

brother

# PE#DESIGN PLUS2

Borduurwerk editing software

**Gebruiksaanwijzing**



Lees voor gebruik van deze software de Installatiegids voor meer informatie over de installatie van de software.

Lees bovendien deze Gebruiksaanwijzing voordat u de software gebruikt.

Wij raden u aan dit document goed te bewaren om als naslagwerk te kunnen raadplegen.

# Gefeliciteerd met de keuze van dit product!

Hartelijk dank voor de aanschaf van dit product. Lees deze Gebruiksaanwijzing aandachtig om het beste resultaat uit het apparaat te halen en om verzekerd te zijn van veilig en correct gebruik. Bewaar deze Gebruiksaanwijzing daarna samen met het garantiebewijs op een veilige plek.

## Lees onderstaande voordat u het product in gebruik neemt

### Voor het maken van mooie borduurontwerpen

- Met dit systeem kunt u een groot aantal borduurontwerpen maken en kunt u een breed scala aan borduur-eigenschappen (draaddichtheid, steeklengte, enzovoort). Het uiteindelijke resultaat hangt echter af van het model borduurmachine dat u gebruikt. Wij raden u aan een proeflapje te borduren met de door u ingestelde gegevens voordat u op de uiteindelijke stof borduurt.

### Voor een veilig gebruik

- Zet geen bestanden op de “Software dongle voor PE-DESIGN” om over te zetten of op te slaan.
- Plaats de “Software dongle voor PE-DESIGN” niet in uw borduurmachine.

### Voor een langere levensduur

- Plaats de “Software dongle voor PE-DESIGN” niet in direct zonlicht of op een plek met een hoge luchtvochtigheid. Plaats de “Software dongle voor PE-DESIGN” niet in de buurt van een verwarming, een strijkijzer of andere hete voorwerpen.
- Zorg dat u geen water of andere vloeistof morst op de “Software dongle voor PE-DESIGN”.
- Zorg dat u de “Software dongle voor PE-DESIGN” niet laat vallen en er niet tegen stoot.

### Voor reparatie of aanpassingen

- Neem contact op met de dichtstbijzijnde onderhoudsinstelling in het geval een storing optreedt of aanpassingen nodig zijn.

### Opmerking

- Aangezien deze “Software dongle voor PE-DESIGN” vereist is om de software uit te voeren, is de vervangingswaarde gelijk aan de detailhandelsprijs van de software. Bewaar deze op een veilige plek als u hem niet gebruikt.
- In deze Gebruiksaanwijzing en in de Installatiegids staat geen uitleg over het gebruik van uw computer onder Windows®. Raadpleeg hiervoor de handleidingen van Windows®.
- De procedures in deze handleiding zijn geschreven voor gebruik in Windows® 10. Als u deze software gebruikt op een ander besturingssysteem dan Windows® 10, verschillen de procedures en het uiterlijk van de vensters mogelijk enigszins.

### Handelsmerken

- Windows® is een gedeponeerd handelsmerk van Microsoft Corporation.
- CorelDRAW® is een handelsmerk of gedeponeerd handelsmerk van Corel Corporation en/of zijn dochterondernemingen in Canada, de Verenigde Staten en/of andere landen.
- Adobe® en Illustrator® zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van Adobe Systems Incorporated in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- Andere productnamen die worden genoemd in de Gebruiksaanwijzing en de Installatiegids kunnen handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken zijn van de respectievelijke bedrijven en worden hierbij erkend.

### Voorzichtig

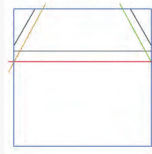
De software die bij dit product wordt geleverd, is auteursrechtelijk beschermd. Deze software mag alleen worden gebruikt of verveelvoudigd in overeenstemming met de auteursrechtelijke wetten.

**BEWAAR DEZE INSTRUCTIES**

**Dit product is bedoeld voor huishoudelijk gebruik.**

**Meer informatie over onze producten en updates vindt u op onze website:  
<http://www.brother.com/> of <http://support.brother.com/>**

# Zoeken op voorbeeldproject



## Een quilt-borduurpatroon maken

▶▶ pagina 14



## Borduurpatronen combineren

▶▶ pagina 21



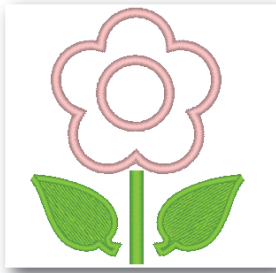
## Wijzigen van steektype per vorm- en omranding

▶▶ pagina 24



## Borduurpatronen maken van een vectorbestand

▶▶ pagina 40



**Een vorm importeren,  
bewerken en omzetten in  
een applicatie-  
borduurpatroon. voor een  
applicatie**

▶▶ pagina 27



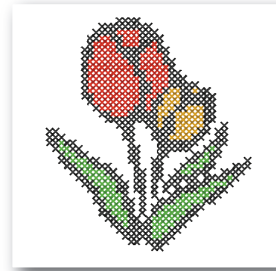
**Tekst combineren**

▶▶ pagina 64



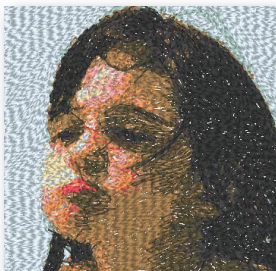
**Automatisch omzetten in  
borduurformaat**

▶▶ pagina 73



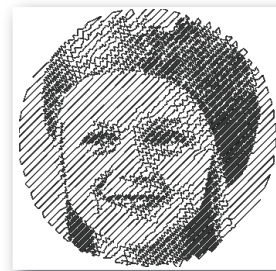
**Kruissteek**

▶▶ pagina 76



**Fotosteek 1**

▶▶ pagina 79



**Fotosteek 2**

▶▶ pagina 84



# Zoeken op bediening

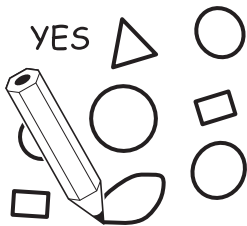
## Het eindresultaat visualiseren



Ik wil ...

- een voorbeeldproject om stap-voor-stap na te doen.
  - ▶▶ pagina 14, 21, 24, 27, 40, 64, 73, 93
- diverse voorbeeldpatronen bekijken.
  - ▶▶ pagina 44, 64
- een afbeeldingsbestand gaan borduren.
  - ▶▶ pagina 40, 90

## Borduurpatronen maken



Ik wil ...

- tekst invoeren.
  - ▶▶ pagina 67
- een foto of illustratie gebruiken.
  - ▶▶ pagina 40, 90

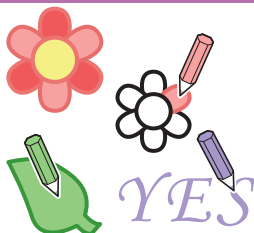
## Borduurpatronen combineren



Ik wil ...

- borduurpatronen verplaatsen.
  - ▶▶ pagina 21, 53
- borduurpatronen vergroten/verkleinen.
  - ▶▶ pagina 54
- borduurpatronen roteren.
  - ▶▶ pagina 54
- de mooiste combinaties maken.
  - ▶▶ pagina 21, 53

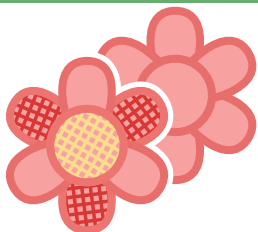
## Kleuren toevoegen



Ik wil ...

- de kleurencombinatie wijzigen.
  - ▶▶ pagina 61
- kleurencombinaties simuleren.
  - ▶▶ pagina 61

## Borduurpatronen verfraaien met diverse borduursteken



Ik wil ...

## Borduurgegevens maken



Ik wil ...

## Borduren



Ik wil ...

- steektypen van borduurpatronen wijzigen.
  - ▶▶ pagina 24, 62
- het borduurpatroon expressiever maken.
  - ▶▶ pagina 62

- weten wat ik kan doen met de gegevens.
  - ▶▶ pagina 28, 34
- een voorbeeld zien van het eindresultaat.
  - ▶▶ pagina 35, 36
- de borduurvolgorde kiezen.
  - ▶▶ pagina 37

- borduren met mijn borduurmachine.
  - ▶▶ pagina 18, 19
- mijn favoriete ontwerpen opslaan.
  - ▶▶ pagina 46
- mijn zelfgemaakte borduurgegevens beheren.
  - ▶▶ pagina 46, 59

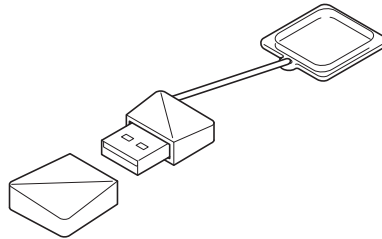
# Inhoudsopgave

<b>Zoeken op voorbeeldproject.....</b>	<b>2</b>	<b>Borduurpatronen maken die tekst bevatten .....</b>	<b>64</b>
<b>Zoeken op bediening.....</b>	<b>4</b>	Lesgids 6: Tekst combineren .....	64
<b>Inhoudsopgave .....</b>	<b>6</b>	Geavanceerde procedures voor het invoeren van tekst.....	67
<b>Software dongle voor PE-DESIGN .....</b>	<b>7</b>	<b>Borduurpatronen maken met afbeeldingen.....</b>	<b>73</b>
<b>Vergelijking van diverse typen borduurontwerpen, gemaakt met PE-DESIGN PLUS2 .....</b>	<b>8</b>	Lesgids 7-1: Automatisch omzetten in borduurformaat.....	73
<b>Toepassingen opstarten .....</b>	<b>9</b>	Lesgids 7-2: Kruissteek.....	76
<b>Informatie over vensters .....</b>	<b>10</b>	Lesgids 7-3: Fotosteek 1.....	79
Venster PE-DESIGN PLUS2 .....	10	Lesgids 7-4: Fotosteek 2.....	84
Voorbeeld van het importeren van borduurgegevens .....	13	Geavanceerde bewerkingen voor Steekwizard.....	87
<b>Basishandelingen .....</b>	<b>14</b>	Beeldgegevens importeren en bewerken.....	90
Lesgids 1: Een quilt-borduurpatroon maken ...	14	<b>Ontwerp maken voor universele borduurramen .....</b>	<b>93</b>
Lesgids 2: Borduurpatronen combineren.....	21	Lesgids 8: Ontwerp maken voor universele borduurramen.....	93
Lesgids 3: Wijzigen van steektype per vorm- en omranding.....	24	<b>Bijvoegsel .....</b>	<b>98</b>
Lesgids 4: Een vorm importeren, bewerken en omzetten in een applicatie-borduurpatroon ....	27	Diverse instellingen wijzigen .....	98
De instellingen van de ontwerppagina opgeven .....	32	Voor basisbewerkingen .....	104
Borduurpatronen controleren .....	34	<b>Referentie .....</b>	<b>106</b>
Lesgids 5: Borduurpatronen maken van een vectorbestand .....	40	Borduur-eigenschappen .....	106
Borduurontwerpen openen/importeren .....	43	Lettertypelijst .....	110
Opslaan en afsluiten .....	46	Problemen oplossen .....	112
Afdrukken.....	47	Ondersteuning/service .....	114
Vormen tekenen en een andere vorm geven .....	49	<b>Index .....</b>	<b>116</b>
Borduurontwerpen bewerken.....	53		
Garenkleuren en borduurpatronen voor lijnen en gebieden ingeven.....	61		

# Software dongle voor PE-DESIGN


Als u PE-DESIGN PLUS2 wilt gebruiken moet u de meegeleverde “Software dongle voor PE-DESIGN” in een USB-poort van de computer plaatsen.

De “Software dongle voor PE-DESIGN” voorkomt ongeoorloofd gebruik van deze software. U kunt de software niet starten als de “Software dongle voor PE-DESIGN” niet is geplaatst.



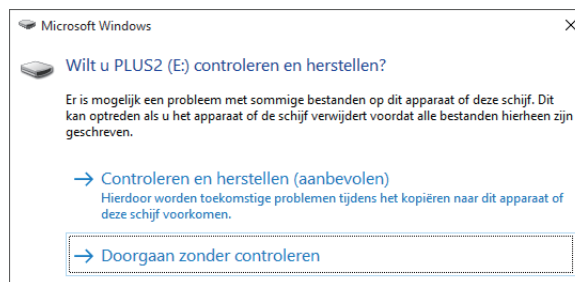
\* Ontwerp kan worden gewijzigd.



- U kunt de “Software dongle voor PE-DESIGN” niet gebruiken als USB-medium. Sla op de “Software dongle voor PE-DESIGN” geen borduurbestanden op om te bewaren of over te brengen.
- Wanneer u de “Software dongle voor PE-DESIGN” in een USB-poort van de computer plaatst, verschijnt het dialoogvenster **[Automatisch afspelen]**. Gebruik dit dialoogvenster niet. Klik op  om het dialoogvenster te sluiten. Start vervolgens PE-DESIGN PLUS2.



- Wanneer het bericht “Wilt u verwisselbare schijf PLUS2 (E:) controleren en herstellen?” verschijnt, selecteert u **[Doorgaan zonder controleren]**. Vervolgens start u PE-DESIGN PLUS2. De stationsnaam voor de PLUS2 kan verschillen per computer.



- Als u de “Software dongle voor PE-DESIGN” uit de computer wilt nemen, klikt u op **[Start] - [Computer]**, vervolgens klikt u met de rechtermuisknop op “Software dongle voor PE-DESIGN” en op **[Uitwerpen]**.
- Formateer de “Software dongle voor PE-DESIGN” niet.
- We adviseren u een back-up te maken van deze software, met het oog op onvoorziene problemen.



# Vergelijking van diverse typen borduurontwerpen, gemaakt met PE-DESIGN PLUS2

In PE-DESIGN PLUS2 worden drie typen gegevens gebruikt.

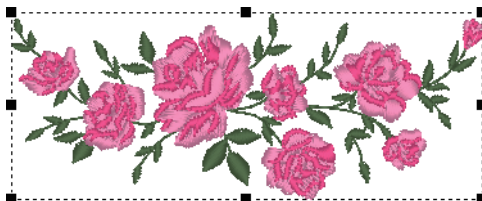
**Borduurpatroon:** meeste (ingebouwde) borduurpatronen

**Tekstpatroon:** borduurpatronen gemaakt met de **[Tekst]**-functies

**Vorm- en omrandingspatronen:** borduurpatronen die zijn gemaakt met de **[Vormen]**-functies.

## ■ Borduurpatroon

Borduurpatronen kunnen worden geschikt door ze te roteren, om te klappen en te combineren.



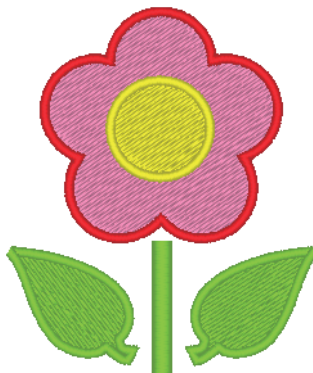
## ■ Tekstpatroon

U kunt tekst bewerken door letters op te geven/te verwijderen, teksteigenschappen op te geven (zoals het lettertype of de omvormstijl) en borduur-eigenschappen op te geven.



## ■ Vorm- en omrandingspatronen

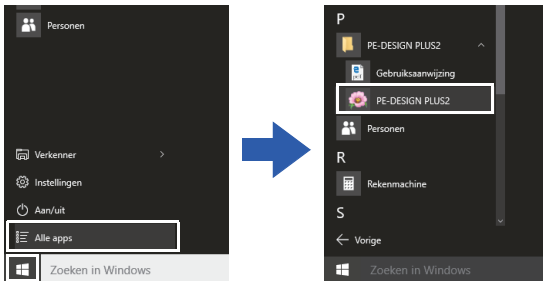
U kunt steeksoorten per gebied en lijn ingeven, borduur-eigenschappen bepalen, paden bewerken (door punten te verplaatsen/te verwijderen, een andere vorm te geven door de handvatten te verplaatsen), overlappende gebieden verwijderen/samenvoegen, overlapping van twee kleurgebieden instellen en verschuivingslijnen maken.



# Toepassingen opstarten


## PE-DESIGN PLUS2 opstarten

Klik op , daarna op **[Alle apps]**, daarna op **[PE-DESIGN PLUS2]** en klik vervolgens op **[PE-DESIGN PLUS2]**.



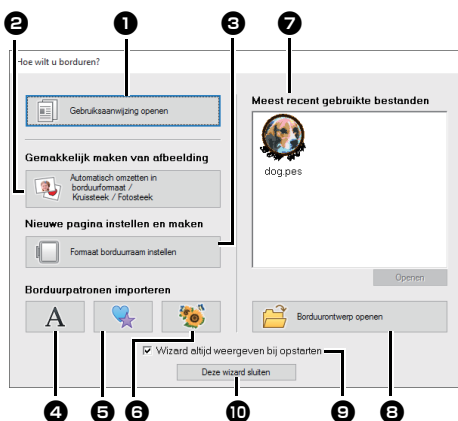
Voor gebruikers van Windows® 8.1: Klik op de pijl omlaag linksonder in het **[Start]**-scherm om de weergave **[Apps]** te tonen. Klik vervolgens op **[PE-DESIGN PLUS2]** onder de titel **[PE-DESIGN PLUS2]** op het scherm.

Voor gebruikers van Windows® 7 of Windows

Vista®: Klik op , daarna op **[Alle programma's]**, daarna op **[PE-DESIGN PLUS2]** en klik vervolgens op **[PE-DESIGN PLUS2]**.

## Over de startwizard

Wanneer **[PE-DESIGN PLUS2]** start, verschijnt de volgende wizard.



**1 Gebruiksaanwijzing openen**  
Klik op deze knop als u de Gebruiksaanwijzing (PDF-bestand) wilt openen.

**2 Automatisch omzetten in borduurformaat / Kruissteek / Fotosteek**  
Klik op deze knop als u de wizard wilt starten om een borduurpatroon te maken van een afbeelding.

►► *“Borduurpatronen maken met afbeeldingen” op pagina 73 en “Beeldgegevens importeren en bewerken” op pagina 90*

**3 Formaat borduurraam instellen**  
Klik op deze knop om het formaat van de Ontwerppagina (formaat borduurraam) op te geven.

►► *“De instellingen van de ontwerppagina opgeven” op pagina 32*

**4**  , **5**  , **6**   
Klik op deze knoppen om het borduurpatroon te importeren dat wordt getoond op de knop van het deelvenster **[Importeren]**.

**7 Meest recent gebruikte bestanden**  
Klik op de naam van een bestand uit de lijst en klik vervolgens op **[Openen]**.



**8 Borduurontwerp openen**  
Klik op deze knop als u borduurgegevens (.pes) wilt openen.

►► *“Een PE-DESIGN PLUS2-bestand openen” op pagina 43*

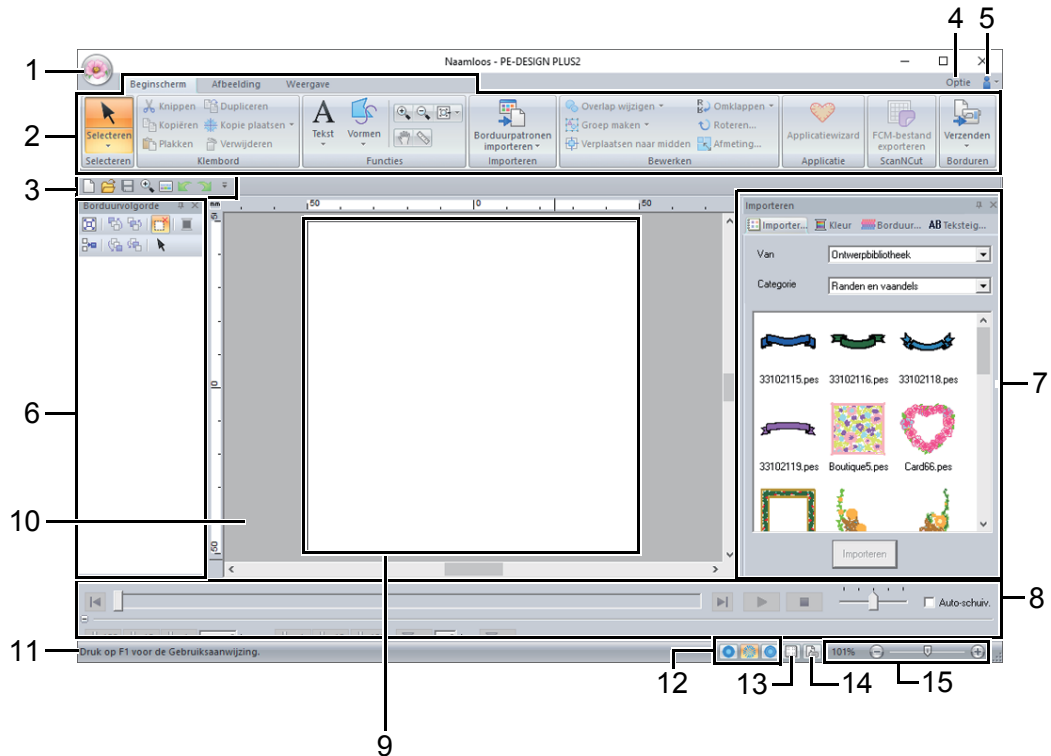
**9 Wizard altijd weergeven bij opstarten**  
Schakel dit selectievakje in als u wilt dat de wizard verschijnt telkens wanneer PE-DESIGN PLUS2 start.

**10 Deze wizard sluiten**  
Klik op deze knop om de startwizard te sluiten zonder een bewerking uit te voeren.



Als u de wizard wilt openen terwijl u **[PE-DESIGN PLUS2]** gebruikt, klikt u op  in de **[Werkbalk voor snelle toegang aanpassen]**. Of klikt u op  en selecteer **[Wizard]** in het opdrachtmenu.


## Venster PE-DESIGN PLUS2



### 1 Knop Toepassing

Klik hierop om een menu weer te geven met opdrachten voor bestandsbewerkingen zoals [Nieuw], [Opslaan], [Afdrukken] en [Ontwerpinstellingen].

### 2 Lint

Klik op een tab bovenin om de betreffende opdrachten weer te geven. Kijk naar de naam onder elke groep wanneer u de gewenste opdracht selecteert. Wanneer u klikt op een opdracht met , opent u een menu met een keuze aan opdrachten.

### 3 Werkbalk voor snelle toegang

Deze bevat de meest gebruikte opdrachten. Deze werkbalk wordt altijd weergegeven, ongeacht welke linttab is geselecteerd. Door hieraan uw meest gebruikte opdrachten toe te voegen, zijn deze gemakkelijk toegankelijk.

►► "Werkbalk voor snelle toegang aanpassen" op pagina 98

### 4 Werkbalk voor snelle toegang

Klik op deze knop om de instellingen op te geven voor de ontwerppagina en gebruikergarenkleurkaarten.

### 5 Knop Help

Klik op deze knop om de Gebruiksaanwijzing weer te geven, en informatie over de software.

### 6 Deelvenster Borduurvolgorde

In dit deelvenster wordt de borduurvolgorde weergegeven. Klik op de knoppen boven in het deelvenster om de borduurvolgorde van de garenkleur te wijzigen.

### 7 Deelvensters Importeren/Kleur/Borduur-eigenschappen/Teksteigenschappen

Dit deelvenster bevat tabbladen om borduurpatronen te importeren en garenkleuren, borduur- en teksteigenschappen op te geven. Klik op een tab om de beschikbare parameters weer te geven.

### 8 Deelvenster Steeksimulator

De Steeksimulator laat zien hoe het borduurpatroon zal worden geborduurd door de machine, en hoe de steken eruitzien.

## 9 Ontwerppagina

Het gedeelte van het werkgebied dat u kunt opslaan en borduren.

## 10 Werkgebied

## 11 Statusbalk

Deze geeft de afmeting van de borduurgegevens weer, het aantal steken of een beschrijving van de geselecteerde opdracht.

## 12 Knoppen weergavemodus

Klik op een knop als u de Weergave-modus wilt wijzigen.

## 13 Knop Raster weergeven

Klik hierop om te schakelen tussen raster tonen/verbergen.

## 14 Knop Eigenschappen ontwerp

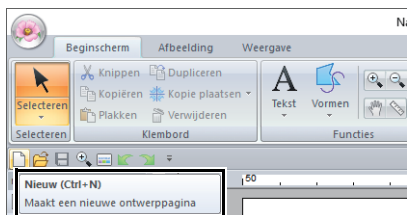
Klik hierop om een dialoogvenster weer te geven met borduur-informatie over de borduurgegevens.

## 15 Schuif Zoom

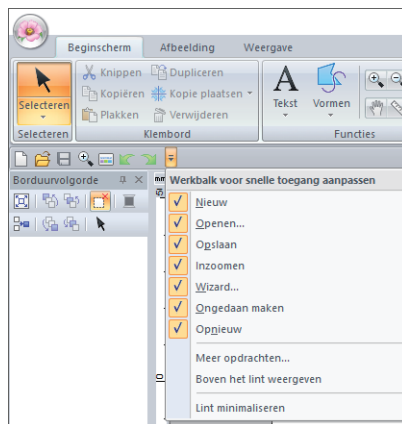
Hier wordt de huidige weergaveafmeting weergegeven. Klik hierop om een waarde op te geven voor de weergaveafmeting. Sleep de schuif als u de weergaveafmeting wilt wijzigen.



- U kunt in de groep **[Tonen/verbergen]** op het tabblad **[Weergave]** deelvenster 6, 7 en 8 tonen of verbergen. Verder kunt u deze deelvensters weergeven als afzonderlijke dialoogvensters (Zwevend) of gekoppeld aan het hoofdvenster (Gedokt).
- Plaats de aanwijzer op een opdracht om een Scherm-tip weer te geven. Hierin wordt de opdracht beschreven en de sneltoets aangegeven.



## Het venster aanpassen

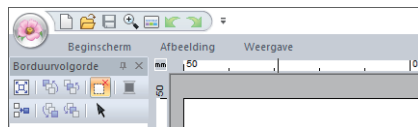


### ■ Werkbalk voor snelle toegang/Lint

Er wordt een menu weergegeven wanneer u op klikt in de **[Werkbalk voor snelle toegang aanpassen]**.

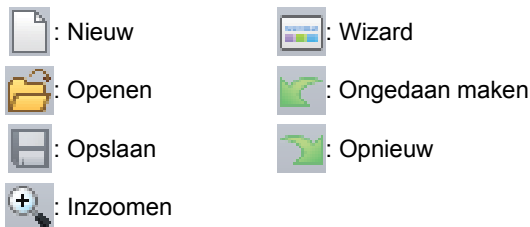
Het menu bevat verschillende opdrachten, zoals **[Boven het lint weergeven]** en **[Lint minimaliseren]**, om het venster aan te passen.

Voorbeeld: wanneer **[Boven het lint weergeven]** is geselecteerd en er een vinkje naast **[Lint minimaliseren]** staat.



### ■ Opdrachten van de werkbalk voor snelle toegang

De eerste keer dat deze toepassing wordt opgestart, worden de volgende opdrachten in de Werkbalk voor snelle toegang aangepast weergegeven.



Klik op en schakel de selectievakjes naast de opdrachten in of uit om te schakelen tussen het weergeven en verbergen van deze opdrachten. Als er geen vinkje naast de opdracht staat, wordt de opdracht verborgen. Wijzigingen in de opdrachten in de lijst van de **[Werkbalk voor snelle toegang aanpassen]** kunt u ook opgeven in het dialoogvenster **[Opties]** en allemaal tegelijk toepassen.

►► "Werkbalk voor snelle toegang aanpassen" op pagina 98



## ■ Deelvenster Importeren/Kleur/Borduur-eigenschappen/Teksteigenschappen, deelvenster Borduurvolgorde en deelvenster Steeksimulator

### Zwevend

U kunt elke tab of het gehele deelvenster losmaken, zodat het een dialoogvenster wordt dat u kunt verplaatsen op het scherm.

- Dubbelklik op de titelbalk van het deelvenster of op de tab.
- Klik met de rechtermuisknop op het deelvenster of de tab. Klik vervolgens op **[Zwevend]**.
- Sleep een tab uit een deelvenster.


### Gedokt

U kunt elk deelvenster weer dokken in het venster.

- Dubbelklik op de titelbalk.
- Klik met de rechtermuisknop op het deelvenster. Klik vervolgens op **[Gedokt]**.
- Sleep de titelbalk naar de locatie waar het deelvenster wordt gedokt.

### Verbergen


Wanneer u een tab of deelvenster niet meer nodig hebt, kunt u dit verbergen.

- Klik op  in de rechterbovenhoek van het dialoogvenster.
- Klik met de rechtermuisknop op het tabblad of het dialoogvenster. Klik vervolgens op **[Verbergen]**.
- Als u het tabblad wilt verbergen, klikt u op het tabblad **[Weergave]** in het lint. Vervolgens klikt u op de naam in het tabblad **[Weergave]**. Als u het tabblad weer wilt weergeven, voert u dezelfde bewerking uit.


### Automatisch verbergen

Wanneer u een deelvenster tijdelijk niet nodig hebt, kunt u het naar de zijbalk verplaatsen. U kunt het weergeven door erop te klikken of de aanwijzer erop te plaatsen. Het deelvenster wordt weer automatisch verborgen wanneer u het niet meer gebruikt, bijvoorbeeld wanneer u ergens buiten het deelvenster klikt.



- Klik met de rechtermuisknop op de titelbalk van het deelvenster. Klik vervolgens op **[Automatisch verbergen]**.
- In de rechterbovenhoek van het deelvenster klikt u op .

Als u Automatisch verbergen wilt annuleren, klikt u met de rechtermuisknop op de titelbalk. Vervolgens klikt u op **[Automatisch verbergen]** of gewoon op

 in de titelbalk.

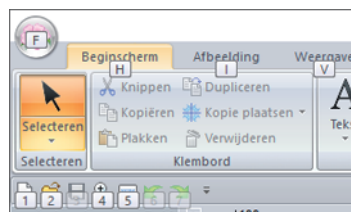


- Het deelvenster Steeksimulator kunt u niet tijdelijk verbergen (Automatisch verbergen).
- U kunt de standaardweergaven voor deze deelvensters herstellen.

►► *“Sneltoetsen aanpassen” op pagina 99*

## ■ Werken met toegangstoetsen

Wanneer u op de toets **<Alt>** drukt, verschijnt bij elke opdracht een toetsstip (label met de letter van de toegangstoets). Op het toetsenbord drukt u op de toets van de opdracht die u wilt gebruiken.

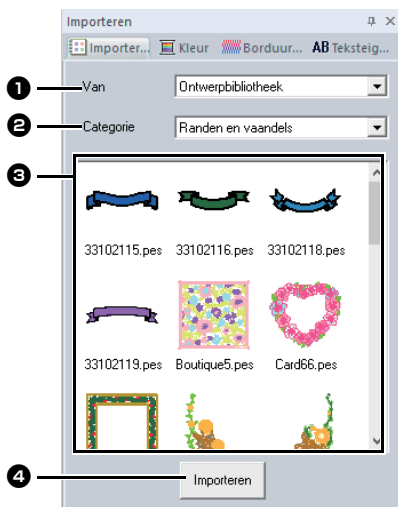


Als u de toegangstoetsen niet meer wilt gebruiken en de toetsstips wilt verbergen, klikt u op de toets **<Alt>**.

# Voorbeeld van het importeren van borduurgegevens

## Werken met het deelvenster Importeren

U kunt borduurgegevens importeren via het deelvenster **[Importeren]**.



- 1 Van**  
Selecteer een patroonlocatie.
- 2 Categorie**  
Selecteer een patrooncategorie.  
De categorieën in de patroonlocatie die u hebt geselecteerd in de selector **[Van]** zijn vermeld.
- 3** De borduurpatronen in de categorie die u hebt geselecteerd in de selector **[Categorie]** verschijnen in de lijst.  
Wanneer u een borduurpatroon aanwijst en de linkermuisknop ingedrukt houdt, verschijnt een gestippeld kader op de Ontwerppagina. Hiermee kunt u het formaat van het borduurpatroon controleren.
- 4 Importeren**  
Klik op deze knop als u het geselecteerde borduurpatroon wilt importeren.

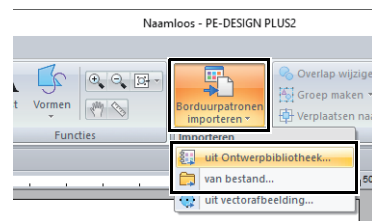


- U kunt het borduurpatroon ook importeren door erop te dubbelklikken in de lijst of door het te slepen naar de Ontwerppagina.
- U kunt niet meerdere bestanden selecteren om deze tegelijk te importeren.

▶▶ "Vanuit een map" op pagina 44

## Importeeropdrachten gebruiken

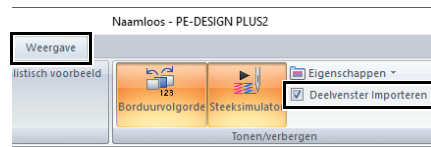
- 1** Klik op de tab **[Beginscherm]**.
- 2** Klik op **[Borduurpatronen importeren]** in de groep **[Importeren]**. Klik vervolgens op **[uit Ontwerpbibliotheek]** of op **[van bestand]** in het menu **[Importeren]**.



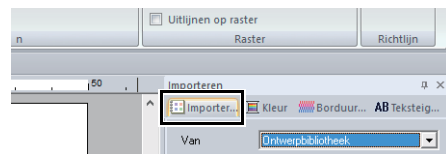
→ Het deelvenster **[Importeren]** verschijnt rechts in het scherm.



U kunt het deelvenster **[Importeren]** ook openen door het selectievakje **[Deelvenster Importeren]** in te schakelen op het tabblad **[Weergave]**.



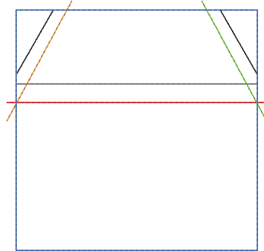
Wanneer het deelvenster **[Kleur]**, **[Borduur-eigenschappen]** of **[Teksteigenschappen]** is geopend, klikt u op de tab **[Importeren]** om het deelvenster **[Importeren]** te openen.



# Basishandelingen

## Lesgids 1: Een quilt-borduurpatroon maken

In dit gedeelte wordt beschreven hoe u een quilt-borduurpatroon kunt maken. We zullen de vormfuncties gebruiken om lijnen te tekenen voor de stofpositionering en voor het stiksel. Deze gegevens worden vervolgens overgebracht naar een borduurmachine om een quilt te maken.

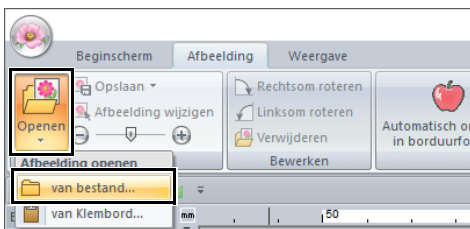


Het voorbeeldbestand voor deze lesgids vindt u in:  
Documenten (Mijn documenten)\PE-DESIGN PLUS2\Tutorial\Tutorial\_1

Stap 1	Beeldgegevens importeren in PE-DESIGN PLUS2
Stap 2	Rasterinstellingen wijzigen
Stap 3	Afbeelding vergroten/verkleinen
Stap 4	Dichtheid van achtergrondafbeelding aanpassen
Stap 5	Rechte lijnen tekenen om de stof te positioneren
Stap 6	Rechte lijnen tekenen om stoffen met de voorkanten tegen elkaar te stikken
Stap 7	Borduurpatronen overbrengen naar borduurmachines
Stap 8	Quilten met de machine

### Stap 1 Beeldgegevens importeren in PE-DESIGN PLUS2

- 1 Klik op de tab **[Afbeelding]**.
- 2 Klik op **[Openen]** in de groep **[Afbeelding]** en vervolgens op **[van bestand]**.

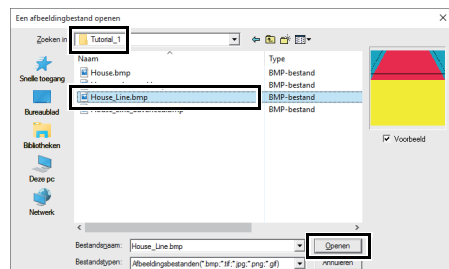


- 3 Dubbelklik op de map **[Documenten (Mijn documenten)\PE-DESIGN PLUS2\Tutorial\Tutorial\_1]** om deze te openen.

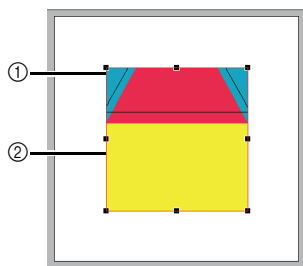


Bij de installatie van deze toepassing wordt de map **[PE-DESIGN PLUS2]** geïnstalleerd in de map Documenten (Mijn documenten).

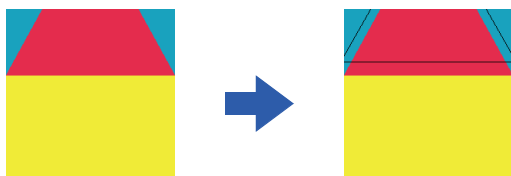
- 4 Selecteer het voorbeeldbestand **[House\_Line.bmp]** en klik op **[Openen]** of dubbelklik op het pictogram van het bestand.



→ De afbeelding verschijnt in het werkgebied.



- ① Handvat
- ② Rode lijn



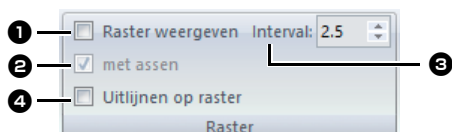
- Deze afbeelding is gemaakt door lijnen toe te voegen, gescheiden door de breedte van de naadtoeslag, rondom de vormen in de illustratie van het huis.
- Een vergelijkbare quilt maken:
  - Druk eerst het ontwerp af.
  - Teken lijnen (voor de naadtoeslagen) op ongeveer 7 mm afstand van elke afzonderlijke vorm in het ontwerp.
  - Scan de afbeelding, sla deze op naar een computer en importeer deze vervolgens in PE-DESIGN PLUS2 als een achtergrondafbeelding.

## Stap 2 Rasterinstellingen wijzigen

Gebruik de rasterinstellingen om lijnen te tekenen ter positionering van de stof.

U kunt een raster van stippellijnen of ononderbroken lijnen weergeven of verbergen en de afstand tussen de rasterlijnen aanpassen.

- 1 Klik op de tab **[Weergave]**.
- 2 Geef de rasterinstellingen op.

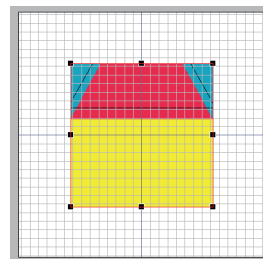


- 1 **Raster weergeven**  
Schakel dit selectievakje in als u het raster wilt weergeven.  
→ Voor dit voorbeeld schakelt u dit selectievakje in.

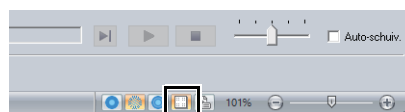
- 2 **met assen**  
Schakel dit selectievakje in als u het raster wilt weergeven als ononderbroken lijnen.  
→ Voor dit voorbeeld schakelt u dit selectievakje in.

- 3 **Interval**  
Geef de rasterafstand op.  
→ Voor dit voorbeeld stelt u de **[Interval]** in op 3,5 mm.

- 4 **Uitlijnen op raster**  
Schakel dit selectievakje in als u borduurpatronen wilt uitlijnen met het raster. De functie Uitlijnen op raster werkt ongeacht of het raster wel of niet wordt weergegeven.  
→ Voor dit voorbeeld schakelt u dit selectievakje in.

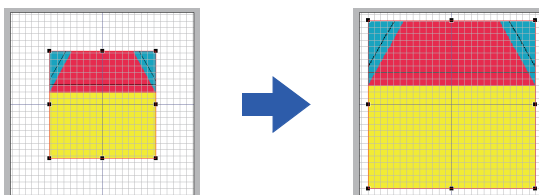


U kunt ook met de knop  schakelen tussen raster tonen/verbergen.



## Stap 3 Afbeelding vergroten/verkleinen

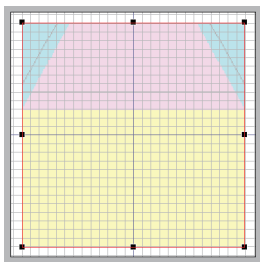
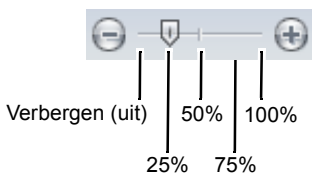
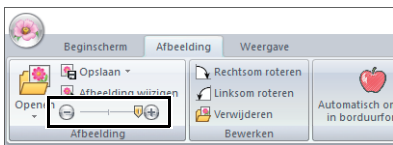
- 1 Sleep het handvat om de afbeelding het gewenste formaat te geven. Vergroot de afbeelding naar de maximale afmeting van ongeveer 95 × 95 mm en positioneer deze met de omtrekhoeken op de snijpunten van het raster.





## Stap 4 Dichtheid van achtergrondafbeelding aanpassen

- 1 Klik op de tab **[Afbeelding]**.
- 2 Sleep de schuif of klik op **−** of op **+** in de groep **[Afbeelding]** om de dichtheid van de sjabloonafbeelding te wijzigen in "25%".

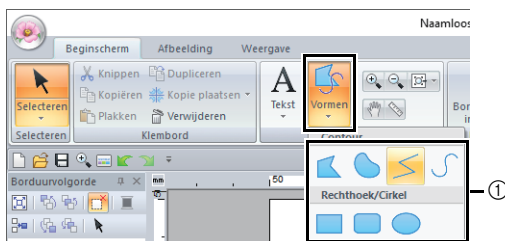


Druk op de sneltoets **<F6>** om te schakelen tussen weergave van de afbeelding (**Aan (100%)**) en vage weergave op dichtheid (**75%**, **50%** en **25%**) of verbergen van de afbeelding (**Uit**).

## Stap 5 Rechte lijnen tekenen om de stof te positioneren

Vormen kunnen ook worden gemaakt door ze te tekenen met de vormfuncties.

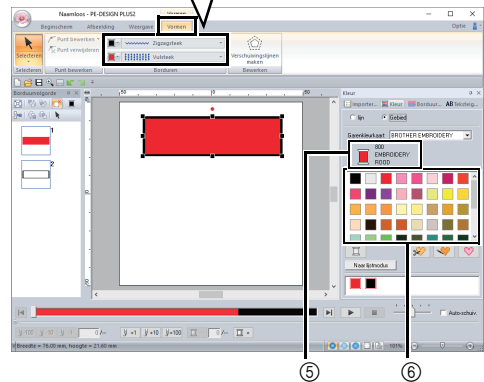
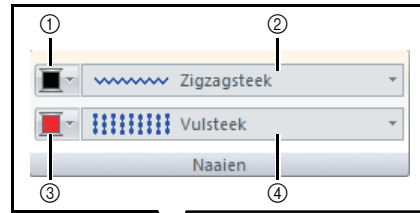
Als u een vorm wilt tekenen, selecteert u een vormfunctie. Vervolgens sleept u de aanwijzer op de ontwerppagina om de vorm te tekenen.



① Vormfuncties


Geef in het tabblad **[Vormen]** steektypen op voor de vorm, en in het tabblad **[Vormen]** of in het deelvenster **[Kleur]** de garencleuren.

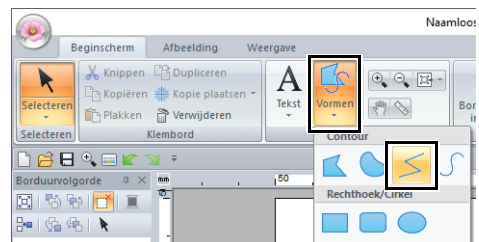
Het scherm wijzigt zodat de steektypen en garencleuren voor de vorm kunnen worden opgegeven. De garencleuren kunnen ook worden opgegeven in het deelvenster **[Kleur]**.



