</b> 0.0 - 7.0	<b>1.4</b> 0.4 - 5.0	×	止めぬい	×
$\sim$	42	つきあわせ	J <sup>*2</sup>	パッチワークや飾りぬいに使 用します。	<b>4.0</b> 0.0 - 7.0	<b>1.2</b> 0.2 - 5.0	( J )	止めぬい	×
	43	つきあわせ	J <sup>*2</sup>	パッチワークや飾りぬいに使 用します。	<b>5.0</b> 0.0 - 7.0	<b>2.5</b> 0.4 - 5.0	(J)	止めぬい	×
~~	44	つきあわせ	J <sup>*2</sup>	コードなどを使った飾りぬい に使用します。	<b>5.0</b> 0.0 - 7.0	<b>1.2</b> 0.2 - 5.0	(J)	止めぬい	×
$\bigotimes$	45	スモッキング	J <sup>*2</sup>	スモッキングや飾りぬいに使 用します。	<b>5.0</b> 0.0 - 7.0	<b>1.6</b> 0.4 - 5.0	( <b>J</b> )	止めぬい	×
~~~~~	46	ファゴティング	J <sup>*2</sup>	ファゴティングは布地と布地 の間を離して糸でかがる方法 をいい、ブラウスや子供服な どに使用します。また、飾り ぬいとしても使用します。	<b>5.0</b> 0.0 - 7.0	<b>2.5</b> 0.4 - 5.0	(J)	止めぬい	×
XXX	47	ファゴティング	J <sup>*2</sup>	ファゴティングは布地と布地 の間を離して糸でかがる方法 をいい、ブラウスや子供服な どに使用します。また、飾り ぬいとしても使用します。	<b>5.0</b> 0.0 - 7.0	<b>2.5</b> 0.4 - 5.0	(J)	止めぬい	×
Ŵ	48	ゴムひもつけ	J <sup>*2</sup>	伸びる布地にゴムひもをつけ るときに使用します。	<b>4.0</b> 0.0 - 7.0	<b>1.0</b> 0.2 - 5.0	(J)	止めぬい	×
目	49	飾りぬい	J <sup>*2</sup>	飾りぬいに使用します。	<b>4.0</b> 0.0 - 7.0	<b>3.0</b> 0.4 - 5.0	×	止めぬい	×
Ni Ni	50	飾りぬい	J <sup>*2</sup>	飾りぬいに使用します。	<b>4.0</b> 0.0 - 7.0	<b>2.5</b> 0.4 - 5.0	( J )	止めぬい	×
RKK	51	飾りぬい	J <sup>*2</sup>	飾りぬいに使用します。	<b>5.5</b> 0.0 - 7.0	<b>1.6</b> 0.4 - 5.0	( J )	止めぬい	×
ξ	52	飾りぬい	$N^{*2}$	飾りぬいやゴムひもつけに使 用します。	<b>5.0</b> 0.0 - 7.0	<b>1.0</b> 0.2 - 5.0	( J )	止めぬい	×
NNNN	53	飾りぬい	N <sup>*2</sup>	飾りぬいやアップリケに使用 します。	<b>6.0</b> 0.0 - 7.0	<b>1.0</b> 0.2 - 5.0	(J)	止めぬい	×
75%3	54	飾りぬい	N <sup>*2</sup>	飾りぬいに使用します。	<b>7.0</b> 0.0 - 7.0	<b>1.6</b> 0.4 - 5.0	×	止めぬい	×
Ĵ≡≡	55	飾りぬい	N <sup>*2</sup>	左基線の3重ぬいで、すそ飾 りなどに使用します。	<b>1.0</b> 0.0 - 7.0	<b>2.5</b> 0.4 - 5.0	(J)	止めぬい	×
0≡≡≡	56	<b>飾りぬい</b>	N <sup>*2</sup>	中基線の3重ぬいで、すそ飾 りなどに使用します。	<b>3.5</b> 0.0 - 7.0	<b>2.5</b> 0.4 - 5.0	(J)	止めぬい	×
	57	飾りぬい	N*2	ふち飾りなどに使用します。	<b>6.0</b> 0.0 - 7.0	<b>3.0</b> 0.4 - 5.0	(J)	止めぬい	×

				振り幅 [mm]	ぬい目の長さ [mm]		返しぬい	キング	
ぬい方	番号	名前	押え	主な用途	自動 手動	自動 手動	2 本針	スイッチ	ウォ ー ッ し
E	58	飾りぬい	N <sup>*2</sup>	レースつけやふち飾りなどに使 用します。	<b>3.5</b> 0.0 - 7.0	<b>2.5</b> 0.4 - 5.0	×	止めぬい	×
1111	59	飾りぬい	N <sup>*2</sup>	ふち飾りなどに使用します。	<b>3.0</b> 0.0 - 7.0	<b>3.5</b> 0.4 - 5.0	×	止めぬい	×
***	60	飾りぬい	N <sup>*2</sup>	ふち飾りなどに使用します。	<b>6.0</b> 0.0 - 7.0	<b>3.0</b> 0.4 - 5.0	×	止めぬい	×
<del>000</del>	61	飾りぬい	N <sup>*2</sup>	ふち飾りなどに使用します。薄 地、普通地の平織りの布に適し ています。	<b>5.0</b> 0.0 - 7.0	<b>3.5</b> 0.4 - 5.0	×	止めぬい	×
*	62	飾りぬい	N <sup>*2</sup>	ふち飾りなどに使用します。薄 地、普通地の平織りの布に適し ています。	<b>5.0</b> 0.0 - 7.0	<b>3.5</b> 0.4 - 5.0	×	止めぬい	×
	63	飾りぬい	N <sup>*2</sup>	ふち飾りなどに使用します。薄 地、普通地の平織りの布に適し ています。	<b>5.0</b> 0.0 - 7.0	<b>3.5</b> 0.4 - 5.0	(J)	止めぬい	×
M	64	飾りぬい	N <sup>*2</sup>	ふち飾りなどに使用します。薄 地、普通地の平織りの布に適し ています。	<b>5.0</b> 0.0 - 7.0	<b>4.0</b> 0.4 - 5.0	( J )	止めぬい	×
×	65	飾りぬい	N <sup>*2</sup>	ふち飾りなどに使用します。薄 地、普通地の平織りの布に適し ています。	<b>4.0</b> 0.0 - 7.0	<b>2.5</b> 0.4 - 5.0	( J )	止めぬい	×
*	66	飾りぬい	N <sup>*2</sup>	ふち飾りなどに使用します。薄 地、普通地の平織りの布に適し ています。	<b>5.0</b> 0.0 - 7.0	<b>2.5</b> 0.4 - 5.0	( J )	止めぬい	×
*	67	飾りぬい	N <sup>*2</sup>	ふち飾りなどに使用します。薄 地、普通地の平織りの布に適し ています。	<b>6.0</b> 0.0 - 7.0	<b>3.5</b> 0.4 - 5.0	( J )	止めぬい	×
×××	68	飾りぬい	N <sup>*2</sup>	ふち飾りなどに使用します。薄 地、普通地の平織りの布に適し ています。	<b>6.0</b> 0.0 - 7.0	<b>1.6</b> 0.4 - 5.0	( J )	止めぬい	×
×	69	飾りぬい	N <sup>*2</sup>	ふち飾りなどに使用します。薄 地、普通地の平織りの布に適し ています。	<b>6.0</b> 0.0 - 7.0	<b>3.0</b> 0.4 - 5.0	×	止めぬい	×
XX	70	飾りぬい	N <sup>*2</sup>	ふち飾りなどに使用します。薄 地、普通地の平織りの布に適し ています。	<b>6.0</b> 0.0 - 7.0	<b>4.0</b> 0.4 - 5.0	( J )	止めぬい	×
ŧ	71	飾りぬい	N <sup>*2</sup>	ふち飾りなどに使用します。薄 地、普通地の平織りの布に適し ています。	<b>4.0</b> 0.0 - 7.0	<b>2.5</b> 0.4 - 5.0	×	止めぬい	×
7	72	飾りぬい	N <sup>*2</sup>	ふち飾りなどに使用します。薄 地、普通地の平織りの布に適し ています。	<b>5.0</b> 0.0 - 7.0	<b>2.0</b> 0.4 - 5.0	( J )	止めぬい	×
***	73	飾りぬい	N <sup>*2</sup>	つき合わせや飾りぬいに使用 します。	<b>6.0</b> 0.0 - 7.0	<b>2.0</b> 0.4 - 5.0	( J )	止めぬい	×
▤	74	飾りぬい	N <sup>*2</sup>	ふち飾りやぬった後にリボン を通して飾りとして使用しま す。	<b>5.0</b> 0.0 - 7.0	<b>3.0</b> 0.4 - 5.0	(J)	止めぬい	×
λ.	75	飾りぬい	N <sup>*2</sup>	飾りぬいやスモッキングに使 用します。	<b>6.0</b> 0.0 - 7.0	<b>1.6</b> 0.4 - 5.0	×	止めぬい	×
ንሪን	76	飾りぬい	N <sup>*2</sup>	飾りぬいやスモッキングに使 用します。	<b>5.0</b> 0.0 - 7.0	<b>1.6</b> 0.4 - 5.0	×	止めぬい	×
	77	ボタン穴かがり	A	ねむり穴、横穴用。薄地から 普通地のボタン穴かがりに使 用します。ブラウス、シャツ などに使用します。	<b>5.0</b> 3.0 - 5.0	<b>0.4</b> 0.2 - 1.0	×	自動止めぬい	×
	78	ボタン穴かがり	A	横穴用。ウエストベルトなど 力がかかるところに使用しま す。	<b>5.0</b> 3.0 - 5.0	<b>0.4</b> 0.2 - 1.0	×	自動止めぬ い	x
	79	ボタン穴かがり	A	横穴用。厚地のボタン穴かが りに使用します。	<b>5.0</b> 3.0 - 5.0	<b>0.4</b> 0.2 - 1.0	×	自動止めぬ い	×

			im S			ぬい目の長さ [mm]		返しぬい	- キング ット
ぬい方	番号	名則	押え	王な用速	自動 手動	自動 手動	24釘	スイッチ	サキレー
	80	ボタン穴かがり	A	両止めボタン穴かがり。麻、 木綿など、ある程度腰のある 素材に適しています。ホーム ウェアやブラウスなど手軽に ぬえるものに使用します。	<b>5.0</b> 3.0 - 5.0	<b>0.4</b> 0.2 - 1.0	×	自動止めぬ い	×
	81	ボタン穴かがり	А	横穴用。厚地のボタン穴かが りに使用します。	<b>6.0</b> 3.0 - 6.0	<b>1.0</b> 0.5 - 2.0	×	自動止めぬ い	×
booocood	82	ボタン穴かがり	А	伸びる布地や編み地のボタン穴 かがりに使用します。	<b>6.0</b> 3.0 - 6.0	<b>1.5</b> 1.0 - 3.0	×	自動止めぬ い	×
	83	ポタン穴かがり	А	芯ひもを入れてぬいます。伸び る布地のボタン穴かがりに使用 します。	<b>5.0</b> 0.0 - 6.0	<b>2.0</b> 0.2 - 4.0	×	自動止めぬ い	×
	84	ボタン穴かがり	A	はとめ穴。厚地や毛足の長い布 のボタン穴かがりに使用します 。ブレザー、スーツ、コートな どに使用します。	<b>7.0</b> 3.0 - 7.0	<b>0.5</b> 0.3 - 1.0	×	自動止めぬい	×
1	85	ボタン穴かがり	A	はとめ穴。普通地から厚地の ボタン穴かがりに使用します 。ジーンズ、ズボンなどに使 用します。	<b>7.0</b> 3.0 - 7.0	<b>0.5</b> 0.3 - 1.0	×	自動止めぬ い	×
	86	ボタン穴かがり	A	はとめ穴。厚地や毛足の長い布 の横穴ボタン穴かがりに使用し ます。厚手のコートなどに使用 します。	<b>7.0</b> 3.0 - 7.0	<b>0.5</b> 0.3 - 1.0	×	自動止めぬ い	×
	87	ダーニング	А	普通地のつくろいぬいに使用 します。	<b>7.0</b> 2.5 - 7.0	<b>2.0</b> 0.4 - 2.5	×	自動止めぬ い	×
	88	ダーニング	А	厚地のつくろいぬいに使用し ます。	<b>7.0</b> 2.5 - 7.0	<b>2.0</b> 0.4 - 2.5	×	自動止めぬ い	×
