brother

PE-DESIGN 11

BORDUURONTWERP SOFTWARE & STEKENONTWERP PROGRAMMA

Gebruiksaanwijzing



Lees dit document voordat u de software gebruikt.

Gefeliciteerd met de keuze van dit product!

Hartelijk dank voor de aanschaf van dit product. Lees deze Gebruiksaanwijzing aandachtig om het beste resultaat uit het apparaat te halen en om verzekerd te zijn van veilig en correct gebruik. Bewaar deze Gebruiksaanwijzing daarna samen met het garantiebewijs op een veilige plek.

Lees onderstaande voordat u het product in gebruik neemt

Voor het maken van mooie borduurontwerpen

- Met dit systeem kunt u een groot aantal borduurontwerpen maken en kunt u een breed scala aan borduureigenschappen instellen (draaddichtheid, steeklengte, enzovoort). Het uiteindelijke resultaat hangt echter af van het model naaimachine dat u gebruikt. Wij raden u aan een proeflapje te borduren met de door u ingestelde naaigegevens voordat u op de uiteindelijke stof naait.

Voor een veilig gebruik

- Sla geen bestanden op de “Software dongle voor PE-DESIGN” op om over te zetten of te bewaren.
- Plaats de “Software dongle voor PE-DESIGN” niet in uw naaimachine.

Voor een langere levensduur

- Plaats de “Software dongle voor PE-DESIGN” niet in direct zonlicht of op een plek met een hoge luchtvochtigheid. Plaats de “Software dongle voor PE-DESIGN” niet in de buurt van een verwarming, een strijkijzer of andere hete voorwerpen.
- Zorg dat u geen water of andere vloeistof morst op de “Software dongle voor PE-DESIGN”.
- Zorg dat u de “Software dongle voor PE-DESIGN” niet laat vallen en er niet tegen stoot.

Voor reparatie of aanpassingen

- Neem contact op met de dichtstbijzijnde onderhoudsinstelling in het geval een storing optreedt of aanpassingen nodig zijn.

Opmerking

- Aangezien deze “Software dongle voor PE-DESIGN” vereist is om de software uit te voeren, is de vervangingswaarde gelijk aan de detailhandelsprijs van de software. Bewaar deze op een veilige plek als u hem niet gebruikt.
- In deze Gebruiksaanwijzing en de Naslaggids staat geen uitleg over het gebruik van uw computer onder Windows. Raadpleeg hiervoor de gebruiksaanwijzingen van Windows.

Erkenning auteursrechten

Alle handelsmerken en productnamen van bedrijven die op producten van Brother, gerelateerde documenten en alle andere materialen staan, zijn alle handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van deze respectieve bedrijven.

Waarschuwing

De software die bij dit product wordt geleverd, is auteursrechtelijk beschermd. Deze software mag alleen worden gebruikt of verveelvoudigd in overeenstemming met de auteursrechtelijke wetten.

BEWAAR DEZE INSTRUCTIES
Dit product is bedoeld voor huishoudelijk gebruik.

Extra productinformatie en updates vindt u op onze website:
http://s.brother/cppab/

Inhoudsopgave

Inhoudsopgave 2

Inleiding 4

Gebruik van gebruiksaanwijzingen 5
Ondersteuning/service 7
Software dongle voor PE-DESIGN 9
Vergelijking van typen bestandsgegevens die zijn gemaakt met PE-DESIGN 11 10
Toepassingen starten/afsluiten 11
Informatie over vensters 13
Basissoftware-instellingen 16

Basisbewerkingen in Layout & Editing 23

Layout & Editing 24
Lesgids 1: Vormen tekenen om een borduurontwerp te maken 30
Borduurontwerpen bewerken 39
Garenkleuren en ateektypen opgeven voor lijnen en gebieden 54
Vormen tekenen 70
Borduurpatronen een andere vorm geven 76
Een borduurpatroon bewerken 81
Borduurpatronen controleren 87
Borduurontwerpen openen/importeren 101
Opslaan en afdrukken 107

Borduurpatronen maken die tekst bevatten 111

Lesgids 2: Sjablonen gebruiken 112
Sjabloonfunctie 115
Lesgids 3: Tekst invoeren 116
Geavanceerde procedures voor het invoeren van tekst 117
Lesgids 4: Monogrammen 131
Geavanceerde bewerkingen voor het invoeren van monogrammen 134
Door gebruiker toegewezen tekst 135
Lesgids 5: tekstplaatsing creëren 136
Functie Tekstplaatsing (tekst vervangen) 139

Borduurpatronen maken met afbeeldingen 141

Steekwizard: Afbeelding automatisch converteren tot borduurpatroon 142
Lesgids 6-1: Automatisch converteren 143
Functies van Automatisch converteren 145
Lesgids 6-2: Kruissteek 146
Functies van Kruissteek 148
Lesgids 6-3: Fotosteek 1 150
Functies van Fotosteek 1 153
Lesgids 6-4: Fotosteek 2 155
Functies van Fotosteek 2 157
Geavanceerde bewerkingen voor Steekwizard 158
Beeldgegevens importeren 163
Afbeeldingsinstellingen wijzigen 165
Lesgids 7: Printen en borduren combineren 167

Bewerkingen voor specifieke toepassingen 172

Lesgids 8: Een opgegeven gebied rondom een patroon vullen met borduursel 173
Instellingen opgeven voor achtergrondvulling 177
Lesgids 9-1: Applicaties maken 179
Lesgids 9-2: Badges en patches maken 184
Lesgids 9-3: Een open-borduurwerkpatroon maken gevuld met netstructuursteken 187
Werken met de open-borduurwerkfuncties 191
Lesgids 10-1: Gesplitste borduurontwerpen maken 195
Instellingen voor gesplitste borduurontwerpen opgeven 201
Lesgids 10-2: Ontwerp maken voor universele borduurramen 204
Lesgids 10-3: Borduren met het jumboraam 209
Aangepaste borduureigenschappen opgeven/opslaan 213
Werken met de functie voor handmatige borduurinstellingen 218

Borduurpatronen overbrengen naar de borduurmachine 221

Borduurontwerpen overbrengen naar machines 222
Borduren met de functie Draadloze Link (Verbinding) vanuit de computer 227

Compatibiliteit met ScanNCut (Brother-snijmachine) 237

Compatibiliteit met ScanNCut (Brother-snijmachine) 238
Lesgids 11: Opslaan als FCM-bestand.....239
Een FCM-bestand exporteren/importeren 241

Design Center 245

Design Center 246
Basisbewerkingen in Design Center 249
Venster Design Center 259
Origineel-beeldstadium 260
Lijntekeningstadium 262
Lijnen bewerken 264
Borduurinstellingen-stadium 269

Design Database 277

Design Database 278
Venster Design Database 279
Design Database starten 280
Borduurontwerpen indelen 281
Borduurontwerpen openen 283
Borduurontwerpen overbrengen naar machines 284
Borduurontwerp zoeken 290
Borduurontwerpbestanden converteren naar verschillende bestandstypen 291
Borduurontwerpen controleren 292
Catalogus van borduurontwerpen uitvoeren 294

Programmable Stitch Creator ... 296

Programmable Stitch Creator 297
Basisbewerkingen in Programmable Stitch Creator 299
Een vul-/stempelsteekpatroon maken 301
Een patroon bewerken in de modus Vullen/Stempel 305
Een motiefsteekpatroon maken 307
Een patroon bewerken in de modus Motief 310
Een decoratief vulpatroon maken 311
Venster Programmable Stitch Creator 314
Een sjabloon openen 315
Voorbeeldvenster 317
Patronen opslaan 317
De weergave-instellingen wijzigen 319

Font Creator 320

Font Creator 321
Nieuwe letters maken van achtergrondafbeeldingen 323
Borduurgegevens registreren als een lettertype 330
Venster Font Creator 335
Een bestand openen 337
Een letter selecteren en het sjabloon voorbereiden 338
Een letterpatroon maken 340
Punten van een letterpatroon bewerken 341
De gemaakte letterpatronen controleren 342
Letterpatronen opslaan 344
Instellingen wijzigen 345

Stitch Design Factory 347

Stitch Design Factory 348
Basisbewerkingen in Stitch Design Factory 350
Borduursteekpatronen bewerken 353
Het type van te exporteren bestanden wijzigen 356
Venster van Stitch Design Factory 358
Een sjabloon gebruiken 359
Andere instellingen 360

Bijvoegsel 362

Voor basisbewerkingen 363
Meer over instellingen 365
Diverse instellingen wijzigen 366
Effectief gebruik van andere toepassingen ... 372

Referentie 374

Borduureigenschappen 375
Lettertypelijst 400
Steekpatronen borduren voor Stitch Design Factory 404
Problemen oplossen 407
Index 409

Inleiding

Dit gedeelte geeft algemeen inzicht in elementaire softwaretoepassingen en ondersteuningsinformatie.

Gebruik van gebruiksaanwijzingen

De onderstaande gebruiksaanwijzingen worden met de software meegeleverd.

Naslaggids

Lees deze gids alvorens de software te gebruiken. In deze gids vindt u aanwijzingen en voorzorgsmaatregelen die nodig zijn om de software te kunnen gebruiken. De tweede helft bevat lesgidsen waarin borduurpatronen en projectvoorbeelden worden uitgelegd, met gebruik van belangrijke functies.

Gebruiksaanwijzing

Deze handleiding bevat instructies voor het gebruik van de PE-DESIGN-software.

Lees eerst “Software dongle voor PE-DESIGN”, “Toepassingen starten/afsluiten”, “Vergelijking van typen bestandsgegevens die zijn gemaakt met PE-DESIGN 11” “Voorbeeld van het importeren van borduurontwerpen” en “Informatie over vensters” om algemeen inzicht te krijgen in elementaire softwaretoepassingen.

Lees daarna “Basisbewerkingen in Layout & Editing”. In dit hoofdstuk maken we borduurpatronen als voorbeeld voor basisbewerkingen in Layout & Editing en het overbrengen van patronen naar de borduurmachine. Volg de procedures om echte borduurpatronen te maken.

In de hoofdstukken die zijn gewijd aan de diverse toepassingen vindt u beschrijvingen van de nuttige functies en de diverse instellingen. Door de titelomschrijvingen vindt u de gemakkelijk de informatie die u nodig hebt. In de hoofdstukken met lesgidsen volgt u de betreffende procedures om de diverse bewerkingen te oefenen. Daarna leest u de uitvoerige beschrijvingen.

In de volgende hoofdstukken wordt extra informatie geleverd. Lees zo nodig het betreffende hoofdstuk.

Ondersteuning/service: dit hoofdstuk bevat informatie over de garantie voor dit product en over de procedure voor software-updates.

Bijvoegsel: dit hoofdstuk bevat een inleiding op de functies, bijzonderheden over de instellingen die beschikbaar zijn in het dialoogvenster **[Opties]** en procedures om problemen op te lossen. Ook krijgt u hier tips en richtlijnen om deze software optimaal te gebruiken.

Referentie: dit hoofdstuk bevat lijsten met steektypen, borduureigenschappen en lettertypen.

De procedures in deze handleiding zijn geschreven voor gebruik in Windows 10. Als u deze software gebruikt op een ander besturingssysteem dan Windows 10, verschillen de procedures en het uiterlijk van de vensters mogelijk enigszins.

■ Online gebruiksaanwijzing openen

Er is een online gebruiksaanwijzing beschikbaar, die u ook kunt raadplegen via een mobiel apparaat.

http://s.brother/cmpaa/

Weergave vanaf het scherm [Start] (voor gebruikers van Windows 10)

Klik op . Klik op **[PE-DESIGN 11]** en selecteer **[Online gebruiksaanwijzing]**.



- Voor gebruikers van Windows 8.1: Plaats de muisaanwijzer in het scherm **[Start]** om de pijl omlaag linksonder in het scherm (onder en links van de tegels) weer te geven en klik erop.
  In de lijst toepassingen die wordt weergegeven op het scherm, klikt u op **[Online gebruiksaanwijzing]** onder de titel **[PE-DESIGN 11]**.
- Voor gebruikers van Windows 7: Klik op  en vervolgens op **[Alle programma´s]**. Klik op **[PE-DESIGN 11]** en selecteer **[Online gebruiksaanwijzing]**.

Bekijken vanuit de toepassing

Klik op **[Help]** in het venster van elke willekeurige toepassing. In **[Design Database]** bevindt **[Help]** zich in de menubalk boven in het venster.

In de andere toepassingen bevindt deze zich in de rechterbovenhoek van het venster.

- Er is ook een PDF-versie van de Gebruiksaanwijzing beschikbaar, die u zelfs kunt raadplegen wanneer de computer offline is. Raadpleeg de PDF-versie van de Gebruiksaanwijzing volgens onderstaande beschrijving.
  - ♦ Voor gebruikers van Windows 10: Klik op . Klik op **[PE-DESIGN 11]** en selecteer **[Gebruiksaanwijzing]**.
  - ♦ Voor gebruikers van Windows 8.1: Plaats de muisaanwijzer in het scherm **[Start]** om de pijl omlaag linksonder in het scherm (onder en links van de tegels) weer te geven en klik erop.
    In de lijst toepassingen die wordt weergegeven op het scherm, klikt u op **[Gebruiksaanwijzing]** onder de titel **[PE-DESIGN 11]**.
  - ♦ Voor gebruikers van Windows 7: Klik op  en vervolgens op **[Alle programma´s]**. Klik op **[PE-DESIGN 11]** en klik op **[PDF]** en selecteer vervolgens **[Gebruiksaanwijzing]**.
- U hebt Adobe® Reader® nodig om de PDF-versie van de Gebruiksaanwijzing weer te geven en af te drukken.
- Als Adobe® Reader® zich niet op uw computer bevindt, moet u dit programma installeren. U kunt het programma downloaden van de website van Adobe Systems Incorporated (https://www.adobe.com/).

Ondersteuning/service

Technische dienst

Als u de FAQ en informatie over software-updates wilt bekijken, bezoekt u Brother Solutions Center (http://s.brother/cppab/).

- Zorg dat u de informatie bij de hand hebt wanneer u contact opneemt met de Technische dienst.
  - ♦ Zorg dat het besturingssysteem van uw computer is bijgewerkt met alle updates.
  - ♦ Houd het merk en model van uw computer en het Windows-besturingssysteem bij de hand. (Raadpleeg de Naslaggids voor systeemvereisten.)
  - ♦ Informatie betreffende foutmeldingen die op het scherm worden weergegeven. Met deze informatie kunnen uw vragen sneller worden afgehandeld.
  - ♦ Zorg dat PE-DESIGN 11 bij blijft met updates.

Controleren op nieuwe versies van het programma

Klik op **[Help]** in Layout & Editing en vervolgens op **[Zoeken naar beschikbare updates]**.
Uw software wordt gecontroleerd om vast te stellen of u de laatste versie hebt.
Als onderstaand bericht verschijnt, gebruikt u niet de nieuwste versie van de software.



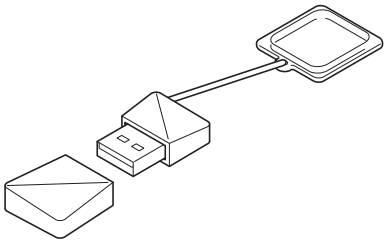
Als onderstaand bericht wordt weergegeven, gebruikt u niet de nieuwste versie van de software. Klik op **[Ja]** en download vervolgens de nieuwste versie van de software van de website.



Als het selectievakje **[Bij opstarten altijd controleren op recentste versie]** is geselecteerd, wordt telkens bij het opstarten gecontroleerd of u de nieuwste software hebt.

Software dongle voor PE-DESIGN

Als u PE-DESIGN 11 wilt gebruiken, moet u de meegeleverde “Software dongle voor PE-DESIGN” in een USB-poort van de computer plaatsen.
De “Software dongle voor PE-DESIGN” voorkomt ongeoorloofd gebruik van deze software. U kunt de software niet starten als de “Software dongle voor PE-DESIGN” niet is geplaatst.

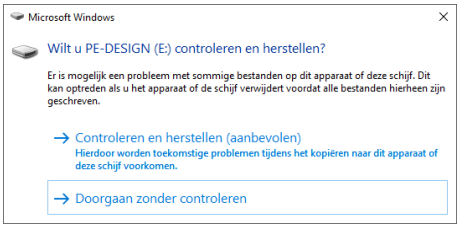


* Ontwerp kan worden gewijzigd.

- De “Software dongle voor PE-DESIGN” kan niet als USB-medium worden gebruikt. Sla op de “Software dongle voor PE-DESIGN” geen borduurbestanden op om te bewaren of over te brengen.
- Wanneer u de “Software dongle voor PE-DESIGN” in een USB-poort van de computer plaatst, verschijnt het dialoogvenster **[Automatisch afspelen]**. Gebruik dit dialoogvenster niet. Klik op om het dialoogvenster te sluiten. Start vervolgens PE-DESIGN 11.



- Wanneer het bericht “Wilt u PE-DESIGN (E:) controleren en herstellen?” verschijnt, selecteert u **[Doorgaan zonder controleren]**. Vervolgens start u PE-DESIGN 11. De stationsnaam voor PE-DESIGN kan verschillen per computer.



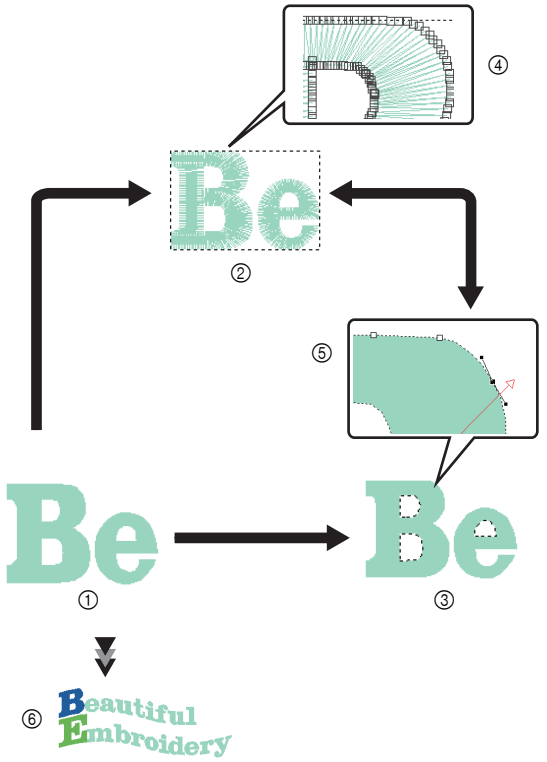
- Als u de “Software dongle voor PE-DESIGN” uit de computer wilt nemen, klikt u op **[Start]** - **[Verkenner]**. Vervolgens klikt u met de rechtermuisknop op “Software dongle voor PE-DESIGN” en op **[Uitwerpen]**.
- Formatteer de “Software dongle voor PE-DESIGN” niet.
- We adviseren u een back-up te maken van deze software, met het oog op onvoorziene problemen.

Vergelijking van typen bestandsgegevens die zijn gemaakt met PE-DESIGN 11

In PE-DESIGN 11 worden drie soorten bestandsgegevens gebruikt.

Borduurpatroon: ingebouwde borduurpatronen (gecreëerd in PE-DESIGN 11)
Tekstpatroon: Bestanden die zijn gecreëerd met **[Tekst]**-functies
Vorm- en omrandingspatroon: bestandsgegevens die zijn gemaakt met de **[Vormen]**-functies. Een uniforme steekrichting of meerdere steekrichting wordt/worden toegepast op het hele gebied.

Alle bestanden kunnen worden omgezet in een ander patroontype, zoals hieronder aangegeven. De pijlen geven de volgorde aan waarin de gegevens kunnen worden omgezet. De methoden om de bestandsgegevens te bewerken verschillen per gegevenstype.



① Tekstpatroon
② Borduurpatroon
③ Vormpatroon
④ Verander de vorm door de naaldposities te bewerken.
⑤ Verander de vorm door paden te bewerken.
⑥ Bewerkt de tekst of wijzig het lettertype.

Borduurpatroon

U kunt punten (naaldposities) bewerken (een andere vorm geven door punten te verplaatsen/ verwijderen of lijnen op punten te splitsen/ verbinden) en steken splitsen; maar geen wijzigingen aan het steektype, lijntype of borduureigenschappen aanbrengen.

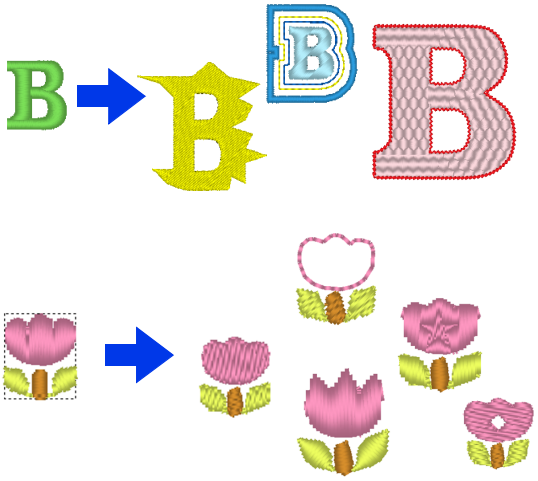
Tekstpatroon

U kunt tekst bewerken door letters invoeren/te verwijderen, teksteigenschappen invoeren (zoals het lettertype of de stijl) en naai-eigenschappen invoeren.

Vormpatroon

U kunt het steektype van het gebied, het steektype van de omranding en de borduureigenschappen bepalen, paden bewerken (door punten te verplaatsen/te verwijderen, een andere vorm te geven door de handvatten te verplaatsen of door lijnen te splitsen/verbinden bij punten), de steekrichting wijzigen, stempels plaatsen/bewerken, reliëf-/graveereffecten toepassen, overlappende gebieden verwijderen/samenvoegen, overlapping van twee kleurgebieden instellen, omtrekken splitsen en verschuivingslijnen en bloempatronen maken.

Bijvoorbeeld: wanneer een steekpatroon wordt geconverteerd in een vormpatroon, kunt u de steektypen en borduureigenschappen wijzigen en de vormen gemakkelijk bewerken en vergroten/ verkleinen. Wanneer een tekstpatroon wordt geconverteerd naar een vormpatroon, kunt u de steekrichting en lettervormen bewerken en verschuivingslijnen creëren.



Voor het maken van bovengenoemde aanpassingen aan een borduurpatroon of een tekstpatroon, is het noodzakelijk om te converteren naar een vormpatroon. Converteer uw ontwerp naar het type patroon waarin u de bewerkingen kunt uitvoeren die nodig zijn om het gewenste borduurresultaat te creëren.

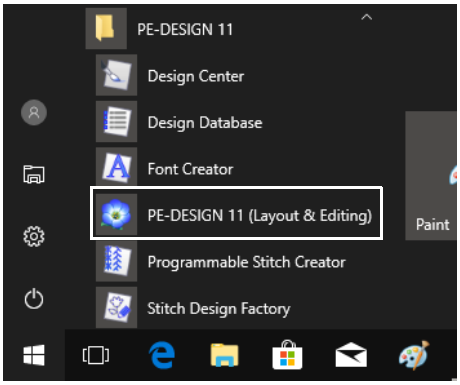
Toepassingen starten/afsluiten

Toepassing starten

Klik op  en klik vervolgens op **[PE-DESIGN 11 (Layout & Editing)]** onder de titel **[PE-DESIGN 11]** op het scherm.

Wanneer u de toepassing start, verschijnt de startwizard.

▶▶ *"Over de startwizard" op pagina 12*

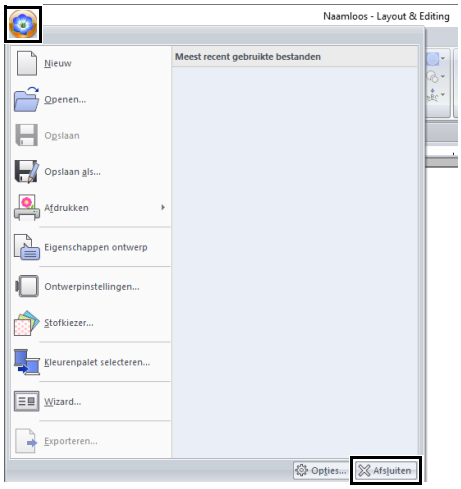


Voor gebruikers van Windows 8.1: Klik op de pijl omlaag linksonder op het scherm **[Start]** om de weergave **[Apps]** te tonen. Klik vervolgens op **[PE-DESIGN 11 (Layout & Editing)]** onder de titel **[PE-DESIGN 11]** op het scherm.

Voor gebruikers van Windows 7: Klik op , daarna op **[Alle programma´s]**, daarna op **[PE-DESIGN 11]** en klik vervolgens op **[PE-DESIGN 11 (Layout & Editing)]**.

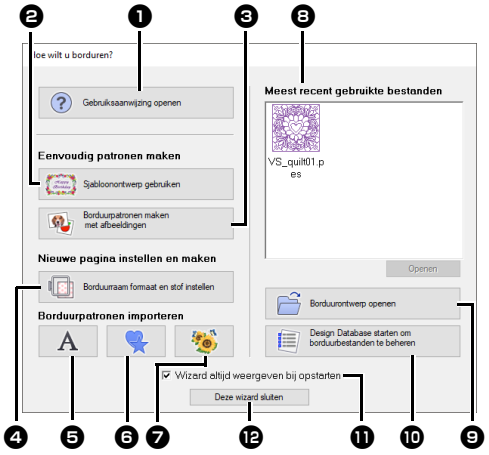
De toepassing afsluiten

Klik op  en op **[Afsluiten]**.



Over de startwizard

Wanneer u **[Layout & Editing]** start, verschijnt de volgende wizard.



❶ **Gebruiksaanwijzing openen**
Klik op deze knop als u de Gebruiksaanwijzing (HTML/PDF-formaat) wilt openen.

❷ **Sjabloonontwerp gebruiken**
Klik op deze knop om de **[Sjabloonwizard]** te starten.

▶▶ *"Lesgids 2: Sjablonen gebruiken" op pagina 112*

❸ **Borduurpatronen maken met afbeeldingen**
Klik op deze knop als u de wizard wilt starten om een borduurpatroon te maken van een afbeelding.

▶▶ *"Steekwizard: Afbeelding automatisch converteren tot borduurpatroon" op pagina 142* en *"Beeldgegevens importeren" op pagina 163*

❹ **Borduurraam formaat en stof instellen**
Klik op deze knop om het formaat van de Ontwerppagina (borduurraam formaat) op te geven.
U kunt de stof selecteren waarop u wilt borduren en de borduureigenschappen opgeven die geschikt zijn voor die stof.

▶▶ *"De instellingen van de ontwerppagina opgeven" op pagina 16* en *"Een groep instellingen oproepen uit de lijst" op pagina 213*

❺ 
Klik op deze knop om patronen te importeren vanuit **[Tekst]** in het deelvenster **[Importeren]**.

❻ 
Klik op deze knop om patronen te importeren vanuit **[Contourvormen]** in het deelvenster **[Importeren]**.

❼ 
Klik op deze knop om patronen te importeren vanuit **[Ontwerpbibliotheek]** in het deelvenster **[Importeren]**.

❽ **Meest recent gebruikte bestanden**
Selecteer een miniatuur van het meest recent gebruikte bestand in de lijst. Klik vervolgens op **[Openen]** als u het bestand wilt oproepen.

❾ **Borduurontwerp openen**
Klik op deze knop als u borduurgegevens (.pes) wilt openen.

▶▶ *"Layout & Editing-bestand openen" op pagina 101*

❿ **Design Database starten om borduurbestanden te beheren**
Klik op deze knop om Design Database te starten.

▶▶ *"Design Database" op pagina 277*

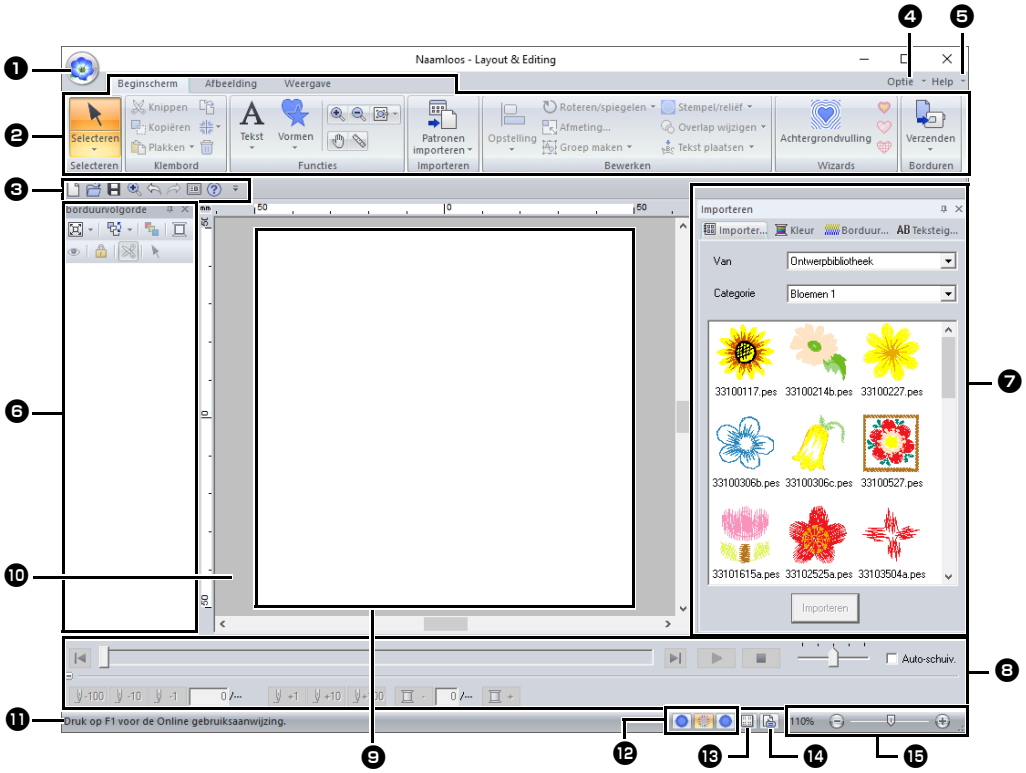
⓫ **Wizard altijd weergeven bij opstarten**
Schakel dit selectievakje in als u wilt dat de wizard verschijnt telkens wanneer Layout & Editing start.

⓬ **Deze wizard sluiten**
Klik op deze knop om de startwizard te sluiten zonder een bewerking uit te voeren.

Als u de wizard wilt openen terwijl u **[Layout & Editing]** gebruikt, klikt u op  boven in het venster (in de **[Werkbalk voor snelle toegang aanpassen]**). Of klik op  en selecteer **[Wizard]** in het opdrachtmenu.

Informatie over vensters

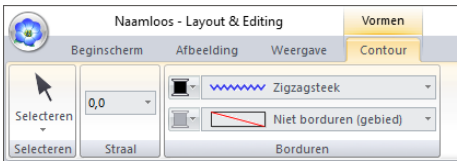
Venster Layout & Editing



1 Knop Toepassing
Klik hierop om een menu weer te geven met opdrachten voor bestandsbewerkingen, zoals **[Nieuw]**, **[Opslaan]**, **[Afdrukken]** en **[Ontwerpinstellingen]**.

2 Lint
Klik op een tab bovenin om de betreffende opdrachten weer te geven. Kijk naar de naam onder **elke** groep wanneer u de gewenste opdracht selecteert. Wanneer u klikt op een opdracht met ▼, opent u een menu met een keuze aan opdrachten.
Mogelijk worden andere tabbladen weergegeven, afhankelijk van de selectie van functie of borduurpatroon. Deze tabbladen bevatten verschillende opdrachten om bewerkingen uit te voeren met de geselecteerde functie of het geselecteerde borduurpatroon.

Voorbeeld: wanneer de functie Vormen (rechthoek) is geselecteerd



3 Werkbalk voor snelle toegang
Deze bevat de meest gebruikte opdrachten. Deze werkbalk wordt altijd weergegeven, ongeacht welke linttab is geselecteerd. Door hieraan uw meest gebruikte opdrachten toe te voegen, zijn deze gemakkelijk toegankelijk.

▶▶ *"Werkbalk voor snelle toegang aanpassen" op pagina 368*

4 Werkbalk voor snelle toegang
Klik op deze knop om andere toepassingen te starten en toepassingsinstellingen op te geven, zoals gebruikerskleurenkaarten.

❺ Knop Help
Klik op deze knop om de Gebruiksaanwijzing weer te geven, en informatie over de software.

❻ Deelvenster Borduurvolgorde
In dit deelvenster wordt de borduurvolgorde weergegeven. Klik op de knoppen boven in het deelvenster om de borduurvolgorde van de garenkleur te wijzigen.

❼ DeelvensterslImporteren/Kleur/ Borduureigenschappen/ Teksteigenschappen
Dit deelvenster bevat tabbladen om borduurpatronen te importeren en garenkleuren, steek- en teksteigenschappen op te geven. Klik op een tab om de beschikbare parameters weer te geven.

❽ Deelvenster Steeksimulator
De Steeksimulator laat zien hoe het patroon zal worden geborduurd door de machine en hoe de steken eruitzien.

❾ Ontwerppagina
Het gedeelte van het werkgebied dat u kunt opslaan en borduren.

❿ Werkgebied

⓫ Statusbalk
Deze geeft de grootte van de borduurontwerpen weer, het aantal steken of een beschrijving van de geselecteerde opdracht.

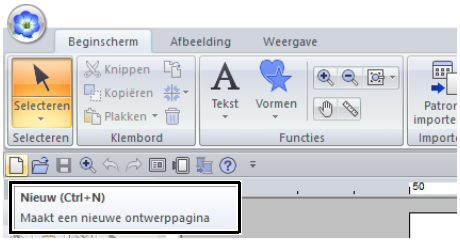
⓬ Knoppen weergavemodus
Klik op een knop als u de modus Weergave wilt wijzigen.

⓭ Knop Raster weergeven
Klik hierop om te schakelen tussen raster tonen/verbergen.

⓮ Knop Eigenschappen ontwerp
Klik hierop om een dialoogvenster weer te geven met steek-informatie over de borduurontwerpen.

⓯ Schuif Zoom
Hier wordt de huidige weergavegrootte weergegeven. Klik hierop om een waarde op te geven voor de weergavegrootte. Sleep de schuif als u de weergavegrootte wilt wijzigen.

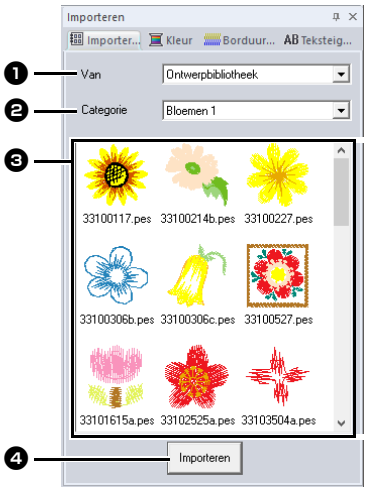
- U kunt in de groep **[Tonen/verbergen]** op het tabblad **[Weergave]** deelvenster 6, 7 en 8 weergeven of verbergen. Verder kunt u deze deelvensters weergeven als afzonderlijke dialoogvensters (Zwevend) of gekoppeld aan het hoofdvenster (Gedokt).
- Plaats de aanwijzer op een opdracht om een Schermtip weer te geven. Hierin wordt de opdracht beschreven en de sneltoets aangegeven.



Voorbeeld van het importeren van borduurontwerpen

Werken met het deelvenster Importeren

U kunt borduurontwerpen importeren via het deelvenster **[Importeren]**.



❶ **Van**
Selecteer een patroonlocatie.

❷ **Categorie**
Selecteer een patrooncategorie.
De categorieën in de patroonlocatie die u hebt geselecteerd in de selector **[Van]**, worden vermeld.

❸ De patronen in de categorie die u hebt geselecteerd in de selector **[Categorie]**, verschijnen in de lijst.
Wanneer u een patroon aanwijst en de linkermuisknop ingedrukt houdt, verschijnt een gestippeld kader op de Ontwerppagina. Hiermee kunt u het formaat van het patroon controleren.

❹ **Importeren**
Klik op deze knop als u het geselecteerde patroon wilt importeren.

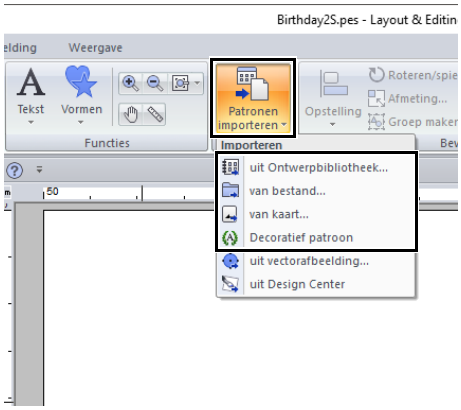
- U kunt het patroon ook importeren door erop te dubbelklikken in de lijst of door het te slepen naar de Ontwerppagina.
- U kunt niet meerdere bestanden selecteren om deze tegelijk te importeren.

▶▶ *"Vanuit een map" op pagina 102* en *"Vanaf een originele kaart" op pagina 103*

Importeeropdachten gebruiken

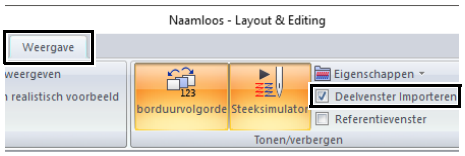
1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

2 Klik op **[Patronen importeren]** in de groep **[Importeren]**. Klik vervolgens op **[uit Ontwerpbibliotheek]**, **[van bestand]**, **[van kaart]** of op **[Decoratief patroon]** in het menu **[Importeren]**.

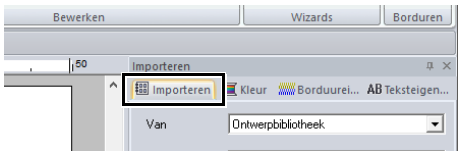


→ Het deelvenster **[Importeren]** verschijnt rechts in het scherm.

U kunt het deelvenster **[Importeren]** ook openen door het selectievakje **[Deelvenster Importeren]** in te schakelen op het tabblad **[Weergave]**.



Wanneer het deelvenster **[Kleur]**, deelvenster **[Borduureigenschappen]** of deelvenster **[Teksteigenschappen]** is geopend, klikt u op de tab **[Importeren]** om het deelvenster **[Importeren]** te openen.

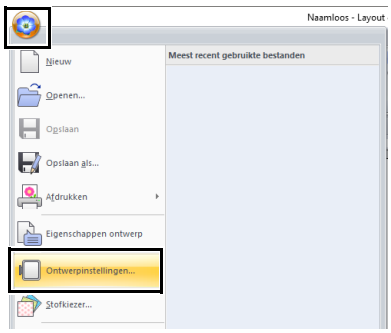


Basissoftware-instellingen

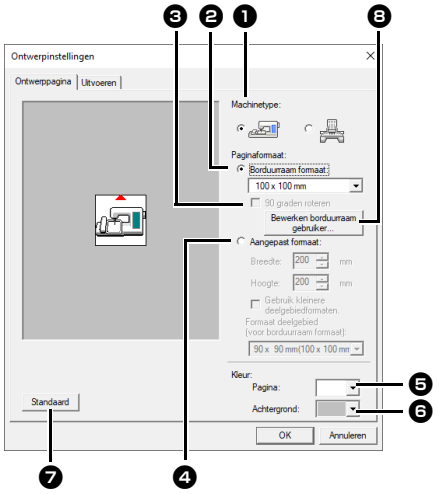
De instellingen van de ontwerppagina opgeven

U kunt de kleur en grootte van de Ontwerppagina wijzigen. U kunt voor de Ontwerppagina een weergavegrootte selecteren, afhankelijk van het formaat borduurraam dat u gaat gebruiken op uw borduurmachine. U kunt ook een aangepast formaat opgeven voor de Ontwerppagina voor borduurpatronen die worden gesplitst en geborduurd in meerdere gedeelten.

1 Klik op en op **[Ontwerpinstellingen]**.



2 Geef de instellingen voor de Ontwerppagina op en klik op **[OK]**.



❶ **Machinetype**
Selecteer uw machinetype. De instellingen die beschikbaar zijn in de selector **[Paginaformaat]**, verschillen naar gelang het geselecteerde machinetype.

❷ **Borduurraam formaat**
Selecteer het gewenste borduurraam formaat in de selector.

❸ **90 graden roteren**
Schakel dit selectievakje in als u het patroon in een Ontwerppagina 90° wilt draaien.

❹ **Aangepast formaat**
Geef een aangepast formaat op voor gesplitste borduurpatronen.
Selecteer deze optie en typ of selecteer vervolgens de gewenste breedte en hoogte voor de Ontwerppagina.

▶▶ *"Lesgids 10-1: Gesplitste borduurontwerpen maken" op pagina 195*

❺ **Pagina**
Selecteer de gewenste kleur voor de Ontwerppagina.

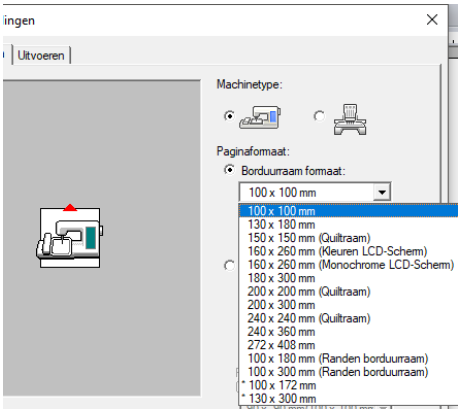
❻ **Achtergrond**
Selecteer de gewenste kleur voor het werkgebied.

❼ **Standaard**
Klik op deze knop als u de standaardinstellingen wilt herstellen.

❽ **Bewerken borduurraam gebruiker**
Klik op deze knop om het dialoogvenster **[Instellingen voor borduurraam gebruiker]** te openen. Daar kunt u een borduurraam formaat voor een gebruiker toevoegen. Het toegevoegde borduurraam formaat van een gebruiker wordt onder aan de lijst weergegeven.

▶▶ *"Formaat opgeven voor borduurraam gebruiker" op pagina 17*

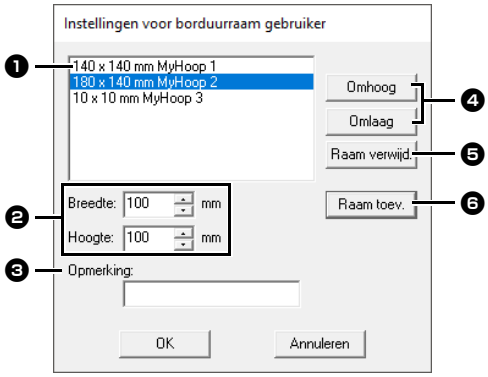
- De formaten voor de Ontwerppagina **130 × 300 mm**, **100 × 172 mm** die worden aangegeven door de "*", worden gebruikt om borduurontwerpen te creëren die uit meerdere posities Is opgebouwd. Te borduren met een speciaal borduurraam dat op meerdere installatieposities bevestigd kan worden op de borduurmachine.



▶▶ *"Lesgids 10-2: Ontwerp maken voor universele borduurramen" op pagina 204*

- Selecteer een formaat borduurraam niet groter dan met uw machine kan worden gebruikt.
- Wanneer u Pettenframe, Cilinderframe of Rond borduurraam hebt geselecteerd, kan de Ontwerppagina niet 90° worden geroteerd.

Formaat opgeven voor borduurraam gebruiker



1 Lijst borduurramen gebruikers
Het toegevoegde borduurraam formaat verschijnt in de lijst. Selecteer in deze lijst een borduurraam formaat om de weergave volgorde te wijzigen, of om het formaat te wissen.

2 Breedte, **Hoogte**
Typ de afmetingen van het borduurraam dat u wilt toevoegen.

3 Commentaar
Als u tekst hebt ingevoerd in dit vak, verschijnt deze naast het formaat.

4 Omhoog, Omlaag
Klik op deze knoppen als u het selecteerde borduurraam formaat omhoog of omlaag in de weergavevolgorde wilt verplaatsen.

5 Raam verwijd.
Klik op deze knop als u het borduurraam formaat wilt verwijderen.

6 Raam toev.
Klik op deze knop als u het borduurraam formaat wilt toevoegen.

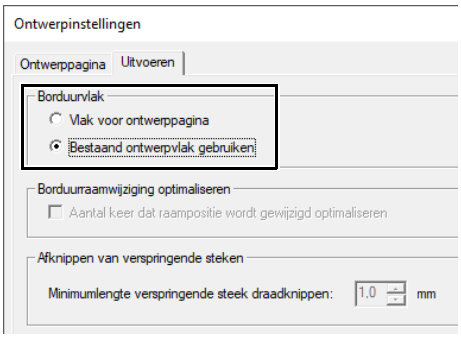
- U kunt een borduurraam gebruiker niet 90° roteren.
- U kunt een borduurraam van gebruiker niet toevoegen aan de selector Formaat deelgebied (voor borduurraam formaat) onder Aangepast formaat.
- Maak geen aangepaste borduurraam die groter is dan met uw machine kan worden gebruikt.
- Borduurontwerpen die zijn gemaakt in een borduurraam gebruiker, kunt u niet opslaan in een bestandstype voor een vorige versie.

Borduurgebied opgeven

Het patroon dat wordt getekend op de Ontwerppagina, wordt anders geborduurd afhankelijk van de instelling borduurvlak.

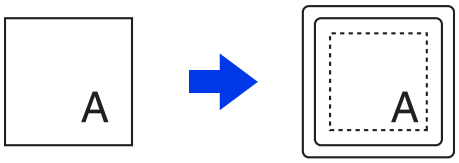
1 Klik op de tab **[Uitvoeren]**.

2 Selecteer het gewenste borduurvlak (**[Vlak voor ontwerppagina]** of **[Bestaand ontwerpvlak gebruiken]**).



Vlak voor ontwerppagina

De patronen worden zodanig geborduurd met een naaldstand beginnend vanuit het midden van de Ontwerppagina. De afmetingen van het patroon komen overeen met het formaat van de Ontwerppagina. Daardoor zal het borduurpatroon beperkt verplaatst kunnen worden in het beeldscherm van uw borduurmachine.

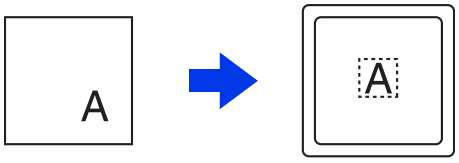


Ontwerppagina (op uw scherm)

Borduurvlak = Vlak voor ontwerppagina

Bestaand ontwerpvlak gebruiken

De patronen worden zodanig geborduurd met de naaldstand beginnend vanuit het midden van het werkelijke borduurpatroon. De ware patroongrootte blijft behouden. Daardoor hebt u meer mogelijkheden om het patroon te verplaatsen over het lay-outscherm van uw borduurmachine.

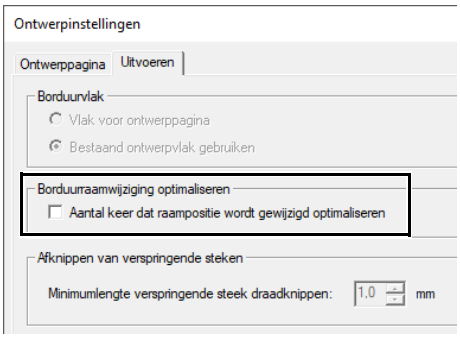


Ontwerppagina (op uw scherm)

Borduurvlak = Bestaand ontwerpvlak gebruiken

Borduurraamwijziging optimaliseren

U kunt deze instelling selecteren als een universeel borduurraam (100 × 172 mm of 130 × 300 mm) is geselecteerd als Ontwerppagina-formaat.

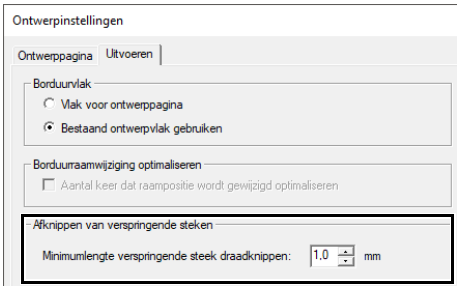


Schakel het selectievakje in om de borduurvolgorde/volgorde van borduurraampositiewisselingen te optimaliseren, om het aantal wisselingen van ringpositie tot een minimum te beperken.

Zo vermindert u de kans op verkeerde uitlijning in het borduurpatroon of ongelijkmatige steken door het veelvuldig wisselen van ringpositie.

Afknippen van verspringende steken

Deze instellingen worden alleen toegepast wanneer u borduurt met onze borduurmachines met meerdere naalden. Voordat u deze instellingen kunt toepassen, moet u  selecteren onder **[Machinetype]** in het dialoogvenster **[Ontwerpinstellingen]**.



Geef de Minimumlengte verspringende steek draadknippen op.

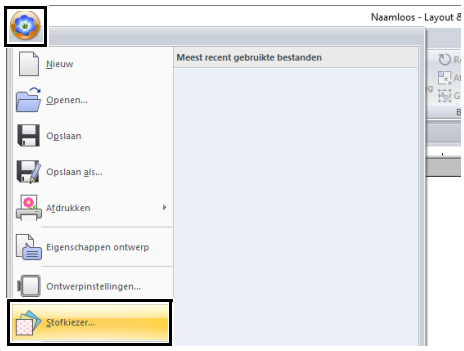
Deze instellingen worden niet toegepast bij andere borduurmachines. Meer bijzonderheden vindt u in de gebruiksaanwijzing bij uw machine.

▶▶ *"Afknippen van verspringende steken" op pagina 98*, *"Draadknipinstellingen opgeven in Layout & Editing" op pagina 365* en *"Afknippen van verspringende steken toevoegen aan nieuwe patronen" op pagina 370*

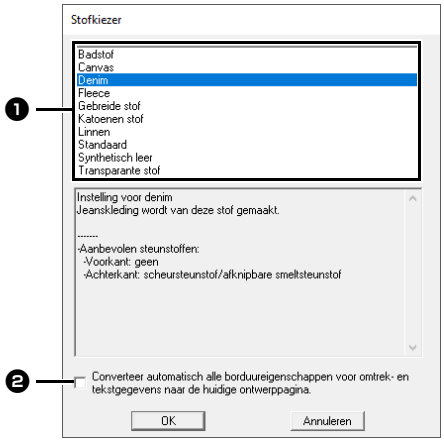
Werken met de stofkiezer

Het dialoogvenster **[Stofkiezer]** geeft per stofsoort de aanbevolen instellingen voor borduureigenschappen weer. Selecteer de stof waarop u gaat borduren om een beschrijving van de stof te bekijken, en advies over het borduren.

