brother

Stickmaschine

Ergänzung zur Bedienungsanleitung

Product Code (Produktcode): 884-T13



Lesen Sie dieses Dokument, bevor Sie die Maschine verwenden. Es wird empfohlen, dieses Dokument griffbereit aufzubewahren, damit Sie jederzeit darin nachschlagen können.

INFORMATIONEN ZU DIESER ANLEITUNG

In dieser Anleitung wird Mein Design Center beschrieben, das mit dem Upgrade verfügbar ist. Achten Sie darauf, dass die Maschine auf die neueste Version aktualisiert worden ist.

Wenn dieses Symbol im Titel der Anleitung angezeigt wird, finden Sie das Lernprogramm-Video zu der Prozedur in Ihrer Maschine.

INHALT

INFORMATIONEN ZU DIESER ANLEITUNG	1
INHALT	2
ÜBER MEIN DESIGN CENTER	3
Erstes Starten von Mein Design Center ■ Einsetzen des Scan-Rahmens Grundlagen: Erzeugen eines Musters	3 3 4
BILDSCHIRM "MUSTER ZEICHNEN"	6
■ Tastenfunktionen Vor dem Kreieren von Designs Zeichnen von Linien	7 8 8
■ Einstellen von Linienarten, Sticharten und Farben	9
 Einstellen von Pinseltypen und Füllfarben Verwenden der Umrandungstaste Verwenden der Radierertaste Verwenden der Auswahltaste 	0 2 3 3
BILDSCHIRM "STICHEINSTELLUNGEN"	5
Festlegen einzelner Sticheinstellungen 1 Linieneinstellungen 1 Flächeneinstellungen 1 Festlegen globaler Sticheinstellungen 1 Nach dem Festlegen der Einstellungen das Stickmuster erzeugen 1 STICKBILDVORSCHAU-BILDSCHIRM 1	555667
MEIN DESIGN CENTER - SCANNEN	8
Verwenden des Scan-Rahmens	8 9 0
LINIEN-SCAN 21	1
Verwenden des Scan-Rahmens zum Kreieren von Mustern mit Linien-Scan	1
FARBBILDER-SCAN	4
Verwenden des Scan-Rahmens zum Kreieren von Mustern mit Farbbilder-Scan	4
PUNKTIERSTICH	6
Standard-Punktierstiche mit Mein Design Center	- 6 8 0 3

ÜBER MEIN DESIGN CENTER

Mit "Mein Design Center" können Sie die nachfolgend aufgeführten Funktionen verwenden:

- Handzeichnungen Kreieren von Stickmustern durch Zeichnen auf dem LCD-Bildschirm
- Scannen Kreieren von Stickmustern nicht nur durch Scannen von Objekten mit der eingebauten Kamera, sondern auch durch Importieren von Daten von USB-Medien, einer SD-Karte oder einem Computer.

Sie können außerdem Muster kombinieren, die Sie mit den internen Stickmustern der Maschine erstellt haben.

Erstes Starten von Mein Design Center

Mein Design Center wird aktiviert, sobald der Scan-Rahmen eingesetzt ist. Nach Abschluss der ersten Aktivierung muss der Scan-Rahmen nicht mehr eingesetzt werden. Sehen Sie sich das Lernprogramm-Video an, in dem gezeigt wird, wie Sie Mein Design Center anwenden können.

Anmerkung

- Dies ist nur bei der ersten Anwendung von Mein Design Center erforderlich. Danach ist Mein Design Center auch ohne den eingesetzten Scan-Rahmen verfügbar.
- Damit Sie Mein Design Center nach der Aktualisierung der Maschine verwenden können, setzen Sie den Scan-Rahmen ein, um Mein Design Center zu aktivieren.

Einsetzen des Scan-Rahmens

1. Entfernen Sie die beiden Rändelschrauben am Stickrahmenhalter und nehmen Sie dann den Stickrahmenhalter von der Maschine ab.



① Schrauben

2. Setzen Sie die mit der Maschine gelieferte Stichplattenabdeckung ein.



① Stichplattenabdeckung

Anmerkung

 Setzen Sie f
ür die besten Scan-Ergebnisse stets die Stichplattenabdeckung ein.

3. Richten Sie die Löcher am Scan-Rahmen mit den Stiften an der Rahmenmontageplatte des Wagens aus.



- ① Stifte an der Rahmenmontageplatte
- ② Löcher im Scan-Rahmen

4. Sichern Sie den Scan-Rahmen mit den beiden in Schritt 1 entfernten Rändelschrauben.



→ Das Symbol für Mein Design Center wird im Startbildschirm angezeigt.



AA · \leftrightarrow \leftrightarrow Mein Design Center

Grundlagen: Erzeugen eines Musters

Starten Sie "Mein Design Center" durch Drücken von Rendesign im Startbildschirm .

A VORSICHT

- Berühren Sie den Bildschirm nur mit dem Finger oder dem bei der Maschine gelieferten Stift. Verwenden Sie keine Drehbleistifte, Schraubendreher oder irgend einen anderen harten oder scharfen Gegenstand. Achten Sie außerdem darauf, nicht zu stark auf den Bildschirm zu drücken. Der Bildschirm könnte sonst beschädigt werden.
- Gelegentlich kann es durch Temperaturschwankungen oder andere Änderungen der Umgebungsbedingungen zu einer Aufhellung oder Verdunkelung des Bildschirms kommen. Das ist jedoch normal und kein Hinweis auf eine Funktionsstörung. Wenn die Anzeige auf dem Bildschirm schwer zu lesen ist, stellen Sie die Helligkeit ein.

1. Zeichnen Sie eine Strichzeichnung im Bildschirm "Muster zeichnen". (Seite 8)



2. Farbe zum Muster hinzufügen.



3. Wählen Sie Farben, Füllstiche und gewünschte Muster, um das Muster zu vervollständigen.



- 4. Legen Sie die Sticheinstellungen fest. (Seite 15)
 - ⁴ Passen Sie Ihr Muster noch weiter an durch Festlegen der Sticheinstellungen für die Stickerei, wie z. B. die Satinstichbreite und Stichdichte.