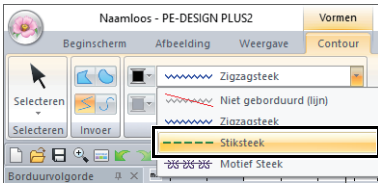
- ① Lijnkleur, knop
- ② Steektype lijn, selector
- ③ Knop Gebiedskleur
- ④ Selector Steektype gebied
- ⑤ Geselecteerde garencolor en kleurnaam
- ⑥ Garencleurenpalet

Teken rechte lijnen als referentie om de stof te positioneren.

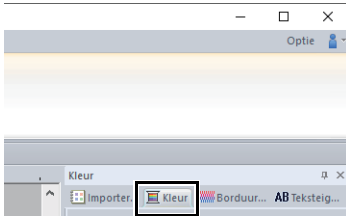
- 1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.
- 2 Klik op **[Vormen]** in de groep **[Functies]** en klik vervolgens op  in de vormfuncties.



- 3** Klik op de selector [**Steektype lijn**] en selecteer [**Stiksteek**].



- 4** Klik op de tab [**Kleur**] om het kleurenpalet te openen.



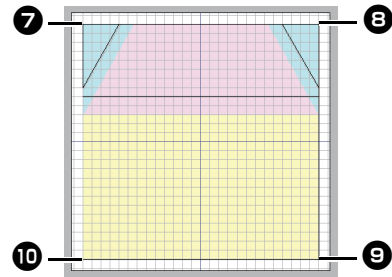
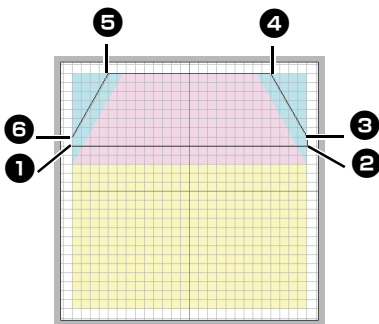
- 5** Klik op [**ZWART**].



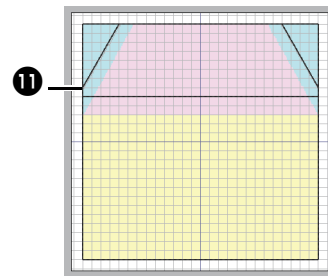
Als u de garenkleuren wilt weergeven in een lijst zodat u eenvoudiger de gewenste kleur kunt vinden, klikt u op [**Naar lijstmodus**].

►► "Garenkleur instellen" op pagina 61

- 6** Klik op de punten **1** tot en met **10**.



- 7** Dubbelklik op het eindpunt **11**.



U kunt de kleur, borduur-eigenschappen en afmeting ook wijzigen nadat de vorm is getekend.

## Stap 6 Rechte lijnen tekenen om stoffen met de voorkanten tegen elkaar te stikken

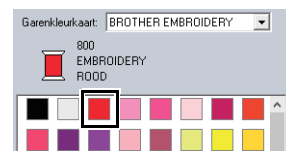
We gaan lijnen tekenen op de posities waar de machine gaat borduren. De machine zal de stof borduren in de volgorde waarin de lijnen zijn getekend.

Voor elke lijn moet een andere kleur worden opgegeven.

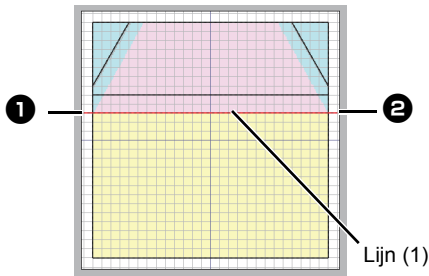
- 1** Herhaal **1** tot en met **4** onder "Stap 5 Rechte lijnen tekenen om de stof te positioneren" op pagina 16.

- 2** Geef een lijnkleur op die afwijkt van de al gekozen lijnkleuren.

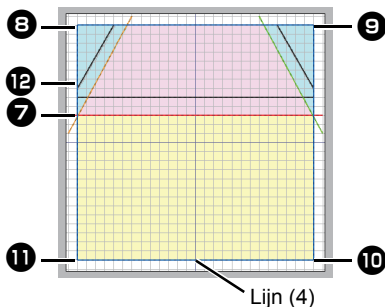
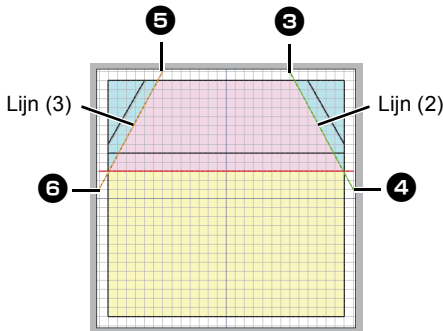
Voor dit voorbeeld selecteert u [**ROOD**].



- 3** Klik op punt **1** en dubbelklik vervolgens op eindpunt **2** om lijn (1) te tekenen.



- 4** Herhaal de voorgaande stappen om de lijnen (2), (3) en (4) te tekenen.  
Voor dit voorbeeld selecteert u **[LIMOEN GROEN]** voor lijn (2), **[POMPOEN]** voor lijn (3) en **[BLAUW]** voor lijn (4).



## Stap 7 Borduurpatronen overbrengen naar borduurmachines

U kunt een borduurpatroon borduren dat is overgebracht naar uw borduurmachine, door het weg te schrijven naar een medium.

Meer bijzonderheden vindt u in de bedieningshandleiding bij uw borduurmachine.

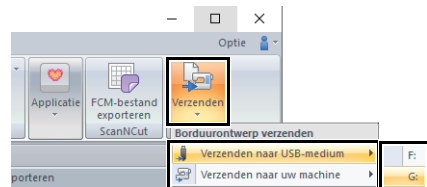


U kunt ontwerpen direct overbrengen naar een borduurmachine die compatibel is met USB-media of die met een USB-kabel is aangesloten op een computer.



De "Software dongle voor PE-DESIGN" kan niet als USB-medium worden gebruikt. Gebruik de "Software dongle voor PE-DESIGN" niet om bestanden op te slaan om over te brengen.

- Plaats het USB-medium in de computer of sluit de borduurmachine aan op de computer.
- Klik op de tab **[Beginscherm]**.
- Klik op **[Verzenden]** in de groep **[Borduren]**, klik op **[Verzenden naar USB-medium]** of op **[Verzenden naar uw machine]** en selecteer vervolgens het gewenste station.



→ Het overbrengen van de gegevens begint.



Als op de doellocatie al een bestand met dezelfde naam bestaat, wordt het volgende dialoogvenster weergegeven. Selecteer of u het bestaande bestand wilt overschrijven, het kopiëren wilt stoppen of het bestand wilt kopiëren met een andere naam.



- 4 Nadat de gegevens zijn overgebracht, verschijnt het bericht "Uitvoer van gegevens is voltooid." ten teken dat het overbrengen is voltooid. Klik op **[OK]**.

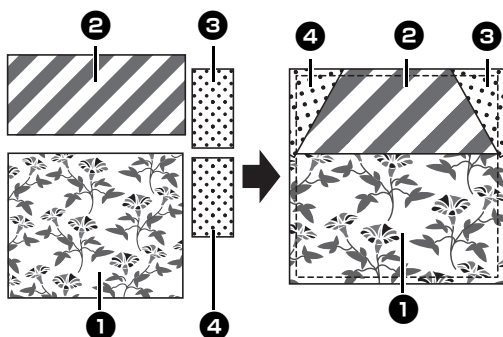


- Meer bijzonderheden over het overbrengen van ontwerpen volgens deze methode vindt u in de bedieningshandleiding bij uw borduurmachine.
- Als de aangesloten borduurmachine is ingesteld op de modus Link (Verbinding) kunt u de opdracht **[Verzenden naar uw machine]**, die in deze procedure wordt genoemd, niet selecteren. Als u deze opdracht wilt selecteren, moet u terugkeren naar de normale modus van de machine.

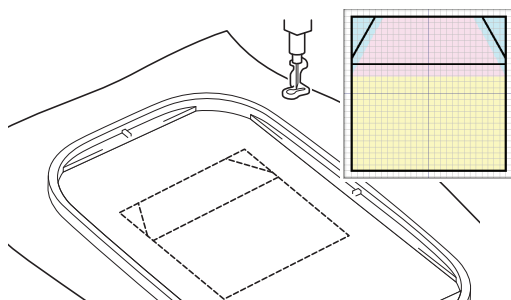
## Stap 8 Quilten met de machine

Nu gaan we de overgebrachte borduurpatronen gebruiken om een quilt te maken met het huispatroon.

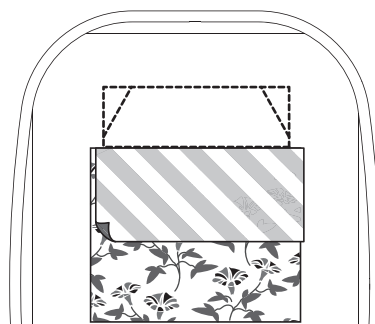
- 1 Knip de stof voor elk stuk.



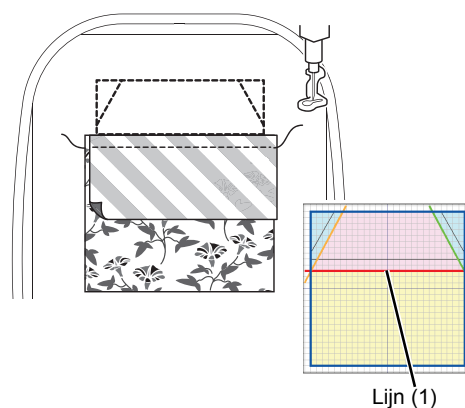
- 2 Span de basisstof in het borduurraam en borduur vervolgens de eerste kleur om de stof te positioneren. Borduur voor dit voorbeeld de lijn **[ZWART]** die is getekend in "Stap 5 Rechte lijnen tekenen om de stof te positioneren" op pagina 16.



- 3 Plaats met de voorkanten bij elkaar de stoffen **1** en **2** dusdanig dat de bovenranden zijn uitgelijnd met de horizontale lijn in het midden van de basisstof.



- 4 Borduur voor dit voorbeeld de lijn (1) **[ROOD]** die het eerst is getekend in "Stap 6 Rechte lijnen tekenen om stoffen met de voorkanten tegen elkaar te stikken" op pagina 17.

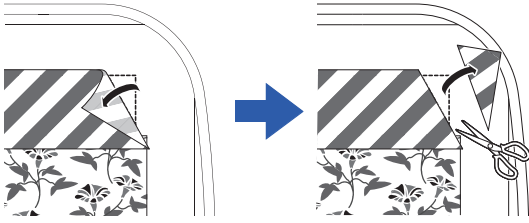


- 5 Vouw de samengenaaide stoffen open.

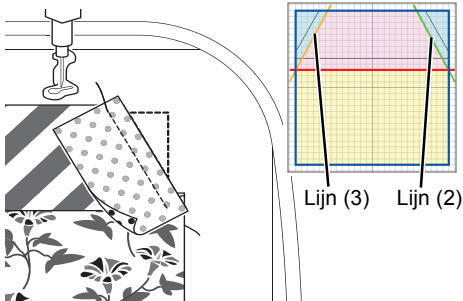




- 6** Vouw de voorkant van stof **2** langs de diagonale lijn rechtsboven in de basisstof en gebruik vervolgens een schaar om de stof te knippen.

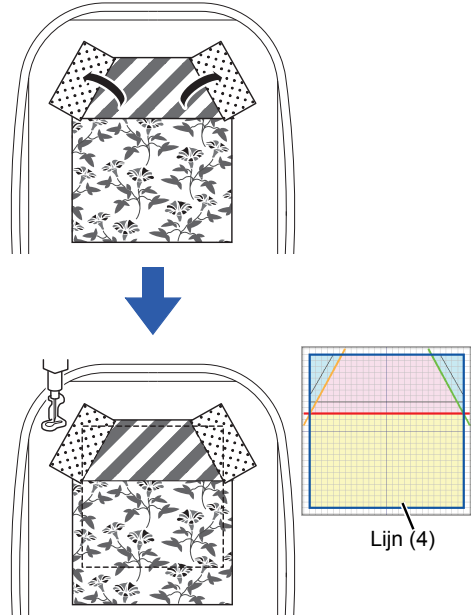


- 7** Plaats met de voorkant naar beneden stof **3** er bovenop, zodat deze is uitgelijnd met de diagonale lijn rechtsboven in de basisstof. Start vervolgens de machine. Borduur voor dit voorbeeld de lijn (2) [LIMOEN GROEN] die is getekend in "Stap 6 Rechte lijnen tekenen om stoffen met de voorkanten tegen elkaar te stikken" op pagina 17.



- 8** Herhaal stap **6** en **7** voor stof **4** en start vervolgens de machine. Borduur voor dit voorbeeld de lijn (3) [POMPOEN] die is getekend in "Stap 6 Rechte lijnen tekenen om stoffen met de voorkanten tegen elkaar te stikken" op pagina 17.

- 9** Open de stoffen en borduur vervolgens rond het huispatroon. Borduur voor dit voorbeeld de lijn (4) [BLAUW] die is getekend in "Stap 6 Rechte lijnen tekenen om stoffen met de voorkanten tegen elkaar te stikken" op pagina 17.



- 10** Knip met een marge van 7 mm rond het huispatroon.



# Lesgids 2: Borduurpatronen combineren

In dit gedeelte wordt beschreven hoe u borduurpatronen combineert tot een geheel nieuw borduurontwerp.

Ingebouwde borduurpatronen kunnen worden gedupliceerd, gespiegeld en geroteerd om een origineel borduurontwerp te maken.

We adviseren om gebruik te maken van een ingebouwd steekpatroon op oorspronkelijke afmeting of met een kleine vergroting/verkleining.



Het voorbeeldbestand voor deze lesgids vindt u in:

Documenten (Mijn documenten)\PE-DESIGN PLUS2\Tutorial\Tutorial\_2

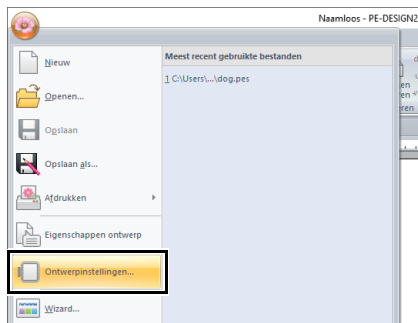


Een steekpatroon bevat een verzameling informatie, waaronder de posities waar de naald neerkomt en wat de draadkleurvolgorde is. Bij vergroten of verkleinen van het borduurpatroon worden de steken dichter op elkaar of verder uit elkaar geplaatst, maar het opvulpatroon blijft ongewijzigd. Dit kan consequenties hebben voor de kwaliteit van uw borduurproject.

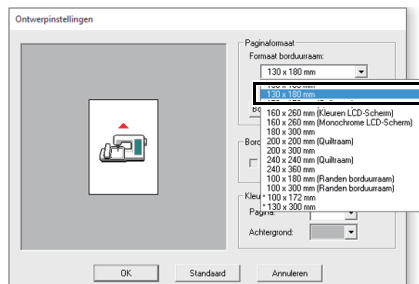
<b>Stap 1</b>	Ontwerppaginaformaat instellen
<b>Stap 2</b>	Een borduurpatroon importeren en roteren
<b>Stap 3</b>	Een borduurpatroon dupliceren
<b>Stap 4</b>	Een borduurpatroon spiegelen
<b>Stap 5</b>	Borduurpatronen combineren

## Stap 1 Ontwerppaginaformaat instellen

- 1** Klik op , vervolgens op [Ontwerpinstellingen].

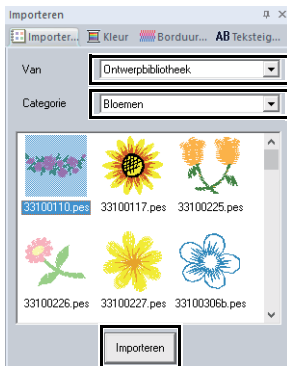


- 2** In de selector [Formaat borduurraam] selecteert u [130 × 180 mm] en klikt u vervolgens op [OK].

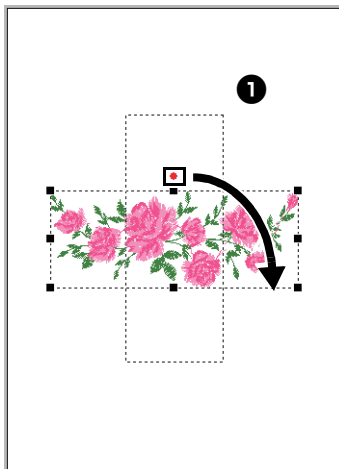


## Stap 2 Een borduurpatroon importeren en roteren

- 1 In het deelvenster **[Importeren]** selecteert u **[Ontwerpbibliotheek]** in de selector **[Van]** en vervolgens **[Bloemen]** in de selector **[Categorie]**. Selecteer **[33100110.pes]** en klik op **[Importeren]**.



- 2 Houd de **<Shift>**-toets ingedrukt en sleep de rode stip boven aan het borduurpatroon naar rechts om het borduurpatroon 90° met de klok mee te roteren (1).

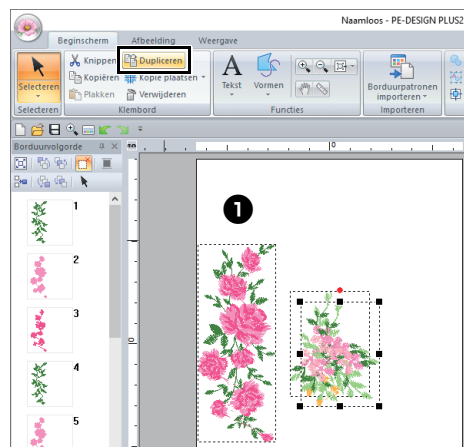


Houd de **<Shift>**-toets ingedrukt om het borduurpatroon te roteren in stappen van 15°.

- 3 Sleep het borduurpatroon 1 naar de linkerkant.

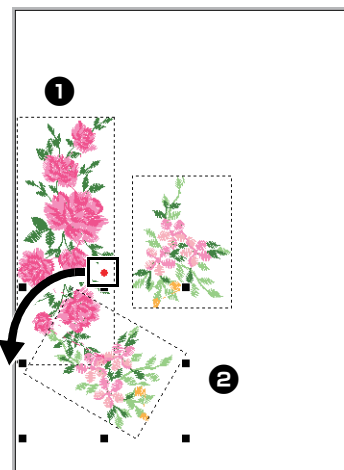
## Stap 3 Een borduurpatroon dupliceren

- 1 Net als in "Een borduurpatroon importeren en roteren" op pagina 22 importeert u borduurpatroon **[33103503a.pes]** uit de categorie **[Bloemen]** in het deelvenster **[Importeren]**.
- 2 Selecteer de borduurpatronen en klik op de tab **[Beginscherm]**.
- 3 Klik op **[Dupliceren]** in de groep **[Klembord]** om het borduurpatroon te dupliceren.  
→ Het duplicaat verschijnt, bovenop het oorspronkelijke borduurpatroon, iets verschoven omlaag en naar rechts.



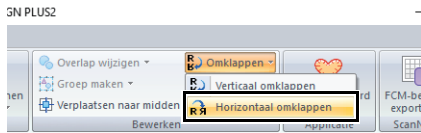
U kunt de opdracht **[Dupliceren]** ook selecteren vanuit het menu dat verschijnt nadat u met de rechtermuisknop op het borduurpatroon hebt geklikt.

- 4 Verplaats het duplicaatpatroon onder borduurpatroon 1 en roteer het vervolgens 60° tegen de klok in (2).

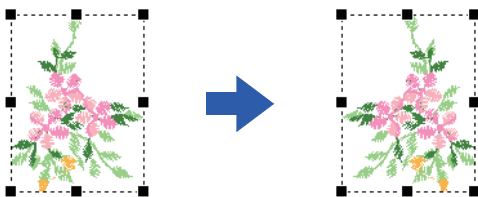


## Stap 4 Een borduurpatroon spiegelen

- 1 Selecteer het originele borduurpatroon en klik vervolgens op **[Omklappen]** in de groep **[Bewerken]** van het tabblad **[Beginscherm]** en klik daarna op **[Horizontaal omklappen]**.

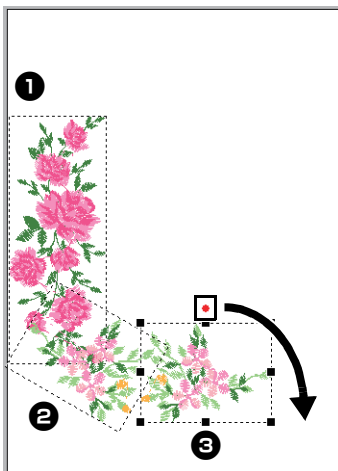


→ Het geselecteerde borduurpatroon wordt horizontaal gespiegeld.



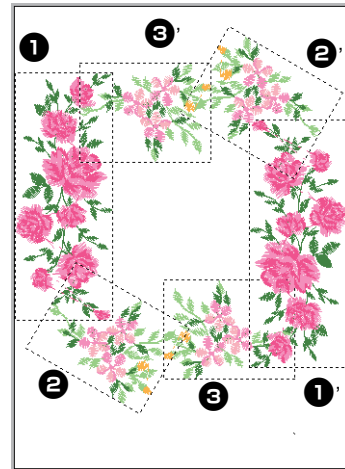
U kunt de opdracht **[Omklappen]** ook selecteren vanuit het menu dat verschijnt nadat u met de rechtermuisknop op het borduurpatroon hebt geklikt.

- 2 Verplaats het gespiegelde borduurpatroon naar de rechterkant van borduurpatroon **2** en roteer het vervolgens 90° met de klok mee **3**.

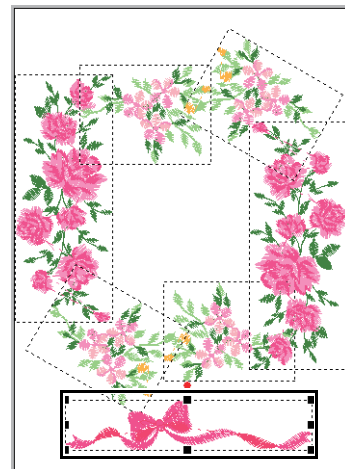


## Stap 5 Borduurpatronen combineren

- 1 Schik de borduurpatronen in een cirkel zoals in de figuur, met **[Dupliceren]** en **[Roteren]**.



- 2 Selecteer **[no77\_2.pes]** in de categorie **[Diversen]** van het deelvenster **[Importeren]**, klik vervolgens op **[Importeren]** en plaats deze onder de bloempatronen.



Wijzig desgewenst de borduurvolgorde.

- ▶▶ Voor meer informatie, zie "Borduurvolgorde bewerken" op pagina 38.

# Lesgids 3: Wijzigen van steektype per vorm- en omranding

U kunt het steektype opgeven voor gebieden met gesloten omtrekken van tekstpatronen of vormen.



Het voorbeeldbestand voor deze lesgids vindt u in:  
Documenten (Mijn documenten)\PE-DESIGN PLUS2\Tutorial\Tutorial\_3

<b>Stap 1</b>	Omtrekvorm importeren
<b>Stap 2</b>	Motiefsteken toepassen op een lijn
<b>Stap 3</b>	Programmeerbare steken toepassen op een vorm
<b>Stap 4</b>	Motiefsteken toepassen op een vorm


## Stap 1 Omtrekvorm importeren

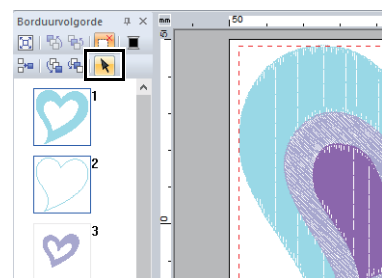
- 1 In het deelvenster **[Importeren]** selecteert u **[Contourvormen]** in de selector **[Van]** en vervolgens **[Diversen]** in de selector **[Categorie]**. Selecteer **[OL\_heart01.pes]** en klik op **[Importeren]**.



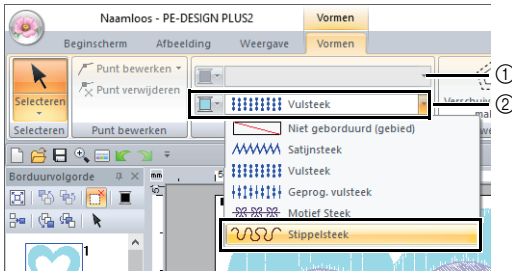
## Stap 2 Motiefsteken toepassen op een lijn

U kunt gedetailleerde instellingen voor lijn- en gebiedeigenschappen opgeven in het deelvenster **[Borduur-eigenschappen]**. Nu gaan we de instellingen opgeven voor lijn borduren en gebied borduren voor het grootste hartpatroon.

- 1 Klik op de werkruimte om de selectie van het hartpatroon ongedaan te maken. Houd de **<Ctrl>**-toets ingedrukt terwijl u klikt op de lijn (kader 2) en het gebied (kader 1) van het grootste hartpatroon in het deelvenster **[Borduurvolgorde]**.
- 2 Klik op  boven in het deelvenster **[Borduurvolgorde]**.

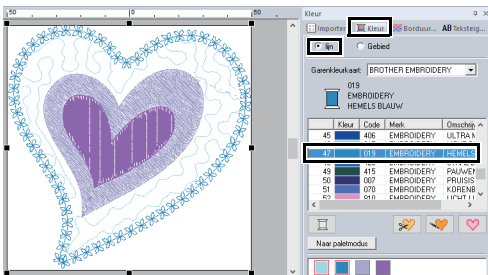


- Klik op de tab **[Vormen]** in het lint.
- Klik op de selector **[Steektype gebied]** in de groep **[Borduren]** en vervolgens op **[Stippelsteek]**.



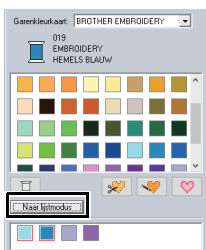
- steektypeselector, lijn
- steektypeselector, gebied

- Klik op de selector **[Steektype lijn]** in de groep **[Borduren]** en vervolgens op **[Motief Steek]**.
- Klik op de tab **[Kleur]**. Schakel het selectierondje **[Lijn]** in en klik op **[HEMELS BLAUW]** in de lijst.

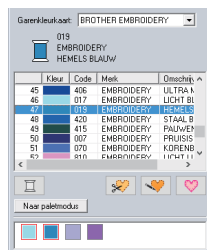


Wanneer het kleurenpalet wordt weergegeven in lijstmodus, kunt u de namen van de garencoloren zien. Klik op **[Naar lijstmodus]** in het deelvenster **[Kleur]** om te schakelen naar lijstmodus.

Paletmodus



Lijstmodus

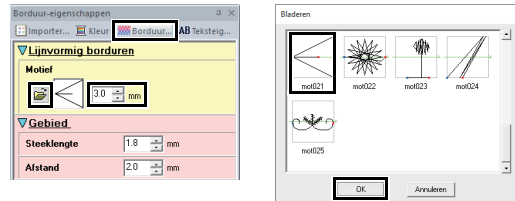


- Klik op de tab **[Borduur-eigenschappen]** en vervolgens op .

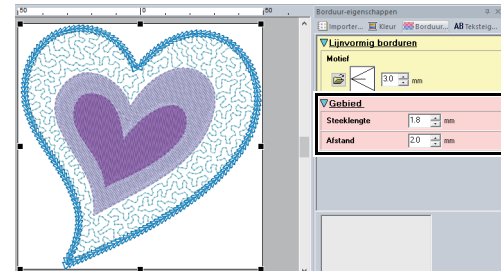
Als het deelvenster **[Borduur-eigenschappen]** niet wordt weergegeven, klikt u op de tab **[Weergave]** en vervolgens op **[Eigenschappen]** en op **[Borduur-eigenschappen]**.

Selecteer het gewenste motiefsteekpatroon in het dialoogvenster **[Bladeren]**. Klik vervolgens op **[OK]**. Geef het motiefformaat op.

Voor dit voorbeeld selecteert u **[mot021]** en 3,0 mm voor het motiefformaat.

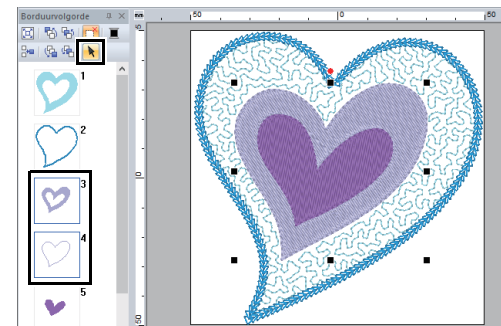


- Geef de instellingen voor gebied borduren op. Voor dit voorbeeld selecteert u 1,8 mm voor de steeklengte en 2,0 mm voor de afstand.



## Step 3 Programmeerbare steken toepassen op een vorm

- Selecteer het op één na grootste hartpatroon (kader 3 en 4) in het deelvenster **[Borduurvolgorde]**.





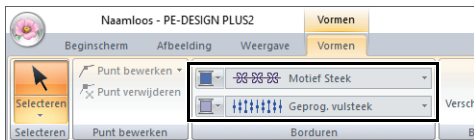
- 2** Stel als volgt een kleur en steektype in voor elke vorm.

### Lijnvormig borduren

- **Steektype lijn:** Motief Steek
- **Lijnkleur:** KORENBLOEMEN BLAUW

### Gebied borduren

- **Steektype gebied:** Geprog. vulsteek



- 3** Klik op de tab **[Borduur-eigenschappen]** en geef onderstaande instellingen op.


### Lijnvormig borduren

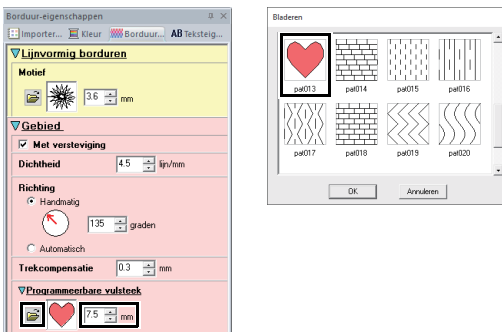
- **Motiefpatroon :** mot022 
- **Motiefformaat :** 3,6 mm

### Gebied borduren

- **Met verstevinging :** AAN
- **Dichtheid :** 4,5 lijn/mm
- **Richting :** Handmatig, 135 graden
- **Trekcompensatie :** 0,3 mm

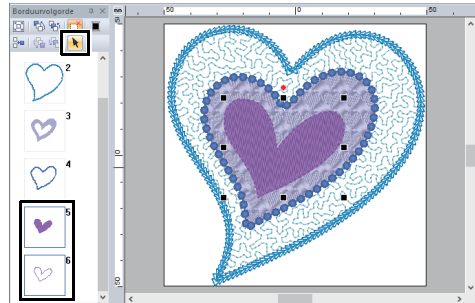
- 4** Klik op  onder de **[Programmeerbare vulsteek]**, selecteer het gewenste borduurpatroon in het dialoogvenster **[Bladeren]** en klik vervolgens op **[OK]**. Voor dit voorbeeld selecteert u **[pat013]**.

- **Vulsteekpatroon :** pat013 
- **Patroonformaat :** 7,5 mm



## Stap 4 Motiefsteken toepassen op een vorm

- 1** Selecteer het kleinste hartpatroon (kader 5 en 6) in het deelvenster **[Borduurvolgorde]**.



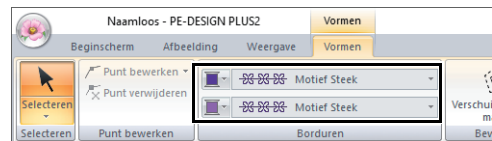
- 2** Klik op de tab **[Vormen]**.

### Lijnvormig borduren

- **Steektype lijn :** Motief Steek
- **Lijnkleur :** PAARS


### Gebied borduren

- **Steektype gebied :** Motief Steek



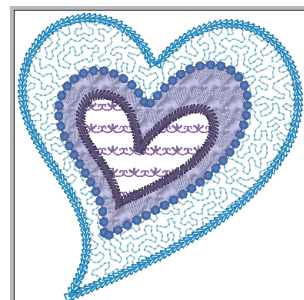
- 3** Klik op de tab **[Borduur-eigenschappen]** en geef onderstaande instellingen op.

### Lijnvormig borduren

- **Motiefpatroon :** mot024 
- **Motiefformaat :** 3,0 mm

### Gebied borduren

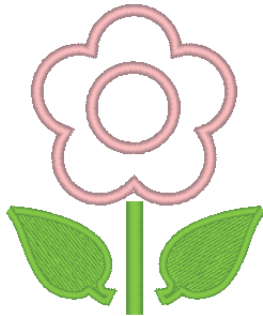
- **Motiefpatroon :** mot025 
- **Motiefformaat :** 7,5 mm



# Lesgids 4: Een vorm importeren, bewerken en omzetten in een applicatie- borduurpatroon

In dit gedeelte wordt beschreven hoe u geïmporteerde vormen kunt bewerken en de applicatiewizard kunt gebruiken.

De applicatiewizard geeft aanwijzingen om gemakkelijk applicaties te maken. In dit voorbeeld maken we een applicatie met gaten (lege gebieden).



Het voorbeeldbestand voor deze lesgids vindt u in:

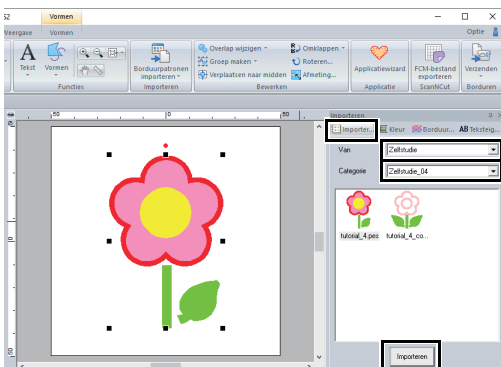
Documenten (Mijn documenten)\PE-DESIGN PLUS2\Tutorial\Tutorial\_4

<b>Stap 1</b>	Borduurpatronen importeren
<b>Stap 2</b>	Punten bewerken en vormen wijzigen
<b>Stap 3</b>	Werken met de functie voor spiegelkopieën
<b>Stap 4</b>	Overlapping van twee kleurgebieden opgeven
<b>Stap 5</b>	Applicaties maken

## Stap 1 Borduurpatronen importeren


Vormen kunt u maken door ze te tekenen met de Vormen-functies of door voorbeeldvormpatronen te importeren.

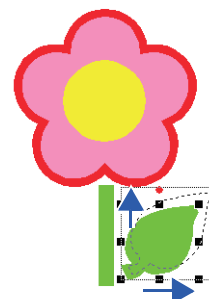
- Als u een vorm wilt importeren, selecteert u **[Zelfstudie]** in de selector **[Van]** van het deelvenster **[Importeren]** en vervolgens **[Zelfstudie\_04]** in de selector **[Categorie]**. Selecteer de vorm en klik op **[Importeren]**.




## Stap 2 Punten bewerken en vormen wijzigen

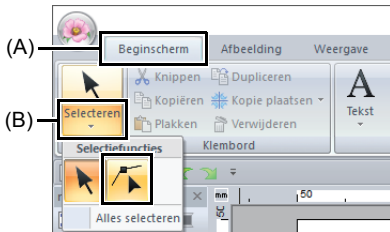
Nu gaan we een punt in het blad bewerken.

- Klik op een willekeurige plek naast de bloem (de werkruimte) om de selectie van de bloem ongedaan te maken. Klik op het blad om het te selecteren. Klik met de linkermuisknop en sleep het handvat om het blad aan te passen. Plaats de aanwijzer op het blaadje zodat de vorm van de aanwijzer verandert in  en sleep vervolgens het blaadje naar de gewenste plaats.

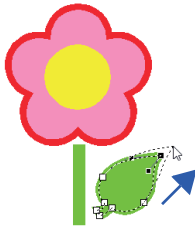


## 2 Bewerk een punt.


- (A) Klik op de tab **[Beginscherm]**.
- (B) Klik op **[Selecteren]** in de groep **[Selecteren]** en vervolgens op .

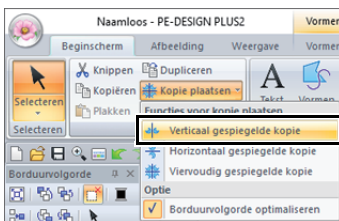


- (C) Klik op de vorm voor het blad.  
→ De punten in de vorm worden weergegeven.
- (D) Selecteer het punt en sleep het punt vervolgens naar de gewenste locatie.

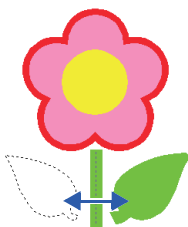


## Stap 3 Werken met de functie voor spiegelkopieën


- 1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.
- 2 Klik op **[Selecteren]** in de groep **[Selecteren]**, klik vervolgens op  en selecteer het blad.
- 3 Klik op **[Kopie plaatsen]** in de groep **[Klembord]** en klik vervolgens op **[Verticaal gespiegelde kopie]**.




- 4 Verplaats de aanwijzer en klik wanneer de borduurpatronen volgens uw wensen zijn geschikt.




### Kopieertype schikken

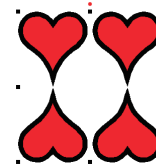
 Verticaal gespiegelde kopie



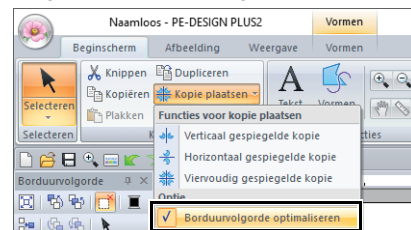
 Horizontaal gespiegelde kopie



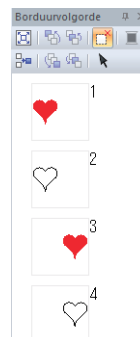
 Viervoudig gespiegelde kopie



- Borduurvolgorde optimaliseren  
Alvorens een functie **[Kopie plaatsen]** te gebruiken kunt u de borduurvolgorde optimaliseren om de borduurvolgorde aan te passen van borduurpatronen die zijn gemaakt met de functie **[Kopie plaatsen]**. Zo beperkt u het aantal garenkleurwisselingen.

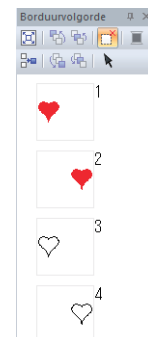


**[Borduurvolgorde optimaliseren]**  
niet geselecteerd



De borduurvolgorde is de volgorde waarin borduurpatronen worden gemaakt.

**[Borduurvolgorde optimaliseren]**  
geselecteerd

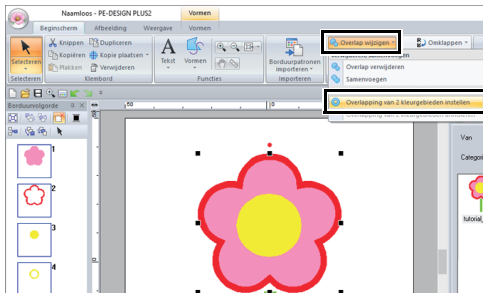


De borduurpatronen worden zo geborduurd dat de borduurpatronen met dezelfde garenkleuren verbonden zijn.

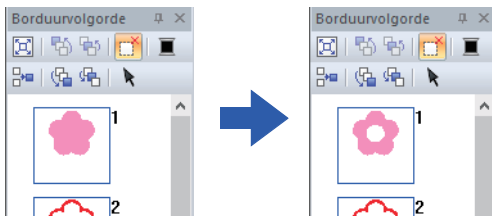
## Stap 4 Overlapping van twee kleurgebieden opgeven

Nu passen we een instelling toe waardoor de overlappende gebieden niet tweemaal worden geborduurd.

- 1 Terwijl u de toets <Ctrl> ingedrukt houdt, klikt u op de cirkel en vervolgens op de bloem.
- 2 Klik op de tab **[Beginscherm]**, klik daarna op **[Overlap wijzigen]** in de groep **[Bewerken]** en klik vervolgens op **[Overlapping van 2 kleurgebieden instellen]**.



→ Wanneer overlapping van kleurgebieden is opgegeven, wijzigt het borduurpatroon dat is weergegeven in het deelvenster **[Borduurvolgorde]**.

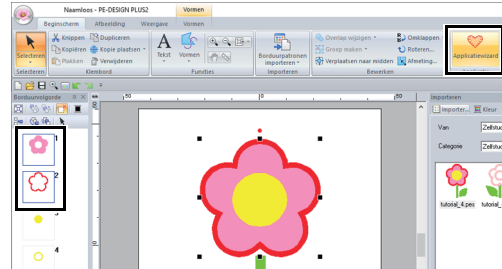


Overlapping van twee kleurgebieden kunt u niet toepassen als een van de borduurpatronen niet geheel is omsloten door het andere borduurpatroon.

►► "Overlapping van twee kleurgebieden" op pagina 56.

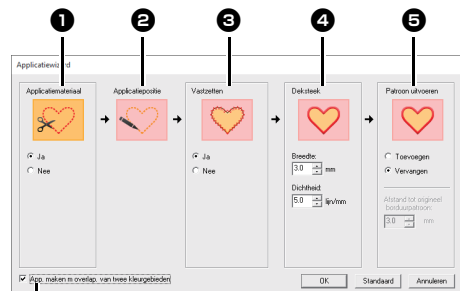
## Stap 5 Applicaties maken

- 1 Selecteer het buitenste borduurpatroon en klik op **[Applicatiewizard]** op het tabblad **[Beginscherm]** om het dialoogvenster **[Applicatiewizard]** te openen.



Let op dat u het buitenste borduurpatroon selecteert voordat u het dialoogvenster **[Applicatiewizard]** start.

- 2 Geef instellingen in het dialoogvenster **[Applicatiewizard]** op in deze volgorde: ① - ⑥.



⑥

### ① Applicatiemateriaal

Geef snijlijnen op voor de applicatie. De omtrek van de applicatie kan worden geborduurd met stiksteken die op de applicatiestof worden geborduurd als houvast voor het uitknippen.

→ Voor dit voorbeeld selecteert u **[Ja]**.

### ② Applicatiepositie

Voor de geleidelijn voor het bevestigen van de applicatie is ingesteld dat deze lijn automatisch wordt geborduurd.

### ③ Vastzetten

Geef rijgsteken op voor de applicatie. U kunt het applicatiestuk met rijgsteken bevestigen aan de basisstof.

→ Voor dit voorbeeld selecteert u **[Ja]**.

## 4 Deksteek

Geef de steken op om de applicatie te bevestigen. Selecteer het steektype en andere eigenschappen ([**Breedte**] en [**Dichtheid**]) om de applicatie te voltooien.

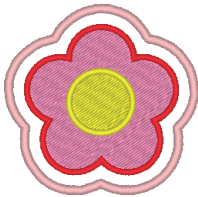
→ Voor dit voorbeeld stelt u [**Breedte**] op "3,0 mm" en [**Dichtheid**] op "5,0 lijn/mm" in.

## 5 Borduurpatroon uitvoeren

Selecteer of deksteken worden toegevoegd rond het hele borduurpatroon ([**Toevoegen**]) of dat deksteken worden geborduurd als vormlijnen ([**Vervangen**]).

→ Voor dit voorbeeld selecteert u [**Vervangen**].

**Toevoegen**



**Vervangen**



►► "Over de instellingen uitvoerpatroon" op pagina 30.

## 6 App. maken m overlap. van twee kleurgebieden

Schakel dit selectievakje in wanneer u een applicatie met gaten (lege gebieden) maakt.

→ Voor dit voorbeeld schakelt u dit selectievakje in.



- Het selectievakje [**App. maken m overlap. van twee kleurgebieden**] verschijnt wanneer alleen het buitenste borduurpatroon met overlapping van twee kleurgebieden of alleen een tekstpatroon (met andere lettertypen dan ingebouwde lettertypen 025 en 029 of lettertypen van Kleine tekst) is geselecteerd of wanneer [**Vervangen**] is geselecteerd onder [**Borduurpatroon uitvoeren**].

