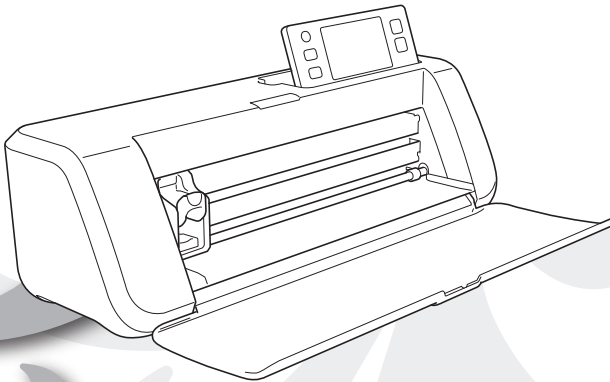


Ergänzung zur Bedienungsanleitung

Schneidmaschine

Product Code (Produktcode): 891-Z01



Lesen Sie dieses Dokument, bevor Sie die Maschine verwenden.

Es wird empfohlen, dieses Dokument griffbereit aufzubewahren, damit Sie jederzeit darin nachschlagen können.

Einführung

Diese Anleitung bietet zusätzliche Informationen, die nicht in der Bedienungsanleitung enthalten sind. Lesen Sie diese Informationen, bevor Sie die Maschine verwenden.

Warenzeichen

IBM ist ein eingetragenes Warenzeichen oder ein Warenzeichen der International Business Machines Corporation.

Microsoft, Windows und Windows Vista sind eingetragene Warenzeichen oder Warenzeichen der Microsoft Corporation.

Jedes Unternehmen, dessen Software in dieser Bedienungsanleitung erwähnt wird, hat eine seinen eigenen Programmen entsprechende Softwarelizenzvereinbarung.

Alle anderen, in dieser Bedienungsanleitung erwähnten Marken- und Produktnamen sind Warenzeichen der jeweiligen Unternehmen. Kennzeichen wie [®] und [™] werden im Text jedoch nicht detailliert erläutert.

Anschließen der Maschine an den Computer

■ Anschließen der Maschine an den Computer

- Kompatible Modelle:
IBM-PC mit standardmäßigem USB-Anschluss
IBM-PC-kompatibler Computer mit standardmäßigem USB-Anschluss
- Kompatible Betriebssysteme:
Microsoft Windows Vista, Windows 7, Windows 8/
Windows 8.1, Windows 10

■ USB-Kabel (nicht im Lieferumfang)

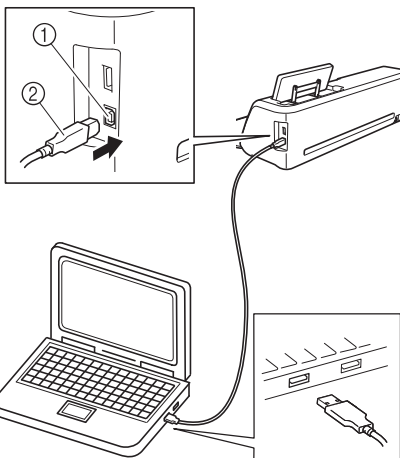
- Es wird empfohlen, ein USB 2.0-Kabel (Typ A/B) zu verwenden, das nicht länger als 2 Meter (6 Fuß) ist.

Speichern von Mustern im Computer

Sie können die Nähmaschine über das mitgelieferte USB-Kabel an einen Computer anschließen, und Muster können dann vorübergehend vom Ordner „Wechseldatenträger“ des Computers geladen oder darin gespeichert werden. Die gespeicherten Muster werden gelöscht, wenn die Maschine ausgeschaltet wird.

Hinweise zu Computer und Betriebssystemen, siehe „Anschließen der Maschine an den Computer“.

- 1 Stecken Sie das USB-Kabel in die entsprechenden USB-Anschlüsse am Computer und an der Maschine ein.
- 2 Schalten Sie den Computer ein und wählen Sie „Computer (Arbeitsplatz)“.