① Zeigt die Sticheinstellungen für die markierte Linie.



② Zeigt die Sticheinstellungen f
ür den markierten Bereich.

5. Konvertieren Sie Bilddaten in Stickdaten.

→ Der Stickbildvorschau-Bildschirm wird angezeigt. (Seite 17)



6. Editieren Sie das Muster im Stickeditierbildschirm, zum Beispiel, indem Sie es mit den internen Stickmustern der Maschine kombinieren.

* Ausführliche Informationen zum Bearbeiten von Mustern finden Sie unter "Bearbeiten des Stickmusters (Musterbearbeitungs-Bildschirm)" in der Bedienungsanleitung.



 \rightarrow Sticken beginnt.

BILDSCHIRM "MUSTER ZEICHNEN"



- ① Musterzeichnungsbereich
- ② Mustervorschaubereich

Anmerkung

- Die tatsächliche Abmessung des Designbereiches entspricht der Größe des Stickrahmens 360 mm × 200 mm (ca. 14 Zoll × 7-7/8 Zoll). Das gezeichnete Muster kann größer als erwartet sein. Bitte passen Sie die Mustergröße nach dem Konvertieren in das Stickmuster an.
- Wenn das Muster nach dem Vergrößern nur noch teilweise im Musterzeichnungsbereich erscheint, wird das ganze Muster im Mustervorschaubereich angezeigt. Der im Musterzeichnungsbereich angezeigte Teil des Musters wird im Vorschaubereich mit einem roten Rahmen markiert. Bewegen Sie den roten Rahmen mit dem Finger oder dem Touch Pen, um den entsprechenden Bereich im Musterzeichnungsbereich anzuzeigen.

■ Tastenfunktionen

Nr.	Anzeige	Tastenname	Erläuterung	Seite
3	*	Taste "Bildscan"	Drücken Sie diese Taste, um den eingesetzten Rahmen zu scannen und im Bildschirm als Hintergrund für Mein Design Center anzuzeigen. Sie können den Stoff als Hintergrund scannen oder ein Bild als Referenz beim Erstellen eines Musters.	
4		Taste "Liniendesign"	Drücken Sie diese Taste, um eine Strichzeichnung mit der eingebauten Kamera zu scannen und nach der Bearbeitung in Stickdaten zu konvertieren. Sie können die Strichzeichnung auch von USB-Medien, einem Computer oder einer SD-Karte importieren und damit ein Stickdesign erstellen.	21
5		Taste "Illustrationsdesign"	Drücken Sie diese Taste, um eine Illustration mit der eingebauten Kamera zu scannen und nach der Bearbeitung in Stickdaten zu konvertieren. Sie können die Illustration auch von USB-Medien, einem Computer oder einer SD-Karte importieren und damit ein Stickdesign erstellen.	24
6	100 €	Taste "Vergrößern"	Drücken Sie diese Taste, um das Muster zu vergrößern.	10
7	Þ	Umrandungstaste	Drücken Sie diese Taste, um die Stempelform zum Musterzeichnen zu wählen.	12
8	Ċ	Drehen-Taste	Drücken Sie diese Taste, um den markierten Ausschnitt zu drehen.	14
9		Größen-Auswahltaste	Drücken Sie diese Taste, um die Größe des markierten Ausschnitts zu ändern.	14
10		Radierertaste	Drücken Sie diese Taste, um gezeichnete Linien und Formen zu löschen. Sie können die Größe/Form des Radierers einstellen.	13
1		Taste "Einfügen"	Drücken Sie diese Taste, um einen mit der Taste "Duplizieren" oder der Taste "Schneiden" ausgewählten Bereich einzufügen.	-
12		Taste "Duplizieren"	Drücken Sie diese Taste, um den markierten Ausschnitt zu duplizieren. Der vorübergehend positionierte Bereich kann sofort gedreht, vergrößert, verkleinert oder verschoben werden.	-
13	~	Taste "Schneiden"	Drücken Sie diese Taste, um den markierten Ausschnitt auszuschneiden.	-
14		Auswahltaste	Drücken Sie diese Taste, um mit dem Finger oder Touch Pen einen Bereich zum Verschieben, Kopieren, Löschen, Ändern der Größe und Drehen von gezeichneten Linien und Formen auszuwählen.	13
15	Weiter	Taste "Weiter"	Drücken Sie diese Taste, um den Sticheinstellungs-Bildschirm aufzurufen.	-
16		Taste "Abrufen"	Drücken Sie diese Taste, um die mit Mein Design Center erzeugten Bilddaten aus dem Speicher der Maschine, von einem USB-Medium, Computer oder einer SD-Karte zu laden.	-
17		Taste "Speichern"	Drücken Sie diese Taste zur Speicherung des erstellten Musters.	-
18		Taste "Rückgängig"	Drücken Sie diese Taste, um die letzte Aktion rückgängig zu machen und zum vorhergehenden Status zurückzukehren. Jeder Tastendruck macht eine Aktion wieder rückgängig.	-
19		Taste "Alles löschen"	Drücken Sie diese Taste, um alle Linien und Formen zu löschen und wieder von vorne zu beginnen. Das Hintergrundbild wird ebenfalls gelöscht.	-
20	Abbrechen	Taste "Abbrechen"	Drücken Sie diese Taste, um Mein Design Center zu verlassen. Wenn Sie diese Taste drücken, werden alle Linien und Formen gelöscht.	-
2		Taste "Pinselwerkzeug"	Malen mit dem Pinsel und Farbe einstellen. Sie können Pinseltyp, Typ der Füllung und Farbe nach Bedarf auswählen. Gemalte Linien und Flächen werden im Stickmuster zu Füllstichen konvertiert.	10
			Drucken Sie <i>M</i> , um die Farbe einer Flache im Muster innerhalb des Musterzeichnungsbereiches zu erfassen. Die erfasste Farbe wird neben der Schaltfläche als aktuell ausgewählte Flächenfarbe und als die gewählte Farbe im Bildschirm "Flächeneigenschaften" angezeigt.	
2		Taste "Linienwerkzeug"	Linien zeichnen und Farbe einstellen. Sie können Linienart, Stichtyp und Farbe nach Bedarf auswählen.	8
			Drücken Sie <i>m</i> , um die Farbe einer Linie im Muster innerhalb des Musterzeichnungsbereiches zu erfassen. Die erfasste Farbe wird neben der Schaltfläche als aktuell ausgewählte Linienfarbe und als die gewählte Farbe im Bildschirm "Linieneigenschaften" angezeigt.	