\* Onder bepaalde voorwaarden kunt u meerdere tekstpatronen selecteren.

- De vorm van het applicatiemateriaal wordt weergegeven zoals hieronder, afhankelijk of het selectievakje [**App. maken m overlap. van twee kleurgebieden**] is ingeschakeld of niet.



Wanneer het selectievakje [**App. maken m overlap. van twee kleurgebieden**] is uitgeschakeld

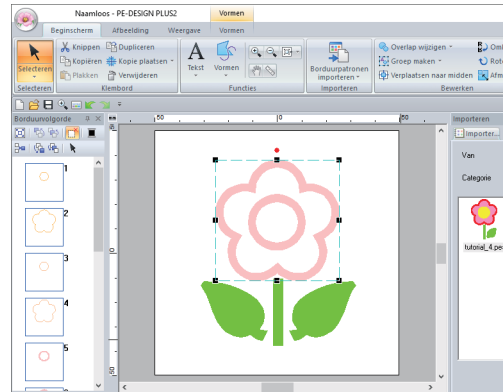


Wanneer het selectievakje [**App. maken m overlap. van twee kleurgebieden**] is ingeschakeld



Als u alle standaardinstellingen wilt herstellen, klikt u op [**Standaard**].

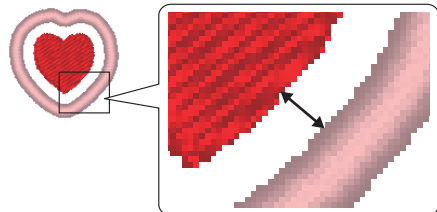
## 3 Klik op [OK] om het dialoogvenster Applicatiewizard af te sluiten.



## Over de instellingen uitvoerpatroon

### Toevoegen

- Er worden deksteken gecreëerd rond het originele borduurpatroon.
- Onder [**Afstand tot origineel borduurpatroon**] geeft u de afstand tussen de deksteken en het originele borduurpatroon op.



- Hiermee kunt u meerdere borduurpatronen combineren.



De instelling [**Toevoegen**] is niet beschikbaar als het steekpatroon niet bestaat, bijvoorbeeld wanneer steektype lijn en gebied beide zijn ingesteld op [**Niet geborduurd**].

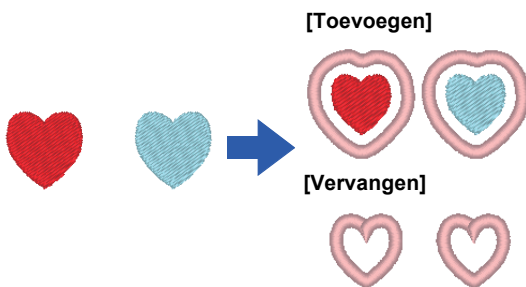
## Vervangen

- Er worden deksteken geborduurd voor de omtrekken van het originele borduurpatroon.
- Het originele borduurpatroon wordt verwijderd.
- U kunt vorm- en tekstpatronen gebruiken als origineel borduurpatroon. Onderstaande borduurpatronen kunt u echter niet gebruiken.
  - Open lijnen
  - Gesloten lijnen die elkaar snijden
  - Tekst die is gemaakt met ingebouwde lettertypen 025 en 029 of lettertypen van Kleine tekst
  - Originele borduurpatronen die een vorm- en een tekstpatroon bevatten

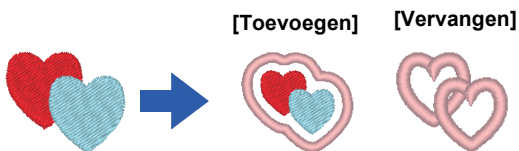


Wanneer meerdere borduurpatronen zijn geselecteerd, worden deksteken gecreëerd zoals hieronder.

- Als de borduurpatronen niet overlappen  
Deksteken worden gecreëerd voor elk borduurpatroon.



- Als de borduurpatronen overlappen  
Met de instelling **[Toevoegen]** worden deksteken gemaakt voor een omtrek rond alle borduurpatronen.

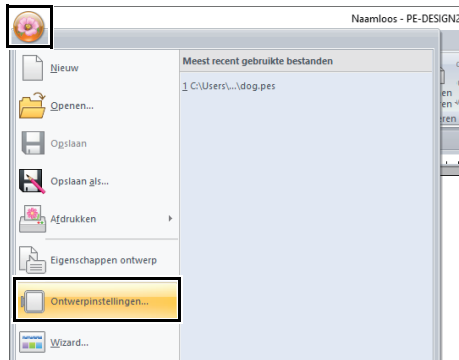




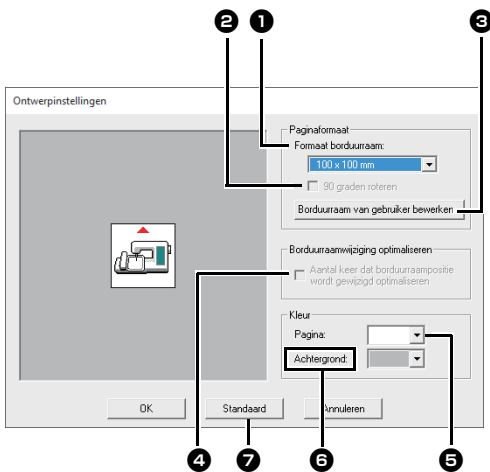
# De instellingen van de ontwerppagina opgeven

U kunt de kleur en afmeting van de Ontwerppagina wijzigen. U kunt voor de Ontwerppagina een afmeting selecteren naargelang het formaat van de borduurraam die u wilt gebruiken op uw borduurmachine. U kunt ook een speciale afmeting opgeven voor de Ontwerppagina voor borduurpatronen die worden gesplitst en geborduurd in meerdere gedeelten.

- 1** Klik op  en op **[Ontwerpinstellingen]**.



- 2** Geef de instellingen voor de Ontwerppagina op en klik op **[OK]**.

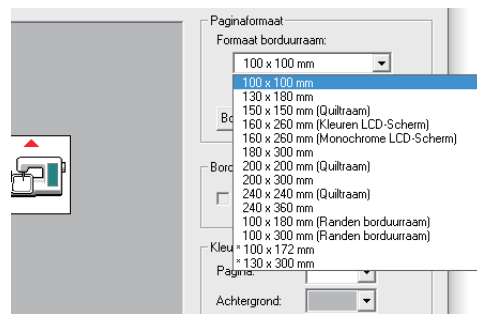


- 1 Formaat borduurraam**  
Selecteer het gewenste formaat borduurraam in de selector.
- 2 90 graden roteren**  
Schakel dit selectievakje in als u het borduurpatroon in een Ontwerppagina 90° wilt draaien.
- 3 Borduurraam van gebruiker bewerken**  
Klik op deze knop om het dialoogvenster **[Instellingen voor borduurraam van gebruiker]** te openen. Daar kunt u een formaat voor een borduurraam van een gebruiker toevoegen. Het toegevoegde formaat borduurraam van een gebruiker wordt onder aan de lijst weergegeven.
- "Een formaat opgeven voor borduurraam van gebruiker" op pagina 33

- 4 Borduurraamwijziging optimaliseren**  
U kunt deze instelling selecteren als een universele borduurraam (100 × 172 mm of 130 × 300 mm) is geselecteerd als het ontwerppaginaformaat. Schakel het selectievakje in om de borduurvolgorde/volgorde van ringpositiewisselingen te optimaliseren, om het aantal wisselingen van ringpositie tot een minimum te beperken. Zo vermindert u de kans op verkeerde uitlijning in het borduurpatroon of ongelijkmatige steken door het veelvuldig wisselen van ringpositie.
- 5 Pagina**  
Selecteer de gewenste kleur voor de Ontwerppagina.
- 6 Achtergrond**  
Selecteer de gewenste kleur voor het werkgebied.
- 7 Standaard**  
Klik op deze knop als u de standaardinstellingen wilt herstellen.

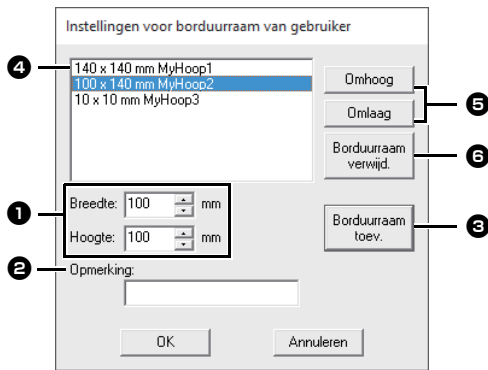


- De formaten voor de Ontwerppagina, **100 × 172 mm** die worden aangegeven door de **130 × 300 mm** "\*", worden gebruikt om ontwerpen met verschillende ringposities te maken, met een speciale borduurraam die op drie installatieposities wordt bevestigd aan de borduurmachine.



- "Lesgids 8: Ontwerp maken voor universele borduurramen" op pagina 93
- Selecteer een formaat borduurraam niet groter dan met uw machine kan worden gebruikt.

## Een formaat opgeven voor borduurraam van gebruiker



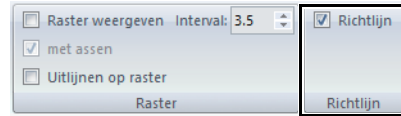
- 1 **Breedte, Hoogte**  
Typ de afmetingen van de borduurraam die u wilt toevoegen.
- 2 **Commentaar**  
Als u tekst hebt ingevoerd in dit vak, verschijnt deze naast het formaat.
- 3 **Borduurraam toev.**  
Klik op deze knop als u het formaat borduurraam wilt toevoegen.
- 4 **Lijst met ringen van gebruikers**  
Het toegevoegde formaat borduurraam verschijnt in de lijst. Selecteer in deze lijst een formaat borduurraam om de weergave volgorde te wijzigen, of om het formaat te wissen.
- 5 **Omhoog, Omlaag**  
Klik op deze knoppen als u het selecteerde formaat borduurraam omhoog of omlaag in de weergavevolgorde wilt verplaatsen.
- 6 **Borduurraam verwijd.**  
Klik op deze knop als u het formaat borduurraam wilt verwijderen.




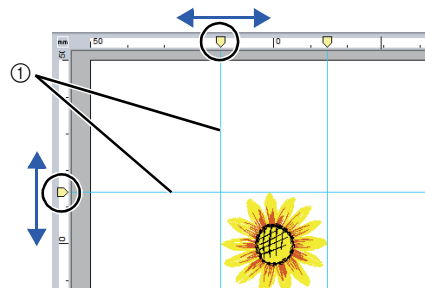
- U kunt een borduurraam van een gebruiker niet 90° roteren.
- U kunt een borduurraam van een gebruiker niet toevoegen aan de selector Formaat deelgebied (voor formaat borduurraam) onder Aangepast formaat.
- Maak geen aangepaste borduurraam die groter is dan met uw machine kan worden gebruikt.



## Geleidelijninstellingen wijzigen

- 1 Klik op de tab [Weergave].
- 2 Schakel het selectievakje [Richtlijn] in de groep [Richtlijn] in.



- 3 Klik op een liniaal op de Ontwerppagina.  
→  verschijnt en er wordt een geleidelijn getekend.



- 1 Geleidelijn
  - Als u een geleidelijn wilt verplaatsen, sleept u .
  - Als u een geleidelijn wilt verwijderen, klikt u op .





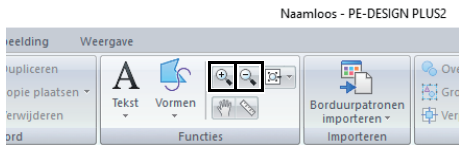
- Telkens wanneer u op de liniaal klikt, wordt een geleidelijn toegevoegd. Bovendien kunt u 100 geleidelijnen toevoegen op de horizontale en verticale liniaal.
- Als u een geleidelijn sleept, wordt zijn positie getoond op de statusbalk.
- Wanneer het selectievakje [Richtlijn] is uitgeschakeld, zijn de geleidelijnen verborgen.
- Als beide selectievakjes [Raster weergeven] en [Uitlijnen op raster] zijn ingeschakeld in de groep [Raster], worden de geleidelijnen toegevoegd/verplaatst langs de lijnen van het raster.



►► “Rasterinstellingen wijzigen” op pagina 15

# Borduurpatronen controleren

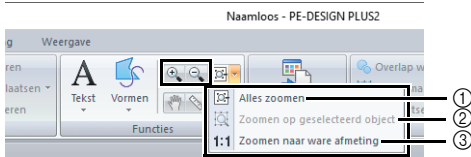
## Zoomen


- 1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.
- 2 Klik op  of op  in de groep **[Functies]**.



-  : Klik in de Ontwerppagina om in te zoomen.  
(Klik met de rechtermuisknop in de Ontwerppagina om uit te zoomen.)
-  : Klik in de Ontwerppagina om uit te zoomen.  
(Klik met de rechtermuisknop in de Ontwerppagina om in te zoomen.)

Ook kunt u klikken op  naast  en vervolgens op **[Alles zoomen]**, **[Zoomen op geselecteerd object]** of op **[Zoomen naar ware afmeting]**.



- ① **Alles zoomen**  
De hele Ontwerppagina wordt zo weergegeven dat deze precies in het venster past. U kunt dezelfde bewerking uitvoeren door te klikken op  in de groep **[Functies]**.
- ② **Zoomen op geselecteerd object**  
De Ontwerppagina geeft dan alleen de geselecteerde objecten weer.
- ③ **Zoomen naar ware afmeting**  
De Ontwerppagina wordt weergegeven op ware afmeting.



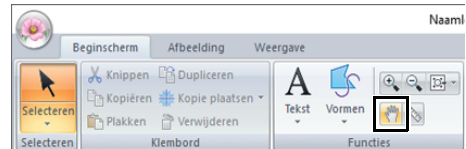
- U kunt ook zoomen door de **[Zoomen]**-schuif in de statusbalk te slepen of door te klikken op de Zoomen-afmeting.
- U kunt ook in- en uitzoomen wanneer een andere functie is geselecteerd door de **<Ctrl>**-toets ingedrukt te houden terwijl u het muiswielje draait.

►► "Venster PE-DESIGN PLUS2" op pagina 10

## Werken met de functie Pannen

Met de functie Pannen kunt u gemakkelijk veranderen welk gedeelte van het werkgebied wordt weergegeven.

- 1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.
- 2 Klik op  in de groep **[Functies]**.



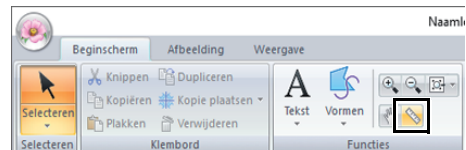
- 3 Sleep het werkgebied om het gewenste gedeelte te bekijken.



- U kunt het werkgebied ook pannen wanneer elke andere functie is geselecteerd. Hiertoe houdt u de **<Spatietoets>**-toets ingedrukt terwijl u de aanwijzer sleept.
- Als u horizontaal wilt schuiven, houdt u de **<Alt>**-toets ingedrukt terwijl u het muiswielje draait.

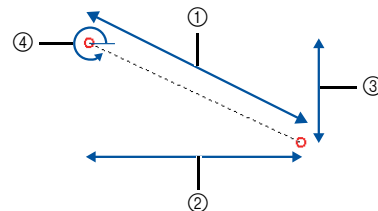
## Werken met de functie Maat

- 1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.
- 2 Klik op  in de groep **[Functies]**.



- 3 Klik op de twee punten aan weerszijden van de afstand die u wilt meten.

→ De lengte wordt weergegeven in de statusbalk onder aan het venster.

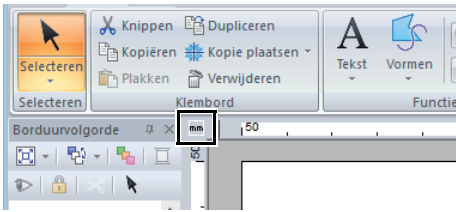


Lengte = 67.94 mm | Breedte = 60.40 mm, Hoogte = 31.10 mm, 333 graden

- ① Lengte
- ② Breedte
- ③ Hoogte
- ④ Hoek



Klik op **mm** / **in.** om te schakelen tussen maateenheden in millimeter en inch.



## De weergave van het borduurontwerp wijzigen

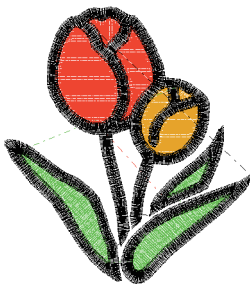
- 1 Klik op de tab **[Weergave]**.
- 2 Klik op **[Ononderbroken]**, **[Steek]** of op **[Realistisch]** in de groep **[Weergavemodus]**.



### ■ Effen weergave



### ■ Stekenweergave



U kunt een stekenweergave bekijken om te zien hoe het stiksel is verbonden.

## ■ Realistisch voorbeeld

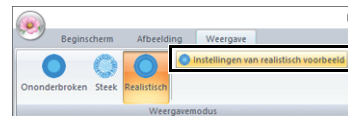


In een realistisch voorbeeld kunt u zien hoe het ontwerp er uitziet als het is geborduurd.

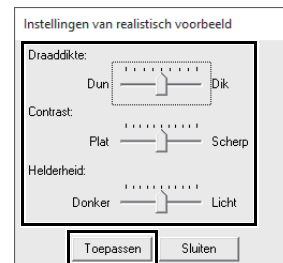


### Instellingen van Realistisch voorbeeld wijzigen

1. Klik op de tab **[Weergave]**.
2. Klik op **[Instellingen van realistisch voorbeeld]** in de groep **[Weergavemodus]**.

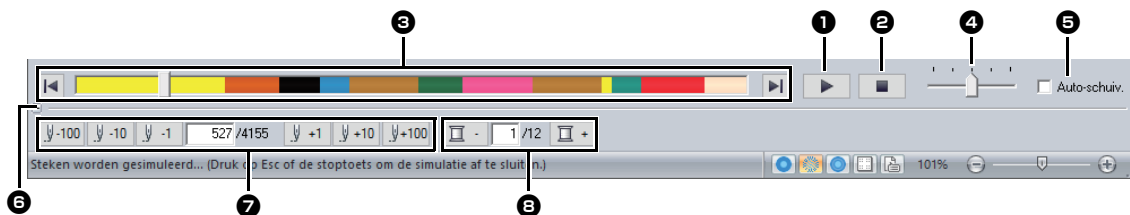



3. Geef zo nodig instellingen op voor **[Draaddikte]**, **[Contrast]** en **[Helderheid]**. Klik vervolgens op **[Toepassen]** (**OK**).



## Het borduurverloop controleren in de steeksimulator


- 1 Klik op de knoppen om een stimulatie van het stiksel weer te geven.




- 1 Hiermee start u de steeksimulatie. Tijdens de steeksimulatie verandert deze knop in . U kunt hierop klikken om de simulatie tijdelijk te stoppen.

- 2 Hiermee wordt de simulatie gestopt en gaat u terug naar het vorige scherm.


- 3 De schuif geeft de huidige plaats in de simulatie aan. Bovendien kunt u de plaats in de simulatie wijzigen met de schuif.

 : hiermee gaat u terug naar het begin van het stiksel en stopt u de simulatie.




 : hiermee gaat u door naar het eind van het stiksel en stopt u de simulatie.




- 4 Sleep de schuif om de simulatiesnelheid aan te passen.

- 5 Schakel dit selectievakje in om automatisch door de simulatie van het borduurpatroon te schuiven wanneer het te groot is om volledig weer te geven.


- 6 Klik om het onderste gedeelte van de Steeksimulator te verbergen. Klik op  om het opnieuw weer te geven.


- 7 Hiermee geeft u het aantal huidige steken/totaal aantal steken weer.

   : hiermee zet u de simulatie op het aangegeven aantal steken terug.

   : hiermee zet u de simulatie op het aangegeven aantal steken vooruit.

- 8 Hiermee geeft u het nummer van de kleur die wordt getekend/het totaal aantal gebruikte kleuren weer.

 : hiermee gaat u terug naar het begin van de steken voor de huidige of vorige garencolor.

 : hiermee gaat u vooruit naar het begin van de steken voor de volgende kleur.



Als de steeksimulator niet wordt weergegeven onder in het venster, klikt u op **[Steeksimulator]** in het tabblad **[Weergave]**.



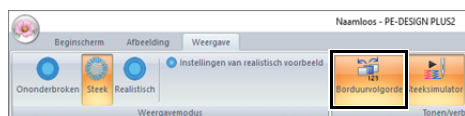
- De functies zoomen en pannen kunt u gebruiken terwijl een simulatie wordt weergegeven. Als u een andere opdracht selecteert, stopt de simulatie.
- Als u een waarde opgeeft bij 7 of 8, gaat de simulatie terug/vooruit naar de aangegeven locatie.



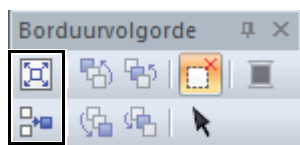
- Als u een borduurpatroon had geselecteerd toen de steeksimulatie startte, wordt alleen het geselecteerde borduurpatroon getekend in de simulatie.
- Het selectievakje **[Auto-schuiv.]** is niet beschikbaar in Realistisch voorbeeld.

## Borduurvolgorde controleren en bewerken

- 1 Klik op de tab **[Weergave]**.
- 2 Klik op **[Borduurvolgorde]** in de groep **[Tonen/verbergen]**.  
Door op de knop te klikken schakelt u tussen borduurvolgorde tonen en verbergen.



- 3 Klik op en in het deelvenster **[Borduurvolgorde]**.



### Zoomen

Klik hierop om elk borduurpatroon te vergroten tot dit het kader opvult.



### Tonen op kleurvolgorde

Klik hierop om alle borduurpatronen van dezelfde kleur die samen worden geborduurd weer te geven in één kader.

UIT



AAN

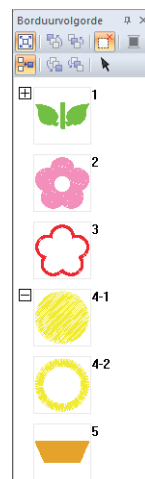


Wanneer meerdere borduurpatronen van één kleur worden gecombineerd in één kader, verschijnt links van dat kader.

Klik op om de gecombineerde borduurpatronen van één kleur weer te geven in afzonderlijke kaders.

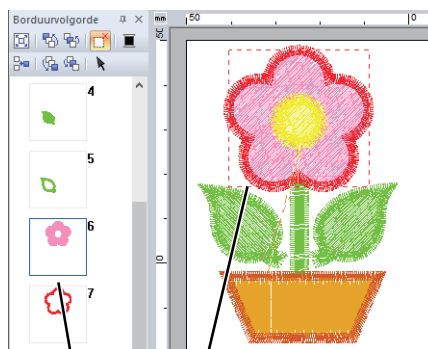
verschijnt onder het eerste kader en elk kader wordt weergegeven met een subnummer achter het eerste. Dit geeft de borduurvolgorde aan binnen de borduurpatronen van dezelfde kleur.

Klik op om alle borduurpatronen van dezelfde kleur weer te combineren in één kader.



## Een borduurpatroon selecteren

- 1 Klik op een kader dat het borduurpatroon bevat in het deelvenster **[Borduurvolgorde]**.



- ① Blaauwe lijn
- ② Lopende lijn





Om meerdere borduurpatronen te selecteren houdt u de toets **<Shift>** of **<Ctrl>** ingedrukt terwijl u klikt op de kaders voor de gewenste borduurpatronen. Ook kunt u meerdere kaders selecteren door de aanwijzer er overheen te slepen.

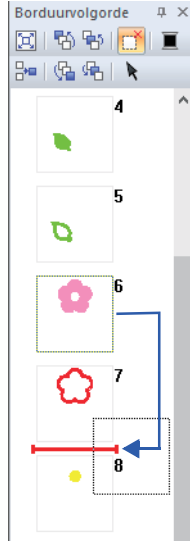
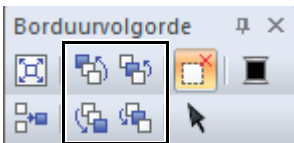
- 2 Klik op in het deelvenster **[Borduurvolgorde]** om het borduurpatroon te selecteren in de Ontwerppagina dat overeenkomt met het kader dat is geselecteerd in het deelvenster **[Borduurvolgorde]**. Het borduurpatroon kan ook worden geselecteerd door in het deelvenster **[Borduurvolgorde]** te dubbelklikken op het kader ervan.

## ■ Borduurvolgorde bewerken

U kunt de borduurvolgorde wijzigen door het kader dat het borduurpatroon bevat te selecteren en dit kader naar de nieuwe plaats te slepen. De rode lijn die wordt weergegeven, geeft aan naar welke plek het kader wordt verplaatst.

Het kader kan ook worden verplaatst door te klikken op

 of  in het deelvenster **[Borduurvolgorde]**.



### Eerste borduren

Klik hierop om het geselecteerde borduurpatroon te verplaatsen naar het begin van de borduurvolgorde.



### Vorige borduren

Klik hierop om het geselecteerde borduurpatroon in de borduurvolgorde één plaats naar voren te verplaatsen.



### Volgende borduren


Klik hierop om het geselecteerde borduurpatroon in de borduurvolgorde één plaats naar achteren te verplaatsen.



### Laatste borduren

Klik hierop om het geselecteerde borduurpatroon te verplaatsen naar het einde van de borduurvolgorde.

## ■ Kleuren wijzigen

- 1 Selecteer één of meer kaders in het deelvenster **[Borduurvolgorde]** en klik op  boven in het deelvenster **[Borduurvolgorde]**.  
→ Het deelvenster **Kleur** wordt weergegeven voor de andere deelvensters.

- 2 Klik op de gewenste kleur in het deelvenster **[Kleur]**.

▶▶ “Deelvenster **Kleur**” op pagina 61

## ■ Borduur-eigenschappen wijzigen

- 1 Selecteer in het deelvenster **[Borduurvolgorde]** één of meer kaders die een ander borduurpatroon bevatten dan een steekpatroon.

→ De steektypeselector voor het geselecteerde kader verschijnt.

- 2 Klik op de tab **[Borduur-eigenschappen]**.

Als het deelvenster **[Borduur-eigenschappen]** niet wordt weergegeven, klikt u op de tab **[Weergave]** en op **[Eigenschappen]** en vervolgens op **[Borduur-eigenschappen]**.

- 3 Wijzig de borduur-eigenschappen en het steektype.

▶▶ “Steektypen lijn”, “Steektypen gebied” op pagina 63 en “Borduur-eigenschappen opgeven” op pagina 63

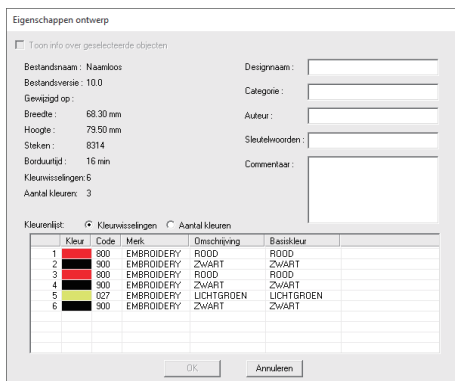
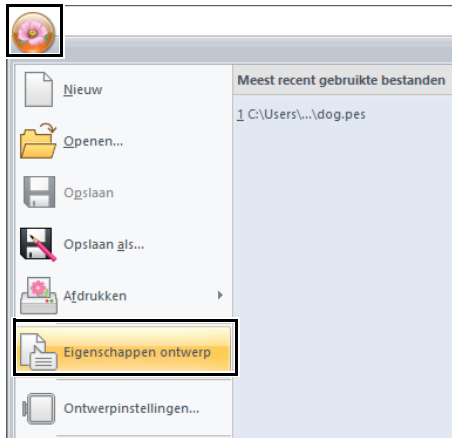
## ■ Kaders die niet worden geborduurd tonen/verbergen

Voor meer informatie, zie “Kaders die niet worden geborduurd tonen” op pagina 41.



## Borduurontwerp informatie controleren

Klik op  en op **[Eigenschappen ontwerp]**.



U kunt commentaar en informatie over het borduurpatroon toevoegen aan een opgeslagen .pes-bestand.



U kunt schakelen tussen de informatie die wordt weergegeven in de kleurenkaart.

- **Kleurwisselingen**

De garencolorinformatie voor elke kleurwisseling wordt weergegeven. Zo kunt u het totaal aantal garencolorwisselingen controleren.

Kleurlijst:	<input checked="" type="radio"/> Kleurwisselingen	<input type="radio"/> Aantal kleuren		
Kleur	Code	Merk	Omschrijving	Basiskleur
1	900	EMBROIDERY	ROOD	ROOD
2	900	EMBROIDERY	ZWART	ZWART
3	900	EMBROIDERY	ROOD	ROOD
4	900	EMBROIDERY	ZWART	ZWART
5	027	EMBROIDERY	LICHTGROEN	LICHTGROEN
6	900	EMBROIDERY	ZWART	ZWART

- **Aantal kleuren**

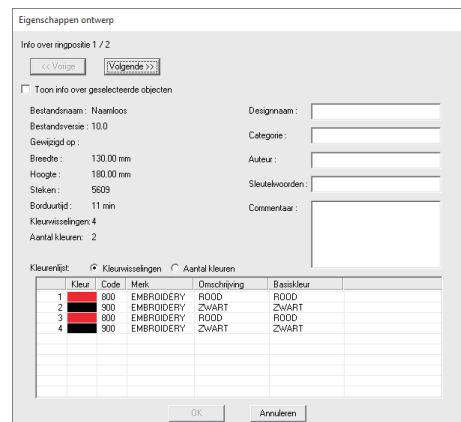
De garencolorinformatie voor de benodigde garens wordt weergegeven. Zo kunt u het totaal aantal garencoloren controleren.

Kleurlijst:	<input type="radio"/> Kleurwisselingen	<input checked="" type="radio"/> Aantal kleuren		
Kleur	Code	Merk	Omschrijving	Basiskleur
1	900	EMBROIDERY	ROOD	ROOD
2	900	EMBROIDERY	ZWART	ZWART
3	027	EMBROIDERY	LICHTGROEN	LICHTGROEN



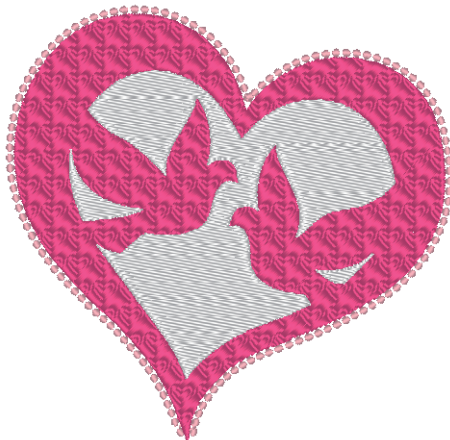
U kunt de eigenschappen van afzonderlijke borduurpatronen in het borduurontwerp controleren door het borduurpatroon te selecteren voordat u dit dialoogvenster opent. In dit geval zorgt u door het uitschakelen van het selectievakje **[Toon info over geselecteerde objecten]** dat in het dialoogvenster eigenschappen voor alle borduurpatronen in de Ontwerppagina worden weergegeven.

Als **[Formaat borduurraam]** was ingesteld op universele borduurraam (100 × 172 mm of 130 × 300 mm), verschijnt een dialoogvenster **[Eigenschappen ontwerp]** met de borduurinformatie voor elke borduurraam van het borduurpatroon in de Ontwerppagina.



# Lesgids 5: Borduurpatronen maken van een vectorbestand

U kunt een borduurpatroon maken van een afbeelding, zoals een foto of illustratie. U kunt WMF, EMF- en SVG-bestanden ook converteren naar borduurpatronen.



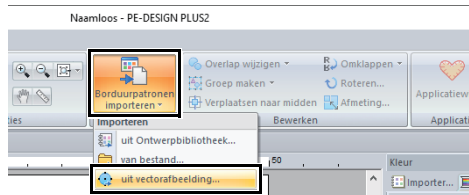
Het voorbeeldbestand voor deze lesgids vindt u in:  
Documenten (Mijn documenten)\PE-DESIGN PLUS2\Tutorial\Tutorial\_5

<b>Stap 1</b>	Vectorafbeeldingen importeren (SVG-bestanden)
<b>Stap 2</b>	Kaders die niet worden geborduurd tonen
<b>Stap 3</b>	Buitenste hartvorm versieren

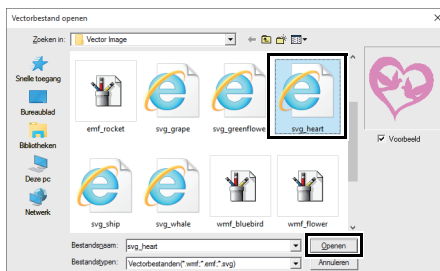
## Stap 1 Vectorafbeeldingen importeren (SVG-bestanden)

Vectorafbeeldingen in bestandstype “.wmf” (Windows Metafile), “.emf” (Enhanced Metafile) en “.svg” (Scalable Vector Graphics) kunt u converteren naar vormpatronen.

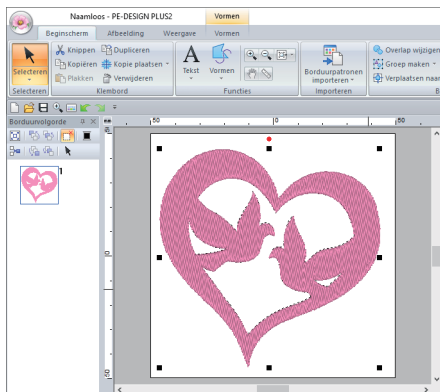
- 1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.
- 2 Klik op **[Borduurpatronen importeren]** in de groep **[Importeren]**. Selecteer vervolgens **[uit vectorafbeelding]**.



- 3 Selecteer het bestand dat u wilt importeren. Klik vervolgens op **[Openen]**. Voor dit voorbeeld importeren we **[svg\_heart.svg]**.




→ De afbeelding verschijnt in de **[Ontwerppagina]** als vormpatroon.



- Afbeelding, tekst, breedte van de lijn, tekst, gradatie, dekking en andere stijlen of kenmerken van de afbeelding worden niet geïmporteerd. Bij bestanden van het type “.emf” en “.svg” worden de gegevens geconverteerd met behoud van curven.
- De gegevens op alle lagen van een SVG-bestand – ongeacht of deze worden getoond of verborgen – worden geconverteerd naar het borduurpatroon.

## Stap 2 Kaders die niet worden geborduurd tonen

- 1 Klik op  in de werkbalk boven in het deelvenster **[Borduurvolgorde]**.



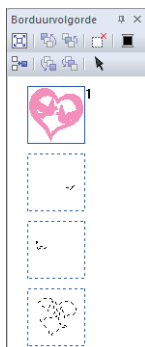
### Objecten zonder steken verbergen

Klik om verborgen objecten die niet moeten worden geborduurd, weer te geven.

AAN



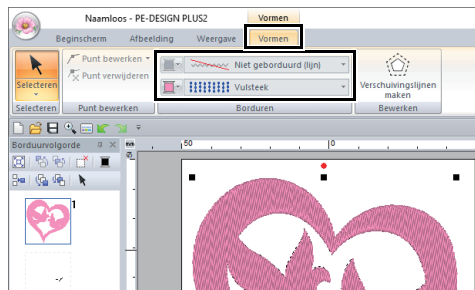
UIT



- Kaders met borduurpatronen die niet worden geborduurd kunt u tonen of verbergen.
- De standaardinstelling is dat kaders met borduurpatronen die niet worden geborduurd, worden verborgen.
- Wanneer kaders met borduurpatronen die niet worden geborduurd worden weergegeven, kunt u dit kader selecteren en het borduurpatroon bewerken.

## Stap 3 Buitenste hartvorm versieren

- 1 Selecteer het gekleurde gedeelte van de hartvorm en klik op de tab **[Vormen]**.



- 2 Geef als volgt een kleur en steektype op voor elke vorm.

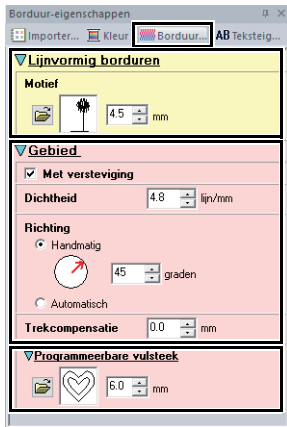
### Lijnvormig borduren

- **Steektype lijn** : Motief Steek
- **Lijnkleur** : ZALMROSE

### Gebied borduren

- **Steektype gebied** : Geprog. vulsteek
- **Gebiedskleur** : ROSEROOD

- 3** Klik op de tab **[Borduur-eigenschappen]** en geef onderstaande instellingen op.




### Lijnvormig borduren

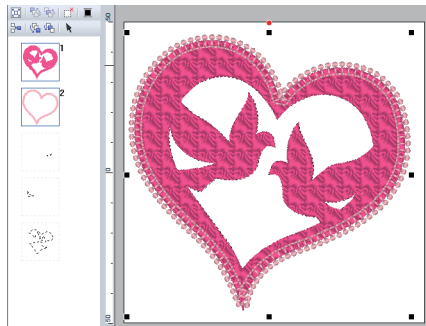
- **Motiefpatroon** : mot023 

- **Motiefformaat** : 4,5 mm

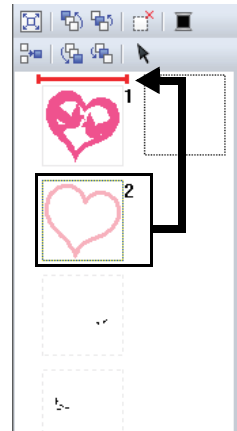
### Gebied borduren

- **Met versteviging** : AAN
- **Dichtheid** : 4,8 lijn/mm
- **Richting** : Handmatig, 45 graden
- **Trekcompensatie** : 0,0 mm
- **Programmeerbare vulsteek**

- **Vulsteekpatroon** : pat012 
- **Patroonformaat** : 6,0 mm



- 4** In het deelvenster **[Borduurvolgorde]** sleept u kader 2 (hartvormontrek) naar boven (boven de buitenste hartvorm).



Wijzig zo nodig de naai-eigenschappen voor objecten die niet moeten worden genaaid.

## ■ Borduurpatroon maken met vectorafbeeldingen die zijn getekend met andere beeldbewerkingstoepassingen

Als ze zijn geconverteerd naar ".svg"-bestandstype, kunt u vectorafbeeldingsbestanden die zijn gemaakt met andere, in de handel verkrijgbare toepassingen (zoals ".ai" (Adobe Illustrator Artwork) en ".cdr" (CorelDraw)) importeren.

Converteer eerst de vectorafbeeldingsbestanden met uw toepassingen naar bestandstype WMF, EMF of SVG en importeer ze vervolgens in PE-DESIGN PLUS2 volgens de stappen in "Vectorafbeeldingen importeren (WMF/EMF/SVG)".




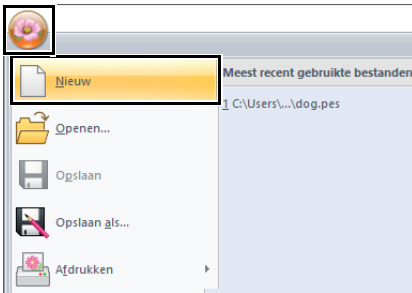
Rasterbeeldbestanden (bijv. ".bmp" en ".jpg") kunt u gebruiken als achtergrondafbeeldingen in PE-DESIGN PLUS2. Of u kunt ze converteren naar borduurpatronen met de Afbeelding naar steek-wizard.

- Voor meer informatie, zie "Borduurpatronen maken met afbeeldingen" op pagina 73.

# Borduurontwerpen openen/importeren

## Een nieuw borduurontwerp maken

Klik op  en op **[Nieuw]**.

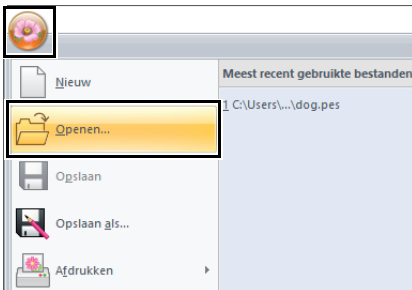


U kunt het formaat van de Ontwerppagina wijzigen.

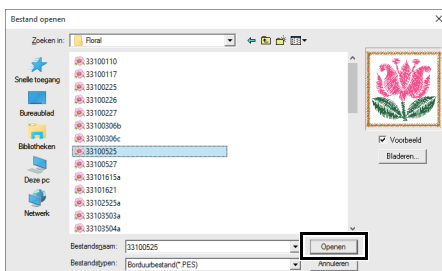
►► “De instellingen van de ontwerppagina opgeven” op pagina 32

## Een PE-DESIGN PLUS2-bestand openen

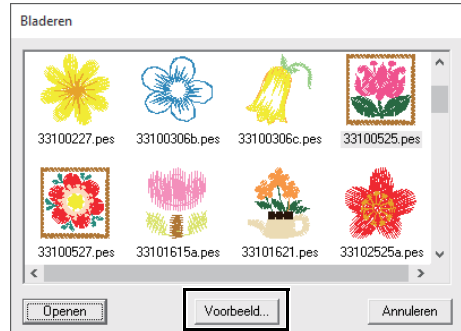
**1** Klik op  en op **[Openen]**.



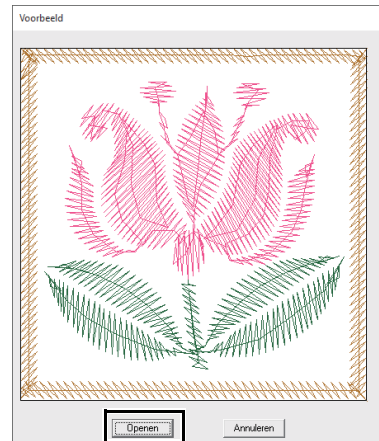
**2** Selecteer het station, de map en het bestand. Klik vervolgens op **[Openen]**, of dubbelklik op het pictogram van het bestand.



Als u de gegevens in de geselecteerde map wilt weergeven als miniaturen in het dialoogvenster **[Bladeren]** klikt u op **[Bladeren]**.



Als u een gedetailleerder ontwerp wilt weergeven, selecteert u het bestand en klikt u vervolgens op **[Voorbeeld]**.



- Als u het weergegeven bestand wilt openen, klikt u op **[Openen]**.
- Als geen bestanden worden vermeld, bevinden zich geen PES-bestanden in de geselecteerde map. Selecteer een map die een PES-bestand bevat.
- Als het geselecteerde bestand van een ander bestandstype dan .pes is, verschijnt het bericht “Onverwacht bestandsformaat” in het venster **[Voorbeeld]**.



U kunt een bestand openen op een van de volgende manieren.

- Sleep het borduurontwerp van de Windows Verkenner naar het venster PE-DESIGN PLUS2.
- Dubbelklik op het borduurontwerpbestand in Windows Explorer.



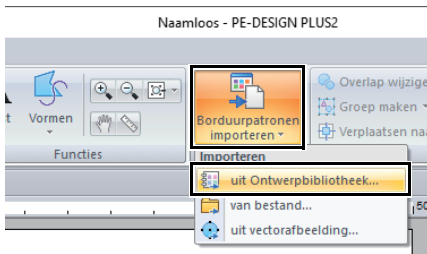
Als een .pes-bestand dat is gemaakt met PE-DESIGN 10 of een eerdere versie, wordt geopend met deze software, verschijnt het bericht "Dit bestand wordt geïmporteerd in een nieuwe ontwerppagina." voordat het borduurontwerp wordt weergegeven op de nieuwe ontwerppagina.