1 Klik op en op **[Stofkiezer]**.



2 Selecteer aanbevolen instellingen voor uw stofsoort.



❶ Selecteer het type stof waarop u wilt borduren om de aanbevolen instellingen voor die stof op te geven.
Wanneer u een type stof selecteert, verschijnt een beschrijving.

❷ Schakel dit selectievakje in als u de borduureigenschappen wilt toepassen op alle vormpatronen en tekstpatronen op de huidige ontwerppagina.

3 Klik op **[OK]**.

De borduureigenschappen worden ingesteld zoals aanbevolen voor de geselecteerde stof.

▶▶ *"Borduureigenschappen opgeven" op pagina 64*

- Borduur een proeflapje voordat u uw project uitvoert.

▶▶ *"Voor basisbewerkingen" op pagina 363*

Originele instellingen kunt u opslaan om later te gebruiken in de **[Stofkiezer]**. Klik op op het tabblad **[Borduureigenschappen]**; klik op **[Opslaan als]** en vervolgens op **[OK]** zonder de naam voor de instellingen te wijzigen. Een groep instellingen die u hebt opgeslagen verschijnt met "*" naast de naam.

▶▶ *"Instellingen opslaan in een lijst" op pagina 213*

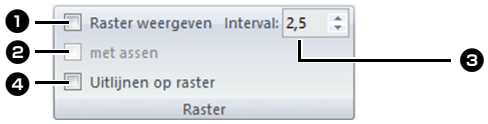
Basisweergave-instellingen opgeven

Rasterinstellingen wijzigen

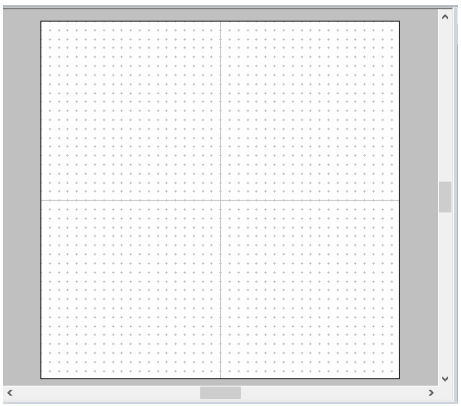
U kunt een raster van stippellijnen of ononderbroken lijnen weergeven of verbergen en de afstand tussen de rasterlijnen aanpassen.

1 Klik op de tab **[Weergave]**.

2 Geef de rasterinstellingen op.



❶ **Raster weergeven**
Schakel dit selectievakje in als u het raster wilt weergeven.

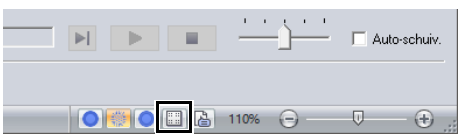


❷ **met assen**
Schakel dit selectievakje in als u het raster wilt weergeven als ononderbroken lijnen.

❸ **Interval**
Geef de rasterafstand op.

❹ **Uitlijnen op raster**
Schakel dit selectievakje in als u patronen wilt uitlijnen met het raster. De functie Uitlijnen op raster werkt ongeacht of het raster wel of niet wordt weergegeven.

U kunt ook met de knop schakelen tussen raster tonen/verbergen.



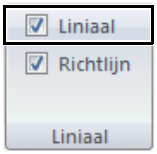
Liniaalinstellingen wijzigen

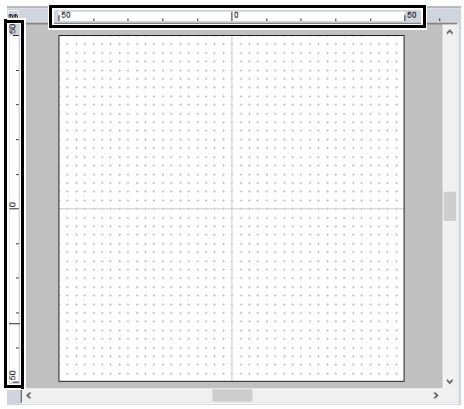
U kunt de liniaal weergeven of verbergen.

1 Klik op de tab **[Weergave]**.

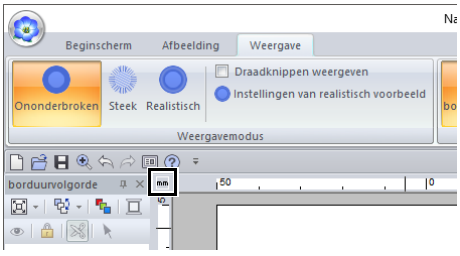
2 Als u de liniaal wilt weergeven, schakelt u het selectievakje **[Liniaal]** in de groep **[Liniaal]** in.

Als u de liniaal wilt verbergen, schakelt u het selectievakje **[Liniaal]** uit.





Klik op mm om te schakelen tussen maateenheden in millimeter en inch.

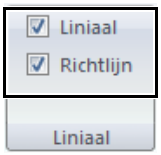


Geleidelijninstellingen wijzigen

U kunt geleidelijnen ook gebruiken wanneer de liniaal wordt weergegeven.

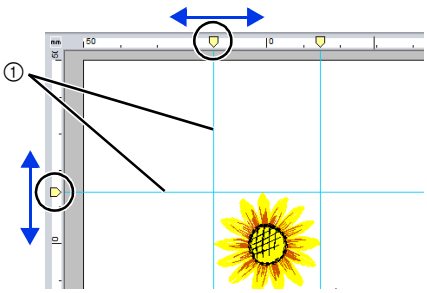
1 Klik op de tab **[Weergave]**.

2 Schakel het selectievakje **[Liniaal]** in en vervolgens het selectievakje **[Richtlijn]** in de groep **[Liniaal]**.



3 Klik op een liniaal op de Ontwerppagina.

→ verschijnt en er wordt een geleidelijn getekend.



① Geleidelijn

- Als u een geleidelijn wilt verplaatsen, sleept u .
- Als u een geleidelijn wilt verwijderen, klikt u op .

- Telkens wanneer u op de liniaal klikt, wordt een geleidelijn toegevoegd. Bovendien kunt u 100 geleidelijnen toevoegen op de horizontale en verticale liniaal.
- Als u een geleidelijn sleept, wordt zijn positie getoond op de statusbalk.
- Wanneer het selectievakje **[Liniaal]** of **[Richtlijn]** is uitgeschakeld, zijn de geleidelijnen verborgen.
- Als beide selectievakjes **[Raster weergeven]** en **[Uitlijnen op raster]** zijn ingeschakeld, worden de geleidelijnen toegevoegd/verplaatst langs de lijnen van het raster.

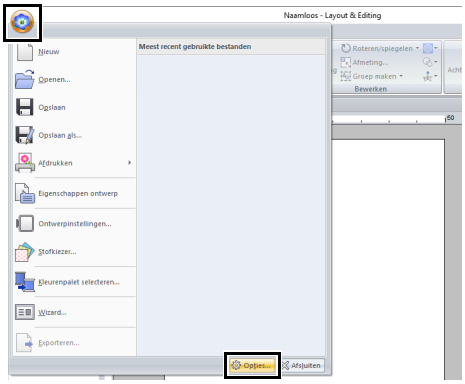
▶▶ *"Rasterinstellingen wijzigen" op pagina 20*

Wanneer u een patroon opslaat, worden de geleidelijnen daarbij opgeslagen. Maar de geleidelijnen worden verwijderd als u het patroon opslaat in een formaat voor een oudere versie dan versie 10.

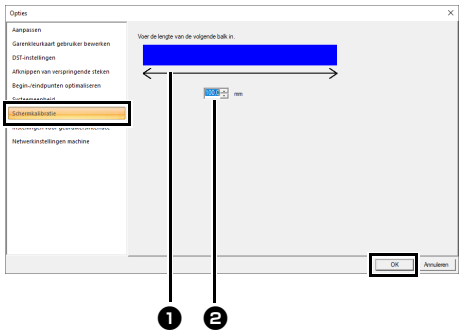
Beeldscherm afmeting aanpassen (beeldschermkalibratie)

U kunt afmeting van de weergave aanpassen, zodat het ontwerp bij een weergavegrootte van 100% precies even groot is als het uiteindelijke borduurpatroon. Wanneer u deze aanpassing eenmaal heeft gedaan, blijft de instelling behouden.

1 Klik op en op **[Opties]**.



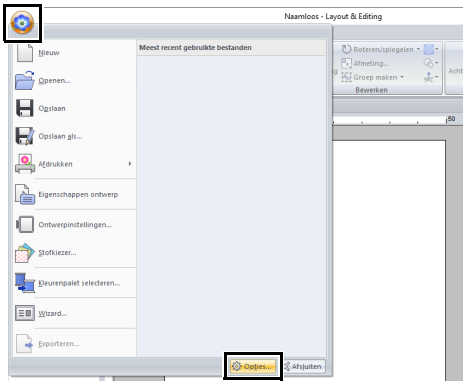
2 Klik op **[Schermkalibratie]**. Houd een liniaal tegen het scherm om de lengte van ❶ te meten. Geef vervolgens de waarde op bij ❷ en klik op **[OK]**.



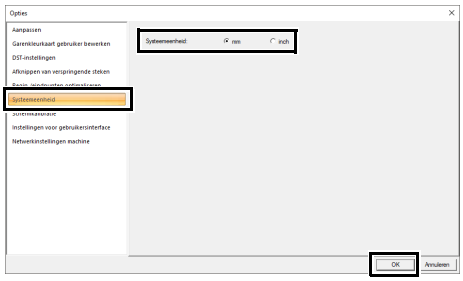
Geef de lengte op in millimeters. Een waarde in inches is ongeldig.

Systeemeenheid

1 Klik op en op **[Opties]**.



2 Klik op **[Systeemeenheid]** en selecteer de gewenste maateenheden (**[mm]** of **[inch]**).



Basisbewerkingen in Layout & Editing

In dit gedeelte worden basisbewerkingen van Layout & Editing beschreven, zoals vormen tekenen, borduurontwerp bewerken, naai-eigenschappen opgeven, bestand opslaan en afdrukken.

Layout & Editing

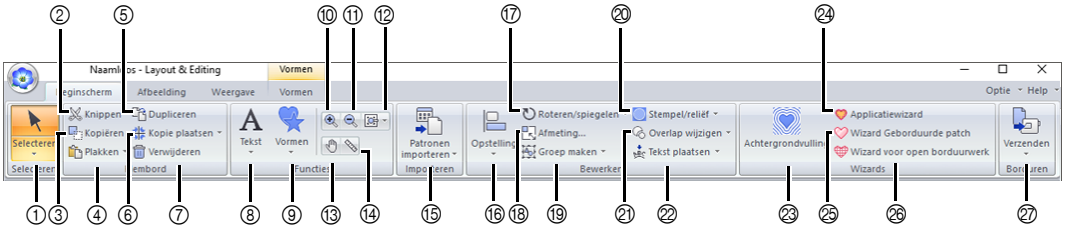
Menu knop Toepassing



Nr.	Menu	Referentie
1	Nieuw	p. 101
2	Openen	p. 101
3	Opslaan	p. 107
4	Opslaan als	p. 107
5	Afdrukken	p. 108
6	Eigenschappen ontwerp	p. 99
7	Ontwerpinstellingen	p. 16
8	Stofkiezer	p. 19
9	Kleurenpalet selecteren	p. 217
10	Wizard	p. 12
11	Exporteren	p. 107

Tabbladen lintmenu's

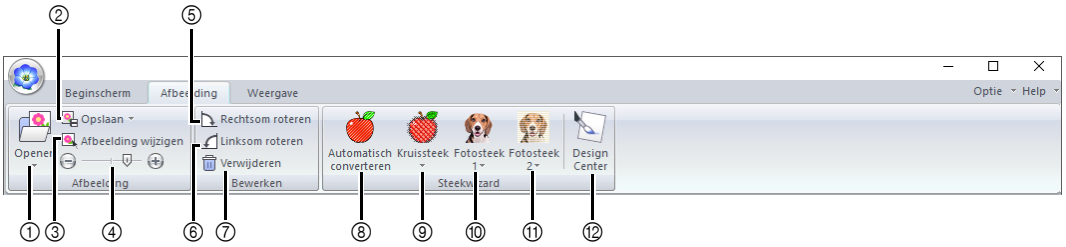
Tab Beginscherm



Nr.	Menu	Referentie
1	Selectiefuncties	p. 39
2	Knippen	—
3	Kopiëren	—
4	Plakken	p. 64
5	Dupliceren	—
6	Functies voor kopie plaatsen	p. 43
7	Verwijderen	—
8	Tekstfuncties	p. 117
9	Vormfuncties	p. 70
10	Inzoomen	p. 87
11	Uitzoomen	p. 87
12	Andere zoomfuncties	p. 87
13	Pannen	p. 87
14	Meten	p. 88

Nr.	Menu	Referentie
15	Patronen importeren	p. 102
16	Opstelling	p. 40
17	Roteren/spiegelen	p. 42
18	Grootte	p. 41
19	Groep maken	p. 47
20	Stempel/reliëf	p. 66
21	Overlap wijzigen	p. 48
22	Tekst op omtrek plaatsen	p. 123
23	Achtergrondvulling	p. 174
24	Applicatiewizard	p. 179
25	Wizard voor geborduurde patch	p. 185
26	Wizard voor open borduurwerk	p. 188
27	Borduurwerk borduren	p. 222

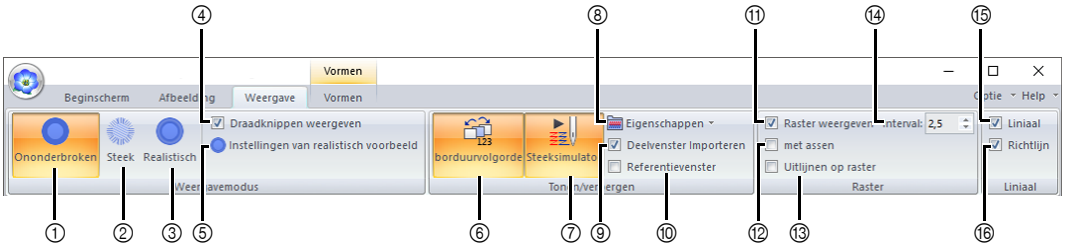
Tab Afbeelding



Nr.	Menu	Referentie
1	Afbeelding openen	p. 163
2	Afbeelding opslaan	p. 166
3	Afbeelding wijzigen	p. 165
4	Dichtheid van achtergrondafbeelding	p. 165
5	Rechtsom roteren	p. 166
6	Linksom roteren	p. 166

Nr.	Menu	Referentie
7	Afbeelding verwijderen	p. 166
8	Wizard Automatisch converteren	p. 143
9	Kruissteekwizard	p. 146
10	Wizard Fotosteek 1	p. 150
11	Wizard Fotosteek 2	p. 155
12	Importeren naar Design Center	p. 162

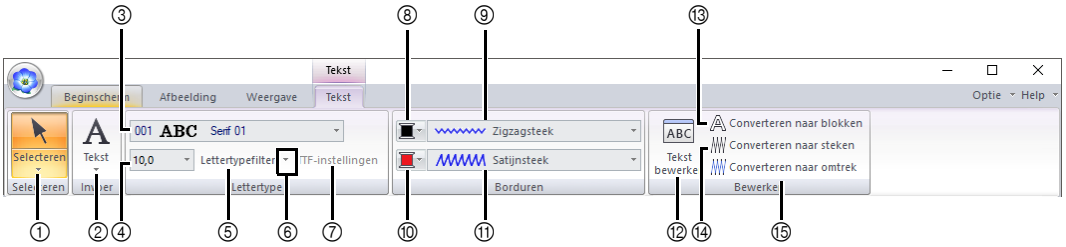
Tab Weergave



Nr.	Menu	Referentie
1	Effen weergave	p. 88
2	Stekenweergave	p. 88
3	Realistisch voorbeeld	p. 89
4	Draadknippen weergeven	p. 89
5	Instellingen van realistisch voorbeeld	p. 89
6	Borduurvolgorde	p. 92
7	Steeksimulator	p. 90
8	Eigenschappen instellen	p. 36

Nr.	Menu	Referentie
9	Deelvenster Importeren	p. 15
10	Referentievenster	p. 91
11	Raster weergeven	p. 20
12	Raster weergeven met assen	p. 20
13	Uitlijnen op raster	p. 20
14	Rasterafstand	p. 20
15	Liniaal	p. 20
16	Richtlijn	p. 21

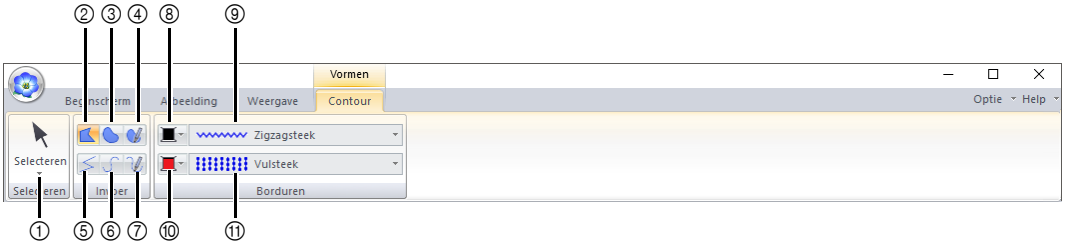
Tab Tekst (Tekst)



Nr.	Menu	Referentie
1	Selectiefuncties	p. 39
2	Tekstfuncties	p. 117
3	Lettertype	p. 118
4	Tekstgrootte	p. 120
5	Lettertypefilter	p. 119
6	Instellingen van lettertypefilter	p. 119
7	Eigenschappen TrueType-lettertype instellen	p. 121
8	Lijnkleur	p. 128

Nr.	Menu	Referentie
9	Tekstcontour-steektype	p. 128
10	Gebiedskleur	p. 128
11	Tekstbody-steektype	p. 128
12	Tekst bewerken	p. 118
13	Converteren naar blokken	p. 126
14	Converteren naar steken	p. 81
15	Converteren naar omtrek	p. 127

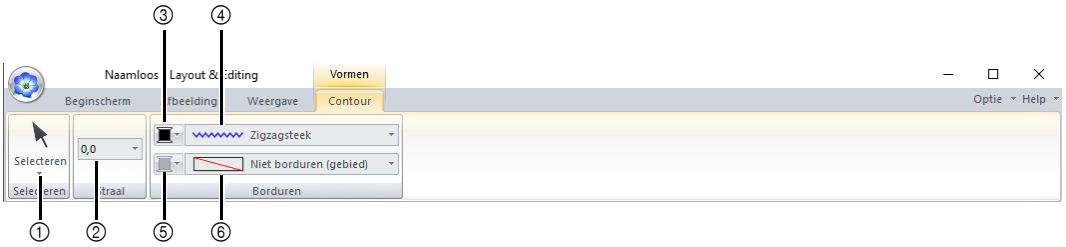
Tab Contour (Vormen (Contour))



Nr.	Menu	Referentie
1	Selectiefuncties	p. 39
2	Gesloten rechte lijn	p. 73
3	Gesloten curve	p. 73
4	Potlood (gesloten curve)	p. 73
5	Open rechte lijn	p. 73
6	Open curve	p. 73

Nr.	Menu	Referentie
7	Potlood (open curve)	p. 73
8	Lijnkleur	p. 75
9	Steektype lijn	p. 75
10	Gebiedskleur	p. 75
11	Steektype gebied	p. 75

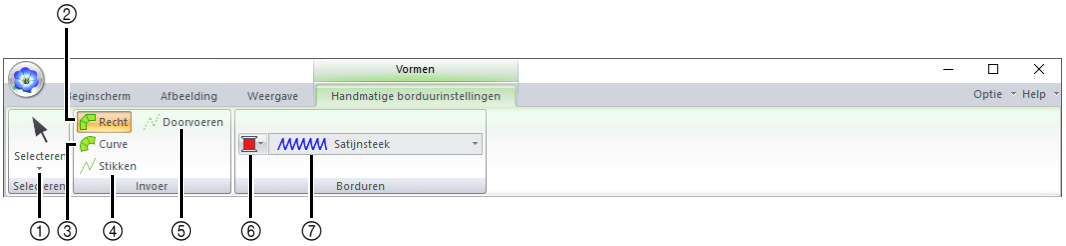
Tab Contour (Vormen (Rechthoek))



Nr.	Menu	Referentie
1	Selectiefuncties	p. 39
2	Straal	p. 71
3	Lijnkleur	p. 75

Nr.	Menu	Referentie
4	Steektype lijn	p. 75
5	Gebiedskleur	p. 75
6	Steektype gebied	p. 75

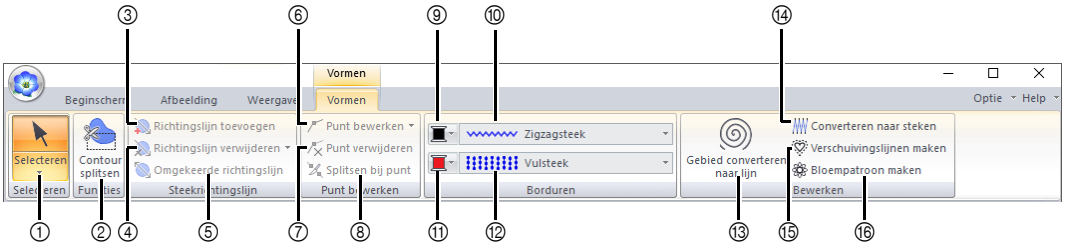
Tab Handmatige borduurinstellingen (Vormen (Handmatige borduurinstellingen))



Nr.	Menu	Referentie
1	Selectiefuncties	p. 39
2	Recht blok	p. 218
3	Afgerond blok	p. 218
4	Stikken	p. 218

Nr.	Menu	Referentie
5	Doorvoeren	p. 218
6	Gebiedskleur	p. 75
7	Borduurinstellingen	p. 75

Tab Vormen (Vormen (Vormen/Cirkel/Boog))



Nr.	Menu	Referentie
1	Selectiefuncties	p. 39
2	Contour splitsen	p. 50
3	Richtingslijn toevoegen	p. 60
4	Richtingslijn verwijderen	p. 61
5	Omgekeerde richtingslijn	p. 61
6	Punt bewerken	p. 80
7	Punt verwijderen	p. 77
8	Splitsen bij punt	p. 77

Nr.	Menu	Referentie
9	Lijnkleur	p. 75
10	Steektype lijn	p. 75
11	Gebiedskleur	p. 75
12	Steektype gebied	p. 75
13	Gebied converteren naar lijn	p. 53
14	Converteren naar steken	p. 81
15	Verschuivingslijnen maken	p. 52
16	Bloempatroon maken	p. 50

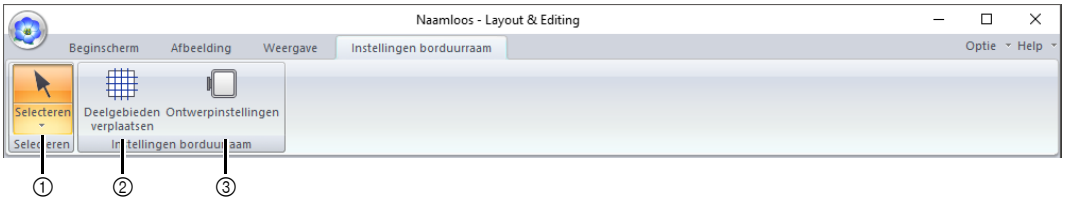
Tab Steken (Steken)



Nr.	Menu	Referentie
1	Selectiefuncties	p. 39
2	Steekgegevens splitsen	p. 84
3	Kleur wijzigen	p. 81
4	Splitsen naar kleur	p. 85

Nr.	Menu	Referentie
5	Splitsen bij punt	p. 83
6	Converteren naar blokken	p. 85
7	Converteren naar omtrek	p. 86

Tab Instellingen borduurraam



Nr.	Menu	Referentie
1	Selectiefuncties	p. 39
2	Deelgebieden verplaatsen	p. 202

Nr.	Menu	Referentie
3	Ontwerpinstellingen	—

Tab ScanNCut



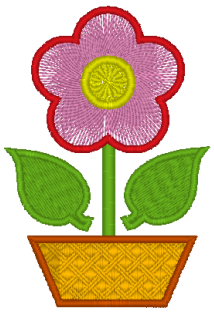
Nr.	Menu	Referentie
1	Selectiefuncties	p. 39
2	Exporteren	p. 239

Nr.	Menu	Referentie
3	Importeren	p. 241

Lesgids 1: Vormen tekenen om een borduurontwerp te maken

In dit gedeelte wordt beschreven hoe u diverse vormen combineert om een borduurontwerp te maken.

We gebruiken een Contour-functie om de stengel te tekenen. Vervolgens creëren we de bladeren, bloem en bloempot door vormpatronen te importeren.



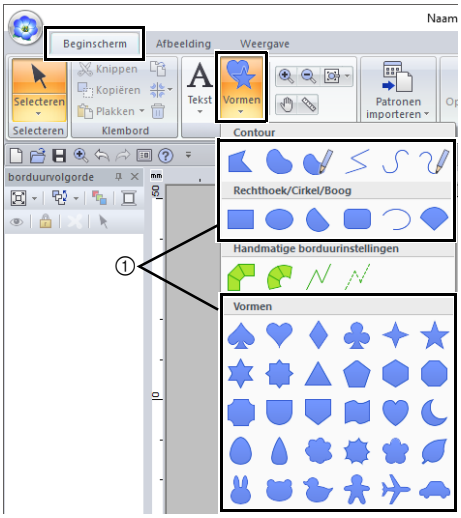
Het voorbeeldbestand voor deze lesgids vindt u in Documenten (Mijn documenten)\PE-DESIGN 11\Tutorial\Tutorial_1.

Stap 1	Vormen tekenen, importeren en verplaatsen
Stap 2	Vormen dupliceren, spiegelen en verplaatsen
Stap 3	Overlapping van twee kleurgebieden opgeven
Stap 4	Een patroon toepassen op stiksel
Stap 5	Punten bewerken en vormen wijzigen

Stap 1 Vormen tekenen, importeren en verplaatsen

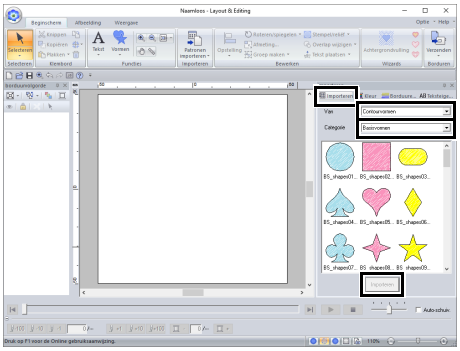
U kunt Vormen maken door ze te tekenen met de Vormen-functies of door voorbeeldvormpatronen te importeren.

1 Als u een vorm wilt tekenen, selecteert u een Vormen-functie. Vervolgens sleept u de aanwijzer op de Ontwerppagina om de vorm te tekenen.

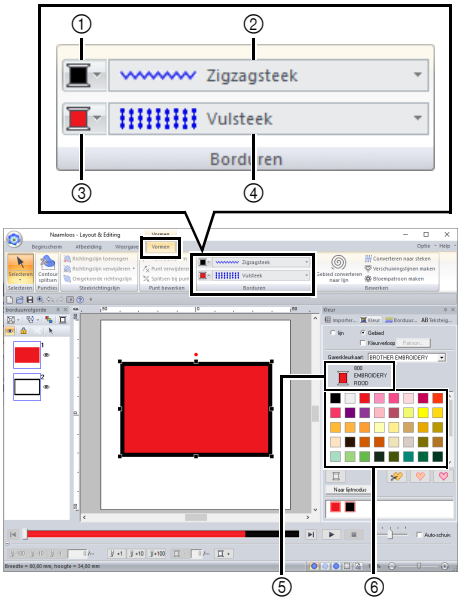


① Vormen-functies

2 Als u een vorm wilt importeren, selecteert u **[Contourvormen]** in de selector **[Van]** van het deelvenster **[Importeren]** en vervolgens **[Basisvormen]** in de selector **[Categorie]**. Selecteer de vorm en klik op **[Importeren]**.



Geef op het tabblad **[Vormen]** steektypen op voor de vorm, en op het tabblad **[Vormen]** of in het deelvenster **[Kleur]** de garenkleuren.

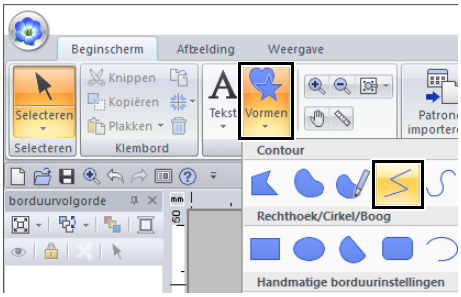


① Lijnkleur, knop
② Steektype lijn, selector
③ Knop Gebiedskleur
④ Steektype gebied selector
⑤ Geselecteerde garenkleur en kleurnaam
⑥ Garenkleurenpalet

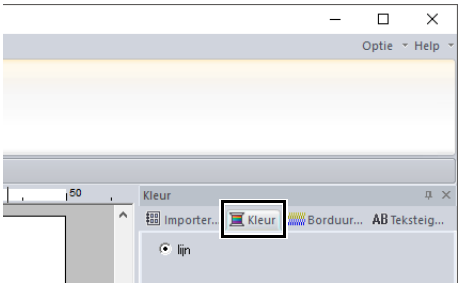
1 Teken de stengel.

(A) Klik op de tab **[Beginscherm]**.

(B) Klik op **[Vormen]** in de groep **[Functies]** en vervolgens op .



(C) Klik op de tab **[Kleur]** om het kleurenpalet te openen.



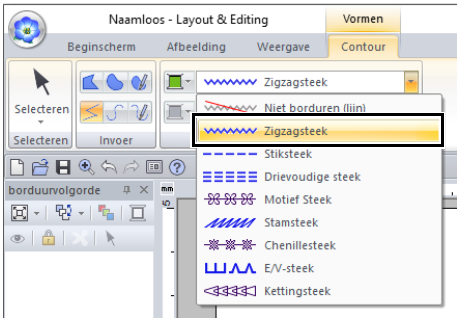
(D) Klik op **[LIMOEN GROEN]**.
Als de gewenste kleur niet wordt weergegeven, schuift u de schuifbalk totdat deze kleur verschijnt.



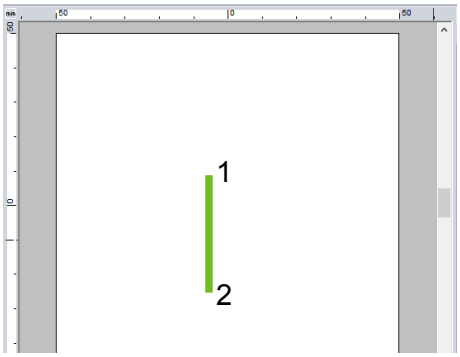
Als u de garenkleuren wilt weergeven in een lijst zodat u eenvoudiger de gewenste kleur kunt vinden, klikt u op **[Naar lijstmodus]**.

▶▶ *"Steektype instellen" op pagina 57*

(E) Klik op de selector **[Steektype lijn]** en selecteer **[Zigzagsteek]**.



(F) Klik op beginpunt **1** en dubbelklik vervolgens op eindpunt **2**.



U kunt de kleur, borduureigenschappen en grootte ook wijzigen nadat de vorm is getekend.

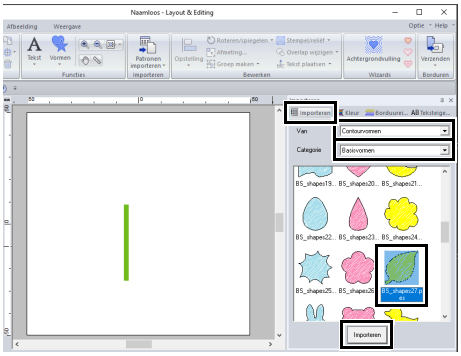
2 Maak het blaadje aan de rechterkant.

Ditmaal importeren we een vormpatroon. Ook geven we de kleur en het naaitype op voor het gebied.

(A) Klik op de tab **[Importeren]**.

(B) Selecteer **[Contourvormen]** in de selector **[Van]** en **[Basisvormen]** in de selector **[Categorie]**.

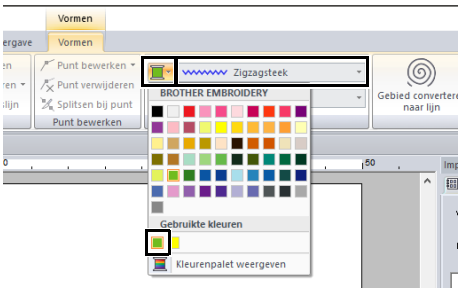
(C) Selecteer **[BS_shapes27.pes]** en klik op **[Importeren]**.



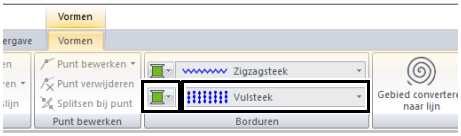
(D) Klik op de tab **[Vormen]**.

(E) Klik op  voor lijn borduren en klik op  onder **[Gebruikte kleuren]** om **[LIMOEN GROEN]** te selecteren.

(F) Klik op de selector **[Steektype lijn]** en selecteer **[Zigzagsteek]**.

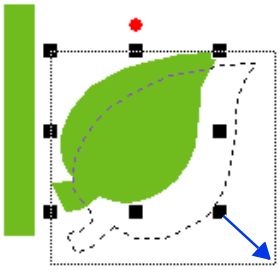


(G) Evenals met de lijnkleur, klikt u op  voor gebied borduren en vervolgens op  onder **[Gebruikte kleuren]** om **[LIMOEN GROEN]** te selecteren.



De gebruikte garenkleuren staan vermeld onder **[Gebruikte kleuren]**.

(H) Sleep het handvat om het blaadje het gewenste formaat te geven.

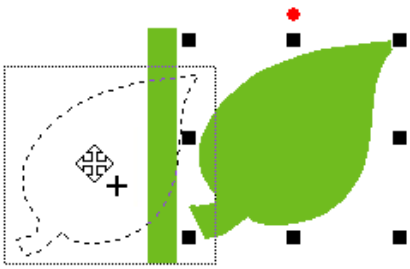


(I) Plaats de aanwijzer op het blaadje zodat de vorm van de aanwijzer verandert in  en sleep vervolgens het blaadje naar de gewenste plaats.

Stap 2 Vormen dupliceren, spiegelen en verplaatsen

Nu gaan we het blaadje aan de rechterkant dupliceren, horizontaal spiegelen en vervolgens verplaatsen naar de linkerkant van de stengel.

1 Dupliceer het blaadje aan de rechterkant.

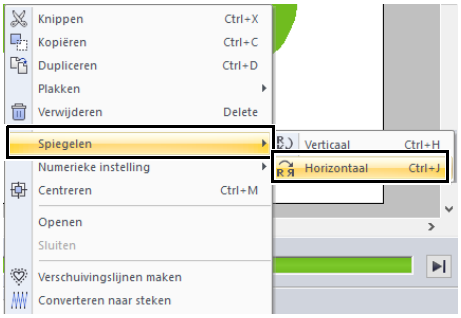


(A) Selecteer het blaadje.

(B) Houd de toets **<Ctrl>** ingedrukt en sleep het blaadje om dit te verplaatsen.

(C) Laat de muisknop los.

2 Spiegel het gedupliceerde blaadje horizontaal.

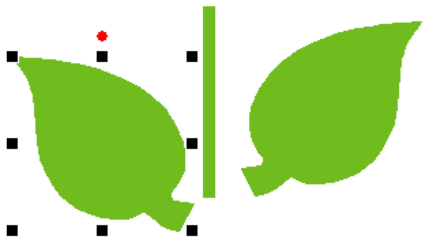


(A) Klik met de rechtermuisknop op het gedupliceerde blaadje.

→ Een vervolgkeuzemenu verschijnt.

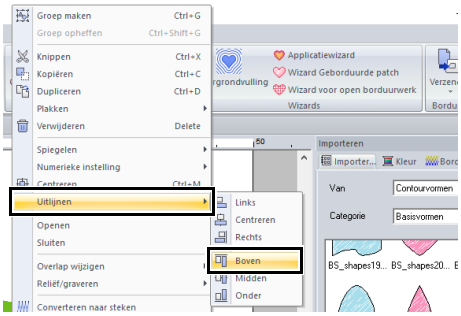
(B) Klik op **[Spiegelen]** en vervolgens op **[Horizontaal]**.

3 Sleep het gedupliceerde blaadje naar de linkerkant van de stengel.



Als u een object horizontaal wilt verplaatsen, houdt u de toets **<Shift>** ingedrukt terwijl u het object sleept.

4 Lijn de blaadjes aan de linker- en rechterkant uit.



(A) Terwijl u de toets **<Ctrl>** ingedrukt houdt, klikt u op het blaadje aan de rechterzijde en vervolgens op het blaadje aan de linkerzijde om beide bladeren te selecteren.

(B) Klik met de rechtermuisknop op de bladeren. Klik vervolgens op **[Uitlijnen]** en op **[Boven]**.

- U kunt meerdere borduurpatronen selecteren op een van de volgende manieren.
  - ♦ Klik op het eerste patroon en houd de toets **<Ctrl>** ingedrukt terwijl u op het volgende patroon klikt.
  - ♦ Sleep de aanwijzer om een selectiekader te tekenen rondom de patronen die u wilt selecteren.
- Gespiegelde kopieën kunt u ook maken door te klikken op **[Kopie plaatsen]** in de groep **[Klembord]** van het tabblad **[Beginscherm]** en vervolgens te klikken op **[Verticaal gespiegelde kopie]**.

▶▶ *"Werken met de functie voor spiegelkopieën" op pagina 43*.

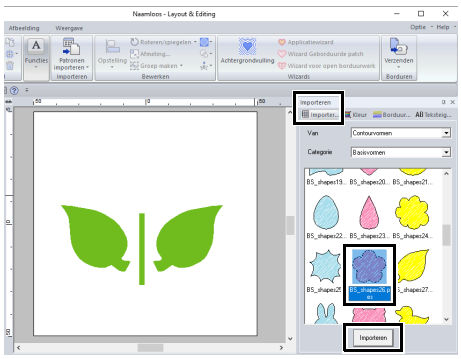
Stap 3 Overlapping van twee kleurgebieden opgeven

Nu gaan we de bloem en een cirkel in het midden maken. Vervolgens passen we een instelling toe zodat de overlappende gebieden niet tweemaal worden geborduurd.

1 Maak de bloemblaadjes.

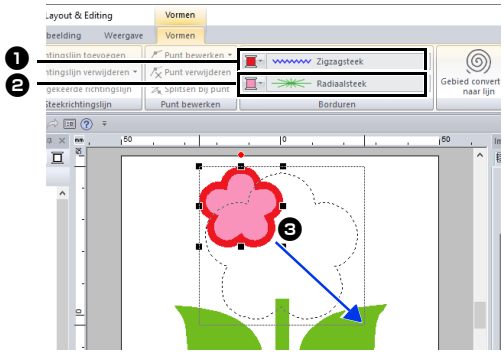
(A) Klik op de tab **[Importeren]**.

(B) Selecteer **[BS_shapes26.pes]** en klik op **[Importeren]**.



(C) Klik op de tab **[Vormen]**.

(D) Selecteer **[ROOD]** in het kleurenpalet als lijnkleur en **[Zigzagsteek]** als steektype ❶.



(E) Selecteer **[Radiaalsteek]** als steektype ❷.

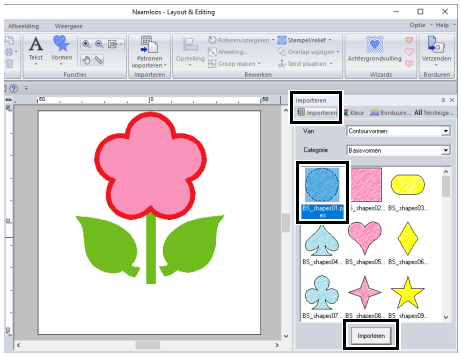
(F) Sleep het handvat ❸ om de bloemblaadjes het gewenste formaat te geven.

(G) Sleep de bloemblaadjes om hun positie aan te passen.

2 Maak de cirkel in het midden.

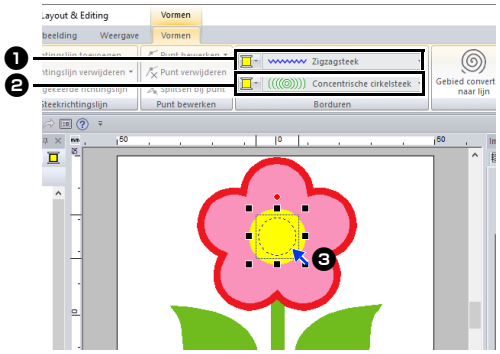
(A) Klik op de tab **[Importeren]**.

(B) Selecteer **[BS_shapes01.pes]** en klik op **[Importeren]**.



(C) Klik op de tab **[Vormen]**.

(D) Selecteer **[GEEL]** in het kleurenpalet als lijnkleur en **[Zigzagsteek]** als steektype ❶.



(E) Selecteer **[GEEL]** in het kleurenpalet als gebiedskleur en **[Concentrische cirkelsteek]** als steektype ❷.

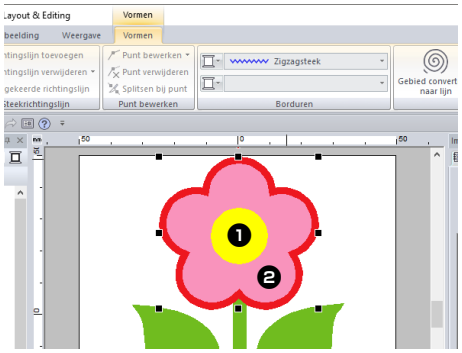
(F) Sleep de cirkel naar het midden van de bloembladen.

(G) Terwijl u de toets **<Shift>** ingedrukt houdt, sleept u het handvat ❸ om de cirkel het gewenste formaat te geven.

Als u de toets **<Shift>** ingedrukt houdt terwijl u het handvat sleept, wordt het patroon vergroot of verkleind vanuit het middelpunt van het patroon.

3 Selecteer de patronen waarop overlapping van twee kleurgebieden moet worden toegepast.

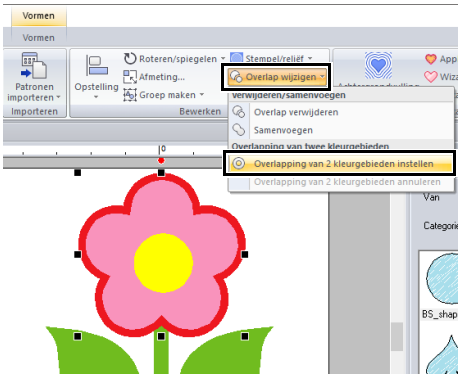
(A) Houd de toets **<Ctrl>** ingedrukt terwijl u op de gele cirkel ❶ en de bloemblaadjes ❷ klikt.



4 Geef overlapping van twee kleurgebieden op.

(A) Klik op de tab **[Beginscherm]**.

(B) Klik op **[Overlap wijzigen]** in de groep **[Bewerken]** en vervolgens op **[Overlapping van 2 kleurgebieden instellen]**.



Overlapping van twee kleurgebieden kunt u niet toepassen als een van de patronen niet geheel is omsloten door het andere patroon.

▶▶ *"Overlapping van twee kleurgebieden" op pagina 47*.

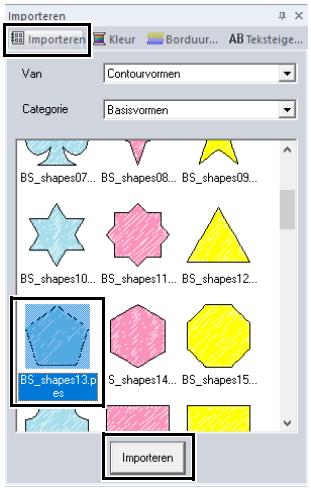
Stap 4 Een patroon toepassen op stiksel

U kunt gedetailleerde instellingen voor lijn- en gebiedeigenschappen instellen in het deelvenster **[Borduureigenschappen]**. Nu gaan we instellingen opgeven voor het borduren van het gebied voor de bloempot.

1 Geef de kleur en het naaitype op voor de lijn en het gebied van de bloempot.

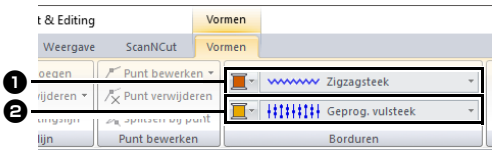
(A) Klik op de tab **[Importeren]**.

(B) Selecteer **[BS_shapes13.pes]** en klik op **[Importeren]**.



(C) Klik op de tab **[Vormen]**.

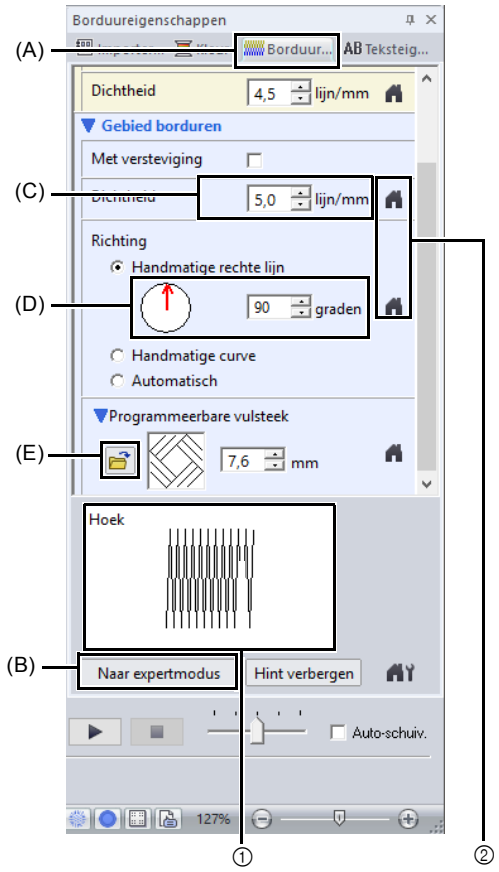
(D) Selecteer **[KLEIBRUIN]** in het kleurenpalet als lijnkleur en **[Zigzagsteek]** als steektype ❶.



(E) Selecteer **[DIEPGOUD]** in het kleurenpalet als gebiedskleur en **[Geprog. vulsteek]** als steektype ❷.

2 Geef de borduureigenschappen op.

(A) Klik op de tab **[Borduureigenschappen]**. Als het deelvenster **[Borduureigenschappen]** niet wordt weergegeven, klikt u op de tab **[Weergave]** en vervolgens op **[Eigenschappen]** en op **[Borduureigenschappen]**.



① U kunt een voorbeeld weergeven van de effecten van de opgegeven instellingen. U kunt dit voorbeeld weergeven/verbergen door te klikken op de knop Hint tonen/hint verbergen.

② Klik op deze knop om de standaardinstelling van de eigenschap te herstellen.

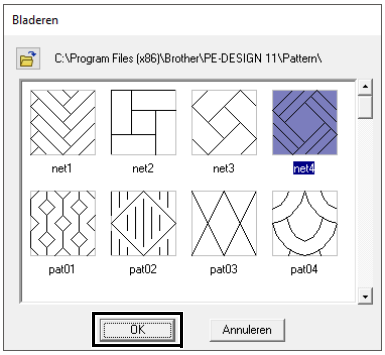
(B) Er zijn twee weergavemodi beschikbaar voor het deelvenster **[Borduureigenschappen]**. In dit voorbeeld geven we de instellingen op in de beginnersmodus.

(C) In het kader **[Dichtheid]** typt u “5,0”.

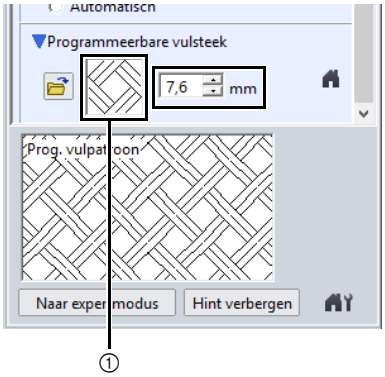
(D) In het gedeelte **[Richting]** sleept u de rode pijl naar 90°. Ook kunt u “90” typen.

(E) Klik op  in het gedeelte **[Programmeerbare vulsteek]**.

(F) Selecteer **[net4]** en klik op **[OK]**.



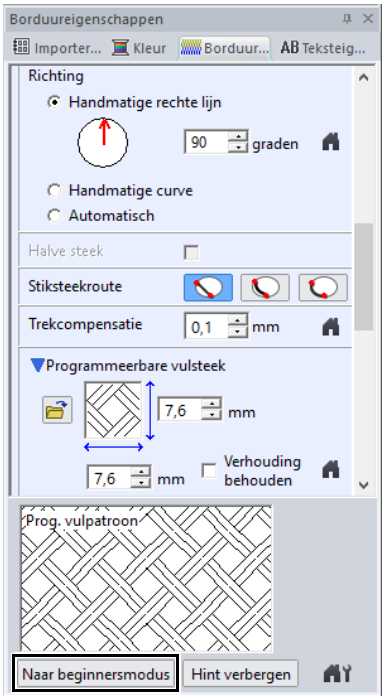
(G) Typ “7,6” om het patroonformaat op te geven.



① Het geselecteerde patroon wordt weergegeven.

- Wanneer het dialoogvenster wordt weergegeven in de expertmodus, klikt u op **[Naar beginnersmodus]** om het dialoogvenster weer te geven in de beginnersmodus.
- In de expertmodus kunt u meer gedetailleerde instellingen opgeven.

▶▶ *"Borduureigenschappen opgeven" op pagina 64*

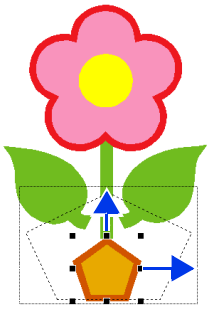


Stap 5 Punten bewerken en vormen wijzigen

Nu gaan we een hoek van de vijfhoek verwijderen om een bloempot te maken.