WWWW	89	かんどめ	A	ぬい目がほどけやすい箇所や ポケットロなどのあき止まり 部分の力の加わる部分を補強 したい場合に用います。	<b>2.0</b> 1.0 - 3.0	<b>0.4</b> 0.3 - 1.0	×	自動止めぬ い	×
$\Theta$	90	ボタンつけ	М	ボタンつけに使用します。	<b>3.5</b> 2.5 - 4.5	_	×	自動止めぬ い	×
	91	アイレット	Ν	ベルトの調節用の穴をかがると きなどに使用します。普通地に 使用します。	<b>7.0</b> 7.0 6.0 5.0	<b>7.0</b> 7.0 6.0 5.0	×	自動止めぬ い	×
	92	横送り直線	N	でき上がった服の袖やズボンの すそにワッペンをつけるときに 使用します。	_	_	×	止めぬい	×
	93	横送り直線	N	でき上がった服の袖やズボンの すそにワッペンをつけるときに 使用します。	_	_	×	止めぬい	×
 →	94	横送り直線	N	でき上がった服の袖やズボンの すそにワッペンをつけるときに 使用します。	_	_	×	止めぬい	×
↓	95	横送り直線	N	でき上がった服の袖やズボンの すそにワッペンをつけるときに 使用します。	_	_	×	止めぬい	×
↓ ↓	96	横送りジグザグ	N	でき上がった服の袖やズボンの すそにワッペンをつけるときに 使用します。	_	_	×	止めぬい	×
$\stackrel{\sim}{\rightarrow}$	97	横送りジグザグ	N	でき上がった服の袖やズボンの すそにワッペンをつけるときに 使用します。	_	_	×	止めぬい	×
₹↓	98	横送りジグザグ	N	でき上がった服の袖やズボンの すそにワッペンをつけるときに 使用します。	_	_	×	止めぬい	×
₹î	99	横送りジグザグ	N	でき上がった服の袖やズボンの すそにワッペンをつけるときに 使用します。	_	_	×	止めぬい	×

# ■ 実用ダイレクト選択模様

よく使う実用模様が、各数字キーにひとつずつ割 り当てられています。ダイレクト選択モードで該 当のキーを押すだけで、模様が選択できます。

実用ダイレクト           選択模様	名前	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
	直線(左基線)	01
2	直線(左基線)	02
3	直線(中基線)	03
<b>4</b>	直線(中基線)	04
₹5	ジグザグ(中基線)	09
<b>(§</b> 6)	ジグザグ(中基線)	10
7	3重ぬい	05
<b>\$</b> 8	伸縮ぬい	06
٩	たち目かがり	15
<b></b>	3 点ジグザグ	14



ここでは、実用ぬいのさまざまな機能を紹介しています。基本的な縫製だけでなく、筒ぬいやボタンぬいなど、本機をもっと活用したいときの詳しい操作方法を知ることができます。 ページ数は、「**S**」の記号で始まります。

第1章 きれいに仕上げるために	S-2
第2章 いろいろなぬい方	S-6



# 第1章 きれいに仕上げるために

# 上手にぬうコツ

# 試しぬいをする

本製品は、ぬう布地に適した糸と針をセットし、 模様を選択すると、自動的に適切な糸調子や模様 の振り幅(ジグザグの振り幅)・ぬい目の長さが 設定されるようになっています。 しかし、布地の種類やぬい方によっては必ずし も思いどおりにならないことがあるので、試し ぬいをするようにしましょう。

試しぬいをするときは、実際に使用する布地のは ぎれと糸を使用して、糸調子や模様の振り幅(ジ グザグの振り幅)・ぬい目の長さを確認します。 ぬい方や、布地を何枚重ねてぬうかによってもぬ った結果は異なるので、実際にぬうときと同じ状 態で試しぬいをします。

# ぬう方向を変える

● 角までぬったら、ミシンをストップさせます。

このとき、針が下がった(布地に刺さった)状態に しておきます。もし針が上がっている場合は、 ④ (針上下スイッチ)を押して針を下げます。

🦻 押えを上げ、布地を持って回転させます。

針位置を基点に回転させます。





押えを下げ、続きをぬいます。

# カーブをぬう

途中でミシンをストップさせながら、少しずつ 向きを変えてぬいます。 **S-3**の「ぬいしろの幅 をそろえる」を参考にして、ぬいしろと平行に なるようにぬいます。



ジグザグ模様をぬうときは、ぬい目の長さを短 めにするときれいに仕上がります。

# 筒ものをぬう

そでロやズボンのすそなどの小さな筒ものをぬ うときは、補助テーブルを取り外してフリーア ームにします。



下図のように布地をアームにセットし、布 地を回しながらぬっていきます。





# ぬいしろの幅をそろえる

布端と平行に一定の幅でぬうときは、ぬいしろ の端が右側になるようにぬい始め、押えの右端 か針板の目盛りを基準にしてぬいます。

# ■ 押えを基準にする

押えの右端と布端が一定の幅で平行になるように ぬいます。



ゆい目
 (2) 押え

## ■ 針板を基準にする

針板には、直線 [左] の針位置からの長さが表示 されています。針板に刻まれている目盛りと布端 を合わせてぬいます。上側の目盛りは 1/8 インチ (約 3mm)単位、下側の目盛りは 5mm 単位にな っています。

## 左基線の模様の場合(振り幅: 0.0mm)



- ① ぬい目
- ② 押え
- ③ cm 目盛り
- ④ インチ目盛り
- ⑤ 針板
- ⑥ 1.5cm

# いろいろな素材をぬう

## 厚い布地をぬう

## ■ 押えの下に布地が入らない場合

押えレバーは2段階に上がります。厚地を重ねて ぬう場合など布地を入れにくいときは、レバーを さらに押し上げると、押えがもう一段上がり布地 を入れやすくなります。



## ■ 布地が送られない場合

厚い布地をぬうとき、下図のように、押えが水平に ならず、ぬい始めに布地が送られないことがありま す。そのようなときは、ジグザグ押えくJ>の左側 の黒いボタンを使うと、押えを水平に保ち、スムー ズに布地を送ることができます。



ゆう方向

押えを上げます。

- とした、この時代の「おおおおした」の「おおおした」のです。
- ジグザグ押えくJ>を水平に保持して、左 側の押え固定ピン(黒いボタン)を押した まま、押えを下げます。



① 押え固定ピン (黒いボタン)

- 4 押え固定ピン(黒いボタン)から手を離し ます。
  - → 押えが水平に保たれ、布が送られます。



→ ぬい進めると押えは元に戻ります。

### 😥 お知らせ

- ・厚い布地をぬうときには、設定画面で「押 え圧」を調整すると、ぬいやすくなること があります。
  - 設定画面で「自動押え圧補正」または「自動押え圧」をONにすると、センサーが布地の厚さを自動的に読み取ります。スムーズに布送りでき、きれいに仕上げることができます。「自動押え圧補正」機能の詳細は、「基本機能編」の「自動押え圧補正」を参照してください。



## 薄い布地をぬう

薄い布地をぬうと、ぬい目がつれてしまったり、 布がうまく送られないことがあります。

状態の良い針を使い、針位置をいちばん左か右に 設定すると、布地が送り歯の中に巻き込まれるの を防ぎやすくなります。布が巻きこまれてしまう 場合は、布地の下にハトロン紙などの薄い紙や接 着芯をしいて、布地と一緒にぬいます。ぬい終わ ったら、紙や接着芯をやぶって取り除きます。



接着芯または薄い紙

# 伸びる布地をぬう

あらかじめしつけをして、布地を引っ張らない ようにぬいます。



#### ① しつけ

ニット生地をぬうときは、伸縮ぬいを使用する と、きれいにぬうことができます。また、ニッ ト用針を使用してください。推奨する模様は以 下の模様です。

模様	0≡≡≡	4777	~~~	ŴŴ	
EMG03 シリーズ	1-05	1-06	1-13	1-14	2-13
CPF73 シリーズ IIII	05*	06*	13	14*	48

\* 印の模様は、「ダイレクト選択モード」で、該当する数 字キーを押せば選択できます。「基本機能編」を参照し てください。

# ビニールや皮革をぬう

ビニールコーティングや皮革など、押えに貼り ついてぬいにくい素材には別売のウォーキング フット \* を使用します。

\* ウォーキングフットは、 EMG03 シリーズでは別売です。



① 皮革



# 面ファスナー(マジックテープ<sup>®</sup>) をぬう



#### は願い ・ ミシンでぬう前に、しつけをして面ファスナ ーと布地をぬい合わせておいてください。

プーリーを手で回して面ファスナーに針を刺し、 針がスムーズに通ることを確認してから、面ファ スナーの端を低速でぬいます。針が通らない場合 は、厚地用の針と糸に交換してください。(「基 本機能編」の「布地と糸の種類による針の使い分 け」参照)



① 面ファスナーの端

🔎 お知らせ

 "マジックテープ<sup>®</sup>"は、株式会社クラレの、 面ファスナーの登録商標です。

# 第2章 いろいろなぬい方

# しつけぬいをする/布をぬい合わせる

## 基本となる直線ぬいをします。

次の表の見方は、巻頭の「『実用ぬい編』の模様 表の見方」で説明しています。参照してくださ い。

名前	ぬい方	EMG03 シリーズ	CPF73 シリーズ 🗃	挿え
		模様	番号	
しつけぬい		1-08	08	
古伯 (七甘伯)		1-01	01*	
		1-02	02*	1
直線(中基線)	:=	1-03	03*	J
直線(中基線)		1-04	04*	
3 重ぬい		1-05	05*	

\* 印の模様は、「ダイレクト選択モード」で、該当する数字 キーを押せば選択できます。「基本機能編」を参照してく ださい。



しつけぬいのぬい目の長さは、0.5cm ~ 3cm の 範囲で設定できます。



ジグザグ押えくJ>を取り付けます。





З

З

4

5

- ぬい合わせるところを、しつけまたはまち 1 針で留めます。
- ジグザグ押えくJ>を取り付けます。

模様を選択します。
ぬい始めの位置に針を刺します。

- 押えを下げ、ミシンをスタートさせます。
- ぬい終わったら、糸を切ります。 6



# ■ 針位置を変えるとき

直線 [左] と直線 [中] は、基線となる針位置が 異なります。



② 直線 [中]

直線 [左] は、ジグザグの振り幅が標準の設定 (0.0mm)のときに、針位置から押えの右端まで 12mmあります。振り幅を変更(0.0~7.0mm) すると、針位置が変えられます。押えの右端に布 端を合わせてぬうと、一定の幅でぬうことができ ます。



- ① 振り幅
- ② 針位置から押え右端までの幅
- ③ 12.0mm
- ④ 10.0mm
- ⑤ 7.0mm
- ⑥ 5.0mm



• 詳細は、「基本機能編」の「振り幅を調節する」 を参照してください。

# すそ上げをする

- スカートやズボンのすそをまつります。
  - 次の表の見方は、巻頭の「『実用ぬい編』の模様 表の見方」で説明しています。参照してください。

名前	ぬい方	EMG03 ビーズ 検様	B CPF73 E	押え
キつりかい	//	2-01	36	в
まつりぬい	/w/w/	2-02	37	



- 筒の大きさがアームに入らないほど小さい ときや、筒の長さが短いときは、布地がう まく送られず、きれいに仕上がらないこと があります。
- 〕 すそ上げをするスカートやズボンを裏返し ます。



- ① 裏
- ② 表
- ③ 布端
- ④ すそ側





< 🗰 を横から見た図>



布端から約 5mm のところにチャコペンで 印をつけ、しつけをします。



< 横から見た図>





(1) 裏
 (2) 表
 (3) 布端
 (4) できあがり線
 (5) 5mm
 (5) 5mm
 (6) しつけ
 (7) しつけの位置
 < 厚い布地>
 < 普通地>

< 横から見た図>

いろいろなぬい方



③ ガイド

実用ぬい編 S-9

## □ 例:普通地



## ■ 針がかかっていないとき

針が右側にいきすぎています。 振り幅を大きくして、針が折り山に少しかかるよ うに調節します。

□ 例:厚地



14 しつけをほどき、布地を表に返します。



② 表
## 布端を始末する

裁断した布端がほつれないように、たち目かがりをし ます。