Vor dem Kreieren von Designs

Wählen Sie die Mittelpunktmarkierung oder Rasterlinieneinstellung für "Stickrahmen-Anzeige", um die Rahmenanzeige für den

Musterzeichnungsbereich in Mein Design Center anzuwenden.

Ausführliche Informationen zu den verfügbaren Stickrahmen- und Rastertypen finden Sie unter "Ändern der Anzeigehilfslinien" in der mit der Maschine gelieferten Bedienungsanleitung.

1

Setzen Sie den Rahmen ein, der verwendet werden soll.





① Rastertypen

* Wählen Sie eine Gittergröße von 10 mm (3/8 Zoll) oder 25 mm (1 Zoll).

Zeichnen von Linien

🚹 Drücken Sie 🕜 und zeichnen Sie Linien.





• Wenn Sie drücken, werden alle Flächen im Hintergrund dargestellt, um die Zeichnungslinien im Bildschirm hervorzuheben.

Einstellen von Linienarten, Sticharten und Farben

Sie können die Linienarten, Sticharten und Farben jederzeit einstellen oder ändern. Linienarten, Sticharten und Farben können Sie auch schon vor dem Zeichnen von Linien festlegen.

Drücken Sie 💼, um Linienarten,

Sticharten und Farben einzustellen.



→ Es wird der Einstellbildschirm angezeigt.



- ① Linienarten
- Sticharten
- ③ Auswahl der Linienfarbe: Tippen Sie auf die Farbpalette, um die Farbe des Zeichenstiftes zu aktivieren.

Linienarten

	Freihandlinie mit offenem Ende.
	Freihandlinie mit automatisch schließendem Ende.
	Gerade Linie mit einem Strich
5	Gerade Linie mit sich ändernder Richtung auf gewählte Punkte. Wenn der Endpunkt in der Nähe des Startpunktes liegt, wird ein geschlossenes Objekt erzeugt.
	Nähe des Startpunktes liegt, wird ein geschlossenes Objekt erzeugt.

Sticharten

	Zickzackstich
	Geradstich
	Dreifachstich
***	Candlewicking-Stich
	Kettenstich
<u>I</u> IIIII	Linie ohne Stich zur Erzeugung einer Fläche. Die erzeugte Fläche wird mit der grauen Linie definiert.

2 Drücken Sie οκ, um zum Bildschirm

"Muster zeichnen" zurückzukehren.

- → Die Farbvorschau im Feld "Linienwerkzeug" wird auf die gewählte Farbe geändert.
- * Die Darstellung der Linie ändert sich auch nach Änderung der Linienart nicht. Die festgelegte Linienart kann im Sticheinstellungs-Bildschirm überprüft werden.



① Farbvorschau



→ Die verbundene Linie erhält die gewählte Farbe.

Anmerkung

- Drücken Sie a zum Vergrößern des Bildes, wenn Sie nicht richtig auf die Linie tippen können. Ausführliche Informationen zur Vergrößerung des Bildes finden Sie unter "Vergrößern des Musterbildes im Bildschirm" in der mit der Maschine gelieferten Bedienungsanleitung.
- Drücken Sie und wählen Sie anschließend eine Farbe innerhalb des Musterzeichnungsbereiches, um die gleiche Farbe anderen Linien oder Musterteilen zuzuweisen.



Wählen Sie mit
 ✓ die Linienfarbe.



② Drücken Sie zur Änderung der Linienfarbe und wählen Sie anschließend das Muster, das geändert werden soll.

Zeichnen von Flächen

Drücken Sie 👔 und zeichnen Sie mit dem Pinsel.



Einstellen von Pinseltypen und Füllfarben



Drücken Sie 📃 zum Einstellen der Pinseltypen und Füllfarben.



- ① Pinseltypen
- 2 Füllstichtypen
- ③ Auswahl der Füllfarbe: Tippen Sie auf die Farbpalette, um die Farbe des Pinsels zu aktivieren.

Pinselformen/-größen

	Rechteckiger Pinsel	
	Runder Pinsel	



Füllstichtypen

	Füllstichmuster	
RARE	Punktierstichmuster	
333355	Auswahl dekorativer Füllmuster Zeigt einen Füllmuster-Auswahlbildschirm an,	
	in dem Sie mit wählen ein Muster auswählen	
	können.	

Wählen Sie yww, wenn Sie keine Füllstiche möchten.

Drücken Sie 💽 , um zum Bildschirm

"Muster zeichnen" zurückzukehren.

→ Die Farbvorschau im Feld "Pinselwerkzeug" wird auf die gewählte Farbe geändert.



- ① Farbvorschau
- * Wenn ein Punktierstichmuster oder dekoratives Füllmuster festgelegt worden ist, werden die Einstellungen angezeigt.

Orücken Sie 🛹 und auf die Pinsellinie,

um die Farbe und Füllstichtypen zu ändern. Sie können Füllfarbe, Stichtyp und Füllmuster auch für einen von Linien und Pinsellinien gebildeten geschlossenen Bereich einstellen.

Anmerkung

- Drücken Sie 🔍 zum Vergrößern des Bildes, wenn Sie nicht richtig auf die Füllung tippen können.
- Drücken Sie und wählen Sie anschließend eine Musterfarbe im Musterzeichnungsbereich, um diese Füllfarbe anderen Mustern zuzuweisen.



1) Wählen Sie mit 📝 die Füllfarbe.



② Drücken Sie zur Änderung der Füllfarbe und wählen Sie anschließend das Muster, das geändert werden soll.

Verwenden der Umrandungstaste







Wählen Sie Umrandungstyp und Umrandungsform.