1 Sleep het handvat om de bloempot het gewenste formaat te geven.

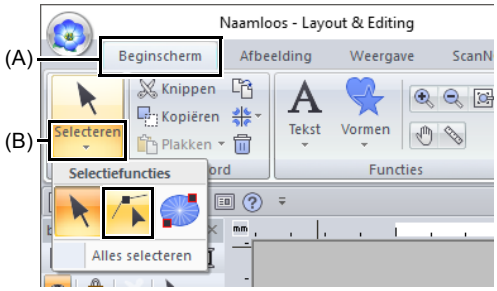
Sleep de bloempot om de positie aan te passen.



2 Verwijder een punt.

(A) Klik op de tab **[Beginscherm]**.

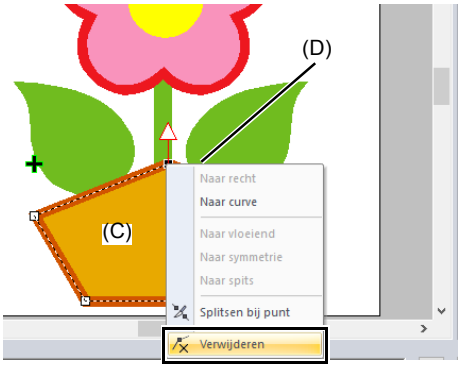
(B) Klik op **[Selecteren]** in de groep **[Selecteren]** en vervolgens op .



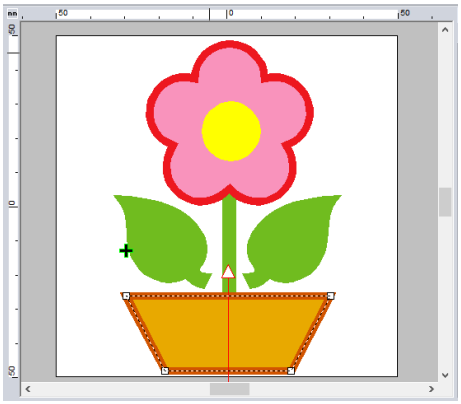
(C) Klik op de vorm voor de bloempot.

→ De punten in de vorm worden weergegeven.

(D) Klik met de rechtermuisknop op het bovenste punt dat u wilt verwijderen en klik vervolgens op **[Verwijderen]**.



→ Het punt wordt verwijderd zodat een onregelmatige vierhoek wordt gevormd.



Als u wilt opslaan of exporteren

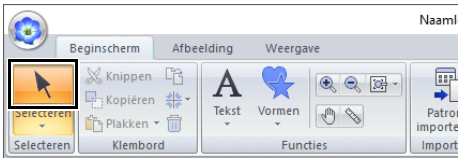
▶▶ Zie *"Opslaan" op pagina 107* voor meer informatie over het opslaan van borduurpatronen. Meer bijzonderheden over het overbrengen van ontwerpen naar een borduurmachine vindt u in *"Borduurontwerpen overbrengen naar machines" op pagina 222*.

Borduurontwerpen bewerken

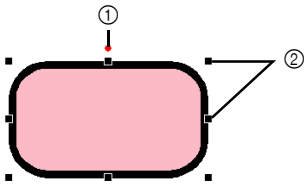
Patronen selecteren

1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

2 Klik op  in de groep **[Selecteren]**.



3 Klik op het patroon.



① Rotatiehandvat
② Handvatten

- Als  niet wordt weergegeven in de groep **[Selecteren]** klikt u op de pijl onder aan de knop en vervolgens op .
- Op de statusbalk worden de afmetingen (breedte en hoogte) van het patroon weergegeven.

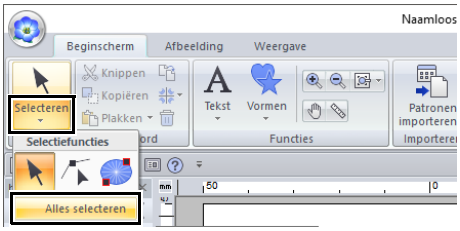
4 Om nog een patroon te selecteren houdt u de toets **<Ctrl>** ingedrukt terwijl u op het andere patroon klikt.

- U kunt een patroon ook selecteren door de aanwijzer over het patroon te slepen.
- Druk op de toets **<Tab>** om het volgende patroon te selecteren in de volgorde waarin deze zijn gemaakt.
- Als u meerdere patronen hebt geselecteerd, kunt u de selectie van een patroon ongedaan maken door de toets **<Ctrl>** ingedrukt te houden, terwijl u op het betreffende patroon klikt.

Alle borduurpatronen selecteren

1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

2 Klik op **[Selecteren]** in de groep **[Selecteren]** en vervolgens op **[Alles selecteren]**.



- U kunt alle patronen ook selecteren door op de sneltoetsen **<Ctrl>** + **<A>** te drukken.
- Vergrendelde borduurpatronen kunt u niet selecteren.

▶▶ *"Borduurpatronen vergrendelen" op pagina 97*

Patronen verplaatsen

Handmatig verplaatsen

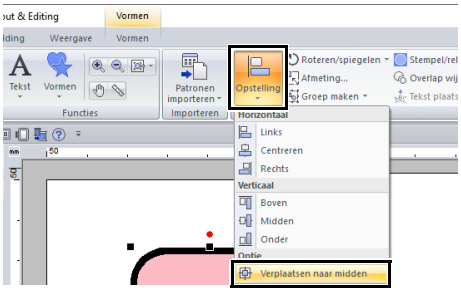
Sleep het geselecteerde patroon of de geselecteerde patronen naar de gewenste plaats.

- Om het patroon horizontaal of verticaal te verplaatsen houdt u de toets **<Shift>** ingedrukt terwijl u het patroon sleept.
- Door op de pijltoetsen te drukken verplaatst u het geselecteerde patroon.
- Wanneer u de toets **<Ctrl>** ingedrukt houdt terwijl u het patroon sleept, maakt u een duplicaat van het patroon op de bestemming.

Borduurpatronen naar het midden verplaatsen

1 Selecteer het patroon/de patronen en klik op de tab **[Beginscherm]**.

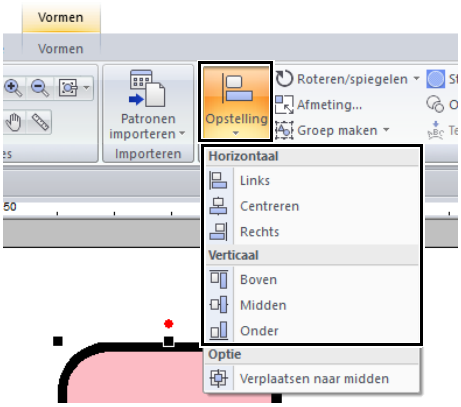
2 Klik op **[Opstelling]** in de groep **[Bewerken]** en vervolgens op **[Verplaatsen naar midden]**.



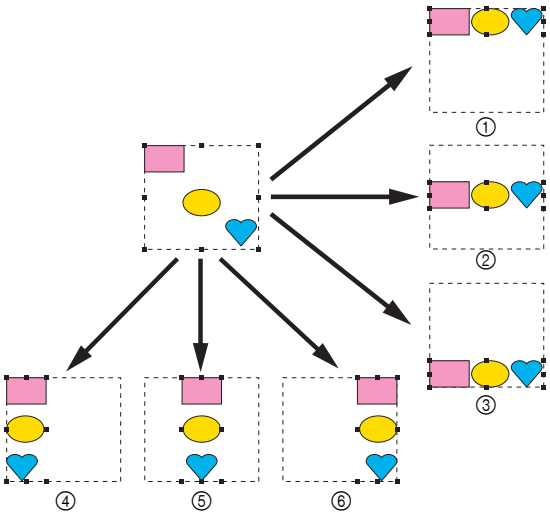
Borduurpatronen uitlijnen

1 Selecteer de patronen en klik op de tab **[Beginscherm]**.

2 Klik op **[Opstelling]** in de groep **[Bewerken]** en vervolgens op de gewenste opdracht onder **[Horizontaal]** of **[Verticaal]**.



→ De geselecteerde patronen worden als volgt uitgelijnd.

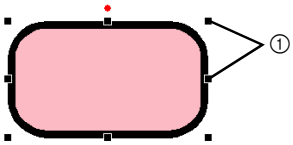


① Boven
② Midden
③ Onder
④ Links
⑤ Centreren
⑥ Rechts

Formaat van patronen aanpassen

Formaat handmatig aanpassen

1 Selecteer het patroon/de patronen.



① Handvatten

2 Sleep het handvat om de geselecteerde patronen de gewenste grootte te geven.

We adviseren u het formaat van patronen die zijn geïmporteerd van originele kaarten niet aan te passen.

- Als u de toets **<Shift>** ingedrukt houdt terwijl u het handvat sleept, wordt het patroon vergroot of verkleind vanuit het middelpunt van het patroon.
- Terwijl u het handvat sleept, wordt de huidige grootte weergegeven op de statusbalk.
- Wanneer u het formaat van steekpatronen wijzigt, blijft het aantal steken gelijk, waardoor kwaliteitsverlies optreedt. Als u de dichtheid en het vulpatroon van het borduurpatroon wilt behouden, houdt u de toets **<Ctrl>** ingedrukt terwijl u het formaat aanpast. Zelfs steekpatronen met een niet-uniforme steekdichtheid en naaldposities kunt u vergroten/verkleinen met behoud van dichtheid en vulpatroon.

▶▶ *"Steekpatronen vergroten/verkleinen" op pagina 363.*

Formaat numeriek aanpassen

1 Selecteer het patroon/de patronen en klik op de tab **[Beginscherm]**.

2 Klik op **[Grootte]** in de groep **[Bewerken]**.



3 Geef het formaat op en klik op **[OK]**.



❶ Kies of de breedte en hoogte worden ingesteld als percentage (%) of als afmeting (millimeter of inch). Stel de breedte en de hoogte in.

❷ Als u de breedte en hoogte proportioneel wilt wijzigen, schakelt u het selectievakje **[Verhouding behouden]** in.

❸ Als u het geselecteerde patroon wilt vergroten/verkleinen met behoud van de oorspronkelijke dichtheid en het vulpatroon, schakelt u het selectievakje **[Dichtheid en vulpatroon behouden]** in.

Het selectievakje **[Dichtheid en vulpatroon behouden]** is alleen beschikbaar als het borduurpatroon is geselecteerd.

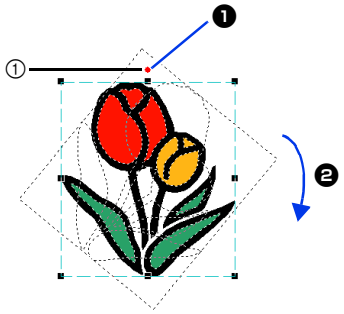
▶▶ *"Steekpatronen vergroten/verkleinen" op pagina 363*

Patronen roteren

Handmatig roteren

1 Selecteer het patroon/de patronen.

2 Sleep het rotatiehandvat.



❶ De aanwijzer verandert in

❷ Roteren

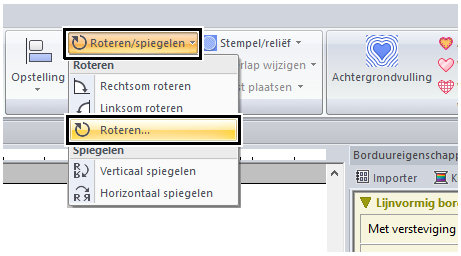
① Rotatiehandvat

Als u het patroon wilt roteren in stappen van 15° houdt u de toets **<Shift>** ingedrukt terwijl u het handvat sleept.

Numeriek roteren

1 Selecteer het patroon/de patronen en klik op de tab **[Beginscherm]**.

2 Klik op **[Roteren/spiegelen]** in de groep **[Bewerken]** en vervolgens op **[Roteren]**.



Klik op **[Rechtsom roteren]** of op **[Linksom roteren]** in de groep **[Bewerken]** om het patroon 90° met de klok mee of tegen de klok in te roteren.

3 Typ of selecteer de gewenste rotatiehoek. Klik op **[OK]**.

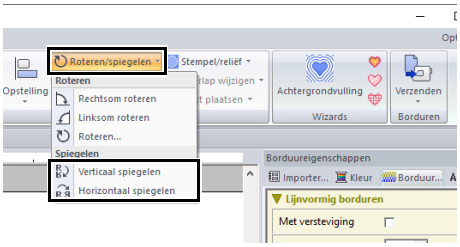


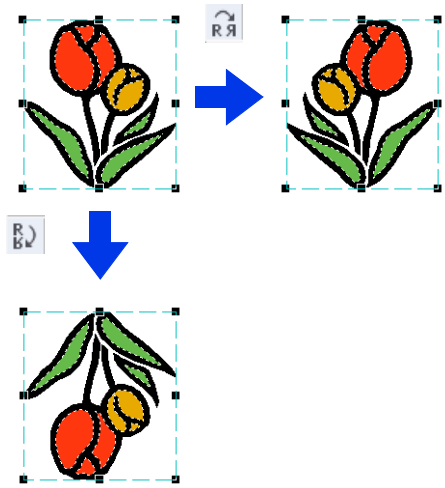
U kunt een hoek ook selecteren door in het dialoogvenster **[Roteren]** te slepen.

Patronen horizontaal of verticaal spiegelen

1 Selecteer het patroon/de patronen en klik op de tab **[Beginscherm]**.

2 Klik op **[Roteren/spiegelen]** in de groep **[Bewerken]**. Klik vervolgens op **[Verticaal spiegelen]** of **[Horizontaal spiegelen]**.



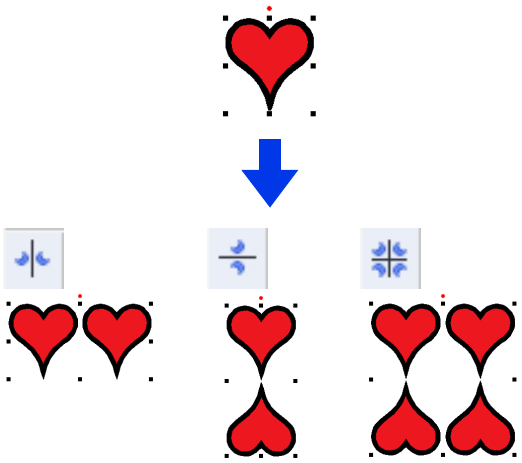


Sommige patronen die zijn geïmporteerd van originele kaarten kunt u niet spiegelen.

Kopieën schikken

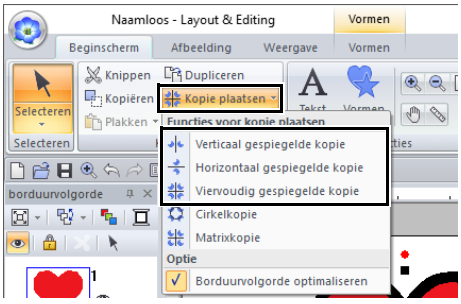
Bij sommige borduurontwerpen die zijn gelezen van originele kaarten is het niet mogelijk om spiegelkopieën te maken.

Werken met de functie voor spiegelkopieën

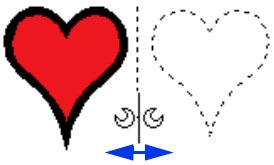


1 Selecteer het patroon/de patronen en klik op de tab **[Beginscherm]**.

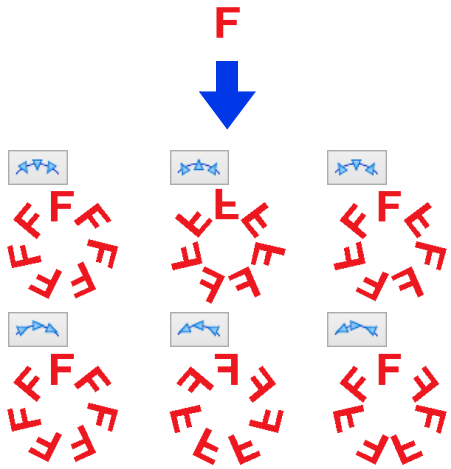
2 Klik op **[Kopie plaatsen]** in de groep **[Klembord]**. Klik vervolgens op **[Verticaal gespiegelde kopie]**, **[Horizontaal gespiegelde kopie]** of **[Viervoudig gespiegelde kopie]**.



3 Verplaats de aanwijzer en klik wanneer de patronen volgens uw wensen zijn geschikt.

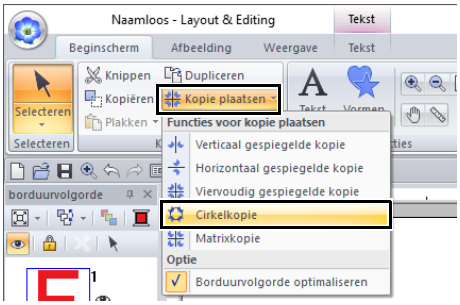


Werken met de functie voor cirkelkopieën

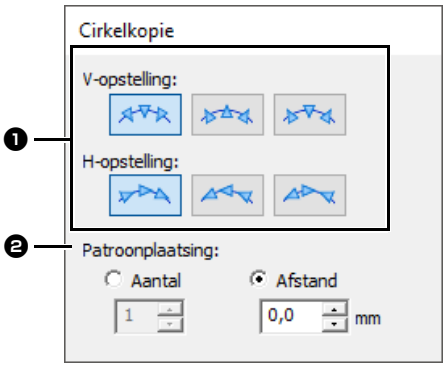


1 Selecteer het patroon/de patronen en klik op de tab **[Beginscherm]**.

2 Klik op **[Kopie plaatsen]** in de groep **[Klembord]** en vervolgens op **[Cirkelkopie]**.



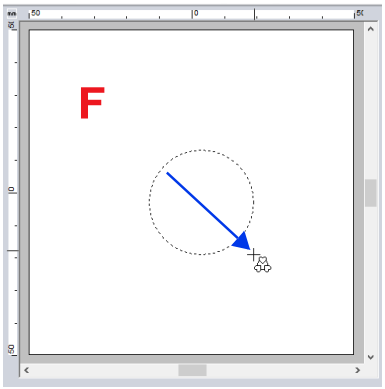
3 Geef de rangschikking van en ruimte tussen de patronen op.



❶ Selecteer de gewenste rangschikking.

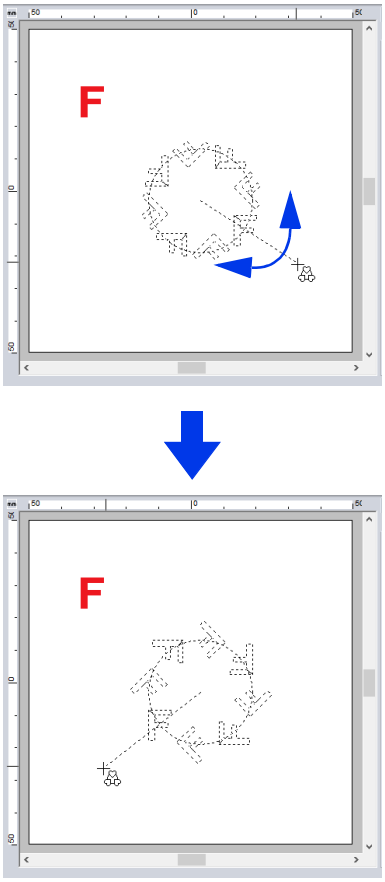
❷ Selecteer hoe de rangschikking van het patroon zal worden opgegeven.
Selecteer **[Aantal]** om het aantal patroon op te geven dat moet worden gerangschikt.
Selecteer **[Afstand]** om de afstand tussen de patronen op te geven.
Hoe hoger de waarde, des te groter de afstand tussen de patronen.

4 Sleep de aanwijzer om een cirkel of ellips te tekenen.



- Als u een cirkel wilt tekenen, houdt u de toets **<Shift>** ingedrukt terwijl u de aanwijzer sleept.
- Als u de ellips opnieuw wilt tekenen, klik dan met de rechtermuisknop op de Ontwerppagina om terug te keren naar de situatie voordat de ellips was getekend.
- Nadat u cirkel of ellips hebt getekend, houdt u de toets **<Ctrl>** ingedrukt terwijl u de aanwijzer versleept om de vorm te verplaatsen, roteren of te vergroten/verkleinen.

5 Verplaats de aanwijzer om de gewenste hoek te selecteren.

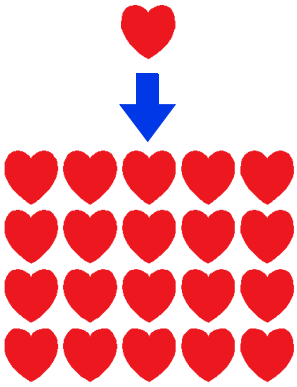


Door de lijn te roteren verandert u de afdrukstand van de patronen.

- Als u de lijn wilt roteren in stappen van 15°, houdt u de toets **<Shift>** ingedrukt terwijl u de aanwijzer verplaatst.
De hoek van de lijn verschijnt in de statusbalk.
- Terwijl u de afdrukstand wijzigt door de aanwijzer te verplaatsen, kunt u de rangschikking en tussenruimte van patronen wijzigen in het dialoogvenster **[Cirkelkopie]**.

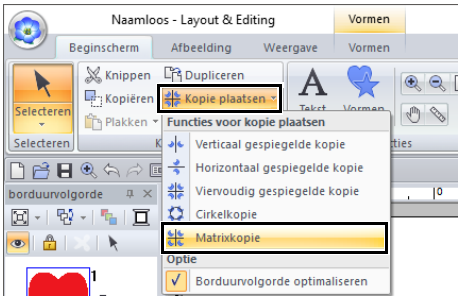
6 Klik om de kopieën te voltooien.

Werken met de functie voor matrixkopieën



1 Selecteer het patroon/de patronen en klik op de tab **[Beginscherm]**.

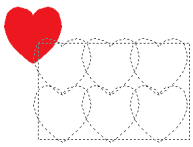
2 Klik op **[Kopie plaatsen]** in de groep **[Klembord]** en vervolgens op **[Matrixkopie]**.



3 Geef de ruimte tussen de patronen op. Hoe hoger de waarde, des te groter de afstand tussen de patronen.

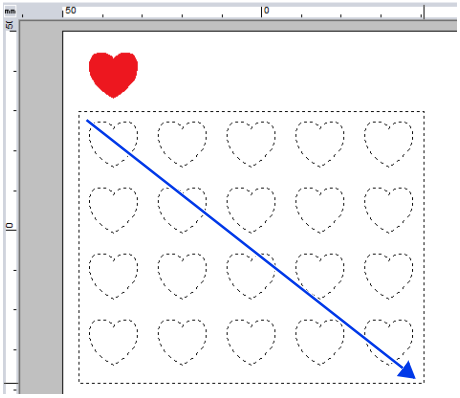


Als u de patronen wilt laten overlappen, geeft u een negatief getal op.



4 Klik in de Ontwerppagina en verplaats de aanwijzer.

Een rechthoek en de patronen die u daarbinnen kunt schikken, verschijnen als stippellijnen.

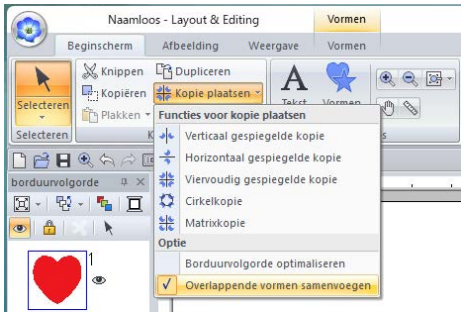


- Als u de rechthoek opnieuw wilt tekenen, klik dan met de rechtermuisknop op de Ontwerppagina om terug te keren naar de situatie voordat de rechthoek was getekend.
- Terwijl u het formaat van de rechthoek wijzigt door de aanwijzer te verplaatsen, kunt u de tussenruimte van patronen wijzigen in het dialoogvenster **[Matrixkopie]**.

5 Klik om de kopieën te voltooien.

Patronen samenvoegen

U kunt overlappende vormpatronen samenvoegen die zijn gerangschikt met gebruik van **[Verticaal gespiegelde kopie]**, **[Horizontaal gespiegelde kopie]**, **[Viervoudig gespiegelde kopie]**, **[Cirkelkopie]** of **[Matrixkopie]**. Selecteer de kopieermethode nadat u het selectievakje **[Overlappende vormen samenvoegen]** hebt aangevinkt.



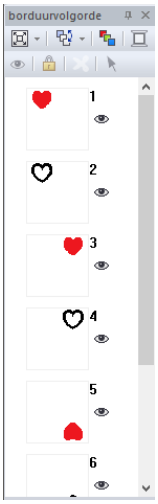
▶▶ De vormpatronen zijn samengevoegd.

Onder bepaalde omstandigheden worden de patronen mogelijk niet samengevoegd.

De borduurvolgorde (kleursortering) optimaliseren

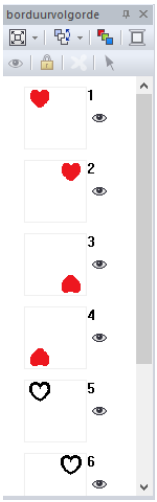
Alvorens een functie **[Kopie plaatsen]** te gebruiken kunt u de borduurvolgorde optimaliseren om de borduurvolgorde aan te passen van patronen die zijn gemaakt met de functie **[Kopie plaatsen]**. Zo beperkt u het aantal garenkleurwisselingen.

[Borduurvolgorde optimaliseren] niet geselecteerd



De borduurvolgorde is de volgorde waarin patronen worden gemaakt.

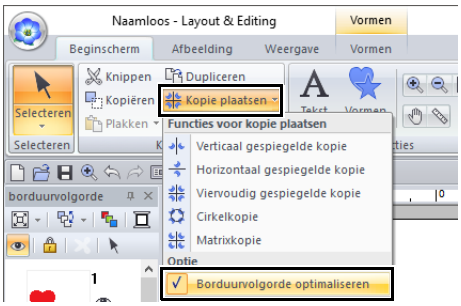
[Borduurvolgorde optimaliseren] geselecteerd



De patronen worden zo geborduurd dat de patronen met dezelfde garenkleuren verbonden zijn.

1 Selecteer het patroon/de patronen en klik op de tab **[Beginscherm]**.

2 Klik op **[Kopie plaatsen]** in de groep **[Klembord]** en vervolgens op **[Borduurvolgorde optimaliseren]** zodat het vinkje verschijnt.



3 Voer de bewerking Kopie plaatsen uit.

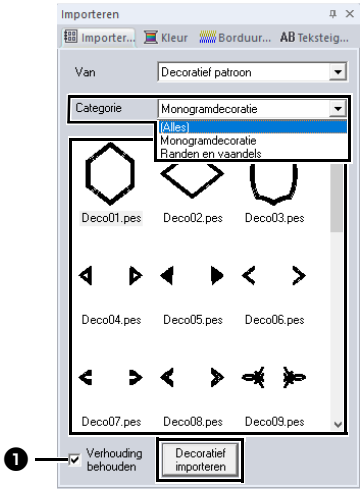
Een decoratief patroon toevoegen

U kunt een decoratief patroon toevoegen aan een geselecteerd borduurpatroon.

1 Selecteer het patroon/de patronen.

2 Open het deelvenster **[Importeren]** en selecteer **[Decoratief patroon]** in de selector **[Van]**.

3 Selecteer een categorie in de selector **[Categorie]**, selecteer het gewenste decoratieve patroon in de lijst en klik op **[Decoratief importeren]**.



1 Verhouding behouden

Wanneer het selectievakje is ingeschakeld
De oorspronkelijke lengte/breedteverhouding van het patroon blijft behouden





Wanneer het selectievakje is uitgeschakeld
De lengte-breedteverhouding van het decoratieve patroon verandert met de lengte-breedteverhouding van het geselecteerde borduurpatroon.





Als er geen patroon is geselecteerd, wordt de knop weergegeven als de knop **[Importeren]**. Wanneer u op deze knop klikt, wordt het decoratieve patroon geïmporteerd in zijn standaardformaat.

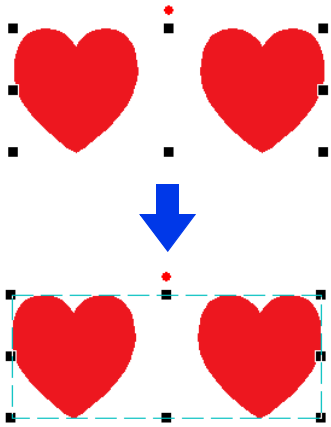
Groepering van borduurpatronen maken/ opheffen

Patronen groeperen

1 Selecteer enkele patronen en klik op het tabblad **[Beginscherm]**.

2 Klik op **[Groep maken]** in de groep **[Bewerken]** en vervolgens op **[Groep maken]**.





Groepering van patronen opheffen

1 Selecteer gegroepeerde patronen en klik op het tabblad **[Beginscherm]**.

2 Klik op **[Groep maken]** in de groep **[Bewerken]** en vervolgens op **[Groep opheffen]**.



Gegroepeerde patronen individueel bewerken

Zelfs als patronen gegroepeerd zijn, kunt u ze afzonderlijk bewerken.

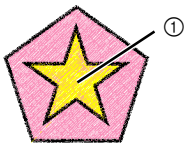
1 Als u één patroon binnen een groep wilt selecteren, houdt u de toets **<Alt>** ingedrukt terwijl u op het patroon klikt.

2 Bewerk het patroon.

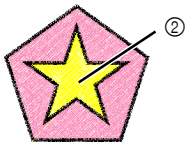
Overlapping van twee kleurgebieden

Door overlapping van twee kleurgebieden in te stellen zorgt u dat de overlappende gebieden niet tweemaal worden geborduurd. U kunt overlapping van twee kleurgebieden alleen instellen wanneer een gebied een ander gebied geheel omsluit.

Borduurpatronen die zijn gemaakt met de functie Vormen kunt u selecteren om overlapping van 2 kleurgebieden in te stellen.



Overlapping van twee kleurgebieden is niet ingesteld

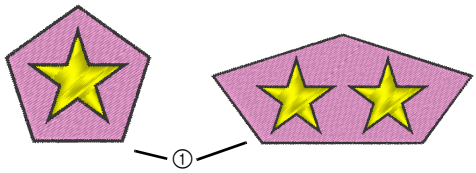


Overlapping van twee kleurgebieden is ingesteld

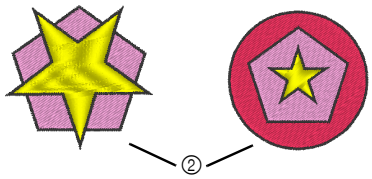
① Wordt eenmaal geborduurd
② Wordt tweemaal geborduurd

1 Selecteer een patronenpaar, bijvoorbeeld een ster omgeven door een vijfhoek.

Houd de toets **<Ctrl>** ingedrukt, klik op de ster en vervolgens op de vijfhoek.



① Geldig



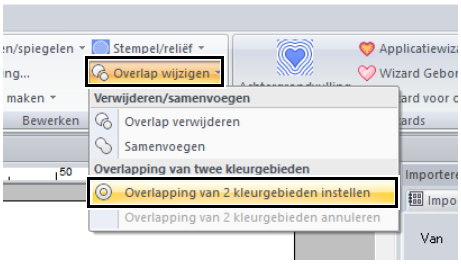
② Ongeldig

Overlapping van twee kleurgebieden kunt u niet opgeven voor onderstaande vormpatronen.

- Patronen met een omtrek die zichzelf kruist.
- Patronen met meerdere steekrichtingslijnen.

2 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

3 Klik op **[Overlap wijzigen]** in de groep **[Bewerken]** en vervolgens op **[Overlapping van 2 kleurgebieden instellen]**.



Als u beter wilt bekijken wat overlapping van twee kleurgebieden inhoudt, kunt u een voorbeeld weergeven van de patronen vóór en na deze instelling.

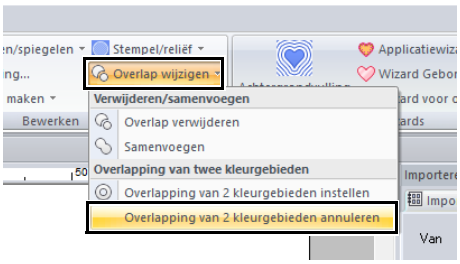
▶▶ *"Stekenweergave" op pagina 88*

Overlapping van twee kleurgebieden annuleren

1 Selecteer een patroon dat is ingesteld op overlapping van twee kleurgebieden.

2 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

3 Klik op **[Overlap wijzigen]** in de groep **[Bewerken]** en vervolgens op **[Overlapping van 2 kleurgebieden annuleren]**.

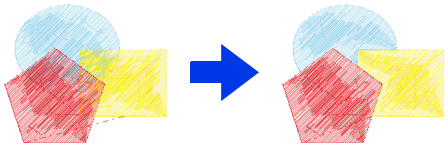


Vormen van overlappende patronen wijzigen

Borduurpatronen die zijn gemaakt met de functie Vormen kunt u selecteren om overlappende gebieden te verwijderen of samen te voegen.

Overlappende gebieden verwijderen

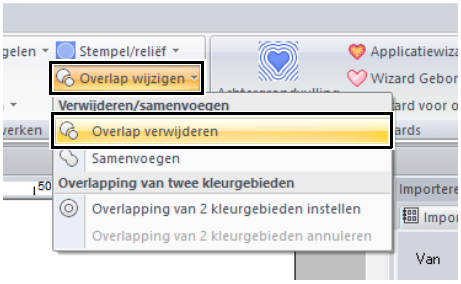
U kunt patronen die worden overlapt zo instellen dat het overlappende gebied wordt verwijderd.



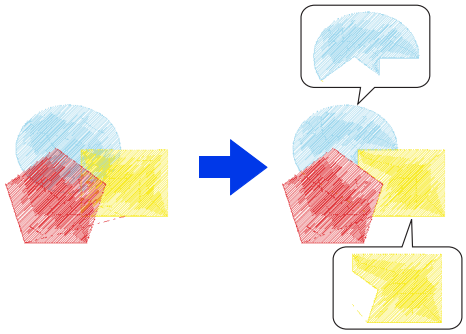
1 Houd de toets **<Ctrl>** ingedrukt en klik op twee of meer overlappende patronen om deze te selecteren.

2 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

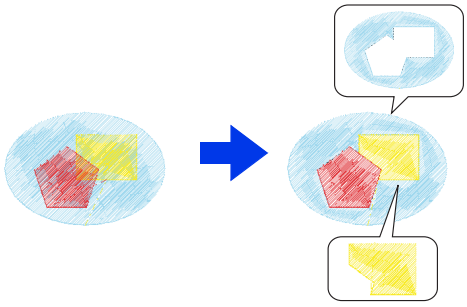
3 Klik op **[Overlap wijzigen]** in de groep **[Bewerken]** en vervolgens op **[Overlap verwijderen]**.



- Gedeeltelijke overlapping



- Omsloten



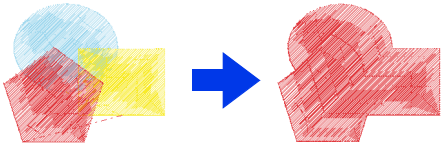
: Eerst patroon in de borduurvolgorde

: Tweede patroon in de borduurvolgorde

: Derde patroon in de borduurvolgorde

Samenvoegen

U kunt overlappende patronen samenvoegen.

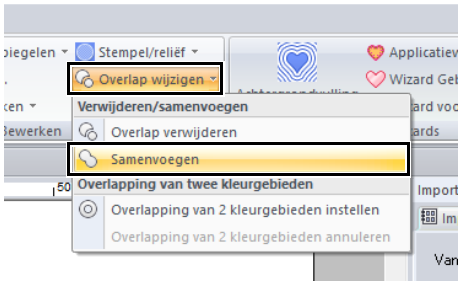


→ De kleur en het naaitype van het laatst getekende patroon (bovenste patroon) wordt toegepast op het samengevoegde patroon.

1 Houd de toets **<Ctrl>** ingedrukt en klik op twee of meer overlappende patronen om deze te selecteren.

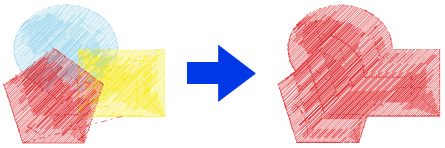
2 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

3 Klik op **[Overlap wijzigen]** in de groep **[Bewerken]** en vervolgens op **[Samenvoegen]**.



→ Als dit niet kan worden toegepast op de geselecteerde patronen, wordt een foutbericht weergegeven.

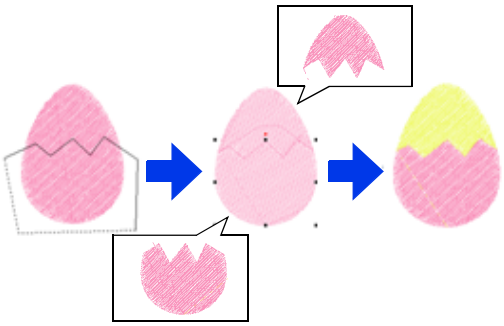
- Gedeeltelijke overlapping



Nadat u een overlappend gebied van patronen met opgegeven steekrichting hebt verwijderd of samengevoegd, wordt de standaardrichting uniform hersteld.

▶▶ *"Rechte steekrichting opgeven" op pagina 59*

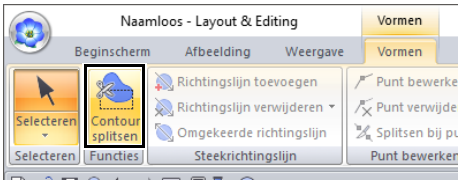
Vormpatroon splitsen



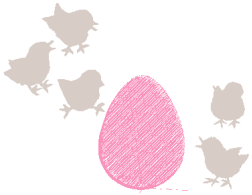
1 Selecteer een borduurpatroon en klik op de tab **[Vormen]**.

▶▶ *"Vormpatroon" op pagina 10*

2 Klik op **[Contour splitsen]** in de groep **[Functies]** om de functie **[Contour splitsen]** te selecteren.

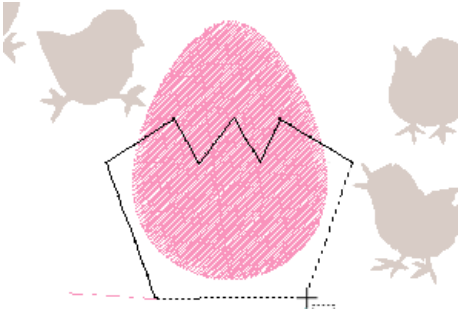


→ Als het ontwerp overlappende patronen bevat, verschijnt het geselecteerde patroon vóór de andere. Alle andere patronen dan het geselecteerde patroon worden grijs weergegeven.



3 Klik in de Ontwerppagina op het punt waarop u wilt beginnen de omtreklijnen te tekenen.

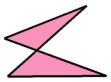
4 Ga door met klikken in de Ontwerppagina om elke hoek van de omtrek rond het af te snijden gebied op te geven.



Om het laatste punt dat u hebt opgegeven te verwijderen klikt u met de rechtermuisknop.

5 Dubbelklik in de Ontwerppagina om het af te splitsen gedeelte op te geven.

- Alleen gesloten patronen zonder snijdende lijnen kunnen worden gesplitst. Het patroon hieronder kan niet worden gesplitst.



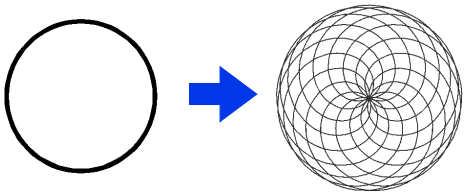
- Het binnenste patroon waarop overlapping van twee kleurgebieden is toegepast, kan niet worden gesplitst.
- Als de getekende omtreklijn zichzelf snijdt, kan het gedeelte niet worden afgesplitst. Er verschijnt dan een bericht.
- Wanneer u een patroon splitst waarop Tekst op omtrek plaatsen is toegepast, wordt Tekst op omtrek plaatsen geannuleerd.
- Als de ingevoerde patronen niet in de gewenste borduurvolgorde staan, verandert u de volgorde in het deelvenster **[borduurvolgorde]**.

▶▶ *"Borduurvolgorde optimaliseren" op pagina 94* en *"Kleuren wijzigen" op pagina 96*

▶▶ *"Borduurvolgorde controleren en bewerken" op pagina 92*

Een bloempatroon maken

U kunt een lijn stikken in een bloempatroon op basis van de geselecteerde vorm.



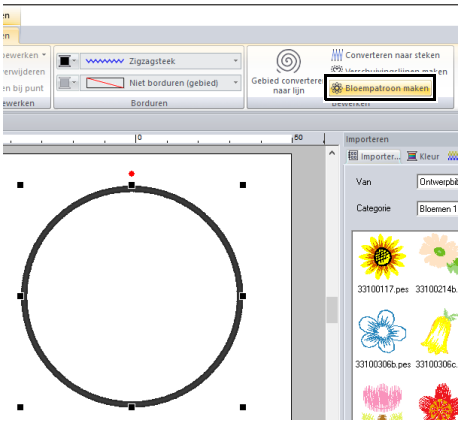
1 Teken een vorm en selecteer deze vervolgens.

Zorg dat u een gesloten lijn selecteert.

▶▶ *"Eigenschappen van lijnuiteinden wijzigen" op pagina 74*

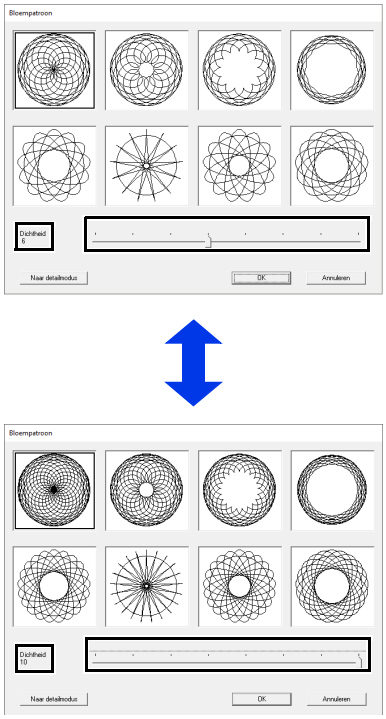
2 Klik op de tab **[Vormen]**.

3 Klik op **[Bloempatroon maken]** in de groep **[Bewerken]**.

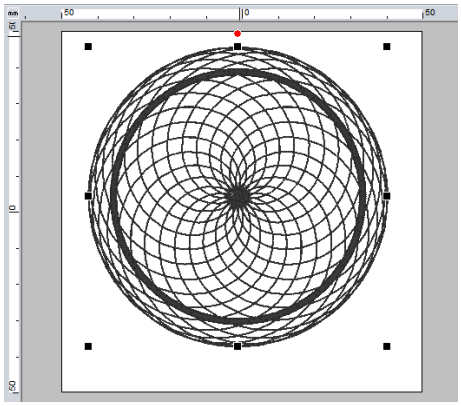


Basismodus

1 Sleep de schuif **[Dichtheid]** om het patroon aan te passen.



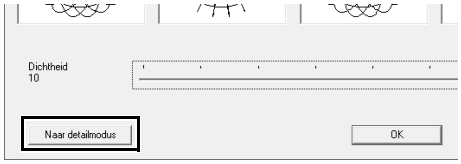
2 Klik op het gewenste patroon en vervolgens op **[OK]**.



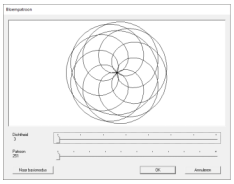
Gedetailleerde modus

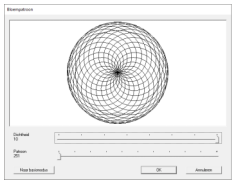
In de Gedetailleerde modus kunt u meer gedetailleerde instellingen opgeven.

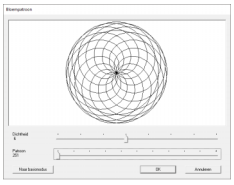
1 Klik op **[Naar detailmodus]** in het dialoogvenster **[Bloempatroon]**.

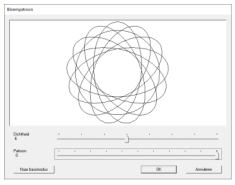


2 Sleep de schuif **[Dichtheid]** en de schuif **[Patroon]** om het patroon aan te passen.

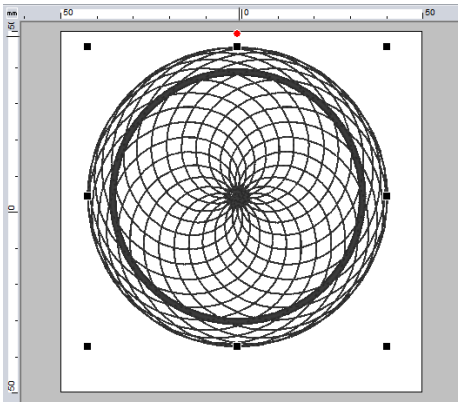

Dichtheid 3, Patroon 251


Dichtheid 10, Patroon 251


Dichtheid 6, Patroon 251


Dichtheid 6, Patroon 0

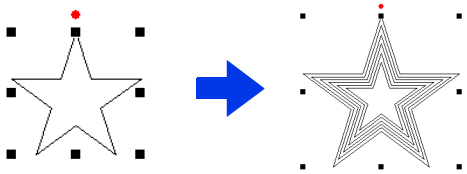
3 Wanneer het patroon naar uw wensen is aangepast, klikt u op **[OK]**.



De stiksteek is opgegeven voor het bloemmotief.

Een patroon met verschuivingslijn maken

U kunt lijnstiksel maken in een concentrisch patroon op basis van de geselecteerde vorm.



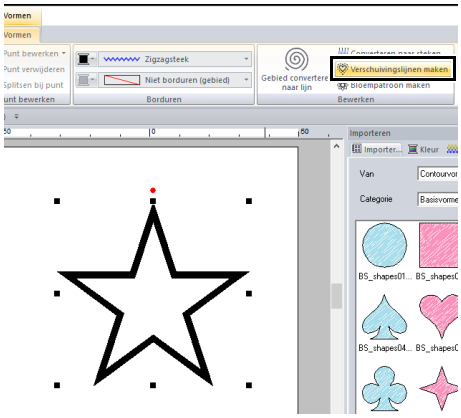
1 Teken een vorm en selecteer deze vervolgens.

Zorg dat u één gesloten lijn selecteert.

▶▶ *"Eigenschappen van lijnuiteinden wijzigen" op pagina 74*

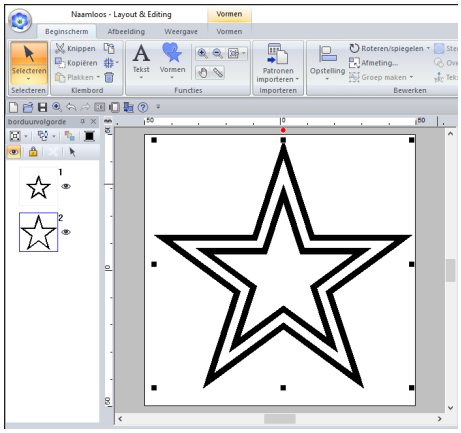
2 Klik op de tab **[Vormen]**.

3 Klik op **[Verschuivingslijnen maken]** in de groep **[Bewerken]**.



4 Geef de gewenste instellingen op voor het patroon met verschuivingslijn. Klik vervolgens op **[OK]**.





Vschuifricht

Naar buiten

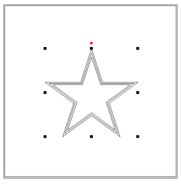


Naar Binnen

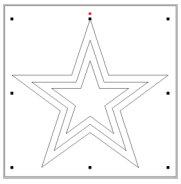


Afstand

1 mm



5 mm

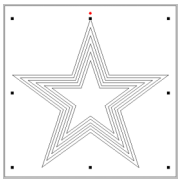


Aantal vschuiflijnen

1 lijn



5 lijnen

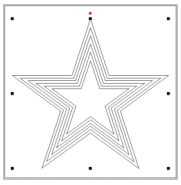


Afgeronde hoeken

Selectievakje ingeschakeld.



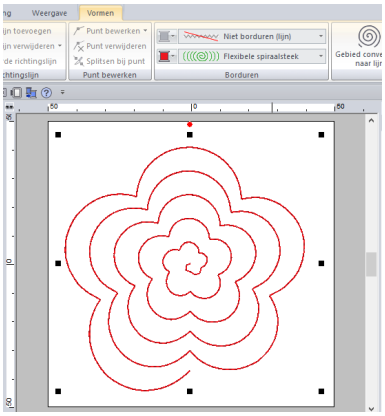
Selectievakje uitgeschakeld.



Gebiedsstiksel converteren naar lijnstiksel

U kunt stiksel binnen gebieden converteren naar lijnstiksel.

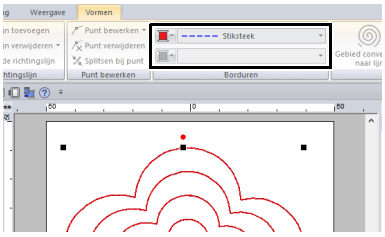
1 Teken een vorm en selecteer deze vervolgens.



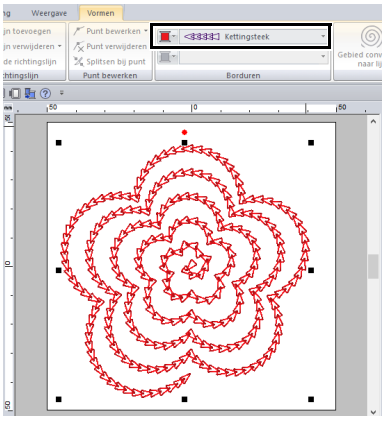
2 Klik op **[Gebied converteren naar lijn]** in de groep **[Bewerken]** van het tabblad **[Vormen]**.



→ Het steektype gebied wijzigt naar **[Stiksteek]**.



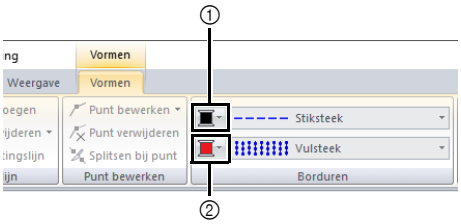
3 Selecteer het gewenste steektype lijn.
Voor dit voorbeeld selecteert u **[Kettingsteek]**.