## Borduurontwerpen importeren

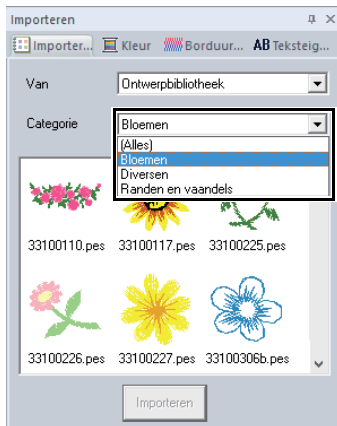
In het deelvenster **[Importeren]** kunt u borduurbestanden importeren. Meer bijzonderheden over het deelvenster **[Importeren]** vindt u in "Voorbeeld van het importeren van borduurgegevens" op pagina 13.

### Vanuit Ontwerpbibliotheek

- 1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.
- 2 Klik op **[Borduurpatronen importeren]** in de groep **[Importeren]** en vervolgens op **[uit Ontwerpbibliotheek]**.



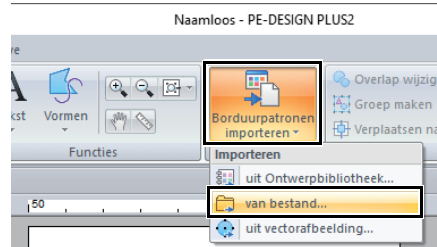
- 3 Selecteer in de selector **[Categorie]** een categorie om de overeenkomstige borduurgegevens weer te geven.



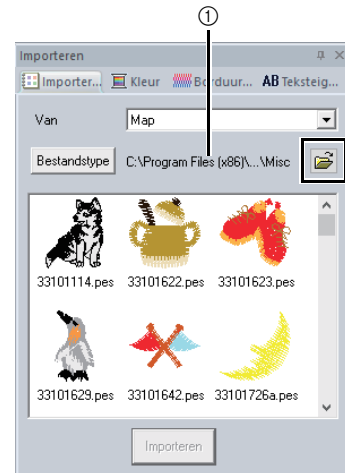
- 4 Selecteer het bestandspictogram van het te importeren ontwerp en klik op **[Importeren]**.

### Vanuit een map

- 1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.
- 2 Klik op **[Borduurpatronen importeren]** in de groep **[Importeren]** en vervolgens op **[van bestand]**.

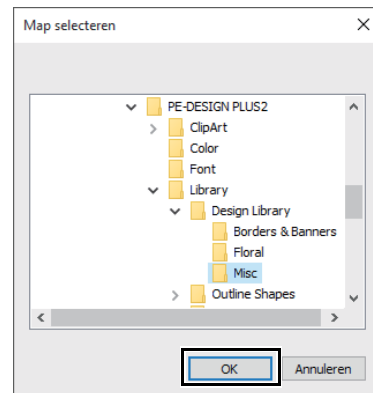


- 3 Klik op .

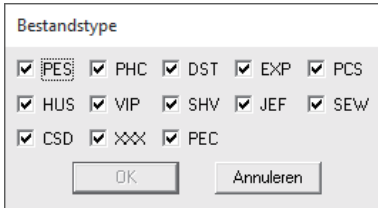


- ① Hier wordt het pad naar de momenteel geselecteerde map weergegeven.

- 4 Selecteer een map en klik op **[OK]**.



- 5 Klik op **[Bestandstype]** in het deelvenster **[Importeren]**. Selecteer de bestandsnaamextensies van de borduurgegevens die u wilt weergeven en klik op **[OK]**.



- 6 Selecteer het bestandspictogram en klik op **[Importeren]**.



Wanneer u een ontwerp van een andere fabrikant importeert, moet u een ontwerp kiezen dat in de Ontwerppagina past.



Aangezien DST-bestanden geen garenkleurinformatie bevatten, zien de kleuren van een geïmporteerd DST-bestand er mogelijk anders uit dan verwacht. U kunt de garenkleuren wijzigen door middel van de functies in het deelvenster **[Borduurvolgorde]**.


- ▶▶ *“Kleuren wijzigen” op pagina 38*
- Bij het importeren van DST-bestanden kunt u het aantal verspringende steken voor draadknippen opgeven.
  - ▶▶ *“Het aantal sprongen opgeven voor een borduurontwerp in een DST-bestand” op pagina 102*

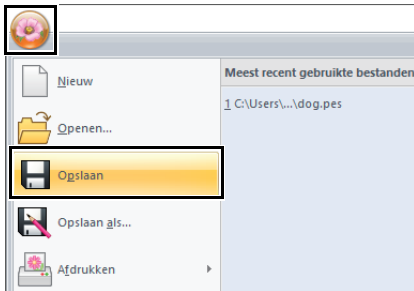


# Opslaan en afsluiten

## Opslaan


### ■ Overschrijven

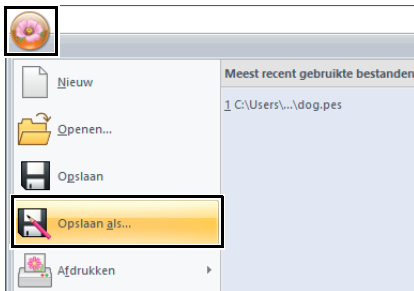
Klik op  en op [Opslaan].



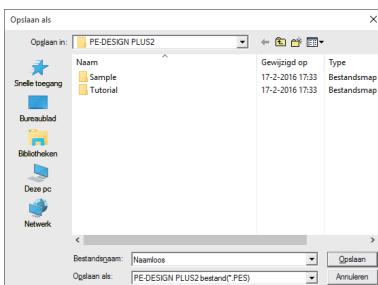
Hebt u nog geen naam opgegeven of wordt het bestand niet gevonden, dan verschijnt het dialogvenster [Opslaan als].

### ■ Opslaan onder een andere naam

1 Klik op  en op [Opslaan als].




2 Selecteer het station en de map en typ vervolgens de bestandsnaam.

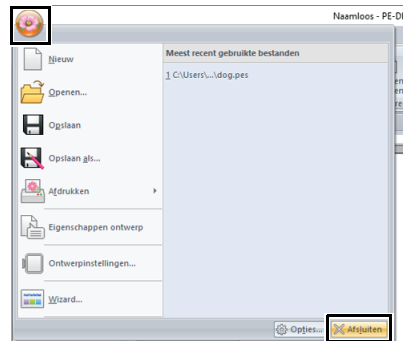


3 Klik op [Opslaan] om de gegevens op te slaan.

→ De nieuwe bestandsnaam verschijnt in de titelbalk van het venster PE-DESIGN PLUS2.

## Afsluiten


Klik op  en op [Afsluiten].

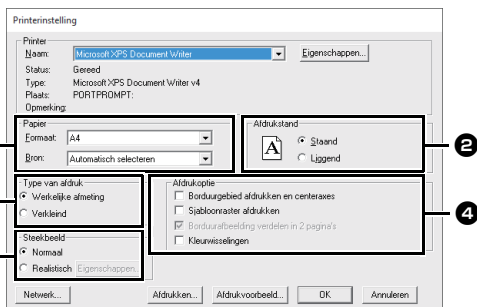
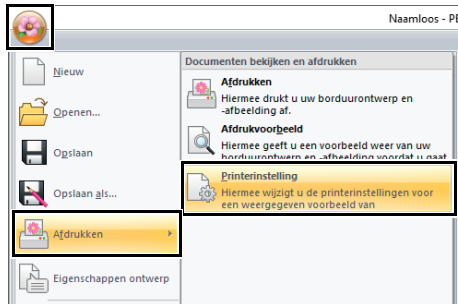


# Afdrukken

## Printerinstellingen opgeven

Voordat u afdrukt, moet u mogelijk de afdrukinstellingen voor de borduurontwerpbestanden wijzigen.

- 1 Klik op  en vervolgens op **[Afdrukken]** en op **[Printerinstelling]**.



- 1 Geef het papierformaat op.
- 2 Geef de afdrukstand van het papier op.
- 3 **Type van afdruk**

Werkelijke afmeting:

Selecteer deze optie als u het ontwerp op ware afmeting wilt afdrukken en de borduur-informatie (afmetingen van borduurpatroon, kleuren volgorde, aantal steken en positie van borduurraam) op aparte pagina's.

Verkleind:

Selecteer deze optie als u een verkleinde afbeelding samen met alle bovenstaande gegevens op één pagina wilt afdrukken.

- 4 **Afdrukoptie**

Borduurgebied afdrukken en centeraxes:





Schakel deze optie in als u zwarte lijnen wilt afdrukken om het borduurgebied aan te geven en de middenassen voor de gegevens wilt afdrukken. (Deze instelling is alleen beschikbaar wanneer **[Werkelijke afmeting]** is geselecteerd.)

Sjabloonraster afdrukken:

Schakel dit selectievakje in als u groene lijnen wilt afdrukken die het raster aangeven dat wordt afgedrukt op het borduurvel dat bij de borduurraam wordt geleverd. (U kunt deze instelling niet selecteren als **[Borduurraam van gebruiker]** is geselecteerd als Ontwerppagina-formaat.)

Borduurafbeelding verdelen in 2 pagina's:

Schakel dit selectievakje in als u een ontwerp dat groter is dan het papierformaat wilt afdrukken op werkelijke afmeting en op papier van A4- of Letter-formaat door het ontwerp in tweeën te delen en beide helften op een andere pagina af te drukken. (Deze instelling is alleen beschikbaar wanneer **[Werkelijke afmeting]** is geselecteerd in het dialoogvenster **[Printerinstelling]**, en Ontwerppagina is ingesteld op grotere ringformaten. Deze instelling is niet beschikbaar als het formaat **[Borduurraam van gebruiker]** is ingesteld.)

Met deze functie voor gesplitst afdrukken wordt  /  of  /  afgedrukt in de rechterbenedenhoek van het papier om aan te geven welke helft is afgedrukt.

Kleurwisselingen:

Schakel dit selectievakje in om informatie over garenkleurwisseling af te drukken voor het borduurpatroon. Als u dit selectievakje uitschakelt, wordt informatie afgedrukt over de garens die u nodig hebt. Zo kunt u het totaal aantal garenkleuren controleren.

- 5 **Steekbeeld**

Normaal:

Selecteer deze optie als u het ontwerp wilt afdrukken als lijnen en stippen.

Realistisch:

Selecteer deze optie als u een realistische afbeelding van het ontwerp wilt afdrukken. Als u de instellingen voor het realistische beeld wilt wijzigen, klikt u op **[Eigenschappen]**.

►► "Instellingen van Realistisch voorbeeld wijzigen" op pagina 35




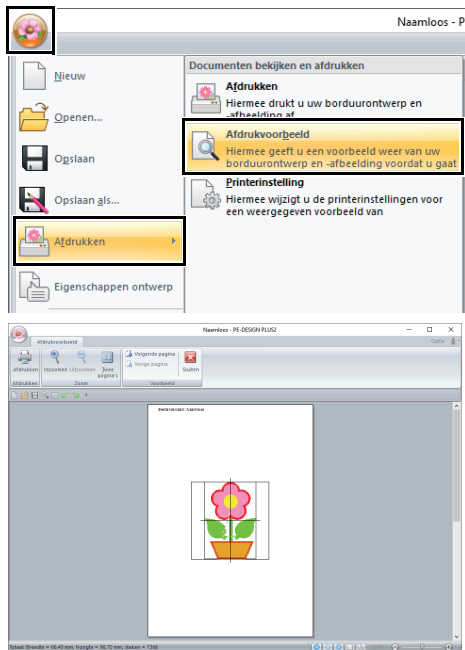
Als het selectievakje **[Borduurafbeelding verdelen in 2 pagina's]** is uitgeschakeld en u afdrukt op papier van een groter formaat, wordt het ontwerp niet in tweeën gesplitst. En als u op papier van een kleiner formaat afdrukt, wordt het ontwerp mogelijk afgesneden.

- 2 Klik op **[OK]**.
  - ▶▶ “De weergave van het borduurontwerp wijzigen” op pagina 35.

## Een voorbeeld van een afbeeldingafdruk bekijken

U kunt een voorbeeld van de inhoud van de Ontwerppagina weergeven voordat u gaat afdrukken.


Klik op  en vervolgens op **[Afdrukken]** en op **[Afdrukvoorbeeld]**.

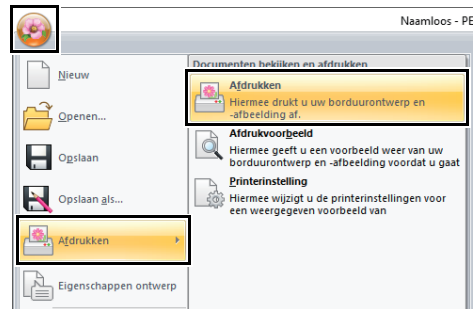


U kunt het afdrukvoorbeeld ook weergeven door te klikken op **[Afdrukvoorbeeld]** in het dialoogvenster **[Printerinstelling]**.

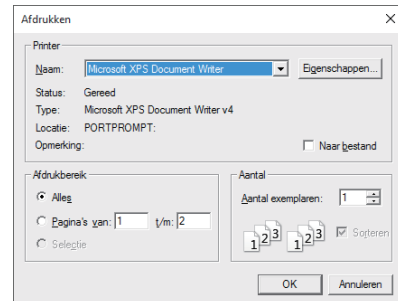
## Ontwerppagina met borduur-informatie afdrukken

U kunt de Ontwerppagina samen met deze borduur-informatie afdrukken.

- 1 Klik op  en vervolgens op **[Afdrukken]** en op **[Afdrukken]**.



- 2 Kies de vereiste instellingen.

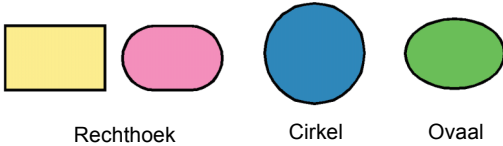


- 3 Klik op **[OK]** om af te drukken.
- 4 Volg de aanwijzingen voor de printer om het afdrukken te voltooien.

# Vormen tekenen en een andere vorm geven

## Vormen tekenen

### ■ Rechthoeken of cirkels tekenen

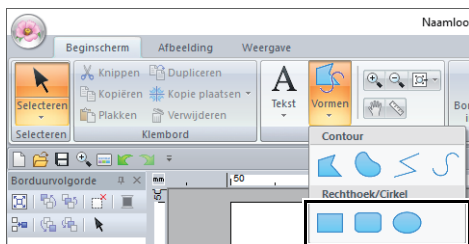


Rechthoek

Cirkel

Ovaal

- 1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.
- 2 Klik op **[Vormen]** in de groep **[Functies]**. Klik vervolgens op een functiepictogram onder **[Rechthoek]/[Cirkel]** om de gewenste **[Rechthoek]/[Cirkel]**-functie te selecteren.

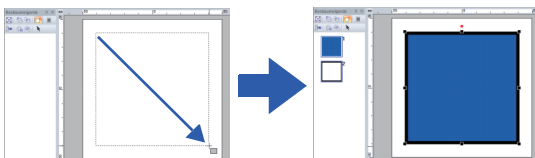


- : Rechthoek
- : Rechthoek met afgeronde hoeken
- : Cirkel of ovaal



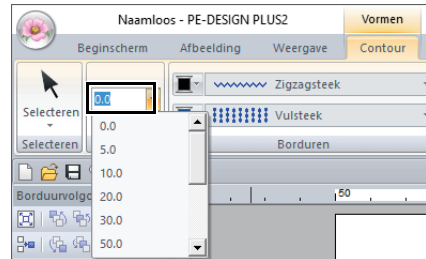
Als u een cirkel of vierkant wilt tekenen, houdt u de toets **<Shift>** ingedrukt terwijl u de aanwijzer sleept.

Sleep de aanwijzer in de Ontwerppagina.



### Rechthoek met afgeronde hoeken

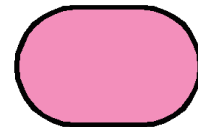
- Als u de straal van de hoeken wilt wijzigen, klikt u op de selector **[Straal]** op het tabblad **[Contour]**. Typ vervolgens de gewenste straal of selecteer de gewenste waarde.
- Geef de straal van de hoeken op voordat u de rechthoek tekent. Nadat u de rechthoek hebt getekend, kunt u de instelling niet meer wijzigen.



Voorbeeld 1  
Straal: 0,0 mm



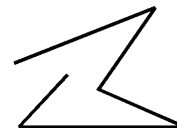
Voorbeeld 2  
Straal: 20,0 mm



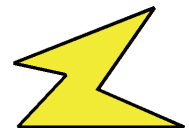
### ■ Omtrekken tekenen (rechte lijnen en curven)

Eindpunt

Beginpunt



Open lijn



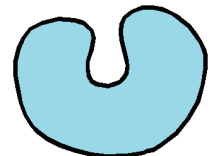
Gesloten lijn

Eindpunt

Beginpunt

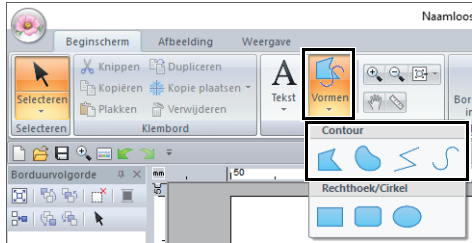






Open curve



Gesloten curve

- 1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.
- 2 Klik op **[Vormen]** in de groep **[Functies]** en vervolgens op een functiepictogram onder **[Contour]** in de gewenste Contour-functie te selecteren.



-  : Klik op punten om een gesloten lijn te tekenen die bestaat uit rechte lijnen. (Sneltoets: **<Z>**)
-  : Klik op punten om een gesloten curve te tekenen. (Sneltoets: **<X>**)
-  : Klik op punten om een open lijn te tekenen die bestaat uit rechte lijnen. (Sneltoets: **<Z>**)
-  : Klik op punten om een open curve te tekenen. (Sneltoets: **<X>**)

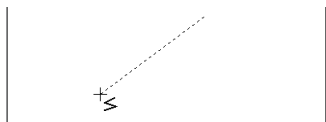
- 3 Klik in de Ontwerppagina of sleep de aanwijzer om de lijn te tekenen.



De sneltoetsen zijn pas beschikbaar nadat u een Contour-functie hebt geselecteerd.

## ■ Rechte lijnen/curven

- 1 Klik in de ontwerppagina om het beginpunt op te geven.
- 2 Klik in de Ontwerppagina om het volgende punt op te geven.

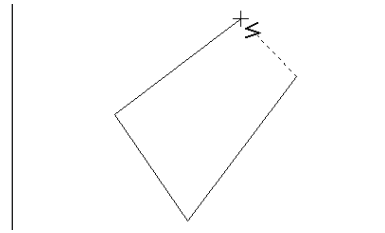


→ De stippellijnen veranderen in doorlopende lijnen.



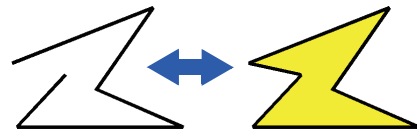
- Als u het laatste punt dat u hebt opgegeven wilt verwijderen, klikt u met de rechtermuisknop of drukt u op de toets **<BackSpace>**.
- De Curve-functie gebruikt u op dezelfde manier.

- 3 Ga door met klikken om elk punt op te geven en dubbelklik voor het laatste punt of druk op de toets **<Enter>**.

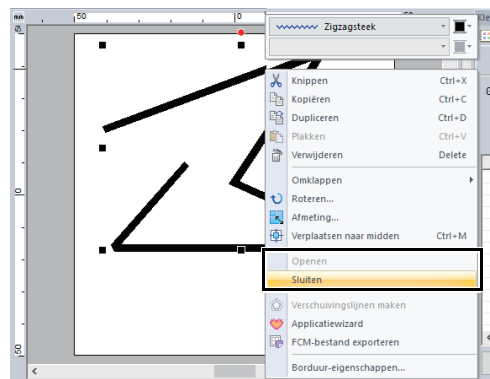


- U kunt naar believen wisselen van lijntype door te klikken op een andere knop of door de sneltoets in te drukken.
- Als u een horizontale of verticale rechte lijn wilt tekenen, houdt u de toets **<Shift>** ingedrukt terwijl u de aanwijzer verplaatst.
- Zelfs nadat het borduurpatroon is getekend, kunt u de eigenschappen van lijnuiteinden wijzigen.
  - ▶▶ *“Eigenschappen van lijnuiteinden wijzigen” op pagina 50.*
- Zelfs nadat u het borduurpatroon hebt getekend, kunt u rechte lijnen omvormen naar curven en vice versa.
  - ▶▶ *“Rechte lijnen omvormen naar curven en curven naar rechte lijnen” op pagina 52.*

## ■ Eigenschappen van lijnuiteinden wijzigen




Nadat u een vormpatroon hebt geselecteerd, klikt u daarop met de rechtermuisknop. Vervolgens klikt u op **[Openen]** of op **[Sluiten]** om het lijnuiteinde te wijzigen.

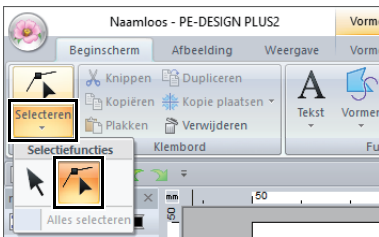


## Borduurpatronen een andere vorm geven

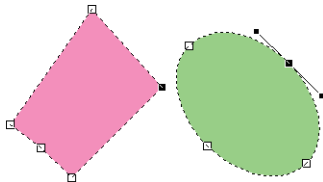
U kunt borduurpatronen een andere vorm geven door punten te verplaatsen, toe te voegen of te verwijderen. Wanneer u vormpatronen maakt, wordt elke plek waarop u klikt een punt.

### Punten selecteren

- 1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.
- 2 Klik op **[Selecteren]** in de groep **[Selecteren]** en vervolgens op  om de functie **[Punt selecteren]** te selecteren.



- 3 Klik op het vormpatroon.
- 4 Om één punt te selecteren klikt u op een leeg vierkantje.

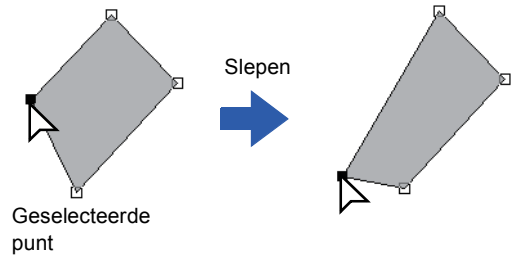


U kunt meerdere punten selecteren op een van de volgende manieren.

- Sleep de aanwijzer.  
→ Alle punten binnen het kader worden geselecteerd.
- Houd de toets **<Ctrl>** ingedrukt terwijl u op de punten klikt.  
→ Als u de selectie van een punt ongedaan wilt maken, klikt u op het geselecteerde punt.
- Houd de toets **<Shift>** ingedrukt, terwijl u op een pijltoets drukt om meerdere punten te selecteren.
- Houd de toets **<Ctrl>** ingedrukt en druk op een pijltoets om het geselecteerde punt te wijzigen.

### Punten verplaatsen

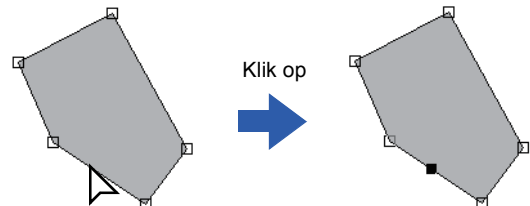
- 1 Selecteer het punt.
- 2 Sleep het punt naar de nieuwe plaats.



- Als u een punt van een veelhoeklijn of steekgegevens horizontaal of verticaal wilt verplaatsen, houdt u de toets **<Shift>** ingedrukt terwijl u het punt verslept.
- U kunt een geselecteerde punt ook verplaatsen met de pijltoetsen.
- Punten in borduurpatronen waarvoor overlapping van kleurgebieden is ingesteld, kunt u ook verplaatsen. Maar u kunt het punt niet naar de andere kant van een omtrek verplaatsen. Om het borduurpatroon naar de andere kant van een omtrek te verplaatsen moet u overlapping van kleurgebieden eerst uitschakelen.
- Als u begint met slepen door elders op de omtrek van het borduurpatroon te klikken, wordt een nieuw punt ingevoegd of wordt de selectie van de punten ongedaan gemaakt.

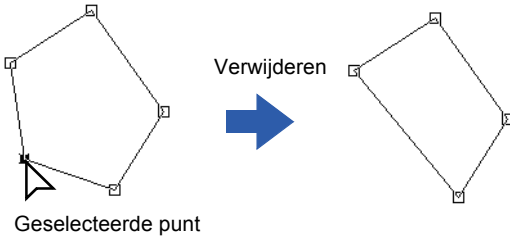
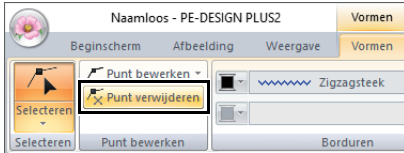
### Punten invoegen

- 1 Selecteer de functie **[Punt selecteren]**.
- 2 Klik op het vormpatroon.
- 3 Klik op de omtrek om een punt toe te voegen.



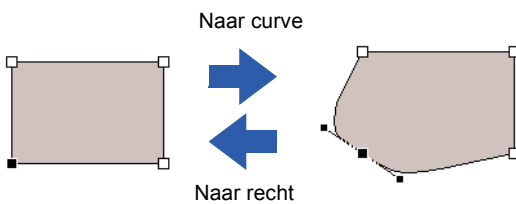
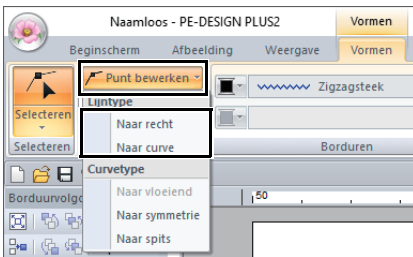
## ■ Punten verwijderen

- 1 Selecteer het punt.
- 2 Klik op de tab **[Vormen]**.
- 3 Klik op **[Punt verwijderen]** in de groep **[Punt bewerken]**. Of druk op de **<Delete>**-toets om het punt te verwijderen.



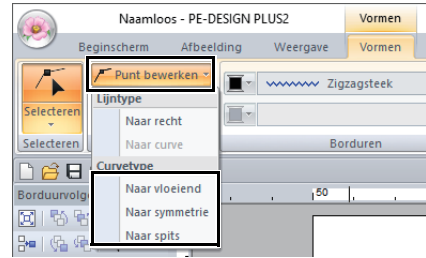
## ■ Rechte lijnen omvormen naar curven en curven naar rechte lijnen

- 1 Selecteer het punt.
- 2 Klik op de tab **[Vormen]**.
- 3 Klik op **[Punt bewerken]** in de groep **[Punt bewerken]**. Klik vervolgens op **[Naar recht]** of op **[Naar curve]**.

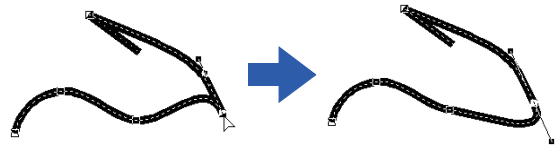


## ■ Het curvetype wijzigen

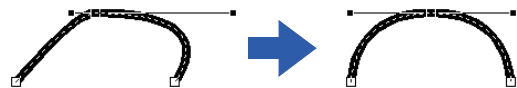
- 1 Selecteer een punt op een curve.
- 2 Klik op de tab **[Vormen]**.
- 3 Klik op **[Punt bewerken]** in de groep **[Punt bewerken]**. Klik vervolgens op **[Naar vloeiend]**, **[Naar symmetrie]** of op **[Naar spits]**.



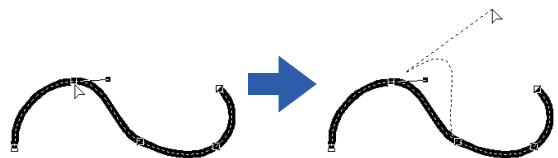
### Naar vloeiend



### Naar symmetrie



### Naar spits



- 4 Sleep het effen zwarte handvat om de vorm van de lijn aan te passen.




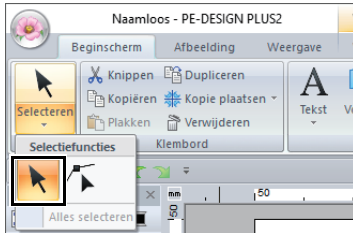
U kunt de vorm wijzigen door het effen zwarte handvat aan weerszijden van het punt te verslepen.



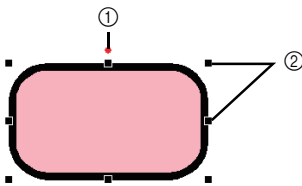
# Borduurontwerpen bewerken

## Borduurpatronen selecteren

- 1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.
- 2 Klik op **[Selecteren]** in de groep **[Selecteren]** en vervolgens op .



- 3 Klik op het borduurpatroon.



- ① Rotatiehandvat
- ② Handvatten



Op de statusbalk worden de afmetingen (breedte en hoogte) van het borduurpatroon weergegeven.

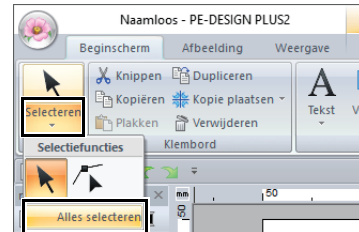
- 4 Om nog een borduurpatroon te selecteren houdt u de toets **<Ctrl>** ingedrukt terwijl u op het andere borduurpatroon klikt.



- U kunt een borduurpatroon ook selecteren door de aanwijzer over het borduurpatroon te slepen.
- Druk op de toets **<Tab>** om het volgende borduurpatroon te selecteren in de volgorde waarin deze zijn gemaakt.
- Als u meerdere borduurpatronen hebt geselecteerd, kunt u de selectie van een borduurpatroon ongedaan maken door de toets **<Ctrl>** ingedrukt te houden, terwijl u op het betreffende borduurpatroon klikt.

## Alle borduurpatronen selecteren

- 1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.
- 2 Klik op **[Selecteren]** in de groep **[Selecteren]** en vervolgens op **[Alles selecteren]** om alle borduurpatronen te selecteren.



U kunt alle borduurpatronen ook selecteren door op de sneltoets **<Ctrl> + <A>** te drukken.

## Borduurpatronen verplaatsen

### Handmatig verplaatsen

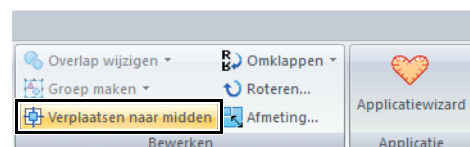
Sleep het geselecteerde borduurpatroon of de geselecteerde borduurpatronen naar de gewenste plaats.



- Om het borduurpatroon horizontaal of verticaal te verplaatsen houdt u de toets **<Shift>** ingedrukt terwijl u het borduurpatroon sleept.
- Door op de pijltoetsen te drukken verplaatst u het geselecteerde borduurpatroon.
- Wanneer u de toets **<Ctrl>** ingedrukt houdt terwijl u het borduurpatroon sleept, maakt u een duplicaat van het borduurpatroon op de bestemming.

### Borduurpatronen naar het midden verplaatsen

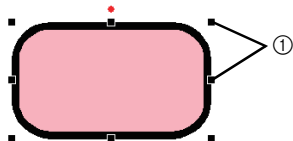
- 1 Selecteer het borduurpatroon/de borduurpatronen en klik op de tab **[Beginscherm]**.
- 2 Klik op **[Verplaatsen naar midden]** in de groep **[Bewerken]**.



## Formaat van borduurpatronen aanpassen

### Formaat handmatig aanpassen

- 1 Selecteer het borduurpatroon/de borduurpatronen.



① Handvatten

- 2 Sleep het handvat om de geselecteerde borduurpatronen de gewenste afmeting te geven.

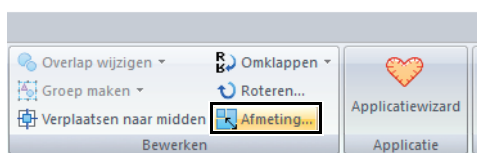


- Als u de toets **<Shift>** ingedrukt houdt terwijl u het handvat sleept, wordt het borduurpatroon vergroot of verkleind vanuit het middelpunt van het borduurpatroon.
- Terwijl u het handvat sleept, wordt de huidige afmeting weergegeven op de statusbalk.
- Wanneer u het formaat van borduurpatronen wijzigt, blijft het aantal steken gelijk, waardoor kwaliteitsverlies optreedt. Als u de dichtheid en het vulpatroon van het borduurpatroon wilt behouden, houdt u de toets **<Ctrl>** ingedrukt terwijl u het formaat aanpast. Zelfs borduurpatronen met een niet-uniforme steekdichtheid en naaldposities kunt u vergroten/verkleinen met behoud van dichtheid en vulpatroon.

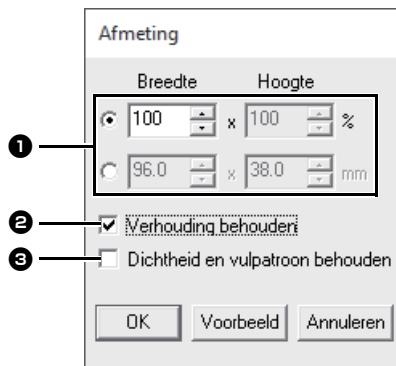
►► "borduurpatronen vergroten/verkleinen" op pagina 104.

### Formaat numeriek aanpassen

- 1 Selecteer het borduurpatroon/de borduurpatronen en klik op de tab **[Beginscherm]**.
- 2 Klik op **[Afmeting]** in de groep **[Bewerken]**.



- 3 Geef het formaat op en klik op **[OK]**.



- 1 Kies of de breedte en hoogte worden ingesteld als percentage (%) of als afmeting (millimeter of inch). Stel de breedte en de hoogte in.
- 2 Als u de breedte en hoogte proportioneel wilt wijzigen, schakelt u het selectievakje **[Verhouding behouden]** in.
- 3 Als u het geselecteerde borduurpatroon wilt vergroten/verkleinen met behoud van de oorspronkelijke dichtheid en het vulpatroon, schakelt u het selectievakje **[Dichtheid en vulpatroon behouden]** in.



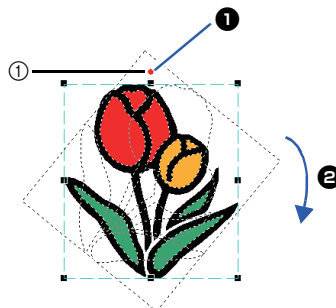
Het selectievakje **[Dichtheid en vulpatroon behouden]** is alleen beschikbaar als het steekpatroon is geselecteerd.

►► "borduurpatronen vergroten/verkleinen" op pagina 104

## Borduurpatronen roteren

### Handmatig roteren

- 1 Selecteer het borduurpatroon/de borduurpatronen.
- 2 Sleep het rotatiehandvat.



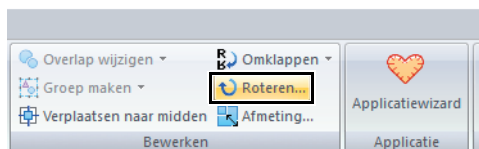
- 1 De aanwijzer verandert in
  - 2 Roteren
- ① Rotatiehandvat



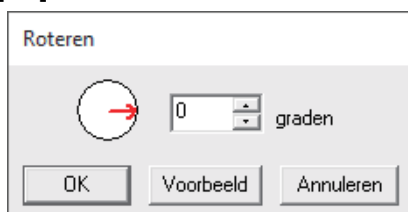
Als u het borduurpatroon wilt roteren in stappen van 15° houdt u de toets **<Shift>** ingedrukt terwijl u het handvat sleept.


## Numeriek roteren

- 1 Selecteer het borduurpatroon/de borduurpatronen en klik op de tab **[Beginscherm]**.
- 2 Klik op **[Roteren]** in de groep **[Bewerken]**.



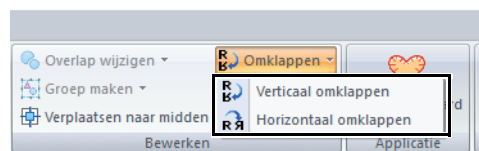
- 3 Typ of selecteer de gewenste rotatiehoek. Klik op **[OK]**.



U kunt een hoek ook selecteren door  in het dialoogvenster **[Roteren]** te slepen.

## Borduurpatroon horizontaal of verticaal omklappen

- 1 Selecteer het borduurpatroon/de borduurpatronen en klik op de tab **[Beginscherm]**.
- 2 Klik op **[Omklappen]** in de groep **[Bewerken]**. Klik vervolgens op **[Verticaal omklappen]** of op **[Horizontaal omklappen]**.



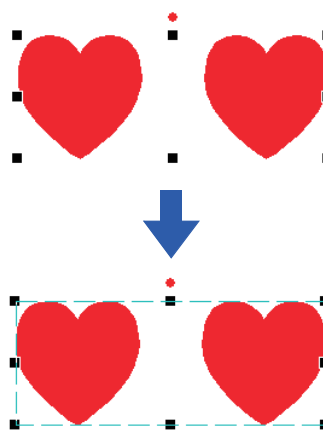
## Spiegelkopieën

Voor meer informatie, zie "Werken met de functie voor spiegelkopieën" op pagina 28.

## Groepering van borduurpatronen maken/opheffen

### Borduurpatronen groeperen

- 1 Selecteer enkele borduurpatronen en klik op het tabblad **[Beginscherm]**.
- 2 Klik op **[Groep maken]** in de groep **[Bewerken]** en vervolgens op **[Groep maken]**.



### Groepering van borduurpatronen opheffen

- 1 Selecteer gegroepeerde borduurpatronen en klik op het tabblad **[Beginscherm]**.
- 2 Klik op **[Groep maken]** in de groep **[Bewerken]** en vervolgens op **[Groep opheffen]**.



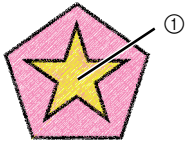
## Gegroepeerde borduurpatronen individueel bewerken

Zelfs als borduurpatronen gegroepeerd zijn, kunt u ze afzonderlijk bewerken.

- 1 Als u één borduurpatroon binnen een groep wilt selecteren, houdt u de toets **<Alt>** ingedrukt terwijl u op het borduurpatroon klikt.
- 2 Bewerk het borduurpatroon.

## Overlapping van twee kleurgebieden

Door overlapping van twee kleurgebieden in te stellen zorgt u dat de overlappende gebieden niet tweemaal worden geborduurd. U kunt overlapping van twee kleurgebieden alleen instellen wanneer een gebied een ander gebied geheel omsluit. Borduurpatronen die zijn gemaakt met de functie Vormen kunt u selecteren om overlapping van twee kleurgebieden in te stellen.



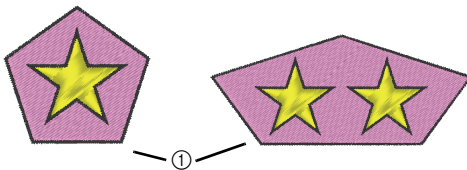
Overlapping van twee kleurgebieden is niet ingesteld



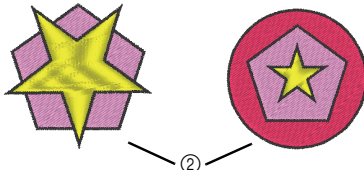
Overlapping van twee kleurgebieden is ingesteld

- ① Wordt eenmaal geborduurd
- ② Wordt tweemaal geborduurd

- 1 Selecteer een patronenpaar, bijvoorbeeld een ster omgeven door een vijfhoek. Houd de toets **<Ctrl>** ingedrukt, klik op de ster en vervolgens op de vijfhoek.



① Geldig



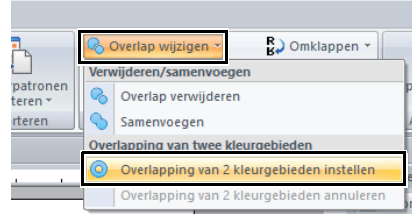
② Ongeldig



Overlapping van twee kleurgebieden kunt u niet opgeven voor onderstaande vormpatronen.

- Borduurpatroon met een omtrek die zichzelf kruist.
- Borduurpatroon met meerdere stekenrichting

- 2 Klik op de tab **[Beginscherm]**.
- 3 Klik op **[Overlap wijzigen]** in de groep **[Bewerken]** en vervolgens op **[Overlapping van 2 kleurgebieden instellen]**.

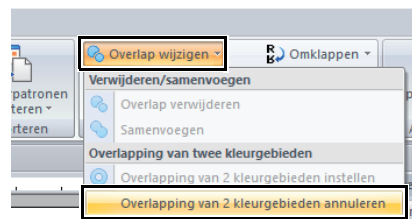


Als u beter wilt bekijken wat overlapping van twee kleurgebieden inhoudt, kunt u een voorbeeld weergeven van de borduurpatronen vóór en na deze instelling.

►► “Stekenweergave” op pagina 35

## Overlapping van twee kleurgebieden annuleren

- 1 Selecteer een borduurpatroon dat is ingesteld op overlapping van twee kleurgebieden.
- 2 Klik op de tab **[Beginscherm]**.
- 3 Klik op **[Overlap wijzigen]** in de groep **[Bewerken]** en vervolgens op **[Overlapping van 2 kleurgebieden annuleren]**.

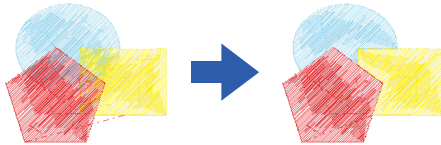


## Vormen van overlappende borduurpatronen wijzigen

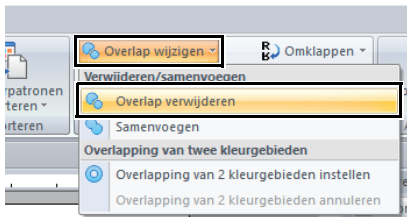
Borduurpatronen die zijn gemaakt met de functie Vormen kunt u selecteren om overlappende gebieden te verwijderen of samen te voegen.

### ■ Overlappende gebieden verwijderen

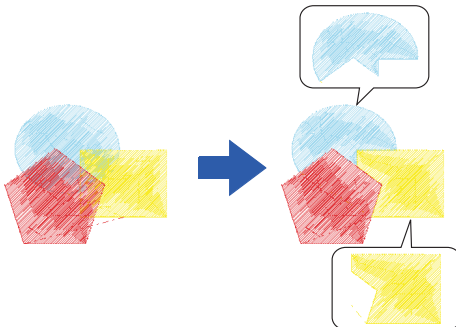
U kunt borduurpatronen die worden overlapt zo instellen dat het overlappende gebied wordt verwijderd.



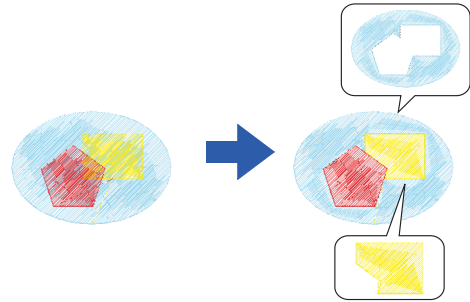
- 1 Houd de toets <Ctrl> ingedrukt en klik op twee of meer overlappende borduurpatronen om deze te selecteren.
- 2 Klik op de tab **[Beginscherm]**.
- 3 Klik op **[Overlap wijzigen]** in de groep **[Bewerken]** en vervolgens op **[Overlap verwijderen]**.



- Gedeeltelijke overlapping



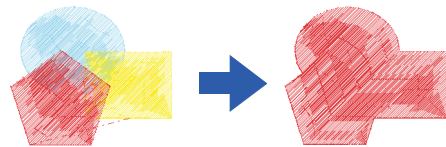
- Omsloten



- Eerst borduurpatroon in de borduurvolgorde
- Tweede borduurpatroon in de borduurvolgorde
- Derde borduurpatroon in de borduurvolgorde

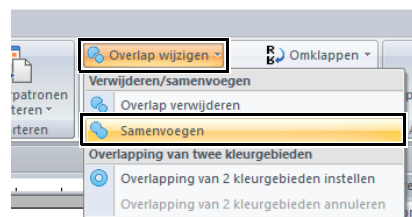
### ■ Samenvoegen

U kunt overlappende borduurpatronen samenvoegen.