- ① Umrandungsformen
- ② Umrandungstypen
- ③ Gespeicherte Umrisse
- ④ Rahmenstickbereiche

Umrandungsformen

	Grundformen
	Geschlossene Formen
6	Offene Formen

Umrandungstypen (nur für Grundformen)

		Umriss	
		Füllstich	
		Umriss und Füllstich	
*	Wählen Sie den Umriss (🔲), Füllstich (🔳) ode		
	Umriss und Füllstich (🔲) einer Grundform.		

Gespeicherte Umrisse



Rahmenstickbereiche



Wählen Sie einen Stickbereich, um das Muster so anzuordnen, dass es in einen Stickrahmen passt.

- * Drücken Sie Abbrechen, um zum Bildschirm "Muster zeichnen" zurückzukehren.
- **3** Drücken Sie ok, um die gewählte Umrandung zu setzen.
 - $\rightarrow\,$ Der Bildschirm "Muster zeichnen" wird angezeigt.
 - * Sie können die Größe einer Form ändern, sie drehen oder verschieben, wenn Sie gleich nach der

Erstellung 📮 oder 🖒 drücken.

Verwenden der Radierertaste







3

Wählen Sie die Größe und Form des Radierers.



- * Wenn die ausgewählte Taste verwendet werden soll, drücken Sie Schliessen.
- → Der Bildschirm "Muster zeichnen" wird angezeigt.

Radieren Sie den gewünschten Bereich oder

die Linie, solange die Taste so angezeigt wird.

Verwenden der Auswahltaste

Sie können einen Teil des Designs zum Verschieben und/oder Editieren auswählen. Einige Tasten sind erst verfügbar, wenn ein Teil markiert ist.







Markieren Sie den Bereich, den Sie editieren möchten.

* Um einen Bereich f
ür die Bearbeitung auszuw
ählen, halten Sie den Stift auf einen Punkt am Bildschirm und ziehen Sie mit dem Stift um den gew
ünschten Bearbeitungsbereich ein rotes Auswahlfenster.





BILDSCHIRM "STICHEINSTELLUNGEN"

Legen Sie vor dem Erzeugen eines Stickmusters die Sticheinstellungen fest. Linien in einem Design werden mit verschiedenen Stichen gestickt und Flächen mit Füll- oder Punktierstichen. Da die Stiche für die Flächen bereits in "Zeichnen von Flächen" auf Seite 10 ausgewählt worden sind, können Sie jetzt die Werte für Detaileinstellungen festlegen.

Wenn Sie mit der Konfiguration der Einstellungen fertig sind, drücken Sie or, um das Stickmuster zu erzeugen.

Wenn die Designdaten gespeichert werden, können die Einstellungen nach dem Probesticken geändert werden.

Festlegen einzelner Sticheinstellungen

Markieren Sie ein Muster im Sticheinstellungs-Bildschirm, um die Sticheinstellungen für die darin enthaltenen Linien und Flächen festzulegen. Wenn Sie mehrere Muster markieren, werden die Einstellungen auf diese Muster angewandt.

■ Linieneinstellungen



① Zeigt den Stichtyp und die Farbe für die markierte Linie.

② Zeigt die Sticheinstellungen für die markierte Linie. Randnaht-Sticheinstellungen

Wählen Sie aus Zickzackstich (), Geradstich

(a....), Dreifachstich (a....), Candlewicking-Stich

oder Kettenstich 💿 den Stichtyp für die

Linienart.

Zickzackstich

₩Ţ Zickzack- Breite	Legt die Breite der Zickzackstiche fest, die zum Sticken der Linien des Designs verwendet werden.
WWW Dichte	Legt die Dichte der Zickzackstiche fest, die zum Sticken der Linien des Designs verwendet werden.

Geradstich ----- /Dreifachstich -----

* Beide mit Unternähen.

Laufweite Legt die Länge des Geradstiches im Design fest.

Candlewicking-Stich

<mark>**</mark> ∰I Größe	Vergrößern/Verkleinern des Musters.
米業業 Abstand	Legt den Abstand des Candlewicking- Stiches fest.

Kettenstich

cocci Größe	Vergrößern/Verkleinern des Musters.
•)	Stellt wiederholtes Sticken desselben
Wiederholung	Abschnitts ein.

■ Flächeneinstellungen



- ① Zeigt den Stichtyp und die Farbe für den markierten Bereich.
- ② Zeigt die Sticheinstellungen für den markierten Bereich.

Füllsticheinstellungen

Richtung	Zur Festlegung der Stickrichtung. Wählen Sie "Manuell", um die Richtung des Füllstiches zu ändern.
Dichte	Zur Festlegung der Stichdichte des Füllstiches.
Zug- Kompensation	Zur Festlegung der Korrektur beim Zusammenziehen des Musters durch leichtes Verkürzen oder Verlängern der Stiche. Ändern Sie die Einstellung, wenn Sie das Muster gestickt und danach auf Zusammenziehen geprüft haben.
Unternähen	Wählen Sie, ob Unternähen für den stabilisierten Stoff benötigt wird.

Punktiersticheinstellungen

∠ ^۲ Laufweite	Zur Festlegung der Stichlänge eines Punktierstiches.
र्देहें Abstand	Zur Festlegung des Abstandes zwischen den Stichen beim Sticken von Punktierstichen.
Abstand	Zur Festlegung des Versatzes von der Musterumrisslinie.

Dekorative Füllung

Si Größe	Vergrößern/Verkleinern des Musters.
Richtung	Zur Festlegung des Musterdrehwinkels.
Umriss	Wählen Sie mit (ON) oder (OFF), ob die Umrisslinie ebenfalls zu Stickdaten konvertiert werden soll oder nicht. Bei Auswahl von "ON" kann die Anzahl von Sprungstichen reduziert werden.

Wählen Sie mit **S** bie Linie oder Fläche, die Sie ändern möchten.

→ Mit jedem Tastendruck auf wird die Markierung im ausgewählten Muster weiterbewegt.