Garenkleuren en ateektypen opgeven voor lijnen en gebieden

Garenkleur instellen

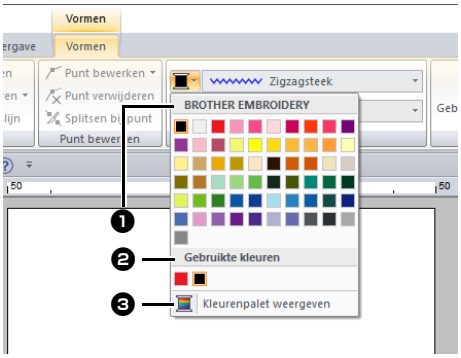
In de groep **[Borduren]** op het tabblad **[Vormen]** kunt u de garenkleur van vormen instellen.



① Lijnkleur
② Gebiedskleur

■ Kleur

Klik op de knop **[Kleur]** en selecteer de gewenste kleur in de lijst met garenkleuren.



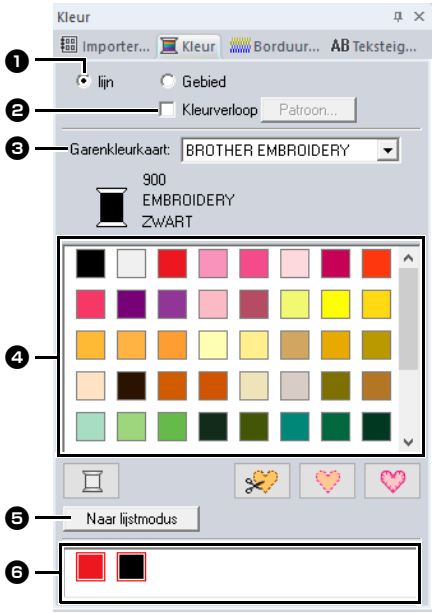
❶ De merknaam van het garen of de naam van de garenkleurkaart van de gebruiker en de bijbehorende garenkleurkaart: geeft de merknaam en de bijbehorende garenkleurkaart voor het geselecteerde patroon weer.

❷ **Gebruikte kleuren**
Hier worden alle garenkleuren weergegeven die worden gebruikt in het borduurontwerp.

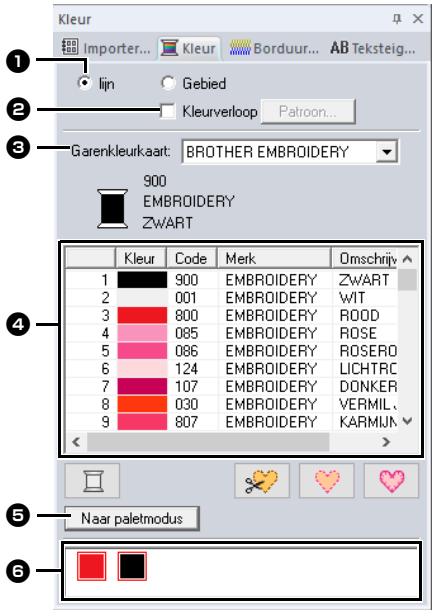
❸ **Kleurenpalet weergeven**
Klik als u het deelvenster **[Kleur]** wilt weergeven.

■ DeelvensterKleur

Paletmodus



Lijstmodus



❶ Selecteer het type steken (**[lijn]** of **[Gebied]**) om de betreffende kleuren die worden gebruikt weer te geven.
lijn
Lijnkleur
Gebied
Gebiedskleur

❷ Schakel het selectievakje in als u een kleurverloop/mengeffect wilt toepassen. Klik op de knop **[Patroon]** om een kleurverloop/mengeffect op te geven. (alleen beschikbaar wanneer een vormpatroon is geselecteerd)

▶▶ *"Kleurverloop/mengeffect maken" op pagina 55*

❸ In de selector **[Garenkleurkaart]** selecteert u een garenmerk of uw garenkleurkaart gebruiker.

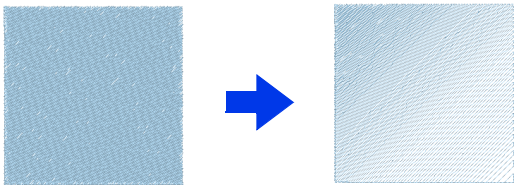
❹ In de lijst met garenkleuren selecteert u op de gewenste kleur.

❺ Klik hierop om naar de andere modus te schakelen.

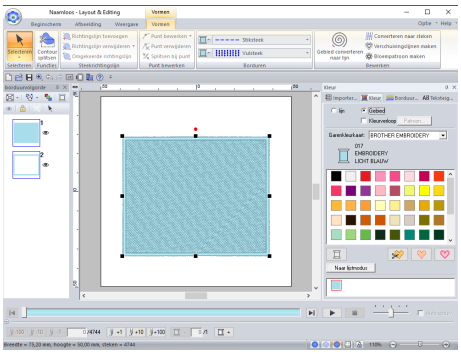
❻ Hier worden alle garenkleuren weergegeven die worden gebruikt in het borduurontwerp. Wanneer u een borduurpatroon selecteert, verschijnt een kader rond de kleuren die in dat patroon worden gebruikt. U kunt dezelfde garenkleuren opgeven door ze hier te selecteren.

Kleurverloop/mengeffect maken

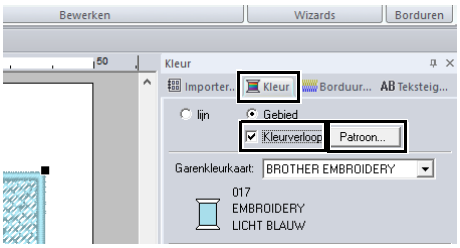
U kunt de dichtheid van één of twee kleuren op verschillende plaatsen aanpassen om een speciaal kleurverloop te maken.



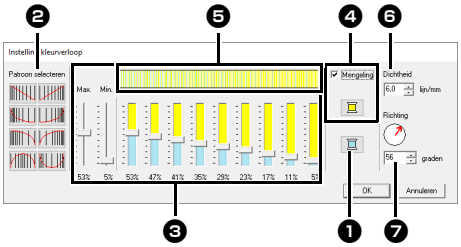
1 Selecteer een borduurpatroon waarvoor gebied borduren is opgegeven.



2 Klik op de tab **[Kleur]**, schakel het selectievakje **[Kleurverloop]** in en klik vervolgens op **[Patroon]**.



3 Geef de gewenste instellingen op in het dialoogvenster **[Instelling kleurverloop]** en klik op **[OK]**.



❶ Om de garenkleur te wijzigen klikt u op . Selecteer een kleur in het dialoogvenster **[kleurgebied]** dat verschijnt. Klik vervolgens op **[OK]**.

❷ Als u een vooraf ingesteld kleurverloop wilt selecteren, klikt u op het gewenste patroon onder **[Patroon selecteren]**.

❸ Verplaats de schuiven om de dichtheid van het kleurverloop in te stellen.
U kunt de algemene dichtheid van het kleurverloop aanpassen met de schuiven **[Max.]** en **[Min.]**.
Sleep de schuif **[Max.]** om de maximumwaarde aan te passen en de schuif **[Min.]** om de minimumwaarde aan te passen. De waarden tussen het maximum en minimum worden automatisch aangepast.

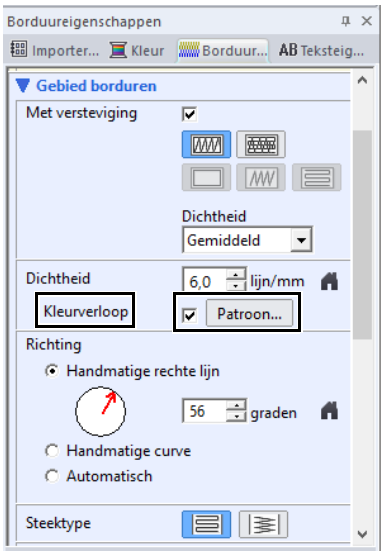
❹ Om de twee kleuren te mengen schakelt u het selectievakje **[Mengeling]** in.
Vervolgens klikt u op . Selecteer een kleur in het dialoogvenster **[kleurgebied]** dat verschijnt. Klik vervolgens op **[OK]**.

❺ Het voorbeeldvenster toont het resultaat van de wijzigingen die u hebt aangebracht.

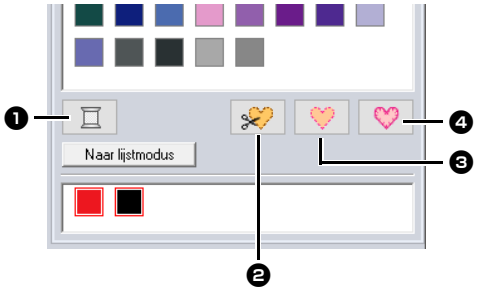
❻ Geef de dichtheid op.

❼ Geef een richting op of sleep de rode pijl om deze aan te passen.

- U kunt een kleurverloop/mengeffect opgeven wanneer satijnsteken, vulsteken of programmeerbare vulsteken zijn geselecteerd voor gebied borduren en **[Handmatig]** is geselecteerd als steekrichting.
- Als het selectievakje **[Handmatige rechte lijn]** is uitgeschakeld, worden de kleurverloopinstellingen toegepast op de overblijvende kleur.
- U kunt ook een kleurverloop/mengeffect opgeven onder **[Dichtheid]** wanneer het deelvenster **[Borduureigenschappen]** is geopend in expertmodus.



Speciale kleuren



1 NIET GEDEFINIEERD
Als u handmatig de kleur voor een monochroom patroon wilt kunnen kiezen, kunt u **[NIET GEDEFINIEERD]** selecteren.

Kleuren om applicaties te maken:
U kunt applicaties maken met de volgende drie speciale kleuren.

2 APPLICATIEMATERIAAL
geeft de omtrek aan van het gebied dat uit het applicatiemateriaal wordt geknipt.

3 APPLICATIEPOSITIE
geeft de positie op de achtergrond aan waarop de applicatie moet worden geborduurd.

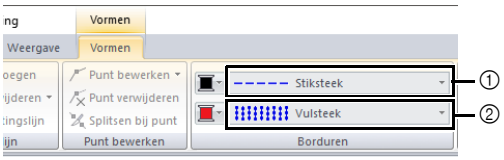
4 APPLICATIE
naait de applicatie op de achtergrond.

Met de Applicatiewizard maakt u gemakkelijk applicaties.

▶▶ *"Lesgids 9-1: Applicaties maken" op pagina 179*

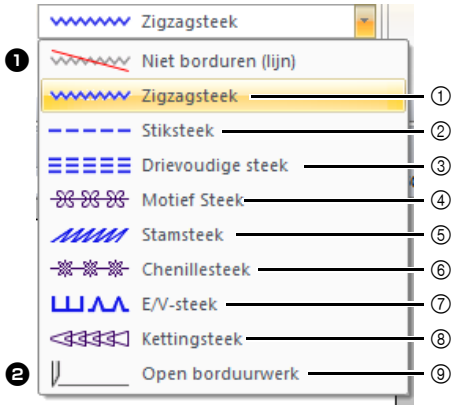
Steektype instellen

In de groep **[Borduren]** op het tabblad **[Vormen]** kunt u het steektype instellen.



① Steektype lijn, selector
② Steektype gebied selector

Steektypen lijn



① “Zigzagsteek” op pagina 382
② “Stiksteek” op pagina 382
③ “Drievoudige steek” op pagina 382
④ “Motief Steek” op pagina 383
⑤ “Stamsteek” op pagina 384
⑥ “Chenillesteek” op pagina 384
⑦ “E/V-steek” op pagina 385
⑧ “Kettingsteek” op pagina 386
⑨ “Open borduurwerk” op pagina 386

U kunt het steektype voor lijnen in vormen en tekst selecteren in de selector **[Steektype lijn]**.

Klik op de selector **[Steektype lijn]** en selecteer het gewenste steektype.

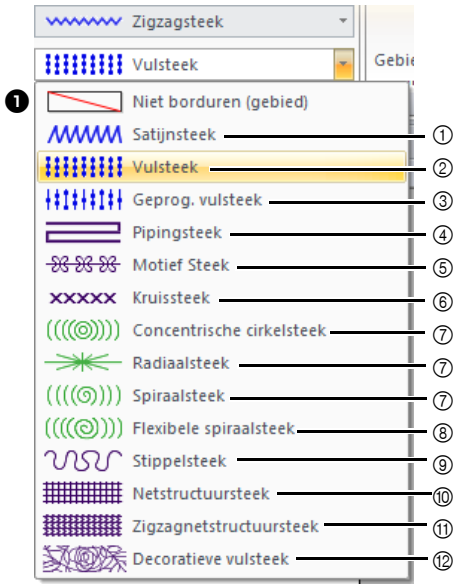
❶ **Niet borduren (lijn)**
Selecteer deze instelling als u het borduren van de lijn wilt uitschakelen (lijn wordt niet geborduurd).

❷ **Open borduurwerk**
Selecteer deze instelling om een lijn op te geven als snijlijn in een open-borduurwerkpatroon.

▶▶ *“Praktisch gebruik van de satijnsteek en snijlijn” op pagina 186*

▶▶ *“Borduureigenschappen opgeven” op pagina 64*
“Lijn-borduureigenschappen” op pagina 382

Steektypen gebied



① “Satijnsteek” op pagina 388
② “Vulsteek” op pagina 390
③ “Programmeerbare vulsteek (Geprog.vulsteek)” op pagina 391
④ “Pipingsteek” op pagina 394
⑤ “Motief Steek” op pagina 395
⑥ “Kruissteek” op pagina 396
⑦ “Concentrische cirkelsteek, radiaalsteek en spiraalsteek” op pagina 396
⑧ “Flexibele spiraalsteek” op pagina 396
⑨ “Stippelsteek” op pagina 397
⑩ “Netstructuursteek” op pagina 397
⑪ “Zigzagnetstructuursteek” op pagina 398
⑫ “Decoratieve vulsteek” op pagina 399

U kunt het steektype voor gebieden in vormen en tekst selecteren in de selector **[Steektype gebied]**.

Klik op de selector **[Steektype gebied]** en selecteer het gewenste steektype.

→ Welke steektypen voor gebieden beschikbaar zijn, verschilt naar gelang een vormpatroon of tekstpatroon is geselecteerd.

❶ **Niet borduren (gebied)**
Selecteer deze instelling als u gebied borduren wilt uitschakelen (gebied wordt niet geborduurd).

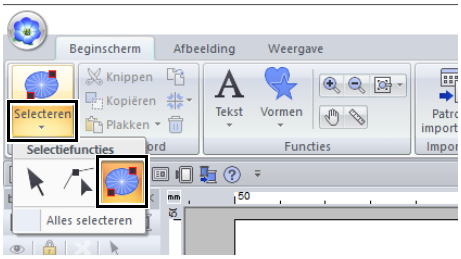
▶▶ *“Borduureigenschappen opgeven” op pagina 64*
“Gebied-borduureigenschappen” op pagina 388

Begin/eindpunten, het middenpunt en referentiepunt van een borduurpatroon verplaatsen

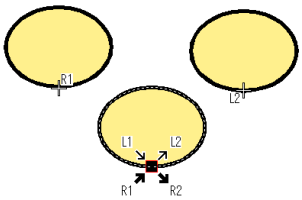
Begin/eindpunten verplaatsen

1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

2 Klik op **[Selecteren]** in de groep **[Selecteren]** en vervolgens op  om de functie Ingangs-/uitgangspunten selecteren te selecteren.



3 Klik op het object.





Dit is het beginpunt om de omtrek te borduren. Het vorige patroon is verbonden met dit punt.



Dit is het eindpunt om de omtrek te borduren. Vanuit dit punt gaat het borduren verder met het volgende patroon.



Dit is het beginpunt om het binnengebied te borduren. Het vorige patroon is verbonden met dit punt.



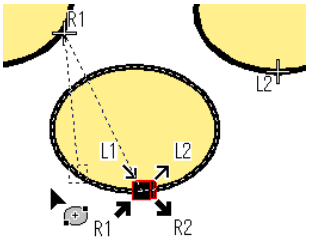
Dit is het eindpunt om het binnengebied te borduren. Vanuit dit punt gaat het borduren verder met het volgende patroon.

De codes die verschijnen geven het volgende aan.
L: Lijnen borduren R: Gebied borduren
1: Beginpunt 2: Eindpunt



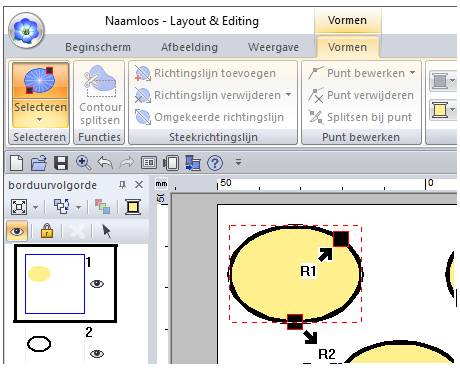
Dit is het begin- (of eind-)punt voor het volgende (of vorige) patroon dat is verbonden met het eind- (of begin-) punt van het geselecteerde patroon. Dit punt is verbonden met het begin-/eindpunt met dezelfde code in het geselecteerde patroon. In dit voorbeeld zijn R1 in het geselecteerde patroon en R1 in het vorige patroon verbonden.

4 Sleep de pijl voor het punt naar de gewenste plaats op de omtrek.



Een stippellijn verschijnt tussen het begin- (of eind-)punt dat wordt verplaatst en het kruisje dat het begin- (of eind-)punt van het vorige (of volgende) patroon aangeeft.

- Als de omtrek of het binnengebied niet geborduurd moeten worden, verschijnt het betreffende punt niet.
- U kunt de begin- en eindpunten controleren in het deelvenster **[borduurvolgorde]**. Selecteer de functie Ingangs-/uitgangspunten selecteren en klik op een kader in het deelvenster **[borduurvolgorde]**. De begin- en eindpunten van het geselecteerde patroon verschijnen.



- In dit geval voltooit u de bewerking door te klikken op een blanco gebied in het deelvenster **[borduurvolgorde]**.

Alleen begin- en eindpunten voor patronen die zijn gemaakt met de functie Vormen, kunnen worden bewerkt. Steekpatronen of patronen die zijn gemaakt met de functies Tekst, kunnen niet worden bewerkt.

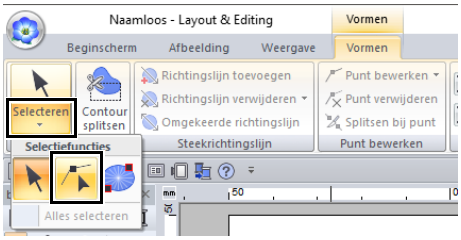
Het middenpunt en referentiepunt van een borduurpatroon verplaatsen

Het middenpunt en referentiepunt om het borduurpatroon op te stellen kunnen worden verplaatst om een fraaier effect te geven.

- Gebieden waarvoor de concentrische cirkelsteek, radiaalsteek of flexibele spiraalsteek is opgegeven, hebben een middenpunt.
- Gebieden waarvoor de geprogrammeerde vulsteek, motiefsteek, kruissteek, netstructuursteek, zigzagnetstructuursteek of decoratieve vulsteek is opgegeven, hebben een referentiepunt van een borduurpatroon.

1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

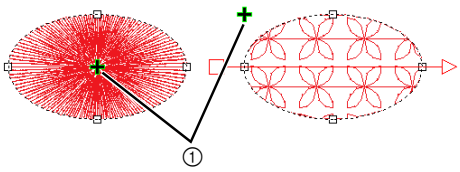
2 Klik op **[Selecteren]** in de groep **[Selecteren]** en vervolgens op .



3 Klik op een gebied waarvoor de concentrische cirkelsteek, radiaalsteek, geprog. vulsteek, motiefsteek, kruissteek, netstructuursteek, of zigzagnetstructuursteek is opgegeven.

Middenpunt (radiaalsteek)

Referentiepunt borduurpatroon (motiefvulsteek)

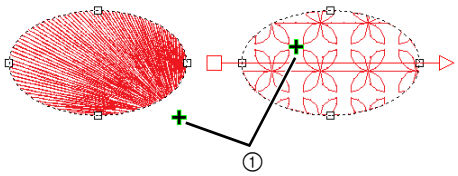


① Handvat

4 Sleep het handvat naar de gewenste plaats.

Middenpunt (radiaalsteek)

Referentiepunt borduurpatroon (motiefvulsteek)

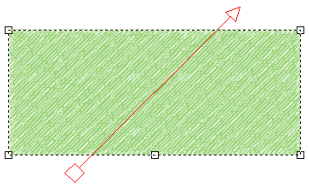


① Handvat

Rechte steekrichting opgeven

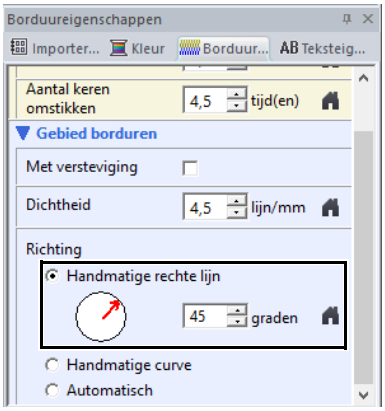
Wanneer u de functies Contour, Rechthoek/Cirkel/Boog of Vormen gebruikt, worden vormen met één steekrichting gemaakt. Wanneer u de functie Handmatige borduurinstellingen gebruikt, worden vormen met meerdere steekrichtingen gemaakt.

De steekrichting wordt aangegeven door de steekrichtingslijn (rode pijl). U kunt deze lijnen bewerken door de eindpunten te verplaatsen. Ook kunt u nieuwe steekrichtingslijn toevoegen.



U kunt deze instellingen aanpassen voor gebieden waarvoor de satijnsteek, geprog. vulsteek, pipingsteek of motiefsteek is opgegeven.

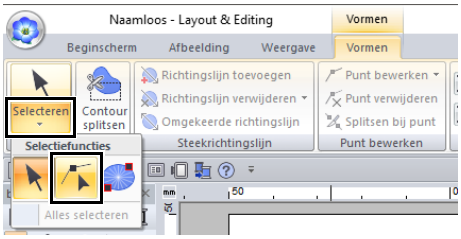
U kunt deze functie gebruiken wanneer **[Richting]** in het deelvenster **[Borduureigenschappen]** is ingesteld op **[Handmatige rechte lijn]** (standaardinstelling).



Meerdere steekrichting opgeven

1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

2 Klik op **[Selecteren]** in de groep **[Selecteren]** en vervolgens op  om de functie Punt selecteren te selecteren.



3 Klik op een vormpatroon.

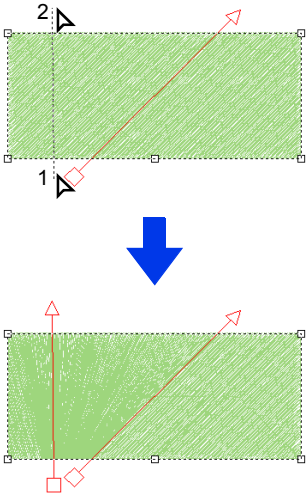
→ De steekrichtingslijn verschijnen.

4 Klik op de tab **[Vormen]**.

5 Klik op **[Richtingslijn toevoegen]** in de groep **[Steekrichtingslijn]**.



6 Klik op het punt voor het ene uiteinde van de toe te voegen steekrichtingslijn. Klik vervolgens op het punt voor het andere uiteinde.



- Geef de steekrichtingslijnen op volgens onderstaande beschrijving.
  - ♦ Plaats beide eindpunten buiten het patroon.
  - ♦ Alleen de lijnen kunnen op het patroon worden geplaatst.
  - ♦ Wanneer u meerdere steekrichtingslijnen opgeeft, mogen ze elkaar niet snijden binnen het patroon.
- Steekrichtingslijnen die op een andere manier worden opgegeven dan hierboven beschreven, worden niet toegevoegd.

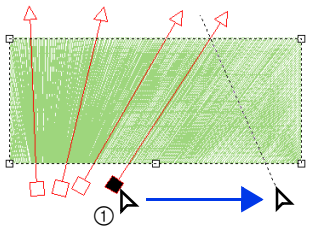
Als overlapping van kleurgebieden is toegepast, kunnen geen steekrichtingslijnen worden toegevoegd.

De steekrichtingshoek wijzigen

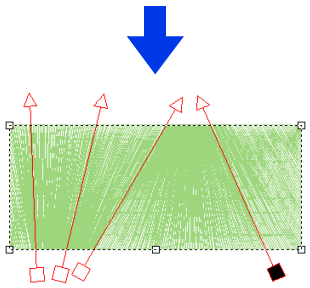
1 Selecteer de functie Punt selecteren.

2 Klik op een vormpatroon en vervolgens op een leeg vierkant of een lege driehoek op de steekrichtingslijn om het punt te selecteren.

3 Sleep het punt naar de nieuwe plaats.



① Geselecteerde punt



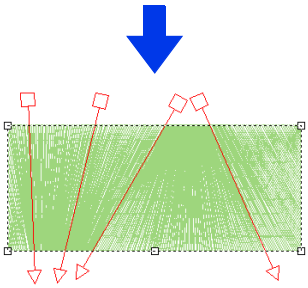
U kunt de steekrichtingshoek ook instellen in een specifieke richting (één steekrichtingslijn) met de instellingen onder **[Richting]** in het deelvenster **[Borduureigenschappen]**.

▶▶ *"Borduureigenschappen opgeven" op pagina 64*

Steekrichting omkeren

1. Selecteer de functie Punt selecteren.
2. Klik op een vormpatroon.
3. Klik op de tab **[Vormen]**.
4. Klik op **[Omgekeerde richtingslijn]** in de groep **[Steekrichtingslijn]**.

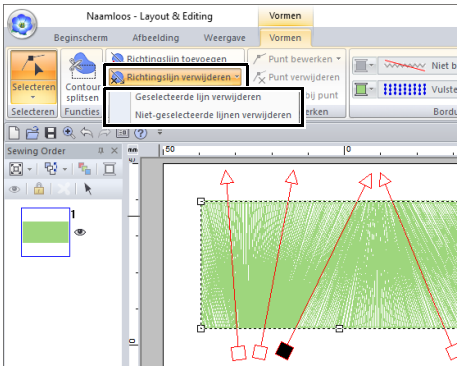




Als er meerdere steekrichtingslijnen zijn, worden alle lijnen omgekeerd.

Steekrichtingslijnen verwijderen

1. Selecteer de functie Punt selecteren.
2. Klik op een vormpatroon en vervolgens op een leeg vierkant of een lege driehoek op de steekrichtingslijn om het punt te selecteren.
3. Klik op de tab **[Vormen]**.
4. Klik op **[Richtingslijn verwijderen]** in de groep **[Steekrichtingslijn]**. Klik vervolgens op **[Geselecteerde lijn verwijderen]** of **[Niet-geselecteerde lijnen verwijderen]**.



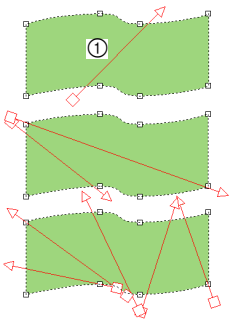
Geselecteerde lijn verwijderen
Klik op deze opdracht als u de geselecteerde steekrichtingslijn wilt wissen. Of druk op de toets **<Delete>** om de steekrichting te verwijderen.

Niet-geselecteerde lijnen verwijderen
Klik op deze opdracht om alle steekrichtingslijnen te verwijderen, behalve de geselecteerde. De steekrichting wordt uniform.

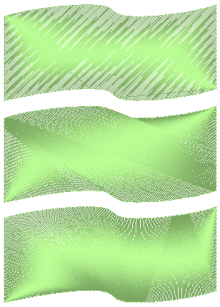
Voorbeeldpatronen waarvan de steekrichting is gewijzigd

Wanneer u de steekrichting hebt gewijzigd, veranderen de patroonsteken zoals hieronder aangegeven.

Steekrichting

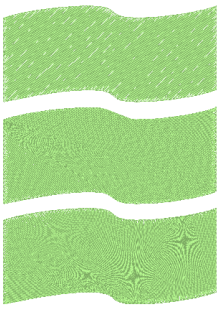


Satijnsteek

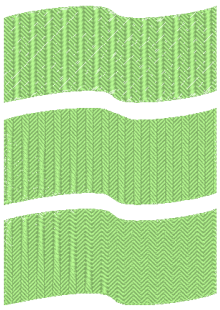


① Standaard

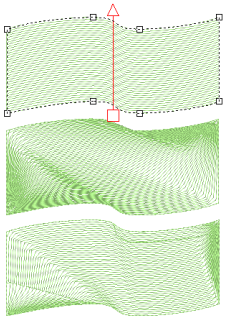
Vulsteek



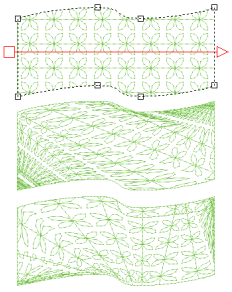
Programmeerbare vulsteek (Geprog. vulsteek)



Pipingsteek



Motief Steek



De steekrichting wordt ook gewijzigd als u het formaat en de vorm van het patroon verandert.

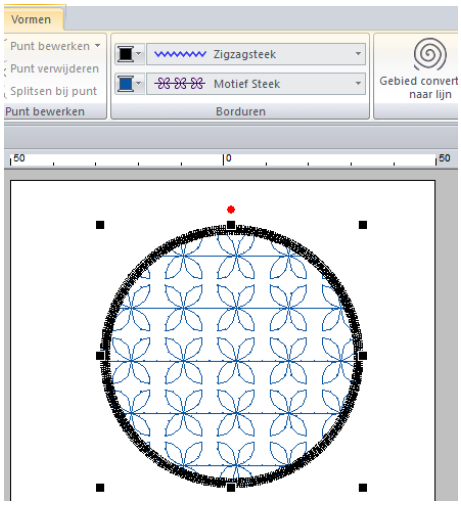
Gebogen steekrichting (rondvulling) opgeven

Gebogen steekrichtingslijn opgeven

- U kunt deze functie gebruiken wanneer **[Richting]** in het deelvenster **[Borduureigenschappen]** is ingesteld op **[Handmatige curve]**.
- U kunt een gebogen steekrichtingslijn opgeven wanneer u vulsteken, programmeerbare vulsteken, pipingsteken of motiefsteken hebt geselecteerd.

1 Klik op een vormpatroon.

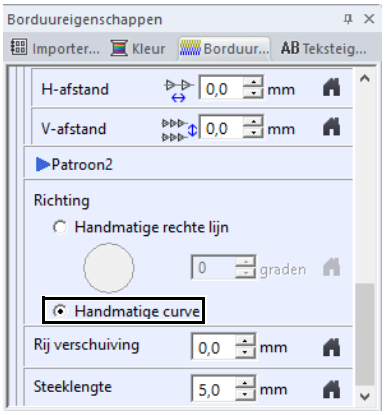
In dit voorbeeld is de motiefsteek geselecteerd als steektype voor gebied.



2 Klik op de tab **[Borduureigenschappen]** en vervolgens op **[Naar expertmodus]**.

▶▶ *"Borduureigenschappen opgeven" op pagina 64*

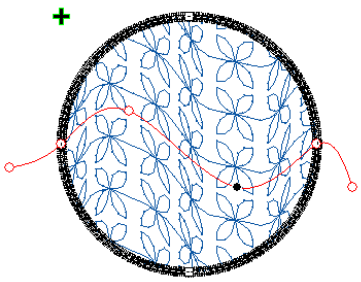
3 Selecteer in het gedeelte **[Gebied borduren]** **[Handmatige curve]** onder **[Richting]**.



→ De steekrichtingslijn wordt gebogen.

4 Klik op **[Selecteren]** in de groep **[Selecteren]** en vervolgens op .

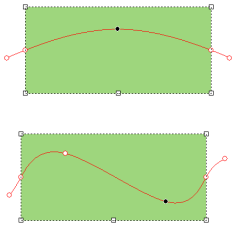
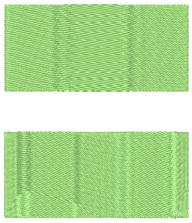
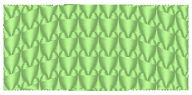
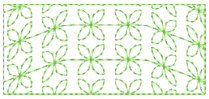
5 Sleep een geselecteerd punt om de gebogen lijn aan te passen. Als u een punt wilt toevoegen, klikt u op de gebogen lijn.



- Als u een punt aan een van beide uiteinden of erlangs wilt verwijderen, selecteert u **[Punt verwijderen]**.
- U kunt geen punt aan weerszijden van de lijn of op de omtrek van het vormpatroon verwijderen.
- U kunt slechts één gebogen steekrichtingslijn opgeven.
- U kunt geen complexe, draaiende gebogen steekrichtingslijnen opgeven.

Voorbeeldpatronen waarvan de steekrichting is gewijzigd

Wanneer u de steekrichting hebt gewijzigd, veranderen de patroonsteken zoals hieronder aangegeven.

Steekrichting	Vulsteek
	
Programmeerbare vulsteek (Geprog. vulsteek)	Motief Steek
	
	

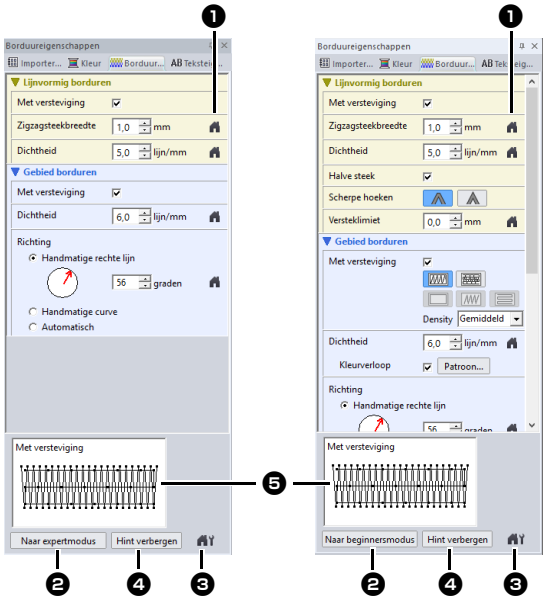
De steekrichting wordt ook gewijzigd als u het formaat en de vorm van het patroon verandert.

Borduureigenschappen opgeven

1 Selecteer een borduurpatroon, een functie Vormen of een functie Tekst.

2 Klik op de tab **[Borduureigenschappen]**.

Beginnersmodus **Expertmodus**



❶ Klik hierop om de standaardinstellingen te herstellen.

❷ Klik hierop om te schakelen tussen de eigenschappen voor beginnersmodus en voor expertmodus.

❸ Klik hierop om de borduur-instelling te laden/op te slaan.

❹ Klik hierop om de hintweergave te tonen of te verbergen.

❺ **Hintweergave**
Bij elke wijziging in de instellingen kunt u hier een voorbeeld van de steken controleren. Door de aanwijzer op de instelling te plaatsen, kunt u een voorbeeld van de instelling weergeven.

Welke borduureigenschappen beschikbaar zijn, hangt af van het naaitype dat u hebt geselecteerd.

3 Verander de borduureigenschappen die worden weergegeven onder **[Lijnvormig borduren]** of **[Gebied borduren]**.

→ Telkens wanneer u de instellingen wijzigt, worden deze toegepast op het borduurpatroon.

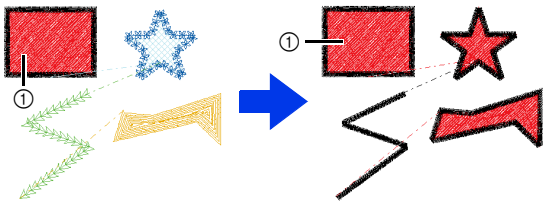
▶▶ Voor meer bijzonderheden over verschillende borduureigenschappen en instellingen, zie *"Lijn-borduureigenschappen" op pagina 382* en *"Gebied-borduureigenschappen" op pagina 388*.

U kunt vaak gebruikte borduureigenschappen opslaan.

▶▶ Voor meer bijzonderheden, zie *"Instellingen opslaan in een lijst" op pagina 213*

Borduureigenschappen kopiëren

U kunt de garenkleuren, steektypen en naai-eigenschappen kopiëren van één patroon en in een ander plakken om dezelfde instellingen toe te passen op dat patroon.



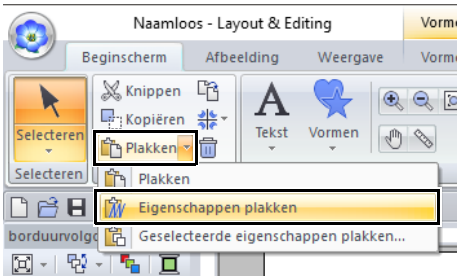
① Origineel

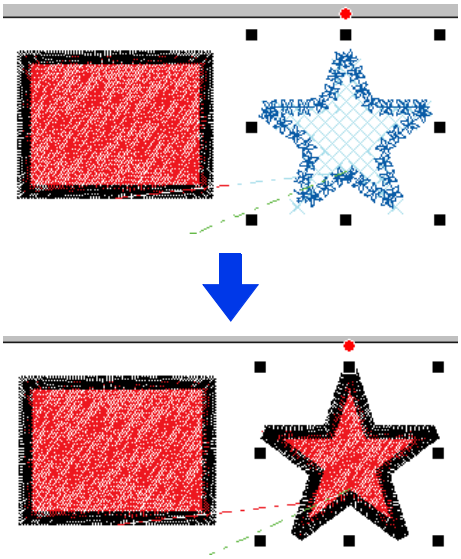
1 Selecteer het vorm- of tekstpatroon waarvan u de instellingen wilt kopiëren. Druk vervolgens op de sneltoetsen **<Ctrl>** + **<C>** om ze te kopiëren.

2 Selecteer het vorm- of tekstpatroon waarin de instellingen moeten worden geplakt en klik op de tab **[Beginscherm]**.

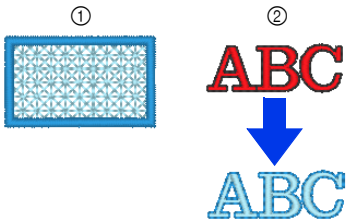
▶▶ *"Vormpatroon" op pagina 10*

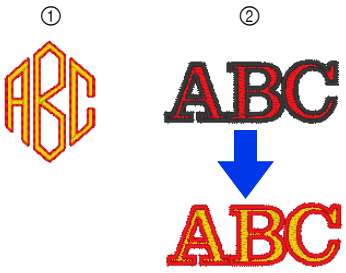
3 Klik op **[Plakken]** in de groep **[Klembord]** en vervolgens op **[Eigenschappen plakken]**.





- Wanneer u eigenschappen van een vorm-, tekst-, monogram- of kleine tekst-patroon kopieert en in een ander type patroon plakt, worden alleen de kleuren geplakt. De steektypen en naai-eigenschappen kunnen niet worden geplakt.





① Origineel
② Bestemming

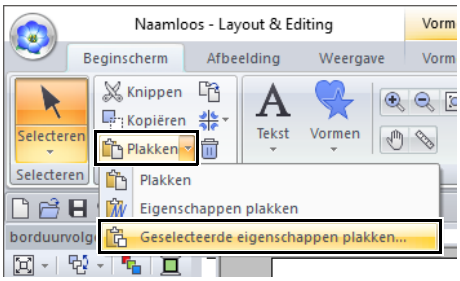
- Wanneer u een tekstpatroon kopieert waarin op elke letter andere borduureigenschappen zijn toegepast, worden de borduureigenschappen van de eerste letter gekopieerd.

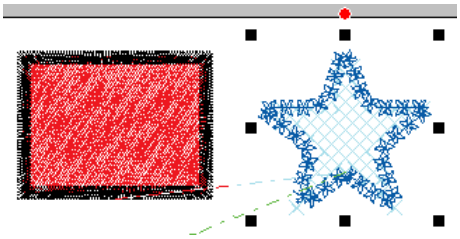
U kunt deze functie niet gebruiken met steekpatronen.

Alleen specifieke eigenschappen kopiëren

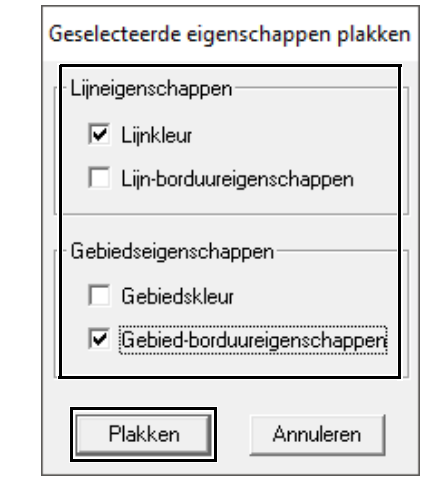
Specifieke eigenschappen, zoals de lijngarenkleur, kunt u kopiëren en in een ander patroon plakken.

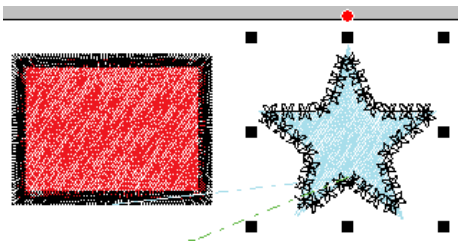
1. Selecteer het vorm- of tekstpatroon waarvan u de instellingen wilt kopiëren. Druk vervolgens op de sneltoetsen **<Ctrl>** + **<C>** om ze te kopiëren.
2. Selecteer het vorm- of tekstpatroon waarin de instellingen moeten worden geplakt en klik op de tab **[Beginscherm]**.
3. Klik op **[Plakken]** in de groep **[Klembord]** en vervolgens op **[Geselecteerde eigenschappen plakken]**.





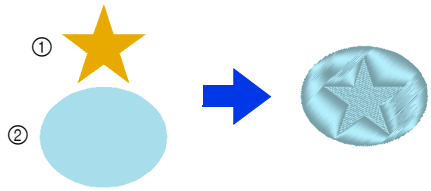
4 Schakel de selectievakjes van de eigenschappen die u wilt plakken in en klik op **[Plakken]**.





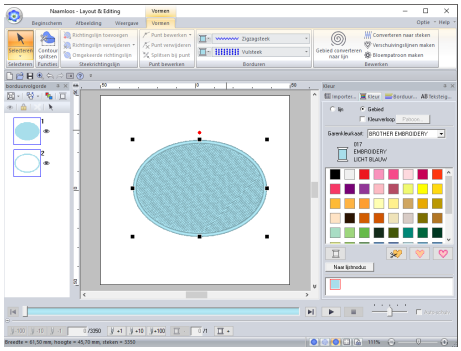
Reliëf/graveren

U kunt meerdere vormpatronen selecteren om een graveer-/reliëfeffect te creëren.



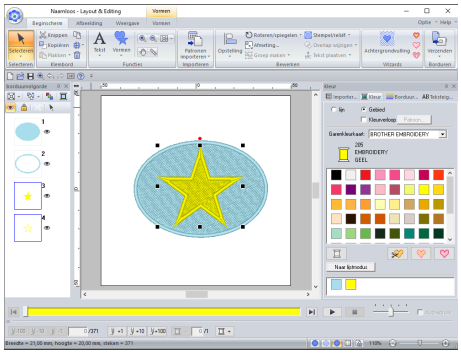
① Boven
② Onder

1 Teken een vorm.



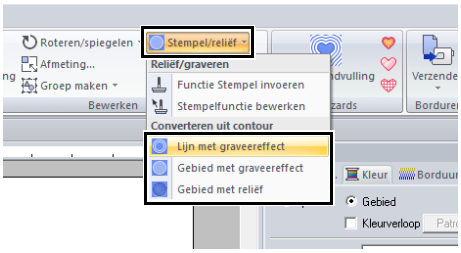
In dit voorbeeld is de vulsteek geselecteerd voor het borduren van gebieden.

2 Teken een vorm die de vorm die u hebt getekend in stap **1** overlapt.

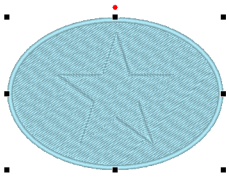


3 Selecteer de twee vormen en klik op de tab **[Beginscherm]**.

4 Klik op **[Stempel/reliëf]** in de groep **[Bewerken]** en vervolgens op de gewenste opdracht onder **[Converteren uit contour]**.



Voorbeeld: wanneer de opdracht **[Lijn met graveereffect]** is geselecteerd



Lijn met graveereffect

In de onderste vorm wordt de omtrek van de vorm die erop ligt gegraveerd.



Gebied met graveereffect

De bovenliggende vorm wordt in de onderste vorm gegraveerd.
Het beste resultaat behaalt u door **[Satijnsteek]** te selecteren voor gebied borduren van de onderste vorm.



Gebied met reliëf

Van de bovenliggende vorm wordt een reliëf gemaakt in de onderste vorm.
Het beste resultaat behaalt u door **[Vulsteek]** te selecteren voor gebied borduren van de onderste vorm.



Dit effect kan worden bewerkt met de functie Stempel bewerken.

- U kunt deze opdrachten alleen gebruiken met het vormpatroon.
- Voor het onderste vormpatroon moet een van de volgende steektypen zijn ingesteld voor gebied borduren.
  - ♦ Satijnsteek
  - ♦ Vulsteek
  - ♦ Programmeerbare vulsteek (Geprog. vulsteek)
- U kunt de opdracht **[Lijn met graveereffect]** alleen gebruiken als **[Steektype lijn]** voor het vormpatroon is ingesteld op een andere instelling dan **[Niet borduren (lijn)]**.
  U kunt de opdrachten **[Gebied met graveereffect]** of **[Gebied met reliëf]** alleen gebruiken als **[Steektype gebied]** voor het vormpatroon is ingesteld op een andere instelling dan **[Niet borduren (gebied)]**.

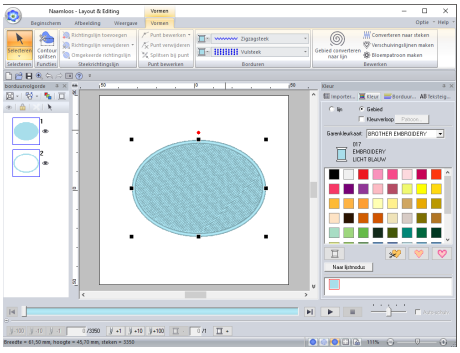
Stempels toepassen en bewerken

U kunt graveer-/reliëfeffecten creëren door een stempelpatroon op een vorm te stempelen. Dit ziet eruit als steken die in verschillende richtingen zijn geborduurd.



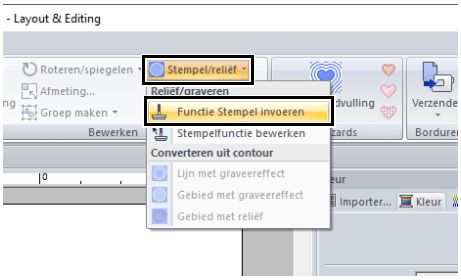
Stempel toepassen

1 Teken een vorm.

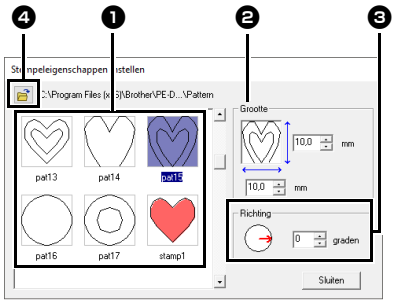


2 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

3 Klik op **[Stempel/reliëf]** in de groep **[Bewerken]** en vervolgens op **[Functie Stempel invoeren]**.



4 Selecteer een stempelpatroon (PAS-bestand waarop stempelinstellingen zijn toegepast).



❶ Selecteer een stempelpatroon.

❷ Geef het formaat van het stempelpatroon op.

❸ Geef de richting van het stempelpatroon op.

❹ Als u een andere map wilt selecteren, klikt u op .

Graveer- en reliëfstempelinstellingen worden weergegeven als rode en blauwe gebieden.

5 Klik op het vormpatroon dat u hebt getekend in stap **1** om het te selecteren.

→ “Lopende lijnen” verschijnen rond het vormpatroon dat u hebt geselecteerd.

6 Klik op de gewenste plaatsen in het vormpatroon.



In Realistisch voorbeeld kunt u het effect van het stempel bekijken.

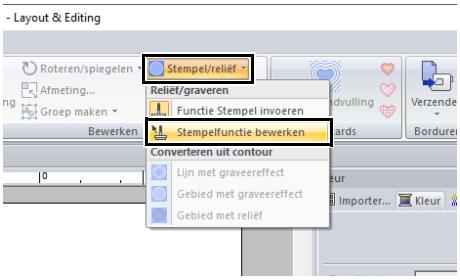
- U kunt stempels toepassen op gebieden van vormpatronen waarvoor de satijnsteek, vulsteek en programmeerbare vulsteek zijn opgegeven.
- Met Programmable Stitch Creator kunt u meegeleverde stempelpatronen bewerken of eigen patronen maken.

▶▶ *“Programmable Stitch Creator” op pagina 296*

Stempel bewerken

1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

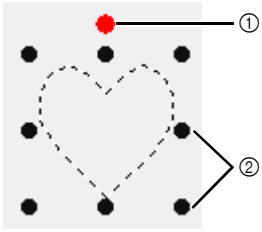
2 Klik op **[Stempel/reliëf]** in de groep **[Bewerken]** en vervolgens op **[Stempelfunctie bewerken]**.



3 Klik op het vormpatroon met het stempel.

→ “Lopende lijnen” verschijnen rond het vormpatroon dat u hebt geselecteerd.

4 Klik op het stempel.

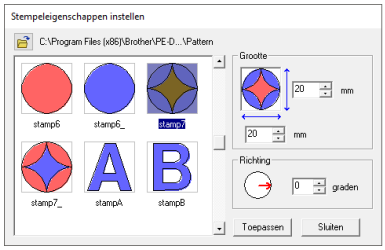


① Rotatiehandvat

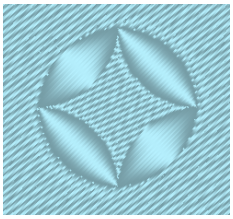
② Schalings-handvatten

- U kunt slechts één stempel tegelijk selecteren.
- Als u het stempel wilt vergroten, sleept u een schalingshandvat.
- Als u het stempel wilt roteren, sleept u het rotatiehandvat.
- Als u het stempel wilt wissen, drukt u op de toets **<Delete>**.