## たち目かがり押え<G>を使う たち目かがり

 次の表の見方は、巻頭の「『実用ぬい編』の模様 表の見方」で説明しています。参照してください。

名前	ぬい方	EMG03 シリーズ	CPF73 シリーズ 🛅	抻え
		模様	番号	
たち目かがり	$\sum_{i=1}^{n}$	1-15	15*	
	M	1-16	16	G
		1-17	17	

\* 印の模様は、「ダイレクト選択モード」で、該当する数字 キーを押せば選択できます。「基本機能編」を参照してく ださい。





模様を選択します。





#### ① ガイド

4 布端をガイドに当てながら、ガイドにそってぬいます。



 ① 針落ち位置





## サイドカッター押えくS> (別売)を使うたち目かがり

別売のサイドカッター押えく**S**>を使用して、布端を 切りながらぬいしろを始末することができます。次の 5 模様のいずれかを選択します。

- 次の表の見方は、巻頭の「『実用ぬい編』の模様 表の見方」で説明しています。参照してください。
- お願い

   サイドカッター押えくS>を使用するときは、手で針に糸を通してください。糸通しレバーを使用する場合は、糸を通した後にサイドカッター押えくS>を取り付けてください。

名前	ぬい方	EMG03 シリーズ	СРF73 ≥ IJ — ズ	押え
		模様	番号	
サイドカッター	0s	1-24	24	
	≷₅	1-25	25	
	} <sub>s</sub>	1-26	26	s
	Ms	1-27	27	
	KKKKS S	1-28	28	



□ サイドカッター押え<S>



押えを取り外します。

サイドカッター押えくS>の作動レバーの ふたまた部分で、針のとめネジの棒を後ろ からはさみます。



② 針のとめネジ

3 サイドカッター押え<S>のピンと押えホ ルダーのミゾが合う位置にサイドカッター 押え<S>を置き、押えレバーをゆっく り下げます。



① 押えホルダーのミゾ ② ピン

 お知らせ

 押えホルダーの下にセットしにくい場合は、 押えレバーをさらに押し上げると、押えホ ルダーがもう一段上がり、セットしやすく なります。

4 押えを上げて、サイドカッター押え<S≥
が取り付けられていることを確認します。
</p>







# ボタン穴かがり/ボタンつけ

 次の表の見方は、巻頭の「『実用ぬい編』の模様 表の見方」で説明しています。参照してください。

名前	ぬい方	EMG03 ビーブ 検	# CPF73 画 ラリーズ 画	押え
		4-01	77	
	Ĵ	4-02	78	
	~	4-03	79	
		4-04	80	
		4-05	81	Δ
		4-06	82	
		4-07	83	
	The second se	4-08	84	
		4-09	85	
		4-10	86	
ボタンつけ	$\Theta$	4-14	90	М



## ボタン穴かがり

「ボタンの直径+厚み」が 28mm までのボタン 穴を作ることができます。

ボタン穴かがりは、図のように押えの手前から 後ろに向かってぬいます。



① 止めぬい

ボタン穴かがりで使用するボタン穴かがり押え<br/><br/>A>の各部の名称は以下のとおりです。



- ①台皿
- ② 押えスケール
- ③ ピン
- ④ しるし
- ⑤ 5mm

市地の穴かがりをする位置に、ボタンの直径と厚みを合わせた長さのしるしをつけます。



① しるし
 ② 出来上がり

押えの台皿を引き出し、ボタンをのせては さみます。



### ■ ボタンが台皿にのらない場合

押えスケールの目盛りを使用して、穴かがりの大きさを設定します。押えスケールは1日盛り5mmです。

押えスケールの目盛りをボタンの直径 + 厚みの寸 法に合わせてください。



- ① 押えスケール
- ② でき上がり寸法(直径+厚み)
- ③ 5mm
- □ 例:直径 1.5cm 厚み 1cm のボタンの場合、2.5cm の目盛 りに合うように、台皿を引き出します。



- ① 厚み1cm
- ② 直径 1.5cm
- → ボタン穴かがりの大きさが決まります。
- 3 ボタン穴かがり押え < A > を取り付けま す。



5 押えの赤のしるしと布地のしるしの手前側 を合わせ、押えを下げます。



① 布地のしるし(手前)
 ② 赤のしるし
 上糸は押えの穴から押えの下に通しておきます。



S





### ■ 足をつけるとき

ボタンの付け根に足(糸足)をつけるときは、ボ タンと布地の間にすき間をあけた状態でぬい、あ とで手で巻きつけます。ボタンをしっかりとつけ ることができます。

ボタン付け押え<M> にボタンを取りつけたら、足レバーを手前に引きます。



① 足レバー

2 ぬい終わったら、上糸を長めに切り、ボタ ンと布地の間の糸足に巻きつけて、ぬい始 めの上糸と結びます。

ぬい始めとぬい終わりの下糸は、布地の裏側で結び ます。





# ファスナーつけ

 次の表の見方は、巻頭の「『実用ぬい編』の模様 表の見方」で説明しています。参照してください。

		σŇ	() ()	
名前	ぬい方	EMG0 シリー	CPF73 シリーズ	挿え
		模様	番号	
直線(中基線)	;)= 	1-03	03*	I

\* 印の模様は、「ダイレクト選択モード」で、該当する数字 キーを押せば選択できます。「基本機能編」を参照してく ださい。



## つき合わせ

つき合わせた布地の両方にステッチが入ります。



- ① 表
   ② ステッチ
- ③ あき止まり
- ▶ ジグザグ押えくJ>を取り付けます。
- あき止まりから下側に地ぬいをします。 <sup>布地は中表にし、あき止まりは返しぬいをします。</sup>

#### 3 ファスナーをつける部分のでき上がり線に しつけをします。



◆ いしろを割り、裏からアイロンをかけま
 す。









① 裏
 ② しつけ
 ③ ファスナー



いろいろなぬい方





# 伸びる布地やゴムテープをぬう

 次の表の見方は、巻頭の「『実用ぬい編』の模様 表の見方」で説明しています。参照してください。

名前	ぬい方	EMG03 シリーズ	CPF73 シリーズ	挿え
		模様	番号	
伸縮ぬい	4444	1-06	06*	
2 点ジグザグ	$\sim$	1-13	13	
3 点ジグザグ	ŴŴ	1-14	14*	5
ゴムひもつけ	~~~~	2-13	48	

\* 印の模様は、「ダイレクト選択モード」で、該当する数字 キーを押せば選択できます。「基本機能編」を参照してく ださい。







З

布地を伸ばさないようにぬいます。



# ゴムテープつけ

そでロやウエストなどにゴムテープをぬいつけ る場合、ゴムテープが縮んでいる状態ができ上 がり寸法になります。必要な長さのゴムテープ を用意します。



布地とゴムテープが均等になるようにまち針で数か 所留めます。



### ① ゴムテープ

② まち針

2

З



ジグザグ押えくJ> を取り付けます。

## 模様を選択します。

S いろいろなぬい方



# アップリケ/パッチワーク/キルトぬい

 次の表の見方は、巻頭の「『実用ぬい編』の模様 表の見方」で説明しています。参照してください。

名前	ぬい方	EMG03 シリーズ	срғтз и – х	挿え
		模様	<u></u> 潘号	
ジグザグ(中基線)	×	1-09	09*	
ジグザグ	Ś	1-33	33	
マップリケ		2-03	38	
F9799	a	1-34	34	
ピーシング直線 (右基線)	С р	1-29	29	
ピーシング直線 (中基線)		1-30	30	
ピーシング直線 (左基線)	□ i i P	1-31	31	
	$\langle \rangle$	2-07	42	
つきあわせ	M	2-08	43	
	$\rightarrow$	2-09	44	
手ぬい風直線	0-=-=-Q	1-32	32	
キルティング模様	JESKS	1-35	35	

\* 印の模様は、「ダイレクト選択モード」で、該当する数字 キーを押せば選択できます。「基本機能編」を参照してく ださい。



### お知らせ

 
 ・模様右下に記されている「Q」は、その模様がキルト用であることを示し、「P」は ピーシング用であることを示します。

## アップリケ















#### ① しつけ



S





押えのガイドとしるしを使うと、正確なぬいしろで仕上がります。

**ぬいしろ 6.4mm のピーシング** 布地の端をガイドに当てながら、ぬいます。



ガイド
 6.4mm

#### 正確なぬいしろで仕上げる場合

布地の端から 6.4mm の位置で、ぬい始め、ぬい終り、布地の回転を行います。



- このしるしを、ぬい始めの布地の端に合わせます。
- ② ぬい始め

③ ぬい終り

- ④ 布地のぬい終り、または布地を回転する側
- ⑤ 6.4mm

#### 🖉 お知らせ

・ ピボット機能を使用すると、ミシンを止めると自動的に針下停止の状態で押えが上がり、布を回転させるときに便利です。ビボット機能の詳細は、「基本機能編」の「ピボット」を参照してください。

#### **3.2mm** の飾りぬいキルト

布地の端を押えの左側に合わせて、ぬいます。



- ① 表
- ② ぬい目
- ③ 3.2mm

## キルティング

表布と裏布の間にキルト綿をはさんでぬい合わ せることを、「キルティング」といいます。 ウォーキングフット<sup>\*</sup>やキルター<sup>\*</sup>を使用する と、きれいにぬうことができます。

\* ウォーキングフット、キルターは、EMG03 シリーズでは 別売です。



詳細は、「基本機能編」の「押えホルターを助 外す/取り付ける」を参照してください。 3 ウォーキングフットのレバーのふたまた部 分で、針のとめネジの棒をはさみます。



① ふたまた部
 ② 針のとめネジの棒

4

押えレバーを下げ、押えホルダーのネジを 付属のドライバー(大)で確実にしめま す。



① 押えホルダーのネジ



## ■ キルター<sup>\*</sup> を使う

キルターを使用すると、ぬい目を平行にそろえて 等間隔にぬうことができます。 \* キルターは、EMG03 シリーズでは別売です。



ウォーキングフットまたは押えホルダーの 穴に、キルターの棒を差し込みます。

□ ウォーキングフット



□ 押えホルダー



2 ぬい終わったぬい目とキルターのガイドが 合うように、棒の長さを調節します。



## フリーモーションキルト

フリーモーションキルトでは、フットコント ローラー\*を取り付けて、一定の速度でぬうこ とをお勧めします。ぬう速度は、ミシンのス ピードコントロールレバーで調節できます。





#### 🖉 お知らせ

 ミシンをフリーモーションモードにすると、 押えがフリーモーションキルトに最適な高 さになります。詳細は、「基本機能編」の 「フリーモーションモードでぬう」を参照し てください。

## ■オープントゥキルト押え<0>を使 用する

オープントゥキルト押えく**O**>は、ジグザグ模様 や飾り模様でフリーモーションキルトをぬう場合 や、厚さが均一ではない布地にフリーモーション キルトの直線ぬいをする場合に使用します。オー プントゥキルト押えく**O**>を使用すると、いろい ろな模様をぬうことができます。使用できる模様 については、「基本機能編」の「ぬい方早見表」を 参照してください。



 コープントゥキルト 押え<0>

■ ミシン本体背面下側にあるドロップレバー を背面から見て左側(TT)にします。



① ドロップレバー(背面から見た図)
 → 送り歯が下がります。



### 3 押えホルダーを取り外します。

 詳細は、「基本機能編」の「押えホルダーを取り 外す/取り付ける」を参照してください。 S



いろいろなぬい方







S



# 丈夫にしたいところをぬう

そでぐりや股ぐりなどのぬい目を丈夫にしたり、 ポケットロなどのあき止まり部分を補強すると きに使用します。

> 次の表の見方は、巻頭の「『実用ぬい編』の模様 表の見方」で説明しています。参照してください。