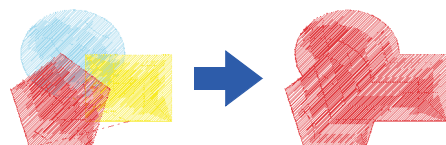
→ De kleur en het steektype van het laatst getekende borduurpatroon (bovenste borduurpatroon) wordt toegepast op het samengevoegde borduurpatroon.

- 1 Houd de toets <Ctrl> ingedrukt en klik op twee of meer overlappende borduurpatronen om deze te selecteren.
- 2 Klik op de tab **[Beginscherm]**.
- 3 Klik op **[Overlap wijzigen]** in de groep **[Bewerken]** en vervolgens op **[Samenvoegen]**.



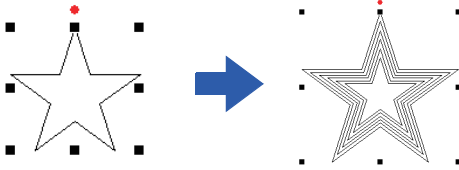
→ Als dit niet kan worden toegepast op de geselecteerde borduurpatronen, wordt een foutbericht weergegeven.

- Gedeeltelijke overlapping



## Een borduurpatroon met verschuivingslijn maken

U kunt lijnstiksel maken in een concentrisch borduurpatroon op basis van de geselecteerde vorm.



**1** Teken een vorm en selecteer deze vervolgens.

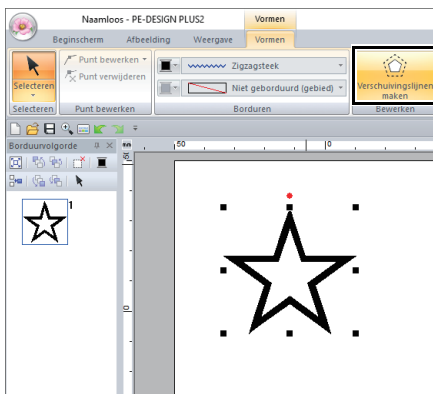


Zorg dat u één gesloten lijn selecteert.

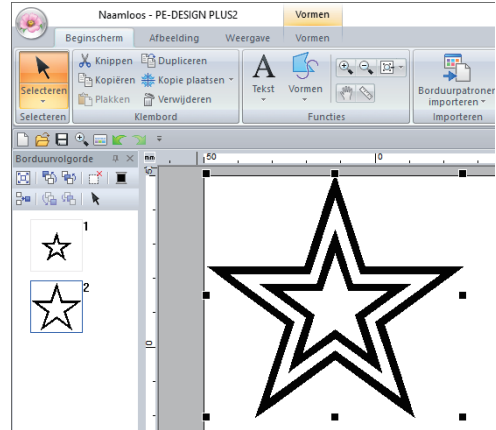
►► *“Eigenschappen van lijnuiteinden wijzigen” op pagina 50*

**2** Klik op de tab **[Vormen]**.

**3** Klik op **[Verschuivingslijnen maken]** in de groep **[Bewerken]**.

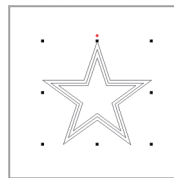


**4** Geef de gewenste instellingen op voor het borduurpatroon met verschuivingslijn. Klik vervolgens op **[OK]**.

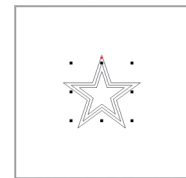


### Vschuifricht

Naar buiten

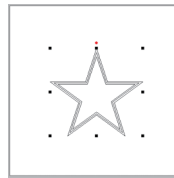


Naar Binnen

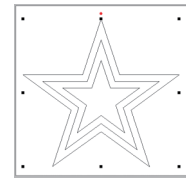


### Afstand

1 mm

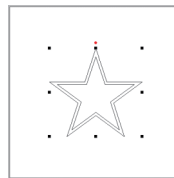


5 mm

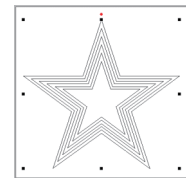


### Aantal vschuiflijnen

1 lijn

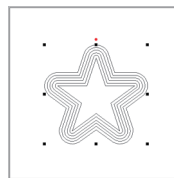


5 lijnen

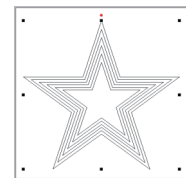


### Afgeronde hoeken

Selectievakje ingeschakeld.



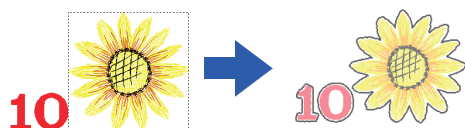
Selectievakje uitgeschakeld.





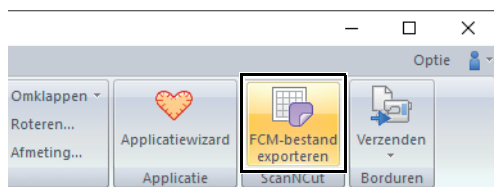
## Een FCM-bestand voor ScanNCut exporteren (Brother-snijmachine)

Een gemaakt borduurpatroon kan worden geëxporteerd als gegevens in .fcm-indeling, zodat het kan worden uitgeknipt met de Brother-snijmachine (ScanNCut).

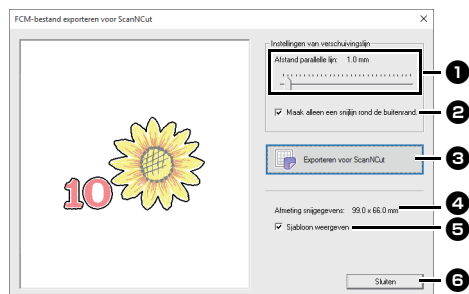


- Geborduurde stof kan niet worden geknipt met de ScanNCut-machine.
- Er zijn beperkingen aan de dikte van de stof die kan worden geknipt door de ScanNCut-machine.
- Meer bijzonderheden vindt u in de bedieningshandleiding bij de Brother-snijmachine (ScanNCut).

- 1 Selecteer het borduurpatroon/de borduurpatronen en klik op de tab **[Beginscherm]**.
- 2 Klik op **[FCM-bestand exporteren]** in de groep **[ScanNCut]**.



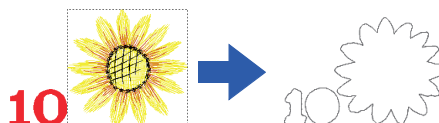
- 3 Geef de gewenste instellingen op voor de snijlijn. Klik vervolgens op **[Exporteren voor ScanNCut]**.



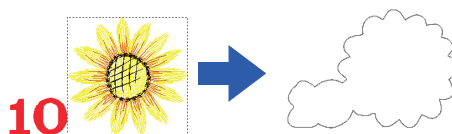
### 1 Afstand parallelle lijn

Geef de afstand op vanaf de omtrek van het borduurpatroon tot aan de snijlijn.

- Als **[Afstand parallelle lijn]** is ingesteld op 0,0 mm, wordt de omtrek van het borduurpatroon de snijlijn.



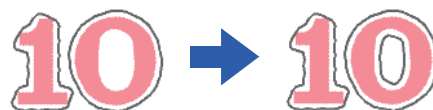
- Als **[Afstand parallelle lijn]** is ingesteld op een andere instelling dan 0,0 mm en de snijlijnen overlappen, worden ze samengevoegd.



- 2 Schakel dit selectievakje in om de snijlijn alleen te tekenen rond de buitenrand van het borduurpatroon. Schakel dit selectievakje uit om eveneens snijlijnen te tekenen binnen het borduurpatroon.

AAN

UIT



### 3 Exporteren voor ScanNCut

Klik op deze knop om het dialoogvenster **[FCM-bestand exporteren]** te openen. Daar kunt u opgeven waar u het bestand wilt opslaan.

### 4 Afmeting snijgegevens

Geeft de afmeting van de snijgegevens weer.

### 5 Sjabloon weergeven

Schakel dit selectievakje in om een vage afbeelding weer te geven van het originele borduurpatroon.

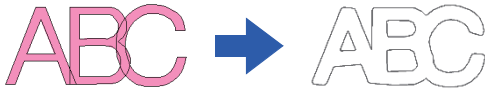
### 6 Sluiten

Klik op deze knop om het dialoogvenster te sluiten.





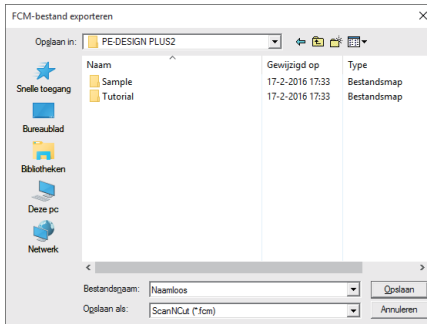
- Als letters in een tekstpatroon overlappen, worden ze samengevoegd.



Maar als **[Afstand parallelle lijn]** is ingesteld op 0,0 mm, worden de overlappende borduurpatronen mogelijk niet samengevoegd.

- Zeer kleine gegevens worden niet geëxporteerd.
- De maximale afmeting voor snijgegevens valt binnen een mat van 305 × 305 mm (12 × 12 inch). Als dit maximum wordt overschreden, wordt er een foutbericht weergegeven.
- Er kunnen in het dialoogvenster **[FCM-bestand exporteren]** maximaal 100 .fcm-bestanden worden gemaakt. Als dit maximum wordt overschreden, wordt er een foutbericht weergegeven.

- 4 Selecteer het station en de map en typ vervolgens de bestandsnaam.

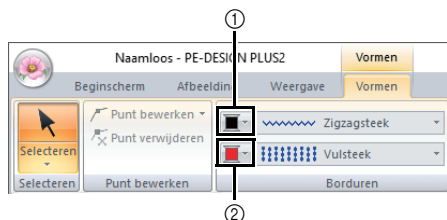


- 5 Klik op **[Opslaan]** om de gegevens op te slaan.

# Garenkleuren en borduurpatronen voor lijnen en gebieden ingeven

## Garenkleur instellen

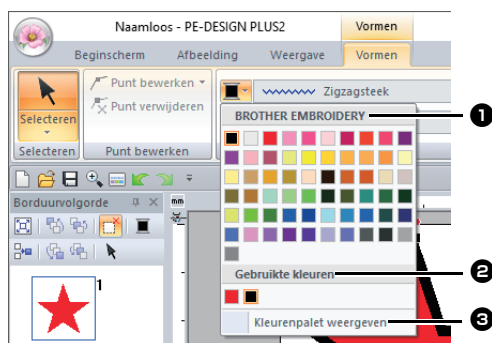
In de groep **[Borduren]** op het tabblad **[Vormen]** kunt u de garenkleur van vormen instellen.



- ① Lijnkleur
- ② Gebiedskleur

## Kleur

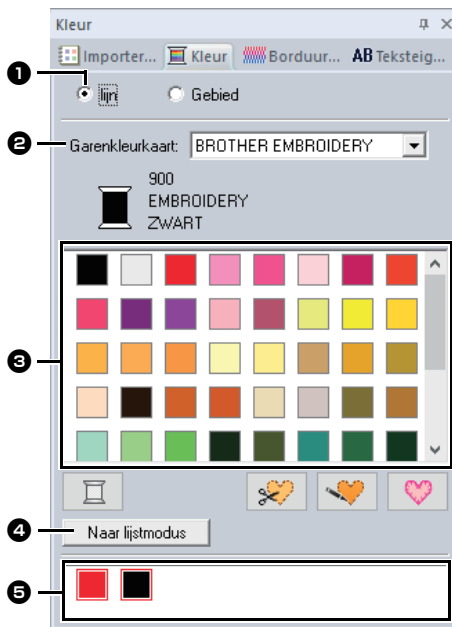
Klik op de knop **[Kleur]** en selecteer de gewenste kleur in de lijst met garenkleuren.



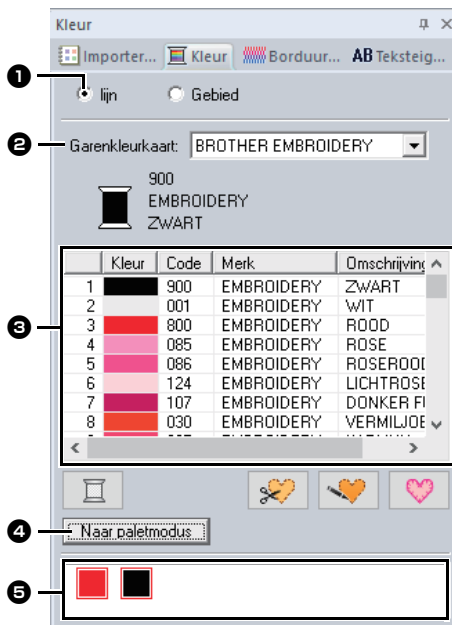
- ① De merknaam van het garen of de naam van de gebruikergarenkleurkaart en de bijbehorende garenkleurlijst: geeft de merknaam en de bijbehorende garenkleurkaart voor het geselecteerde borduurpatroon weer.
- ② **Gebruikte kleuren**  
Hier worden alle garenkleuren weergegeven die worden gebruikt in het borduurontwerp.
- ③ **Kleurenpalet weergeven**  
Klik als u deze wilt weergegeven in het deelvenster **[Kleur]**.

## ■ Deelvenster Kleur

### Paletmodus



### Lijstmodus



- 1 Selecteer het type steken ([Lijn] of [Gebied]) om de betreffende kleuren die worden gebruikt weer te geven.

**Lijn**

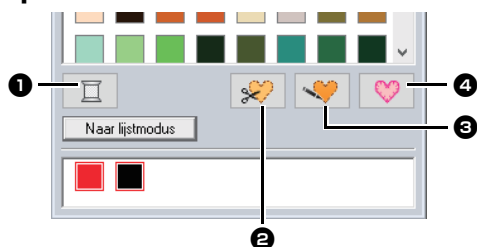
Lijnkleur

**Gebied**

Gebiedskleur

- 2 In de selector [**Garenkleurkaart**] selecteert u een garenmerk of uw gebruikergarenkleurkaart.
- 3 In de lijst met garenkleuren selecteert u op de gewenste kleur.
- 4 Klik hierop om naar de andere modus te schakelen.
- 5 Hier worden alle garenkleuren weergegeven die worden gebruikt in het borduurontwerp. Wanneer u een borduurpatroon selecteert, verschijnt een kader rond de kleuren die in dat borduurpatroon worden gebruikt. U kunt dezelfde garenkleuren opgeven door ze hier te selecteren.

## Speciale kleuren



- 1 **NIET GEDEFINIEERD**  
Als u handmatig de kleur voor een monochroom borduurpatroon wilt kunnen kiezen, kunt u [**NIET GEDEFINIEERD**] selecteren.  
Kleuren om applicaties te maken:  
U kunt applicaties maken met de volgende drie speciale kleuren.
- 2 **APPLICATIEMATERIAAL**  
geeft de omtrek aan van het gebied dat uit het applicatiemateriaal wordt geknipt.
- 3 **APPLICATIEPOSITIE**  
geeft de positie op de achtergrond waarop de applicatie moet worden geborduurd.
- 4 **APPLICATIE**  
borduurde de applicatie op de achtergrond.

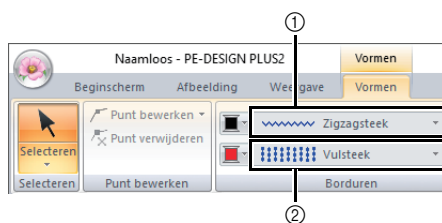


Met de Applicatiewizard maakt u gemakkelijk applicaties.

►► "Applicaties maken" op pagina 29

## Steektype instellen

In de groep [**Borduren**] op het tabblad [**Vormen**] kunt u het steektype instellen.



- 1 Steektype lijn, selector
- 2 Selector Steektype gebied

## Steektypen lijn

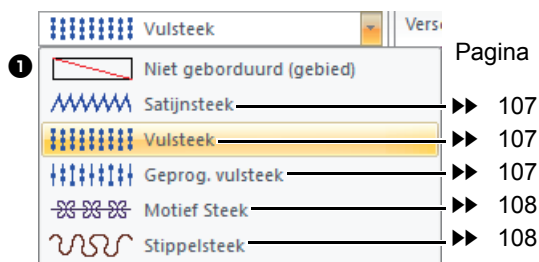


U kunt het steektype voor lijnen in vormen en tekst selecteren in de selector [**Steektype lijn**].

Klik op de selector [**Steektype lijn**] en selecteer het gewenste steektype.

- 1 **Niet geborduurd (lijn)**  
Selecteer deze instelling als u lijn borduren wilt uitschakelen (lijn wordt niet geborduurd).

## Steektypen gebied



U kunt het steektype voor gebieden in vormen en tekst selecteren in de selector **[Steektype gebied]**. Klik op de selector **[Steektype gebied]** en selecteer het gewenste steektype.

→ Welke steektypen voor gebieden beschikbaar zijn, is afhankelijk of er een vorm, omranding of tekstpatroon is geselecteerd.

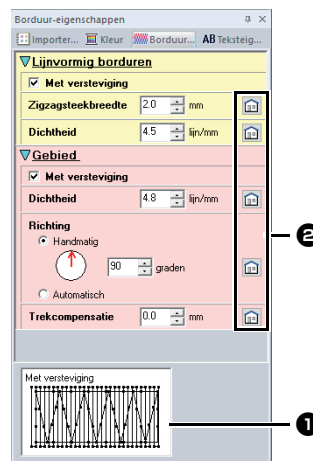
### 1 Niet geborduurd (gebied)

Selecteer deze instelling als u gebied borduren wilt uitschakelen (gebied wordt niet geborduurd).

▶▶ “Borduur-eigenschappen opgeven” op pagina 63 en “Eigenschappen van vulsteekpatronen” op pagina 107

## Borduur-eigenschappen opgeven

- 1 Selecteer een borduurpatroon, een Vormen- of een Tekst-functie.
- 2 Klik op de tab **[Borduur-eigenschappen]**.



### 1 Hintweergave

Bij elke wijziging in de instellingen kunt u hier een voorbeeld van de steken controleren. Door de aanwijzer op de instelling te plaatsen, kunt u een voorbeeld van de instelling weergeven.

- 2 Klik op deze knop om de standaardinstelling van de eigenschap te herstellen.



Welke borduur-eigenschappen beschikbaar zijn, hangt af van het steektype dat u hebt geselecteerd.

- 3 Verander de borduur-eigenschappen die worden weergegeven onder **[Lijnvormig borduren]** of **[Gebied borduren]**.  
→ Telkens wanneer u de instellingen wijzigt, worden deze toegepast op het borduurpatroon.  
▶▶ Voor meer bijzonderheden over verschillende borduur-eigenschappen en instellingen, zie “Lijn borduur-eigenschappen” op pagina 106 en “Eigenschappen van vulsteekpatronen” op pagina 107.

# Borduurpatronen maken die tekst bevatten

## Lesgids 6: Tekst combineren

In dit gedeelte wordt beschreven hoe u twee tekstpatronen kunt importeren en bewerken en deze vervolgens kunt combineren om een borduurontwerp te maken.



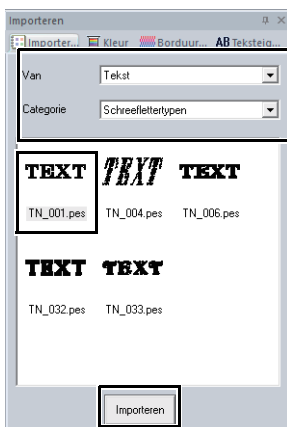
Het voorbeeldbestand voor deze lesgids vindt u in:  
Documenten (Mijn documenten)\PE-DESIGN PLUS2\Tutorial\Tutorial\_6

<b>Stap 1</b>	Tekst invoeren
<b>Stap 2</b>	Tekstkleur en steektype wijzigen
<b>Stap 3</b>	Omgevormde tekst importeren

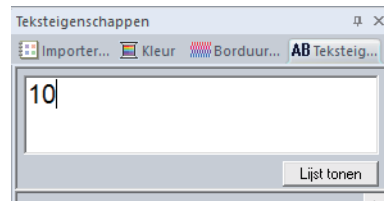
### Stap 1 Tekst invoeren

- 1 In het deelvenster **[Importeren]** selecteert u **[Tekst]** in de selector **[Van]** en vervolgens **[Schreeflettertypen]** in de selector **[Categorie]**.

Selecteer **[TN\_001.pes]** (Serif 01) en klik op **[Importeren]**.

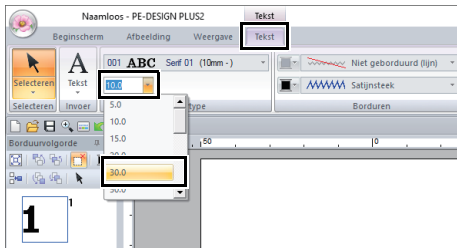


- 2 Klik op de tab **[Teksteigenschappen]**, klik in het tekstveld om de invoermodus te openen, verwijder de tekst "TEXT", typ "10" en druk vervolgens op de toets **<Enter>**.



- 3 Selecteer de tekst "10" en klik op de tab **[Tekst]** in het lint.

- 4 Klik op de pijl omlaag rechts van de selector **[Tekstafmeting]** in de groep **[Lettertype]** en selecteer vervolgens "30.0" in de lijst.



## Stap 2 Tekstkleur en steektype wijzigen

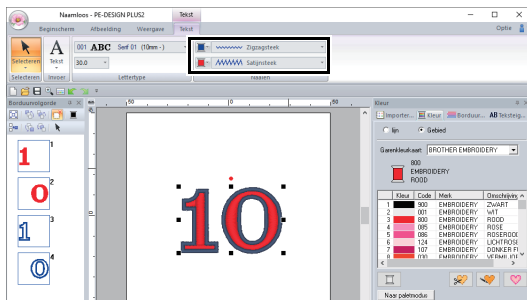
- 1 Geef als volgt een kleur en steektype op voor elke vorm.

### Lijnvormig borduren

- **Steektype lijn** : Zigzagsteek
- **Lijnkleur** : ULTRA MARIJN

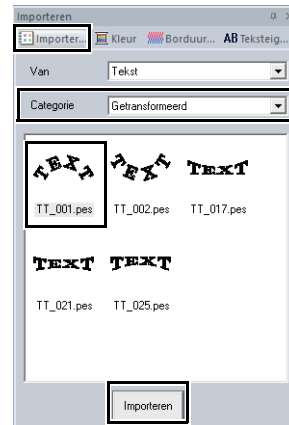
### Gebied borduren

- **Steektype gebied** : Satijnsteek
- **Gebiedskleur** : ROOD

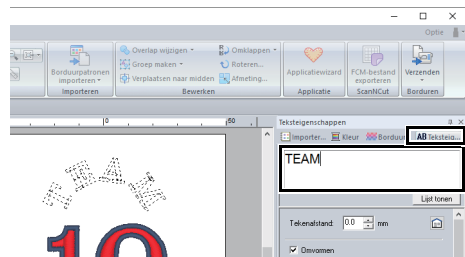


## Stap 3 Omgevormde tekst importeren

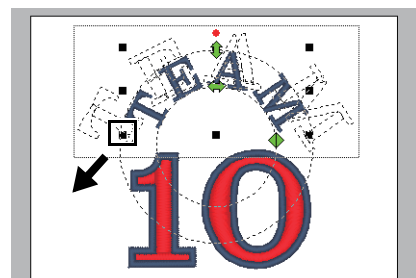
- 1 In het deelvenster **[Importeren]** selecteert u **[Getransformeerd]** in de selector **[Categorie]**. Selecteer **[TT\_001.pes]** (tekst langs een curve), klik op **[Importeren]** en plaats vervolgens de geïmporteerde tekst boven de "10".




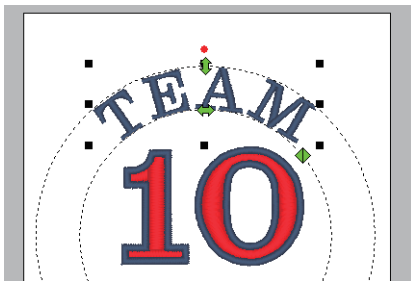
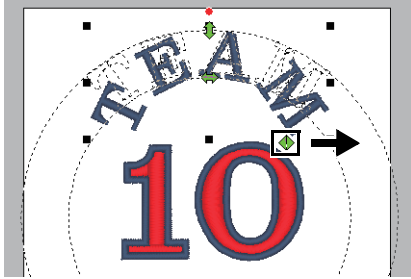
- 2 Klik op de tab **[Teksteigenschappen]**, klik op het tekstveld om de invoermodus te openen, typ opnieuw "TEAM" en druk vervolgens op de toets **<Enter>**.



- 3 Selecteer de tekst "TEAM" en klik op de tab **[Kleur]**. Selecteer **[ULTRA MARIJN]** als de gebiedskleur.
- 4 Selecteer de tekst "TEAM" met de functie **[Selecteren]**, houd de toets **<Shift>** ingedrukt en sleep vervolgens een zwarte stip in een hoek van het borduurpatroon om het borduurpatroon te vergroten.



- 5 Sleep  om de straal van de cirkel waarop de tekst is geschikt aan te passen.  
Sleep de tekst om de positie aan te passen.

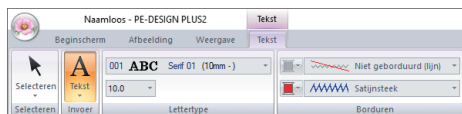
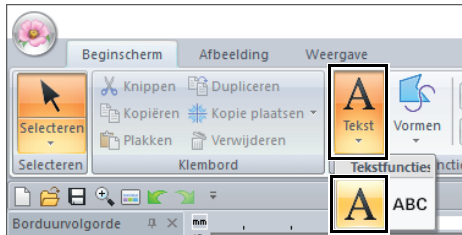




# Geavanceerde procedures voor het invoeren van tekst

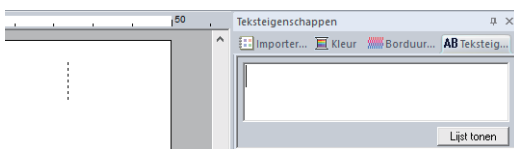
## Tekst invoeren

- 1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.
- 2 Klik op **[Tekst]** in de groep **[Functies]** en vervolgens op **A**.

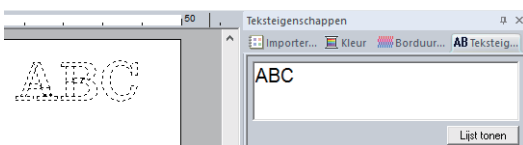


- 3 Wijzig zo nodig lettertype, Tekstafmeting, kleur en steektype.
  - ▶▶ "Teksteigenschappen instellen" op pagina 68 en "Borduureigenschappen voor tekst" op pagina 70

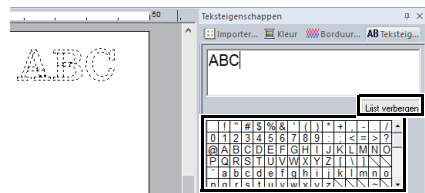
- 4 Klik in de Ontwerppagina.



- 5 Typ de tekst.

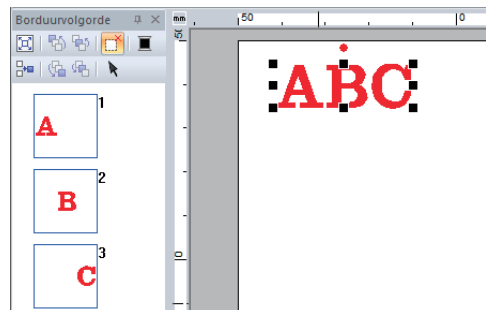


- U kunt ook letters invoeren door erop te klikken in de letterset. Als u deze wilt weergeven, klikt u op **[Lijst tonen]** onder het tekstveld. Dit is handig als u bijvoorbeeld letters met accenten wilt invoeren die niet beschikbaar zijn op uw toetsenbord. Klik op **[Lijst verbergen]** om de letterset te verbergen.



- Houd de toets **<Ctrl>** ingedrukt en druk op de toets **<Enter>** om een nieuwe regel tekst in te voeren.

- 6 Druk op de toets **<Enter>** of klik in de Ontwerppagina.



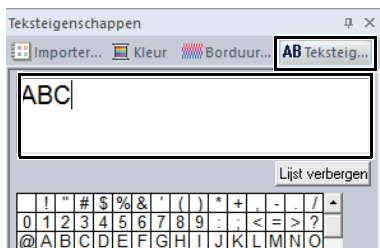
- Als de ingevoerde letter niet beschikbaar is in het geselecteerde lettertype of als de letter niet kan worden geconverteerd naar een borduurpatroon, wordt de letter weergegeven als  in de Ontwerppagina. Als dit het geval is, selecteer dan een andere letter.

## Ingevoerde tekst bewerken

Schakel over op een van de volgende tekstbepwerkmodi, en typ de tekst die u nodig hebt met de cursor die verschijnt aan het eind van de tekst.

### Met het tabblad Teksteigenschappen

- 1 Selecteer één tekstpatroon.
- 2 Klik op de tab [Teksteigenschappen] en vervolgens in het tekstveld.

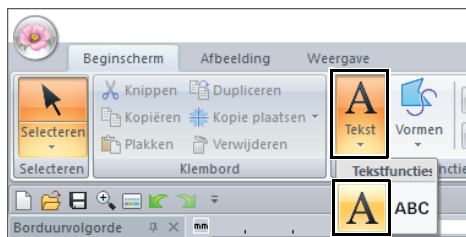


### Met het toetsenbord

- 1 Selecteer één tekstpatroon.
- 2 Druk op een lettertoets op het toetsenbord.

### Werken met de Tekstfunctie

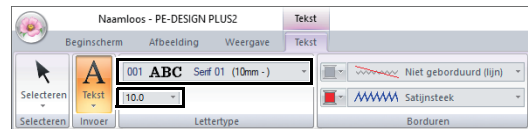
- 1 Klik op [Tekst] in de groep [Functies] van het tabblad [Beginscherm] en selecteer **A**.



- 2 Klik op een tekstpatroon om dit te bewerken.

## Teksteigenschappen instellen

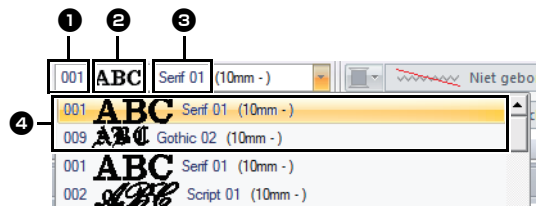
U kunt teksteigenschappen opgeven in de selector [Lettertype] en de selector [Tekstafmeting] op het tabblad [Tekst].



Het tabblad [Tekst] verschijnt wanneer u een tekstpatroon of een Tekst-functie selecteert.

### Lettertype

Klik op de selector [Lettertype] en selecteer het gewenste lettertype.

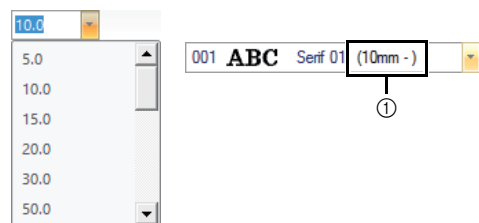


- 1 **Lettertype**  
Ingebouwde lettertypen worden aangegeven met een nummer.
- 2 **Voorbeeld van lettertype**  
Als er één tekstreeks is geselecteerd, verschijnen de lettertypen in de lijst met de geselecteerde letters.
- 3 **Naam lettertype**
- 4 **Meest recent gebruikte lettertypen**

### Tekstafmeting

Klik op de selector [Tekstafmeting] Typ de gewenste hoogte en druk op de toets <Enter> of selecteer de gewenste waarde.

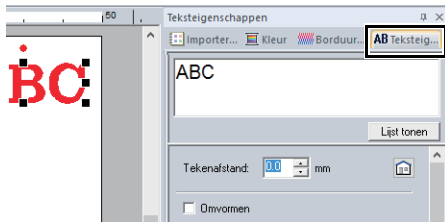
Ingebouwde lettertypen zijn vermeld in de selector [Lettertype] met het aanbevolen minimumformaat. We adviseren u deze lettertypen te gebruiken op dit formaat of groter.



- 1 Aanbevolen minimumformaat

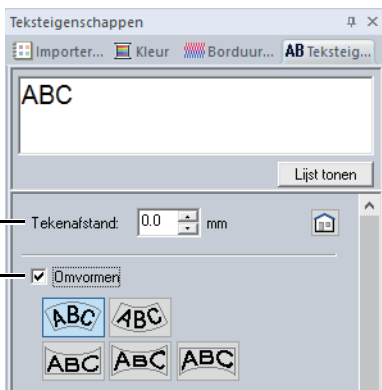
## Diverse teksteigenschappen opgeven

- 1 Selecteer de tekst.
- 2 Klik op de tab [Teksteigenschappen].

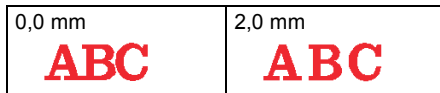


Als het deelvenster [Teksteigenschappen] niet wordt weergegeven, klikt u op de tab [Weergave] en op [Eigenschappen] en vervolgens op [Teksteigenschappen].

- 3 Wijzig de teksteigenschappen.



### 1 Tekenafstand



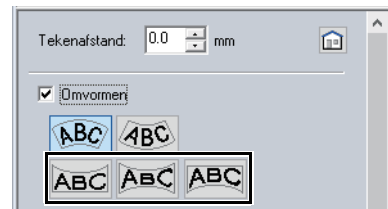
### 2 Omvormen


Zie in het volgende gedeelte.

## Tekst omvormen




- 1 Selecteer de tekst.
- 2 Schakel het selectievakje [Omvormen] in en klik op de knop voor de omvormstijl.




Afhankelijk van de geselecteerde vorm wordt een stippelijntje en  rond de tekst weergegeven.




Een tekstpatroon bevat gegevens voor zowel lijn borduren als gebied borduren. Als u deze opdracht selecteert, ontstaat er misschien ruimte tussen de lijn en het gebied van de tekst, al naargelang de vorm van het lettertype.




- 3 Sleep  om de tekst te transformeren.




-  kunt u alleen verticaal slepen.
- Als u de oorspronkelijke vorm van de omgevormde tekst wilt herstellen, schakelt u het selectievakje [Omvormen] uit.




Als u  hebt geselecteerd in stap **2**, kunt u ook onderstaande bewerkingen uitvoeren.

Sleep ,  en  om de tekst te transformeren.




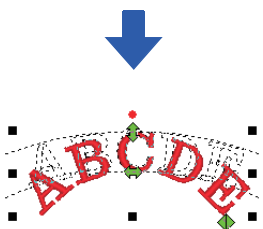
 :hiermee past u de letterafmeting aan.



 :hiermee verplaatst u de tekst langs de cirkel.



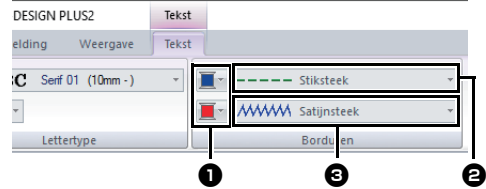
 :hiermee past u de straal van de cirkel aan.



## Borduureigenschappen voor tekst

In de groep Borduren op het tabblad Eigenschappen kunt u de borduureigenschappen (garenkleur en steektype, omtrek en omsloten gebied aan/uit) instellen.

Wanneer tekst is geselecteerd, kunt u instellingen opgeven voor de volgende eigenschappen.



### 1 Lijnkleur/Gebiedskleur

Hiermee stelt u de garenkleur voor omtreklijnen en binnengebieden in.

►► "Kleur" op pagina 61

### 2 Steektype lijn

Hiermee stelt u het steektype voor de omtreklijnen in.

Alle steektypen zijn beschikbaar voor lijnen in tekst, met uitzondering van ingebouwde lettertypen 025 en 029.

►► "Steektypen lijn" op pagina 62

### 3 Steektype gebied

Hiermee stelt u het steektype voor een binnengebied in.

**[Satijnsteek]**, **[Vulsteek]** en **[Geprog. vulsteek]** zijn beschikbaar voor lijnen in tekst.

►► "Steektypen gebied" op pagina 63



- Tekstpatronen die zijn gemaakt met ingebouwde lettertypen 025 en 029 hebben alleen een binnengebied. Alleen voor het gebied kunnen een garenkleur en steektype worden geselecteerd.
- U kunt borduur-eigenschappen instellen met Tekst met versteviging. Voor meer informatie, zie "Eigenschappen van vulsteekpatronen" op pagina 107.



- Als u lijn borduren wilt uitschakelen, selecteert u **[Niet geborduurd (lijn)]** in de selector **[Steektype lijn]**.
- Als u gebied borduren wilt uitschakelen, selecteert u **[Niet geborduurd (gebied)]** in de selector **[Steektype gebied]**.
- Het aantal mogelijke verschillende borduureffecten hangt af van de geselecteerde combinatie van instellingen voor lijn borduren en gebied borduren.

	Lijn borduren opgegeven (Tekstcontour-steektype)	Gebied borduren opgegeven (Tekstbody-steektype)
	Elke andere instelling dan <b>[Niet geborduurd (lijn)]</b>	Elke andere instelling dan <b>[Niet geborduurd (gebied)]</b>
	<b>[Niet geborduurd (lijn)]</b>	Elke andere instelling dan <b>[Niet geborduurd (gebied)]</b>
	Elke andere instelling dan <b>[Niet geborduurd (lijn)]</b>	<b>[Niet geborduurd (gebied)]</b>

## Kleine tekst

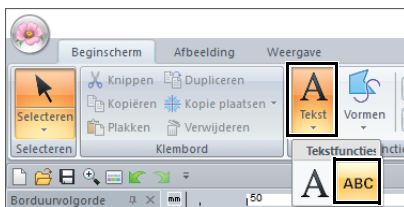


Voorzorgsmaatregelen voor het borduren met kleine-tekstpatronen.

- ▶▶ *“Wanneer u kleine letters borduurt” op pagina 72*

## Kleine tekst invoeren

- 1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.
- 2 Klik op **[Tekst]** in de groep **[Functies]** en vervolgens op **ABC**.



- 3 Geef de tekst op dezelfde manier op als normale tekst, te beginnen bij stap 3.  
▶▶ *“Tekst invoeren” op pagina 67*

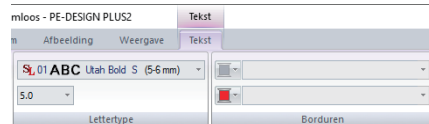


Voorbeeldpatronen van kleine tekst zijn beschikbaar in het deelvenster **[Importeren]** wanneer **[Tekst]** is geselecteerd in de selector **[Van]** en **[Kleine tekst]** is geselecteerd in de selector **[Categorie]**.

- ▶▶ *“Voorbeeld van het importeren van borduurgegevens” op pagina 13*

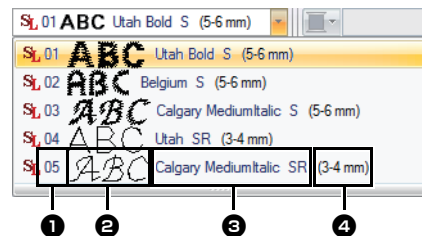
## Kleine tekst bewerken

U kunt eigenschappen van kleine tekst selecteren in het tabblad **[Tekst]**, het deelvenster **[Teksteigenschappen]** en het deelvenster **[Kleur]**. Wanneer de functie Kleine tekst is geselecteerd, wordt het tabblad **[Tekst]** weergegeven zoals hieronder afgebeeld.



Het tabblad **[Tekst]** verschijnt wanneer u een kleine-tekstpatroon of de functie Kleine tekst selecteert.

## Lettertype Kleine tekst



- 1 Lettertypenummer
  - 2 Voorbeeld van lettertype
  - 3 Naam lettertype
  - 4 Aanbevolen afmeting
- ▶▶ *“Lettertypelijst” op pagina 110*



Met kleine tekst kunt u alleen ingebouwde lettertypen gebruiken.

- ▶▶ Voor een lijst ingebouwde lettertypen, specifiek voor kleine tekst, zie *“Kleine tekst” op pagina 111*.

De instellingen voor alle eigenschappen van kleine tekst, met uitzondering van het lettertype worden op dezelfde manier opgegeven als voor normale tekstpatronen.

Maar bij kleine tekst kunt u geen instellingen opgeven voor de volgende eigenschappen.

- Borduren type
- Borduur-eigenschappen
- Omvormen



---

Als u ingevoerde kleine tekst wilt bewerken, selecteert u deze met de functie **[Selecteren]**. Vervolgens typt u de nieuwe tekst in het tekstveld van het deelvenster **[Teksteigenschappen]**. Er zijn andere manieren om tekst te bewerken.

►► *“Ingevoerde tekst bewerken” op pagina 68*

---

### ■ Wanneer u kleine letters borduurt

Bij het borduren van kleine lettertypen Een optimaal resultaat bij het borduren van borduurpatronen met kleine lettertypen krijgt u wanneer u onderstaande aanbevelingen opvolgt.

- 1** Gebruik een lagere draadspanning dan wanneer u normale ontwerpen borduurt.
- 2** Borduur met een langzamer snelheid dan gebruikelijk is voor normale ontwerpen. (Meer bijzonderheden over het aanpassen van de draadspanning en de naaisnelheid vindt u in de Bedieningshandleiding bij uw borduurmachine.)
- 3** Knip de verspringende steken tussen de letters niet af. (Meer bijzonderheden over het instellen van de machine voor draadknippen vindt u in de Bedieningshandleiding bij uw borduurmachine.)

# Borduurpatronen maken met afbeeldingen

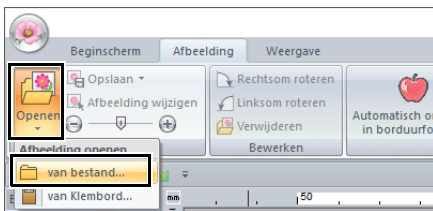
## Lesgids 7-1: Automatisch omzetten in borduurformaat

In dit gedeelte maken we met behulp van de functie Automatisch omzetten in borduurformaat automatisch een borduurpatroon van een afbeelding.

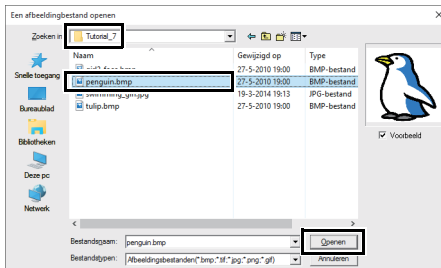
<b>Stap 1</b>	Beeldgegevens importeren in PE-DESIGN PLUS2
<b>Stap 2</b>	De wizard Automatisch omzetten in borduurformaat starten
<b>Stap 3</b>	Een afbeeldingmasker toepassen en het formaat en de positie aanpassen
<b>Stap 4</b>	Een rand maken van een maskeromtrek en deze converteren tot een borduurpatroon

### Stap 1 Beeldgegevens importeren in PE-DESIGN PLUS2

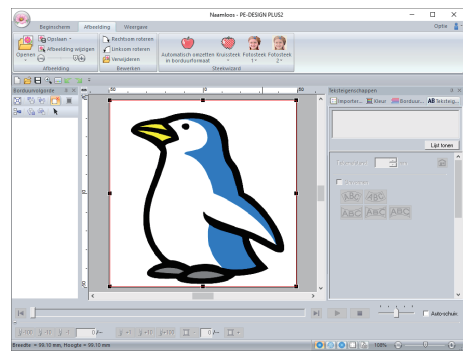
- 1 Klik op de tab **[Afbeelding]**.
- 2 Klik op **[Openen]** in de groep **[Afbeelding]** en vervolgens op **[van bestand...]**.



- 3 Dubbelklik op de map **[Documenten (Mijn documenten)\PE-DESIGN PLUS2\Tutorial\Tutorial\_7]** om deze te openen.
- 4 Selecteer het voorbeeldbestand **[penguin.bmp]** en klik op **[Openen]** of dubbelklik op het pictogram van het bestand.