2 Wählen Sie die Einstellung, die Sie ändern möchten, und ändern Sie dann die Einstellung in dem darauf folgenden Bildschirm. (In diesem Beispiel wird die Stickrichtung geändert.)

	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		
Abbrechen	F	đ	Vorschau
	È I	a +∎⊂-	• 😂

→ Der Einstellbildschirm wird angezeigt.





Drücken Sie Manuell und ändern Sie dann mit -+ die Richtung.





Drücken Sie Einstellung zu übernehmen.

- * erscheint auf der Registerkarte bei Einstellungen, die geändert worden sind.
- * Ändern Sie andere Einstellungen auf die gleiche Weise.

Festlegen globaler Sticheinstellungen

Sticheinstellungen können für mehrere Muster desselben Typs auf einmal geändert werden.



Wählen Sie mit 🔽 💽 den Stich, dessen

Einstellungen Sie ändern möchten und drücken Sie dann 💿.



→ Die Bereiche mit denselben Stichtypen werden alle ausgewählt.



Führen Sie die Schritte 2 bis 4 unter "Festlegen einzelner Sticheinstellungen" auf Seite 15 aus, um die Einstellungen zu ändern.

Nach dem Festlegen der Einstellungen das Stickmuster erzeugen

Drücken Sie Vorschau, um das Stickmuster zu generieren.

STICKBILDVORSCHAU-BILDSCHIRM

Sie können die Gesamtstichanzahl, Stickzeit und Garnfarbennummer des Musters prüfen, das gestickt werden soll. Drücken Sie *m*, um das Stickbild im Stickrahmen zu prüfen.

Drücken Sie Einstellen , um mit dem Stickeditier-Bildschirm fortzufahren.

Hinweis

• Wenn Sie den Stickeditier-Bildschirm aufrufen, können Sie nicht mehr zu Mein Design Center zurückkehren.



Drücken Sie 🗾, um das Muster in Stickdatenform zu speichern.

Drücken Sie Zum Anfang, um zum Sticheinstellungen-Bildschirm zurückzukehren.

MEIN DESIGN CENTER - SCANNEN

Verwenden des Scan-Rahmens

Halten Sie die gewünschte Zeichnung/ Illustration bereit.

▲ VORSICHT

 Um zu vermeiden, dass der Stickfuß während des Scannens auf den Rahmen trifft und ggf. Verletzungen verursacht, prüfen Sie Folgendes: die Stoff- oder Papierdicke, Knitter oder Falten im Stoff oder Papier, die ggf. zu nahe am Rahmen aufgerollt sind.

Anmerkung

 Pro Scan kann nur ein Blatt Papier in den Scan-Rahmen eingelegt werden.

Legen Sie das Papier zum Scannen so ein, dass es mit der linken unteren Ecke ausgerichtet ist und sichern Sie die Position des Papiers mit den Magneten.

 Setzen Sie die Magnete zur Sicherung des Papiers an sechs Stellen auf das Papier und achten Sie darauf, dass die Linienzeichnung nicht abgedeckt wird.



🖵 Hinweis

 Der Scanbereich beträgt 300 mm × 200 mm (ca. 11-3/4 Zoll × 7-7/8 Zoll). Am Rahmen befinden sich Markierungen für die Ränder des Scanbereichs. Achten Sie darauf, dass sich das Papier innerhalb dieser Markierungen befindet. Jegliche Bildteile außerhalb der Markierungen werden nicht gescannt.



- Markierung 300 mm x 200 mm (ca. 11-3/4 Zoll × 7-7/8 Zoll) (maximal gescannte Fläche)
- ② Scanbereich
- ③ Außerhalb des Scanbereichs

Anmerkung

 Wenn Sie ein Bild von einem kleinen Papier scannen möchten, das mit den Magneten nicht gehalten werden kann, kopieren Sie das Bild auf ein größeres Blatt Papier und legen Sie dieses auf den Scan-Rahmen.



🟒 Hinweis

 Achten Sie beim Einlegen des Papiers in den Scan-Rahmen darauf, dass die weiße Ausgleichszone nicht verdeckt wird, andernfalls kann die Zeichnung nicht richtig gescannt werden. Achten Sie zur gleichen Zeit darauf, dass das Bild innerhalb des Scanbereiches liegt. Der Bildbereich außerhalb des Scanbereiches wird nicht gescannt.



① Weiße Ausgleichszone

② Scanbereich

- Stellen Sie sicher, dass die weiße Ausgleichszone oder der Scanbereich nicht verschmutzt oder zerkratzt ist, andernfalls kann das Bild nicht richtig gescannt werden.
- Verwenden Sie auf jeden Fall die mit dem Scan-Rahmen gelieferten Magnete. Andere Magnete können während des Scannens an der Maschine haften oder andere Probleme verursachen, wie z. B. ein fehlausgerichtetes Scanbild.
- Achten Sie darauf, das Papier mit den Magneten zu sichern. Wenn das Papier ungleichmäßig eingelegt ist, kann das Bild nicht richtig gescannt werden.
- Reinigen Sie einen verschmutzten Scan-Rahmen mit einem in einer neutralen Reinigungslösung angefeuchteten Tuch.

Scannen als Hintergrundbild für eine Vorlage

Sie können eines Ihrer Favoritenbilder oder eine Favoritenzeichnung ganz einfach als Hintergrundbild scannen und dann als Vorlage für Ihr eigenes Stickmuster verwenden.





→ Das Bildanzeigefenster erscheint.

Befestigen Sie mit Magneten ein Bild im Scan-Rähmen und setzen Sie den Rahmen in die Maschine ein. Siehe "Verwenden des Scan-Rahmens" auf Seite 18.



6

Hinweis

- Wenn der Scan beginnt, werden ggf. einige der Maschinenlampen ausgeschaltet, um die Scanqualität zu verbessern. Am Ende des Scans leuchten die Maschinenlampen wieder in der ursprünglichen Helligkeit.
 - Sie können ein Bild mit max. 2 MB von einem USB-Medium, Computer oder einer SD-Karte importieren.