名前	ぬい方	EMG03 シリーズ	CPF73 シリーズ 🗐	挿え
		模様	番号	
3 重ぬい	Ĵ≡≡≡	1-05	05*	J
かんどめ		4-13	89	
ダーニング		4-11	87	A
		4-12	88	

\* 印の模様は、「ダイレクト選択モード」で、該当する数字 キーを押せば選択できます。「基本機能編」を参照してく ださい。



3 重ぬい

そでぐりや股ぐりなど、ぬい目を丈夫にしたい ところをぬうときに使用します。



かんどめ

かんどめは、ポケットロやあき止まりなど、カ のかかる部分を補強するときに使用します。 ここでは、ポケットロにかんどめをする場合を 例に説明します。





┓ かんどめの長さを決めます。

ボタン穴かがり押え< A >の押えスケールの目盛り (1 目盛り 5mm)を合わせて、長さを決めます。



- ① 押えスケール
- ② かんどめのでき上がり寸法
- ③ 5mm
- 最大約 28mm のかんどめができます。
- 3 模様 を選択します。
- ポケットロが手前になる向きに布地を置き、ポケットロより 2mm 手前に針が刺さる位置で押えを下げます。



① 2mm 上糸は押えの穴から押えの下に通しておきます。

押えを下げるときに、押えの手前部分を押さな いでください。かんどめを正確な大きさにぬえ ません。





① すきまをなくさない





① ボタン穴かがりレバー ボタン穴かがりレバーが、押えの突起部の後ろ側に なるようにします。



- ① ボタン穴かがりレバー ② 突起部
- 左手で上糸を軽く持ち、ミシンをスタート 6 させます。



押えを上げ、布地を取りだしてから、糸を 切ります。

ボタン穴かがりレバーを元に戻します。

# 厚地などで布地が進まないときは、ぬい目 を長く(ぬい目をあらく)します。詳細は、 「基本機能編」の「ぬい目の長さを調節す る」を参照してください。 つくろいぬい(ダーニング)

お知らせ



.1

① 止めぬい

#### つくろいぬいをする長さを決めます。

ボタン穴かがり押え<A>の押えスケールの目盛り (1 目盛り 5mm) を合わせて、長さを決めます。



- ① 押えスケール
- ② ダーニングのでき上がり寸法
- ③ 5mm
- (4) 7mm
- 最大約 28mm のダーニングができます。
- → ぬい終わると、自動的に止めぬいをしてストップ します。
- ボタン穴かがり押え<A>を取り付けます。 2





左手で上糸を軽く持ち、ミシンをスタート

# はとめ穴を作る

ベルトの穴などに使用するはとめ穴(アイレット)を 作ります。

> 次の表の見方は、巻頭の「『実用ぬい編』の模様 表の見方」で説明しています。参照してください。





4 ぬい始めの位置に針を刺し、押えを下げま す。



## 5 ミシンをスタートさせます。

→ ぬい終わると、自動的に止めぬいをしてストップ します。

付属のはとめ穴パンチで穴をあけます。



• 布地の下に厚紙などを敷いて穴をあけます。

 細い糸でぬうと、ぬい目があらくなること があります。その場合は、重ねて2回ぬう ときれいにできあがります。

いろいろなぬい方

#### **横送り(直線・ジグザグ)** 袖やズボンなどの筒状の布地にワッペンなどをつける 模様ぬい押えくN>を取り付けます。 2 場合などに使います。 • 次の表の見方は、巻頭の「『実用ぬい編』の模様 表の見方」で説明しています。参照してくださ い。 EMG03 シリーズ 挿え 名前 ぬい方 CPF7 模様↓を選択します。 3 模様番号 5-01 92 ¦1 ぬい始めの位置に針をさし、ミシンをス 4 ----← 5-02 93 タートさせます。 横送り直線 ----→ 右上の角に針をさします。 5-03 94 |↓ 5-04 95 Ν $\approx$ 5-05 96 $\stackrel{\sim}{\rightarrow}$ 5-06 97 横送りジグザグ ₹ţ → 布地は通常どおり、奥へ送られます。 5-07 98 ξî 角までぬったら、ミシンを止め、模様 -\_--5-08 99 5 を選択します。 ミシンをスタートさせます。 6 ▲ 注意 押えを交換する前に、必ず操作パネルの <u>しい(針・押え交換キー)を押して、す</u> べてのキーとスイッチをロックしてくだ <u>さい。</u>万一、スタート/ストップスイッ チまたは他のスイッチが押されると、ミ シンが作動してけがをするおそれがあり ます。 筒状の布地をフリーアームに通し、図のように → 布地は右へ送られます。 ぬいます。







→ 布地は手前に送られます。



## 飾りぬいをする

いろいろな飾りぬいができます。

 次の表の見方は、巻頭の「『実用ぬい編』の模様 表の見方」で説明しています。参照してください。

名前	ぬい方	EMG03 シリーズ 横垟	# CPF73 画 = シリーズ 画	挿え
	$\geq$	夜 2-07	留与 42	
つきあわせ		2-08	43	
	}	2-09	44	
シェルタック	E	2-04	39	J
スモッキング	్⊗	2-10	45	
ファゴティング	×××	2-11	46	
J J J J J J J J J J J J J J J J J J J	XXX	2-12	47	
サテンスカラップ	, ATTAL A	2-05	40	
	Ē	3-04	58	
	***	3-06	60	
	***	3-09	63	
	MM	3-10	64	N
	*	3-12	66	
	Ŧ	3-18	72	
飾りぬい		3-20	74	
	$\hat{\boldsymbol{\lambda}}$	3-21	75	
	ß	3-22	76	
	目	2-14	49	
	Ň	2-15	50	J
	XXXX	2-16	51	
	ξ	2-17	52	N



# ファゴティング

布地と布地の間を離して糸でかがるぬい方を 「ファゴティング」といいます。ブラウスや子供 服などに使用します。太い糸を使用するときれ いに仕上がります。



布地をでき上がり線で折って、アイロンを かけておきます。

ハトロン紙などの薄い紙(または刺しゅう 用接着芯)に 4mm の間隔をあけて、布地 をしつけします。

ハトロン紙(または刺しゅう用接着芯)の中央に線 を書いておくとぬいやすくなります。



① ハトロン紙(または刺しゅう用接着芯)
 ② しつけ
 ③ 4mm

3 ジグザグ押えくJ>を取り付けます。





5 ジグザグの振り幅を 7.0mm に設定します。



押えの中心を布地と布地の中心に合わせて ぬいます。



ひ ぬい終わったら、紙をやぶって取り除きます。

## スカラップ

貝殻を並べたような連続した波形の模様を「ス カラップ」といいます。ブラウスの衿やハンカ チのふち飾りなどに使用します。



模様ぬい押え<N>を取り付けます。



🥱 模様 🖁を選択します。



模様が布端にかからないように、布端から 少し離してぬいます。



 ぬう前に布地にアイロン用スプレーのりをかけ ておくと、きれいに仕上がります。 📶 ぬい目にそって布端を切ります。



• 糸を切らないように注意してください。

## スモッキング

1

ギャザーの上に飾りぬいまたは刺しゅうをする ことを「スモッキング」といいます。ブラウス の胸もとやそで口の飾りなどに使用します。

布地に模様を施すと同時に伸縮性もつけられる、 飾りと実用を兼ねたぬい方です。



()0	

直線を選択し、ぬい目の長さを 4.0mm、上 糸調子を弱めに設定します。

下糸は上に引き出しておきます。

- 詳細は、「基本機能編」の「ぬい目の長さを調節 する」「糸調子を調節する」および「下糸を引き 出す」を参照してください。
- 3 1cm の間隔をあけて、平行に数本ぬいます。

ぬい終わりは、糸を 5cm ほど引き出して切ります。



- ① 1cm
- 返しぬいと糸切りはしないでください。



いろいろなぬい方




実用ぬい編 S-47

りぬい

ここでは、文字模様・飾り模様のぬい方や、調整・編集のしかたを紹介しています。さらに、オリ ジナルの模様を作成できるマイイラスト機能の使い方も紹介します。 ページ数は、「D」の記号で始まります。

第1章 文字模様/飾り模様	D-2
第2章マイイラスト機能	D-12



# 第**1**章 文字模様/飾り模様

# 飾り模様をぬう

# 模様を選択する

本機には、以下の飾り模様、文字模様が内蔵されています。



#### 飾り模様

操作キー	模様の種類	アイコン
	飾り模様 マイイラスト( <b>97</b> 番)	<b>-</b> &1
4	大型サテンステッチ 7mm サテンステッチ クロスステッチ	482)
	実用飾り模様	<b>e</b> \$3

配2のカテゴリーには、3種類の模様が含まれています。

大型サテンステッチ

# > ≥ ≥ > ) > 3 € > ( \$ 2 \$ € 8 \$ ] {

7mm サテンステッチ

クロスステッチ

#### 文字模様

操作キー	フォント	アイコン
A	ゴシック体	AB
	筆記体	<u>117</u> 3
	アウトライン文字	AB
	キリル文字	АБ
	ひらがな/カタカナ/数字/漢字	あい

飾り模様/文字模様を選択するには、<br/>
、<br/>
または<br/>
<br/>
<

#### 🔎 お知らせ

内蔵されている飾り模様、文字模様については、別冊の「模様一覧」を参照してください。

#### ■飾り模様を選択する

▲ を押すごとに、以下の順で飾り模様のカテゴ
 リーが切り替わります。
 ▲ 1 → ▲ 2 → ▲ 3 → ▲ 1 · · · ·



お好みの模様を含むカテゴリーを選択した後、模 様番号を入力します。

#### 2 お知らせ

- 01 ~ 09 番の模様は、以下の方法でも選択できます。
   該当する 1 桁の数字キーを押す(01 ならば「1」を押す)→ (¬κ)を押す。
- 入力を間違えたときは、
   した数字を消去します。

### ■文字模様を選択する

Aを押すごとに、以下の順でフォントが切り替わります。

 $\underline{\mathsf{AB}} \rightarrow \underline{\mathscr{M}} \underline{\mathscr{M}} \rightarrow \underline{\mathsf{AB}} \rightarrow \underline{\mathsf{AE}} \rightarrow \underline{\mathsf{Ab}} \cdots \rightarrow \underline{\mathsf{AB}} \cdots \cdots$ 



お好みのフォントを選択した後、模様番号を入力 します。

#### 🔎 お知らせ

 100以上の模様を含むカテゴリーから模様 を選択する場合、模様番号を3桁で入力 (例:001など)すれば、○○○を押さなくても 模様が確定されます。1桁か2桁で入力し た場合は、○○○を押して模様番号を確定させ てください。

# 模様を消去する

選択した模様を消去する場合は、操作パネルの ⑤を押します。



→ 選択した模様が消去されます。



#### 🔎 お知らせ

- 選択した模様を消去せずに次の模様を選択 すると、最初の模様と次の模様が組み合わ されます。(D-5の「模様を組み合わせる」 参照)
- すでに2つ以上の模様が選択されている場合は、最後に選択した模様から順に消去されます。

## きれいにぬうために

きれいに飾り模様/文字模様をぬうために、布 地・糸・針については以下の表を参照してくだ さい。

🖌 お願い

- ・ 布地の種類や厚さ、接着芯の種類などに よって、模様がくずれることがあります。 必ず試しぬいをしてください。
  - 布地の種類、ぬう速さによっては、模様の 調整が必要になることがあります。実際に 作品をつくるときと同じ布地で試しぬいを しながら、調整してください。(D-10の 「模様の調整をする」参照)
  - サテンステッチをぬうときは、ぬい縮みや 目詰まりを起こすことがあるため、必ず接 着芯を貼ってください。
  - ぬうときには布地がずれないように、手を 添えてぬってください。