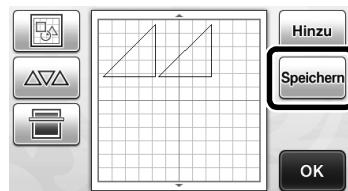



- 1 USB-Anschluss für Computer
 - 2 USB-Kabelstecker
- Das Symbol „Wechseldatenträger“ wird in „Computer (Arbeitsplatz)“ auf dem Computer angezeigt.

Hinweis

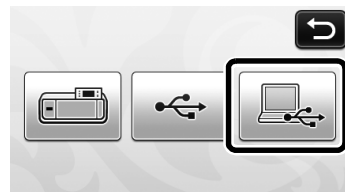
- Die Stecker am USB-Kabel lassen sich nur in einer Richtung in eine Anschlussbuchse einstecken. Wenn der Stecker schwer einzustecken ist, versuchen Sie nicht, ihn gewaltsam einzustecken. Überprüfen Sie die Ausrichtung des Steckers.

- 3 Berühren Sie die Schaltfläche „Speichern“, um den Auswahlbildschirm für den Zielspeicher anzuzeigen.



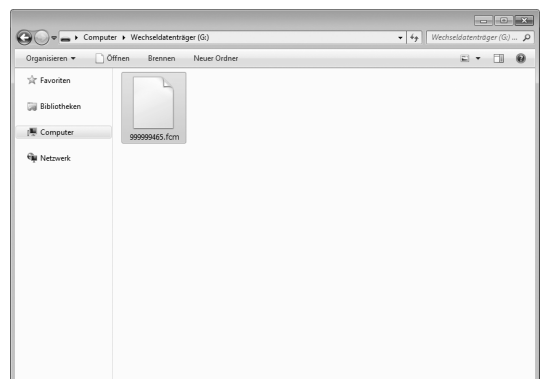
- 4 Tippen Sie auf .

- * Tippen Sie auf , um ohne Speichern zum Ausgangsbildschirm zurückzukehren.



- Das Design wird vorübergehend auf dem „Wechseldatenträger“ unter „Computer (Arbeitsplatz)“ gespeichert.

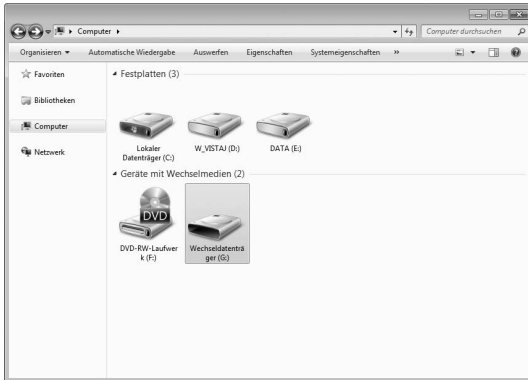
- 5 Markieren Sie die FCM-Datei des Stickmusters auf dem „Wechseldatenträger“ und kopieren Sie die Datei in den Computer.



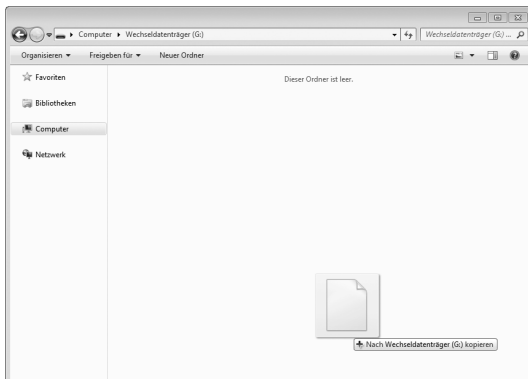
Laden vom Computer

Hinweise zu Computer und Betriebssystemen, siehe „Anschließen der Maschine an den Computer“ auf Seite 2.

- 1 Stecken Sie das USB-Kabel in die entsprechenden USB-Anschlüsse am Computer und an der Maschine ein.
- 2 Öffnen Sie „Computer (Arbeitsplatz)“ auf dem Computer und markieren Sie „Wechseldatenträger“.



- 3 Verschieben/Kopieren Sie die Stickdaten auf den „Wechseldatenträger“.




- ▶ Die Stickdaten auf dem „Wechseldatenträger“ werden in die Maschine geschrieben.