 \rightarrow Wenn die folgende Meldung erscheint, drücken Sie OK

Der Rahmen wird zum Sca	nnen mit der
eingebauten Kamera bewe	gt.
	0
Abbrechen	

- Der Scan beginnt. \rightarrow Um das Scannen anzuhalten und zum Bildschirm in Schritt 3 zurückzukehren, drücken Sie Abbrechen
- Wenn die folgende Meldung angezeigt wird, nehmen Sie den \rightarrow Scan-Rahmen heraus, setzen Sie die Stichplattenabdeckung und anschließend den Scan-Rahmen wieder ein und drücken

Sie dann	ок
	Eine Stichplattenabdeckung anbringen.
	ок



Wenn das Scannen beendet ist, wird das 4 gescannte Bild durchsichtig im Musterzeichnungsbereich angezeigt.





Ausführliche Informationen zum Zeichnen von Linien finden Sie unter "Zeichnen von Linien" auf Seite 8.



- ① Transparenzeinstellung
- * Stellen Sie mit **D** oder **d**ie Transparenz des Hintergrundes ein.

Mit jedem Druck auf **v** wird der Hintergrund heller und das Linienmuster dunkler. Mit jedem Druck auf 🗾 wird der Hintergrund dunkler und das Linienmuster heller.

Wenn Sie das Muster bearbeitet haben, drücken Sie weiter, um die Einstellungen für das Muster festzulegen.

Drücken Sie Vorschau, um das Stickmuster zu generieren.

Importieren des Hintergrundbildes

Bereiten Sie die Datendatei Ihres gewünschten Bildes so vor, dass ein Stickmuster erzeugt werden kann. Speichern Sie die Daten als JPG-Datei auf dem Computer, einem USB-Stick oder einer SD-Karte.





 \rightarrow Das Bildanzeigefenster erscheint.

Wählen Sie das Gerät, auf dem die Daten 2 gespeichert sind.





Δ

ок

Wählen Sie die Daten und drücken Sie



Das ausgewählte Bild wird durchsichtig im Musterzeichnungsbereich angezeigt.



Nach der Konvertierung des gescannten Bildes in Stiche erscheint es als Hintergrund im Musterzeichnungsbildschirm. Stellen Sie mit ① die Transparenz des Hintergrundes ein. Mit jedem

Druck auf **v** wird der Hintergrund heller und das

Linienmuster dunkler. Mit jedem Druck auf < wird der Hintergrund dunkler und das Linienmuster heller.

LINIEN-SCAN

Aus Zeichnungen können Sie eigene Stickmuster kreieren. Scannen Sie dazu eine Zeichnung mit dem mitgelieferten Scan-Rahmen oder importieren Sie ein Bild von einem USB-Medium, Computer oder einer SD-Karte.



Empfohlene Strichzeichnungen für den Linien-Scan

- Strichzeichnungen müssen mit ca. 1 mm dicken Linien klar gezeichnet sein.
- Strichzeichnungen sollten einen hohen Kontrast haben.
- Wenn die Linien zu kurz sind oder zu eng aneinanderliegen, werden sie nicht richtig gescannt.

Hinweis

- Ausführliche Informationen zum Kreieren von Stickmustern aus Farbbildern finden Sie unter "FARBBILDER-SCAN" auf Seite 24.
- Wenn die Zeichnungen nicht erwartungsgemäß gescannt werden, können Sie das Design in Mein Design Center editieren. Siehe "BILDSCHIRM "MUSTER ZEICHNEN"" auf Seite 6.
- Beim Scannen von Strichzeichnungen wird die Dicke der Linien nicht erkannt. Wenn Sie die Liniendicke verändern möchten, legen Sie den Wert im Einstellungsbildschirm fest. Siehe "BILDSCHIRM
 - "STICHEINSTELLUNGEN"" auf Seite 15.
- Strichzeichnungen werden als schwarze Linien gescannt. Wenn Sie die Farben ändern möchten, legen Sie sie in Mein Design Center fest. Siehe "Zeichnen von Flächen" auf Seite 10.

Verwenden des Scan-Rahmens zum Kreieren von Mustern mit Linien-Scan



→ Das Bildanzeigefenster erscheint.

Drücken Sie Scannen.

Um ein Bild von USB-Medien, einem Computer oder einer SD-Karte zu importieren, drücken Sie

Informationen dazu, siehe "Importieren des Hintergrundbildes" auf Seite 20.

Wenn Sie das Bild scannen, achten Sie darauf, dass der Scan-Rahmen in die Maschine eingesetzt ist. Siehe "Verwenden des Scan-Rahmens" auf Seite 18.



W Hinweis

- Wenn der Scan beginnt, werden ggf. einige der Maschinenlampen ausgeschaltet, um die Scanqualität zu verbessern. Am Ende des Scans leuchten die Maschinenlampen wieder in der ursprünglichen Helligkeit.
- Sie können ein Bild mit max. 2 MB von einem USB-Medium, Computer oder einer SD-Karte importieren.

→ Wenn die folgende Meldung erscheint, drücken Sie



- \rightarrow Der Scan beginnt.
- * Um das Scannen anzuhalten und zum Bildschirm in



3 Wenn das Scannen beendet ist, legen Sie bei Bedarf die "Grauton-Erkennungsempfindlichkeit" im Bildschirm fest.

Die "Grauton-Erkennungsempfindlichkeit" kann den Schwarz/Weiß-Schwellenwert für das Bild ändern.



- * Wenn Sie nicht wissen, wie die Einstellungen geändert werden sollten, fahren Sie zunächst mit der Prozedur fort, ohne die Einstellungen zu ändern und prüfen Sie dann das Ergebnis.
- * Um das Scannen anzuhalten und zum Bildschirm in

Schritt ² zurückzukehren, drücken Sie ^{Abbrechen}. Wenn Sie zum vorherigen Bildschirm zurückkehren, wird das gescannte Bild gelöscht.

4 Verschieben Sie 🔊, um das Bild für das Muster einzurahmen.

OK

5 Drücken Sie

→ Der Bildschirm zur Bestätigung des umgewandelten Bildes wird angezeigt. Im Bildschirm zur Bestätigung des umgewandelten Bildes können Sie die "Grauton-Erkennungsempfindlichkeit" nach Bedarf erneut einstellen.