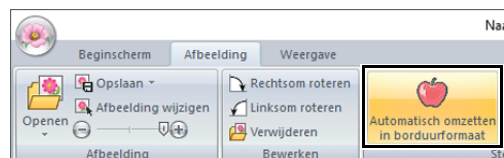
→ De afbeelding verschijnt in het werkgebied.



- Afbeeldingen met weinig kleuren die duidelijk verschillen werken het best met **[Automatisch omzetten in borduurformaat]**.
- Herhaal stap 1 tot en met 4 als u een andere afbeelding wilt kiezen. U kunt de afbeelding ook vervangen via het dialoogvenster **[Masker selecteren]**.
  - ▶▶ *“Dialoogvenster Masker selecteren” op pagina 87*
- U kunt beeldbestanden importeren van een klembord en die afbeelding importeren.
  - ▶▶ *“Beeldgegevens importeren en bewerken” op pagina 90*


### Stap 2 De wizard Automatisch omzetten in borduurformaat starten

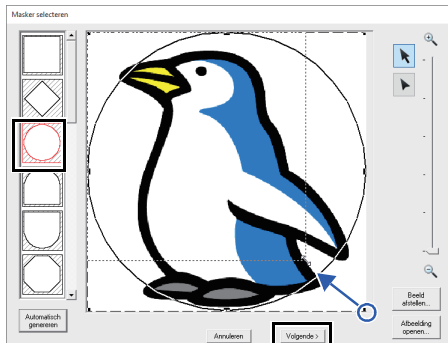
- 1 Klik op de tab **[Afbeelding]**.
- 2 Klik op **[Automatisch omzetten in borduurformaat]** in de groep **[Steekwizard]**.





## Stap 3 Een afbeeldingmasker toepassen en het formaat en de positie aanpassen

- 1 Klik op  om het cirkelmasker te selecteren. Sleep het handvat om het maskerformaat aan te passen en sleep het masker om de maskerpositie aan te passen. Klik op **[Volgende]**.

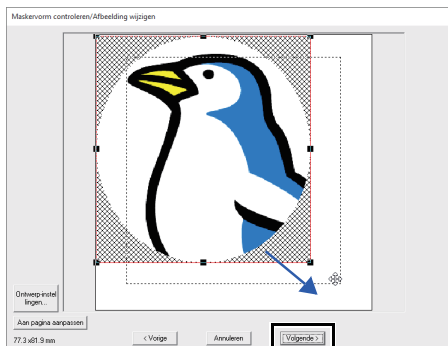


►► “Dialogvenster Masker selecteren” op pagina 87.



U kunt de hier geselecteerde maskeromtrek gebruiken als lijngegevens (rand) in “Stap 4 Een rand maken van een maskeromtrek en deze converteren tot een borduurpatroon” op pagina 74.

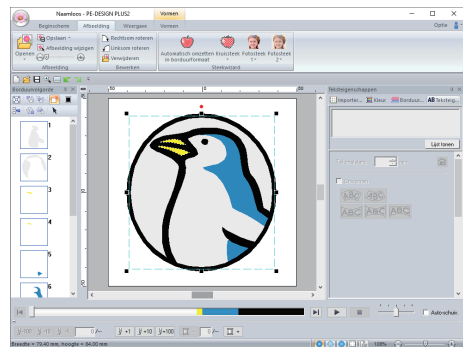
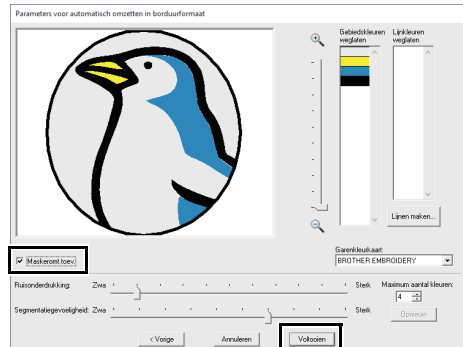
- 2 Sleep de afbeelding om de uitvoerpositie en het formaat aan te passen. De witte achtergrond geeft het naargebied aan in de Ontwerppagina. Klik op **[Volgende]**.



►► “Dialogvenster Maskervorm controleren/Afbeelding wijzigen” op pagina 88

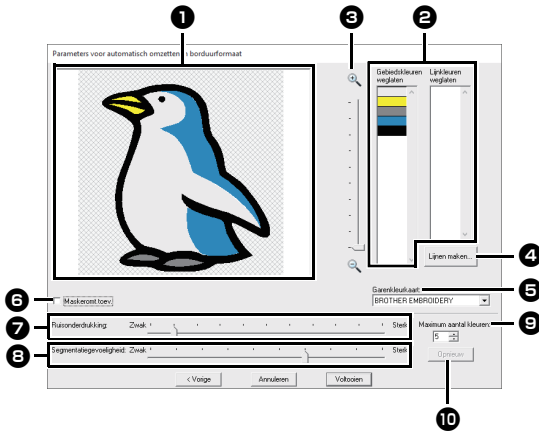
## Stap 4 Een rand maken van een maskeromtrek en deze converteren tot een borduurpatroon

Schakel het selectievakje **[Maskeromt.toev.]** in, controleer het voorbeeld en klik op **[Voltoeien]**.



→ De afbeelding wordt automatisch verborgen en steken worden automatisch ingevoerd.

## Dialogvensters Parameters voor automatisch omzetten in borduurformaat



### 1 Weergave resultaat

De resulterende geanalyseerde afbeelding verschijnt in het kader Weergave resultaat.

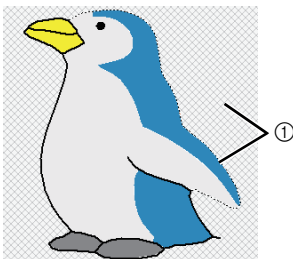
### 2 Gebiedskleuren weglaten/Lijnkleuren weglaten

In de lijst **[Gebiedskleuren weglaten]** en de lijst **[Lijnkleuren weglaten]** klikt u op de kleuren om te selecteren of ze worden geborduurd.

U kunt selecteren of gebieden worden geborduurd of niet door hun kleuren te selecteren. Doorgestreepte kleuren zijn ingesteld om niet geborduurd te worden.



- Als u wilt selecteren of een deel van de afbeelding al dan niet wordt geborduurd, klikt u in het kader Weergave resultaat of in de lijst **[Gebiedskleuren weglaten]** of **[Lijnkleuren weglaten]**.
- Gebieden die in het kader Weergave resultaat zijn gevuld met een dubbel gearceerd borduurpatroon, worden niet geborduurd. Ook lijnen die worden weergegeven als een stippellijn, worden niet geborduurd.

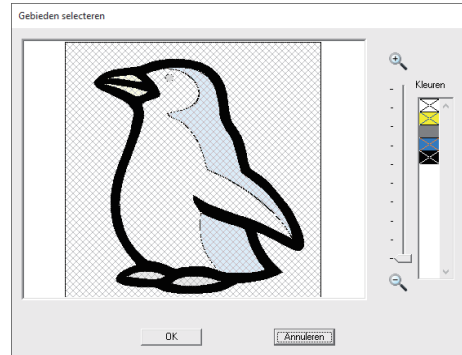


① Deze gebieden worden niet geborduurd.

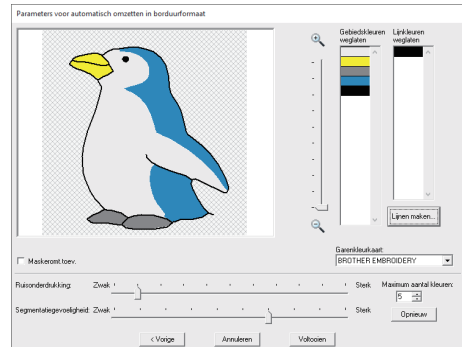
### 3 Zoomen

### 4 Lijnen maken

Klik op deze knop om het dialogvenster **[Gebieden selecteren]** te openen. Hier kunt u de gebieden selecteren die moeten worden geconverteerd naar lijnen.



Klik op de gebieden die moeten worden geconverteerd naar lijnen. Klik vervolgens op **[OK]**.



### 5 Garenkleurkaart

Selecteer de garenkleurkaart die u wilt gebruiken.

### 6 Maskeromt.toev.

Als dit selectievakje is ingeschakeld, worden lijngegevens gecreëerd uit de maskeromtrek.

### 7 Ruisonderdrukking

Hiermee geeft u op in hoeverre ruis (vervorming) wordt verwijderd uit de afbeelding.

### 8 Segmentatiegevoeligheid

Hiermee stelt u de gevoeligheid van de afbeeldingsanalyse in.

### 9 Maximum aantal kleuren

Hiermee stelt u het aantal gebruikte kleuren in.

### 10 Opnieuw

Klik op deze knop om het resultaat van de wijzigingen weer te geven.

# Lesgids 7-2: Kruissteek

U kunt kruissteekborduurpatronen maken van afbeeldingen.

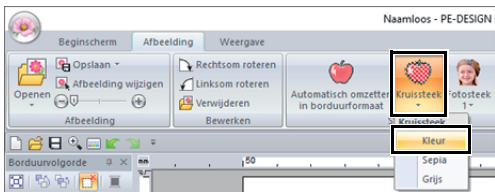
<b>Stap 1</b>	Beeldgegevens importeren in PE-DESIGN PLUS2
<b>Stap 2</b>	De kruissteekwizard starten

## Stap 1 Beeldgegevens importeren in PE-DESIGN PLUS2

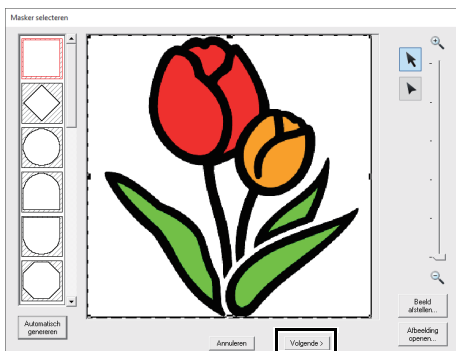
Beeldgegevens importeren. Selecteer de map [Tutorial\_7] en vervolgens [tulip.bmp] als de afbeelding. Meer informatie over het importeren van beeldgegevens vindt u in "Beeldgegevens importeren in PE-DESIGN PLUS2" op pagina 73.

## Stap 2 De kruissteekwizard starten

- 1 Klik op de tab [Afbeelding].
- 2 Klik op [Kruissteek] in de groep [Steekwizzard] en vervolgens op [Kleur].



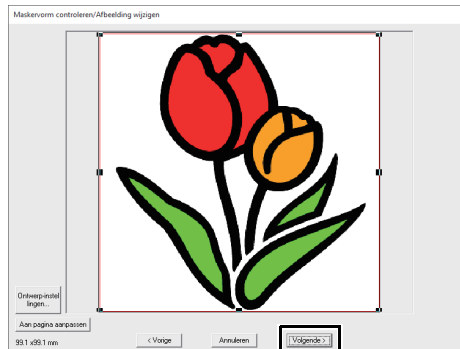
- 3 Klik op [Volgende].



In dit dialoogvenster kunt u een afbeeldingsmasker toepassen, het formaat aanpassen en de vorm bewerken. In dit voorbeeld gaan we gewoon door met de volgende stap.

►► "Dialoogvenster Masker selecteren" op pagina 87

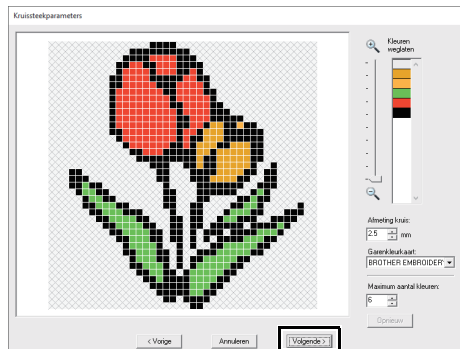
- 4 Klik op [Volgende].



In dit dialoogvenster kunt u het formaat en de positie van de afbeelding aanpassen. In dit voorbeeld gaan we gewoon door met de volgende stap.

►► "Dialoogvenster Maskervorm controleren/Afbeelding wijzigen" op pagina 88

- 5 Klik op [Volgende].

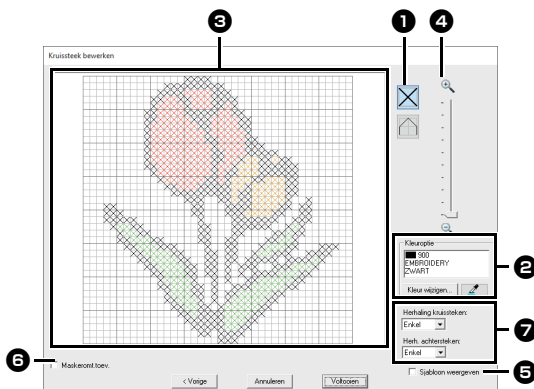


In dit dialoogvenster kunt u de afmeting van de kruissteek en het aantal kleuren opgeven. In dit voorbeeld gebruiken we de standaardinstellingen.



## ■ Dialoogvenster Kruissteek bewerken

Klik op een knop in (1) om het type steek te selecteren, een garencolor te selecteren in (2). Klik of sleep vervolgens in (3) om de steken te bewerken.




### 1 Steken selecteren

Steken selecteren om toe te voegen/te verwijderen

- (kruissteken): hiermee geeft u een kruissteek in een kader op.
- (achtersteken): hiermee geeft u een achtersteek op binnen ( of ) of aan de rand ( of ) van een kader.

### 2 Kleuroptie

Als u de kleur wilt wijzigen, klikt u op **[Kleur wijzigen]** om het dialoogvenster **[kleurgebied]** te openen. Vervolgens klikt u op de gewenste kleur.

Als u de kleur wilt selecteren die u wilt gebruiken voor een steek, klikt u op  en vervolgens op de steek die u met die kleur wilt borduren.

### 3 Bewerkgebied

- ◆ Voor kruissteken  
Klikken op een kader: hiermee voegt u één steek toe.
- ◆ Voor achtersteken  
Klikken op de rand van een kader: hiermee voegt u één steek toe aan de rand.  
Klikken op een diagonaal in een kader: hiermee voegt u één steek toe op de diagonaal.
- ◆ Voor zowel kruissteken als achtersteken  
De aanwijzer slepen: hiermee voegt u opeenvolgende steken toe.  
Klikken/slepen met de rechtermuisknop: hiermee verwijdert u één steek/opeenvolgende steken.

### 4 Zoomen

### 5 Sjabloon weergeven

Als u de geïmporteerde afbeelding wilt weergeven, klikt u op **[Sjabloon weergeven]**.

### 6 Maskeromt.toev.

Als dit selectievakje is ingeschakeld, worden lijngegevens gecreëerd uit de maskeromtrek.

### 7 Herhaling kruissteken/Herh. achtersteken

U kunt opgeven hoe vaak elke steek wordt geborduurd door **[Enkel]**, **[Dubbel]** of **[Drievoudig]** te selecteren.



Als u klikt op **[Vorige]** om terug te keren naar het dialoogvenster **[Kruissteekparameters]** nadat u de steken hebt bewerkt, worden de bewerkte steken teruggezet naar de vorige parameters.

# Lesgids 7-3: Fotosteek 1

Met de functie Fotosteek 1 kunt u borduurpatronen van foto's maken. Dit type borduurpatroon dat is gemaakt van een foto bevat gedetailleerde en overlappende steken.

<b>Stap 1</b>	Fotogegevens importeren in PE-DESIGN PLUS2
<b>Stap 2</b>	De wizard Fotosteek 1 starten
<b>Stap 3</b>	Een afbeeldingmasker toepassen en het formaat en de positie aanpassen
<b>Stap 4</b>	Geschikte garencleuren selecteren en een borduurpatroon maken

## Stap 1 Fotogegevens importeren in PE-DESIGN PLUS2

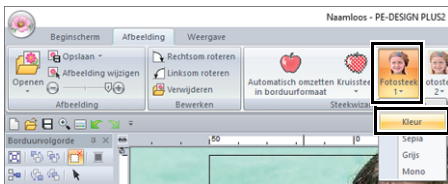
Beeldgegevens importeren.

Selecteer de map [Tutorial\_7] en vervolgens [swimming\_girl.jpg] als de afbeelding.

Meer informatie over het importeren van beeldgegevens vindt u in "Beeldgegevens importeren in PE-DESIGN PLUS2" op pagina 73.

## Stap 2 De wizard Fotosteek 1 starten

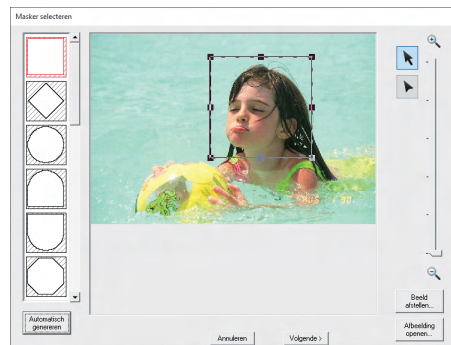
- 1 Klik op de tab [Afbeelding].
- 2 Klik op [Fotosteek 1] in de groep [Steekwizard] en vervolgens op [Kleur].



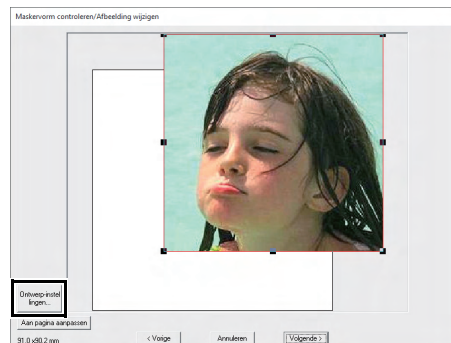
- Met [Fotosteek 1] kunt u een borduurpatroon maken in kleur (Kleur), sepia (Sepia), grijstonen (Grijs) of één kleur (Mono). Voor dit voorbeeld selecteert u [Kleur].
- Prachtig fotoborduurwerk maken
  - De volgende typen foto's zijn niet geschikt voor het maken van borduurpatronen.
    - ◆ Foto's waarin het onderwerp klein is, zoals in foto's van gezelschappen
    - ◆ Foto's waarin het onderwerp donker is, zoals foto's die binnen of met tegenlicht zijn genomen
  - Een afbeelding met een breedte en hoogte tussen 300 en 500 dots is geschikt.

## Stap 3 Een afbeeldingmasker toepassen en het formaat en de positie aanpassen

- 1 Sleep de handvatten om de vorm van het masker aan te passen. Sleep het masker om de positie aan te passen.

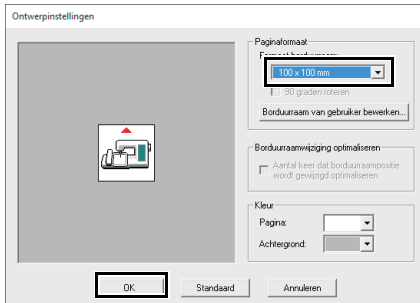


- 2 Klik vervolgens op [Volgende].
- 3 Klik op [Ontwerp-instellingen].

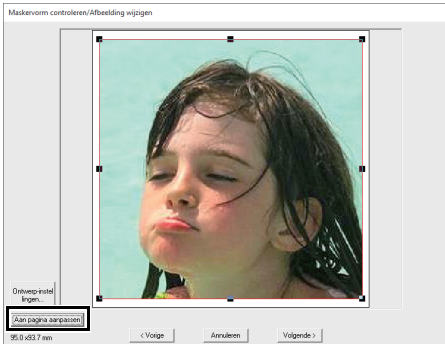




- 4 Selecteer **[Formaat borduurraam]** en kies een Ontwerppagina-formaat van 100 × 100 mm in de selector. Klik vervolgens op **[OK]**.



- 5 Klik op **[Aan pagina aanpassen]** om de uiteindelijke afmeting te wijzigen.



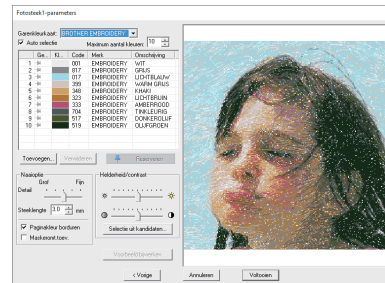
- “*Dialogvenster Maskervorm controleren/Afbeelding wijzigen*” op pagina 88 en “*Dialogvenster Grijsbalans/Afbeelding wijzigen*” op pagina 89



- De afmeting van het borduurpatroon wordt linksonder in het dialoogvenster weergegeven. In deze weergave kunt u de afmeting naar believen aanpassen.
- De minimumformaten van borduurpatronen die kunnen worden geborduurd, worden hieronder vermeld.
  - ◆ Alleen het gezicht: 100 × 100 mm
  - ◆ Hoofd en gezicht: 130 × 180 mm

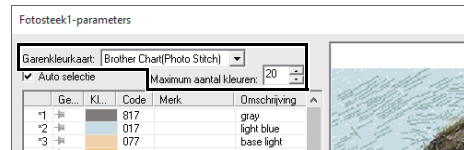
- 6 Controleer het voorbeeld van het gebied dat u wilt converteren en klik op **[Volgende]**.

## Stap 4 Geschikte garencleuren selecteren en een borduurpatroon maken



Nu kunt u het borduurpatroon voltooien door te klikken op **[Voltooien]**. Maar in dit gedeelte wordt beschreven hoe u de fotosteek verbeterd door diverse instellingen te wijzigen.

- 1 In de selector **[Garencolorkaart]** selecteert u **[Brother Chart (Photo Stitch)]**. In de selector **[Maximum aantal kleuren]** geeft u “20” op. Klik op **[Voorbeeld bijwerken]**.



- 2 Sleep de schuif **[Helderheid]** één plek naar links en de schuif **[Contrast]** twee plekken naar rechts. Klik op **[Voorbeeld bijwerken]**.



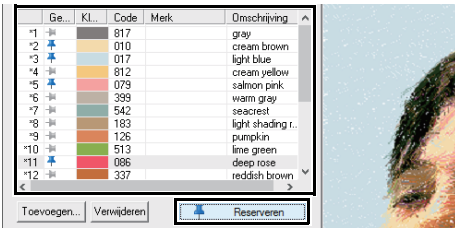
Maak de nodige aanpassingen, afhankelijk de afbeelding. Als het moeilijk is om de toon aan te passen, klikt u op **[Selectie uit kandidaten]**.

- “*Selectie uit kandidaten*” op pagina 82.

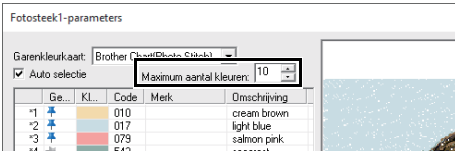


**3** Terwijl u naar het voorbeeld rechts kijkt, selecteert u kleuren uit de lijst met meest frequent gebruikte kleuren (licht blauw (light blue) voor de achtergrond) en voor de meer karakteristieke kleuren (roserood (deep rose) voor de lippen). Vervolgens klikt u op **[Reserveren]**.

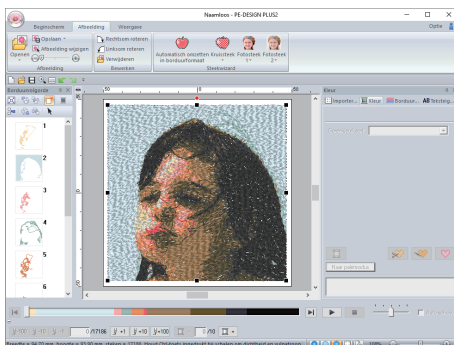
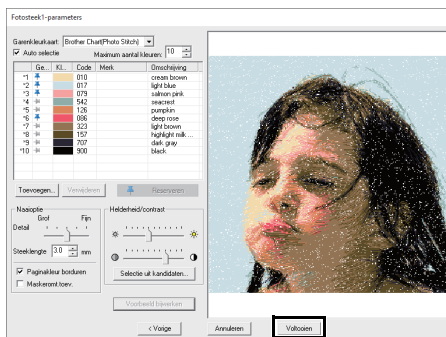
→ Voor dit voorbeeld worden vier kleuren (creme bruin (cream brown), licht blauw (light blue), zalmrose (salmon pink) en roserood (deep rose)) gereserveerd.



**4** Geef in de selector **[Maximum aantal kleuren]** "10" op en klik op **[Voorbeeld bijwerken]**.



**5** Klik op **[Voltoeien]**.



→ De afbeelding wordt automatisch verborgen.



Als het borduurpatroon kleuren bevat die u niet wilt benadrukken (bijvoorbeeld grijs tinten in het gezicht), kunt u in het deelvenster **[Borduurvolgorde]** de borduurvolgorde wijzigen zodat de ongewenste kleur wordt geborduurd vóór alle andere kleuren.

▶▶ "Kleuren wijzigen" op pagina 38.

## Tips voor betere resultaten

Als de werkelijke garencleuren verschillen van de garencleuren op het scherm, heeft dit grote gevolgen voor het borduurresultaat.

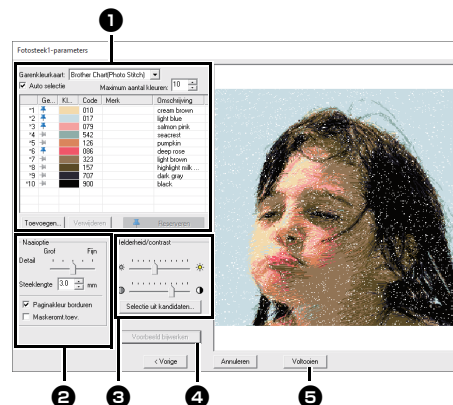
**[Brother Chart (Photo Stitch)]** is een garencleuraart op basis van Brother-borduurkaartkleuren en huidtinten. Deze kaart is aangepast met het oog op het verschil tussen garencleuren op het scherm en werkelijke garencleuren. Toch kunnen de kleuren afwijken afhankelijk uw computeromgeving.

Als de garencleuren op het scherm afwijken van de werkelijke garencleuren, gebruik dan de gebruikergarencleuraarten en pas de garencleuren aan om het resultaat te verbeteren.

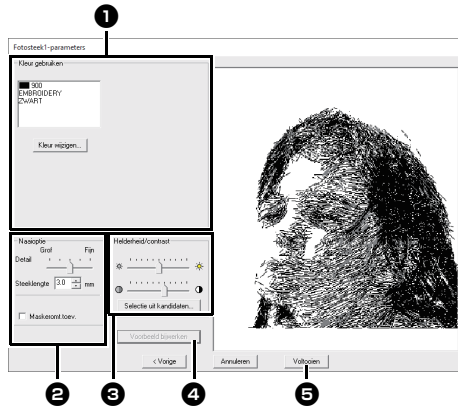
▶▶ "Gebruikergarencleuraarten bewerken" op pagina 99

## Dialogvenster FotostEEK 1-parameters

Met Kleur, Sepia of Grijs

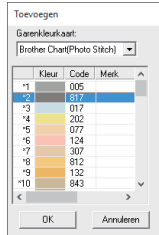


**Met Mono**



Selecteer de garencleuren in de kleuropties **1**, geef de gewenste instellingen op onder **[Naaioptie]** **2** en **[Kleuroptie]** **3** en klik op **[Voorbeeld bijwerken]** **4** om het effect van de opgegeven instellingen weer te geven. Klik op **[Vervolgen]** **5** om de afbeelding te converteren naar een borduurpatroon.

**1 Kleuropties**

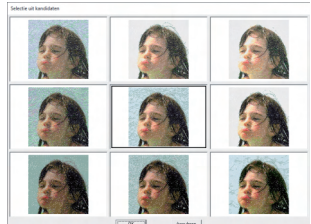
Kleur/Sepia/Grijs	
<b>Garencleurkaart</b>	U kunt het merk garen selecteren dat u wilt gebruiken in het borduurpatroon dat u hebt gemaakt.
<b>Auto selectie</b>	Selecteer of garencleuren automatisch (aan) worden geselecteerd, of handmatig (uit). Schakel dit selectievakje in om deze functie te activeren.
<b>Aantal kleuren</b>	Hiermee stelt u het aantal kleuren in dat wordt geselecteerd door de functie Auto selectie.
<b>Lijst met gebruikte kleuren</b>	Hiermee toont u de garencleuren die worden gebruikt. Met deze lijst kunt u controleren of veranderen welke garencleuren worden gebruikt.
<b>Toevoegen</b>	<p>Klik op deze knop om een garencleur toe te voegen aan de lijst met gebruikte kleuren. Als u hebt geklikt, verschijnt het dialoogvenster <b>[Toevoegen]</b>.</p>  <p>Selecteer een garencleurkaart, vervolgens een garencleur en klik op <b>[OK]</b> om de kleur toe te voegen aan de lijst. Toegevoegde kleuren worden gereserveerd als garencleuren die moeten worden gebruikt.</p>

<b>Verwijderen</b>	Selecteer een garencleur in de lijst met gebruikte kleuren. Klik vervolgens op deze knop om de geselecteerde kleur te verwijderen uit de lijst. Zo kunt u onnodige garencleuren verwijderen en het aantal kleuren verminderen.
<b>Reserveren</b>	Hiermee geeft u garencleuren op die moeten worden gebruikt. Selecteer een garencleur in de lijst gebruikte kleuren. Klik vervolgens op deze knop om  weer te geven in de kolom Gereserveerd. Als u deze instelling wilt annuleren, klikt u op het pictogram  zodat dit er als volgt uitziet:  .
Mono	
<b>Lijst met gebruikte kleuren</b>	Hiermee toont u de garencleuren die worden gebruikt.
<b>Kleur wijzigen</b>	Klik op deze knop om het dialoogvenster <b>[kleurgebied]</b> te openen. Daar kunt u de kleuren wijzigen.

**2 Naaioptie**

<b>Detail</b>	Een <b>[Fijn]</b> instelling betekent gedetailleerder werk en een groter aantal steken. (De steken overlappen.)
<b>Steeklengte</b>	Wanneer u de waarde verlaagt, wordt de steeklengte korter en het stiksel fijner.
<b>Paginakleur borduren (alleen beschikbaar met <b>Kleur, Sepia en Grijs</b>)</b>	Als dit selectievakje is uitgeschakeld, worden de delen van het borduurpatroon die dezelfde kleur hebben als de Ontwerppagina niet geborduurd. Als dit selectievakje is ingeschakeld, worden deze delen wel geborduurd.
<b>Maskeromt.toev.</b>	Als dit selectievakje is ingeschakeld, worden lijngegevens gecreëerd uit de maskeromtrek.

**3 Helderheid / Contrast**

Met de bovenste schuif past u de helderheid aan. Met de onderste schuif past u het contrast aan.	
<b>Selectie uit kandidaten</b>	<p>De afbeelding kan automatisch worden aangepast. Klik op deze knop om negen borduurpatronen te tonen met een verschillend niveau van helderheid en contrast, op basis van de originele afbeelding. Selecteer een van de opties en klik op <b>[OK]</b>.</p> 

**4 Voorbeeld bijwerken**

Werk het voorbeeld bij nadat u de instellingen hebt gewijzigd.



- Als het selectievakje **[Auto selectie]** is ingeschakeld, worden de garencleuren automatisch geselecteerd in de kaart die is geselecteerd in de selector **[Garencleurkaart]**. Als u garencleuren reserveert, worden ze opgenomen in de kleuren die worden geselecteerd volgens het nummer dat is opgegeven in het kader **[Aantal kleuren]**. Als het selectievakje **[Auto selectie]** is uitgeschakeld, worden de instellingen in de selector **[Garencleurkaart]** en het kader **[Aantal kleuren]** niet toegepast. Dan worden alleen de garencleuren in de huidige lijst kleuren gebruikt om garencleuren toe te wijzen.
- Wanneer u garencleuren toevoegt/verwijdert, wordt het selectievakje **[Auto selectie]** uitgeschakeld. Als u toegevoegde garencleuren wilt gebruiken en andere garencleuren wilt selecteren, schakelt u het selectievakje **[Auto selectie]** in en werkt u de lijst bij.
- De garencleuren in de lijst van gebruikte kleuren worden vermeld op volgorde vanaf de helderste. Dit is de borduurvolgorde en deze kunt u niet wijzigen.

# Lesgids 7-4: Fotosteek 2

We maken een borduurpatroon met Fotosteek 2 volgens een andere methode dan werd gebruikt voor Fotosteek 1.

<b>Stap 1</b>	Fotogegevens importeren in PE-DESIGN PLUS2
<b>Stap 2</b>	De wizard Fotosteek 2 starten
<b>Stap 3</b>	Een afbeeldingmasker toepassen en het formaat en de positie aanpassen
<b>Stap 4</b>	De naaihoek wijzigen

## Stap 1 Fotogegevens importeren in PE-DESIGN PLUS2

Beeldgegevens importeren

Selecteer de map **[Tutorial\_7]** en vervolgens **[girl2-face.bmp]** als de afbeelding.


Meer informatie over het importeren van beeldgegevens vindt u in *“Beeldgegevens importeren in PE-DESIGN PLUS2” op pagina 73.*

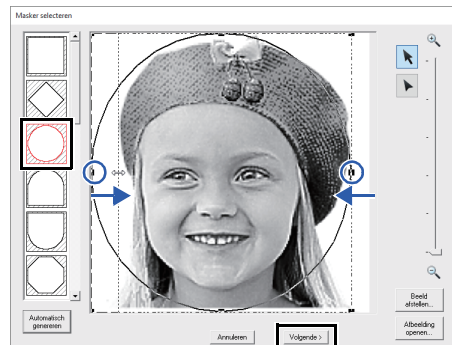
## Stap 2 De wizard Fotosteek 2 starten

- 1 Klik op de tab **[Afbeelding]**.
- 2 Klik op **[Fotosteek 2]** in de groep **[Steekwizard]** en vervolgens op **[Mono]**.



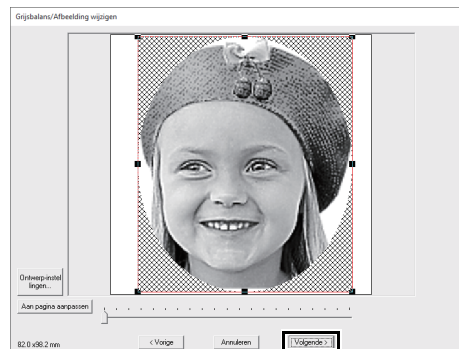
## Stap 3 Een afbeeldingmasker toepassen en het formaat en de positie aanpassen

- 1 Klik op  om het cirkelmasker te selecteren. Sleep het handvat om het maskerformaat aan te passen en sleep het masker om de maskerpositie aan te passen. Klik op **[Volgende]**.



►► *“Dialogvenster Masker selecteren” op pagina 87*

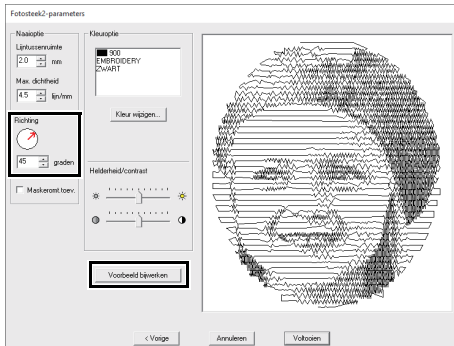
- 2 In dit dialogvenster kunt u het formaat en de positie van de afbeelding aanpassen. In dit voorbeeld gaan we gewoon door met de volgende stap. Klik op **[Volgende]**.



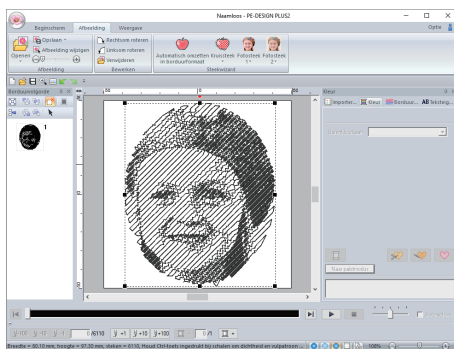
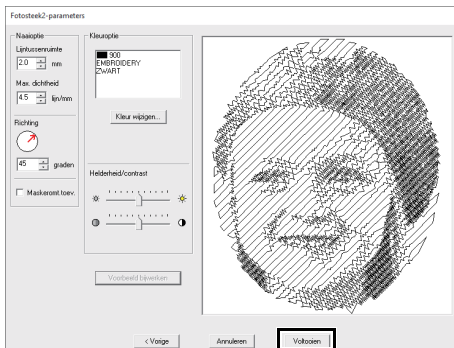
►► *“Dialogvenster Maskervorm controleren/ Afbeelding wijzigen” op pagina 88 en “Dialogvenster Grijsbalans/Afbeelding wijzigen” op pagina 89*

## Stap 4 De naaihoek wijzigen

- 1 In het kader [Richting] typt u "45".
- 2 Klik op [Voorbeeld bijwerken].

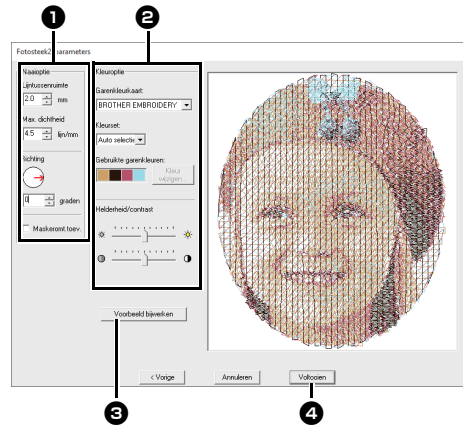


- 3 Klik op [Voltoeien].

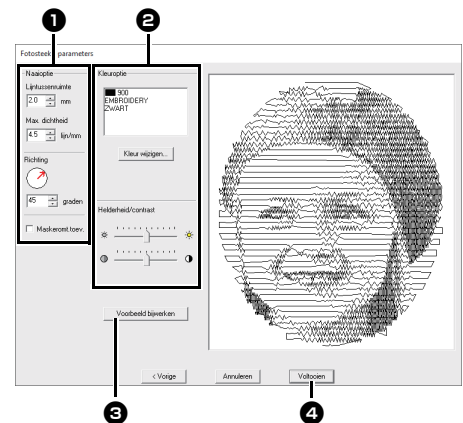


## Dialogoenvenster Fotosteek 2-parameters

Met Kleur


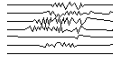
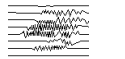





Met Mono



Geef de gewenste instellingen op onder [Naaioptie] 1 en [Kleuroptie] 2. Klik vervolgens op [Voorbeeld bijwerken] 3 om het effect van de opgegeven instellingen weer te geven. Klik op [Voltoeien] 4 om de afbeelding te converteren naar een borduurpatroon.

**1 Naaioptie**

Lijntussenruimte	
Max. dichtheid	Lagere waarde  Hogere waarde 
Richting	0°  45°  90° 
Maskeromt.toev.	Als dit selectievakje is ingeschakeld, worden lijngegevens gecreëerd uit de maskeromtrek.


**2 Kleuroptie**

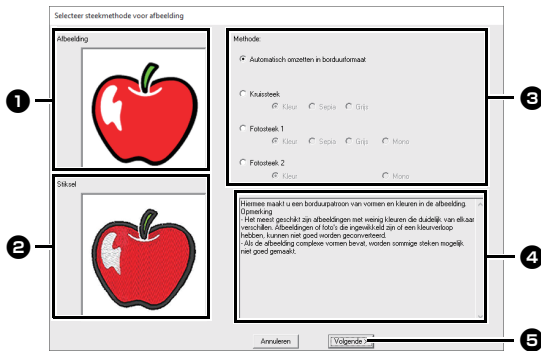
Kleur	
Garenkleurkaart	U kunt het beschikbare garenmerk selecteren in de selector <b>[Kleurset]</b> .
Kleurset	Als u <b>[Auto selectie]</b> selecteert, worden automatisch de vier meest geschikte kleuren geselecteerd. Als u een andere optie selecteert, worden de vier kleuren gespecificeerd die worden gebruikt bij het maken van het borduurpatroon. De kleurkeuzen zijn cyaan (C), magenta (M), geel (Y), zwart (K), rood (R), groen (G) en blauw (B). Selecteer een van de volgende combinaties van de kleuren die het meest worden gebruikt in de afbeelding. Kleurencombinaties: CMYK, RGBK, CRYK, BMYK
Gebruikte garenkleuren	Hiermee geeft u de vier geselecteerde garenkleuren weer.
Kleur wijzigen	Klik op een kleur onder <b>[Gebruikte garenkleuren]</b> . Klik vervolgens op <b>[Kleur wijzigen]</b> als u het dialoogvenster <b>[kleurgebied]</b> wilt openen. Selecteer de nieuwe kleur en klik op <b>[OK]</b> . De geselecteerde garenkleur wordt toegepast op de afbeelding die wordt weergegeven in het voorbeeldvenster.
Mono	
Kleur wijzigen	Klik op de knop <b>[Kleur wijzigen]</b> om het dialoogvenster <b>[kleurgebied]</b> te openen als u de kleur van de fotosteek wilt wijzigen. Selecteer de kleur en klik op <b>[OK]</b> om de kleur te wijzigen.
Kleur/Mono	
Helderheid/ Contrast	Met de bovenste schuif past u de helderheid aan. Met de onderste schuif past u het contrast aan.
Voorbeeld bijwerken	Hiermee werkt u het voorbeeld bij nadat u de instellingen hebt gewijzigd.



# Geavanceerde bewerkingen voor Steekwizard

## Afbeelding naar steek-wizard

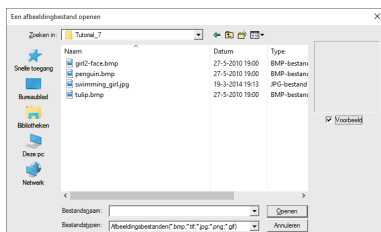
Klik op  in de [Werkbalk voor snelle toegang aanpassen] om de startwizard weer te geven en klik op [Automatisch omzetten in borduurformaat / Kruissteek / Fotosteek]. Als een afbeelding is geïmporteerd, verschijnt het volgende dialoogvenster.



- 1 Voorbeeldafbeelding vóór converteren
- 2 Voorbeeldafbeelding van borduurpatroon na converteren
- 3 Selecteer de conversiemethode.
- 4 Beschrijving van conversiemethode
- 5 Klik om door te gaan naar de volgende stap.



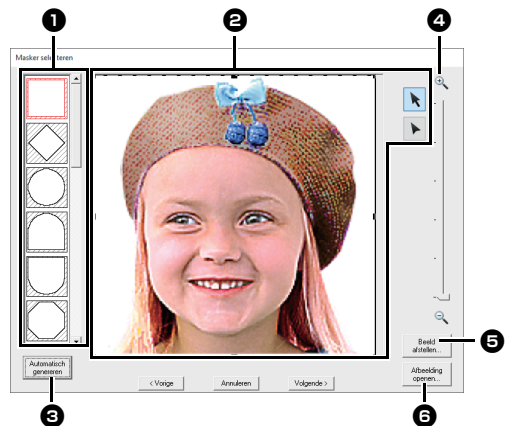
Als er geen afbeelding is geïmporteerd in de Ontwerppagina, verschijnt het dialoogvenster [Een afbeeldingbestand openen].




## Masker en afbeelding aanpassen


### ■ Dialoogvenster Masker selecteren

Het dialoogvenster [Masker selecteren] verschijnt, ongeacht welke conversiemethode u hebt geselecteerd.



- 1 Maskervormen  
De geselecteerde vorm wordt het masker voor de afbeelding.
- 2 U kunt het masker een andere vorm geven of verplaatsen. Selecteer de betreffende functie voor de bewerking die u wilt uitvoeren.

 : sleep de handvatten om het formaat van het masker aan te passen. Sleep het masker om de positie aan te passen.

 : u kunt punten invoeren, verplaatsen en verwijderen om een masker te maken met de gewenste vorm.

Als u punten wilt toevoegen, klikt u op de omtrek van het masker. Als u een punt wilt verplaatsen, selecteert u het punt en versleept u het. Als u een punt wilt verwijderen, selecteert u het punt en drukt u op de toets <Delete>.