文字模様/飾り模様



	模様を反転させる
(-+) ()/(+) (-+) () $(-+) ()/(+) (-+) ()$ $(-+) ()/(+) (-+) ()$ $(-+) ()/(+) (-+) ()$ $(-+) ()/(+) (-+) ()$ $(-+) ()/(+) (-+) ()$ $(-+) ()/(+) (-+) ()$ $(-+) ()/(+) (-+) ()$ $(-+) ()/(+) (-+) ()$ $(-+) ()/(+) (-+) ()$ $(-+) ()/(+) (-+) ()$ $(-+) ()/(+) (-+) ()$ $(-+) ()/(+) (-+) ()$ $(-+) ()/(+) (-+) ()$ $(-+) ()/(+) (-+) ()$ $(-+) ()/(+) (-+) ()$ $(-+) ()/(+) (-+) ()$ $(-+) ()/(+) (-+) ()$ $(-+) ()/(+) (-+) ()$ $(-+) ()/(+) (-+) ()$ $(-+) ()/(+) (-+) ()$ $(-+) ()/(+) (-+) ()$ $(-+) ()/(+) (-+) ()$ $(-+) ()/(+) (-+) ()$ $(-+) ()/(+) (-+) (-+) ()$ $(-+) ()/(+) (-+) (-+) (-+) (-+) (-+) (-+) (-+) ($	● 模様をひとつ選択した後、▲を押すと左右 に反転できます。
▲ 〒 (§8) (1) (%) ▲ ラ (§0) OK (*) (1) → 次に選ぶ模様が、左へ移動します。	Image: Second state     Image: Second state     Image: Second state     Image: Second state       Image: Second state     Image: Second state     Image: Second state     Image: Second state       Image: Image: Second state     Image: Second state     Image: Second state     Image: Second state       Image: Image: Image: Second state     Image: Second state     Image: Second state     Image: Second state       Image: Image: Image: Image: Second state     Image: Second state     Image: Second state     Image: Second state       Image: Image
5 ∞を押して、模様を連続ぬいにします。	$(-+) (\sqrt{/+} (-+))$ $(-+) (-+) (-+))$ $(-+) (-+) (-+) (-+))$ $(-+) (-+) (-+) (-+) (-+))$ $(-+) (-+) (-+) (-+) (-+) (-+) (-+) (-+) $
Image: Second state     Image: Second state     Image: Second state     Image: Second state       Image: Second state     Image: Second state     Image: Second state     Image: Second state       Image: Second state     Image: Second state     Image: Second state     Image: Second state	<ul> <li>▲ </li> <li>▲ </li> <li>● </li> <l< th=""></l<></ul>
	፼223 <b>/ ♪ ♡ +</b> №5 <sub>.11</sub>
<ul> <li>▲ &lt; <ul> <li>▲ </li> <li>▲ </li> <li>▲ </li> <li>● </li></ul></li></ul>	



文字模様/飾り模様





< 00 ▶

00

1

╞

 $\langle -$ 

Т



文字模様/飾り模様

文字・飾りぬい編 D-11

# 第2章 マイイラスト機能

# イラストデザイン

マイイラスト機能を使用して、オリジナルの模様をぬうことができます。



マイイラスト機能



# 作品例

表に記された各ポイントを入力していくと、以下のサンプル模様をぬうことができます。

$\bigcirc$ $\bigcirc$					
ぬい方	$\Leftrightarrow$	1	ぬい方	$\Leftrightarrow$	1
1	0	0	21	38	13
2	12	0	22	35	14
3	18	3	23	32	13
4	22	6	24	30	10
5	23	10	25	32	6
6	21	13	26	35	3
7	17	14	27	41	0
8	14	13	28	45	0
9	12	11	29	47	4
10	9	13	30	44	7
11	6	14	31	45	11
12	3	13	32	47	13
13	1	10	33	50	14
14	3	6	34	54	13
15	6	3	35	56	10
16	12	0	36	55	6
17	41	0	37	51	3
18	43	4	38	45	0
19	40	7	39	70	0
20	41	11			

<u>EN</u>					
ぬい方	$\Leftrightarrow$	1	ぬい方	$\Leftrightarrow$	1
1	0	0	21	10	11
2	30	0	22	12	10
3	32	1	23	8	9
4	32	7	24	12	8
5	32	10	25	7	6
6	33	12	26	12	6
7	35	11	27	6	3
8	35	8	28	10	2
9	37	12	29	5	0
10	35	14	30	10	2
11	32	14	31	16	1
12	30	11	32	19	0
13	30	5	33	23	0
14	29	3	34	22	6
15	26	8	35	17	10
16	24	10	36	22	6
17	18	13	37	23	0
18	13	14	38	19	0
19	12	14	39	42	0
20	13	12			

	$\bigcirc$				
ぬい方	1	1	ぬい方	<b>‡</b>	1
1	0	0	21	16	10
2	3	5	22	18	12
3	5	8	23	21	13
4	8	11	24	25	14
5	12	13	25	28	14
6	17	14	26	33	13
7	20	14	27	37	11
8	24	13	28	41	8
9	27	12	29	43	5
10	29	11	30	44	0
11	31	9			
12	32	6			
13	30	3			
14	27	1			
15	24	0			
16	21	0			
17	18	1			
18	16	3			
19	15	5			
20	15	8			

$\mathbf{k} \mathbf{k}$					
ぬい方	<b>‡</b>	1	ぬい方	<b>‡</b>	1
1	0	7	21	20	11
2	5	7	22	21	7
3	4	3	23	24	7
4	5	7	24	23	14
5	8	7	25	24	7
6	7	0	26	27	7
7	8	7	27	27	11
8	11	7	28	27	7
9	11	3	29	32	7
10	11	7	30	27	11
11	16	7	31	23	14
12	11	3	32	20	11
13	7	0	33	16	7
14	4	3	34	20	3
15	0	7	35	23	0
16	4	11	36	27	3
17	7	14	37	32	7
18	11	11			
19	16	7			
20	21	7			



ここでは、困ったときのヒントや、本機を長くお使いいただくためのお手入れ方法などを紹介しています。 ページ数は、「A」の記号で始まります。

第1章 お手入れ/困ったときには ...... A-2

# 第】章 お手入れ/困ったときには

# お手入れのしかた

# 注油に関して

お客様ご自身による本製品への注油は行わない でください。故障の原因となります。本製品の 動作に必要な油はあらかじめ十分に塗布されて 出荷されていますので、定期的に注油する必要 はありません。万一、プーリーを回すと重い、 異常な音がするなどの症状が発生した場合は、 ただちに使用をやめて、お買い上げの販売店または「お客様相談室(ミシン 119番)」にご相談 ください。

# ミシンを保管するときのご注意

以下の場所にミシンを保管しないでください。 結露によるさびの発生など、故障の原因となり ます。

- 温度が著しく高くなる場所
- 温度が著しく低くなる場所
- 急激に温度が変化する場所
- 湿気、湯気が多い場所
- 火気や熱器具、冷暖房機器などに近い場所
- 屋外や直射日光の当たる場所
- ほこり、油煙の多い場所

▶ お願い • 本製品を末永くご愛用いただくために、と きどき電源を入れて、縫製してください。 長期間保管したまま使用しない状態が続く と、ミシンの性能を損なうおそれがありま す。

# 画面の汚れの掃除

#### 画面が汚れた場合は、乾いたやわらかい布地な どで軽くふきとってください。有機溶剤や洗剤 は使用しないでください。



#### 🔊 お知らせ



# ミシンの汚れの掃除

ミシンが汚れた場合は、乾いたやわらかい布地 などで軽くふきとってください。有機溶剤や洗 剤は使用しないでください。



ミシンの掃除は、必ず電源プラグをコン セントから抜いてから行ってください。 けがまたは感電の原因となります。

# かまの掃除

針板カバーの下にあるかまを掃除します。

かまには糸くずやほこりがたまりやすく、縫製 不良の原因になる場合があります。定期的に掃 除してください。

す。

(4)(針上下スイッチ)を押して針を上げま



電源を切ります。

З





外します。 詳細は、「基本機能編」の「針の交換」「押えの

交換」を参照してください。



# 困ったとき

ミシンが思いどおりに動かないときは、修理を 依頼する前に次の項目および当社サポートペー ジ、ブラザーソリューションセンター (http://support.brother.co.jp/)の「よくあるご

質問(Q&A)」を確認してください。

それでも改善されない場合は、お買い上げの販売店、または「お客様相談室(ミシン 119番)」 にご相談ください。

# よくあるご相談

以下のよくあるご相談については、詳しい原因 と対処方法を記載しております。お問い合わせ の前にご確認ください。

上糸がつる	A-4 参照
布裏で糸がからまる	A-5 参照
糸調子が合わない	A-6 参照
布がミシンに入り込んでとれなく なった	A-7 参照
ボビン受け座の下に糸がからまっ てしまった	A-10 参照

上糸がつる

### ■ こんなとき

- 上糸がピンと一本線になっている。
- 布地の上側の面に下糸がポツポツと出ている。 (下図参照)
- 上糸がつっていて、引くと抜けてしまう。
- 上糸がつっていて、布にしわがよってしまう。
- 上糸が強く、糸調子を調節してぬい直しても まったく変わらない。



- ① 布地の下側の面
- ② 布地の上側の面に下糸が出ている
- ③ 上糸
- ④ 布地の上側の面
- ⑤ 下糸

#### ■ 原因

**下糸のセットがまちがっている** 下糸のセットがまちがっていると、下糸に適正な 張力が加わらず、上糸が引き上げられる際に布地 まで一緒に引っぱられてしまいます。そのため、 布地の上に糸が出てしまいます。

#### ■ 対処方法/確認内容

下糸を正しくセットしなおします。

┓ ♫⁰を押した後、押えレバーを上げます。

2 一旦ボビンを内かまから取り出します。

- 3 糸が正しい方向から出るように、ボビンを 内かまにセットします。