- Die Einstellungen f
 ür die zu stickenden Linien werden angezeigt.
- * Wenn Sie nicht wissen, wie die Einstellungen geändert werden sollten, fahren Sie zunächst mit der Prozedur fort, ohne die Einstellungen zu ändern und prüfen Sie dann das Ergebnis.
- * Um das Bild zu vergrößern, drücken Sie 🤍 🕰
- * Um das Bild vor der Konvertierung anzuzeigen,

drücken Sie Originalansicht. Vergleichen Sie das Bild vor mit dem Bild nach der Konvertierung und ändern Sie die Einstellungen nach Bedarf.

- * Um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren, drücken Sie Zum Anfang.
- → Wenn die Änderungen der Einstellungen für "Grauton-Erkennungsempfindlichkeit" übernommen

sind, wird Einstellen zu Holung . Drücken Sie

Vorstellungen entspricht.

Drücken Sie Einstellen

→ Der Bildschirm "Muster zeichnen" wird angezeigt.

8 Falls erforderlich, bearbeiten Sie das gescannte Bild.



 Nach der Konvertierung des gescannten Bildes in Stiche erscheint es als Hintergrund im Musterzeichnungsbildschirm. Stellen Sie mit ① die Transparenz des Hintergrundes ein. Mit jedem

Druck auf **v** wird der Hintergrund heller und das

Linienmuster dunkler. Mit jedem Druck auf vird der Hintergrund dunkler und das Linienmuster heller.

Hinweis

~

• Nach dem Scannen können kleine Punkte und nicht benötigte Linien gelöscht werden.

FARBBILDER-SCAN

Aus Farbbildern können Sie eigene Stickmuster kreieren. Scannen Sie dazu ein Farbbild mit dem mitgelieferten Scan-Rahmen oder importieren Sie ein Bild von einem USB-Medium, Computer oder einer SD-Karte.



Empfohlene Farbbilder für den Farbbilder-Scan

- Muster, die deutlich gezeichnet sind, ohne Verläufe, Ausblenden oder Unschärfen
- Muster, die mindestens 5 mm groß sind
- Muster aus sehr einfachen Bildern •

Verwenden des Scan-Rahmens zum Kreieren von Mustern mit Farbbilder-Scan





 \rightarrow Das Bildanzeigefenster erscheint.



Drücken Sie Scannen.

Um ein Bild von USB-Medien, einem Computer oder einer SD-Karte zu importieren, drücken Sie



Hinweis

- Wenn der Scan beginnt, werden einige der Maschinenlampen ausgeschaltet, um die Scangualität zu verbessern. Am Ende des Scans leuchten die Maschinenlampen wieder in der ursprünglichen Helligkeit.
- → Wenn die folgende Meldung erscheint, drücken Sie ОК .

Der Rahmen wird zum Sca	nnen mit der
eingebauten Kamera bewe	gt.

- \rightarrow Der Scan beginnt.
 - Um das Scannen anzuhalten und zum Bildschirm in Schritt 2 zurückzukehren, drücken Sie Abbrechen

3 Legen Sie nach dem Scannen die erforderlichen Einstellungen im Scanbild-Bestätigungsfenster fest.

Passen Sie das Bild durch Ändern der Einstellungen so an, dass es leicht in das gewünschte Stickmuster umgewandelt werden kann.



1	Maximale Farbenanzahl	Die Anzahl der Farben in einem Bild wird auf weniger als den hier festgelegten Wert reduziert und der Umriss wird dann extrahiert.
2	Hintergrund entfernen	Stellen Sie ein, ob die Hintergrundfarbe als eine der Farben enthalten sein soll.
3	Linie	Stellen Sie ein, ob der Umriss als Linie erfasst werden soll. Eine dicke Umrisslinie kann auch als Fläche erfasst werden. Bei Erfassung als Linie kann die Linienstärke und Farbe festgelegt werden.

Um das Scannen anzuhalten und zum Bildschirm in

Schritt 2 zurückzukehren, drücken Sie Abbrechen

ן Anmerkung

• Drücken Sie —, um die Umrisslinie zu erfassen.

Die Liniendicke kann von 1,0 mm (1/16 Zoll) bis 5,0 mm (3/16 Zoll) festgelegt werden.



• Drücken Sie 🥕 , um die Farbe der Umrisslinie zu wählen. Wählen Sie durch Tippen auf die Farbe

oder Bewegen des Symbols 🎢 mit Farbenauswahl-Bildschirm.

Verschieben Sie 🕥, um das Bild für das Muster einzurahmen.



→ Der Bildschirm zur Bestätigung des umgewandelten Bildes wird angezeigt. 6 Stellen Sie das Bild im Bildschirm zur Bestätigung des umgewandelten Bildes wie in Schritt 3 nach Bedarf ein.



- * Um das Bild zu vergrößern, drücken Sie 🔍 🖳 .
- Um das Bild vor der Konvertierung anzuzeigen, drücken Sie Originalansicht. Vergleichen Sie das Bild vor mit dem Bild nach der Konvertierung und ändern Sie die Einstellungen nach Bedarf.
- * Um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren, drücken Sie Zum Anfang.
- → Wenn die Änderungen an den oben beschriebenen Einstellungen übernommen worden sind, wird

ок zu wiederprüfen, ob das Bild Ihren Vorstellungen entspricht.

Drücken Sie Einstellen

8

im

- → Der Bildschirm "Muster zeichnen" wird angezeigt.
- Falls erforderlich, bearbeiten Sie das gescannte Bild.



 Nach der Konvertierung des gescannten Bildes in Stiche erscheint es als Hintergrund im Musterzeichnungsbildschirm. Stellen Sie mit ① die Transparenz des Hintergrundes ein. Mit jedem Druck

auf 💽 wird der Hintergrund heller und das

Farbbildmuster dunkler. Mit jedem Druck auf **s** wird der Hintergrund dunkler und das Farbbildmuster heller.

_{< Hinweis}

 Nach dem Scannen können kleine Punkte und nicht benötigte Linien gelöscht werden.