5 Bewerk het stempel.



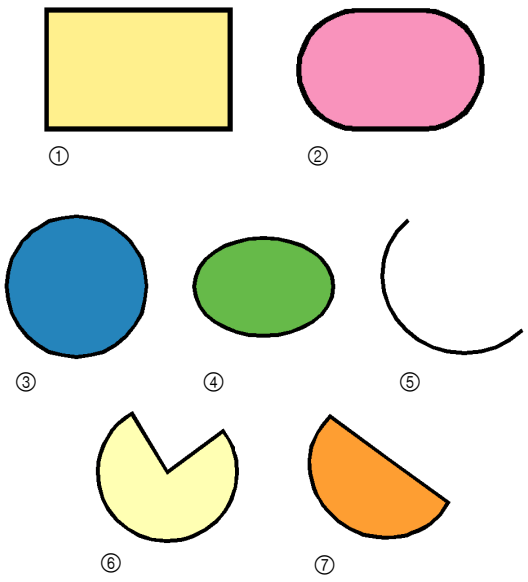
- Als u het stempelpatroon wilt wijzigen, selecteert u een ander patroon en vervolgens klikt u op **[Toepassen]**.



- Als u het formaat van een vormpatroon wijzigt, verandert het formaat van het stempel niet. Controleer het stempel nadat u het vormpatroon hebt bewerkt.
- Als u een vormpatroon bewerkt dat een stempel bevat, controleer dan het stempel nadat de bewerking is voltooid.

Vormen tekenen

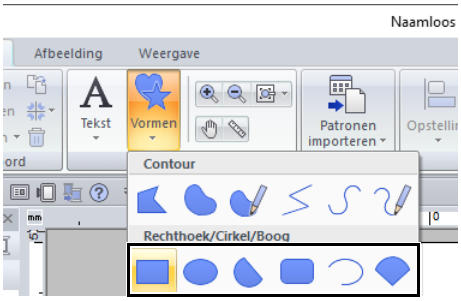
Rechthoeken, cirkels of bogen tekenen



① Rechthoek
② Rechthoek met afgeronde hoeken
③ Cirkel
④ Ovaal
⑤ Boog
⑥ Waaiervorm
⑦ Boog en draad

1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

2 Klik op **[Vormen]** in de groep **[Functies]**. Klik vervolgens op een functiepictogram onder **[Rechthoek]**/**[Cirkel]**/**[Boog]** om de gewenste **[Rechthoek]**/**[Cirkel]**/**[Boog]**-functie te selecteren.



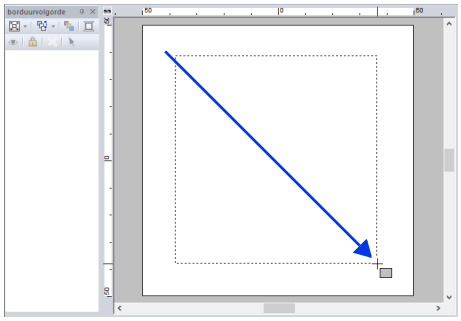
■ / /

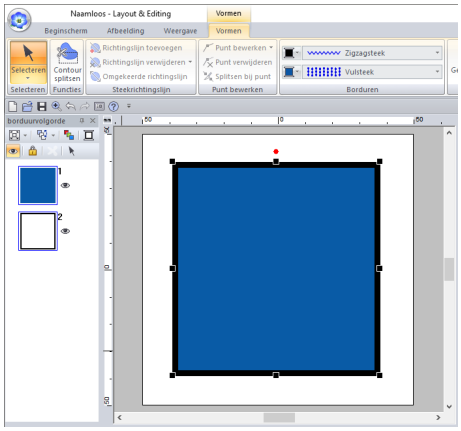
: Rechthoek

: Cirkel of ovaal

: Rechthoek met afgeronde hoeken

Sleep de aanwijzer in de Ontwerppagina.



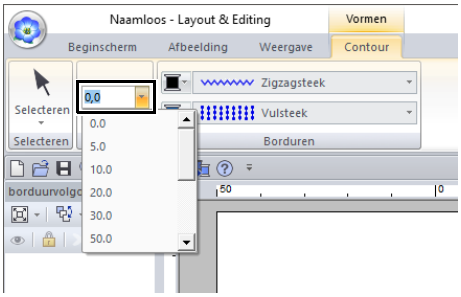


Als u een cirkel of vierkant wilt tekenen, houdt u de toets **<Shift>** ingedrukt terwijl u de aanwijzer sleept.

Rechthoeken met afgeronde hoeken

Als u de straal van de hoeken wilt wijzigen, klikt u op de selector **[Straal]** op het tabblad **[Contour]**. Typ vervolgens de gewenste straal of selecteer de gewenste waarde.

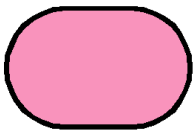
Geef de straal van de hoeken op voordat u de rechthoek tekent. Nadat u de rechthoek hebt getekend, kunt u de instelling niet meer wijzigen.



Voorbeeld 1 Straal: 0,0 mm



Voorbeeld 2 Straal: 20,0 mm



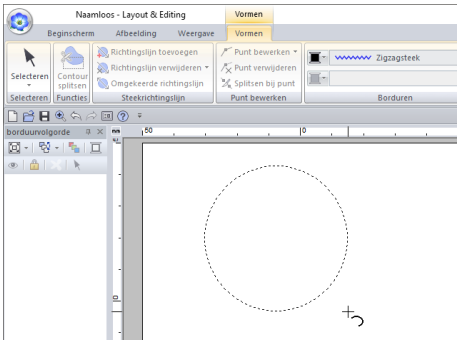
■ / / /

: Boog en draad

: Boog

: Waaier

1 Ga op dezelfde wijze te werk als bij het tekenen van een cirkel of ovaal.



→ Een radiaallijn verschijnt op het ovaal wanneer u de muisknop loslaat.

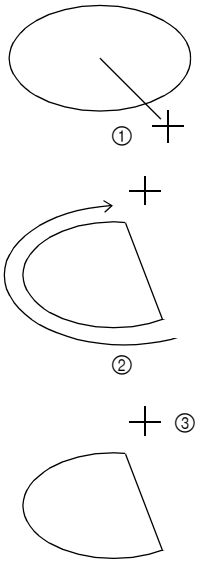
2 Plaats de aanwijzer op het beginpunt van de boog en klik vervolgens.

→ De radiaallijn verdwijnt.

3 Verplaats de aanwijzer tot de boog/boog en draad/waaier de gewenste vorm heeft en klik vervolgens.

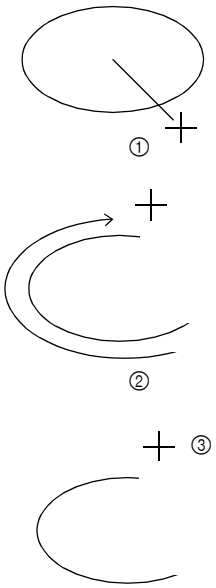
Wanneer u de aanwijzer sleept terwijl u de toets **<Shift>** ingedrukt houdt, verplaatst u de aanwijzer in stappen van 15°. De huidige hoek wordt aangegeven op de statusbalk.

Boog en draad



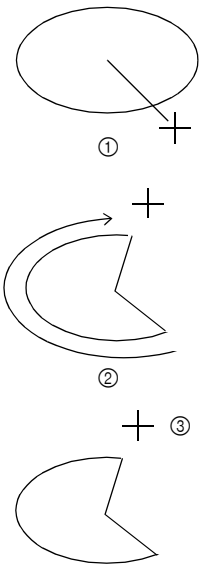
① Klik op het beginpunt.
② Ga naar het eindpunt.
③ Klik op het eindpunt.

Boog



① Klik op het beginpunt.
② Ga naar het eindpunt.
③ Klik op het eindpunt.

Waaier



① Klik op het beginpunt.
② Ga naar het eindpunt.
③ Klik op het eindpunt.

- U kunt de kleur en het naaitype wijzigen voordat of nadat u de vorm tekent.

▶▶ *"Steektype instellen" op pagina 57*

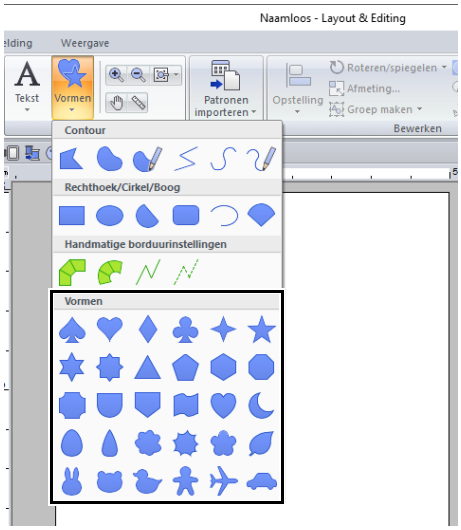
- U kunt ook met de instellingen in het deelvenster **[Borduureigenschappen]** andere eigenschappen van de vorm opgeven voor- of nadat u de vorm hebt getekend.

▶▶ *"Borduureigenschappen opgeven" op pagina 64*

Diverse vormen tekenen

1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

2 Klik op **[Vormen]** in de groep **[Functies]** en vervolgens op een functiepictogram onder **[Vormen]** om de gewenste functie Vormen te selecteren.

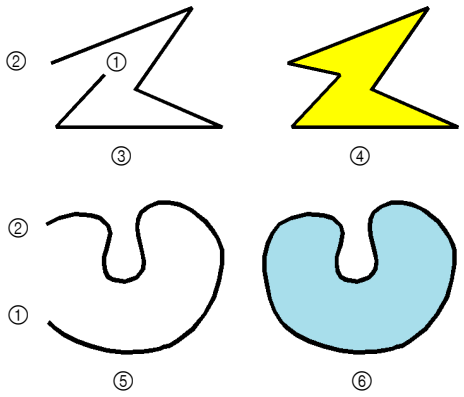


3 Sleep de aanwijzer in de Ontwerppagina.

- Als u een vorm wilt tekenen met behoud van de oorspronkelijke hoogte-breedteverhouding, houdt u de toets **<Shift>** ingedrukt terwijl u de aanwijzer sleept.
- Diverse vormpatronen zijn beschikbaar in het deelvenster **[Importeren]** wanneer **[Contourvormen]** is geselecteerd in de selector **[Van]** en **[Basisvormen]** is geselecteerd in de selector **[Categorie]**.

▶▶ *"Werken met het deelvenster Importeren" op pagina 15*

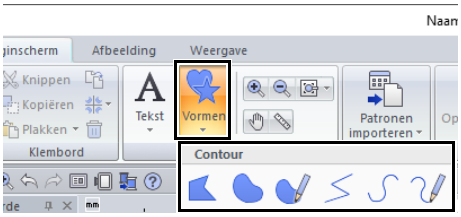
Omtrekken tekenen (rechte lijnen en curven)



① Beginpunt
② Eindpunt
③ Open lijn
④ Gesloten lijn
⑤ Open curve
⑥ Gesloten curve

1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

2 Klik op **[Vormen]** in de groep **[Functies]** en vervolgens op een functiepictogram onder **[Contour]** om de gewenste functie Contour te selecteren.



: Klik op punten om een gesloten lijn te tekenen die bestaat uit rechte lijnen. (Sneltoets: **<Z>**)

: Klik op punten om een gesloten curve te tekenen. (Sneltoets: **<X>**)

: Sleep de aanwijzer om een gesloten curve uit de vrije hand te tekenen.

: Klik op punten om een open lijn te tekenen die bestaat uit rechte lijnen. (Sneltoets: **<Z>**)

: Klik op punten om een open curve te tekenen. (Sneltoets: **<X>**)

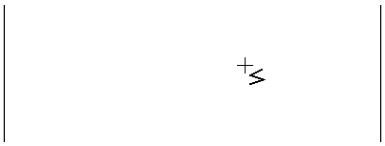
: Sleep de aanwijzer om een open curve uit de vrije hand te tekenen.

3 Klik in de Ontwerppagina of sleep de aanwijzer om de lijn te tekenen.

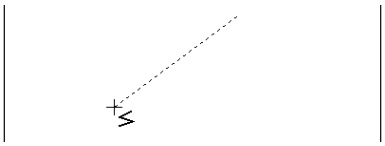
De sneltoetsen zijn pas beschikbaar nadat u een functie Contour hebt geselecteerd.

Rechte lijnen/curven

1 Klik in de Ontwerppagina om het beginpunt op te geven.



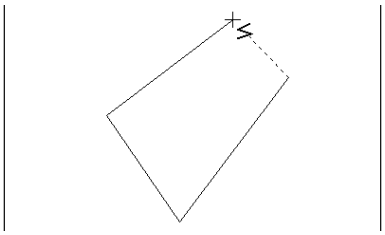
2 Klik in de Ontwerppagina om het volgende punt op te geven.



→ De stippellijnen veranderen in doorlopende lijnen.

- Als u het laatste punt dat u hebt opgegeven wilt verwijderen, klikt u met de rechtermuisknop of drukt u op de toets **<BackSpace>**.
- De functie Curve gebruikt u op dezelfde manier.

3 Ga door met klikken om elk punt op te geven en dubbelklik voor het laatste punt of druk op de toets **<Enter>**.



- U kunt naar believen wisselen van lijntype door te klikken op een andere knop of door de sneltoets in te drukken.
- Als u een horizontale of verticale rechte lijn wilt tekenen, houdt u de toets **<Shift>** ingedrukt terwijl u de aanwijzer verplaatst.
- Zelfs nadat het patroon is getekend, kunt u de eigenschappen van lijnuiteinden wijzigen.

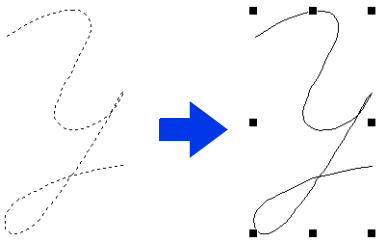
▶▶ *"Eigenschappen van lijnuiteinden wijzigen" op pagina 74*.

- Zelfs nadat u het patroon hebt getekend, kunt u rechte lijnen omvormen naar curven en vice versa.

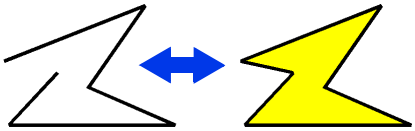
▶▶ *"Rechte lijnen omvormen naar gebogen lijnen (curven) - gebogen lijnen recht maken" op pagina 80*.

Lijnen uit de vrije hand

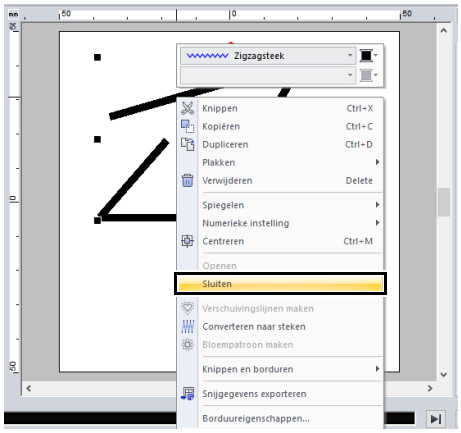
1. Sleep de aanwijzer om de lijn te tekenen.
2. Laat de muisknop los om het tekenen te beëindigen.



Eigenschappen van lijnuiteinden wijzigen



Nadat u een vormpatroon hebt geselecteerd, klikt u daarop met de rechtermuisknop. Vervolgens klikt u op **[Openen]** of op **[Sluiten]** om het lijnuiteinde te wijzigen.



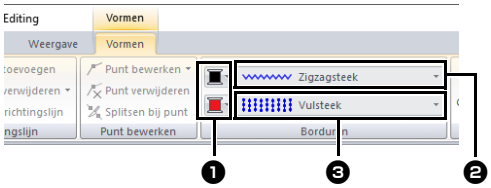
Bovendien kunt u gesloten vormpatronen splitsen op punten om open lijnen te creëren. Ook kunt u de eindpunten van open vormpatronen verbinden om gesloten lijnen te creëren.

▶▶ *"Punten verbinden/omtrekken splitsen (vormpatronen)" op pagina 77*

Borduureigenschappen van vormen

Op het tabblad **[Vormen]** kunt u borduureigenschappen (garenkleur en steektype) instellen.

Voorbeeld: wanneer u een rechthoek hebt geselecteerd.



❶ **Lijnkleur/Gebiedskleur**
Klik op deze knop om de garenkleur voor lijnen en gebieden in te stellen.

Voor speciale kleuren:

▶▶ *"Speciale kleuren" op pagina 56*

❷ **Steektype lijn, selector**
U kunt voor alle lijnen in een vorm hetzelfde steektype opgeven.
Met deze selectors stelt u het naaitype in voor lijnen.

▶▶ *"Lijn-borduureigenschappen" op pagina 382*

❸ **Steektype gebied selector**
U kunt voor alle gebieden in een vorm hetzelfde steektype opgeven.
Met deze selectors stelt u het naaitype in voor gebieden.

▶▶ *"Gebied-borduureigenschappen" op pagina 388*

▶▶ *"Garenkleuren en ateektypen opgeven voor lijnen en gebieden" op pagina 54*

- Als u lijn borduren wilt uitschakelen, selecteert u **[Niet borduren (lijn)]** in de selector **[Steektype lijn]**.
- Als u gebied borduren wilt uitschakelen, selecteert u **[Niet borduren (gebied)]** in de selector **[Steektype gebied]**.

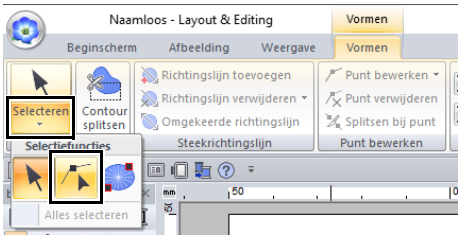
Borduurpatronen een andere vorm geven

U kunt patronen een andere vorm geven door punten te verplaatsen, toe te voegen of te verwijderen. Wanneer u vormpatronen maakt, wordt elke plek waarop u klikt een punt.

Punten selecteren

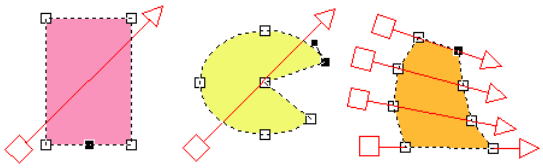
1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

2 Klik op **[Selecteren]** in de groep **[Selecteren]** en vervolgens op  om de functie **[Punt selecteren]** te selecteren.



3 Klik op het patroon.

4 Om één punt te selecteren klikt u op een leeg vierkantje.



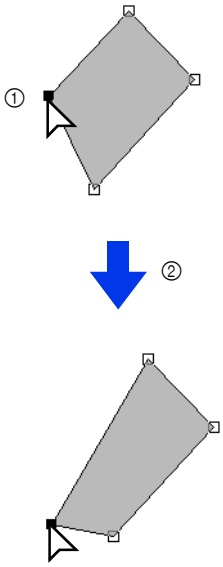
U kunt meerdere punten selecteren op een van de volgende manieren.

- Sleep de aanwijzer.
  → Alle punten binnen het kader worden geselecteerd.
- Houd de toets **<Ctrl>** ingedrukt terwijl u op de punten klikt.
  → Als u de selectie van een punt ongedaan wilt maken, klikt u op het geselecteerde punt.
- Houd de toets **<Shift>** ingedrukt, terwijl u op een pijltoets drukt om meerdere punten te selecteren.
- Houd de toets **<Ctrl>** ingedrukt en druk op een pijltoets om het geselecteerde punt te wijzigen.

Punten verplaatsen

1 Selecteer het punt.

2 Sleep het punt naar de nieuwe plaats.



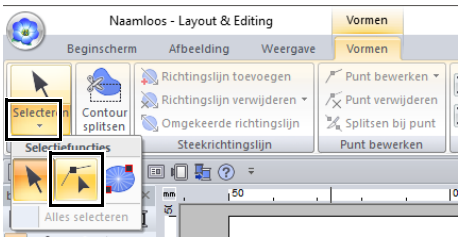
① Geselecteerde punt
② Slepen

- Als u een punt van een veelhoeklijn, een curve of steekgegevens horizontaal of verticaal wilt verplaatsen, houdt u de toets **<Shift>** ingedrukt terwijl u het punt versleept.
- U kunt een geselecteerde punt ook verplaatsen met de pijltoetsen.
- Punten in patronen waarvoor overlapping van kleurgebieden is ingesteld, kunt u ook verplaatsen. Maar u kunt het punt niet naar de andere kant van een omtrek verplaatsen. Om het patroon naar de andere kant van een omtrek te verplaatsen moet u overlapping van kleurgebieden eerst uitschakelen.
- Als u begint met slepen door elders op de omtrek van het patroon te klikken, wordt een nieuw punt ingevoegd of wordt de selectie van de punten ongedaan gemaakt.

Punten invoegen

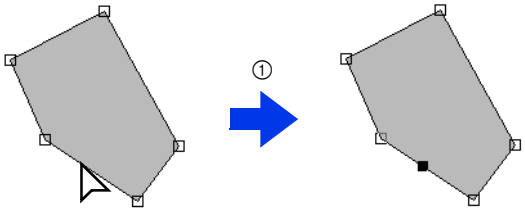
1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

2 Klik op **[Selecteren]** in de groep **[Selecteren]** en vervolgens op om de functie Punt selecteren te selecteren.



3 Klik op het patroon.

4 Klik op de omtrek om een punt toe te voegen.



① Klik op

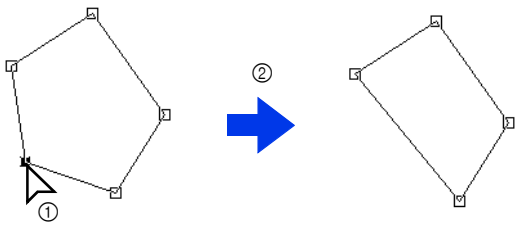
Punten verwijderen

1 Selecteer het punt.

2 Klik op de tab **[Vormen]**.

3 Klik op **[Punt verwijderen]** in de groep **[Punt bewerken]**. Of druk op de toets **<Delete>** om het punt te verwijderen.





① Geselecteerde punt
② Verwijderen

Punten verbinden/ omtrekken splitsen (vormpatronen)

Omtrekken van open vormpatronen splitsen

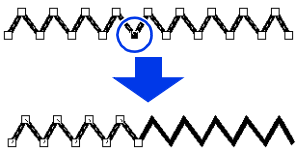
U kunt de omtrek van een open vormpatroon splitsen bij een punt.

1 Selecteer een punt in een open vormpatroon.

2 Klik op de tab **[Vormen]**.

3 Klik op **[Splitsen bij punt]** in de groep **[Punt bewerken]** om de lijn te splitsen.

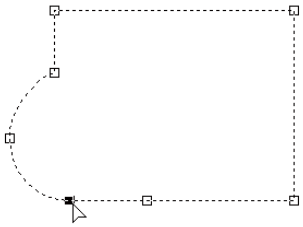




Omtrekken van gesloten vormpatronen splitsen

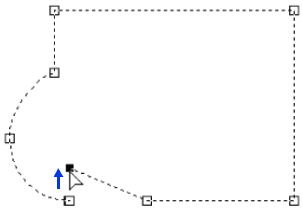
U kunt het gesloten pad van een vormpatroon splitsen. Het gesloten pad bestaat uit de punten die zijn verbonden om het vormpatroon te creëren.

1 Selecteer een punt in een gesloten vormpatroon.



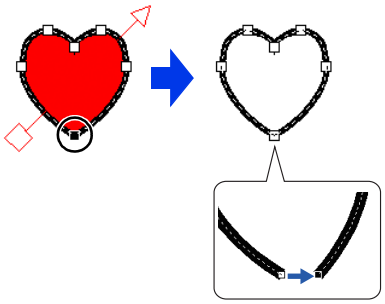
2 Klik op de tab **[Vormen]**.

3 Klik op **[Splitsen bij punt]** in de groep **[Punt bewerken]** om de lijn te splitsen.



- Wanneer u een vormpatroon splitst in een vorm waarop overlapping van twee kleurgebieden is toegepast, wordt de overlapping van twee kleurgebieden geannuleerd.
- Wanneer u een vormpatroon splitst in een vorm waarop Tekst op omtrek plaatsen is toegepast, wordt Tekst op omtrek plaatsen geannuleerd.

- Wanneer u de omtrek van een gesloten vormpatroon splitst om een open vormpatroon te creëren, kunt u geen eigenschappen voor gebied borduren meer opgeven.



- De opdracht **[Openen]** is ook beschikbaar om een gesloten vormpatroon te veranderen in een open vormpatroon.

▶▶ *"Eigenschappen van lijnuiteinden wijzigen" op pagina 74*

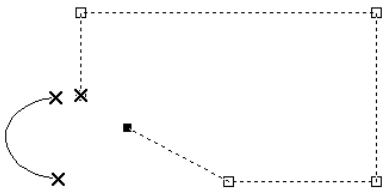
Twee open vormpatronen verbinden

U kunt de eindpunten van twee vormpatronen verbinden om één vormpatroon te creëren.

1 Selecteer een eindpunt (begin- of eindpunt).

2 Druk op de toets **<Alt>**.

→ De punten die u kunt verbinden, zien er als volgt uit: ×.

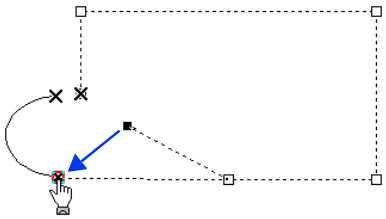


Het andere eindpunt van het vormpatroon waarvan het punt is geselecteerd, alsmede de eindpunten (begin- en eindpunten) van andere vormpatronen, zien er als volgt uit: ×.

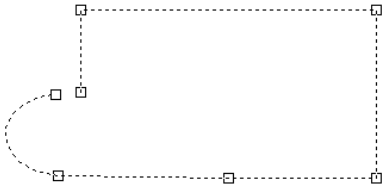
3 Terwijl u de toets **<Alt>** ingedrukt houdt, sleept u het geselecteerde punt naar het andere punt waarmee u het wilt verbinden.

→ De vorm van de aanwijzer verandert in 

en een rood vierkantje verschijnt wanneer de twee punten elkaar overlappen.



4 Laat de muisknop los om de twee punten te verbinden.



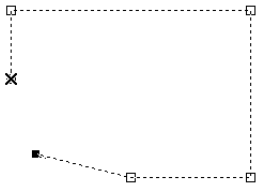
De twee eindpunten van een vormpatroon verbinden

U kunt de twee eindpunten van een open vormpatroon verbinden om een gesloten vormpatroon te maken.

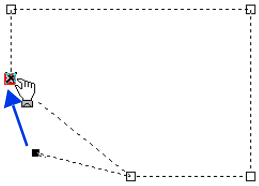
1 Selecteer een eindpunt (begin- of eindpunt).

2 Druk op de toets **<Alt>**.

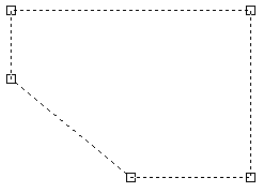
→ Het andere eindpunt ziet er als volgt uit: ×.



3 Houd de toets **<Alt>** ingedrukt terwijl u het geselecteerde punt naar het andere eindpunt sleept.



4 Wanneer de twee punten elkaar overlappen en het rode vierkant verschijnt, laat u de muisknop los.



Wanneer u een vormpatroon sluit, verdwijnen de eigenschappen voor gebied borduren mogelijk.

De opdracht **[Sluiten]** is ook beschikbaar om een open vormpatroon te veranderen in een gesloten vormpatroon.

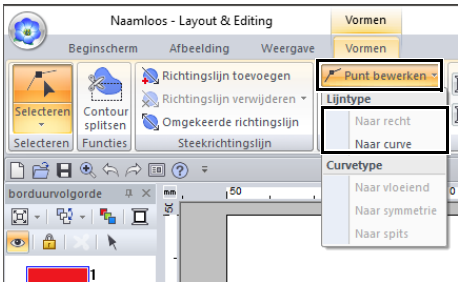
▶▶ *"Eigenschappen van lijnuiteinden wijzigen" op pagina 74*

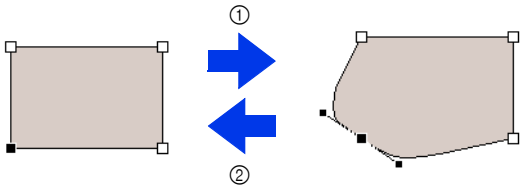
Rechte lijnen omvormen naar gebogen lijnen (curven) - gebogen lijnen recht maken

1 Selecteer het punt.

2 Klik op de tab **[Vormen]**.

3 Klik op **[Punt bewerken]** in de groep **[Punt bewerken]**. Klik vervolgens op **[Naar recht]** of **[Naar curve]**.





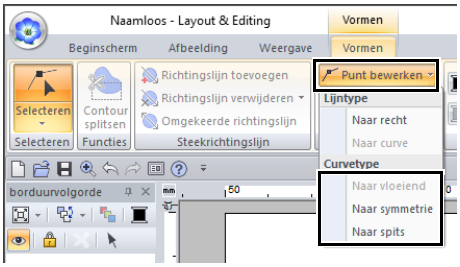
① Naar curve
② Naar recht

Het curvetype wijzigen

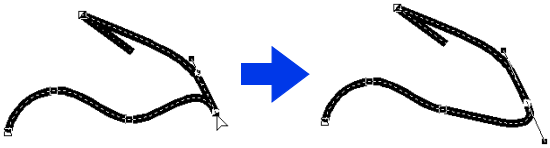
1 Selecteer een punt op een curve.

2 Klik op de tab **[Vormen]**.

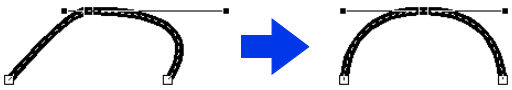
3 Klik op **[Punt bewerken]** in de groep **[Punt bewerken]**. Klik vervolgens op **[Naar vloeiend]**, **[Naar symmetrie]** of **[Naar spits]**.



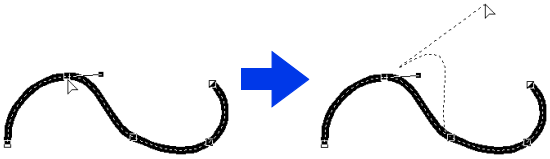
Naar vloeiend



Naar symmetrie



Naar spits



4 Sleep het effen zwarte handvat om de vorm van de lijn aan te passen.

U kunt de vorm wijzigen door het effen zwarte handvat aan weerszijden van het punt te verslepen.

Een borduurpatroon bewerken

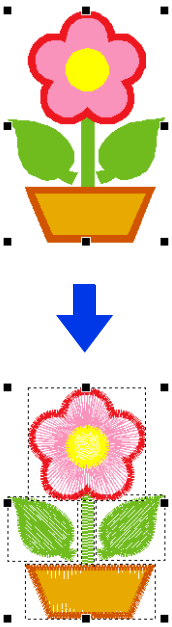
Een vorm- of tekstpatroon converteren naar een borduurpatroon

U kunt een vorm- of tekstpatroon converteren naar een borduurpatroon. Dan kunt u uitvoerige wijzigingen doorvoeren door de positie van afzonderlijke steken te wijzigen.

1 Selecteer het vormpatroon en klik op de tab **[Vormen]**.

2 Klik op **[Converteren naar steken]** in de groep **[Bewerken]**.

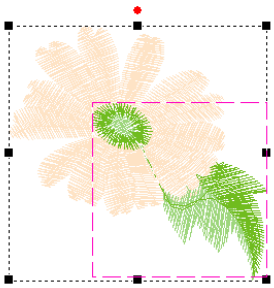




- U kunt **[Converteren naar steken]** ook gebruiken om tekstpatronen te converteren naar steekpatronen.
- In steekpatronen worden steken weergegeven als doorlopende lijnen (———) en overspringende steken als stippellijnen (– – –).
- Als u een gedeelte selecteert van gegroepeerde patronen, patronen die zijn ingesteld op overlapping van twee kleurgebieden of tekst die op een vorm is geplaatst, worden alle patronen in de volledige groep geconverteerd naar steekpatronen.
- Patronen die geen steken hebben, worden verwijderd wanneer het patroon wordt geconverteerd naar een borduurpatroon.

Steekpatronen selecteren op garenkleur

Houd de toets **<Alt>** ingedrukt en klik vervolgens op de garenkleur voor de steekpatronen die u wilt selecteren.



- Wanneer patronen op deze manier worden geselecteerd, kunt u de garenkleur wijzigen.

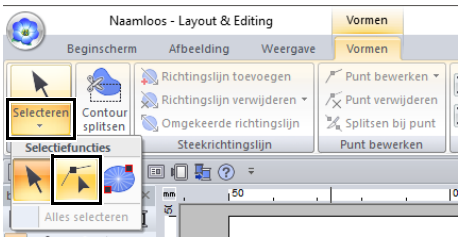
▶▶ *"Garenkleur instellen" op pagina 54*

- Als steekpatronen worden gegroepeerd, kunt u patronen niet op deze manier op kleur selecteren.

Steekpunten van een borduurpatroon selecteren

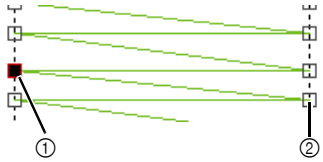
1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

2 Klik op **[Selecteren]** in de groep **[Selecteren]** en vervolgens op om de functie Punt selecteren te selecteren.



3 Klik op het borduurpatroon.

4 Om één steekpunt te selecteren klikt u op een leeg vierkantje.



① Geselecteerde punt
② Niet-geselecteerde punt

- Druk op de toets **<Tab>**.
  → Alle steekpatronen in de volgende kleur worden geselecteerd.
- Druk op de toetsen **<Shift>** en **<Tab>**.
  → Alle steekpatronen in de vorige kleur worden geselecteerd.
- Druk op de toetsen **<Ctrl>** en **<Home>**.
  → Het beginpunt van de eerste garenkleur wordt geselecteerd.
- Druk op de toetsen **<Ctrl>** en **<End>**.
  → Het eindpunt van de laatste garenkleur wordt geselecteerd.
- Selecteer minstens één punt in een gegeven kleur en druk vervolgens op de toets **<Home>**.
  → Het beginpunt van de kleur wordt geselecteerd.
- Selecteer minstens één punt in een gegeven kleur en druk vervolgens op de toets **<End>**.
  → Het eindpunt van de kleur wordt geselecteerd.

- Wanneer u steekpunten selecteert, klik dan op het steekpunt (en niet op een blanco gedeelte van de Ontwerppagina). Anders zou u de selectie van alle punten ongedaan maken.
- Als u op een overspringende steek klikt, worden de punten aan beide uiteinden geselecteerd.
- U kunt meerdere steekpunten selecteren op dezelfde manier als borduurpatroonpunten worden geselecteerd.

▶▶ *"Punten selecteren" op pagina 76*

U kunt steekpunten niet bewerken als het patroon geen borduurpatroon is. U kunt het patroon bekijken in Effen weergave.

Steekpunten verplaatsen

Sleep de geselecteerde steekpunten naar de nieuwe plaats.

U kunt steekpunten verplaatsen op dezelfde manier als borduurpatroonpunten worden verplaatst.

▶▶ *"Punten verplaatsen" op pagina 76*

Steekpunten invoegen

Klik op een lijn tussen twee steekpunten om op die plaats een nieuw punt in te voegen.

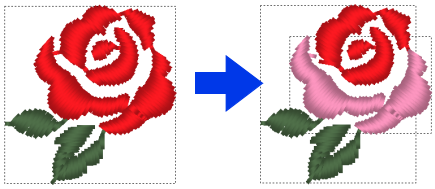
Steekpunten verwijderen

Druk op de toets **<Delete>** om het geselecteerde steekpunt te verwijderen.

- Als u het eindpunt van een overspringende steek verwijdert, wordt dit steekgedeelte verwijderd en worden de steken voor en na de overspringende steek verbonden.
- Als u een steekpunt wilt invoegen en de vorige lijn wilt wijzigen in een overspringende steek, houdt u de toetsen **<Ctrl>** en **<Shift>** ingedrukt terwijl u op de lijn klikt.

Punten verbinden/steken splitsen (steekpatronen)

U kunt één kleurpatroon in tweeën delen door steken te splitsen op een punt. U kunt twee kleurpatronen combineren tot één door punten te verbinden. Als u een borduurpatroon in meerdere delen verdeelt, kunt u elk deel apart bewerken, bijvoorbeeld de kleur ervan wijzigen.

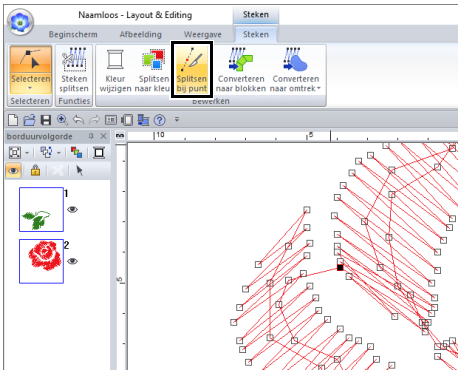


Eén borduurpatroon in tweeën splitsen op het geselecteerde punt

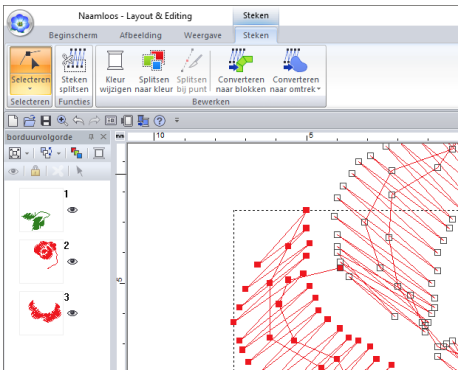
1 Selecteer een punt in een borduurpatroon.

2 Klik op de tab **[Steken]**.

3 Klik op **[Splitsen bij punt]** in de groep **[Bewerken]** om het borduurpatroon te splitsen.



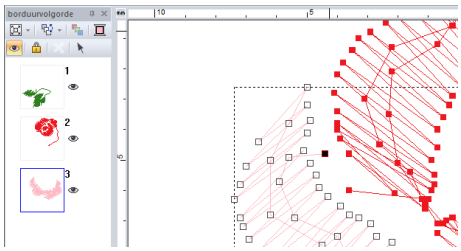
→ Het borduurpatroon wordt gesplitst op het punt.



Als u een begin- of eindpunt selecteert, is de opdracht **[Splitsen bij punt]** niet beschikbaar.

Twee steekpatronen verbinden tot één

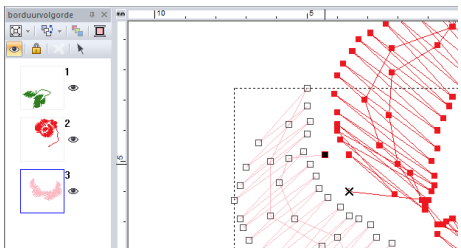
1 Selecteer een eindpunt (begin- of eindpunt) van een borduurpatroon.



Selecteer het beginpunt van het borduurpatroon door op de toetsen **<Ctrl>** + **<Home>** te drukken. Selecteer het eindpunt door op de toetsen **<Ctrl>** + **<End>** te drukken. Voor meer bijzonderheden, zie *"Steekpunten van een borduurpatroon selecteren" op pagina 82*.

2 Druk op de toets **<Alt>**.

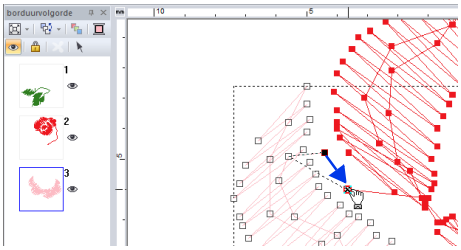
→ De punten die u kunt verbinden, zien er als volgt uit: ×.



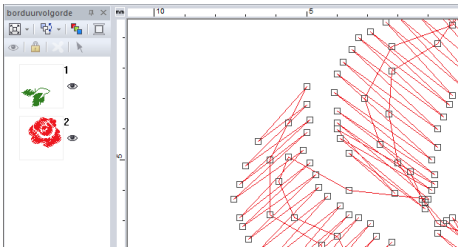
Als u het beginpunt van een borduurpatroon selecteert, zien de eindpunten van de andere steekpatronen er als volgt uit: ×. Als u het eindpunt van een borduurpatroon selecteert, zien de beginpunten van de andere steekpatronen er als volgt uit: ×.

3 Terwijl u de toets **<Alt>** ingedrukt houdt, sleept u het geselecteerde punt naar het andere punt waarmee u het wilt verbinden.

→ De vorm van de aanwijzer verandert in en een rood vierkantje verschijnt wanneer de twee punten elkaar overlappen.

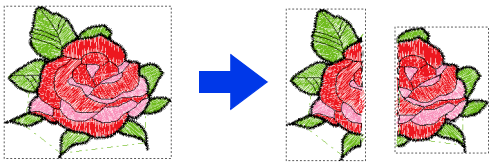


4 Laat de muisknop los om de twee punten te verbinden.



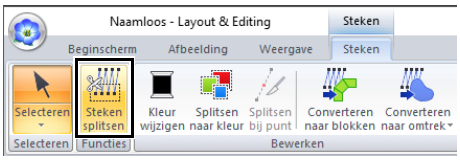
Als de punten verbonden zijn, heeft het patroon de garenkleur van het patroon dat als eerste in de borduurvolgorde stond voordat u de punten verbond.

Gedeelten van een borduurpatroon afsplitsen

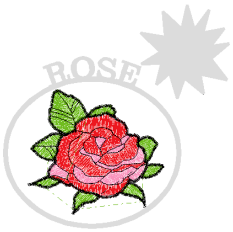


1 Selecteer een borduurpatroon en klik op de tab **[Steken]**.

2 Klik op **[Steken splitsen]** in de groep **[Functies]** om de functie **[Steken splitsen]** te selecteren.

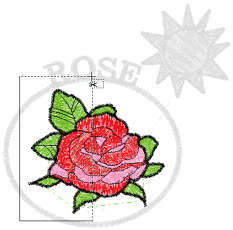


→ Alle andere patronen worden grijs weergegeven. Het geselecteerde patroon verschijnt boven op andere patronen.



3 Klik in de Ontwerppagina op het punt waarop u wilt beginnen de omtreklijnen te tekenen.

4 Ga door met klikken in de Ontwerppagina om elke hoek van de omtrek rond het af te snijden gebied op te geven.



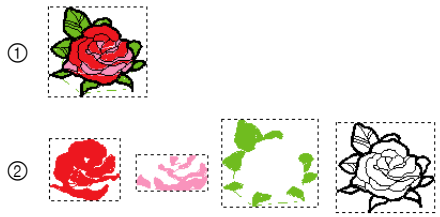
Om het laatste punt dat u hebt opgegeven te verwijderen klikt u met de rechtermuisknop.

5 Dubbelklik in de Ontwerppagina om het af te splitsen gedeelte op te geven.

Het afgesplitste gedeelte wordt verplaatst naar het eind van de borduurvolgorde.

▶▶ *"Borduurvolgorde controleren en bewerken" op pagina 92*

Steekpatronen splitsen naar kleur



① Voor splitsen
② Na splitsen

1 Selecteer het borduurpatroon/de steekpatronen en klik op de tab **[Steken]**.

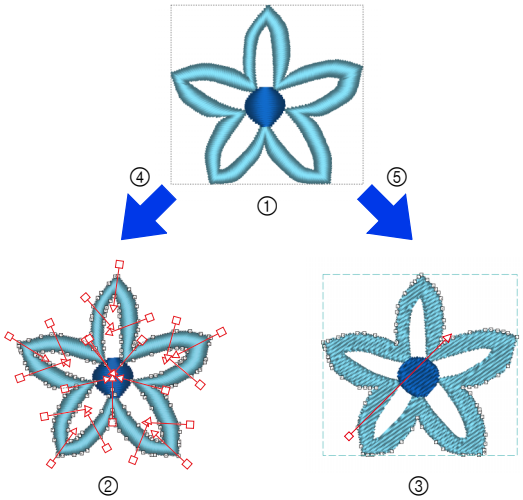
2 Klik op **[Splitsen naar kleur]** in de groep **[Bewerken]**.



→ Rond elk gedeelte van het borduurpatroon worden stippellijnen weergegeven.

Steekpatronen converteren

U kunt steekpatronen converteren naar twee soorten vormpatronen. Na de conversie kunt u diverse bewerkingen uitvoeren.



① Steekpatronen
② Blokken: een groep vormpatronen met meerdere steekrichtingslijnen
③ Vormpatronen
④ Converteren naar blokken
⑤ Converteren naar omtrek

Converteren naar blokken

Het patroon wordt geconverteerd met behoud van de meerdere steekrichtingslijnen.

Gebruik deze optie wanneer u een borduurpatroon met satijn- of vulsteken wilt vergroten of verkleinen.

Converteren naar omtrek

Bij de conversie van het patroon wordt de vorm van de omtrek gevolgd.

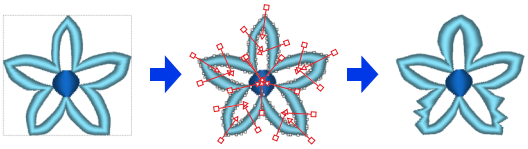
- Na de conversie kunnen de omtrekpatronen worden bewerkt.

  ▶▶ *"Steektype instellen" op pagina 57*
  "Rechte steekrichting opgeven" op pagina 59
  "Borduureigenschappen opgeven" op pagina 64
  "Borduurpatronen een andere vorm geven" op pagina 76

- Meer bijzonderheden over het vorm- en borduurpatroon vindt u op *"Vergelijking van typen bestandsgegevens die zijn gemaakt met PE-DESIGN 11" op pagina 10*.

Borduurpatroon converteren naar blokken

U kunt steekpatronen converteren naar blokken (groepen vormpatronen met meerdere steekrichtingslijnen). In blokpatronen (vormen) kunt u steektypen en borduureigenschappen wijzigen. Ook kan het patroon gemakkelijk worden bewerkt.

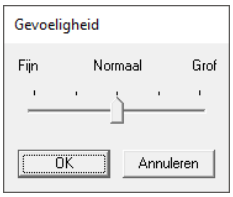


1 Selecteer het borduurpatroon/de steekpatronen en klik op de tab **[Steken]**.

2 Klik op **[Converteren naar blokken]** in de groep **[Bewerken]**.



3 Verplaats de schuif om de gewenste gevoeligheid te selecteren. Klik op **[OK]**.



De instelling **[Normaal]** geeft doorgaans een bevredigend resultaat. Afhankelijk van de complexiteit van het patroon is mogelijk een **[Grof]** of **[Fijn]** instelling gewenst.

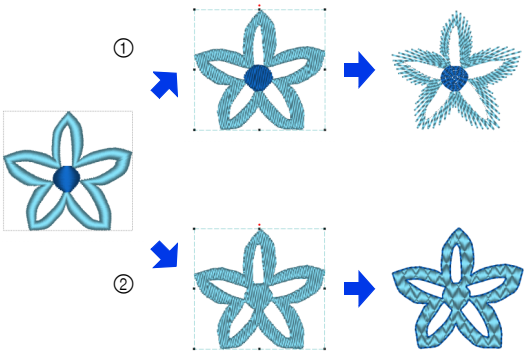
→ Het borduurpatroon wordt geconverteerd naar gegroepeerde vormpatronen. Na de conversie naar vormpatronen kunnen de omtrekken van het borduurpatroon worden bewerkt.

▶▶ Meer bijzonderheden vindt u in onderstaande aanwijzingen:
"Steektype instellen" op pagina 57
"Borduureigenschappen opgeven" op pagina 64
"Borduurpatronen een andere vorm geven" op pagina 76
"Rechte steekrichting opgeven" op pagina 59

De opdracht **[Converteren naar blokken]** kan niet worden gebruikt met sommige steekpatronen die zijn geïmporteerd van originele kaarten.

Borduurpatroon converteren naar omtrekpatroon

U kunt omtrekpatronen maken voor elke kleur in een borduurpatroon of van een omtrek rond een geheel patroon.

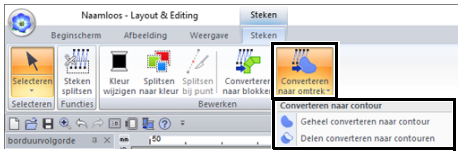


① Geheel converteren naar contour
② Delen converteren naar contouren

1 Selecteer het borduurpatroon/de steekpatronen.

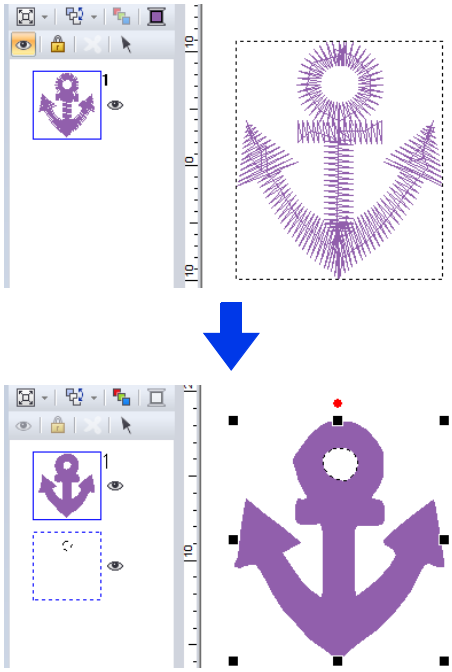
2 Klik op de tab **[Steken]**.

3 Klik op **[Converteren naar omtrek]** in de groep **[Bewerken]**. Klik vervolgens op **[Geheel converteren naar contour]** of **[Delen converteren naar contouren]**.



→ De omtrekpatronen worden gemaakt en de oorspronkelijke steekpatronen worden verwijderd.

- Lijn borduren in de gecreëerde omtrekpatronen wordt ingesteld op **[Niet borduren (lijn)]** en gebied borduren wordt ingesteld op **[Vulsteek]**.
- Als de opdracht **[Geheel converteren naar contour]** is geselecteerd, wordt de garenkleur ingesteld op de eerste kleur in de borduurvolgorde voor het oorspronkelijke borduurpatroon.
- Als meerdere omtrekpatronen worden gecreëerd van één borduurpatroon, worden de omtrekpatronen gegroepeerd.
- Als er een opening (gebied zonder stiksel, wel omgeven door stiksel) in het oorspronkelijke borduurpatroon is, kunt u overlapping van kleurgebieden toepassen.