  - 糸が必ず左巻きになるように、右手でボビンを 持ち、左手で糸端を持ちます。そのまま右手で ボビンを内かまに入れます。



糸が逆方向から出た状態でボビンをセットすると、 正しい糸調子でぬうことができません。

- ・ ボビンを指で押さえながら糸を針板のミゾにします。
  - 右手でボビンを押さえ、左手で巻き終わりの糸 をツメに引っかけます。



① ツメ
 ② 右手でボビンを押えます。

糸を引っぱりながら針板のミゾにそって糸を通し、 最後に手前に引いてカッターで糸を切ります。





#### ③ ミゾ

④ カッター (カッターで糸を切ります。)

内かまにボビンの糸を正しくセットしなければ、正 しい糸調子でぬうことができません。

# 布裏で糸がからまる

#### ■ こんなとき

• 布の下側で糸がグチャグチャにからんでしまう。



- ぬい始めるとすぐにガタガタと音がして進まな くなる。
- 布地の下側を見ると、かまの中まで糸が何重に もからまっている。



#### ■ 原因

**上糸のセットがまちがっている** 上糸のセットがまちがっていると、布地を貫通し た上糸をしっかりと引き上げることができず、か まの中に上糸がたまり、グチャグチャにからんで しまいます。

### ■ 対処方法/確認内容

からんだ糸を取り除き、上糸をセットしなおしま す。

- からんだ糸を取ります。取れない場合は、 はさみで糸を切ります。
  - A-2 の「かまの掃除」を参照してください。



- ボビンを内かまから取り出した場合は、「基本機 能編」の「下糸をセットする」、および A-4 の 「上糸がつる」の「対処方法/確認内容」を参照 して、正しくボビンをセットしてください。
- 3 以下の手順に従って、上糸をもう一度セットしなおします。押えレバーを使って押えを上げます。



① 押えレバー

→ シャッターが開いて、糸通しできるようになります。

- 押えが上がっていなければ、正しく糸通しできません。
- ④ ④(針上下スイッチ)を1回か2回押して 針を上に上げます。
  - → 針が確実に上がっているときは、プーリーのしるしが、下の図のように上になります。必ず、プーリーのしるしが上になっていることを確認してください。上になっていない場合は、①(針上下スイッチ)を押して、上にしてください。



① プーリーのしるし



針棒糸かけに糸をかけます。

下の図のように左手で糸を押さえ、右手で糸端を 持ってかけるとかけやすくなります。



① 針棒糸かけ

#### 糸通しレバーを使って、針に糸を通しま す。

「基本機能編」の「針に糸を通す」の手順に従って、 糸を通します。

糸調子が合わない

# ■こんなとき

- 症状① 布地の上側にポツポツと下糸が出ている。 (下図参照)
- 症状②布地の上側で上糸が直線になる。
- 症状③ 布地の下側にポツポツと上糸が出ている。 (下図参照)
- 症状④ 布地の下側で下糸が直線になる。
- 症状⑤ 布地の下側のぬい目がゆるい、またはた るむ。

□ 症状①



□症状③



- ① 布地の下側の面
- ② 布地の上側の面に下糸が出ている
- ③ 上糸
- ④ 布地の上側の面
- ⑤ 下糸
- ⑥ 布地の下側の面に上糸が出ている

CC #

+

#### 布地の下側に上糸が見える場合 ■原因/対処方法/確認内容 ➡を押して、糸調子を弱くします。 □ 原因 1 糸が正しくミシンにセットされていない。 1 <症状①、②に該当する場合> 下糸が正しくセットされていません。 5Q 上糸調子ダイヤルを「自動」に戻し、A-4の「上 糸がつる」を参照してセットし直します。 -~~0.0mm---**2.5**mm ≔=4.0 <症状③~⑤に該当する場合> 上糸が正しく通っていません。 $\nabla/4$ (+)上糸調子ダイヤルを「自動」に戻し、A-5の「布 裏で糸がからまる」を参照して上糸をかけ直しま す。 布がミシンに入り込んでとれな くなった □ 原因 2 布地に合った糸や針を使用していない。 布がミシンに入り込んでとれない場合、糸が針 ミシン針は布地の種類や糸の太さによって使い分 板の下でからんでいることがあります。以下の けが必要です。 手順で、布をミシンから取り外してください。 布地に合った糸と針を使用しないと、糸調子が合 操作が手順どおりに進まない場合は、無理に作 わなかったり、布地にしわが寄ったり、目とびの 業を続けず、お買い上げの販売店、または「お 原因になったりします。 客様相談室(ミシン 119 番)」にご相談くださ • 「基本機能編」の「布地と糸の種類による針の使 い分け」の一覧表を参照して、布地に合った糸 11 と針を使用しているか確認してください。 □ 原因 3 ■ 布をミシンから取り外す 上糸調子の設定値が適正でない。 適正な糸調子になるように調節します。 直ちにミシンを停止させます。 使用する布地/糸の種類やぬい方によって、適正 1 な糸調子は異なります。 「基本機能編」の「糸調子を調節する」を参照して 電源を切ります。 ください。 2 \* 実際にお使いになる布地の端切れで試しぬいをし て、糸調子を調節してください。 針を取り外します。 3 お願い 針が布に刺さっている場合は、プーリーを奥側に回 • 上糸の通し方や下糸のセットが正しくされ して針を布から外してから、針を取り外してくださ ていない場合は、糸調子の調節が正しく行 11 えません。上糸かけ、下糸セットの確認を 先に行ってから、糸調子の調節を行ってく • 「基本機能編」の「針の交換」を参照してくださ ださい。 410 布地の上側に下糸が見える場合 押えと押えホルダーを取り外します。 Δ ←を押して、糸調子を弱くします。 「基本機能編」の「押えを交換する」「押えホル ダーを取り外す/取り付ける」を参照してくだ さい。 CC # 1 布を持ち上げて、布の下の糸を切ります。 æ 5 ここで布を取り外すことができる場合は、取り外し てください。次の手順へ進み、かまの掃除をしま -~~0.0mm---2.5mm ===4.0 す。 $\langle -$ (-) $(\nabla/ A$ +









針が針板に当たる場合は、もう一度針板を取り外し、A-7の「布をミシンから取り外す」の手順13からやり直してください。



- ① 針板の穴
- ② プーリー
- - 設定の変更については、「基本機能編」の「振り 幅を調節する」「ぬい目の長さを調節する」を参 照してください。

5 プーリーをゆっくりと手前に回し、針棒と 送り歯が正しく動くことを確認します。

> 針や送り歯が針板に当たる場合は、ミシンの故障が 考えられますので、お買い上げの販売店、または 「お客様相談室(ミシン 119 番)」にご相談くださ い。

- 6 電源を切ってから、ボビンと押えをセット します。
  - 「基本機能編」の「下糸をセットする」「押えを交換する」を参照してください。

上糸をかけなおします。

 上糸のかけ方については、「基本機能編」の「上 糸通し」を参照してください。

#### 🏹 お知らせ

 上糸が正しくセットされていなければ、糸 がらみの原因になります。正しく上糸を セットしてください。



普通地で試しぬいをします。



# ボビン受け座の下に糸がから まってしまった

糸が下糸巻き案内の皿の下に確実に通っていな い状態で下糸を巻くと、ボビン受け座の下に糸 が巻かれてしまうことがあります。そうなった 場合は、以下の手順に従ってボビン受け座の下 に巻かれた糸をほどいてください。



糸
 ボビン受け座





下糸巻き案内側で、はさみで糸を切りま 2 す。



① 下糸巻き案内

ボビンを左側へ戻し、下糸巻き軸からボビ 3 ンを抜きます。ボビンと軸の間で糸を切 り、ボビンを軸から完全に取り外します。



図のように左手で糸端を持ち、右手でボビ 4 ン近くの糸をゆっくりと時計回りに回し て、からまった糸をほどきます。



下糸巻きをやり直します。 5

お願い

• 糸が下糸巻き案内の皿の下に確実に通って いることを確認してください。

# こんなときは

修理を依頼される前に、次の項目を点検してください。それでも直らないときは、お買い上げの販売 店または「お客様相談室(ミシン 119 番)」にご相談ください。

# ■ ぬう前の準備

症状	原因	対処	参照ページ
糸通しができない	針が正しい位置にない。	針上下スイッチを押して針を上げます。	B-3
針穴に糸が通らない	針の取り付け方がまちがっている。	針を正しく取り付けます。	B-27
	針が曲がっている。	新しい針に交換します。	B-27
	上糸の通し方がまちがっている。	上糸を通す順序を確認して、通し直します。	B-19
	糸通しフックが曲がっていて針穴に通っていな い。	お買い上げの販売店、または「お客様相談室 (ミシン 119 番)」にご相談ください。	-
	糸通し装置が動かない。糸通し装置が戻らない。	お買い上げの販売店、または「お客様相談室 (ミシン 119 番)」にご相談ください。	-
	9番の針を使っている。	糸通し装置に対応しない針です。手で糸を針穴 に通してください。	B-22
押えレバーで押えを下 げることができない	押え上下スイッチを使って、押えが上げられて いる。	押え上下スイッチを押して、押えを下げます。	В-3
下糸がボビンにきれ	下糸巻き案内に糸がしっかりかかっていない。	下糸巻き案内に糸をしっかりとかけます。	B-13
いに巻けない	ボビンの回転が遅い。	スピードコントロールレバーを「はやく」にし ます。	B-13
	引き出した糸を正しく巻き付けていない。	引き出した糸は、時計回りに 5 ~ 6 回ボビンに 巻き付けます。	B-13
	ボビンが下糸巻き軸に正しくセットされていない。	ボビンのミゾと下糸巻き軸のバネの位置を合わ せて、ボビンをカチッと音がするまで押し込み ます。	B-13
下糸巻き中、ボビン 受け座の下に下糸が 巻かれた	下糸の巻き方がまちがっている。	受け座の下に巻かれた糸をほどいた後、下糸を 正しく巻きます。糸が下糸巻き案内の皿の下に 確実に通っていることを確認してください。	B-13, A-10
下糸を引き出すこと	針が曲がっている。	新しい針に交換します。	B-27
かできない	下糸のセットのしかたがまちがっている。	下糸を正しくセットします。	B-16
液晶画面に何も表示	電源スイッチが入っていない。	電源スイッチを入れます。	B-8
anan	電源プラグがコンセントに差し込まれていない。	電源プラグをコンセントに差し込みます。	B-8
	液晶画面の明るさが明るすぎる、または暗すぎ る。	液晶画面の明るさを調整します。	A-19
液晶画面がくもる	液晶画面が結露している。	少し待つと、くもりはなくなります。	-
操作キーを押しても 動かない	手袋をはめた手でキーを押している。 つめでボタンを押している。 静電容量式に対応していないタッチペンを使っ ている。	<ul> <li>操作キーは指で直接押してください。</li> <li>市販のタッチペンを使用するときは、静電容量式に対応したものを使用してください</li> </ul>	B-4
操作キーを押しても 動かない、または キーの反応が強すぎ る	操作キーの感度が、使用される方に合っていない。	操作キーの感度を調節します。	B-12
ライトが点灯しない	ライトが故障した。	お買い上げの販売店、または「お客様相談室 ( ミシン 119 番 )」にご相談ください。	-
	設定画面で「ライト」が OFF に設定されてい る。		B-11

# ■ぬっているとき

症状	原因	対処	参照ページ
	スタート/ストップスイッチを押していない。	スタート/ストップスイッチを押します。	B-34
	下糸巻きを行った後、下糸巻き軸が右側のまま になっている。	下糸巻き軸を左側に戻します。	B-13
	模様が選ばれていない。	模様を選びます。	B-33
	押えが下がっていない。	押えを下げます。	B-34
ミシンが動かない	フットコントローラーを接続したままスタート /ストップスイッチを押している。	フットコントローラーを接続しているときは、 スタート/ストップスイッチは使用できません。 フットコントローラーを使ってミシンを操作し てください。スタート/ストップスイッチを使 用する場合は、フットコントローラーを取り外 してください。	B-35