PUNKTIERSTICH

Standard-Punktierstiche mit Mein Design Center

Erzeugen Sie mit der Standardprozedur ein Punktierstichdesign. Beispiel:











Drücken Sie was und wählen Sie dann die Stichfarbe. Drücken Sie or nach dem Einstellen der Farbe.







) Wählen Sie diesen Bereich.

Drücken Sie weiter .



TT

Passen Sie die Punktiersticheinstellungen für den gewünschten Effekt an und drücken Sie dann Vorschau.

* Weitere Informationen dazu, siehe "Festlegen einzelner Sticheinstellungen" auf Seite 15.

100 Q. Q. Wählen 🕨 🗞	
Abbrechen 🕥 🕤 Vorschau	
Ē 11⊂+ 💝	

-

Wenn die folgende Meldung erscheint, drücken Sie ok.







 \rightarrow Wenn die folgende Meldung erscheint, drücken Sie **o** κ



Bearbeiten Sie das Muster nach Wunsch 15) anhand der unter "Bearbeiten des Stickmusters (Musterbearbeitungs-Bildschirm)" in der mit der Maschine gelieferten Bedienungsanleitung beschriebenen Prozedur.

Scannen von Zeichnungen zum **Erzeugen von Punktierstichmustern**

Erzeugen Sie ein eigenes Muster im Punktierstichdesign.

Beispiel:







Drücken Sie Mein Design





 \rightarrow Das Bildanzeigefenster erscheint.

Positionieren Sie den Scan-Rahmen in der Δ Maschine und drücken Sie dann scannen.



Hinweis

- Wenn der Scan beginnt, werden ggf. einige der Maschinenlampen ausgeschaltet, um die Scanqualität zu verbessern. Am Ende des Scans leuchten die Maschinenlampen wieder in der ursprünglichen Helligkeit.
 - Sie können ein Bild mit max. 2 MB von einem USB-Medium, Computer oder einer SD-Karte importieren.

 \rightarrow Wenn die folgende Meldung erscheint, drücken Sie **OK**



 \rightarrow Der Scan beginnt.

Um das Scannen anzuhalten und zum Bildschirm in

Schritt 4 zurückzukehren, drücken Sie Abbrechen .

Nach dem Scannen, bewegen Sie das Bild 5 mit (5), um es im Muster auszurichten, und drücken Sie dann ОК



6 Der Bildschirm zur Bestätigung des konvertierten Bildes erscheint, passen Sie das Bild nach Bedarf an und drücken Sie dann Einstellen.



→ Der Bildschirm "Muster zeichnen" wird angezeigt.





B Drücken Sie M und dann . Damit wird der Umriss ohne Stich eingestellt.



9 Markieren Sie den Umriss des Musters.



① Umriss des Musters

10 Wählen Sie mit 📄 die Farbe des Stiches um den Punktiersticheffekt.



Drücken Sie . und wählen Sie die Stichfarbe, und drücken Sie dann .





Markieren Sie die Stichlinie um den Punktiersticheffekt.



① Stichlinie

Drücken Sie zur Einstellung der Stichfarbe und des Füllstichtyps 🚑 und anschließend 📄.



Drücken Sie was und wählen Sie dann die Stichfarbe. Drücken Sie or nach dem Einstellen der Farbe.



15 Wählen Sie den Bereich für den Punktiersticheffekt.



16

Führen Sie die Prozedur ab Schritt 11 auf Seite 26 unter "Standard-Punktierstiche mit Mein Design Center" aus.

Scannen des Stoffes und Punktierstich

Koordinieren Sie das Stoffmuster mit dem Punktierstichmuster.



- Drücken Sie Mein Design
- 😑 Drücken Sie 📷 🛪 .



 \rightarrow Das Bildanzeigefenster erscheint.



 9 Drücken Sie zur Einstellung der Stichfarbe und des Füllstichtyps 3 und anschließend 3.



Drücken Sie was und wählen Sie dann die Stichfarbe. Drücken Sie or nach dem Einstellen der Farbe.





Wählen Sie den Bereich für den Punktiersticheffekt.



Um den Umriss des Musters einzustellen, drücken Sie 🛹 und anschließend 📄.





Drücken Sie *m* und dann <u>K</u>. Damit wird der Umriss ohne Stich eingestellt.





Markieren Sie den Umriss des Musters.



① Umriss des Musters

15 Führen Sie die Prozedur ab Schritt 11 auf Seite 26 unter "Standard-Punktierstiche mit Mein Design Center" aus.

→ Beginnen Sie mit dem Sticken auf dem Stoff, den Sie zuerst gescannt haben.



Drücken Sie 😰, drücken Sie 🜸, um die in Schritt 3 registrierte Umrandungsform abzurufen und ordnen Sie sie dann über dem gescannten Muster an.



8 Verwenden Sie eine Umrandung oder einen rechteckigen Rahmen, um den Bereich zu bestimmen, der gestickt werden soll.

🗸 Hinweis

 Wenn Sie den Bereich manuell zeichnen, achten Sie darauf, dass die gezeichnete Form ganz geschlossen ist. Wenn der Bereich nicht geschlossen ist, kann er mit der Dekoration nicht richtig gefüllt werden.



9 Wählen Sie mit den Tasten der Pinselwerkzeuge das Muster und die Farbe für die Dekorstiche.



10 Füllen Sie den Bereich, der außerhalb des Umrisses der Umrandungsform gestickt werden soll.



Stellen Sie die Linienart für den Rahmen und das Muster auf *m* ein und drücken Sie dann *e*.

11

 Sticheinstellungen können im Sticheinstellungs-Bildschirm angepasst werden. Weitere Informationen dazu, siehe "BILDSCHIRM "STICHEINSTELLUNGEN"" auf Seite 15.







→ Prüfen Sie das Muster und drücken Sie dann



13 Sticken Sie die Punktierstiche um das Stickmuster herum.

Weitere Informationen finden Sie unter <u>http://support.brother.com/</u> für Produktsupport und Antworten zu häufig gestellten Fragen (FAQs).