Hinweis

- Trennen Sie das USB-Kabel nicht, solange Daten eingelesen werden.
- Erstellen Sie keine Ordner im „Wechseldatenträger“. Da Ordner nicht angezeigt werden, können Musterdaten in Ordnern nicht aufgerufen werden.

- 4 Tippen Sie auf die Schaltfläche „Gesp. Daten“, um den Auswahlbildschirm für den Zielspeicher anzuzeigen.



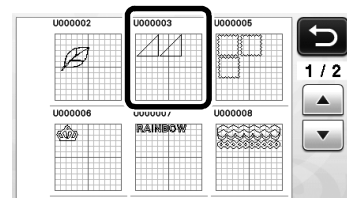
- 5 Tippen Sie auf .



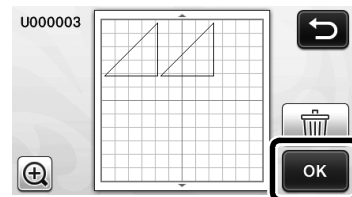
- ▶ Die Stickmuster auf der Diskette werden im Auswahlbildschirm angezeigt.

- 6 Tippen Sie auf die Taste mit dem Muster, das Sie laden möchten.

- * Tippen Sie auf , um zum Ausgangsbildschirm zurückzukehren.





- 7 Tippen Sie auf die Schaltfläche „OK“.




- ▶ Der Musterlayoutbildschirm wird angezeigt.

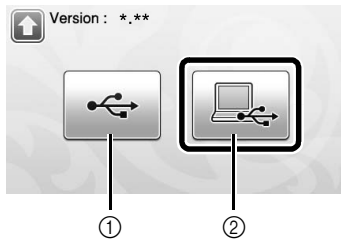
Aktualisierung mit einem Computer

Hinweise zu Computer und Betriebssystemen, siehe „Anschließen der Maschine an den Computer“ auf Seite 2.

- 1 Halten Sie  auf dem Bedienfeld gedrückt und drücken Sie , um die Maschine einzuschalten.

► Der folgende Bildschirm wird angezeigt.

- 2 Tippen Sie auf .



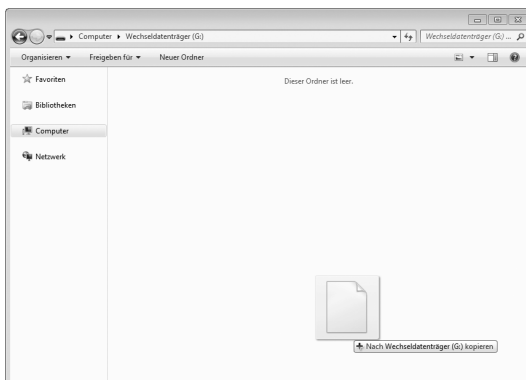
- ① Aktualisierung mit einem USB-Stick
- ② Aktualisierung mit einem Computer

* Informationen zur Aktualisierung mit einem USB-Stick finden Sie in der Bedienungsanleitung.

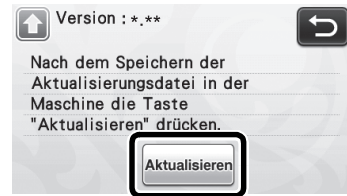
- 3 Stecken Sie das USB-Kabel in die entsprechenden USB-Anschlüsse am Computer und an der Maschine ein.

► „Wechseldatenträger“ erscheint in „Computer (Arbeitsplatz)“.

- 4 Kopieren Sie die Aktualisierungsdatei auf „Wechseldatenträger“.




- 5 Tippen Sie auf die Schaltfläche „Aktualisieren“, um die Aktualisierung zu starten.

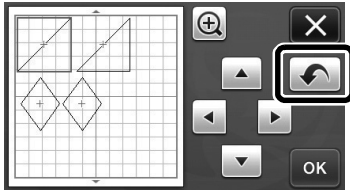


► Wenn die Aktualisierung abgeschlossen ist, wird eine Abschlussmeldung angezeigt.

- 6 Trennen Sie das USB-Kabel und schalten Sie die Maschine aus und wieder ein.

Vorgang rückgängig machen



Wenn Sie Muster auf der Matte angeordnet haben, tippen Sie auf , um den letzten Vorgang rückgängig zu machen.