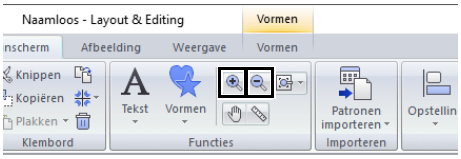


Borduurpatronen controleren

Zoomen

1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

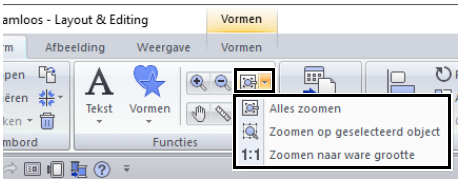
2 Klik op  of op  in de groep **[Functies]**.



 : Klik in de Ontwerppagina om in te zoomen. (Klik met de rechtermuisknop in de Ontwerppagina om uit te zoomen.)

 : Klik in de Ontwerppagina om uit te zoomen. (Klik met de rechtermuisknop in de Ontwerppagina om in te zoomen.)

Ook kunt u klikken op  naast  en vervolgens op **[Alles zoomen]**, **[Zoomen op geselecteerd object]** of **[Zoomen naar ware afmeting]**.



Alles zoomen
De hele Ontwerppagina wordt zo weergegeven dat deze precies in het venster past. U kunt dezelfde bewerking uitvoeren door te klikken op  in de groep **[Functies]**.

Zoomen op geselecteerd object
De Ontwerppagina geeft dan alleen de geselecteerde objecten weer.

Zoomen naar ware afmeting
De Ontwerppagina wordt weergegeven op werkelijke grootte.

- U kunt ook zoomen door de schuif **[Zoomen]** in de statusbalk te slepen of door te klikken op de Zoomen-grootte.
- U kunt ook in- en uitzoomen wanneer een andere functie is geselecteerd door de toets **<Ctrl>** ingedrukt te houden terwijl u het muiswieltje draait.

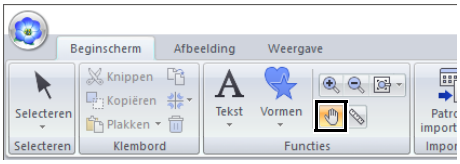
▶▶ *"Venster Layout & Editing" op pagina 13*

Werken met de functie Pannen

Met de functie Pannen kunt u gemakkelijk veranderen welk gedeelte van het werkgebied wordt weergegeven.

1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

2 Klik op  in de groep **[Functies]**.



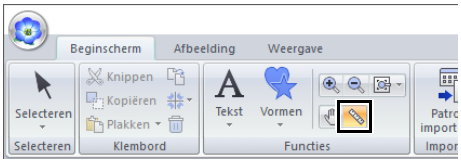
3 Sleep het werkgebied om het gewenste gedeelte te bekijken.

- U kunt het werkgebied ook pannen wanneer elke andere functie is geselecteerd. Hiertoe houdt u de toets **<Spatietoets>** ingedrukt terwijl u de aanwijzer sleept.
- Als u horizontaal wilt schuiven, houdt u de toets **<Alt>** ingedrukt terwijl u het muiswieltje draait.

Werken met de functie Meten

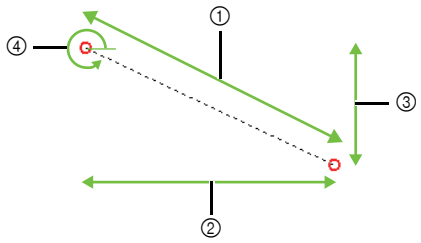
1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

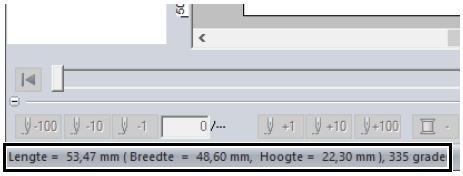
2 Klik op  in de groep **[Functies]**.



3 Klik op de twee punten aan weerszijden van de afstand die u wilt meten.

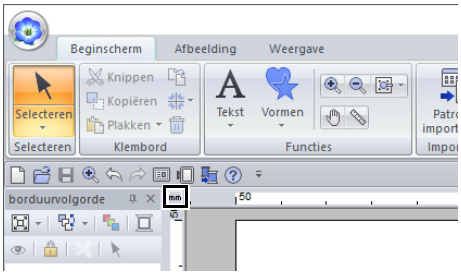
→ De lengte wordt weergegeven in de statusbalk.





① Lengte
② Breedte
③ Hoogte
④ Hoek

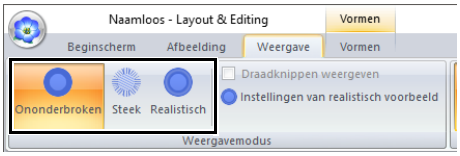
Wanneer de linialen worden weergegeven, klikt u op mm / in. om van maateenheid te wisselen tussen millimeter en inch.



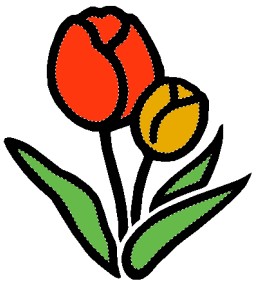
De weergave van het borduurontwerp wijzigen

1 Klik op de tab **[Weergave]**.

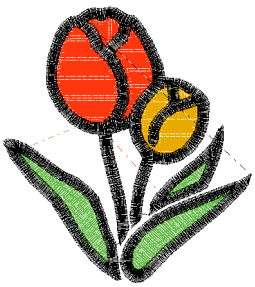
2 Klik op **[Ononderbroken]**, **[Steek]** of op **[Realistisch]** in de groep **[Weergavemodus]**.



Effen weergave

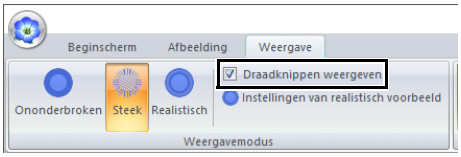


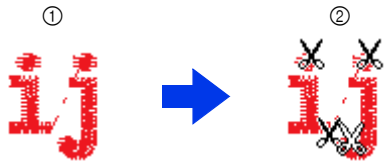
Stekenweergave



U kunt een stekenweergave bekijken om te zien hoe het stiksel is verbonden.

Als ◉ is geselecteerd onder **[Machinetype]** in het dialoogvenster **[Ontwerpinstellingen]** klikt u op de tab **[Weergave]**. Vervolgens schakelt u het selectievakje **[Draadknippen weergeven]** in om de draadkniplocaties te bekijken in de Ontwerppagina.





① UIT
② AAN

Realistisch voorbeeld



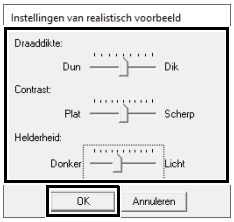
In een realistisch voorbeeld kunt u zien hoe het ontwerp er uitziet als het is geborduurd.

Instellingen van realistisch voorbeeld wijzigen

1. Klik op de tab **[Weergave]**.
2. Klik op **[Instellingen van realistisch voorbeeld]** in de groep **[Weergavemodus]**.

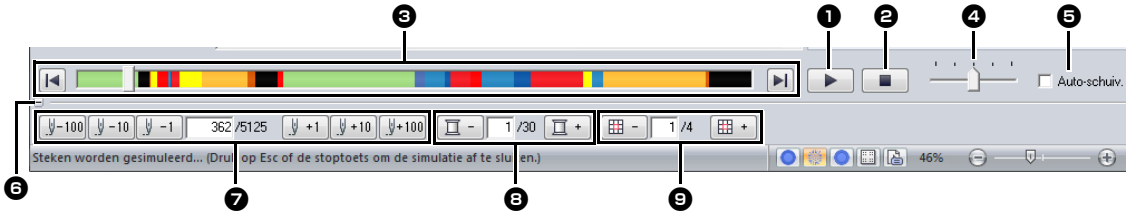


3. Geef zo nodig instellingen op voor **[Draaddikte]**, **[Contrast]** en **[Helderheid]**. Klik vervolgens op **[Toepassen]** (**[OK]**).



Het borduurpatroon controleren in de steeksimulator

1 Klik op de knoppen om een stimulatie van het stiksel weer te geven.



❶ Hiermee start u de steeksimulatie. Tijdens de steeksimulatie verandert deze knop in ⏸. U kunt hierop klikken om de simulatie tijdelijk te stoppen.

❷ Hiermee wordt de simulatie gestopt en gaat u terug naar het vorige scherm.

❸ De schuif geeft de huidige plaats in de simulatie aan. Bovendien kunt u de plaats in de simulatie wijzigen met de schuif.

⏮: hiermee gaat u terug naar het begin van het stiksel en stopt u de simulatie.

⏭: hiermee gaat u door naar het eind van het stiksel en stopt u de simulatie.

❹ Sleep de schuif om de simulatiesnelheid aan te passen.

❺ Schakel dit selectievakje in om automatisch door de simulatie van het patroon te schuiven wanneer het te groot is om volledig weer te geven.

❻ Klik om het onderste gedeelte van de Steeksimulator te verbergen. Klik op ➕ om het opnieuw weer te geven.

❼ Hiermee geeft u het aantal huidige steken/totaal aantal steken weer.

-100 -10 -1: hiermee zet u de simulatie op het aangegeven aantal steken terug.

+1 +10 +100: hiermee zet u de simulatie op het aangegeven aantal steken vooruit.

❽ Hiermee geeft u het nummer van de kleur die wordt getekend/het totaal aantal gebruikte kleuren weer.

－: hiermee gaat u terug naar het begin van de steken voor de huidige of vorige garenkleur.

＋: hiermee gaat u vooruit naar het begin van de steken voor de volgende kleur.

❾ Hiermee geeft u het momenteel getoonde patroon/totaal aantal deelgebieden in het patroon weer.
(Wordt alleen weergegeven voor gesplitste borduurpatronen.)

－: hiermee gaat u terug naar het begin van de steken in het huidige of vorige deelgebied.

＋: hiermee gaat u vooruit naar het begin van het ontwerp in het volgende deelgebied.

Als de steeksimulator niet wordt weergegeven onder in het venster, klikt u op **[Steeksimulator]** in het tabblad **[Weergave]**.

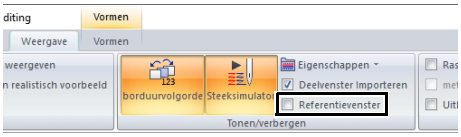
- De functies zoomen en pannen kunt u gebruiken terwijl een simulatie wordt weergegeven. Als u een andere opdracht selecteert, stopt de simulatie.
- Als u een waarde opgeeft bij ❼, ❽ of ❾, gaat de simulatie terug/vooruit naar de aangegeven locatie.

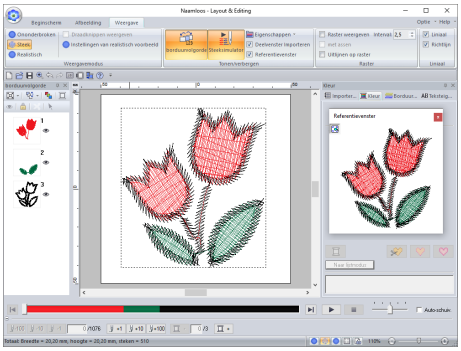
- Als u een patroon had geselecteerd toen de steeksimulatie startte, wordt alleen het geselecteerde patroon getekend in de simulatie.
- Het selectievakje **[Auto-schuiv.]** is niet beschikbaar in Realistisch voorbeeld.

Ontwerpen bekijken in het referentievenster

1 Klik op de tab **[Weergave]**.

2 Schakel het selectievakje **[Referentievenster]** in de groep **[Tonen/verbergen]** in.

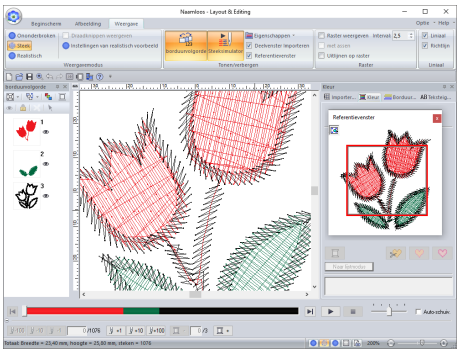


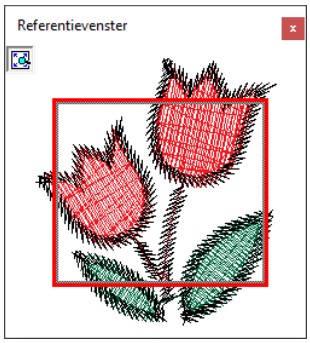


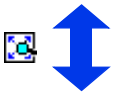
Het weergavegebiedkader (rode rechthoek) geeft aan welk deel van het ontwerp wordt weergegeven in de Ontwerppagina.

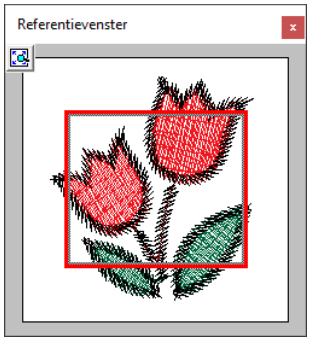
Zoomen

U kunt de weergave in het Referentievenster wijzigen tussen de volledige Ontwerppagina of alleen het borduurpatroon.



① 

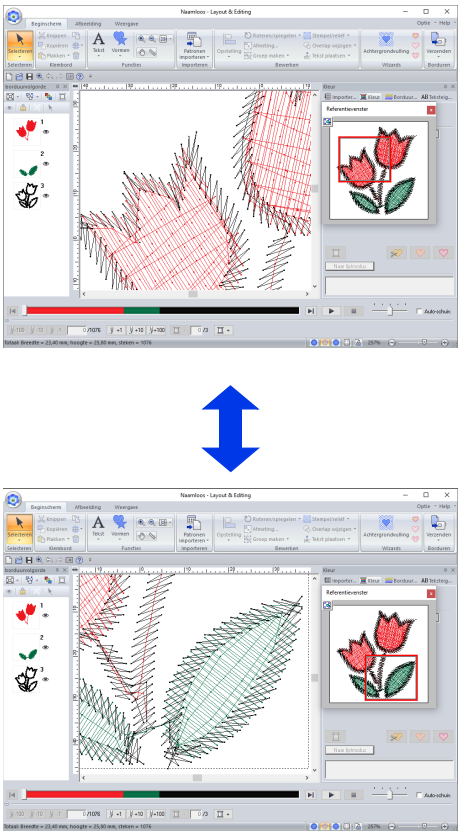


② 

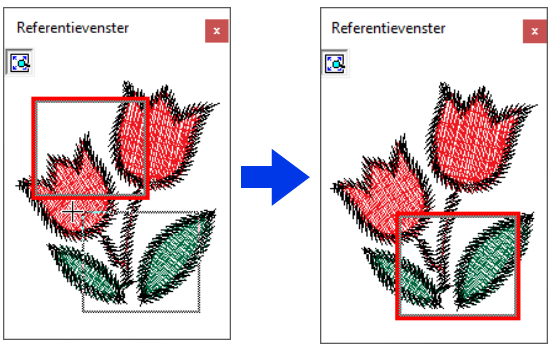
① AAN
② UIT

Het weergavegebiedkader verplaatsen/vergroten/verkleinen/opnieuw tekenen

Welk deel van het ontwerp wordt weergegeven in de Ontwerppagina kunt u selecteren in het Referentievenster.

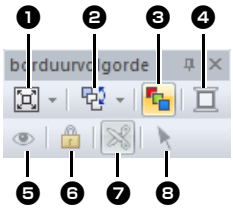


In plaats van het weergavegebiedkader te verplaatsen kunt u het ook opnieuw tekenen om het gewenste deel van het ontwerp weer te geven in de Ontwerppagina.



Met het kader kunt u selecteren welk gebied van het referentievenster vergroot wordt weergegeven.

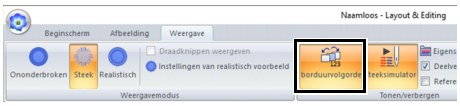
Borduurvolgorde controleren en bewerken



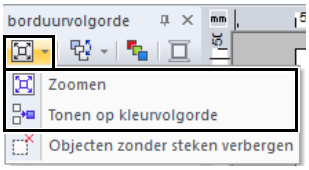
1. Selecteer hoe patronen worden weergegeven in het deelvenster **[borduurvolgorde]**.
2. Selecteer de gewenste opdracht om de borduurvolgorde te wijzigen.
3. **Borduurvolgorde optimaliseren**
   Klik hierop om de borduurvolgorde zo te wijzigen dat de gedeelten van de opgegeven objecten die dezelfde kleur hebben, ook samen worden geborduurd.
4. **kleurgebied**
   Stel de kleur van het geselecteerde object in.
5. Hiermee toont/verbergt u de geborduurd objecten in het werkvlak.
6. **Vergrendelen**
   Klik hierop om het geselecteerde object te vergrendelen zodat het niet kan worden bewerkt.
7. **Afknippen van verspringende steken**
   U kunt de functie Afknippen van verspringende steken in- of uitschakelen.
8. **Patronen selecteren**
   Hiermee selecteert u de patronen in de Ontwerppagina.

1 Klik op de tab **[Weergave]**.

2 Klik op **[borduurvolgorde]** in de groep **[Tonen/verbergen]**.
Door op de knop te klikken schakelt u tussen borduurvolgorde tonen en verbergen.



3 Klik op in het deelvenster **[borduurvolgorde]** en vervolgens op **[Zoomen]** en **[Tonen op kleurvolgorde]**.

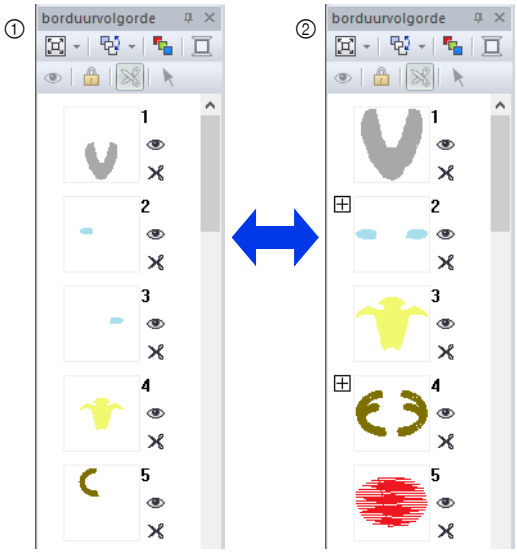


Zoomen

Klik hierop om elk patroon te vergroten tot dit het kader opvult.

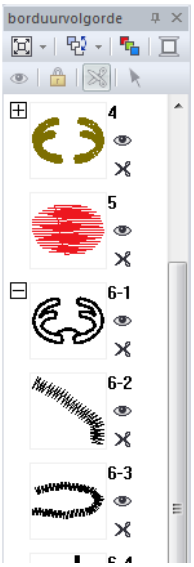
Tonen op kleurvolgorde

Klik hierop om alle patronen van dezelfde kleur die samen worden geborduurd weer te geven in één kader.



① UIT
② AAN

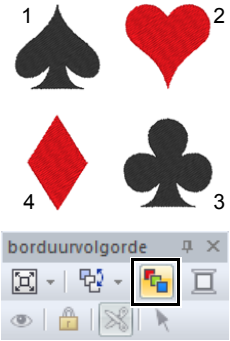
Wanneer meerdere patronen van één kleur worden gecombineerd in één kader, verschijnt ⊞ links van dat kader.
Klik op ⊞ om de gecombineerde patronen van één kleur weer te geven in afzonderlijke kaders.
⊟ verschijnt onder het eerste kader en elk kader wordt weergegeven met een subnummer achter het eerste. Dit geeft de borduurvolgorde aan binnen de patronen van dezelfde kleur.
Klik op ⊟ om alle patronen van dezelfde kleur weer te combineren in één kader.

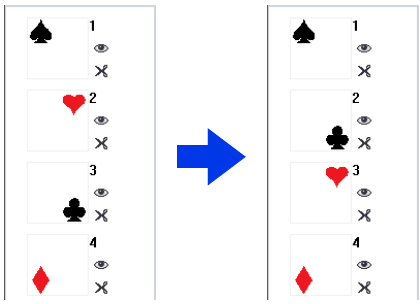


Borduurvolgorde optimaliseren

U kunt de borduurvolgorde en de begin- en eindpunten automatisch aanpassen om het aantal garenkleurwisselingen en verspringende steken te beperken.

Klik op  om de borduurvolgorde te optimaliseren.
Voor het patroon rechts (de nummers geven de borduurvolgorde aan) wordt de borduurvolgorde aangepast zoals aangegeven in onderstaande illustratie.



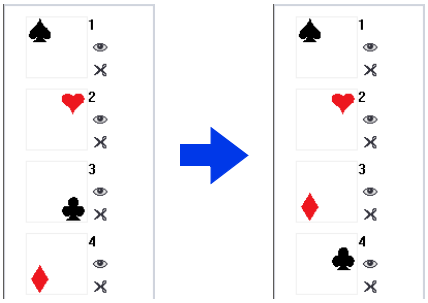


De borduurvolgorde wordt aangepast zodat patronen van dezelfde kleur in optimale volgorde worden gegroepeerd.

Bovendien worden patronen van dezelfde kleur geoptimaliseerd, zodat het eindpunt van het vorige patroon en het beginpunt van het volgende patroon het dichtst bij elkaar liggen.

Maar overlappende patronen worden in de geschiktste borduurvolgorde gezet.





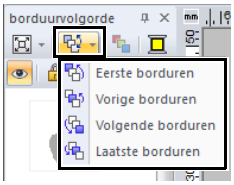
- Ook de patronen in vergrendelde kaders en verborgen kaders worden geoptimaliseerd.
- De borduurvolgorde van ontwerpen met meerdere ringposities wordt niet geoptimaliseerd.

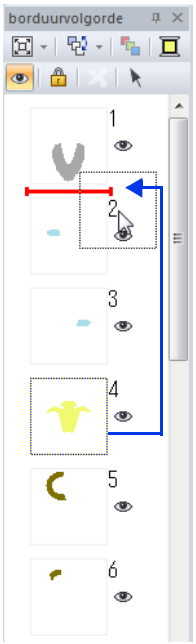
▶▶ *"De borduurvolgorde (kleursortering) optimaliseren" op pagina 46*

Borduurvolgorde bewerken

U kunt de borduurvolgorde wijzigen door het kader dat het patroon bevat te selecteren en dit kader naar de nieuwe plaats te slepen. De rode lijn die wordt weergegeven, geeft aan naar welke plek het kader wordt verplaatst.

U kunt het kader ook verplaatsen door te klikken op  in het deelvenster **[borduurvolgorde]** en vervolgens op de gewenste opdracht in het menu dat verschijnt.





Eerste borduren
Klik hierop om het geselecteerde patroon te verplaatsen naar het begin van de borduurvolgorde.

Vorige borduren
Klik hierop om het geselecteerde patroon in de borduurvolgorde één plaats naar voren te verplaatsen.

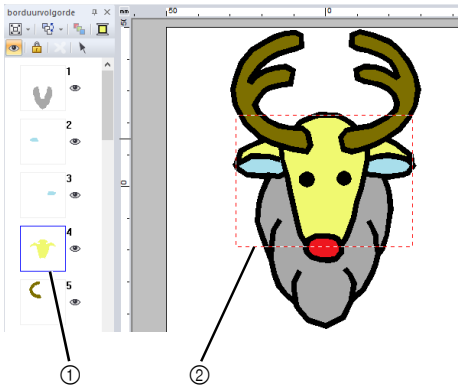
Volgende borduren
Klik hierop om het geselecteerde patroon in de borduurvolgorde één plaats naar achteren te verplaatsen.

Laatste borduren
Klik hierop om het geselecteerde patroon te verplaatsen naar het einde van de borduurvolgorde.

Na het wijzigen van de borduurvolgorde controleert u het stiksel om te zien of overlappende patronen niet worden geborduurd in een onjuiste volgorde.

Een patroon selecteren

1 Klik op een kader dat het patroon bevat in het deelvenster **[borduurvolgorde]**.



① Blauwe lijn
② Lopende lijn

Om meerdere patronen te selecteren houdt u de toets **<Shift>** of **<Ctrl>** ingedrukt terwijl u klikt op de kaders voor de gewenste patronen. Ook kunt u meerdere kaders selecteren door de aanwijzer er overheen te slepen.

2 Klik op  in het deelvenster **[borduurvolgorde]** om het patroon te selecteren in de Ontwerppagina dat overeenkomt met het kader dat is geselecteerd in het deelvenster **[borduurvolgorde]**. Het patroon kan ook worden geselecteerd door in het deelvenster **[borduurvolgorde]** te dubbelklikken op het kader ervan.

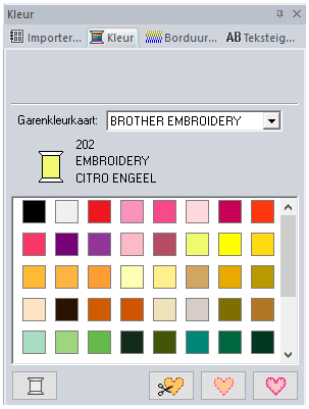
Kleuren wijzigen

1 Selecteer één of meer kaders in het deelvenster **[borduurvolgorde]** en klik op

 boven in het deelvenster **[borduurvolgorde]**.

→ Het deelvenster Kleur wordt weergegeven voor de andere deelvensters.

2 Klik op de gewenste kleur in het deelvenster **[Kleur]**.



▶▶ *"DeelvensterKleur" op pagina 54*

Borduureigenschappen wijzigen

1 Selecteer in het deelvenster **[borduurvolgorde]** één of meer kaders die een ander patroon bevatten dan een borduurpatroon.

→ De naaitypeselector voor het geselecteerde kader verschijnt.

2 Klik op de tab **[Borduureigenschappen]**.

Als het deelvenster **[Borduureigenschappen]** niet wordt weergegeven, klikt u op de tab **[Weergave]** en op **[Eigenschappen]** en vervolgens op **[Borduureigenschappen]**.

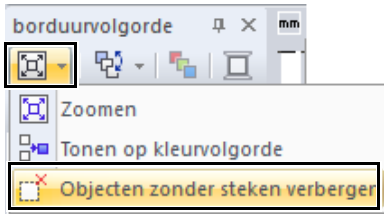
3 Wijzig de borduureigenschappen en het naaitype.

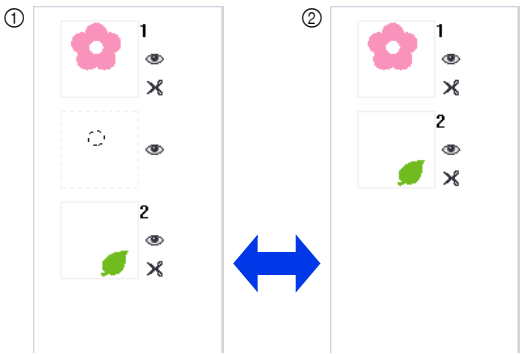
▶▶ *"Steektypen lijn", "Steektypen gebied" op pagina 57* en *"Borduureigenschappen opgeven" op pagina 64*

Kaders die niet worden geborduurd tonen/verbergen

Kaders met patronen die niet worden geborduurd kunt u tonen of verbergen.

Klik op  en op **[Objecten zonder steken verbergen]**.





① UIT
② AAN

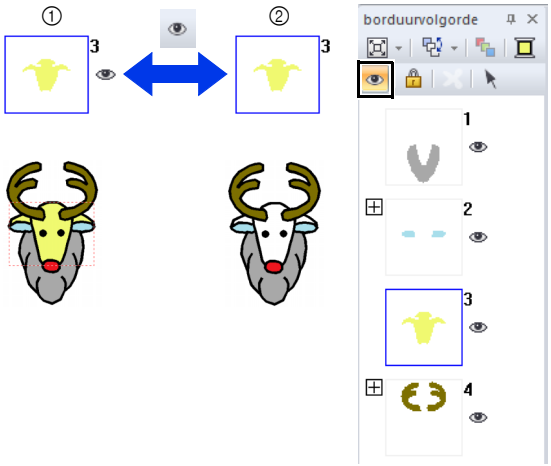
De standaardinstelling is dat kaders met patronen die niet worden geborduurd, worden verborgen.

Wanneer kaders met patronen die niet worden geborduurd worden weergegeven, kunt u dit kader selecteren en het patroon bewerken.

Borduurpatronen verbergen

Elk borduurpatroon kan worden getoond of verborgen in de Ontwerppagina. U kunt overlappende borduurpatronen gemakkelijk bewerken als het patroon dat niet wordt bewerkt, verborgen is.

Selecteer een kader en klik op .



① AAN
② UIT

- Kaders met ⊞ bevatten meerdere patronen van dezelfde kleur. Als u deze kaders selecteert om weer te geven, worden alle patronen in het kader weergegeven.
- verschijnt als de weergave-instelling niet gelijk is voor alle patronen in een kader met een ⊞ ernaast.
- Als u de lijn of het gebied weergeeft van een borduurpatroon dat bestaat uit een omtrek en een binnengebied, wordt het volledige borduurpatroon weergegeven.

Borduurpatronen vergrendelen

U kunt borduurpatronen vergrendelen om te voorkomen dat ze worden verplaatst of verwijderd. U kunt vergrendelde borduurpatronen niet selecteren of bewerken in de Ontwerppagina.

Selecteer een kader en klik op .

- Kaders met ⊞ bevatten meerdere patronen van dezelfde kleur. Als u deze kaders selecteert om te vergrendelen, worden alle patronen in het kader vergrendeld.
- verschijnt als de vergrendelinstelling niet gelijk is voor alle patronen in een kader met een ⊞ ernaast.
- Als u de lijn of het gebied vergrendelt van een borduurpatroon dat bestaat uit een omtrek en een binnengebied, wordt het volledige borduurpatroon vergrendeld.
- Als u een gedeelte vergrendelt van een gecombineerd patroon, zoals gegroepeerde patronen, tekstindeling op een curve of patronen met overlapping, wordt het volledige borduurpatroon vergrendeld.

Afknippen van verspringende steken

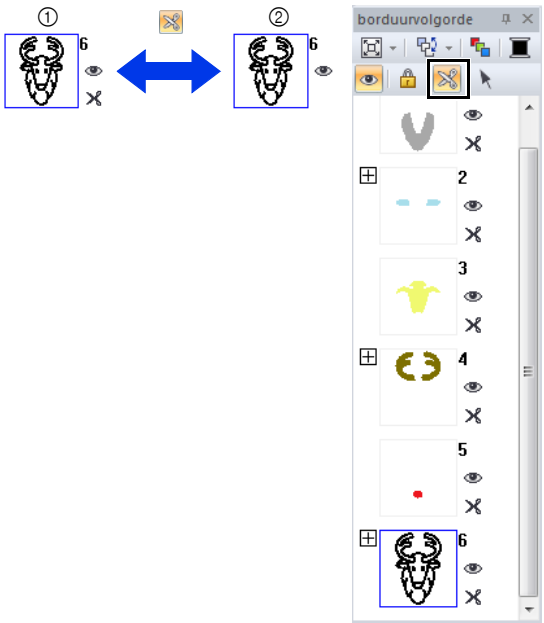
De functie Afknippen van verspringende steken kan worden in- of uitgeschakeld.

Deze instellingen worden alleen toegepast wanneer u borduurt met onze borduurmachines met meerdere naalden. Voordat u deze instellingen kunt toepassen, moet u selecteren onder **[Machinetype]** in het dialoogvenster **[Ontwerpinstellingen]**.

▶▶ *"De instellingen van de ontwerppagina opgeven" op pagina 16*

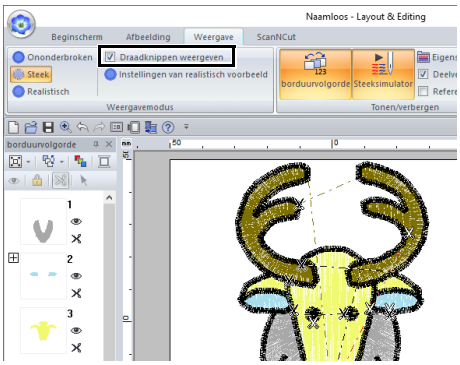
De knop Afknippen van verspringende steken ( ) is beschikbaar in het deelvenster **[borduurvolgorde]**.

Selecteer een kader en klik op .



① AAN
② UIT

- verschijnt als de instelling voor draadknippen niet gelijk is voor alle patronen in een kader met ernaast.
- De draad wordt afgeknipt voordat van garenkleur wordt gewisseld, zelfs als **[Afknippen van verspringende steken]** is uitgeschakeld voor het kader.
- Klik op de tab **[Weergave]** en schakel vervolgens het selectievakje **[Draadknippen weergeven]** in de groep **[Weergavemodus]** in. Dan worden de draadkniplocaties weergegeven in de Ontwerppagina.



Over de instelling Minimumlengte verspringende steek draadknippen

- U kunt de lengte voor verspringende steken opgeven op het tabblad **[Uitvoeren]** in het dialoogvenster **[Ontwerpinstellingen]**. (U opent dit door te klikken op en vervolgens op **[Ontwerpinstellingen]**).



- Als de lengte voor verspringende steken kleiner is dan de lengte die is opgegeven voor **[Minimumlengte verspringende steek draadknippen]**, wordt de draad niet afgeknipt, zelfs als **[Afknippen van verspringende steken]** is ingesteld.
- Of **[Minimumlengte verspringende steek draadknippen]** beschikbaar is hangt af van het machinemodel dat is geselecteerd. Meer bijzonderheden vindt u in de gebruiksaanwijzing bij de machine.

U kunt als standaardinstelling opgeven of draadknippen al dan niet wordt toegepast op objecten die worden gecreëerd.

Klik op **[Optie]** boven het lint en vervolgens op **[Opties]** om het dialoogvenster **[Opties]** te openen. Klik vervolgens op **[Afknippen van verspringende steken]** en schakel het selectievakje **[Afknippen verspringende steken toev. aan ingev.patronen.]** in of uit.

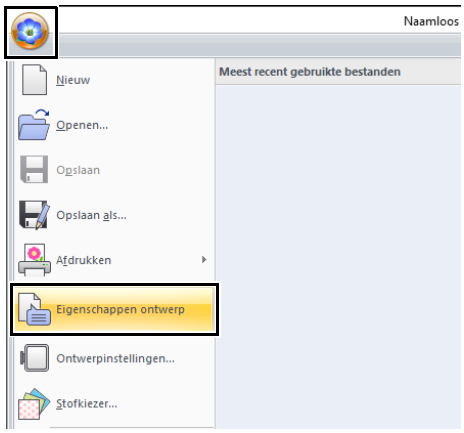


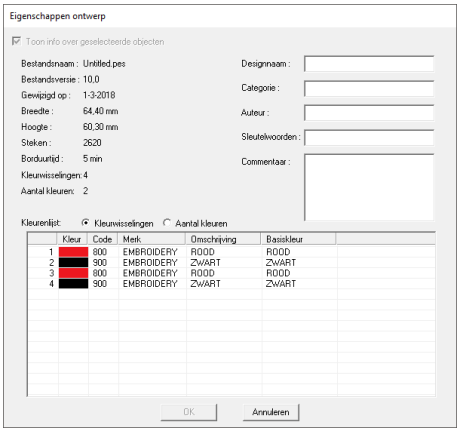
▶▶ *"Afknippen van verspringende steken toevoegen aan nieuwe patronen" op pagina 370*

▶▶ *"Afknippen van verspringende steken" op pagina 18*, *"Machinaal draadknippen volgens de instellingen die zijn opgegeven in Layout & Editing" op pagina 365* en *"Afknippen van verspringende steken toevoegen aan nieuwe patronen" op pagina 370*

Borduurontwerpinformatie controleren

Klik op  en op **[Eigenschappen ontwerp]**.





U kunt commentaar en informatie over het patroon toevoegen aan een opgeslagen .pes-bestand.

- U kunt schakelen tussen de informatie die wordt weergegeven in de kleurenlijst.
  - ♦ **Kleurwisselingen**
    De garenkleurinformatie voor elke kleurwisseling wordt weergegeven. Zo kunt u het totaal aantal garenkleurwisselingen controleren.

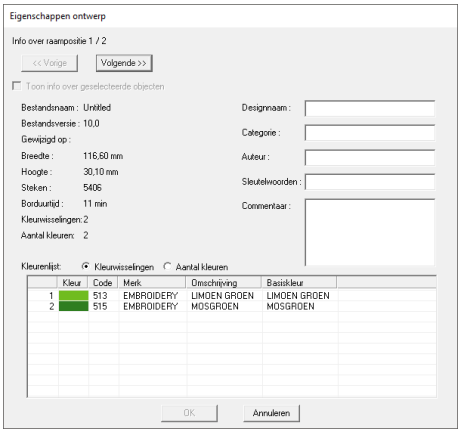


  - ♦ **Aantal kleuren**
    De garenkleurinformatie voor de benodigde garens wordt weergegeven. Zo kunt u het totaal aantal garenkleuren controleren.



- De kleuren die overeenkomen met de 61 Brother-basiskleuren, worden vermeld onder **[Basiskleur]**.

- U kunt de eigenschappen van afzonderlijke patronen in het borduurontwerp controleren door het patroon te selecteren voordat u dit dialoogvenster opent. In dit geval zorgt u door het uitschakelen van het selectievakje **[Toon info over geselecteerde objecten]** dat in het dialoogvenster eigenschappen voor alle patronen in de Ontwerppagina worden weergegeven.
- Als de Ontwerppagina was ingesteld op **[Aangepast formaat]** of het **[Borduurraam formaat]** op universele ring (100 × 172 mm of 130 × 300 mm) of het jumboraam (360 × 360 mm), verschijnt een dialoogvenster **[Eigenschappen ontwerp]** met de steek-informatie voor elke ring van het patroon in de Ontwerppagina.



- U kunt bestanden zoeken in Design Database op de ingevoerde informatie.

Borduurontwerpen openen/importeren

Een nieuw borduurontwerp maken

Klik op en op **[Nieuw]**.

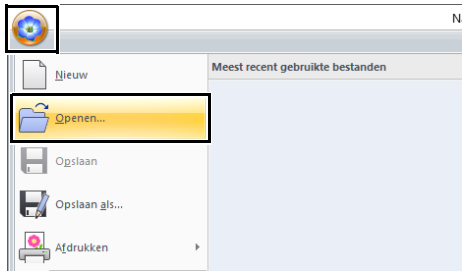


U kunt het formaat van de Ontwerppagina wijzigen.

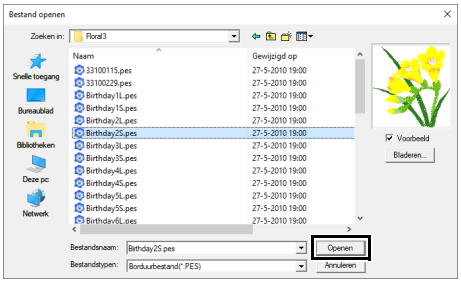
▶▶ *"De instellingen van de ontwerppagina opgeven" op pagina 16*

Layout & Editing-bestand openen

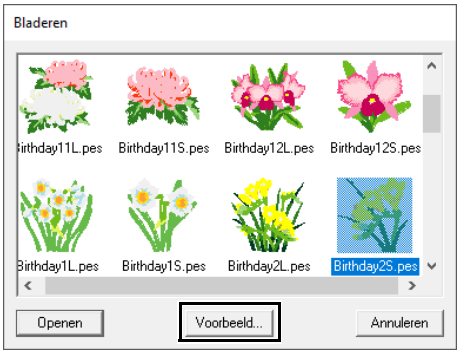
1 Klik op en op **[Openen]**.



2 Selecteer het station, de map en het bestand. Klik vervolgens op **[Openen]** of dubbelklik op het pictogram van het bestand.



- Als u de gegevens in de geselecteerde map wilt weergeven als miniaturen in het dialoogvenster **[Bladeren]**, klikt u op **[Bladeren]**.



Als u een gedetailleerder ontwerp wilt weergeven, selecteert u het bestand en klikt u vervolgens op **[Voorbeeld]**.



- Als u het weergegeven bestand wilt openen, klikt u op **[Openen]**.
- Als geen bestanden worden vermeld, bevinden zich geen PES-bestanden in de geselecteerde map. Selecteer een map die een PES-bestand bevat.
- Als het geselecteerde bestand van een ander bestandstype dan .pes is, verschijnt het bericht "Onverwacht bestandsformaat" in het venster **[Voorbeeld]**.
- U kunt een bestand openen op een van de volgende manieren.
  - ♦ Sleep het borduurontwerp van de Windows Verkenner naar het venster Layout & Editing.
  - ♦ Dubbelklik op het borduurontwerpbestand in Windows Explorer.
  - ♦ Dubbelklik op het borduurontwerpbestand in de Design Database.

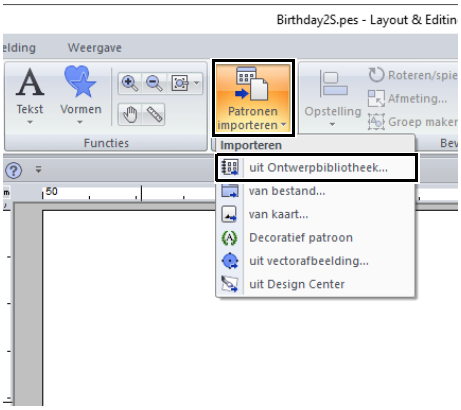
Borduurontwerpen importeren

In het deelvenster **[Importeren]** kunt u borduurbestanden importeren. Meer bijzonderheden over het deelvenster **[Importeren]** vindt u in *"Voorbeeld van het importeren van borduurontwerpen" op pagina 15*.

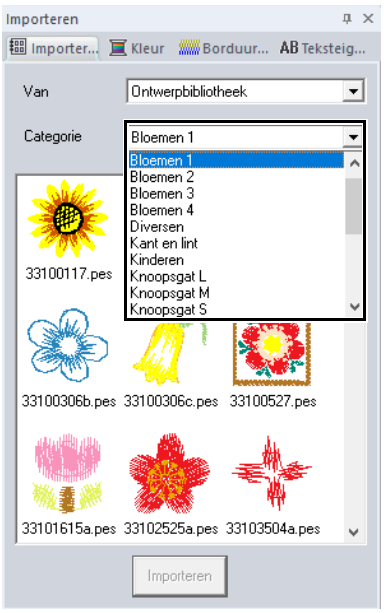
Uit Ontwerpbibliotheek

1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

2 Klik op **[Patronen importeren]** in de groep **[Importeren]** en vervolgens op **[uit Ontwerpbibliotheek]**.



3 Selecteer in de selector **[Categorie]** een categorie om de overeenkomstige borduurontwerpen weer te geven.

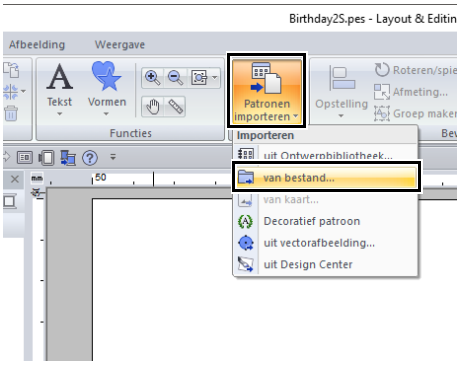


4 Selecteer het bestandspictogram van het te importeren ontwerp en klik op **[Importeren]**.

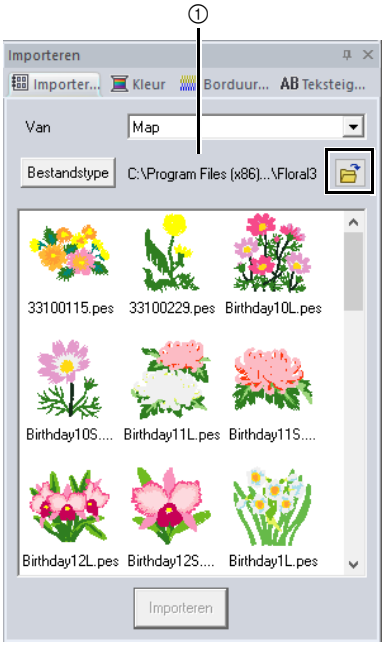
Vanuit een map

1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

2 Klik op **[Patronen importeren]** in de groep **[Importeren]** en vervolgens op **[van bestand]**.

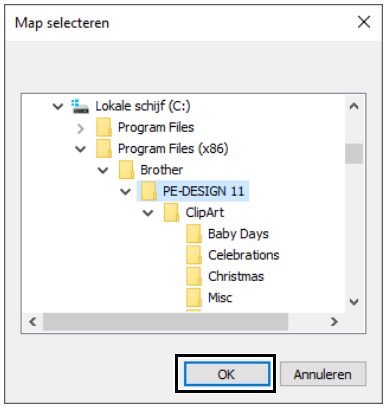


3 Klik op .

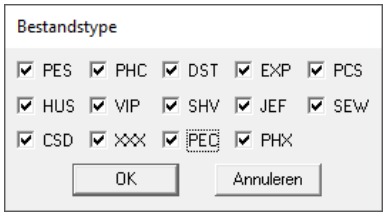


① Hier wordt het pad naar de momenteel geselecteerde map weergegeven.

4 Selecteer een map en klik op **[OK]**.



5 Klik op **[Bestandstype]** in het deelvenster **[Importeren]**. Selecteer de bestandsnaamextensies van de borduurontwerpen die u wilt weergeven en klik op **[OK]**.



6 Selecteer het bestandspictogram en klik op **[Importeren]**.

Wanneer u een ontwerp van een andere fabrikant importeert, moet u een ontwerp kiezen dat in de Ontwerppagina past.

- Aangezien DST-bestanden geen garenkleurinformatie bevatten, zien de kleuren van een geïmporteerd DST-bestand er mogelijk anders uit dan verwacht. U kunt de garenkleuren wijzigen met functies in het deelvenster **[borduurvolgorde]** door de toets **<Alt>** ingedrukt te houden terwijl u een borduurpatroon selecteert.

▶▶ *"Steekpatronen selecteren op garenkleur" op pagina 81*

- Bij het importeren van DST-bestanden kunt u het aantal verspringende steken voor draadknippen opgeven.

▶▶ *"Het aantal sprongen opgeven voor een borduurontwerp in een DST-bestand" op pagina 369*

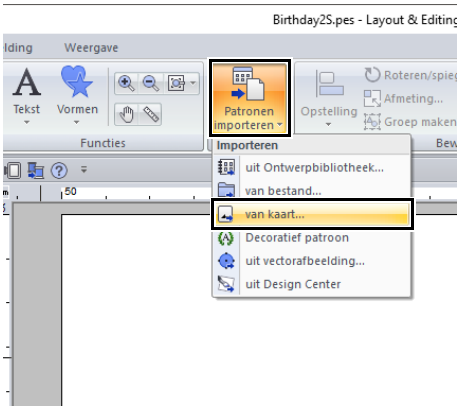
Vanaf een originele kaart

1 Plaats een originele kaart in de USB-kaartschrijfmodule.

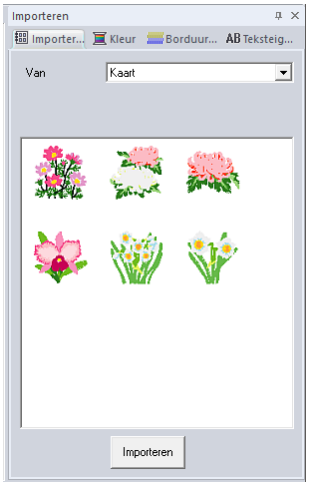
▶▶ Zie *"Met een originele kaart gegevens overbrengen naar een machine" op pagina 225*

2 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

3 Klik op **[Patronen importeren]** in de groep **[Importeren]** en vervolgens op **[van kaart]**.



→ Wanneer de kaart is gelezen, worden de borduurontwerpen op de kaart weergegeven.



4 Selecteer het bestandspictogram en klik op **[Importeren]**.

Vanwege auteursrechten kunnen sommige originele kaarten niet worden gebruikt met deze functie.

Vanaf een machine via draadloos netwerk

U kunt borduurontwerpen importeren vanaf een naaimachine via het draadloze netwerk.

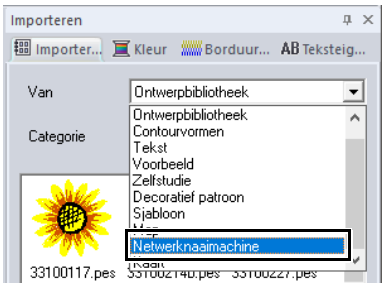
Deze functie is alleen beschikbaar wanneer u borduurt met onze borduurmachines die compatibel zijn met draadloos LAN.
Neem contact op met uw erkende dealer voor meer bijzonderheden over onze modellen die compatibel zijn met draadloos LAN.

1 Registreer de machine met de toepassing.

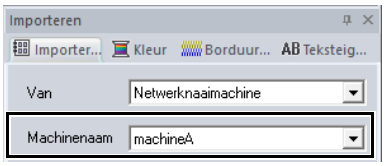
▶▶ *"Een machine registreren met de toepassing" op pagina 224*

2 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

3 Selecteer vanuit de selector **[Van]** van het deelvenster **[Importeren]** **[Netwerknaaimachine]**.



→ De naam van de machine die is geregistreerd met de toepassing, wordt weergegeven in het vak **[Machinenaam]**.



4 Selecteer het pictogram van het bestand en klik vervolgens op **[Importeren]**.



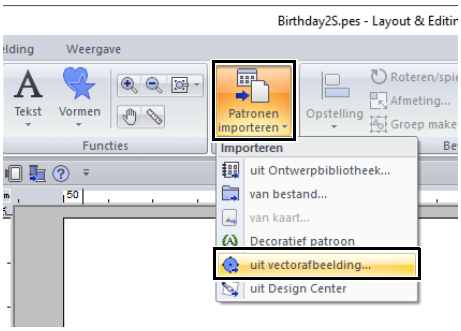
Klik op **[Vernieuwen]** om het deelvenster bij te werken met de nieuwste informatie van de borduurmachine.

Vectorafbeeldingen importeren (WMF/EMF/SVG)

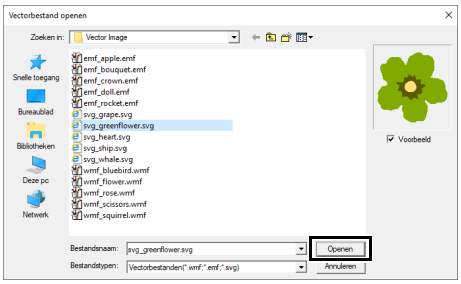
Vectorafbeeldingen in bestandstype ".wmf" (Windows Metafile), ".emf" (Enhanced Metafile) en ".svg" (Scalable Vector Graphics) kunt u converteren naar vormpatronen.

