# brother

# 取扱説明書・別冊



●ご使用になる前に必ず本書をお読みになり、正しくお使いください。
 ●本書はなくさないように大切に保管し、いつでも手にとって見られるようにしてください。

## はじめに

本書は、取扱説明書に記載していない追加情報を記載しています。 製品をご使用になる前に、本書に記載された情報を必ずお読みください。

## 商標

**IBM** は International Business Machines Corporation の登録商標または商標です。 Microsoft、Windows および Windows Vista は、米国 Microsoft Corporation の米国およびそのほかの国における 登録商標または商標です。

本取扱説明書に記載されている会社名および製品名は、各社の商標または登録商標です。ただし、本文中には®および™等のマークは明記しておりません。

## 本製品をパソコンに接続する

#### ■ 本製品に接続可能なパソコン

- 対応機種:
   USB ポートコネクタ標準装備の IBM-PC またはその互換機
- 対応 OS: Microsoft Windows Vista, Windows 7, Windows 8/Windows 8.1, Windows 10

#### ■ USB ケーブル(別売)

2.0m以下のUSBケーブル (タイプA/B)を推奨します。

#### 模様をパソコンに保存する

USB ケーブルで本製品をパソコンに接続し、模様 をパソコンのリムーバブルディスクに保存できま す。また、リムーバブルディスクにある模様を本製 品で読み込むこともできます。なお、保存した模様 はパソコン内に残らず、本製品の電源を切ったとき に消去されます。

接続できるパソコンの種類と **OS** については「本製 品に接続可能なパソコン」を参照してください。

本製品とパソコンの USB ポートコネクタに USB ケーブルを差し込みます。

パソコンの電源を入れて、「コンピューター (マイコンピューター)」を選択してください。



- パソコン用 USB ポートコネクタ
   USB ケーブル
- パソコンの「コンピューター (マイコンピュー ター)」に「リムーバブルディスク」のアイコ ンが表示されます。



- USB ケーブルは、差し込む向きが決まっています。うまく差し込めない場合は、無理に差し込まず、向きを確認してください。
- 〇「保存」キーを押して、保存先選択画面を表示します。







- 模様は、「コンピューター(マイコンピュー ター)」の「リムーバブルディスク」に保存さ れます。
- 「リムーパブルディスク」で模様の.fcm ファイ ルを選び、このファイルをパソコンにコピー します。





## パソコンを使用してアップデートする

接続できるパソコンの種類と **OS** については、**P.2**「本製品に接続可能なパソコン」を参照してください。

操作パネルの 慶 を押しながら、 ⑥ を押して本体の電源を入れます。

▶ 次の画面が表示されます。





- USB メモリーを使ってアップデートする
   パソコンを使ってアップデートする
- \* USB メモリーを使ってアップデートする方法は、 取扱説明書を参照してください。
- ③本製品とパソコンの USB ポートコネクタに USB ケーブルを差し込みます。
  - パソコンで、「コンピューター (マイコン ピューター)」を開いて、「リムーバブルディス ク」を選択します。
- アップグレードファイルを「リムーバブル ディスク」にコピーします。

	= - x
ファイル(F) 編集(E) 表示(V) ツール(T) ヘル	J(H)
整理 ▼ 共有 ▼ 新しいフォルダー	ii • 🗆 🛛
☆ お気に入り	このフォルダーは空です。
同 ライブラリ	
原 コンピューター	
ጫ <b>ネット</b> ワ−ク	
	000000165 (€ UL-)(Jh, 7 + 2.0 (G) ^ -)

 「アップデート」キーを押してアップデートを 開始します。

Version : *.**	
アップグレードファイルを	
アップデートキーを押して下さい。	
<u>, , , , , , , , , , , , , , , , , , , </u>	

- アップデートが完了すると、終了メッセージが 表示されます。
- USB ケーブルを取り外して本体の電源をいったん切ってから、再度電源を入れます。

## 画面操作の追加機能

### 操作を元に戻す

模様をマットに配置した後の編集画面で、 <br/>
のを押すと、 <br/>
直前の操作を元に戻すことができます。



🖉 お知らせ=

- 直前の 10 回分の操作を元に戻すことができます。
- 一度元に戻すと、操作をやり直すことはできません。
- 模様の追加、削除、結合、統合により模様数を 変更した場合は、模様数を変更後の操作のみ元 に戻すことができます。
- 模様を自動レイアウトしたときは、元に戻すことができません。

## **画面表示を** 400% 拡大する

● を押して画面表示を拡大して、更に ● 200% を 押すと、400% 拡大表示をすることができます。



#### 画面を拡大表示して、模様を移動させる

画面を拡大表示 (200% または 400%) させた状態 で、模様をドラッグして移動させることができま す。

画面右下にのが表示されている拡大画面で、模様が移動できます。



## キーの名称変更

「カットデータ作成」機能で画像をカットデータに 変換するときに、変換の対象となる模様の大きさを 調整するキーが、「**消去サイズ**」から「**認識最小サ** イズ」に変更になりました。



#### スキャン設定

スキャンした画像を USB メモリーに保存するとき、 あらかじめスキャン範囲を指定できます。

取扱説明書の「チュートリアル5 USB メモリーにスキャンデータを保存する」の「スキャン設定」の、手順0~⑤に従ってください。

②「カスタム」を選択して、「OK」キーを押します。

タッチペンで
をドラッグしてスキャン範
囲を選択したあと、「OK」キーを押します。



- スキャン範囲(白い部分)は、ドラッグして移 動させることができます。
- 🖉 お知らせ –
- スキャンする素材を貼りつけたマットを挿入してからを押すと、画面内にマットが表示されます。画面に表示される画像を見ながら、スキャン範囲を選択できます。



④ 取扱説明書の「チュートリアル5 USB メモリーにスキャンデータを保存する」の「スキャン設定」の、手順 

から続けてください。