	スピードコントロールレバーがジグザグの振り 幅を調節するように設定されている(「振幅コン トロール」が ON になっている)ときに、ス タート/ストップスイッチを押している。	スタート/ストップスイッチではなく、フット コントローラーを使って、ミシンを操作します。 または、設定画面で「振幅コントロール」を OFF にします。	B-10, B-35
	針の取り付け方がまちがっている。	針を正しく取り付けます。	B-27
	針のとめネジがゆるんでいる。	とめネジをしっかりしめます。	B-27
	針が曲がっていたり、針先がつぶれている。	新しい針に交換します。	B-27
	布地に合った針・糸を使っていない。	布地と糸と針の組み合わせ表を見て確認します。	B-26
	模様に合った押えを使用していない。	指定の押えを取り付けます。	B-30
	上糸調子が特に強すぎる。	糸調子を調節します。	B-39
	布地を不当に引っ張っている。	布地を引っ張らないようにします。	-
	糸こまが正しくセットされていない。	糸こまの付け方を確認して、付け直します。	B-13
	針板の穴の周辺にキズがある。 ※ 針板の穴の左端には、 ( ( ばみが設けられてい ます。この部分はキズ ではありません。 ① くぼみ	針板を交換します。お買い上げの販売店または 「お客様相談室(ミシン 119 番)」にご相談くだ さい。	A-7
針が折れる	押えの穴の周辺にキズがある。	押えを交換します。お買い上げの販売店または 「お客様相談室(ミシン 119 番)」にご相談くだ さい。	B-29
	内かまにキズがある。	内かまを交換します。お買い上げの販売店また は「お客様相談室(ミシン 119 番)」にご相談く ださい。	A-2
	針が劣化・消耗している。	新しい針に交換します。	B-27
	本機純正のボビンを使用していない。	厚みの違うボビンでは正しく動作しません。 本機純正ボビンを使用してください。	B-13
	上糸の通し方がまちがっている。	糸を通す順序を確認して、通し直します。	B-19
	下糸セットのしかたがまちがっている。	下糸を正しくセットします。	B-16
	押えの取り付けがまちがっている。	押えを正しく取り付けます。	B-29
	押えホルダーのネジがゆるんでいる。	押えホルダーのネジを確実にしめます。	B-30
	布地が厚すぎる。	プーリーを手で回して針が布地に通ることを確 認してください。	B-26, S-4
	厚い布地などを縫製中に布地を押しこんでいる。	無理に布地を押しこまないようにしてください。	S-4
	ぬい目が細かすぎる。	ぬい目をあらくします。	B-38
	下糸が正しく巻かれていない。	下糸を正しく巻きます。	B-13

付録 A-13

症状	原因	対処	参照ページ
	上糸の通し方がまちがっている(糸こまが正し		
	くセットされていない、糸こま押えの大きさが  合っていない、糸が針棒糸かけから外れている	糸を正しく通します。	B-19
	など)。		
	糸にこぶや結び目がある。	糸のこぶや結び目を取り除きます。	-
	針に比べて糸が太すぎる。 	針と糸の組み合わせを確認します。	B-26
	上糸調子が強すぎる。 —————————————————————	糸調子を調節します。	B-39
	糸がからまっている。	かまなどにからんだ糸をはさみなどで切って取 り除きます。	A-5
	針が曲がっていたり、針先がつぶれている。	新しい針に交換します。	B-27
	針の取り付け方がまちがっている。	針を正しく取り付けます。	B-27
上糸が切れる	針板の穴の周辺にキズがある。 ※ 針板の穴の左端には、  ① くぼみが設けられてい ます。この部分はキズ ではありません。	針板を交換します。お買い上げの販売店または 「お客様相談室(ミシン 119番)」にご相談くだ さい。	A-7
	押えの穴の周辺にキズがある。	押えを交換します。お買い上げの販売店または 「お客様相談室(ミシン 119 番)」にご相談くだ さい。	В-29
	内かまにキズがある。	内かまを交換します。お買い上げの販売店また は「お客様相談室(ミシン 119 番)」にご相談く ださい。	A-2
	布地に合った針・糸を使っていない。	布地と糸と針の組み合わせ表を見て確認します。	B-26
	糸が結ばれたり、からんだりしている。	上糸と下糸を通しなおします。	B-13, B-19
	本機純正のボビンを使用していない。	厚みの違うボビンでは正しく動作しません。 本機純正ボビンを使用してください。	B-13
 布車で幺がからまス	上糸の通し方がまちがっている。	糸を通す順序を確認して、通し直します。	B-19, A-5
	布地に合った針・糸を使っていない。	布地と糸と針の組み合わせ表を見て確認します。	B-26
上糸がつる	下糸セットのしかたがまちがっている。	下糸を正しくセットします。	B-16, A-4
	下糸セットのしかたがまちがっている。	下糸を正しくセットします。	B-16
	下糸が正しく巻かれていない。	下糸を正しく巻きます。	B-13
エダゼロやマ	ボビンにキズがあり、回転がなめらかでない。	ボビンを交換します。	B-16
「「「未」が切れる	糸がからまっている。	かまなどにからんだ糸をはさみなどで切って取 り除きます。	A-7
	本機純正のボビンを使用していない。	厚みの違うボビンでは正しく動作しません。 本機純正ボビンを使用してください。	B-13
	上糸の通し方、または下糸のセットのしかたが まちがっている。	糸を通す順序を確認して、通し直します。また は、下糸を正しくセットします。	B-16, B-19
	糸こまが正しくセットされていない。	糸こまの付け方を確認して、付け直します。	B-19
	布地に合った針・糸を使っていない。	布地と糸と針の組み合わせ表を見て確認します。	B-26
布地にしわかよる 	針が曲がっていたり、針先がつぶれている。	新しい針に交換します。	B-27
	薄地に対してぬい目があらすぎる。	ぬい目を細かくします。	B-38
	糸調子が合っていない。	糸調子を調節します。	B-39
	模様に合った押えを使用していない。	指定の押えを取り付けます。	B-30
	糸の通し方がまちがっている。	糸を通す順序を確認して、通し直します。	B-19
	布地に合った針・糸を使っていない。	布地と糸と針の組み合わせ表を見て確認します。	B-26
	針が曲がっていたり、針先がつぶれている。	新しい針に交換します。	B-27
ぬい目が飛ぶ	針の取り付け方がまちがっている。	針を正しく取り付けます。	B-27
	針が劣化・消耗している。	新しい針に交換します。	B-27
	針板の下にゴミがたまっている。	ミシンブラシなどでゴミを取り除きます。	A-2
	薄い布地や伸びる布地をぬっている。	布地の下に薄い紙をしいてぬいます。	S-4, D-3

症状	原因	対処	参照ページ
	針が曲がっていたり、針先がつぶれている。	新しい針に交換します。	B-27
ぬい目ができない	下糸セットのしかたがまちがっている。	下糸を正しくセットします。	B-16
	上糸の通し方がまちがっている。	糸を通す順序を確認して、通し直します。	B-19
	送り歯にゴミがたまっている。	ゴミを取り除きます。	A-2
	かまの部分に糸くずが巻きこまれている。	かまの掃除をします。	A-2
	上糸の通し方がまちがっている。	糸を通す順序を確認して、通し直します。	B-19
ぬい音か高い  ガタガタと音がする	本機純正のボビンを使用していない。	厚みの違うボビンでは正しく動作しません。 本機純正ボビンを使用してください。	A-2
	内かまに針が刺さった穴やスリキズがある。	内かまを交換します。お買い上げの販売店、ま たは「お客様相談室(ミシン 119 番)」にご相談 ください。	A-2
	送り歯が下がっている。	ドロップレバーを右(	B-2
	ぬい目が細かすぎる。	ぬい目の長さを長くします。	B-38
	模様に合った押えを使用していない。	指定の押えを取り付けます。	B-30
	針が曲がっていたり、針先がつぶれている。	新しい針に交換します。	B-27
布地を送らない	糸がからまっている。	かまなどにからんだ糸をはさみなどで切って取 り除きます。	A-7
	ぬい始めに段差があって、ジグザグ押えが傾い ている。	ジグザグ押えくJ> の押え固定ピンで押えを水 平にしてぬいます。	S-4
	押え圧が布地に合っていない。	設定画面で押え圧を調節します。	B-42
布地が逆方向に送ら れる	送り機構が故障した。	お買い上げの販売店、または「お客様相談室 (ミシン 119 番)」にご相談ください。	-
針が針板に当たる	針のとめネジがゆるんでいる。	針のとめネジをしっかりしめます。針が曲がっ ている場合や針先がつぶれている場合は新しい 針に交換します。	B-27
	針が曲がっていたり、針先がつぶれている。	新しい針に交換します。	B-27
布がミシンに入り込 んでとれない 糸が針板の下でからんでいる。 布を持ち上げ かまの掃除る		布を持ち上げて、布の下の糸を切ります。次に かまの掃除をします。	A-7
Fれた針がミシンの トれた針がミシンの 中に落ちた ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・		_	
プーリーを回したと きに重い	糸がかまなどにからんでいる。	かまにからんだ糸を取り除きます。内かまを正 しい位置に取り付けなおします。	A-5, A-7
	模様に合った押えを使用していない。	指定の押えを取り付けます。	B-30
	糸調子が合っていない。	糸調子を調節します。	B-39, A-6
模様が正しくぬえない   	内かまなどで糸がからまっている。	からまった糸を取り除きます。内かまにからん でいる場合は、かまを掃除します。	A-7
		ドロップレバーを右(	B-2

# ■ 仕上がり

症状	原因	対処	参照ページ
	上糸の通し方がまちがっている。	糸を通す順序を確認して、通し直します。	B-19
	下糸セットのしかたがまちがっている。	下糸をセットし直します。 針板を取り外した場合は、針板を取り付けし直 し、内かまを取り付ける前に針板のネジを確実 にしめます。	B-16, A-2
	布地に合った針・糸を使っていない。	布地と糸と針の組み合わせ表を見て確認します。	B-26
糸調子が合わない	押えホルダーが正しく取り付けられていない。	押えホルダーを正しく取り付けます。	B-30
	糸調子が合っていない。	糸調子を調節します。	B-39, A-6
	下糸が正しく巻かれていない。	下糸を正しく巻きます。	B-13
	針が曲がっていたり、針先がつぶれている。	新しい針に交換します。	B-27
	本機純正のボビンを使用していない。	厚みの違うボビンでは正しく動作しません。 本機純正ボビンを使用してください。	B-13
文字・飾り模様がく ずれる	模様が正しく調整されていない。	模様の調整をし直します。	D-10
	模様に合った押えを使用していない。	指定の押えを取り付けます。	B-30
	薄地や伸びる布地なのに芯を貼っていない。	布地に接着芯を貼ります。	S-4, D-3
	糸調子が合っていない。	糸調子を調節します。	B-39, A-6
模様がくすれる	ぬっている途中で布地を引っ張ったり押さえた り、布地がずれたりしている。	布地がまっすぐ送られるように、布に手を軽く 添えてぬいます。	B-34
	糸がからまって、かまなどに詰まっている。	からんだ糸を取り除きます。かまに詰まってい た場合は、掃除します。	A-7

A

お手入れ/困ったときには

# エラーメッセージ

誤った操作をしたときは、ミシンが止まり、エラーメッセージでお知らせします。エラーメッセージ が表示されたときは、メッセージの内容に従って対処してください。 表示中のエラーメッセージは☞を押すか、正しい操作をすると消えます。

	エラーメッセージ	原因/対処
1	① 押えレバーを下 げてください。	押えが上がっている状態で、スタート/ストップスイッチな どのスイッチを押したときに表示されます。
2	① これ以上組合せ できません。	<b>70</b> を超える飾り模様を組み合わせようとしたときに表示され ます。