1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

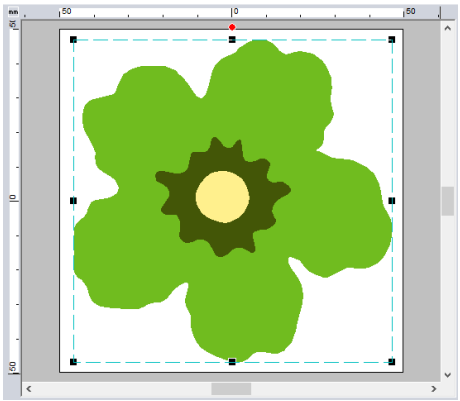
2 Klik op **[Patronen importeren]** in de groep **[Importeren]** en vervolgens op **[uit vectorafbeelding]**.



3 Selecteer het station, de map en het bestand. Klik vervolgens op **[Openen]**.



→ De geïmporteerde afbeelding verschijnt in de ontwerppagina Ontwerppagina.



- Afbeelding, tekst, breedte van de lijn, tekst, gradatie, dekking en andere stijlen of kenmerken van de afbeelding worden niet geïmporteerd. Bij bestanden van het type ".emf" en ".svg" worden de gegevens geconverteerd met behoud van curven.
- De gegevens op alle lagen van een SVG-bestand – ongeacht of deze worden getoond of verborgen – worden geconverteerd naar het borduurpatroon.

Borduurpatroon maken met vectorafbeeldingen die zijn getekend met andere beeldbewerkingstoepassingen

Als ze zijn geconverteerd naar ".svg"-bestandstype, kunt u vectorafbeeldingsbestanden die zijn gemaakt met andere, in de handel verkrijgbare toepassingen (zoals ".ai" (Adobe® Illustrator Artwork) en ".cdr" (CorelDRAW®)) importeren.

Converteer eerst de vectorafbeeldingsbestanden met uw toepassingen naar bestandstype WMF, EMF of SVG en importeer ze vervolgens in PE-DESIGN volgens de stappen in "Vectorafbeeldingen importeren (WMF/EMF/SVG)".

Rasterbeeldbestanden (bijv. ".bmp" en ".jpg") kunt u gebruiken als achtergrondafbeeldingen in PE-DESIGN. Of u kunt ze converteren naar borduurpatronen met de Afbeelding naar steek-wizard.

▶▶ *"Steekwizard: Afbeelding automatisch converteren tot borduurpatroon" op pagina 142*

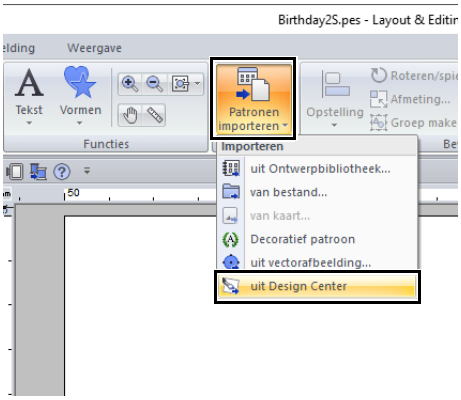
Borduurontwerpen importeren uit Design Center

1 Start Design Center en open het bestand.

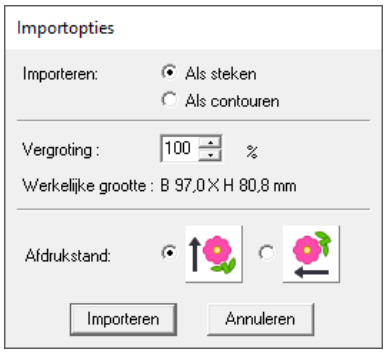
▶▶ *"Origineel-beeldstadium" op pagina 250* en *"Een bestand openen" op pagina 261*

2 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

3 Klik op **[Patronen importeren]** in de groep **[Importeren]** en vervolgens op **[uit Design Center]**.



4 Geef de instellingen op naast **[Importeren]**, **[Vergroting]** en **[Afdrukstand]** en klik op **[Importeren]**.



Importeren

Als steken:
hiermee importeert u borduurpatronen die zijn gemaakt in Design Center als steekpatronen.

Als contouren:
hiermee importeert u borduurpatronen die zijn gemaakt in het Design Center als omtrekpatronen. U kunt deze gegevens op dezelfde manier bewerken als omtrekpatronen die zijn gemaakt in Layout & Editing.

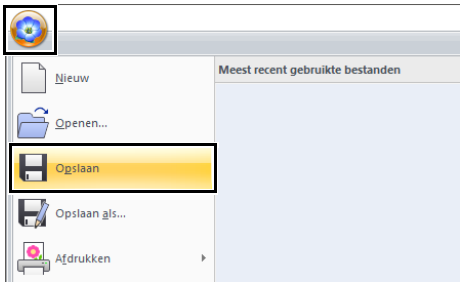
Het maximale vergrotingspercentage dat u kunt opgeven is het percentage dat het ontwerp vergroot tot het formaat van de Ontwerppagina.

Opslaan en afdrukken

Opslaan

Overschrijven

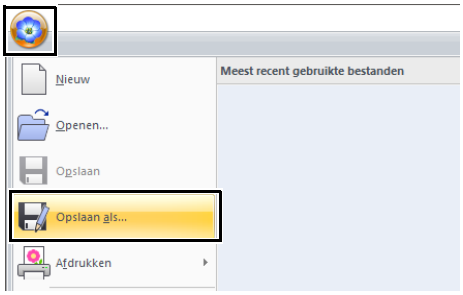
Klik op en op **[Opslaan]**.



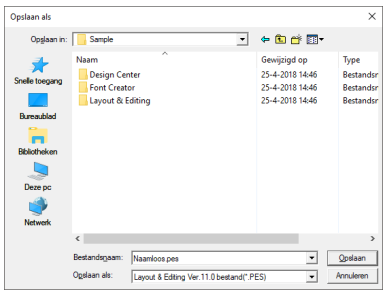
Hebt u geen bestandsnaam opgegeven of wordt het bestand niet gevonden, dan verschijnt het dialoogvenster **[Opslaan als]**.

Opslaan onder een andere naam

1 Klik op en op **[Opslaan als]**.



2 Selecteer het station en de map en typ vervolgens de bestandsnaam.



Als u een bestandstype van een vorige softwareversie kiest, moet u bedenken dat u opgeslagen PES-bestanden kunt openen met een vorige versie van de software, maar dat alle opgeslagen ontwerpen worden geconverteerd naar een borduurpatroon.

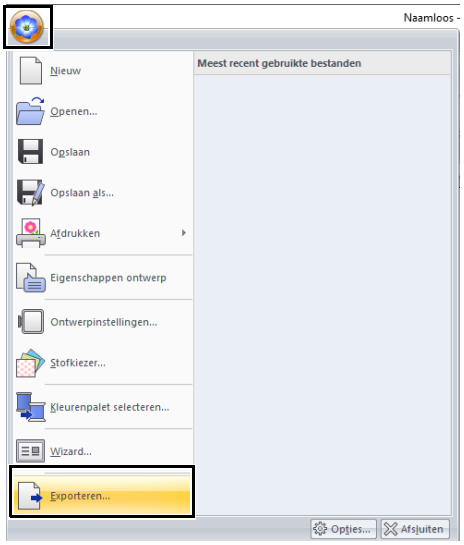
3 Klik op **[Opslaan]** om de gegevens op te slaan.

→ De nieuwe bestandsnaam verschijnt in de titelbalk van het venster Layout & Editing.

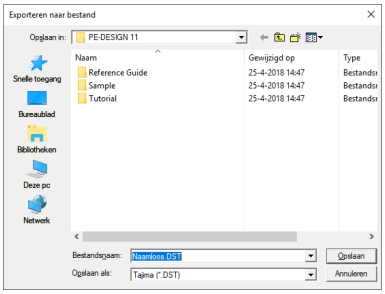
Ontwerp uitvoeren in een ander bestandstype

U kunt gegevens die worden weergegeven in de Ontwerppagina exporteren als bestand van een ander bestandstype (.dst, .hus, .exp, .pcs, .vip, .sew, .jef, .csd, .xxx en .shv).

1 Klik op en op **[Exporteren]**.



2 Selecteer het station en de map en typ vervolgens de bestandsnaam.



3 Selecteer een bestandstype (.dst, .hus, .exp, .pcs, .vip, .sew, .jef, .csd, .xxx en .shv) waarin u het bestand wilt exporteren.

U kunt de instelling **[Aantal sprongen voor afwerking]** opgeven voor uitvoeren naar een .dst-bestand. Klik voorafgaand aan het uitvoeren op de knop **[Optie]** en achtereenvolgens op **[Opties]**, **[DST-instellingen]** om de instellingen op te geven.

▶▶ *"Het aantal sprongen opgeven voor een borduurontwerp in een DST-bestand" op pagina 369*

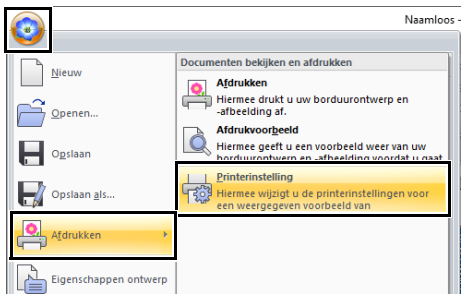
- Als de borduurgegevens een groot aantal steken bevatten, kan het bestand bij het exporteren afhankelijk van het bestandsformaat in meerdere bestanden worden gesplitst.
- Sommige patronen die zijn geïmporteerd van originele kaarten kunt u niet exporteren.
- Gesplitste borduurpatronen en patronen voor het jumboraam of de universele ring worden geëxporteerd als één bestand, niet gesplitst in gedeelten.

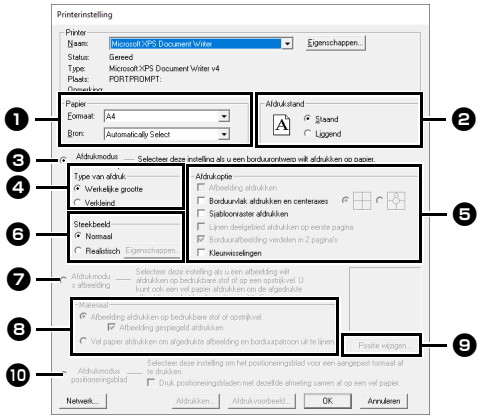
Afdrukken

■ Afdrukinstellingen opgeven

Voordat u afdrukt, moet u mogelijk de afdrukinstellingen voor de borduurontwerpbestanden wijzigen.

1 Klik op en vervolgens op **[Afdrukken]** en op **[Printerinstelling]**.





1. Geef het papierformaat op.
2. Geef de afdrukstand van het papier op.
3. Als u het borduurpatroon wilt afdrukken, selecteert u **[Afdrukmodus borduurontwerp]**.
4. **Type van afdruk**

   Werkelijke grootte:
   Selecteer deze optie als u het ontwerp op ware grootte wilt afdrukken en de steek-informatie (afmetingen van borduurpatroon, naaikleurvolgorde, aantal steken en positie van borduurraam) op aparte pagina's.

   Verkleind:
   Selecteer deze optie als u een verkleinde afbeelding samen met alle bovenstaande gegevens op één pagina wilt afdrukken.
5. **Afdrukoptie**

   Afbeelding afdrukken:
   Schakel dit selectievakje in als u naast het borduurpatroon ook de afbeelding wilt afdrukken die is geïmporteerd in de Ontwerppagina. Elk gedeelte van de afbeelding dat buiten het afdrukgebied voor het borduurpatroon valt, wordt echter niet afgedrukt.

   Borduurvlak afdrukken en centeraxes:
   (Deze instelling is alleen beschikbaar wanneer **[Werkelijke grootte]** is geselecteerd.)

   : Schakel deze optie in als u zwarte lijnen wilt afdrukken om het borduurvlak aan te geven (zie *"Borduurgebied opgeven" op pagina 18*) en de middenassen voor de gegevens wilt afdrukken.

   : Schakel deze optie in als u een borduurpositiemarkering in het midden van de assen wilt afdrukken.

   (U kunt deze instelling niet selecteren als **[Jumboraam]** is geselecteerd als Ontwerppagina-formaat.)

   Sjabloonraster afdrukken:
   Schakel dit selectievakje in als u groene lijnen wilt afdrukken die het raster aangeven dat wordt afgedrukt op het borduurvel dat bij het borduurraam wordt geleverd. (U kunt deze instelling niet selecteren als borduurraam van gebruiker, **[Pettenframe]**, **[Cilinderframe]**, **[Jumboraam]**, **[Klemraam]** of als **[Rond borduurraam]** is geselecteerd als Ontwerppagina-formaat.)

Lijnen deelgebied afdrukken op eerste pagina:
Schakel dit selectievakje in als u de gedeelten wilt afdrukken van een ontwerp waarin de Ontwerppagina is ingesteld op een aangepast formaat of op **[Jumboraam]**. De deelgebieden worden rood afgedrukt.

Borduurafbeelding verdelen in 2 pagina's:
Schakel dit selectievakje in als u een ontwerp dat groter is dan het papierformaat wilt afdrukken op werkelijke grootte en op papier van A4- of Letter-formaat door het ontwerp in tweeën te delen en beide helften op een andere pagina af te drukken. (Deze instelling is alleen beschikbaar wanneer **[Werkelijke grootte]** is geselecteerd in het dialoogvenster **[Printerinstelling]** en Ontwerppagina is ingesteld op grotere borduurraamformaten. Deze instelling is niet beschikbaar als het formaat **[Borduurraam van gebruiker]** is geselecteerd.)
Met deze functie voor gesplitst afdrukken wordt  /  of  /  afgedrukt in de rechterbenedenhoek van het papier om aan te geven welke helft is afgedrukt.

Kleurwisselingen:
Schakel dit selectievakje in om informatie over garenkleurwisseling af te drukken voor het patroon.
Als u dit selectievakje uitschakelt, wordt informatie afgedrukt over de garens die u nodig hebt. Zo kunt u het totaal aantal garenkleuren controleren.

❻ **Steekbeeld**

Normaal:
Selecteer deze optie als u het ontwerp wilt afdrukken als lijnen en stippen.

Realistisch:
Selecteer deze optie als u een realistische afbeelding van het ontwerp wilt afdrukken. Als u de instellingen voor het realistische beeld wilt wijzigen, klikt u op **[Eigenschappen]**.

▶▶ *"Instellingen van realistisch voorbeeld wijzigen" op pagina 89*

Als het selectievakje **[Borduurafbeelding verdelen in 2 pagina's]** is uitgeschakeld en u afdrukt op papier van een groter formaat, wordt het ontwerp niet in tweeën gesplitst. En als u op papier van een kleiner formaat afdrukt, wordt het ontwerp mogelijk afgesneden.

❼ Wanneer u een geïmporteerde afbeelding afdrukt op opstrijkpapier of bedrukbare stof, of wanneer u een vel afdrukt om het borduurpatroon in de afgedrukte afbeelding te plaatsen, selecteert u **[Afdrukmodus afbeelding]** en vervolgens een optie onder **[Materiaal]**.

❽ **Materiaal**

Afbeelding afdrukken op bedrukbare stof of opstrijkvel.:
Selecteer deze optie als u de achtergrondafbeelding wilt afdrukken op opstrijkpapier of op stof die kan worden bedrukt. Alleen de afbeelding wordt afgedrukt.

Afbeelding omgeklapt afdrukken:
Schakel dit selectievakje in als u de afbeelding gespiegeld langs een verticale as wilt afdrukken. Wanneer u afdrukt op opstrijkpapier, wordt de afbeelding normaal gesproken gespiegeld afgedrukt (spiegelbeeld). (Meer bijzonderheden vindt u in de instructies voor het opstrijkpapier dat u gebruikt.)
Selecteer deze optie als uw printer niet over een functie beschikt om een gespiegeld (gespiegelde) afbeelding af te drukken. (Meer bijzonderheden vindt u in de instructies voor uw printer.)

Vel papier afdrukken om afgedrukte afbeelding en borduurpatroon uit te lijnen.:
Selecteer deze optie als u een vel wilt afdrukken om de posities van de afbeelding en het borduurpatroon uit te lijnen. Op de afbeelding worden plaatsingsmarkeringen en hulplijnen afgedrukt die het borduurvlak aangeven.

❾ **Positie wijzigen**

U kunt de positie wijzigen waar de afbeelding op het papier wordt afgedrukt. (Elk gedeelte van de afbeelding dat buiten het afdrukgebied van het papier valt, wordt niet afgedrukt.) Klik op **[Positie wijzigen]** om het dialoogvenster **[Afdrukpositie afbeelding instellen]** te openen en sleep de afbeelding vervolgens naar de gewenste afdrukpositie op het papier.

❿ **Afdrukmodus positioneringsblad**

Selecteer deze optie als u positioneringsvellen wilt afdrukken voor gesplitste borduurpatronen.

▶▶ *"De positioneringsvellen afdrukken" op pagina 203*

2 Klik op **[OK]**.

▶▶ *"De weergave van het borduurontwerp wijzigen" op pagina 88.*

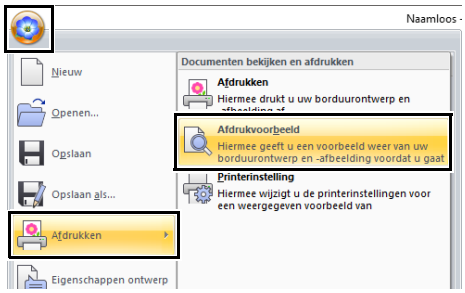
Met borduurpatronen voor het jumboraam

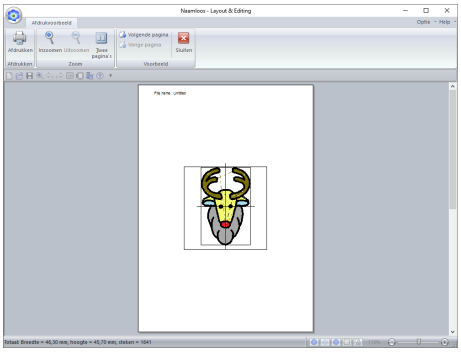
Het patroon in kant 2 van een borduurpatroon voor het jumboraam wordt afgedrukt met de afdrukstand van het werkelijke borduurwerk (180° geroteerd).

Een voorbeeld van een afdrukafbeelding bekijken

U kunt een voorbeeld van de inhoud van de Ontwerppagina weergeven voordat u gaat afdrukken.

Klik op en vervolgens op **[Afdrukken]** en op **[Afdrukvoorbeeld]**.



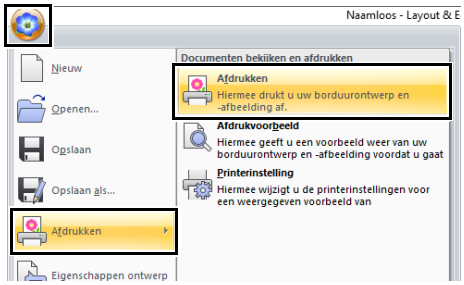


U kunt de afdrukafbeelding ook weergeven door te klikken op **[Afdrukvoorbeeld]** in het dialoogvenster **[Printerinstelling]**.

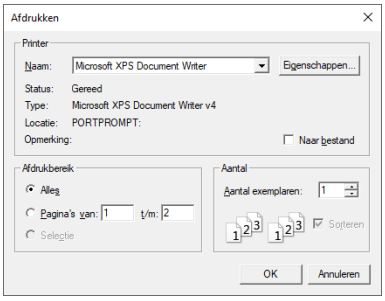
Ontwerppagina met borduurgegevens afdrukken

U kunt de Ontwerppagina samen met deze borduurgegevens afdrukken.

1 Klik op en vervolgens op **[Afdrukken]** en op **[Afdrukken]**.



2 Kies de vereiste instellingen.



3 Klik op **[OK]** om af te drukken.

4 Volg de aanwijzingen voor de printer om het afdrukken te voltooien.

Borduurpatronen maken die tekst bevatten

In dit gedeelte wordt beschreven hoe u teksten kunt creëren, combineren en in diverse lay-outs kunt samenstellen invoeren en deze via diverse bewerkingen kunt schikken. Verder vindt u hier gedetailleerde informatie om borduurpatronen te maken waarvan u de tekst eenvoudig kunt vervangen.

In Layout & Editing kunt u allerlei patronen maken voor tekst.

De volgende soorten tekst en lettertypen zijn beschikbaar:

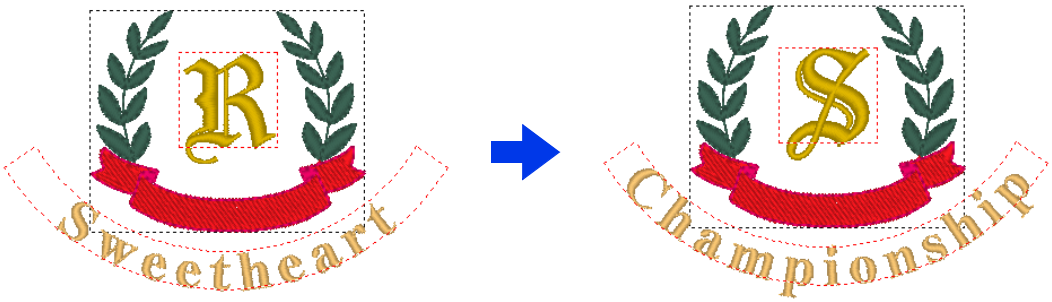
Ingebouwde lettertypen:	Er worden 130 ingebouwde lettertypen geleverd bij deze software. (10 ingebouwde lettertypen zijn specifiek voor kleine tekst.)
TrueType-lettertypen:	TrueType-lettertypen die zijn geïnstalleerd op uw computer kunt u gebruiken om borduurpatronen te creëren.
Kleine tekst:	Deze kleine lettertypen hebben een formaat tussen 3 en 6 mm (0,12 en 0,24 inch). Vanwege hun formaat zijn deze lettertypen handig voor het borduren van fraaie kleine letters.
Monogrammen:	U kunt monogrammen ontwerpen door tekst te combineren met decoratieve patronen.
Door de gebruiker gedefinieerde lettertypen:	Met de Font Creator kunt u als gebruiker zelf lettertypen definiëren.
Door de gebruiker toegewezen lettertypen:	U kunt Font Creator gebruiken voor de registratie van borduurpatronen om een door de gebruiker toegewezen lettertype te maken. U kunt geregistreerde borduurpatronen op dezelfde manier bewerken als tekstpatronen.

Bovendien kunt u tekst op de volgende manieren schikken.

Tekst schikken:	U kunt tekst schikken langs een omtrek of een boog.
Omvormen:	U kunt tekst omvormen naar een van de 26 omvormstijlen.

Lesgids 2: Sjablonen gebruiken

Met de **[Sjabloonwizard]** kunt u eenvoudig aangepaste borduurpatronen maken door de tekst te wijzigen in de patronen die al beschikbaar zijn. Volg de stappen om een aangepast borduurpatroon te maken.



Het voorbeeldbestand voor deze lesgids vindt u in Documenten (Mijn documenten)\PE-DESIGN 11\Tutorial\Tutorial_2.

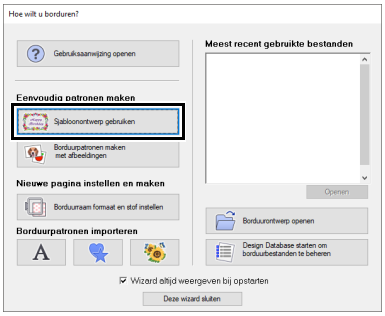
Stap 1	De sjabloonwizard starten
Stap 2	Het gewenste soort sjabloon selecteren
Stap 3	De tekst bewerken
Stap 4	Het bewerkte sjabloon uitvoeren

Stap 1 De sjabloonwizard starten

Wanneer u Layout & Editing start, verschijnt het eerste dialoogvenster van de wizard.

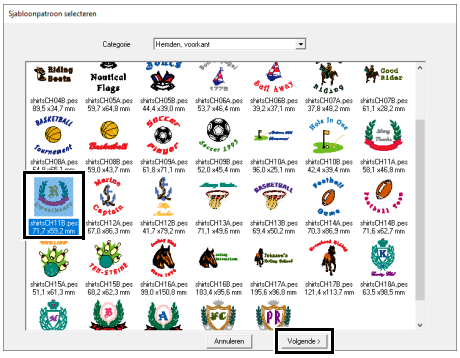
1 Plaats het USB-medium in de computer.

2 Klik op **[Sjabloonontwerp gebruiken]**.



Stap 2 Het gewenste soort sjabloon selecteren

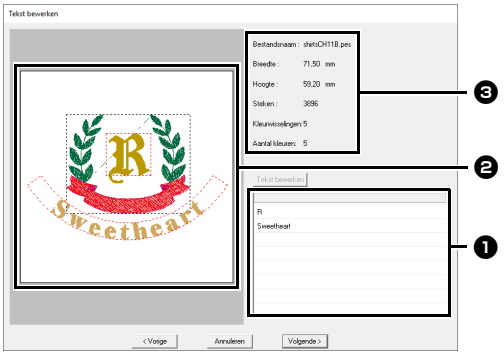
1 Selecteer **[shirtsCH11B.pes]** in de categorie **[Hemden, voorkant]** en klik op **[Volgende]**.



Diverse sjablonen zijn beschikbaar wanneer u **[Sjabloon]** selecteert in de selector **[Van]** van het deelvenster **[Importeren]**.
Selecteer **[shirtsCH11B.pes]** in de categorie **[Hemden, voorkant]** en klik op **[Sjabloonwizard]** om de Sjabloonwizard te openen.



Stap 3 De tekst bewerken



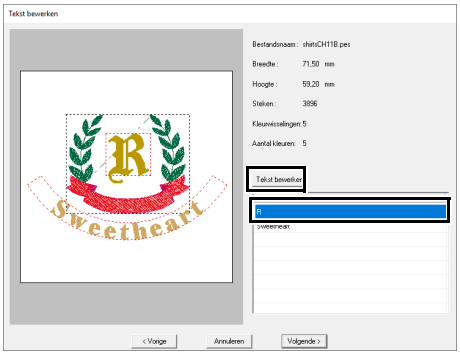
❶ Tekstlijst: bewerk de tekst hier.

❷ Voorbeeldvenster: controleer de resultaten van de bewerkte tekst.

❸ Borduurinformatie voor de sjabloon

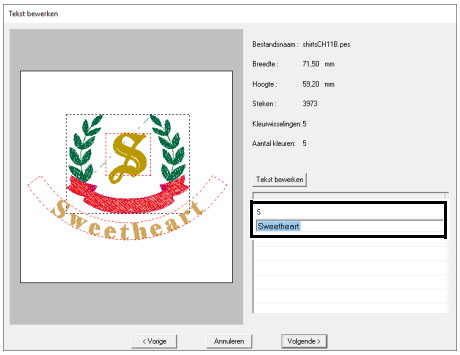
1 Klik op “R” in het tekstbewerkkader en vervolgens op **[Tekst bewerken]**.

→ De tekst is gemarkeerd.



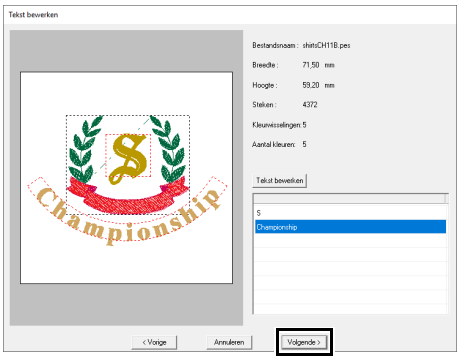
2 Typ “S” en druk op de toets **<Enter>**.

→ De bewerkresultaten verschijnen in het voorbeeldvenster.
De tekst “Sweetheart” in de tweede rij is gemarkeerd.

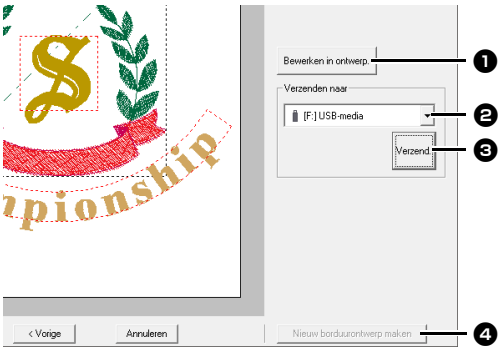


3 Typ “Championship” en druk op de toets **<Enter>**.

4 Klik op **[Volgende]**.



Stap 4 Het bewerkte sjabloon uitvoeren



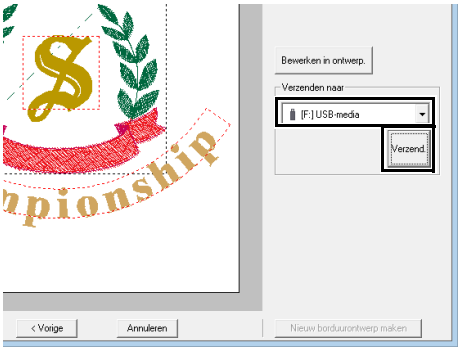
❶ **Bewerken in ontwerp.**
Klik op deze knop om de sjabloon te openen in een Ontwerppagina, waar het kan worden bewerkt of opgeslagen.

❷ **Selector Verzend**
Selecteer het uitvoerdoel.

❸ **Verzenden**
Klik op deze knop om de sjabloon uit te voeren.

❹ **Nieuw borduurontwerp maken**
Klik op deze knop om terug te keren naar het dialoogvenster om een sjabloon te selecteren. U kunt een ander sjabloon bewerken.

1 In de selector **[Verzenden naar]** selecteert u het USB-medium dat u wilt gebruiken. Vervolgens klikt u op **[Verzenden]**.



2 Als u een ander borduurpatroon wilt creëren met een ander sjabloon, klikt u op **[Nieuw borduurontwerp maken]**. Het dialoogvenster uit **Stap 2** wordt weergegeven.

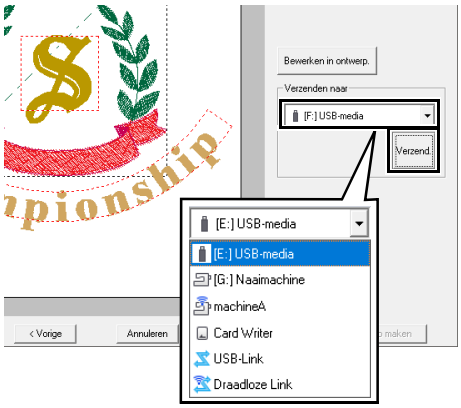
Als u de Sjabloonwizard wilt sluiten, klikt u op **[Annuleren]**.

Het bewerkte sjabloon uitvoeren

U kunt een USB-medium, een naaimachine, een originele kaart of de functie Link (Verbinding) selecteren als uitvoerdoel.

1 Naar gelang het gewenste uitvoerdoel bereidt u de originele kaart of het USB-medium voor. Of anders sluit u de borduurmachine aan op de computer.

2 Selecteer het uitvoerdoel in de selector **[Verzenden naar]** en klik op **[Verzenden]**.



- Selecteer een uitvoerdoel naar gelang de methode waarmee u gegevens overbrengt naar uw borduurmachine.
- Als geen uitvoerbestemming wordt aangetroffen, wordt de knop **[Verzenden]** grijs weergegeven en is deze niet beschikbaar.

▶▶ *"Borduurontwerpen overbrengen naar machines" op pagina 222* en *"Borduren met de functie Draadloze Link (Verbinding) vanuit de computer" op pagina 227*

Sjabloonfunctie

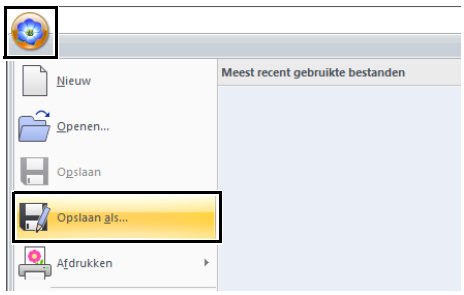
Uw ontwerp opslaan als nieuw sjabloon

U kunt een ontwerp dat u hebt gemaakt als sjabloon gebruiken.

1. Maak een borduurpatroon dat tekst bevat.
2. Pas de eigenschap **[Tekstplaatsing]** toe op de tekst.

   ▶▶ *"Lesgids 5: tekstplaatsing creëren" op pagina 136* en *"Functie Tekstplaatsing (tekst vervangen)" op pagina 139*

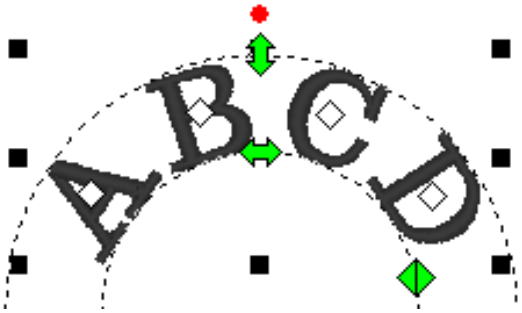
3. Klik op  en op **[Opslaan als]**.



4. Sla het borduurpatroon dat u hebt gemaakt op in een map in de map **[Template Library]**. Selecteer de map (station waarop PE-DESIGN is geïnstalleerd)**\Program Files (x86)\Brother\PE-DESIGN 11\Template Library\Voorbeeld**, typ de bestandsnaam en klik op **[Opslaan]**.

Lesgids 3: Tekst invoeren

In dit gedeelte wordt beschreven hoe u een omgevormd tekstpatroon importeert en de tekst bewerkt.



Het voorbeeldbestand voor deze lesgids vindt u in Documenten (Mijn documenten)\PE-DESIGN 11\Tutorial\Tutorial_3.

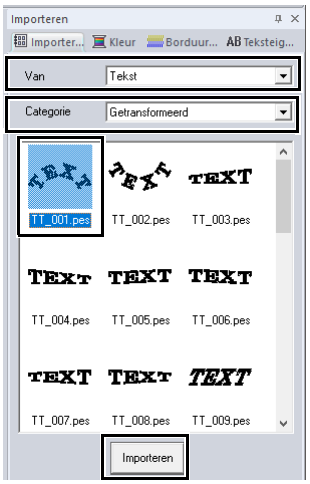
Stap 1	Een omgevormd tekstpatroon importeren
Stap 2	Ingevoerde tekst bewerken

Stap 1 Een omgevormd tekstpatroon importeren

Importeer een tekstpatroon in het deelvenster **[Importeren]**.

1 Open het deelvenster **[Importeren]**.

2 Selecteer **[Tekst]** in de selector **[Van]** en **[Getransformeerd]** in de selector **[Categorie]**. Selecteer **[TT_001.pes]** en klik op **[Importeren]**.



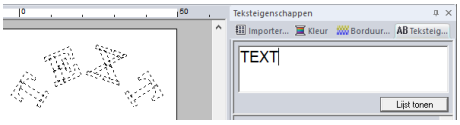
Voorbeelden van ingebouwde lettertypen zijn beschikbaar in het deelvenster **[Importeren]** wanneer **[Tekst]** is geselecteerd in de selector **[Van]**.

Stap 2 Ingevoerde tekst bewerken

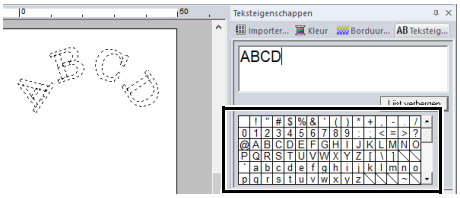
1 Selecteer het geïmporteerde tekstpatroon en klik op de tab **[Teksteigenschappen]**.

2 Klik in het tekstveld.

→ Het tekstpatroon wordt weergegeven als stippellijn. De cursor verschijnt aan het eind van de tekst.



3 Druk op de toets **<BackSpace>** om de tekst te verwijderen. Klik vervolgens op letters in de letterset om tekst in te voeren. Druk tenslotte op de toets **<Enter>** om ze toe te passen.



Andere manieren om tekst te bewerken vindt u in het hieronder aangegeven gedeelte.

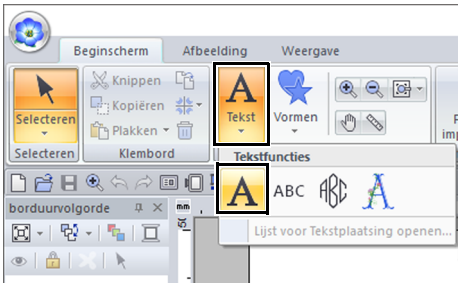
▶▶ *"Ingevoerde tekst bewerken" op pagina 118*

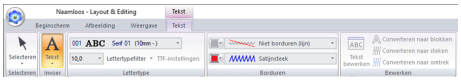
Geavanceerde procedures voor het invoeren van tekst

Tekst invoeren

1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

2 Klik op **[Tekst]** in de groep **[Functies]** en vervolgens op A.





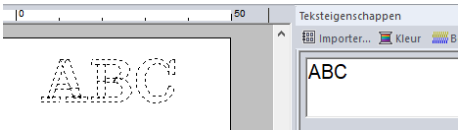
3 Wijzig zo nodig lettertype, kleur en naaitype.

▶▶ *"Teksteigenschappen instellen" op pagina 118* en *"Borduureigenschappen voor tekst" op pagina 128*

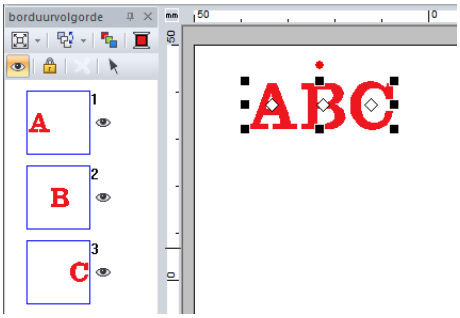
4 Klik in de Ontwerppagina.



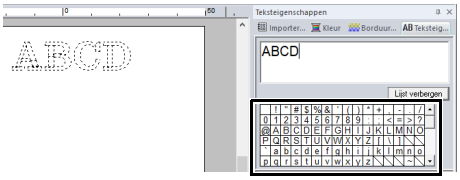
5 Typ de tekst.



6 Druk op de toets **<Enter>** of klik in de Ontwerppagina.



- Houd de toets **<Ctrl>** ingedrukt en druk op de toets **<Enter>** om een nieuwe regel tekst in te voeren.
- U kunt ook letters invoeren door erop te klikken in de letterset. Dit is handig als u bijvoorbeeld letters met accenten wilt invoeren die niet beschikbaar zijn op uw toetsenbord.



- Klik op **[Lijst verbergen]** om de letterset te verbergen. Wanneer de letterset is verborgen, klikt u op **[Lijst tonen]** als u de letterset wilt weergeven.

Als de ingevoerde letter niet beschikbaar is in het geselecteerde lettertype of als de letter niet kan worden geconverteerd naar een borduurpatroon, wordt de letter weergegeven als □ in de Ontwerppagina. Als dit het geval is, selecteer dan een andere letter.

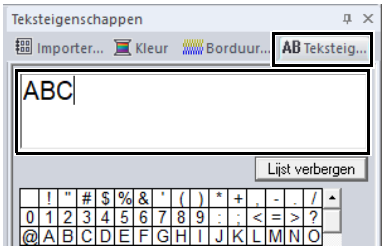
Ingevoerde tekst bewerken

Schakel over op een van de volgende tekstbewerkmodi, en typ de tekst die u nodig hebt met de cursor die verschijnt aan het eind van de tekst.

Het tabblad Teksteigenschappen gebruiken

1 Selecteer één tekstpatroon.

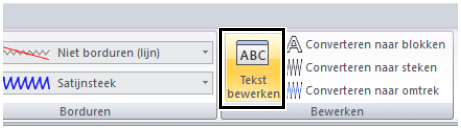
2 Klik op de tab **[Teksteigenschappen]** en vervolgens in het tekstveld.



Werken met de functie Tekst bewerken

1 Selecteer één tekstpatroon.

2 Klik op de tab **[Tekst]** en vervolgens op **[Tekst bewerken]** in de groep **[Bewerken]**.



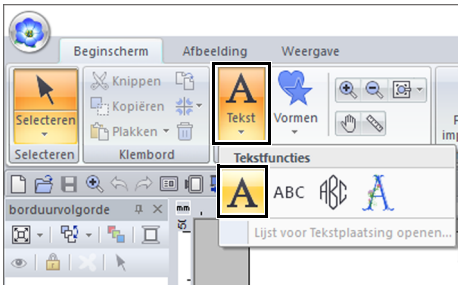
Met het toetsenbord

1 Selecteer één tekstpatroon.

2 Druk op een lettertoets op het toetsenbord.

De Tekstfunctie gebruiken

1 Klik op **[Tekst]** in de groep **[Functies]** van het tabblad **[Beginscherm]** en selecteer A.



2 Klik op een tekstpatroon om dit te bewerken.

Teksteigenschappen instellen

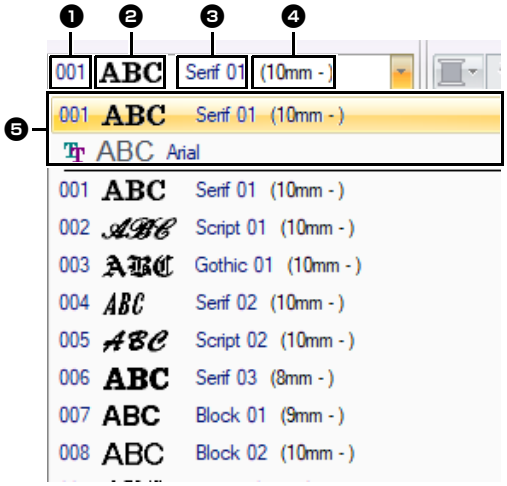
U kunt teksteigenschappen opgeven in de selector **[Lettertype]** en de selector **[Tekstgrootte]** op het tabblad **[Tekst]**.



Het tabblad **[Tekst]** verschijnt wanneer u een tekstpatroon of een Tekst-functie selecteert.

Lettertype

Klik op de selector **[Lettertype]** en selecteer het gewenste lettertype.



1 Lettertype

- Ingebouwde lettertypen worden aangegeven met een nummer.
- Ub geeft aan dat het om een door de gebruiker gedefinieerd lettertype gaat.
- Tt geeft aan dat het om een TrueType-lettertype gaat.

2 Voorbeeld van lettertype
Als er één tekstreeks is geselecteerd, verschijnen de lettertypen in de lijst met de geselecteerde letters.

3 Naam lettertype

4 Aanbevolen minimumformaat

5 Meest recent gebruikte lettertypen

- Door de gebruiker gedefinieerde lettertypen

  PEF-bestanden die zijn gemaakt met Font Creator en opgeslagen in de map **[MyFont]** waar PE-DESIGN is geïnstalleerd, worden weergegeven als door de gebruiker gedefinieerde lettertypen in de selector **[Lettertype]**.
  Het UD-pictogram wordt weergegeven op door de gebruiker gedefinieerde lettertypen.

▶▶ *"Font Creator" op pagina 320*

- TrueType-lettertypen
  De geïnstalleerde TrueType-lettertypen worden weergegeven na de door de gebruiker gedefinieerde lettertypen.
- Instellingen voor TrueType-lettertypen kunt u wijzigen in het dialoogvenster **[Eigenschappen TrueType-lettertype instellen]**.

▶▶ *"Eigenschappen opgeven voor TrueType-lettertypen" op pagina 121*

- Tekst die u hebt gemaakt met bepaalde TrueType-lettertypen kunt u vanwege de vorm van de letter niet converteren tot een borduurpatroon. Deze letters kunt u niet goed borduren. Maak eerst een proeflapje voordat u aan het echte naaiwerk begint.
- Bovendien kan van sommige TrueType-lettertypen de tekst in het geheel niet worden geconverteerd.

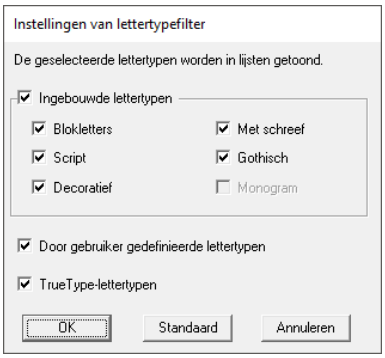
Lettertypefilter

Een lettertype dat is vermeld in de selector **[Lettertype]** kan worden geselecteerd.

1. Klik op tekst of een monogram, of selecteer de **[Tekst]**- of **[Monogram]**-functie.
2. Klik op de tab **[Tekst]**.
3. Klik op naast **[Lettertypefilter]** in de groep **[Lettertype]** en klik vervolgens op **[Instellingen van lettertypefilter]**.



4. Schakel de selectievakjes in voor de lettertypen die u wilt weergeven. Schakel de selectievakjes uit voor de lettertypen die u wilt verbergen.



   Het selectievakje **[Monogram]** is beschikbaar wanneer een patroon met een monogramlettertype of de **[Monogram]**-functie is geselecteerd.

5. Klik op **[OK]** om de filterinstellingen toe te passen.

Als u de lettertypen wilt terugzetten op de standaard (alle lettertypen weergegeven), klikt u op **[Standaard]**.

6. Als u de lettertypen wilt filteren, klikt u op **[Lettertypefilter]** zodat deze er als volgt uitziet: Lettertypefilter.
   Wanneer u klikt op de knop, schakelt u tussen lettertypen filteren en lettertypen niet filteren.



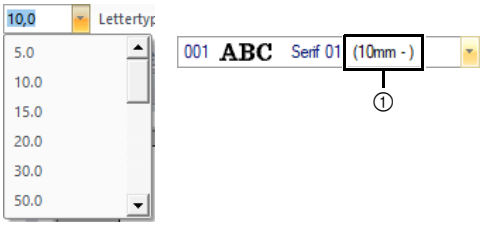
U kunt het lettertypefilter niet toepassen op lettertypen van kleine tekst.

▶▶ *"Kleine tekst" op pagina 129*

Tekstgrootte

Klik op de selector **[Tekstgrootte]**. Typ de gewenste hoogte en druk op de toets **<Enter>** of selecteer de gewenste waarde.

Ingebouwde lettertypen zijn vermeld in de selector **[Lettertype]** met het aanbevolen minimumformaat. We adviseren u deze lettertypen te gebruiken op dit formaat of groter.

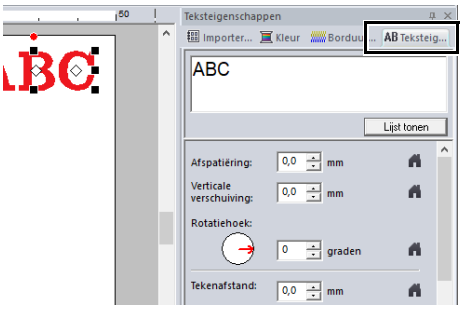


① Aanbevolen minimumformaat

Diverse teksteigenschappen opgeven

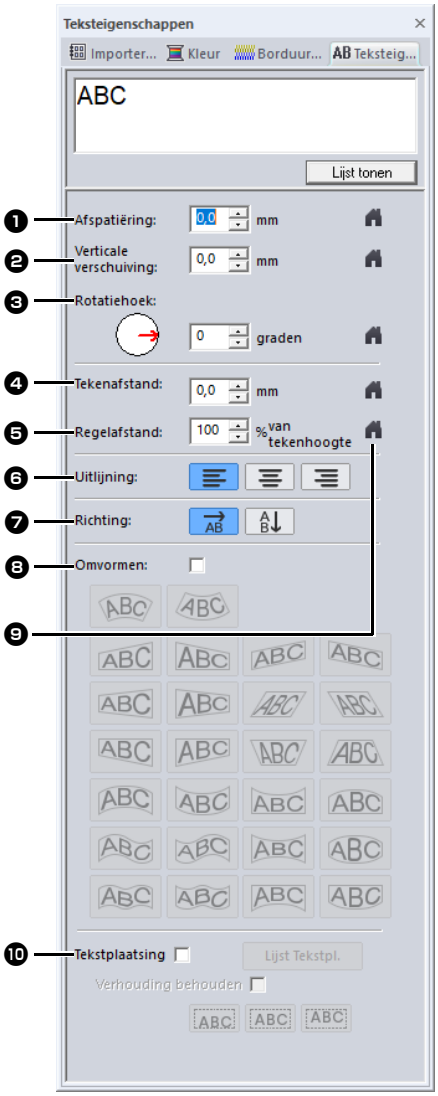
1 Selecteer de tekst.

2 Klik op de tab **[Teksteigenschappen]**.



Als het deelvenster **[Teksteigenschappen]** niet wordt weergegeven, klikt u op de tab **[Weergave]** en op **[Eigenschappen]** en vervolgens op **[Teksteigenschappen]**.

3 Wijzig de teksteigenschappen.



❶ Afspatiëring

0,0 mm	5,0 mm (tussen “A” en “B”)
ABC	A BC

❷ Verticale verschuiving

0,0 mm	2,0 mm
ABC	ABC

❸ Rotatiehoek

0°	20°
ABC	ABC

❹ **Tekenafstand**

0,0 mm	2,0 mm
ABC	ABC

❺ **Regelafstand**

100%	150%
ABC def	ABC def

❻ **Uitlijning**

Links	Centreren	Rechts
ABC def	ABC def	ABC def

❼ **Richting**

Horizontaal	Verticaal
ABC	A B C

❽ **Omvormen**

▶▶ *"Tekst omvormen" op pagina 122*

❾ 

Klik hierop om de standaardinstellingen te herstellen.

❿ **Tekstplaatsing**

▶▶ *"Functie Tekstplaatsing (tekst vervangen)" op pagina 139*

- Zowel met **[Afspatiëring]** als met **[Tekenafstand]** stelt u de afstand tussen letters in. Het verschil is dat **[Tekenafstand]** altijd betrekking heeft op het volledige tekstpatroon, terwijl **[Afspatiëring]** kan worden toegepast op afzonderlijke letters.

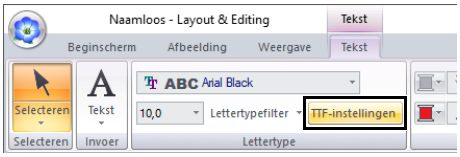
▶▶ Voor meer bijzonderheden over het selecteren van afzonderlijke letters in een tekstpatroon, zie *"Afzonderlijke letters bewerken" op pagina 124*.