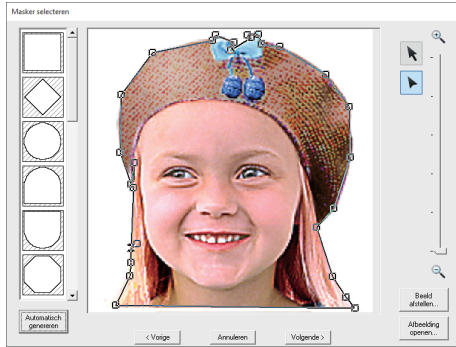


Met een klein origineel beeld kunt u misschien de afmeting van het masker niet verkleinen.

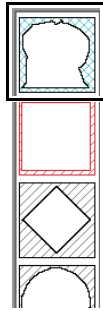


- 3** Als u op **[Automatisch genereren]** klikt, wordt een omtrek van het masker automatisch gedetecteerd in de afbeelding.

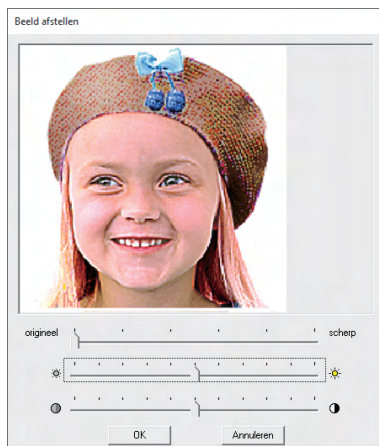
De knop **[Automatisch genereren]** is alleen beschikbaar voor beelden met een lichtgekleurde achtergrond, zoals in deze foto.



Een maskervorm die is bewerkt met  of gemaakt door te klikken op **[Automatisch genereren]** wordt boven aan de lijst toegevoegd. Dan kunt u deze maskervorm selecteren wanneer u weer een borduurpatroon maakt met een Steekwizard. Maximaal vijf vormen worden toegevoegd, op volgorde naar meest recent gebruik. Deze maskervormen worden weergegeven, ongeacht welke Afbeelding naar steek-functie is geselecteerd.



- 4** Zoomen  
**5** Wanneer u klikt op **[Beeld afstellen]** opent u het dialoogvenster **[Beeld afstellen]**.



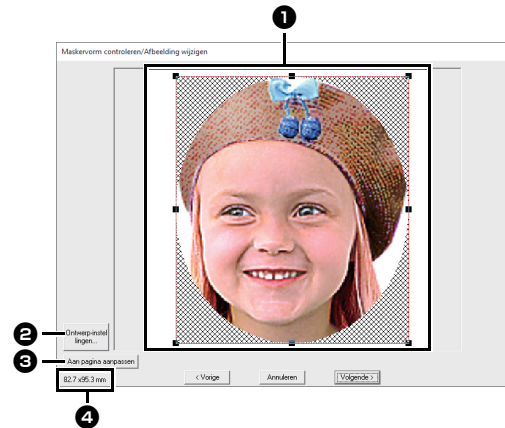
- 6** Wanneer u klikt op **[Afbeelding openen]** staat u toe dat de afbeelding wordt vervangen door een andere. Het dialoogvenster **[Een afbeeldingbestand openen]** verschijnt. Selecteer een bestand.

De volgende stap verschilt afhankelijk het kleurbereik dat u hebt geselecteerd voor het borduurpatroon.

## ■ Dialoogvenster Maskervorm controleren/Afbeelding wijzigen

Als **Kleur**, **Sepia** of **Grijs** is geselecteerd voor **[Fotosteek 1]**, **[Fotosteek 2]** of **[Kruissteek]**, of als **[Automatisch omzetten in borduurformaat]** is geselecteerd:

Het volgende dialoogvenster wordt weergegeven.

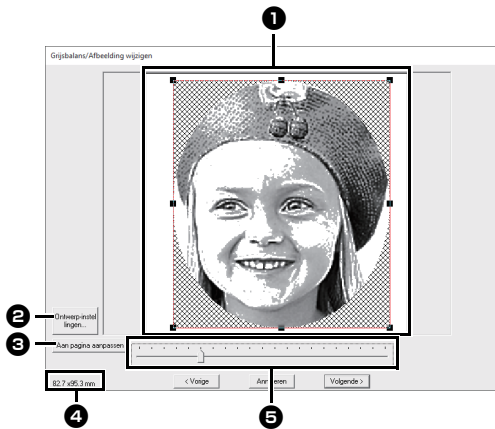


- 1** Pas de positie en afmeting van de afbeelding aan. Sleep de afbeelding naar de gewenste positie. Sleep het handvat om de afbeelding het gewenste formaat te geven.
- 2** Klik op **[Ontwerpinstellingen]** om het formaat van de Ontwerppagina te wijzigen. Geef de instellingen op in het dialoogvenster **[Ontwerpinstellingen]**.  
 ►► *“De instellingen van de ontwerppagina opgeven” op pagina 32*
- 3** Klik op **[Aan pagina aanpassen]** om de afbeelding aan te passen aan het formaat van de Ontwerppagina.
- 4** **Afmeting van borduurpatroon**

## ■ Dialoogvenster Grijsbalans/ Afbeelding wijzigen

Als [Mono] is geselecteerd voor [Fotosteek 1] of [Fotosteek 2]:

Het volgende dialoogvenster wordt weergegeven.



- 1 Pas de positie en afmeting van de afbeelding aan. Sleep de afbeelding naar de gewenste positie.  
Sleep het handvat om de afbeelding het gewenste formaat te geven.
- 2 Klik op **[Ontwerp-instellingen]** om het formaat van de Ontwerppagina te wijzigen. Geef de instellingen op in het dialoogvenster **[Ontwerpinstellingen]**.  
▶▶ *“De instellingen van de ontwerppagina opgeven” op pagina 32*
- 3 Klik op **[Aan pagina aanpassen]** om de afbeelding aan te passen aan het formaat van de Ontwerppagina.
- 4 **Afmeting van borduurpatroon**
- 5 Sleep de schuif om de grijsbalans aan te passen.

# Beeldgegevens importeren en bewerken

Een geïmporteerde afbeelding kan worden gebruikt met de Afbeelding naar steek-wizard.



U kunt slechts één afbeelding toevoegen aan het werkgebied. Als u probeert een andere afbeelding weer te geven, vervangt deze de vorige.

## Bestandstypen van afbeeldingen

U kunt afbeeldingen in de volgende bestandstypen importeren:

- Windows bitmap (.bmp), Exif (.tif, .jpg), Portable Network Graphics (.png), GIF (.gif)

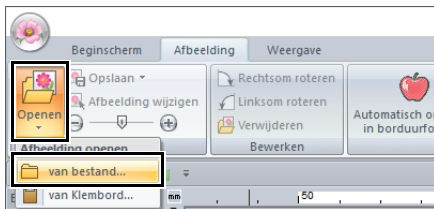


- Vectorafbeeldingen in bestandstype “.wmf” (Windows Metafile), “.emf” (Enhanced Metafile) en “.svg” (Scalable Vector Graphics) kunt u converteren naar vormpatronen. Zonder enige informatie worden deze niet ondersteund.

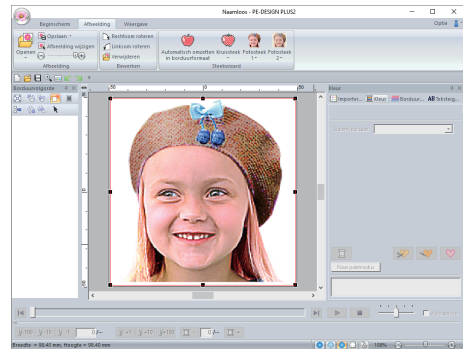
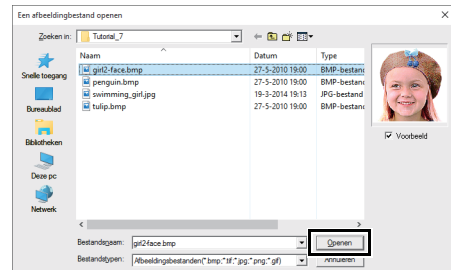
▶▶ “Stap 1 Vectorafbeeldingen importeren (SVG-bestanden)” op pagina 40

## Afbeelding importeren van bestand

- 1 Klik op de tab **[Afbeelding]**.
- 2 Klik op **[Openen]** in de groep **[Afbeelding]** en vervolgens op **[van bestand]**.



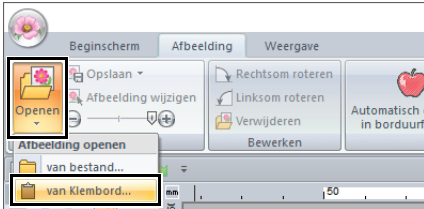
- 3 Selecteer het station, de map en het gewenste bestand. Klik op **[Openen]**.



- Als het selectievakje **[Voorbeeld]** is ingeschakeld, verschijnt de inhoud van het geselecteerde bestand in het venster **[Voorbeeld]**.
- U kunt diverse clipartafbeeldingen vinden in de map **[ClipArt]** in:  
(station waarop PE-DESIGN PLUS2 is geïnstalleerd)\Program Files (x86)\Brother\PE-DESIGN PLUS2\ClipArt

## Afbeelding importeren van het klembord

- 1 Klik op de tab **[Afbeelding]**.
- 2 Klik op **[Openen]** in de groep **[Afbeelding]** en vervolgens op **[van Klembord]**.



→ De afbeelding op het klembord wordt geïmporteerd in de Ontwerppagina.



Dit is alleen mogelijk wanneer het klembord beeldgegevens bevat.

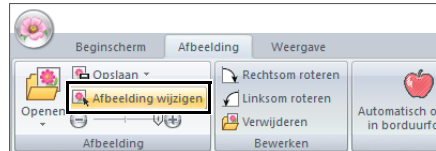
## Dichtheid van achtergrondafbeelding aanpassen

Zie "Dichtheid van achtergrondafbeelding aanpassen" op pagina 16 voor uitgebreide instructies.

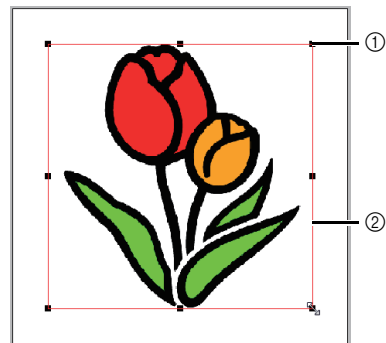
## Formaat, hoek en plaats van de afbeelding wijzigen

### ■ Afbeelding selecteren

- 1 Klik op de tab **[Afbeelding]**.
- 2 Klik op **[Afbeelding wijzigen]** in de groep **[Afbeelding]**.



→ De afbeelding is geselecteerd en verschijnt als hieronder afgebeeld.



- ① Handvat
- ② Rode lijn



Op de statusbalk worden de afmetingen (breedte en hoogte) van de afbeelding weergegeven.

### ■ Afbeelding verplaatsen

Sleep de geselecteerde afbeelding naar de gewenste plaats.

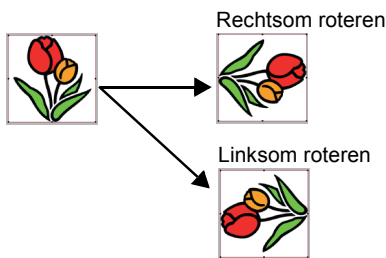
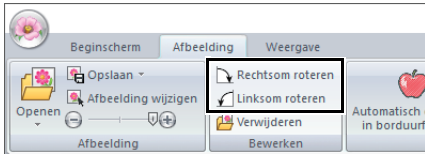
### ■ Afbeelding vergroten/verkleinen

Sleep het handvat om de afbeelding het gewenste formaat te geven.

## Afbeelding roteren

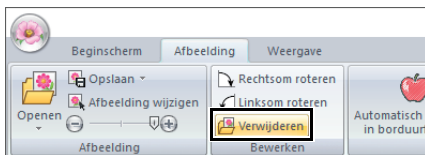
Een afbeelding kan worden geroteerd in stappen van 90°.

- 1 Klik op de tab **[Afbeelding]**.
- 2 Klik op **[Rechtsom roteren]** of op **[Linksom roteren]** in de groep **[Bewerken]**.



## Afbeelding verwijderen

- 1 Klik op de tab **[Afbeelding]**.
- 2 Klik op **[Verwijderen]** in de groep **[Bewerken]**.



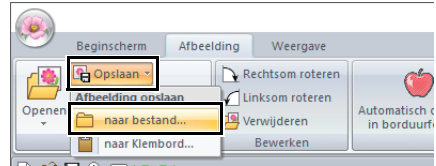
U kunt een afbeelding ook verwijderen door deze te selecteren en vervolgens op de toets **<Delete>** te drukken.

- ▶▶ "Formaat, hoek en plaats van de afbeelding wijzigen" op pagina 91

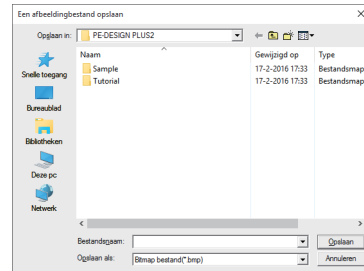
## Beeldgegevens opslaan

### Opslaan als bestand

- 1 Klik op de tab **[Afbeelding]**.
- 2 Klik op **[Opslaan]** in de groep **[Afbeelding]** en vervolgens op **[naar bestand]**.



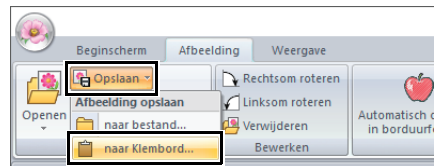
- 3 Selecteer het station, de map en het gewenste bestandstype. Typ de bestandsnaam. Klik op **[Opslaan]**.



U kunt de beeldgegevens opslaan in de volgende bestandstypen: Windows-bitmap (.bmp), Exif (.jpg).

### Uitvoeren naar klembord

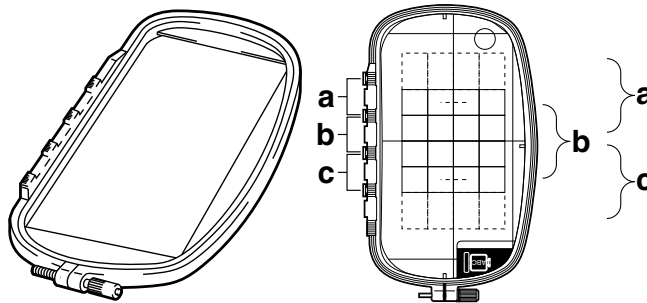
- 1 Klik op de tab **[Afbeelding]**.
- 2 Klik op **[Opslaan]** in de groep **[Afbeelding]** en vervolgens op **[naar Klembord]**.



# Ontwerp maken voor universele borduurramen

## Lesgids 8: Ontwerp maken voor universele borduurramen

Met dit programma kunt u ontwerpen maken met verschillende ringposities die u kunt borduren in elke universele borduurraam die is bevestigd aan uw borduurmachine.



Voorbeeld van een universele borduurraam: 100 × 172 mm borduurraam

Hoewel de afmeting van het ontwerp dat met de universele borduurraam geborduurd kan worden 130 × 180 mm is (of 100 × 100 mm, afhankelijk van het borduurbereik van de borduurmachine), moet u eerst bepalen welk van de drie installatieposities (aangegeven als a, b en c in de bovenstaande afbeelding) u gaat gebruiken, alsook de afdrukstand van het ontwerp.

Als u een ontwerp maakt, mogen de ontwerpgedeelten nooit groter zijn dan het naaigebied van de borduurmachine.

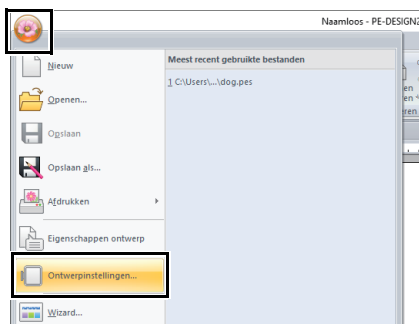
Het voorbeeldbestand voor deze lesgids vindt u in:

Documenten (Mijn documenten)\PE-DESIGN PLUS2\Tutorial\Tutorial\_8

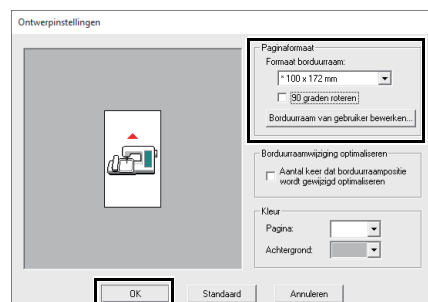
<b>Stap 1</b>	Ontwerppaginaformaat selecteren
<b>Stap 2</b>	Het borduurontwerp maken
<b>Stap 3</b>	Ringwijziging optimaliseren
<b>Stap 4</b>	Het borduurpatroon controleren

### Stap 1 Ontwerppaginaformaat selecteren

**1** Klik op  en op [Ontwerppinstellingen].



**2** Selecteer [**Formaat borduurraam**] en kies een Ontwerppagina-formaat van [**\*100 × 172 mm**] of [**\*130 × 300 mm**] in de selector. Voor dit voorbeeld selecteert u [**\*100 × 172 mm**]. Klik vervolgens op [OK].

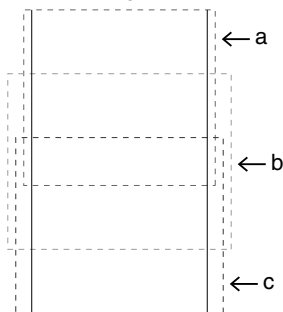




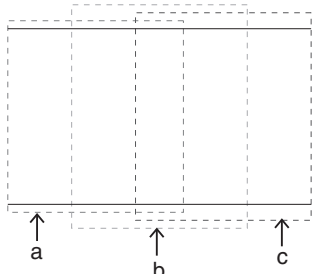
- De instellingen voor universele borduurramen worden aangegeven met “\*”.
- Kies de juiste instelling nadat u de afmeting van de borduurraam voor uw machine hebt gecontroleerd.

## Stap 2 Het borduurontwerp maken

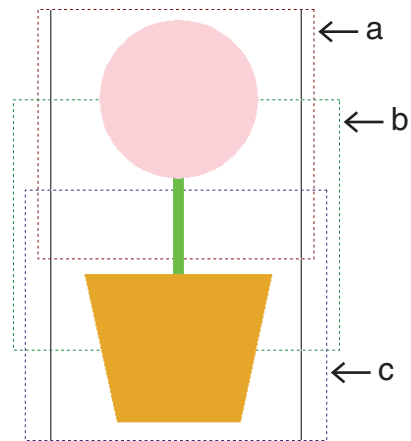
- 1** De Ontwerppagina verschijnt op het scherm zoals hieronder afgebeeld.



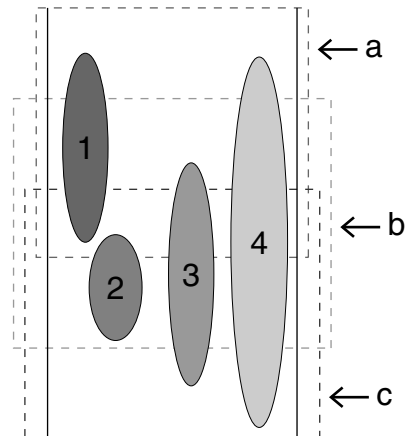
- **Gebied**
  - **Gebied a**  
Borduurgebied wanneer de universele borduurraam is geïnstalleerd in de bovenste positie.
  - **Gebied b**  
Borduurgebied wanneer de universele borduurraam is geïnstalleerd in de middelste positie.
  - **Gebied c**  
Borduurgebied wanneer de universele borduurraam is geïnstalleerd in de onderste positie.  
De gebieden zijn gescheiden met stippelijnen.
- Als het selectievakje **[90 graden roteren]** is ingeschakeld, worden de borduurgebieden weergegeven zoals hieronder.



- 2** Maak het ontwerp en let erop dat dit voldoet aan de volgende voorwaarden.



- Het borduurpatroon mag niet groter zijn dan 100 × 100 mm (of 130 × 180 mm).
- Elk borduurpatroon moet volledig in één borduurgebied vallen (a, b of c).

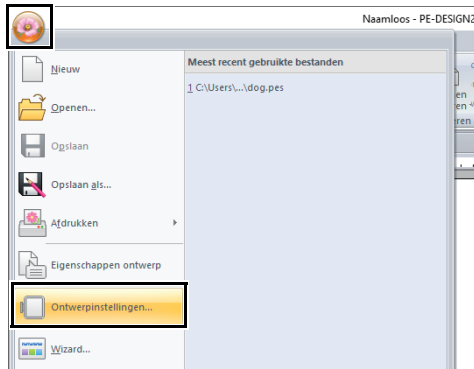


- 1: De positie van dit borduurpatroon is juist aangezien het precies in gebied a valt.
- 2: De positie van dit borduurpatroon is juist aangezien het precies in gebied b of gebied c valt.
- 3: Het formaat van dit borduurpatroon is acceptabel, maar de positie moet worden gecorrigeerd omdat het in geen enkel gebied in zijn geheel past.  
(U dient de positie te corrigeren zodat het borduurpatroon in b of c past.)
- 4: U dient het borduurpatroon te corrigeren. Het is te groot.  
(U dient de positie en afmeting te corrigeren zodat het borduurpatroon in a, b of c past.)

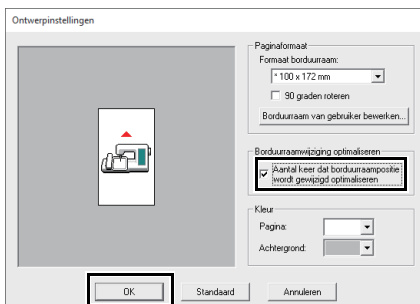


## Stap 3 Ringwijziging optimaliseren

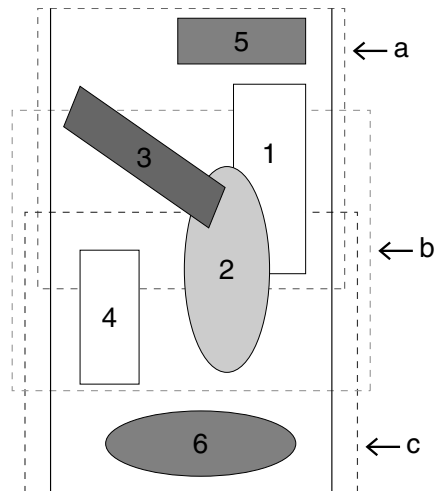
- 1 Klik op  en op [Ontwerpinstellingen].



- 2 Schakel het selectievakje [Aantal keer dat ringpositie wordt gewijzigd optimaliseren.] in en klik op [OK].



- Er verschijnt een vinkje wanneer de instelling is ingeschakeld. Wanneer geen vinkje wordt weergegeven, is de instelling uitgeschakeld.




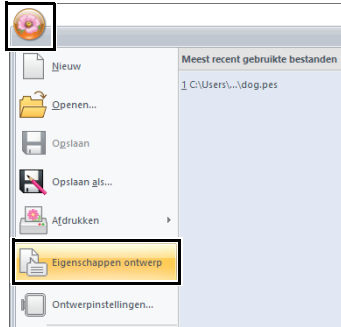
- Wanneer de functie Borduurraamwijziging optimaliseren is ingeschakeld, wordt de ingestelde borduurvolgorde geoptimaliseerd om het aantal wisselingen van de borduurraampositie zo klein mogelijk te houden. Voor het voorbeeld op deze pagina is de borduurvolgorde: a (borduurpatroon 1) → b (borduurpatroon 2) → a (borduurpatronen 3 & 5) → c (borduurpatronen 4 & 6). Als de functie Borduurraamwijziging optimaliseren is uitgeschakeld, wordt elk borduurpatroon geborduurd volgens de borduurvolgorde die u hebt ingesteld. Voor het voorbeeld op deze pagina is de borduurvolgorde: a (borduurpatroon 1) → b (borduurpatroon 2) → a (borduurpatroon 3) → c (borduurpatroon 4) → a (borduurpatroon 5) → c (borduurpatroon 6). In dit geval moet u de borduurraam wellicht vaker van positie veranderen dan wanneer de instelling geoptimaliseerd zou zijn.



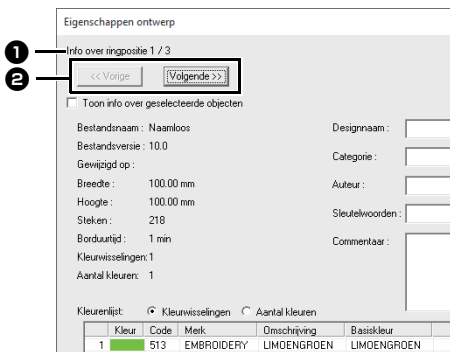
Aangezien het borduurpatroon mogelijk niet juist wordt geborduurd of de stof niet juist wordt doorgevoerd wanneer u de borduurraam te vaak van positie moet veranderen, adviseren we de functie **[Borduurraamwijziging optimaliseren]** in te schakelen. Omdat bij het inschakelen van deze instelling de gekozen borduurvolgorde wordt gewijzigd, dient u de nieuwe volgorde te controleren voordat u met borduren begint.

## Stap 4 Het borduurpatroon controleren

- 1 Klik op  en op **[Eigenschappen ontwerp]**.



- 2 Controleer de borduurvolgorde van elk borduurpatroon en het aantal malen dat de positie van de borduurraam moet worden veranderd.



Alleen de borduurpatronen die zouden worden geborduurd in de huidige ringpositie in de ringinstallatievolgorde, verschijnen in de Ontwerppagina. Het borduurgebied voor de huidige ringpositie heeft een rode omtrek.

- 1 De positie in de ringinstallatievolgorde voor het momenteel weergegeven borduurpatroon.
- 2 Om informatie weer te geven voor borduurpatronen op een andere positie in de ringinstallatievolgorde klikt u op **[Vorige]** of op **[Volgende]**.



Als een borduurpatroon groter is dan het borduurgebied of als een borduurpatroon zo is geplaatst dat het niet precies in een borduurgebied valt, verschijnt het foutbericht. Nadat het borduurpatroon dat de fout veroorzaakt wordt weergegeven, selecteert u het borduurpatroon en wijzigt u het formaat of de plaats ervan.

## Ontwerp opslaan

Het ontwerp voor een universele borduurraam maakt u door het borduurpatroon voor elke ringinstallatiepositie te beschouwen als afzonderlijke borduurpatronen die u vervolgens combineert.

Eén universele borduurraam wordt opgeslagen als één bestand (.pes).



- Als het bestandsformaat of het aantal kleurwijzigingen groter is dan de opgegeven waarde, of als een van de borduurpatronen niet volledig in een borduurgebied past, verschijnt het foutbericht.
- De borduurpatronen verschijnen op de machine zoals hieronder afgebeeld.



**a** : Dit borduurpatroon wordt geborduurd wanneer de borduurraam is geïnstalleerd in de bovenste installatiepositie (positie a).

**b** : Dit borduurpatroon wordt geborduurd wanneer de borduurraam is geïnstalleerd in de middelste installatiepositie (positie b).

**c** : Dit borduurpatroon wordt geborduurd wanneer de borduurraam is geïnstalleerd in de onderste positie (positie c).

De borduurraaminstallatievolgorde voor het bovenstaande borduurpatroon is dus b, a en dan c.

## Opmerkingen over borduren met de universele borduurraam

- Voordat u uw ontwerp gaat borduren, borduurt u een proeflapje van het ontwerp op dezelfde stof als uw echte naaiwerk. Gebruik ook dezelfde naald en draad.
- Bevestig steunstof tegen de achterkant van de stof en span de stof strak in de borduurraam. Bij borduren op een dunne of elastische stof moet u twee lagen steunstof aanbrengen. Als u geen steunstof gebruikt, kan de stof te strak gespannen worden of kreuken, of wordt het borduurwerk mogelijk niet juist geborduurd.



- Bij borduren moet u altijd steunstof gebruiken om de stof te verstevigen. Er zijn vele soorten steunstof. Welk soort u gebruikt, hangt af van het soort stof dat u borduurt.
- Voor grote ontwerpen die in gedeelten worden opgesplitst moet u de steunstof aan de stof bevestigen met bijvoorbeeld opstrijksteunstof. In sommige gevallen moet u twee stukken steunstof gebruiken voor uw borduurwerk.
- Wanneer u textiellijm gebruikt, spuit u de lijm op een stuk steunstof in een borduurraam dat sterk genoeg is voor het hele grote borduurwerk. In sommige gevallen moet u twee stukken steunstof gebruiken voor uw borduurwerk.



- De beste resultaten bereikt u als u de steunstof aan de stof bevestigt (zoals beschreven op deze pagina). Zonder de juiste steunstof verschuift het ontwerp misschien doordat de stof oprimpelt.
  - Controleer het advies op de verpakking van de steunstof.
- 
- Gebruik een zigzagsteek voor het borduren van de omtreklijnen om te voorkomen dat buiten de omtrek wordt geborduurd.

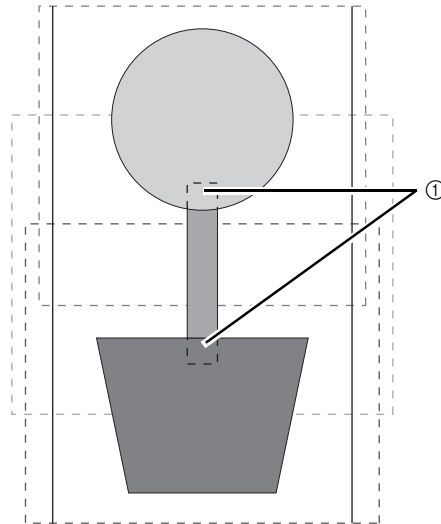


○



×

- Bij borduurpatronen waarbij de borduurraam in verschillende posities geïnstalleerd moet worden, moet u de borduurpatroongegevens zo ontwerpen dat de diverse delen van het borduurpatroon overlappen, om verkeerde uitlijning tijdens het borduren te voorkomen.



① Overlap

## ■ Ontwerppagina afdrukken voor universele borduurraam

Op de eerste pagina wordt een complete afbeelding van de Ontwerppagina afgedrukt op ware afmeting. (Maar voor een 130 × 300 mm Ontwerppagina wordt een verkleinde afbeelding van de Ontwerppagina afgedrukt.) Op de volgende pagina's wordt een afbeelding van elk ontwerpgedeelte met borduurinformatie afgedrukt in de borduurvolgorde.

Wanneer **[Werkelijke afmeting]** is geselecteerd:

Een afbeelding van het borduurpatroon in elk ontwerpgedeelte wordt afgedrukt op een andere pagina dan de corresponderende borduurinformatie.

Wanneer **[Verkleind]** is geselecteerd:


Een afbeelding van het borduurpatroon in elk ontwerpgedeelte wordt afgedrukt op een dezelfde pagina als corresponderende borduurinformatie.

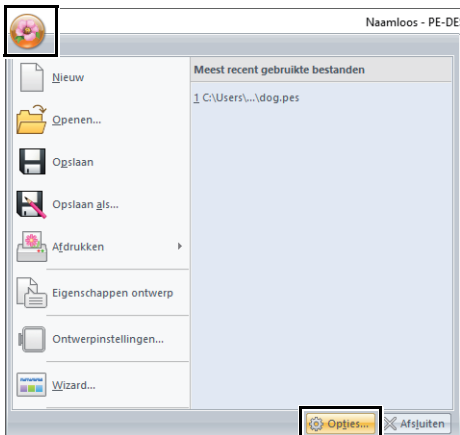
▶▶ "Afdrukken" op pagina 47

## Diverse instellingen wijzigen


### Instellingen voor opties wijzigen

In het dialoogvenster **[Opties]** kunt u de opdrachten selecteren die in de **[Werkbalk voor snelle toegang aanpassen]** worden weergegeven en instellingen voor het uiterlijk van de toepassing. Ook kunt u instellingen voor sneltoetsen, verspringende steken, garenkleurkaarten opgeven of wijzigen. Volg de onderstaande procedure om het dialoogvenster **[Opties]** te openen.

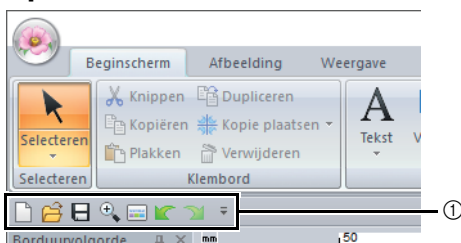
Klik op  en vervolgens op **[Opties]** onder in het venster.



U kunt het dialoogvenster **[Opties]** ook op een van de volgende manieren openen.

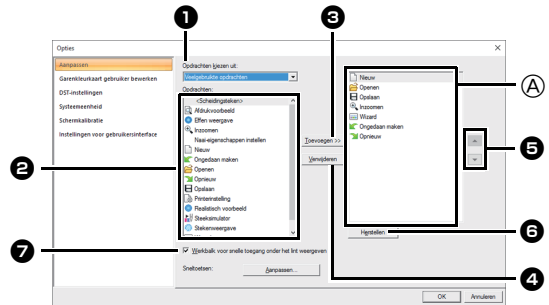
- Klik op  aan het rechteruiteinde van de Werkbalk voor snelle toegang aanpassen en klik vervolgens op **[Meer opdrachten]**.
- Klik op **[Optie]** linksboven in het venster.

### Werkbalk voor snelle toegang aanpassen



① Werkbalk voor snelle toegang

1 Klik op **[Aanpassen]**.




2 Herhaal de volgende bewerkingen totdat de gewenste opdrachten worden weergegeven.

① **Opdrachten kiezen uit Selector**  
Selecteer een opdrachtcategorie.

② **Opdrachten Lijst**  
Selecteer de opdracht die u wilt toevoegen.

③ **Toevoegen Knop**  
De geselecteerde opdracht wordt toegevoegd.  
De opdracht wordt weergegeven in **(A)**.

④ **Verwijderen Knop**  
De geselecteerde opdracht wordt verwijderd.  
De opdracht wordt verwijderd uit **(A)**.

⑤   
  
Selecteer een pictogram in **(A)** en klik vervolgens op de knoppen om deze op de gewenste plaats te zetten.

⑥ **Herstellen Knop**  
Herstelt de standaardopdrachten.

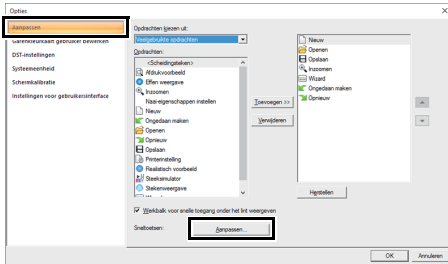
Instellingen voor onderstaande kunt u ook opgeven in dit dialoogvenster.

⑦ **Werkbalk voor snelle toegang onder het lint weergeven**  
Selecteer waar de werkbalk voor snelle toegang wordt weergegeven. Schakel het selectievakje in om de werkbalk voor snelle toegang weer te geven onder het lint.

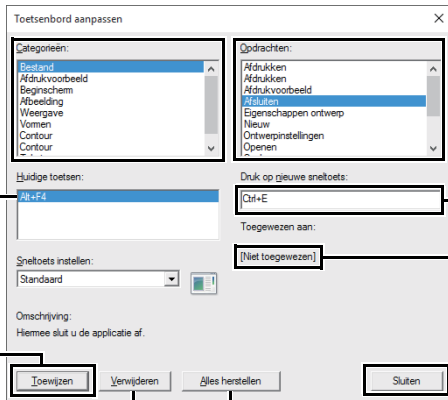
3 Nadat u de instellingen hebt opgegeven, klikt u op **[OK]** om deze toe te passen.

## Sneltoetsen aanpassen

- 1 Klik op **[Aanpassen]** in de lijst met opdrachten en vervolgens op **[Aanpassen]** bij **[Sneltoetsen]**.



- 2 Selecteer in de lijst **[Categorieën]** een opdrachtcategorie. Selecteer vervolgens in de lijst met **[Opdrachten]** de opdracht waarvoor u sneltoetsen wilt opgeven.



→ De standaard sneltoetsen worden weergegeven in het vak **[Huidige toetsen]** **1**.

- 3 Registreer met het toetsenbord nieuwe sneltoetsen in het vak **[Druk op nieuwe sneltoets]** **2** en klik vervolgens op **[Toewijzen]** **4**. De nieuwe sneltoetsen worden weergegeven in het vak **[Huidige toetsen]** **1**.

→ De gebruiksinformatie over de opgegeven toetsencombinatie verschijnt. Als de toetsencombinatie al is toegewezen aan een andere opdracht, wordt de naam van die opdracht weergegeven bij **3**.

Wanneer u de standaard of opgegeven sneltoetsen wilt verwijderen, selecteert u de sneltoetsen in **1** en klikt u vervolgens op **[Verwijderen]** **5**.

Als u de standaardinstellingen wilt herstellen, klikt u op **[Alles herstellen]** **6**.

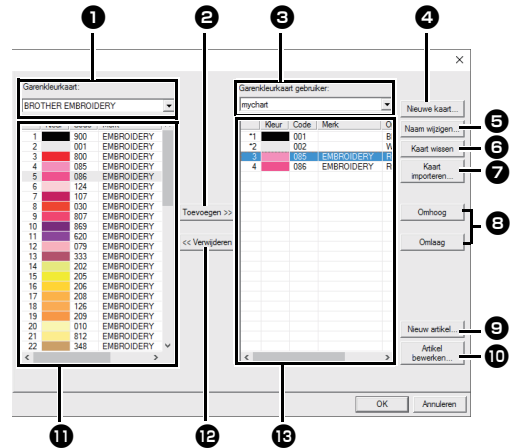
- 4 Herhaal stap **2** en **3** totdat u de gewenste sneltoetsen hebt opgegeven voor de opdrachten. Klik vervolgens op **[Sluiten]**.
- 5 Klik op **[OK]** in het dialoogvenster **[Opties]**.

## Gebruikergarenkleurkaarten bewerken

- 1 Klik op **[Garenkleurkaart gebruiker bewerken]**.



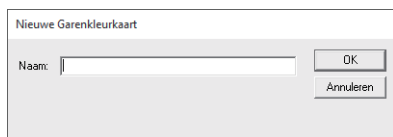
- 2 U kunt gebruikerkleurenkaarten opslaan, bewerken of wissen.



- 1 Hiermee selecteert u een bestaande garenkleurkaart.
- 2 Hiermee voegt u garenkleuren toe uit een bestaande garenkleurkaart.
- 3 Wanneer u een garenkleurkaart bewerkt of wist, selecteer dan de garenkleurkaart hier voordat u de bewerking uitvoert.
- 4 Hiermee maakt u een nieuwe garenkleurkaart.
- 5 Hiermee wijzigt u de naam van de garenkleurkaart.
- 6 Hiermee verwijdert u een garenkleurkaart.
- 7 Hiermee importeert u de garenkleurkaart.
- 8 Hiermee wijzigt u de volgorde van de garenkleuren.
- 9 Hiermee voegt u een nieuwe garenkleur toe.
- 10 Hiermee bewerkt u een garenkleur.
- 11 Hiermee geeft u garenkleuren weer in een bestaande garenkleurkaart.
- 12 Hiermee verwijdert u een garenkleur.
- 13 Hiermee geeft u de garenkleuren in de gebruikergarenkleurkaart weer.

## ■ Nieuwe garenkleurkaart maken

- 1 Klik op **[Nieuwe kaart]** ④.
- 2 Typ de naam van de kaart in en klik op **[OK]**.



Een opgeslagen garenkleurkaart kunt u selecteren in de selector **[Garenkleurkaart gebruiker]** of **[Garenkleurkaart]**.

## ■ De naam van een garenkleurkaart wijzigen

- 1 Selecteer de garenkleurkaart in de selector **[Garenkleurkaart gebruiker]** ③.
- 2 Klik op **[Naam wijzigen]** ⑤.
- 3 Typ de naam van de kaart in en klik op **[OK]**.

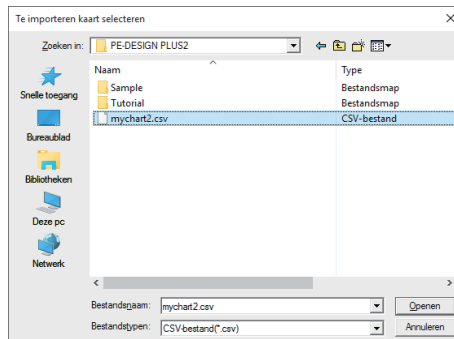


## ■ Kaart verwijderen

- 1 Selecteer de garenkleurkaart in de selector **[Garenkleurkaart gebruiker]** ③.
- 2 Klik op **[Kaart wissen]** ⑥.
- 3 Als een bericht verschijnt, klikt u op **[Ja]**.

## ■ Een garenkleurkaart importeren

- 1 Klik op **[Kaart importeren]** ⑦.
- 2 Selecteer het station, de map en vervolgens het btc- of csv-bestand en klik op **[Openen]**.



Bestanden van het type .btc, .btc2 of .csv kunnen worden geïmporteerd.

►► “Bestanden van gebruikergarenkleurkaarten” op pagina 101

- 3 Als een bericht verschijnt, klikt u op **[Ja]**.

## ■ Kaart bewerken

- 1 Selecteer de garenkleurkaart in de selector **[Garenkleurkaart gebruiker]** ③.
- 2 Ga door met de juiste procedure. Als u de wijzigingen wilt opslaan, klikt u op **[OK]**.

## ■ Garenkleuren uit een garenkleurkaart toevoegen

- 1 In de selector **[Garenkleurkaart]** ① selecteert u een garenmerk of uw gebruikergarenkleurkaart. Als u meerdere gebruikergarenkleurkaarten hebt gemaakt, kunt u garenkleuren selecteren uit meerdere gebruikergarenkleurkaarten.
- 2 Klik op de garenkleuren in de lijst ⑪.

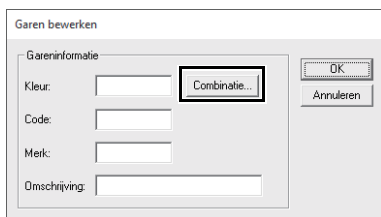


Om meerdere artikelen toe te voegen houdt u de toets **<Shift>** of **<Ctrl>** ingedrukt terwijl u de garenkleuren selecteert.

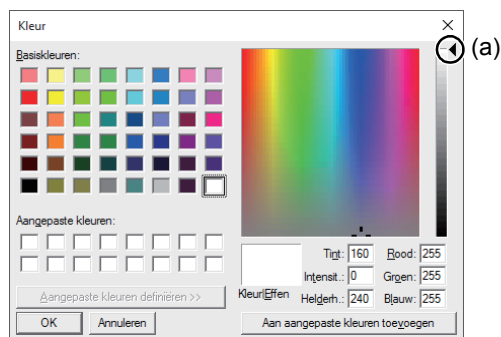
- 3 Klik op **[Toevoegen]** ②.  
→ De geselecteerde kleuren worden toegevoegd aan de lijst in de gebruikergarenkleurkaart ⑬.

## ■ Nieuw artikel toevoegen

- 1 Klik op **[Nieuw artikel]** .
- 2 Als u een nieuwe kleur wilt maken, klikt u op **[Combinatie]**.



- 3 Geef de kleur op en klik op **[OK]** om de opgegeven kleur toe te voegen aan het dialoogvenster **[Garen bewerken]**.




U kunt de kleur niet wijzigen als de schuif (a) zich boven aan de schaal bevindt.

- 4 Typ zo nodig de code, het merk en de omschrijving in de betreffende tekstkaders.





Als code kunt u alleen cijfers opgeven.

- 5 Klik op **[OK]** om een nieuwe kleur toe te voegen aan de lijst in de gebruikergarenkleurkaart .





Er wordt een sterretje (\*) weergegeven voor het indexnummer van artikelen die door de gebruiker zijn gemaakt of bewerkt.