3	<ol> <li>下糸巻き軸を左 に戻してください。</li> </ol>	下糸巻き軸を右にした状態で返しぬいスイッチ、止めぬいス イッチなどのスイッチを押したときに表示されます。
4	▲ 説明書の「エラ ーメッセージ」 をみてください。	上糸がかまにからんだり、針が曲がって針板に当たったなど でミシンが停止したときに表示されます。 A-12 の「こんなときは」を参照してください。
5	▲ 電源スイッチを 切ってから針板 を交換してくだ さい。	別売の直線針板を取り付けた状態で、直線(中基線)以外の 模様を選択しようとしたときに表示されます。
6	① 2本針設定を解除して針を交換してください。	₩ (2 本針)が ON に設定されている状態で、2 本針でぬえな い模様を選択したときに表示されます。
7	▲ 針板カバーを取り 付けてください。	ミシンの電源を入れたまま針板を取り外したときに表示され ます。
8	① フットコントロ ーラーをはずし てください。	フットコントローラーを取り付けた状態で、スタート/ス トップスイッチを押したときに表示されます。

	エラーメッセージ	原因/対処
9	① 振幅コントロー ルをOFFにし てください。	スピードコントロールレバーがジグザグの振り幅を調節する ように設定されている状態でスタート/ストップスイッチを 押したときに表示されます。 ************************************
10	① ボタン穴かがり レバーを上げて ください。	ボタン穴かがりレバーが下がった状態で、ボタン穴かがり以 外の模様を選んで、スタート/ストップスイッチなどのス イッチを押したときに表示されます。
11	① ボタン穴かがり レバーを下げて ください。	ボタン穴かがりレバーが上がった状態で、ボタン穴かがりの 模様を選んで、スタート/ストップスイッチなどのスイッチ を押したときに表示されます。
12	① 模様が消えます。 よろしいです か?	記憶されている模様を消去しようとしたときに表示されます。
13	<ol> <li>         ・          ・</li></ol>	模様のカテゴリーを切り替えたときに表示されます。
14	① 模様を選んでく ださい。	模様を選択していない状態で、スタート/ストップスイッチ などのスイッチを押したときに表示されます。
15	<b>F**</b> (** の部分は、 2 桁の数字)	ミシンが故障していることが考えられますので、お買い上げ の販売店または「お客様相談室(ミシン 119 番)」までお問い 合わせください。

# 電子音

キーを操作しているときや、誤った操作をした ときなどに、電子音が鳴ります。

### ■正しい操作をしたとき

「ピッ」と鳴ります。

#### ■ 誤った操作をしたとき

「ピッピッ」または「ピッピッピッピッ」と鳴りま す。

■糸がからむなど、ミシンがロックしたとき

「ピッピッピッ・・」と4秒間鳴り続け、ミシン は自動的に止まります。 必ず原因を確認して改善してから、縫製を再開し てください。

### ■ 電子音を消したいとき

● 設定画面で、町୬)(ブザー)を選択し、 「OFF」に設定します。



液晶画面に何も表示されないとき

電源を入れても液晶画面に何も表示されないと きは、液晶画面の明るさが明るすぎる、または 暗すぎるときです。その場合は、次の操作をし てください。

🔒 電源を切ります。







A

# 仕様

項目	仕様
本体寸法	48.0cm (幅) × 30.0cm (高さ) × 24.9cm (奥行)
製品質量	9.8kg
ぬい速度	每分 70 ~ 850 針
針	家庭用ミシン針 (HA × 1)
定格電圧/消費電力	100V(50/60Hz)/55W
ライト	白色 LED

4

す。

\* 仕様は予告なく変更することがありますので、ご了承ください。

# 索引

#### 数字

2本針	B-23
3 重ぬい	s-6, S-37
7mm サテンステッチ	D-2
長さの変更	D-7

#### あ

<i>a)</i>	
アイレットs	-40
厚い布地をぬう	S-4
アップリケS	-27

#### い

糸案内板	B-2
糸切り	B-2, B-35
糸切りスイッチ	B-3
糸こま押え	B-2, B-14
糸こまネット	B-14
糸たて棒	B-2, B-13, B-20
糸調子	B-39, A-6
糸通し	
上糸通し	B-19
手で針に糸を通す	B-22
針に糸を通す	B-21
糸通し装置	B-21
糸通しレバー	B-2, B-21, B-22
いろいろなぬい方	S-4

# う

ウィングニードル	S-46
上糸	B-19
上ふた	B-2
ウォーキングフット	S-5, S-30
薄い布地をぬう	S-4
内かま	B-3
取り外し	A-2

### え

液晶画面	
掃除	A-2
何も表示されない	A-19
見方	B-9
エラーメッセージ	A-17

#### お

大型サテンステッチ	D-2
送り歯	B-3
押え	
押え圧	B-42
交換	B-29
種類	B-30, B-46
押えホルダー	,
押えホルダーのネジ	B-3
取り付け	B-30
取り外し	B-30
押えレバー	B-2
オリジナル模様	D-12

#### か

カーブをぬう	. S-2
ガイド付ピーシング押え	S-29
返しぬい/止めぬい	B-36
返しぬいスイッチB-3,	B-36

各部の名称とはたらき	I	B-2
飾り模様	I	D-2
かま	A	4-2
換気口	I	B-2
かんどめ		-37

#### き

基本のぬい方	в-32,	D-4
キルター	·····	S-31
キルティング		S-30

# <

クレイジーキルト	、	S-28
クロスステッチ		D-2

### **こ** 困っ;

たとき	4-4
-----	-----

# さ

サイズ	D-6
作品例(マイイラスト機能)	
▥	

#### し

シェルタック		S-45
ジグザグぬい	S-12,	S-27
ジグザグの振り幅		B-38
下糸		
引き出す		B-23
巻く		B-13
下糸巻き案内	B-2,	B-13
下糸巻き装置	·····	. B-2
しつけぬい		S-6
実用模様	B-32,	B-46
自動糸切り	·····	<b>B-4</b> 1
自動押え圧補正		B-42

#### す

	S-44
スタート/ストップスイッチ	B-3
ステップ模様	D-7
スピードコントロールレバー	B-3, S-36
スモッキング	S-44

#### **せ** 設定

画面の言語	B-12
自動返しぬい/止めぬい	B-36
操作キーの感度	B-12
模様	B-38
設定画面	B-10

#### そ

操作キー 操作スイッチ 操作パネル B-2, 掃除	B-4 B-3 B-4
かま	A-2
画面の汚れ	A-2
ミシンの汚れ	A-2
#### 索引

### た

台皿	S-16
たち目かがりS-11、	S-12
試しぬい	. S-2

#### 5

-			
直線ぬい	 S-6,	S-21,	S-28

#### つ

	S-21,	S-45
つくろいぬい (ダーニング)		S-38
筒ものぬい		. S-2

#### τ

 電源コード	B-2, B-8
電源スイッチ	B-2, B-8
電子音	A-19

### ٤

	в-3,	B-36
トラブルシューティング		A-4
ドロップレバー	в-2,	S-31
ドロンワーク		S-46

#### に

ニーリフター	B-44
ニーリフター差し込み口	B-44
ニット用針	B-26

#### ぬ

ぬい方	
基本のぬい方B-32, D-4	ł
ぬいしろの幅をそろえる S-3	6
ぬい目の長さ B-38	í
ぬう方向をかえる S-2	ļ

#### Ø

伸びる布地をぬう		S-5
----------	--	-----

#### は

	S-27, S-28
針	
糸通し	B-21
交換	B-27
正しい針の見分け	B-27
使い分け	B-26
手で糸を通す	B-22
針の位置を変える	S-7
針板	B-3
針板カバー	B-3
針板ふた	B-3, B-17
針上下スイッチ	B-3
針棒糸かけ	B-3
反転	B-41, D-8
ハンドル	B-2

#### ひ

 ピーシング	 S-28
ビニールや皮革をぬう	 . S-5

#### ふ

プーリー	 . B-2
ファゴティング	 S-43

ファスナー付け	
片返し	S-22
つき合わせ	S-21
ブザー	A-19
付属品	B-5
付属品収納スペース	B-4
フットコントローラー	B-35
フットコントローラージャック	B-2, B-35
フリーモーションキルト	S-31
エコーキルト押え <e></e>	S-34
オープントゥキルト押えく O >	S-31
フリーモーションキルト押えく C >	S-32
フリーモーションモード	B-44
振り幅	B-38
プログラム糸切り	B-41

ヘアルーム	S-46
別売品	. B-6

#### ほ

補助糸たて棒	B-23
補助テーブル	B-2, B-4
ボタン穴かがり	S-15
ボタン穴かがりレバー	B-3, S-17
ボタン付け	S-18
ボビン	
純正品	B-13
セット	B-16

# <mark>ま</mark> マま

*	
マイイラスト機能	 D-12
まつりぬい	 S-8

## みミ

#### め

<u>め</u> メッセージ ...... A-17

#### ŧ

文字間	D-7
文字模様	B-33, D-2
模様	
確認	D-6
記憶	D-9
組み合わせ	D-5
繰り返し	D-5
サイズ	D-6
種類	B-32, D-2
設定	B-38
設定値	B-46
設定の記憶	B-40
選択	B-32, D-2
調整	D-10
長さ	D-7
反転	B-41, D-8
ピボット	B-43
密度	D-6
呼び出し	D-10
模様のデザイン(マイイラスト機能)	D-12

## <mark>よ</mark> 横道

送り	 S-41

<mark>り</mark> リッパー ...... S-17

#### アフターサービス

修理を依頼するときや部品を購入するときは、お買い上げの販売店、または「お客様相談室 (ミシン 119番)」にお問い合わせください。

■ 保証書について

- ●ご購入の際、保証書にお買い上げ日、販売店名などが記入してあるかご確認の上、販売店 で受け取ってください。保証書の内容をよくお読みいただき、大切に保管してください。
- 当社はこのミシンの補修用性能部品を、製造打ち切り後最低 8 年間保有しています。性能 部品とは、その製品の機能を維持するために必要な部品です。
- 修理については、お買い上げの販売店、または下記の「お客様相談室(ミシン 119 番)」に ご相談ください。

■ お客様相談室(ミシン119番)050-3786-1134 本製品の使い方やアフターサービスについてご不明の場合は、 お買い上げの販売店または「お客様相談室(ミシン 119 番)」までお問い合わせください。

〒467-8577 愛知県名古屋市瑞穂区苗代町15-1

お客様相談室(ミシン119番) Tel:050-3786-1134 Fax:052-824-3031

受付時間:月曜日〜金曜日 9:00 ~ 17:30 休業日:土曜日、日曜日、祝日およびブラザー販売株式会社の休日

● お客様相談室(ミシン 119 番)は、ブラザー販売株式会社が運営しています。

● 機能および操作方法が機種によって異なるため、お問い合わせの際に「機種名」と「機械 番号」をご連絡いただきますと、スムーズにお答えすることができます。 ミシン背面の定格ハリマーク(銀色シール)の下記部分をご確認ください。



- ブラザー製品についてのご意見、ご要望は、お買い上げの販売店、または上記「お客様 相談室(ミシン 119 番)」にご連絡ください。
- 上記の電話番号、住所および受付時間は、都合により変更する場合がありますので、ご了承ください。

■ ホームページ

ブラザーのホームページでは、製品に関する様々な情報を掲載しております。

http://www.brother.co.jp/

ブラザーソリューションセンターでは、製品に関するサポート情報を掲載しております。 http://support.brother.co.jp/



888-F73 Printed in Vietnam