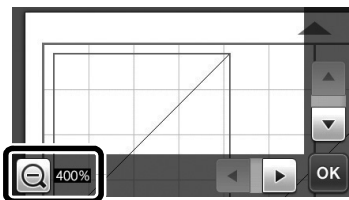
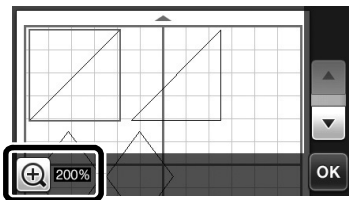


Anmerkung

- Es können bis zu 10 vorhergehende Vorgänge rückgängig gemacht werden.
- Ein einmal rückgängig gemachter Vorgang kann nicht automatisch wiederholt werden.
- Wenn sich die Anzahl von Mustern nach dem Hinzufügen, Entfernen, Aneinanderfügen oder Zusammenfassen von Mustern geändert hat, können nur die Vorgänge nach Änderung der Anzahl rückgängig gemacht werden.
- Das automatische Anordnen von Mustern kann nicht rückgängig gemacht werden.


Vergößern von Mustern um 400%

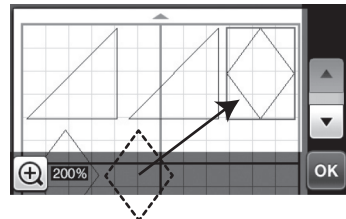
Tippen Sie auf , um die Muster vergrößert anzuzeigen. Tippen Sie dann auf  für eine um 400% vergrößerte Darstellung der Muster.



Verschieben von Mustern nach der vergrößerten Anzeige

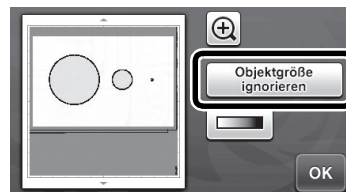
Bei einer vergrößerten Musterdarstellung (200% oder 400%) können die Muster an eine andere Position gezogen werden.

- Sie können vergrößerte Muster mit  in der unteren rechten Ecke im Bildschirm verschieben.




Änderung von Tastenname

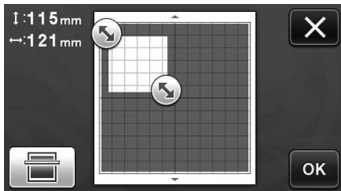
In dem nach der Konvertierung eines Bildes in Schnittlinien im Modus „Scan zu Schnittdaten“ angezeigten Bildschirm wurde der Tastenname zur Anpassung der Mustergröße von „Größe löschen“ auf „Objektgröße ignorieren“ geändert.



Scan-Einstellungen

Beim Speichern eines gescannten Bildes auf einen USB-Stick kann der gewünschte Scanbereich festgelegt werden.


- 1 Folgen Sie den Schritten 1 bis 5 in den „Scan-Einstellungen“ unter „Anleitung 5- Scannen auf USB“ in der Bedienungsanleitung.
- 2 Wählen Sie „Benutzerdefiniert“ und bestätigen Sie dann mit „OK“.
- 3 Markieren Sie den Scanbereich durch Ziehen von  mit dem Touchpen und bestätigen Sie dann mit „OK“.

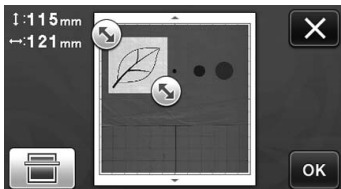


- Der Scanbereich (weißer Bereich) kann zum Verschieben ebenfalls gezogen werden.



Anmerkung

- Legen Sie die Matte mit der zu scannenden Vorlage ein und berühren Sie dann , um die Matte auf dem Bildschirm anzuzeigen. Der Scanbereich kann während der Anzeige des Bildes ausgewählt werden.



-
- 4 Weiter ab Schritt 7 in den „Scan-Einstellungen“ unter „Anleitung 5- Scannen auf USB“ in der Bedienungsanleitung.

Weitere Informationen finden Sie unter <http://support.brother.com> für Produktsupport und Antworten zu häufig gestellten Fragen (FAQs).