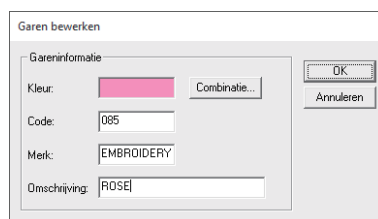
## ■ Artikelen verwijderen

- 1 Selecteer in de lijst voor de gebruikergarenkleurkaart  de kleur die u wilt verwijderen.
- 2 Klik op **[Verwijderen]**  om de kleur te verwijderen uit de gebruikergarenkleurkaart.

## ■ Artikel bewerken



Een artikel dat is vermeld in de lijst voor een gebruikergarenkleurkaart kunt u bewerken om de kleur of het garennummer te wijzigen.

- 1 Selecteer de te bewerken kleur in de gebruikergarenkleurkaart  en klik op **[Artikel bewerken]** .
- 2 Bewerk de artikeldetails op dezelfde manier als wanneer u een artikel toevoegt.



Evenals met juist toegevoegde artikelen verschijnt een sterretje (\*) voor het indexnummer van bewerkte artikelen.

## ■ Volgorde van artikelen wijzigen

- 1 Selecteer in de lijst voor de gebruikergarenkleurkaart  de kleur die u wilt verplaatsen.
- 2 Klik op **[Omhoog]** of op **[Omlaag]**  om de plaats van de kleur in de volgorde te veranderen.



### Bestanden van gebruikergarenkleurkaarten

U kunt bestaande gebruikergarenkleurkaarten importeren of bewerkte garenkleurkaarten gebruiken op een andere computer.

- Een juist gemaakte gebruikergarenkleurkaart wordt als .btc2-bestand opgeslagen onder dezelfde naam als de garenkleurkaart in: (station waarop PE-DESIGN PLUS2 is geïnstalleerd)\Program Files (x86)\Brother\PE-DESIGN PLUS2\MyChart





- Het bestand “chart1.btc” in de map **[Color]** kunt u niet importeren.
- U kunt een gebruikersgarenkleurkaart importeren als .csv-bestand. Het .csv-bestand moet informatie bevatten voor code, merk, beschrijving, R, G en B, gescheiden door komma's, met één kleur op elke regel. De RGB-waarden moeten liggen tussen 0-255.

Voorbeeld: voor een .csv-bestand

```
100, merk, zwart, 10, 10, 10
101, merk, wit, 245, 245, 245
```



Garenkleuren in borduurpatronen die zijn gemaakt met deze toepassing, kunnen er op een borduurmachine anders uitzien, afhankelijk van het model dat u gebruikt.

### 1. Borduurmachines zonder een functie om garenkleuren weer te geven

De opgegeven garenkleurinformatie kan helemaal niet worden weergegeven.

### 2. Borduurmachines met een functie om garenkleuren weer te geven

Van de garenkleurinformatie die is opgegeven in het borduurpatroon, worden alleen de garenkleurnamen weergegeven op de machine.

De namen die worden weergegeven, zijn echter beperkt tot de vooraf ingestelde garenkleurnamen van de machine. De machine geeft dus de namen weer van de vooraf ingestelde garenkleuren die de in het borduurpatroon opgegeven kleuren het dichtst benaderen.

### 3. Borduurmachines met een garenkleurindex

De gareninformatie die is opgegeven met deze toepassing, kan op sommige machines worden weergegeven.

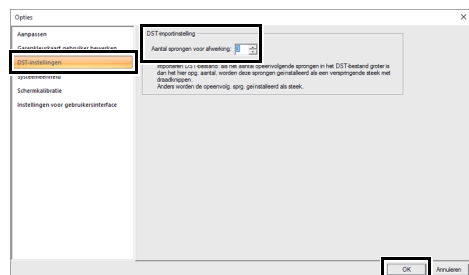
Maar voor de garenkleuren die zijn bewerkt of toegevoegd door de gebruiker (garenkleuren met een asterisk (\*) aan de linkerkant), wordt alleen het garennummer weergegeven.

## Het aantal sprongen opgeven voor een borduurontwerp in een DST-bestand

Bij DST-bestanden kunt u opgeven of de overspringende steek wordt afgeknipt volgens het aantal springcodes. Het aantal codes verschilt afhankelijk van de borduurmachine die u gebruikt.

Klik op **[DST-instellingen]** in de lijst met opdrachten, geef het aantal sprongen op en klik vervolgens op **[OK]**.

Wanneer u een instelling voor import wilt opgeven, voert u een waarde in bij **[DST-importinstelling]**.



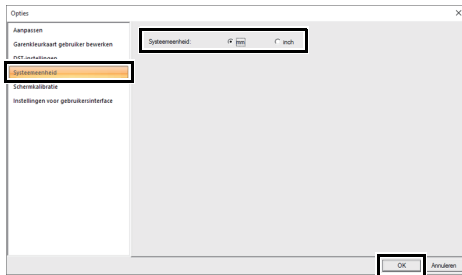
### **DST-importinstelling**

Wanneer het aantal achtereenvolgende sprongen in het DST-bestand lager is dan het aantal sprongen dat hier wordt opgegeven, worden deze achtereenvolgende sprongen vervangen door een steek.

Wanneer het aantal achtereenvolgende sprongen in het DST-bestand hoger dan of gelijk is aan het aantal sprongen dat hier wordt opgegeven, worden deze achtereenvolgende sprongen vervangen door een verspringende steek daar waar de draad wordt geknipt.

## Systemeenheid wijzigen

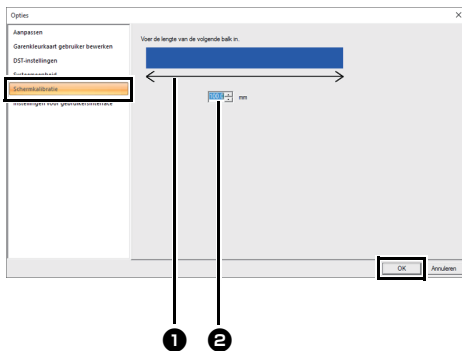
- 1 Klik op **[Systemeenheid]** en selecteer de gewenste maateenheden (**[mm]** of **[inch]**).



## Schermkalibratie aanpassen

U kunt de beeldscherm afmeting aanpassen zodat een borduurpatroon bij een weergaveafmeting van 100% precies overeenkomt met de afmeting van het uiteindelijke borduurpatroon. Wanneer u deze aanpassing heeft gemaakt, hoeft u het later niet opnieuw te doen.

Klik op **[Schermkalibratie]**. Houd een liniaal tegen het scherm om de lengte van **1** te meten. Geef vervolgens de waarde op bij **2** en klik op **[OK]**.

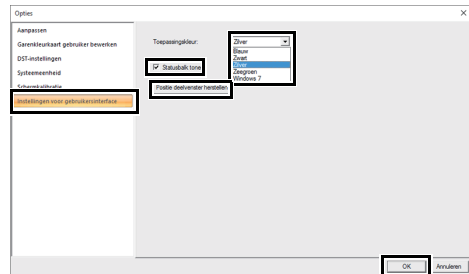


Geef de lengte op in millimeters. Een waarde in inches is ongeldig.

## Instellingen voor de gebruikersinterface aanpassen

U kunt de toepassingskleuren selecteren.

Klik op **[Instellingen voor gebruikersinterface]** in de lijst met opdrachten, selecteer het gewenste kleurenschema bij **[Toepassingskleur]** en klik vervolgens op **[OK]**.



Met het selectievakje **[Statusbalk tonen]** bepaalt u of u de statusbalk wilt tonen of verbergen. Als u de statusbalk wilt tonen, schakelt u het selectievakje in. Wanneer u op de knop **[Positie deelvenster herstellen]** klikt, worden de gedokte deelvensters (deelvenster **[Importeren]**/**[Kleur]**/**[Borduur-eigenschappen]**/**[Teksteigenschappen]**, deelvenster **[Borduurvolgorde]** en deelvenster **[Steeksimulator]**) teruggezet naar de standaardweergaven nadat de toepassing opnieuw is gestart.

# Voor basisbewerkingen

## borduurpatronen vergroten/verkleinen

U kunt geïmporteerde borduurpatronen in PE-DESIGN PLUS2 vergroten of verkleinen op de volgende drie manieren:

- 1 U kunt borduurpatronen eenvoudig vergroten/verkleinen.
- 2 U kunt borduurpatronen vergroten/verkleinen terwijl u de toets <Ctrl> ingedrukt houdt.

Met methode 1 wordt het stiksel dichter of lichter zonder dat het aantal geborduurde steken wordt gewijzigd. Dit betekent dat wanneer het borduurpatroon sterk wordt vergroot of verkleind, de borduurkwaliteit wordt gewijzigd doordat de draaddichtheid wordt aangepast. Gebruik deze methode wanneer u het steekpatroon slechts iets vergroot of verkleint.

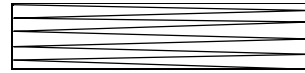
Met methode 2 wordt de afmeting van het borduurpatroon gewijzigd terwijl de draaddichtheid en naaldposities behouden blijven. Als de oorspronkelijke draaddichtheid en naaldposities in het steekpatroon echter niet gelijkmatig zijn, blijven de draaddichtheid en naaldposities mogelijk niet behouden, zelfs niet met deze methode. Vergroot/verklein het borduurpatroon terwijl u het voorbeeld controleert. Gebruik deze methode niet wanneer u het steekpatroon slechts iets vergroot of verkleint.



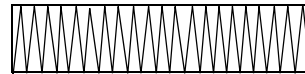
Met deze software kunt u een groot aantal borduurpatronen maken en kunt u een breed scala aan borduur-eigenschappen instellen (draaddichtheid, steeklengte, enzovoort). Het uiteindelijke resultaat hangt echter ook af van het model borduurmachine dat u gebruikt. Wij raden u aan een proeflapje te borduren met de door u ingestelde gegevens voordat u op de uiteindelijke stof borduurt. Borduur het proeflapje op hetzelfde soort stof als het uiteindelijke materiaal en gebruik dezelfde naald en hetzelfde borduurgaren.

## Naairichting

Selecteer een stekenrichting loodrecht op de lange zijde van het gebied om trekken van de stof te beperken.



Meer kans dat de stof gaat trekken



Minder kans dat de stof gaat trekken

## Borduurvolgorde

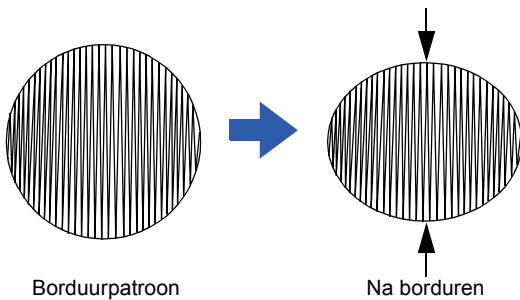
Nadat u een borduurpatroon hebt gemaakt dat bestaat uit verschillende onderdelen, moet u de borduurvolgorde controleren en deze zo nodig corrigeren.

De standaard borduurvolgorde is de volgorde waarin onderdelen worden gebordurd.

Pas op bij het wijzigen van de borduurvolgorde. Mogelijk worden overlappende gebieden onjuist geplaatst.

## Grote gebieden borduren

- Stel voor de beste borduurresultaten **[Met versteviging]** in op **[Aan]** wanneer u grote gebieden borduurt.
  - ▶▶ Voor meer bijzonderheden, zie “*Met versteviging*” op pagina 107.
- Door de instelling **[Naairichting]** te wijzigen voorkomt u dat de stof gaat trekken.
- Gebruik bij het borduren steunstof die speciaal is bedoeld om te borduren. Gebruik altijd steunstof wanneer u lichte stof of stretchstof borduurt. Als u dit niet doet, kan de naald verbuigen of breken, kunnen de steken krimpen of kan het borduurpatroon scheeftrekken.
- Wanneer de satijnsteek in een groot gebied wordt gebruikt, kan het gestikte gebied na het borduren gaan trekken, afhankelijk van het materiaal en het type garen dat is gebruikt. Als dit het geval is, kunt u een andere methode gebruiken: selecteer de vulsteek en gebruik steunstof aan de achterzijde van de stof.



## Borduur-eigenschappen

De borduur-eigenschappen voor elk steektype zijn aanvankelijk ingesteld op de standaardinstellingen. Door de instellingen van de borduur-eigenschappen te wijzigen kunt u echter eigen steken maken.

- ▶ Voor meer bijzonderheden, zie “Lijn borduur-eigenschappen” op pagina 106 en “Eigenschappen van vulsteekpatronen” op pagina 107.

### Steektypen lijn

Zigzagsteek (▶▶ p. 106)



Rijsteek (▶▶ p. 106)



Motiefsteek (▶▶ p. 106)



### ■ Lijn borduur-eigenschappen

Welke eigenschappen beschikbaar zijn, hangt af van het steektype dat u hebt geselecteerd.

- ▶▶ “Borduur-eigenschappen opgeven” op pagina 63

#### Zigzagsteek

<b>Met versteviging</b>	Uit 	Aan 
<b>Zigzagsteekbreedte</b>	Smal 	Breed 
<b>Dichtheid</b>	Grof 	Fijn 

#### Stiksteek

<b>Steeklengte</b>	Geef de lengte van één steek op.	Kort 	Lang 
<b>Aantal keren doorstikken</b>	Geef op hoe vaak de omtrek wordt geborduurd.	1 keer 	5 keer 

#### Motief Steek

	Selecteer een patroonsteek voor de motiefsteek. Klik op  om het dialoogvenster <b>[Bladeren]</b> weer te geven. Selecteer een map en selecteer vervolgens het gewenste patroonsteek (PMF-bestand) in de lijst met patroonsteek die wordt weergegeven.	
	Geef de patroonafmeting op. U kunt het patroonsteek vergroten of verkleinen terwijl de hoogte-breedteverhouding behouden blijft.	
	Kleiner 	Groter 

## Steektypen gebied

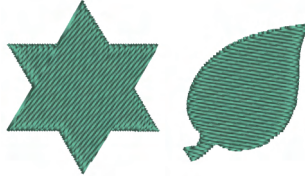
Satijnsteek (▶▶ p. 107)



Motiefsteek (▶▶ p. 108)



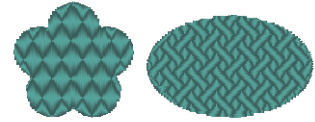
Vulsteek (▶▶ p. 107)



Stippelsteek (▶▶ p. 108)



Programmeerbare vulsteek  
(geprog. vulsteek)  
(▶▶ p. 107)

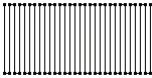
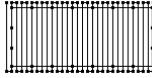
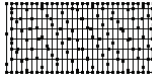



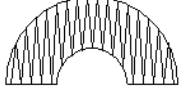
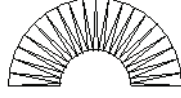




## Eigenschappen van vulsteekpatronen

Welke eigenschappen beschikbaar zijn, hangt af van het steektype dat u hebt geselecteerd.

▶▶ "Borduur-eigenschappen opgeven" op pagina 63

### Satijnsteek/Vulsteek/Programmeerbare vulsteek

<p><b>Met versteviging</b></p>	<p>Schakelt borduren met versteviging in of uit. Schakel het selectievakje in om borduren met versteviging op te geven.</p> <p>Uit</p> 	<p>Aan: Met tekstpatronen</p>  <p>Aan: Met andere borduurpatronen (vormen)</p> 
<p><b>Dichtheid</b></p>	<p>Grof</p> 	<p>Fijn</p> 
<p><b>Richting</b></p>	<p>U kunt dit niet opgeven voor tekstpatronen.</p> <p><b>Handmatig:</b> hiermee borduurt u onder een vaste hoek.</p> <p>Sleep  of selecteer een waarde om de hoek op te geven.</p> <p><b>Automatisch:</b> hiermee wordt de naairichting automatisch gevarieerd volgens de vorm van het gebied.</p>	<p>Handmatig</p>  <p>Automatisch</p> 
<p><b>Trekcompensatie</b></p>	<p>Verleng het naaigebied in de naairichting om te voorkomen dat het borduurpatroon tijdens het borduren samentrekt.</p>	<p>Geen compensatie</p>  <p>Grootste compensatie</p> 

## Programmeerbare vulsteek

<b>Programmeerbare vulsteek</b>	Klik op het venster voor patroonweergave om het dialoogvenster Bladeren weer te geven. Selecteer het gewenste borduurpatroon in de lijst met borduurpatronen die wordt weergegeven.
---------------------------------	---

### Opmerkingen over programmeerbare vulsteken

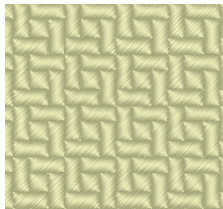
Bij sommige instellingen van steektype en patroonrichting van een programmeerbare vulsteek of stempel, worden lijnen niet geborduurd.

Met Realistisch voorbeeld kunt u precies bekijken hoe het steekpatroon wordt geborduurd. Om een beter idee van het resultaat te krijgen, kunt u een paar tests maken met verschillende instellingen.

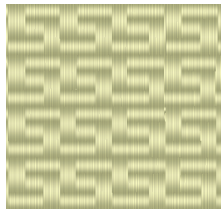
Voorbeelden van programmeerbare vulsteken:



Voorbeeld 1  
Steekrichting: 45° (standaard)



Voorbeeld 2  
Steekrichting: 90°





Voorbeeld 3  
Steekrichting: 0°



## Motief Steek

<b>Borduurpatroon en afmeting van de motiefsteekpatronen</b>	►► "Motief Steek" onder "Lijn borduur-eigenschappen" op pagina 106
--	--

## Stippelsteek

<b>Steeklengte</b>	Geef de lengte van één steek op. U kunt dit niet opgeven als de motiefsteek wordt gebruikt.	<b>Kort</b> ..... De bochten zijn vloeiender.	<b>Lang</b> ————— De bochten zijn hoekiger.
<b>Afstand</b>	Smal  Het borduurpatroon is fijner.	Breed  Het borduurpatroon is grover.	



## Motiefsteekpatroon

Naam motief	Steekpatroon	Naam motief	Steekpatroon
mot001		mot014	
mot002		mot015	
mot003		mot016	
mot004		mot017	
mot005		mot018	
mot006		mot019	
mot007		mot020	
mot008		mot021	
mot009		mot022	
mot010		mot023	
mot011		mot024	
mot012		mot025	
mot013			

## Geprog. vulsteekpatroon

Naam vulpatroon	Steekpatroon	Naam vulpatroon	Steekpatroon
pat001		pat012	
pat002		pat013	
pat003		pat014	
pat004		pat015	
pat005		pat016	
pat006		pat017	
pat007		pat018	
pat008		pat019	
pat009		pat020	
pat010		pat021	
pat011		pat022	

# Lettertypelijst

## Tekst


Nr.	Naam lettertype	Tekstvoorbeelden	Min. afmeting
001	Serif 01	<b>ABCDE abcde</b>	10 mm (0,39 inch)
002	Script 01	<i>ABCDE abcde</i>	10 mm (0,39 inch)
003	Gothic 01	<b>ABCDE abcde</b>	10 mm (0,39 inch)
004	Serif 02	<i>ABCDE abcde</i>	10 mm (0,39 inch)
005	Script 02	<i>ABCDE abcde</i>	10 mm (0,39 inch)
006	Serif 03	<b>ABCDE abcde</b>	8 mm (0,31 inch)
007	Block 01	<b>ABCDE abcde</b>	9 mm (0,35 inch)
008	Block 02	<b>ABCDE abcde</b>	10 mm (0,39 inch)
009	Gothic 02	<b>ABCDE abcde</b>	10 mm (0,39 inch)
010	Block 03	<b>ABCDE abcde</b>	10 mm (0,39 inch)
011	Decorative 01	<b>ABCDE abcde</b>	10 mm (0,39 inch)
012	Block 04	<b>ABCDE abcde</b>	10 mm (0,39 inch)
013	Block 05	<b>ABCDE abcde</b>	9 mm (0,35 inch)
014	Script 03	<i>ABCDE abcde</i>	10 mm (0,39 inch)
015	Decorative 02	<b>ABCDE abcde</b>	20 mm (0,79 inch)
016	Decorative 03	<i>ABCDE abcde</i>	10 mm (0,39 inch)
017	Script 04	<i>ABCDE abcde</i>	10 mm (0,39 inch)
018	Gothic 03	<b>ABCDE</b>	10 mm (0,39 inch)
019	Script 05	<i>ABCDE</i>	10 mm (0,39 inch)
020	Block 06	<b>ABCDE abcde</b>	9 mm (0,35 inch)
021	Gothic 04	<b>ABCDE</b>	10 mm (0,39 inch)

Nr.	Naam lettertype	Tekstvoorbeelden	Min. afmeting
022	Decorative 04	<b>ABCDE abcde</b>	10 mm (0,39 inch)
023	Decorative 05	<b>A.B.C.D.E.</b>	8 mm (0,31 inch)
024	Gothic 05	<b>ABCDE</b>	10 mm (0,39 inch)
025	Decorative 06	<b>ABCDE</b>	10 mm (0,39 inch)
026	Gothic 06	<b>ABCDE</b>	10 mm (0,39 inch)
027	Block 07	<b>ABCDE</b>	10 mm (0,39 inch)
028	Gothic 07	<b>ABCDE</b>	10 mm (0,39 inch)
029	Brussels Demi Outline	<i>ABCDE abcde</i>	10 mm (0,39 inch)
030	Calgary Medium Italic	<i>ABCDE abcde</i>	10 mm (0,39 inch)
031	Istanbul	<b>ABCDE abcde</b>	10 mm (0,39 inch)
032	Los Angeles	<b>ABCDE abcde</b>	10 mm (0,39 inch)
033	Saipan	<b>ABGDE abcde</b>	10 mm (0,39 inch)
034	San Diego	<b>ABCDE abcde</b>	10 mm (0,39 inch)
035	Sicilia Light Italic	<i>ABCDE abcde</i>	10 mm (0,39 inch)

## Kleine tekst

Nr.	Naam lettertype	Tekstvoorbeelden	Size
01	Utah Bold S	<b>ABCDE abcde</b>	5-6 mm (0,20- 0,24 inch)
02	Belgium S	<b>ABCDE abcde</b>	5-6 mm (0,20- 0,24 inch)
03	Calgary MediumItalic S	<i>ABCDE abcde</i>	5-6 mm (0,20- 0,24 inch)
04	Utah SR	ABCDE abcde	3-4 mm (0,12- 0,16 inch)
05	Calgary MediumItalic SR	<i>ABCDE abcde</i>	3-4 mm (0,12- 0,16 inch)

# Problemen oplossen

Als u een probleem ondervindt, kunt u klikken op  en vervolgens op **[Klantondersteuning]** in het menu om de volgende website te bezoeken. Daar vindt u oorzaken en oplossingen voor diverse problemen en antwoorden op veelgestelde vragen.

Als u een probleem hebt, kunt u de volgende oplossingen raadplegen. Als de voorgestelde oplossingen niet toereikend zijn voor uw probleem, neemt u contact op met de erkende dealer of met de Brother-klantenservice.

Probleem	Waarschijnlijke oorzaak	Oplossing	Pagina
Windows® start niet wanneer u de computer inschakelt terwijl de "Software dongle voor PE-DESIGN" in de USB-poort van de computer is geplaatst.	De "Software dongle voor PE-DESIGN" wordt pas geplaatst nadat Windows® is gestart.	Schakel uw computer in zonder dat de "Software dongle voor PE-DESIGN" in een USB-poort is geplaatst.	Zie de "Installatiegids".
De software is niet juist geïnstalleerd.	Er is een bewerking uitgevoerd die niet in de installatieprocedure staat beschreven. (Er is bijvoorbeeld op [Annuleren] geklikt of de "Software dongle voor PE-DESIGN" is te vroeg verwijderd.)	Volg de aanwijzingen op het scherm om de software juist te installeren.	
Het bericht "Er is geen software dongle voor PE-DESIGN aangesloten. Sluit een software dongle voor PE-DESIGN aan." wordt weergegeven.	De "Software dongle voor PE-DESIGN" is niet aangesloten.	Controleer of de "Software dongle voor PE-DESIGN" in de lijst met verwisselbare opslagapparaten van uw computer wordt weergegeven. Als deze niet wordt weergegeven, verwijdert u de "Software dongle voor PE-DESIGN" en sluit u deze opnieuw aan.	
	De informatie op de "Software dongle voor PE-DESIGN" is beschadigd.	Laat de sleutel in de computer, verwijder PE-DESIGN PLUS2 en installeer de software opnieuw.	Zie "De software verwijderen" op pagina 115.

Probleem	Mogelijke oorzaak		
	Oorzaak	Bestandstype	Oplossing
De foutmelding "Onverwacht bestandsformaat" wordt weergegeven. of Uw borduurpatroon of -afbeelding kan niet worden geopend.	Bij het openen van een borduurpatroon (knop Toepassing > <b>[Openen]</b> )	.pes	De gegevens zijn mogelijk beschadigd.
		.phc (bestandstype van borduurmachine)	Het bestand kan niet worden geopend, maar wel geïmporteerd. → (tab <b>[Beginscherm]</b> > <b>[Borduurpatronen importeren]</b> > <b>[van bestand]</b> ) U kunt het bestand ook converteren naar het bestandstype PES en het vervolgens openen.
		Compatibele bestandstypen van andere fabrikanten (.dst, .hus, .exp, .pcs, .vip, .sew, .jef, .csd, .xxx en .shv)	Het bestand kan niet worden geopend, maar wel geïmporteerd. → (tab <b>[Beginscherm]</b> > <b>[Borduurpatronen importeren]</b> > <b>[van bestand]</b> ) U kunt het bestand ook converteren naar het bestandstype PES en het vervolgens openen.
		Incompatibele bestandstypen	Het bestand kan niet worden gebruikt.
	Bij het importeren van borduurpatronen (tab <b>[Beginscherm]</b> > <b>[Borduurpatronen importeren]</b> > <b>[van bestand]</b> )	.pes, .phc, Compatibele bestandstypen van andere fabrikanten (.dst, .hus, .exp, .pcs, .vip, .sew, .jef, .csd, .xxx en .shv)	De gegevens zijn mogelijk beschadigd.
		Incompatibele bestandstypen	U kunt het bestand ook converteren naar een compatibel bestandstype zoals PES en het vervolgens gebruiken.
	Bij het openen van een achtergrondafbeelding (tab <b>[Afbeelding]</b> > <b>[Openen]</b> ) of bij het openen van een afbeelding voor Steekwizard (Automatisch omzetten in borduurformaat, Fotosteek 1 en 2 en Kruissteek)	.bmp, .tif, .jpg, .png en .gif	De gegevens zijn mogelijk beschadigd.
		Afbeeldingen in andere bestandstypen dan hierboven opgegeven	Het bestand kan niet worden geopend. → Gebruik een afbeelding in een bestandstype uit de lijst.
	Bij het importeren van een afbeelding als borduurpatroon (tab <b>[Beginscherm]</b> > <b>[Borduurpatronen importeren]</b> > <b>[uit vectorafbeelding]</b> )	.wmf, .emf en .svg	De gegevens zijn mogelijk beschadigd.
		Vectorafbeelding in een ander bestandstype dan .wmf, .emf of .svg	Converteer het bestand naar het bestandstype .wmf, .emf of .svg en importeer het nieuwe bestand.
Rasterafbeeldingen (.bmp, .jpg, enz.)		Deze bestandsindelingen kunnen momenteel niet worden geïmporteerd. Open de bestanden in de achtergrond en gebruik deze bestanden om over te trekken.	

# Ondersteuning/service

## Controleren op nieuwe versies van het programma

Klik op  in PE-DESIGN PLUS2, vervolgens op **[Zoeken naar beschikbare updates]**.

Uw software wordt gecontroleerd om vast te stellen of u de nieuwste versie hebt.

Als onderstaand bericht verschijnt, gebruikt u niet de nieuwste versie van de software.



Als onderstaand bericht wordt weergegeven, gebruikt u niet de nieuwste versie van de software. Klik op **[Ja]** en download vervolgens de nieuwste versie van de software van de website.



- U kunt deze functie niet gebruiken als de computer niet is aangesloten op internet.
- Als de firewall is ingeschakeld, is het misschien niet mogelijk te controleren of er nieuwere versies zijn. Schakel de firewall uit en probeer de bewerking opnieuw uit te voeren.
- U hebt beheerdersrechten nodig.



Als het selectievakje **[Bij opstarten altijd controleren op recentste versie]** is geselecteerd, wordt telkens bij het opstarten gecontroleerd of u de nieuwste software hebt.

## Technische dienst

Neem contact op met de Technische dienst wanneer u problemen ondervindt. Raadpleeg de bedrijfswebsite (<http://www.brother.com/>) om de Technische dienst in uw regio te vinden. Als u de FAQ en informatie over software-updates wilt bekijken, bezoekt u het Brother Solutions Center (<http://support.brother.com/>).




Alvorens u de website bezoekt:

- (1) Zorg dat uw Windows®-besturingssysteem is bijgewerkt naar de nieuwste versie.
- (2) Zoek het merk en model van de computer die u gebruikt en de versie van het Windows®-besturingssysteem.
- (3) Lees de informatie over de foutmeldingen die verschijnen. Met deze informatie kunnen uw vragen mogelijk sneller worden beantwoord.
- (4) Controleer de software en werk deze bij naar de nieuwste versie.

## Online registratie

Wilt u op de hoogte worden gehouden van updates en andere belangrijke informatie, zoals ontwikkeling van toekomstige producten en verbeteringen? Registreer dan uw product online via een eenvoudige registratieprocedure.

Klik op **[Online registratie]** in het menu  van PE-DESIGN PLUS2 om de geïnstalleerde webbrowser te starten en de pagina voor online registratie op onze website te openen.

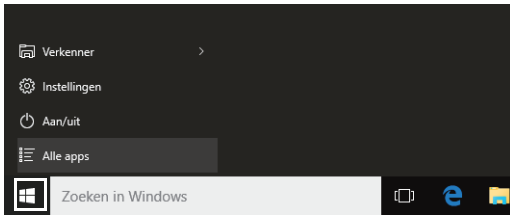
<http://www.brother.com/registration/>



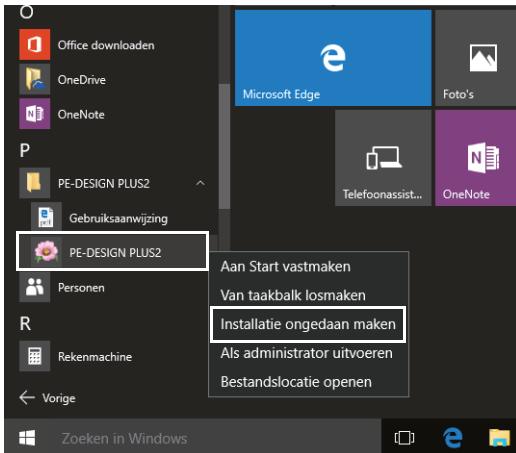
Online registratie is misschien niet mogelijk in sommige landen.

## De software verwijderen

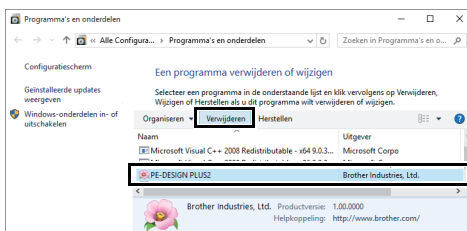
- 1 Klik op  en vervolgens op **[Alle apps]**.



- 2 Klik op **[PE-DESIGN PLUS2]** vanuit de lijst met applicaties, klik met de rechtermuisknop op **[PE-DESIGN PLUS2]** en klik vervolgens in het menu op **[Verwijderen]**.



- 3 In het venster **[Programma's en onderdelen]** selecteert u **[PE-DESIGN PLUS2]** en vervolgens klikt u op **[Verwijderen]**.



Als er een bevestigingsbericht wordt weergegeven, klikt u op **[Ja]** om door te gaan met verwijdering van de installatie.

- 4 Klik op **[Ja]**.



→ De software wordt verwijderd.



- Voor Windows® 8.1: klik op de pijl omlaag in het scherm **[Start]** om **[Apps]** weer te geven en vervolgens met de rechtermuisknop op **[PE-DESIGN PLUS2]** onder **[PE-DESIGN PLUS2]**. Klik op **[Verwijderen]** in de taakbalk. Selecteer **[PE-DESIGN PLUS2]** en klik op **[Verwijderen]** in het venster **[Programma's en onderdelen]** en vervolgens op **[Verwijderen]**.
- Voor Windows Vista® en Windows® 7: klik op de knop **[Start]** en vervolgens op **[Configuratiescherm]**. Selecteer **[Programma's en onderdelen]** in het **[Configuratiescherm]**. Selecteer deze software en klik op **[Verwijderen]**.



# Index

## A

Achtersteek .....	78
Afbeelding naar steek-wizard .....	87
Afbeelding openen	
Van bestand .....	90
Van het klembord .....	91
Afbeelding opslaan .....	92
Afbeelding verwijderen .....	92
Afbeelding wijzigen .....	91
Afbeeldingen	
Converteren tot borduurpatronen .....	73, 87
Formaat aanpassen .....	91
Opslaan .....	92
Uitvoeren .....	92
Vergroten/verkleinen .....	91
Verplaatsen .....	91
Afdrukken	
Borduurpatronen .....	48
Instellingen .....	47
Universele borduurramen .....	97
Voorbeeld .....	48
Applicatie .....	62
Applicatiewizard .....	29
Auto schuiven .....	36
Automatisch verbergen .....	12

## B

Beeld afstellen .....	88
Bewerken	
Borduurvolgorde .....	38
Garenkleuren .....	101
Garenkleurkaarten .....	100
Gegroepeerde objecten .....	56
Borduur-eigenschappen .....	106
Deelvenster Borduur-eigenschappen .....	10
Instellen .....	63
Borduureigenschappen voor tekst .....	70, 71
Borduurgebied .....	94
Borduurpatronen .....	8
Centreren .....	53
Commentaar toevoegen .....	39
Groeperen .....	55
Universele borduurramen .....	94
Afdrukken .....	97
Van afbeeldingen .....	73, 87
Borduurpatronen importeren .....	13, 44
Borduurpatroon .....	8
Borduurvolgorde .....	37
Bewerken .....	38
Borduurpatronen selecteren .....	37
Deelvenster Borduurvolgorde .....	10
Eerst borduren .....	38
Garenkleur .....	38
Laatst borduren .....	38
Objecten verbergen die niet worden gestikt .....	41
Volgende borduren .....	38
Vorige borduren .....	38
Weergeven op kleurvolgorde .....	37
Zoomen .....	37

## C

Centreren .....	53
Combineren	
Patroonkleuren .....	37
Controleren	
Borduurvolgorde .....	37
Stiksel .....	36
CSV .....	100

## D

De .....	32
Deelvenster Importeren .....	13
Dichtheid van achtergrondafbeelding .....	16
Dupliceren .....	22

## E

Eenheid .....	103
Effen weergave .....	35
Eigenschappen	
Borduur-eigenschappen .....	63
Eigenschappen van vulsteekpatronen .....	107
Lijn borduur-eigenschappen .....	106
Teksteigenschappen .....	68
Eigenschappen ontwerp .....	11, 39
EMF .....	40, 42

## F

FCM .....	59
FCM-bestand exporteren .....	59
Formaat van borduurpatronen aanpassen .....	54
Functies selecteren .....	53

## G

Garenkleuren	
Bewerken .....	101
Gebruikerslijst .....	101
Kaarten bewerken .....	100
Kaarten verwijderen .....	100
Nieuwe kleuren maken .....	101
Toevoegen aan kaarten .....	100
Totaal kleuren .....	39
Verwijderen uit kaart .....	101
Volgorde .....	101
Garenkleurkaart .....	82, 86
Garenkleurkaart gebruiker .....	81
Geavanceerde steekwizard .....	87
Gebied	
Eigenschappen van vulsteekpatronen .....	107
Gebied borduren .....	62
Gebiedskleur .....	61, 70
Steektype gebied .....	62
Gebruikte garenkleuren .....	86
Gedokt .....	12
Geleidelij .....	33
Gesloten paden .....	50
Groep	
Groep opheffen .....	55
Groeperen .....	55

Groepering opheffen .....55

## H

H-afstand .....108  
 Hintweergave .....63  
 H-opstelling .....106

## I

Importeren  
 Afbeeldingen .....90  
 Borduurpatronen .....13, 44  
 Deelvenster Importeren .....13  
 Klembordafbeeldingen .....91  
 Uit vectorafbeelding .....40  
 Instellen vanuit kandidaten .....82  
 Instellingen van Realistisch voorbeeld .....35  
 Invoer  
 Van Klembord .....91  
 Invoeren  
 Van bestand .....90

## K

Kleine tekst .....71  
 Kleur  
 Deelvenster Kleur .....10  
 Kleur, knop .....61  
 Kleuroptie .....81, 86  
 Kleurwijzigingen .....39  
 Kleur wijzigen .....82, 86  
 Knop Help .....10  
 Knop Toepassing .....10  
 Knoppen weergavemodus .....11  
 Kopiëren  
 Spiegelkopieën .....28  
 Kruissteekwizard .....76  
 Kruissteekparameters .....77

## L

Lettertype, selector .....68  
 Lettertypelijst .....110  
 Lijn  
 Lijn borduren .....62  
 Lijn borduur-eigenschappen .....106  
 Lijnkleur .....61, 70  
 Lijnkleur, knop .....62  
 Steektype lijn .....62  
 Lijntussenruimte .....86  
 Lijst verbergen .....67  
 Lijst weergeven .....67  
 Lint .....10

## M

Maat .....34  
 Maateenheden .....103  
 Maken  
 Nieuwe garencolorkaart .....100  
 Max. dichtheid .....86  
 Maximum aantal kleuren .....75, 77  
 Met assen .....15  
 Met versteviging .....106  
 Motief Steek .....106, 107, 108

## N

Naaioptie .....82, 86  
 Naairichting .....107  
 Naar het midden verplaatsen .....53  
 Niet geborduurd  
 Gebied .....63  
 Lijn .....62  
 NIET GEDEFINIEERD .....62  
 Nieuw .....43

## O

Objecten verbergen die niet worden gestikt .....41  
 Omlappen .....55  
 Horizontaal omlappen .....23, 55  
 Verticaal omlappen .....55  
 Omtrek .....8  
 Gesloten curve .....49  
 Gesloten rechte lijn .....49  
 Open curve .....49  
 Open rechte lijn .....49  
 Tekst .....71  
 Omvormen .....52, 65, 69  
 Ongedaan maken .....11  
 Online registratie .....114  
 Ontwerpinstellingen .....32, 93, 95  
 Ontwerppaginaformaat .....15, 32  
 Universele borduurramen .....93  
 Open paden .....50  
 Openen  
 .pes-bestand .....43  
 Nieuwe ontwerppagina .....43  
 PE-DESIGN PLUS2-bestand .....43  
 Opnieuw .....11  
 Opslaan / Opslaan als  
 Afbeeldingen .....92  
 Opslaan/Opslaan als  
 Borduurpatronen .....46  
 Opties .....98  
 Aanpassen .....98, 99  
 DST-instellingen .....102  
 Eigenschappen ontwerp .....96  
 Gebruikergarencolorkaart bewerken .....99  
 Instellingen voor gebruikersinterface .....103  
 Knop Optie .....10  
 Schermkalibratie .....103  
 Systeemeenheid .....103  
 Optimaliseren  
 Borduurvolgorde .....28  
 Ringwijziging .....95  
 Ovaal .....49  
 Overige zoomfuncties .....34  
 Overlap verwijderen .....57  
 Overlap wijzigen .....56, 57  
 Overlapping van twee kleurgebieden .....56  
 Annuleren .....56  
 Applicatie .....30

## P

Paginakleur borduren .....82  
 Pannen .....34  
 Patrooninformatie .....39  
 Commentaar toevoegen .....39  
 Universele borduurramen .....96  
 Programmeerbare vulsteek .....108  
 Punt bewerken .....52

Punt verwijderen .....52

## R

Raster ..... 15  
 Met assen ..... 15  
 Raster tonen ..... 15  
 Raster uitlijnen ..... 15  
 Rasterafstand ..... 15  
 Raster tonen ..... 11, 15  
 Raster uitlijnen ..... 15  
 Realistisch voorbeeld ..... 35  
 Rechthoek ..... 49  
 Rechtsom roteren / Linksom roteren ..... 92  
 Registratie ..... 114  
 Rijgsteek ..... 106  
 Ringwijziging ..... 95  
 Roteren ..... 54, 55

## S

Samenvoegen ..... 57  
 Satijnsteek ..... 107  
 Selecteren  
 Alle borduurpatronen ..... 53  
 Borduurpatronen ..... 37, 53  
 Kleuren ..... 83, 86  
 Size ..... 54  
 Sneltoetsen ..... 99  
 Software dongle voor PE-DESIGN ..... 7  
 Speciale kleuren ..... 62  
 Spiegelkopie ..... 28  
 Statusbalk ..... 11  
 Steeklengte ..... 82  
 Steeksimulator ..... 10, 36  
 Steektype, selector ..... 62, 63  
 Stekenweergave ..... 35  
 Stippelsteek ..... 107, 108  
 Straal ..... 49  
 SVG ..... 40, 42

## T

Technische dienst ..... 114  
 Tekanafstand ..... 69  
 Tekst  
 Deelvenster Teksteigenschappen ..... 10  
 Steektype tekstgebied ..... 70  
 Steektype tekstregel ..... 70  
 Tekst bewerken ..... 68  
 Tekst invoeren ..... 67  
 Tekstafmeting, selector ..... 68  
 Teksteigenschappen instellen ..... 68, 69  
 Tekstfuncties ..... 67, 68, 71  
 Tekstpatronen ..... 8  
 Toegangstoets ..... 12  
 Trekcompensatie ..... 107

## U

Uiterlijk van de toepassing ..... 98  
 Uitvoer  
 Naar bestand ..... 92  
 Naar Klembord ..... 92  
 Universele borduurramen ..... 93  
 USB-medium ..... 18

## V

V-afstand ..... 108  
 Vectorafbeeldingen ..... 40, 90  
 Venster ..... 10  
 Verbergen ..... 12  
 Vergroten/verkleinen  
 Afbeeldingen ..... 91  
 Verplaatsen  
 Afbeeldingen ..... 91  
 Borduurpatronen naar midden ..... 53  
 Verschuivingslijn ..... 58  
 Verschuivingslijnen maken ..... 58  
 Verwijderen  
 Garenkleuren uit kaart ..... 101  
 Garenkleurkaarten ..... 100  
 Verzenden  
 Verzenden naar USB-medium ..... 18  
 Verzenden naar uw machine ..... 18  
 Voorbeeld weergeven ..... 35  
 V-opstelling ..... 106  
 Vormfuncties ..... 49

## W

Weergeven  
 Afbeeldingen ..... 16, 91  
 Deelvenster Importeren ..... 13  
 Deelvenster Kleur ..... 61  
 Weergeven op kleurvolgorde ..... 37  
 Werkbalk voor snelle toegang ..... 10, 11, 98  
 Wijzigen  
 Volgorde garenkleur ..... 101  
 Wizard ..... 9  
 Wizard Automatisch omzetten in borduurformaat ..... 73  
 Parameters automatisch omzetten in  
 borduurformaat ..... 75  
 Wizard Fotosteek 1 ..... 79  
 Kandidaten ..... 82  
 Kleur ..... 79  
 Parameters ..... 81  
 Wizard Fotosteek 2 ..... 84  
 Kleur ..... 85  
 Parameters ..... 85  
 WMF ..... 40, 42

## Z

Zigzagsteek ..... 106  
 Zoomen  
 Alles zoomen ..... 34  
 Geselecteerd object zoomen ..... 34  
 Inzoomen / Uitzoomen ..... 34  
 Ware afmeting zoomen ..... 34  
 Weergavegrootte ..... 11  
 Zwevend ..... 12

Ga naar <http://support.brother.com/> voor productondersteuning en antwoorden op veelgestelde vragen (FAQs).