- Instellingen die u opgeeft voor **[Afspatiëring]**, **[Verticale verschuiving]** en **[Rotatiehoek]** in het deelvenster **[Teksteigenschappen]** worden toegepast op alle geselecteerde letters.

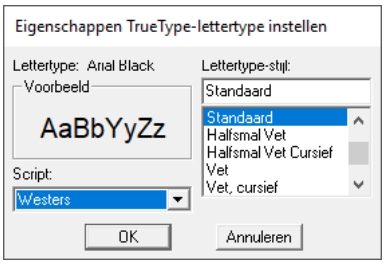
Eigenschappen opgeven voor TrueType-lettertypen

1 Selecteer tekst in een TrueType-lettertype.

2 Klik op **[TTF-instellingen]** in de groep **[Lettertype]**.



3 Selecteer een lettertype-stijl in de selector **[Lettertype-stijl]**, selecteer een tekenset in de selector **[Script]** en klik op **[OK]**.



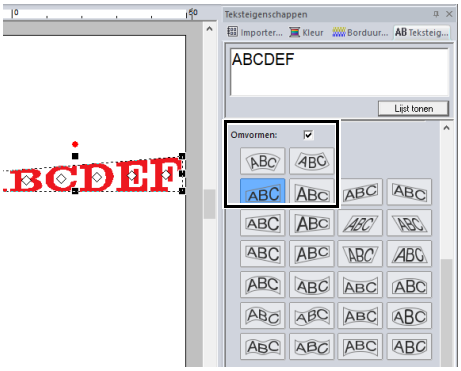
- De instellingen voor **[Lettertype-stijl]** en **[Script]** verschillen afhankelijk van het TrueType-lettertype dat u selecteert.
- Als tekst is geselecteerd die is gemaakt met meerdere TrueType-lettertypen, is deze opdracht niet beschikbaar. Als tekst van hetzelfde lettertype maar met verschillende stijlen of scripts is geselecteerd, worden in dit dialoogvenster de eigenschapinstellingen voor de eerste letter in de tekst weergegeven. In beide bovenstaande gevallen wordt een dialoogvenster met de eigenschappen van één letter weergegeven wanneer u slechts één letter uit de tekst selecteert.

Tekst omvormen



1 Selecteer de tekst.

2 Schakel het selectievakje **[Omvormen]** in en klik op de knop voor de omvormstijl.

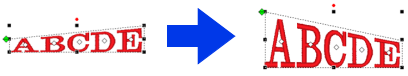


Afhankelijk van de geselecteerde vorm wordt een stippellijn en ◇ of ◇ rond de tekst weergegeven.



Een tekstpatroon bevat gegevens voor zowel lijn borduren als gebied borduren. Als u deze opdracht selecteert, ontstaat er misschien ruimte tussen de lijn en het gebied van de tekst, al naargelang de vorm van het lettertype.

3 Sleep ◇ om de tekst om te vormen.

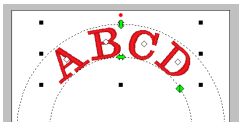


- ◇ kunt u alleen verticaal slepen.
- ◇ kunt u alleen horizontaal slepen.
- Als u de oorspronkelijke vorm van de omgevormde tekst wilt herstellen, schakelt u het selectievakje **[Omvormen]** uit.

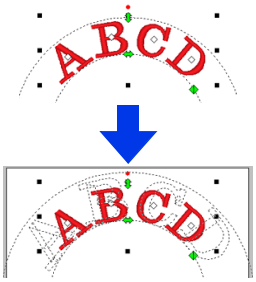


Als u ABC hebt geselecteerd in stap **2**, kunt u ook onderstaande bewerkingen uitvoeren.

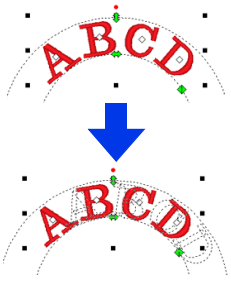
Sleep ↕, ↔ en ◇ om de tekst te transformeren.



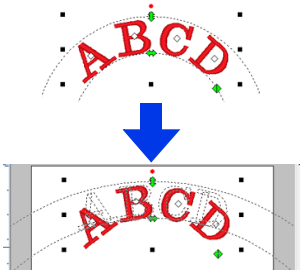
↕ : hiermee past u de tekstgrootte aan.



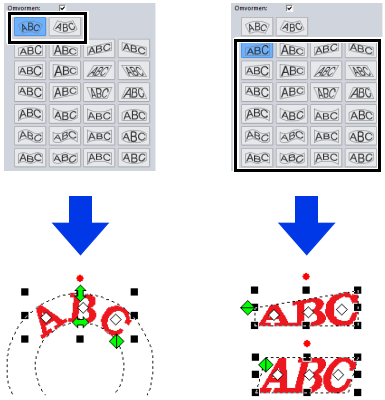
↔ : hiermee verplaatst u de tekst langs de cirkel.



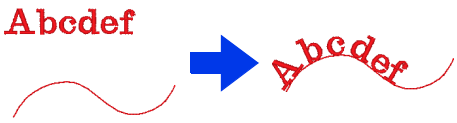
◇ : hiermee past u de straal van de cirkel aan.



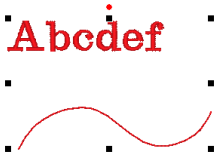
Naar gelang de vorm die u hebt geselecteerd onder **[Omvormen]**, worden verschillende handelingen weergegeven om de tekst te bewerken.



Tekst op een lijn zetten

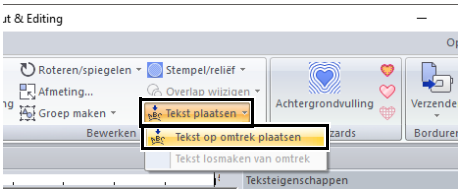


1 Selecteer de tekst of kleine tekst en een omtrek.

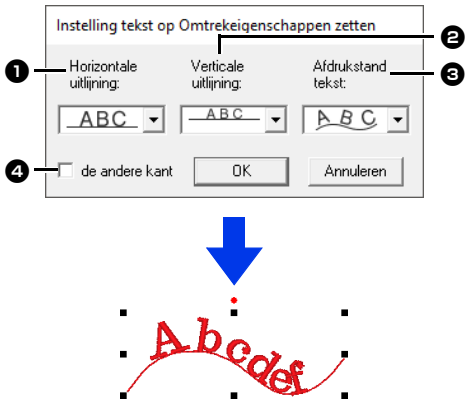


2 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

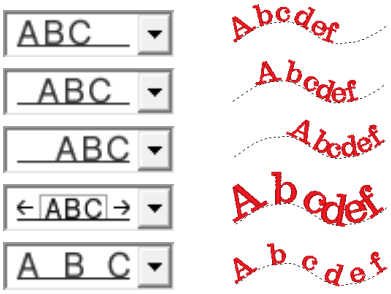
3 Klik op **[Tekst plaatsen]** in de groep **[Bewerken]** en vervolgens op **[Tekst op omtrek plaatsen]**.



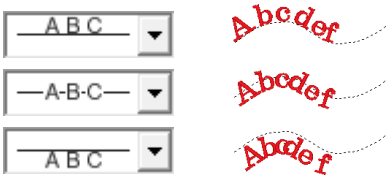
4 Geef de gewenste instellingen op in het dialoogvenster **[Instelling tekst op Omtrekeigenschappen zetten]** en klik op **[OK]**.



❶ Horizontale uitlijning



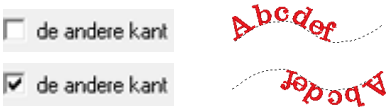
❷ Verticale uitlijning



❸ Afdrukstand tekst



❹ de andere kant

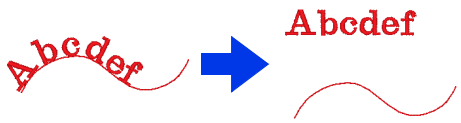


- Wanneer u Tekst op omtrek plaatsen hebt opgegeven, wordt de tekstomvorming geannuleerd.
- U kunt slechts één tekstreeks schikken op één omtrek.

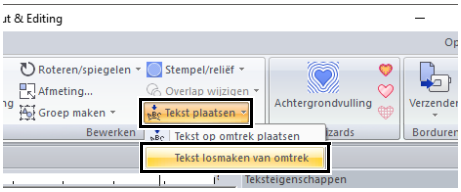
- Als u de plaats van tekst op de omtrek wilt wijzigen, selecteert u de tekst en sleept u deze vervolgens.
- De instellingen voor bepaalde teksteigenschappen (**[Grootte]**, **[Tekenafstand]**, **[Verticale verschuiving]** en **[Rotatiehoek]**) kunt u wijzigen voor afzonderlijke letters, zelfs als tekst op een omtrek is gezet.

▶▶ *"Afzonderlijke letters bewerken" op pagina 124*

Tekst losmaken van een omtrek



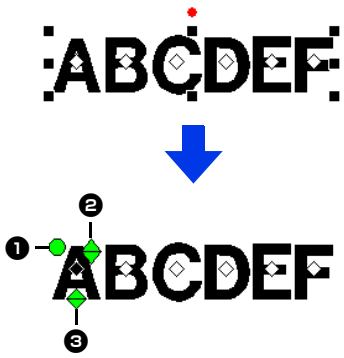
1. Selecteer de tekst of kleine tekst die op een omtrek is gezet.
2. Klik op de tab **[Beginscherm]**.
3. Klik op **[Tekst plaatsen]** in de groep **[Bewerken]** en vervolgens op **[Tekst losmaken van omtrek]**.



Afzonderlijke letters bewerken

1. Selecteer de tekst.
2. Selecteer letters in de tekst.

   Als u één letter wilt selecteren, klikt u op ◇ voor de letter.



❶ Rotatiehandvat
❷ Handvat voor formaat
❸ Handvat voor verticale verschuiving

U kunt afzonderlijke tekens roteren, vergroten/verkleinen of verplaatsen. Verder kunt u wanneer tekst is geselecteerd op de tab **[Tekst]** klikken om de garenkleur en borduureigenschappen te wijzigen.

U kunt meerdere ◇ selecteren en de geselecteerde ◇ op dezelfde manier als borduurpatroonpunten wijzigen.

- Sleep de aanwijzer.
  → Alle punten binnen het kader worden geselecteerd.
- Houd de toets **<Ctrl>** ingedrukt terwijl u op de punten klikt.
  → Als u de selectie van een punt ongedaan wilt maken, klikt u op het geselecteerde punt.
- Houd de toets **<Shift>** ingedrukt, terwijl u op een pijltoets drukt om meerdere punten te selecteren.
- Houd de toets **<Ctrl>** ingedrukt en druk op een pijltoets om het geselecteerde punt te wijzigen.

▶▶ *"Punten selecteren" op pagina 76*

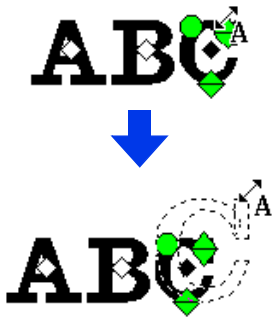
Formaat en eigenschappen van letters wijzigen

U kunt gemakkelijk tekstgrootte en teksteigenschappen wijzigen door te slepen.

Formaat wijzigen

1 Breng de aanwijzer boven het handvat rechtsboven.

2 Sleep het handvat.

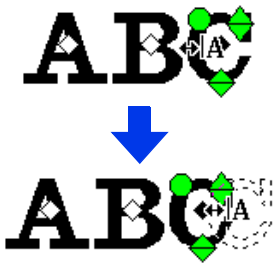


3 Wanneer u de muisknop loslaat, verandert het letterformaat.



Afspatiëring wijzigen

1 Plaats de aanwijzer op een ander deel van de letter dan de handvatten en sleep de letter horizontaal.



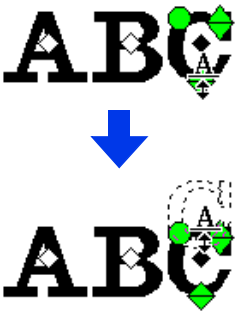
2 Wanneer u de muisknop loslaat, verandert de tekenafstand.



Verticale verschuiving wijzigen

1 Breng de aanwijzer boven het onderste handvat .

2 Sleep het handvat verticaal.



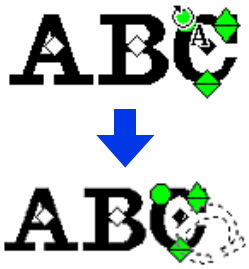
3 Wanneer u de muisknop loslaat, verandert de tekenverschuiving.



Letters roteren

1 Aanwijzer op het handvat zetten.

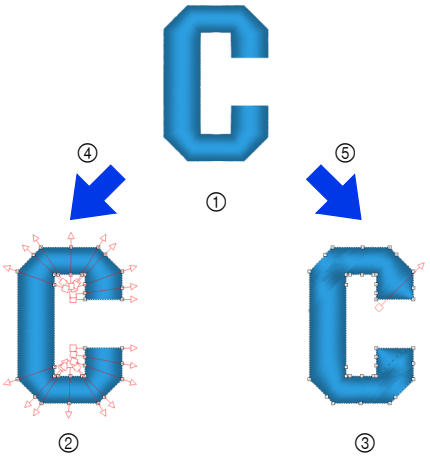
2 Sleep het handvat.



3 Wanneer u de muisknop loslaat, verandert de tekenhoek.



Tekstpatronen converteren



① Tekstpatroon
② Blokken: een groep vormpatronen met meerdere steekrichtingslijnen
③ Vormpatroon
④ Converteren naar blokken
⑤ Converteren naar omtrek

Converteren naar blokken

Het patroon wordt geconverteerd met behoud van de meerdere steekrichtingslijnen.

U kunt de lettervormen gedeeltelijk anders schikken.

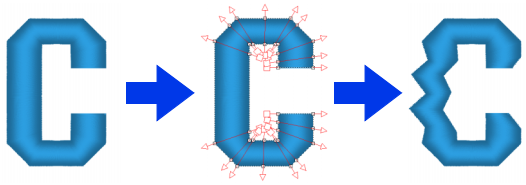
Converteren naar omtrek

De tekst wordt geconverteerd naar vormen en deze kunnen worden bewerkt.

U kunt diverse steektypen of reliëf-/graveereffecten toepassen.

▶▶ *"Vergelijking van typen bestandsgegevens die zijn gemaakt met PE-DESIGN 11" op pagina 10*

Tekst converteren naar blokken



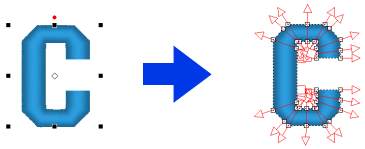
Tekst kan worden geconverteerd naar blokken. Zo kunt u letters een andere vorm geven. Door de steekrichtingslijn in elk van deze kleine gebieden te wijzigen, kunt u tekstpatronen maken die eruit zien als handmatig borduurwerk.

1 Selecteer de tekst of monogramtekst.

2 Klik op de tab **[Tekst]**.

3 Klik op **[Converteren naar blokken]** in de groep **[Bewerken]**.





- Klik op om de functie Punt selecteren te selecteren en selecteer het geconverteerde patroon om de naairichtingslijnen te zien.

▶▶ *"Meerdere steekrichting opgeven" op pagina 60*

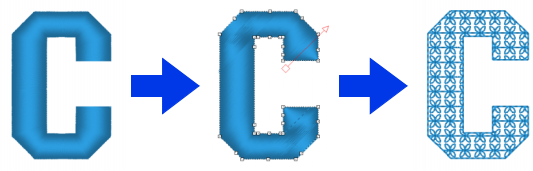
- Kleine tekst kan niet worden geconverteerd naar blokken (vormpatronen met meerdere steekrichtingslijnen).

- Het tekstpatroon wordt geconverteerd met behoud van de oorspronkelijke naaikwaliteit.
- De vormen van de blokken die u hebt gemaakt kunnen tot in de kleinste details worden bewerkt.

▶▶ Meer bijzonderheden over het bewerken van blokken of omtrekken vindt u in *"Borduurpatronen een andere vorm geven" op pagina 76*.

- Aangezien de tekstgegevens niet meer beschikbaar zijn, kunt u de tekst niet bewerken.

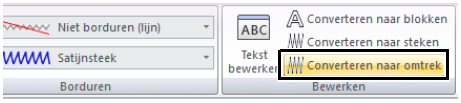
Tekst converteren naar omtrekpatroon



1 Selecteer tekst.

2 Klik op de tab **[Tekst]**.

3 Klik op **[Converteren naar omtrek]** in de groep **[Bewerken]**.



- Het omtrekpatroon is nu een vorm.
- Omgevormde vormen worden gegroepeerd. Bovendien wordt overlapping van kleurgebieden automatisch opgegeven voor openingen (zoals de driehoek binnen de letter ‘‘A’’).

Tekstpatronen die zijn gemaakt met ingebouwde lettertypen 025 en 029, door de gebruiker gedefinieerde lettertypen of kleine lettertypen kunnen niet worden geconverteerd naar omtrekken.

- Wanneer u een patroon converteert naar omtrekken, neemt de naaikwaliteit iets af.
- De steekrichting wordt uniform, maar kan wel worden bewerkt.

▶▶ *“Rechte steekrichting opgeven” op pagina 59*

- Aangezien de tekstgegevens niet meer beschikbaar zijn, kunt u de tekst niet bewerken.

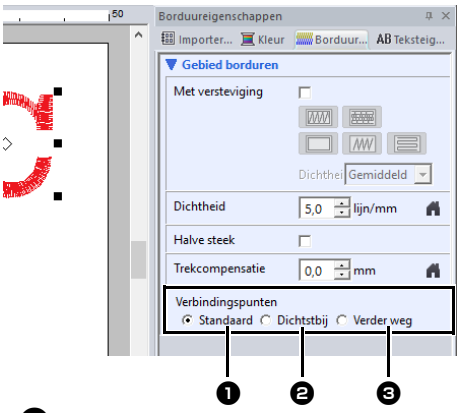
Verbindingspuntposities selecteren in een tekstpatroon

U kunt de posities opgeven voor verbindingspunten tussen letters binnen dezelfde tekst (eindpunt van de ene letter, beginpunt van de volgende letter). De beschikbare instellingen zijn **[Standaard]**, **[Dichtstbij]** en **[Verder weg]**.

1 Selecteer de tekst of monogramtekst.

Als het deelvenster **[Borduureigenschappen]** niet wordt weergegeven, klikt u op de tab **[Weergave]** in het lint, en vervolgens op **[Borduureigenschappen]**.

2 Klik op een instelling onder **[Verbindingspunten]**.



1 Standaard



Steken worden gecreëerd in de standaard borduurvolgorde met het oog op een goede steekkwaliteit van alle letters.

❷ **Dichtstbij**



Steken worden gecreëerd op de kortste afstand tussen het eindpunt van een letter en het beginpunt van de volgende letter. Hiermee verkort u de verspringende steken en beperkt u het aantal malen dat de draad wordt afgeknipt.

❸ **Verder weg**



Steken worden gecreëerd op een grotere afstand tussen het eindpunt van een letter en het beginpunt van de volgende letter. De verspringende steken worden langer zodat ze gemakkelijk handmatig kunnen worden afgeknipt.

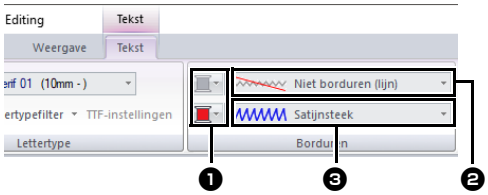
U kunt niet alleen voor gebied borduren een instelling voor Verbindingspunten selecteren, maar ook voor Lijn borduren.

- Deze instellingen zijn niet beschikbaar voor tekst die is gemaakt met ingebouwde lettertypen 025 of 029, TrueType-lettertypen, door de gebruiker gedefinieerde lettertypen of kleine lettertypen.
- Deze instellingen zijn niet beschikbaar voor tekst met letters van verschillende kleuren.
- Deze instellingen zijn niet beschikbaar voor tekst waarvan de borduurvolgorde van de letters niet doorlopend is.

Borduureigenschappen voor tekst

In de groep Borduren op het tabblad Eigenschappen kunt u de borduureigenschappen (garenkleur en steektype, omtrek en omsloten gebied aan/uit) instellen.

Wanneer tekst is geselecteerd, kunt u instellingen opgeven voor de volgende eigenschappen.



❶ **Lijnkleur/Gebiedskleur**
Hiermee stelt u de garenkleur voor omtreklijnen en binnengebieden in.

▶▶ *"Kleur" op pagina 54*

❷ **Steektype lijn**
Hiermee stelt u het steektype voor de omtreklijnen in.
Alle steektypen zijn beschikbaar voor lijnen in tekst, met uitzondering van ingebouwde lettertypen 025 en 029 en door de gebruiker gedefinieerde lettertypen.

▶▶ *"Steektypen lijn" op pagina 57*

❸ **Steektype gebied**
Hiermee stelt u het steektype voor een binnengebied in.
[Satijnsteek], **[Vulsteek]** en **[Geprog. vulsteek]** zijn beschikbaar voor lijnen in tekst.

▶▶ *"Steektypen gebied" op pagina 57*

- Tekstpatronen die zijn gemaakt met ingebouwde lettertypen 025 en 029 of door de gebruiker gedefinieerde lettertypen, hebben alleen een binnengebied. Alleen voor het gebied kunnen een garenkleur en naaitype worden geselecteerd.
- U kunt borduureigenschappen instellen met Tekst met versteviging. Voor meer bijzonderheden, zie *"Gebied-borduureigenschappen" op pagina 388*.

- Als u lijn borduren wilt uitschakelen, selecteert u **[Niet borduren (lijn)]** in de selector **[Steektype lijn]**.
- Als u gebied borduren wilt uitschakelen, selecteert u **[Niet borduren (gebied)]** in de selector **[Steektype gebied]**.
- Het aantal mogelijke verschillende borduureffecten hangt af van de geselecteerde combinatie van instellingen voor lijn borduren en gebied borduren.

	Lijn borduren opgegeven (Tekstcontour-steektype)	Gebied borduren opgegeven (Tekstbody-steektype)
	Elke andere instelling dan **[Niet borduren (lijn)]**	Elke andere instelling dan **[Niet borduren (gebied)]**
	**[Niet borduren (lijn)]**	Elke andere instelling dan **[Niet borduren (gebied)]**
	Elke andere instelling dan **[Niet borduren (lijn)]**	**[Niet borduren (gebied)]**

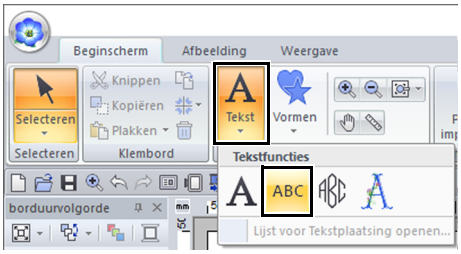
Kleine tekst

Voorzorgsmaatregelen voor het borduren met kleine-tekstpatronen.

▶▶ *"Bij het borduren van kleine lettertypen" op pagina 130*

Kleine tekst invoeren

1. Klik op de tab **[Beginscherm]**.
2. Klik op **[Tekst]** in de groep **[Functies]** en vervolgens op ABC.



3. Geef de tekst op dezelfde manier op als normale tekst.

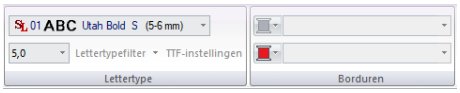
▶▶ *"Tekst invoeren" op pagina 117*

Voorbeeldpatronen van kleine tekst zijn beschikbaar in het deelvenster **[Importeren]** wanneer **[Tekst]** is geselecteerd in de selector **[Van]** en **[Kleine tekst]** is geselecteerd in de selector **[Categorie]**.

▶▶ *"Voorbeeld van het importeren van borduurontwerpen" op pagina 15*

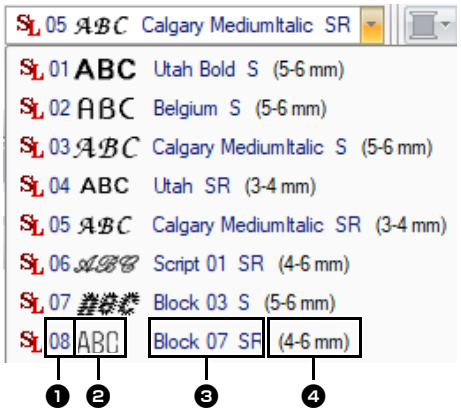
Kleine tekst bewerken

U kunt eigenschappen van kleine tekst selecteren in het tabblad **[Tekst]**, het deelvenster **[Teksteigenschappen]** en het deelvenster **[Kleur]**. Wanneer de functie Kleine tekst is geselecteerd, wordt het tabblad **[Tekst]** weergegeven zoals hieronder afgebeeld.



Het tabblad **[Tekst]** verschijnt wanneer u een kleine-tekstpatroon of de functie Kleine tekst selecteert.

Lettertype Kleine tekst



1. **Lettertypenummer**
2. **Voorbeeld van lettertype**
3. **Naam lettertype**
4. **Aanbevolen grootte**

▶▶ *"Lettertypelijst" op pagina 400*

Met kleine tekst kunt u alleen ingebouwde lettertypen gebruiken.

▶▶ Voor een lijst ingebouwde lettertypen, specifiek voor kleine tekst, zie *"Kleine tekst" op pagina 402*.

De instellingen voor alle eigenschappen van kleine tekst, met uitzondering van het lettertype worden op dezelfde manier opgegeven als voor normale tekstpatronen.

Maar bij kleine tekst kunt u geen instellingen opgeven voor de volgende eigenschappen.

- Bordurentype
- Borduureigenschappen
- Omvormen
- Tekstplaatsing

Als ingevoerde kleine tekst wilt bewerken, selecteert u deze met de functie **[Selecteren]**. Vervolgens typt u de nieuwe tekst in het tekstveld van het deelvenster **[Teksteigenschappen]**. Er zijn drie andere manieren om tekst te bewerken.

▶▶ *"Ingevoerde tekst bewerken" op pagina 118*

Bij het borduren van kleine lettertypen

Een optimaal resultaat bij het borduren van patronen met kleine lettertypen krijgt u wanneer u onderstaande aanbevelingen opvolgt.

1. Gebruik een lagere draadspanning dan wanneer u normale ontwerpen borduurt.
2. Naai met een langzamer snelheid dan gebruikelijk is voor normale ontwerpen. (Meer bijzonderheden over het aanpassen van de draadspanning en de naaisnelheid vindt u in de Gebruiksaanwijzing bij uw borduurmachine.)
3. Knip de verspringende steken tussen de letters niet af. (Meer bijzonderheden over het instellen van de machine voor draadknippen vindt u in de Gebruiksaanwijzing bij uw borduurmachine.)

Lesgids 4: Monogrammen



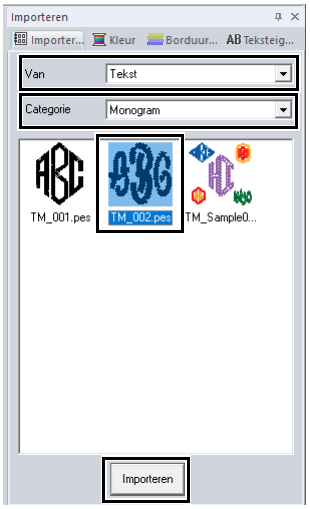
Het voorbeeldbestand voor deze lesgids vindt u in Documenten (Mijn documenten)\PE-DESIGN 11\Tutorial\Tutorial_4.

Stap 1	Monogrammen opgeven
Stap 2	Een decoratief patroon toevoegen
Stap 3	Lettergrootte van het monogram wijzigen
Stap 4	Garenkleur en steektype van het monogram wijzigen

Stap 1 Monogrammen opgeven

1 Open het deelvenster **[Importeren]**.

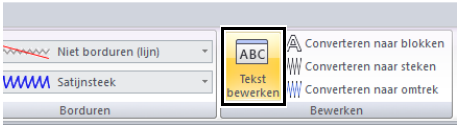
2 Selecteer **[Tekst]** in de selector **[Van]** en **[Monogram]** in de selector **[Categorie]**. Klik op **[TM_002.pes]** en vervolgens op **[Importeren]**.



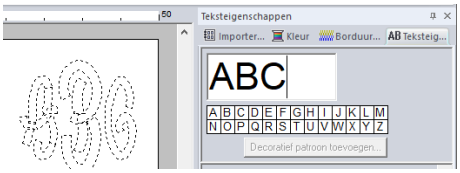
Voorbeeldpatronen van monogrammen zijn beschikbaar in het deelvenster **[Importeren]** wanneer **[Tekst]** is geselecteerd in de selector **[Van]** en **[Monogram]** is geselecteerd in de selector **[Categorie]**.

3 Selecteer het geïmporteerde monogrampatroon en klik op de tab **[Tekst]**.

4 Klik op **[Tekst bewerken]** in de groep **[Bewerken]**.



→ Het tekstpatroon wordt weergegeven als stippellijn. De cursor verschijnt aan het eind van de tekst.



5 Druk op de toets **<BackSpace>** om de tekst te verwijderen en typ “XYZ” op het toetsenbord.

6 Druk op de toets **<Enter>**.

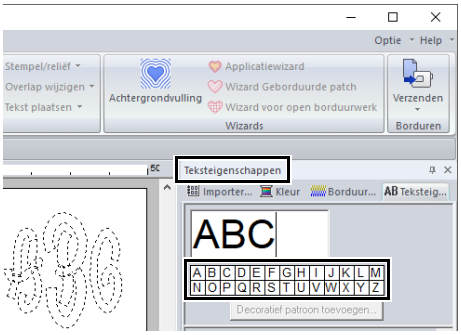
→ De tekst wordt weergegeven op de Ontwerppagina.



- In dit voorbeeld werd een monogrampatroon geïmporteerd in het deelvenster **[Importeren]**. U kunt ook een patroon creëren door de Monogram-functie te selecteren en tekst te typen.

▶▶ *"Tekst invoeren" op pagina 117*

- U kunt ook letters invoeren uit de letterset op het tabblad **[Teksteigenschappen]**.



- U kunt geen lijndoorvoeren opgeven.
- U kunt maximaal drie letters opgeven.
- U kunt alleen hoofdletters (de letters die worden weergegeven in de letterset) opgeven.

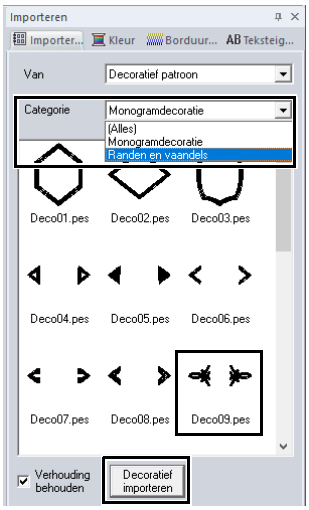
Stap 2 Een decoratief patroon toevoegen

U kunt een decoratief patroon toevoegen.

1 Open het deelvenster **[Importeren]** en selecteer **[Decoratief patroon]** in de selector **[Van]**.

2 Selecteer het monogram.

3 Selecteer **[Monogramdecoratie]** in de selector **[Categorie]**. Klik op **[Deco09.pes]** en vervolgens op **[Decoratief importeren]**.



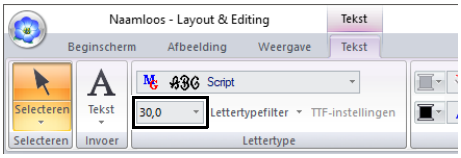
→ Het decoratieve patroon wordt toegevoegd.

- Als een monogram is geselecteerd, worden de knop **[Decoratief importeren]** en het selectievakje **[Verhouding behouden]** weergegeven.
  Als u het decoratieve patroon wilt importeren op het formaat van het monogram, met behoud van de lengte-breedteverhouding, schakelt u het selectievakje **[Verhouding behouden]** in. Schakel het selectievakje uit om het decoratieve patroon zo te importeren dat de lengte-breedteverhouding wordt aangepast aan het monogram.
- Als geen monogram is geselecteerd, wordt de knop weergegeven als de knop **[Importeren]**. Wanneer u op deze knop klikt, wordt het decoratieve patroon geïmporteerd in zijn standaardformaat.

Stap 3 Lettergrootte van het monogram wijzigen

Lettergrootte van het monogram wijzigen

Klik op de selector **[Tekstgrootte]** en typ vervolgens “22”.

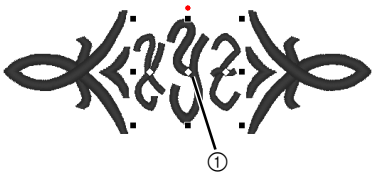


De lettertypen Diamond en Script zijn uitsluitend voor monogrammen. U kunt ook de ingebouwde lettertypen of TrueType-lettertypen gebruiken.

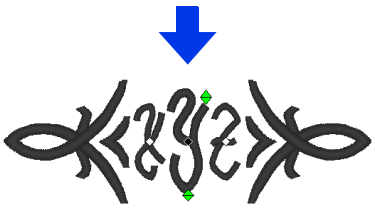
▶▶ *“Monogrammen bewerken” op pagina 134*

Stap 4 Garenkleur en steektype van het monogram wijzigen

Klik op het punt voor de monogramletter waarvan u de instellingen wilt wijzigen.

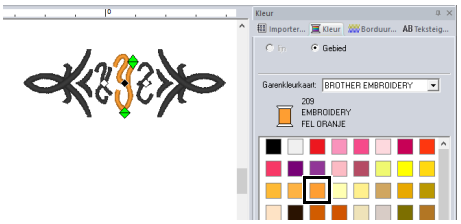


① Klik hier.

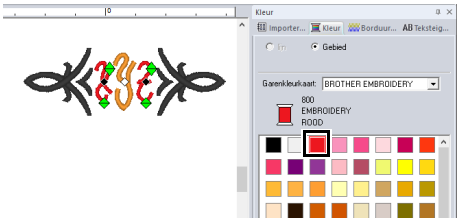


Garenkleur wijzigen

1. Klik op de tab **[Kleur]** om het kleurenpalet te openen.
2. Klik op **[FEL ORANJE]**.

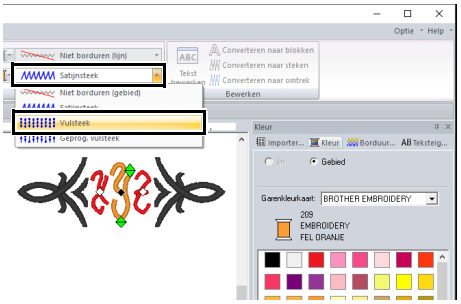


3. Selecteer de tekens “YZ” en klik op **[ROOD]**.



Naaitype wijzigen

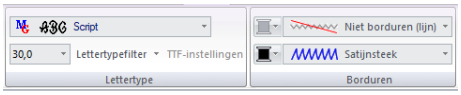
1. Klik op de tab **[Tekst]**.
2. Klik op de selector **[Tekstbody-steektype]** in de groep **[Borduren]** en vervolgens op **[Vulsteek]**.



Geavanceerde bewerkingen voor het invoeren van monogrammen

Monogrammen bewerken

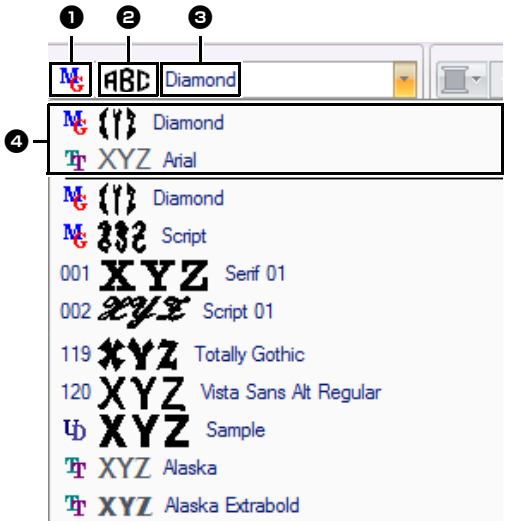
U kunt monogrameigenschappen selecteren in het tabblad **[Tekst]**, het deelvenster **[Teksteigenschappen]**, het deelvenster **[Borduureigenschappen]** en het deelvenster **[Kleur]**. Wanneer de functie Monogram is geselecteerd, wordt het tabblad **[Tekst]** weergegeven zoals hieronder afgebeeld.



Het tabblad **[Tekst]** verschijnt wanneer u een monogram of de functie Monogram selecteert.

Monogramlettertype

Klik op de selector **[Lettertype]** en selecteer het gewenste lettertype.



❶ **Lettertype**

- Ingebouwde lettertypen worden aangegeven met een nummer.
- geeft aan dat het om een monogramlettertype gaat.

❷ **Voorbeeld van lettertype**
Als er één tekstreeks is geselecteerd, verschijnen de lettertypen in de lijst met de geselecteerde letters.

❸ **Naam lettertype**

❹ **Meest recent gebruikte lettertypen**

De lettertypen Diamond en Script zijn uitsluitend voor monogrammen. U kunt ook ingebouwde lettertypen, door de gebruiker gedefinieerde lettertypen en TrueType-lettertypen gebruiken.

▶▶ Voor een lijst met ingebouwde lettertypen en monogramlettertypen, zie *"Lettertypelijst" op pagina 400*.

De instellingen voor alle monogrameigenschappen met uitzondering van het lettertype worden op dezelfde manier opgegeven als voor normale tekstpatronen.

Maar bij monogrammen kunt u geen instellingen opgeven voor de volgende eigenschappen.

- Rotatiehoek, Tekenafstand, Regelafstand, Uitlijning, Richting
- Omvormen
- Tekstplaatsing
- Tekst op omtrek plaatsen

- Als u een ingevoerd monogram wilt bewerken, selecteert u het tekstpatroon met de functie **[Selecteren]**. Vervolgens typt u de nieuwe tekst in het tekstveld van het deelvenster **[Teksteigenschappen]**.
- Er zijn drie andere manieren om tekst te bewerken.

▶▶ *"Ingevoerde tekst bewerken" op pagina 118*

Door gebruiker toegewezen tekst

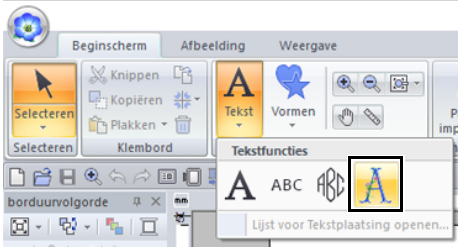
Door gebruiker toegewezen tekst invoeren

1 Registreer de borduurgegevens met Font Creator.

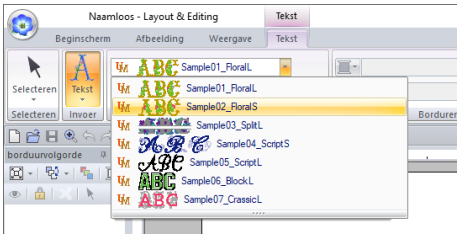
▶▶ *"Borduurgegevens registreren als een lettertype" op pagina 330*

2 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

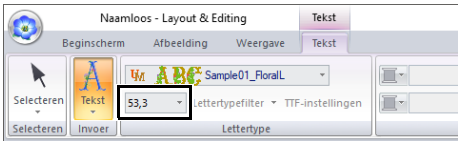
3 Klik op **[Tekst]** in de groep **[Functies]** en vervolgens op .



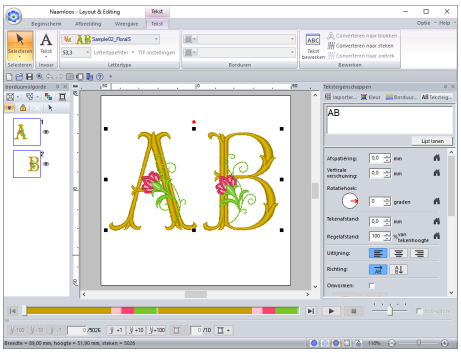
4 Klik op de selector **[Lettertype]** en selecteer het gewenste lettertype.



→ De standaardletterhoogte voor het geselecteerde lettertype wordt weergegeven.



5 Voer de tekst in.



▶▶ *"Tekst invoeren" op pagina 117*

Het tabblad **[Tekst]** verschijnt wanneer u een patroon met door gebruiker toegewezen tekst of de functie Door gebruiker toegewezen tekst selecteert.

De instellingen voor alle eigenschappen van door gebruiker toegewezen tekst, met uitzondering van het lettertype, worden op dezelfde manier opgegeven als voor normale tekstpatronen.

U kunt echter bij door gebruiker toegewezen tekst de onderstaande parameters, opdrachten of bewerkingen niet gebruiken.

- Naaitype
- Borduureigenschappen
- Lettertypefilter
- TTF-instellingen
- Converteren naar blokken
- Converteren naar omtrek
- Sommige bewerkingsfuncties voor afzonderlijke letters
- Tekstplaatsing
- Kleuren wijzigen
- Sommige omvormingsfuncties

- Als u ingevoerde, door gebruiker toegewezen tekst wilt bewerken, selecteert u de door gebruiker toegewezen tekst met de functie **[Selecteren]**. Vervolgens typt u de nieuwe tekst in het tekstveld van het deelvenster **[Teksteigenschappen]**. Er zijn drie andere manieren om tekst te bewerken.

▶▶ *"Ingevoerde tekst bewerken" op pagina 118*

- Als u de kleur van de tekst wilt wijzigen, voert u een van de onderstaande bewerkingen uit.
  - ♦ Klik op **[Converteren naar steken]** op de tab **[Tekst]** om het tekstpatroon te converteren naar een steekpatroon waarvan u de garenkleuren kunt wijzigen. De tekstgegevens zullen echter niet meer beschikbaar zijn.
  - ♦ Wijzig de kleuren in de borduurgegevens van het oorspronkelijke .pes-bestand.

Als u de standaardletterhoogte van de door gebruiker toegewezen tekst wilt vergroten of verkleinen, kan dit ten koste gaan van de borduurkwaliteit.

Lesgids 5: tekstplaatsing creëren

Wanneer u een borduurpatroon met tekst maakt en de functie Tekstplaatsing gebruikt, kunt u gemakkelijk een aantal gelijksoortige borduurpatronen maken, bijvoorbeeld voor uniformen, door alleen de naam te wijzigen.



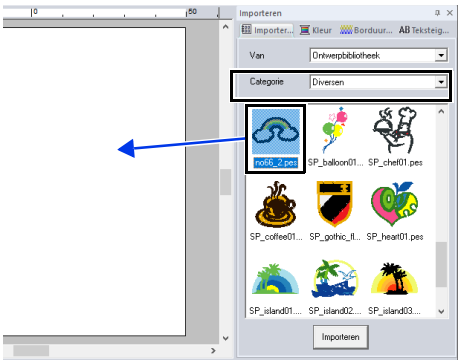
Het voorbeeldbestand voor deze lesgids vindt u in Documenten (Mijn documenten)\PE-DESIGN 11\Tutorial\Tutorial_5.

Stap 1	Het borduurpatroon ontwerpen
Stap 2	De lijst maken
Stap 3	Patronen uitvoeren met tekst uit de tekstlijst

Stap 1 Het borduurpatroon ontwerpen

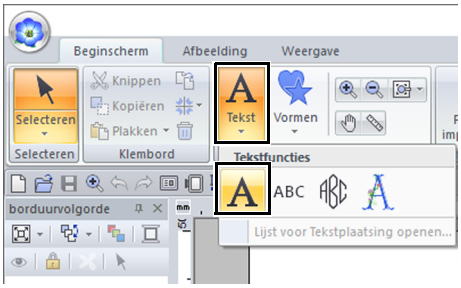
1 Open het deelvenster **[Importeren]** en selecteer **[Ontwerpbibliotheek]** in de selector **[Van]**.

2 Selecteer **[Diversen]** in de selector **[Categorie]** en sleep het regenboogpatroon naar de Ontwerppagina.

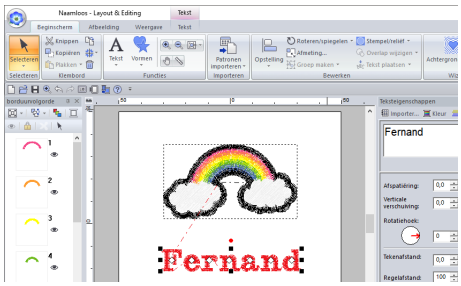


3 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

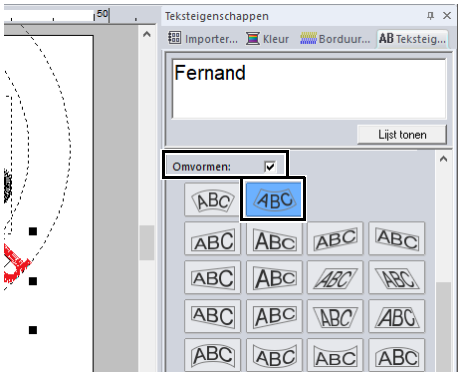
4 Klik op **[Tekst]** in de groep **[Functies]** en vervolgens op  en op Ontwerppagina.



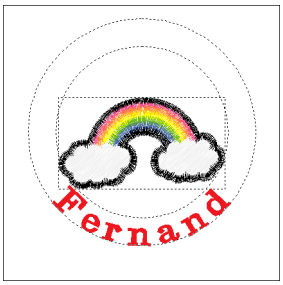
5 Typ “Fernand” en druk op de toets **<Enter>**.



6 Selecteer het tekstpatroon, schakel het selectievakje **[Omvormen]** in en klik op .

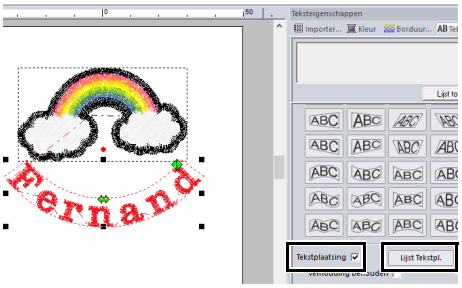


7 Sleep het patroon om de positie aan te passen.



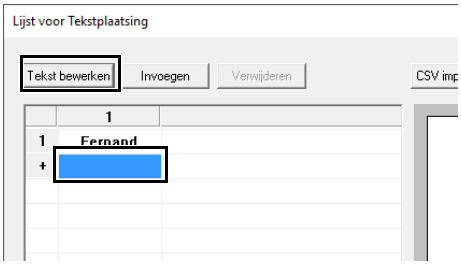
Stap 2 De lijst maken

1 Selecteer “Fernand”, schakel het selectievakje **[Tekstplaatsing]** in en klik op de knop **[Lijst Tekstpl.]**.



2 Typ tekst in de lijst. In dit voorbeeld voegen we tekst toe aan het eind van de lijst.

(A) Klik op een cel in de rij + en klik op **[Tekst bewerken]** of klik op de cel om naar de invoermodus te gaan.



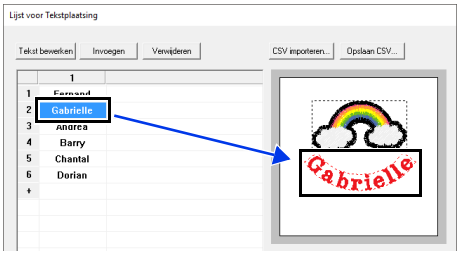
(B) Voer de tekst in met het toetsenbord.



(C) Tijdens het invoeren van tekst drukt u op de toets **<Enter>** zodat de cel in de volgende rij ook in invoermodus komt.

Herhaal stap (A) t/m (C) om de tekstlijst te maken.

Wanneer u een cel selecteert die ingevoerde tekst bevat, kunt u een voorbeeld van die tekst bekijken.



Stap 3 Patronen uitvoeren met tekst uit de tekstlijst

We oefenen het uitvoeren van patronen naar bestanden. U kunt borduurontwerpen uitvoeren waarbij de tekst wordt vervangen met elke rij tekst in de lijst.

1 Klik op **[Naar map]**.



2 Selecteer het station en de map in het dialoogvenster dat verschijnt nadat u hebt geklikt op . Typ de naam van het bestand in het kader **[Bestandsnaam]** en klik op **[OK]**.



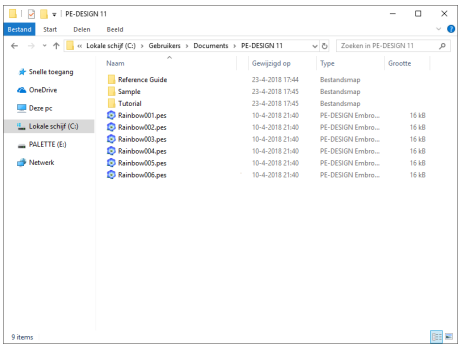
→ De toepassing begint te controleren of er geen fouten in de borduurontwerpen zitten. Als er geen fouten zijn gevonden, begint het de gegevens uit te voeren.

De bestanden krijgen de naam “**<bestandsnaam>**xxx.pes” (waarbij “xxx” opeenvolgende nummers zijn, te beginnen met 001).

3 Nadat de gegevens zijn uitgevoerd, verschijnt het volgende bericht. Klik op **[OK]**.

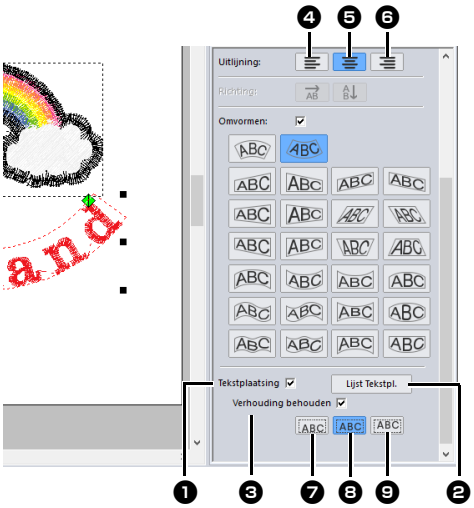


Voor elke regel tekst in de lijst wordt een borduurbestand opgeslagen in de geselecteerde map.



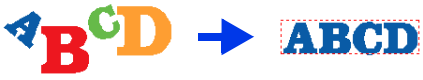
Functie Tekstplaatsing (tekst vervangen)

Teksteigenschappen met de eigenschap Tekstplaatsing toegepast



❶ **Tekstplaatsing**
Als dit selectievakje is ingeschakeld, wordt de eigenschap **[Tekstplaatsing]** toegepast.

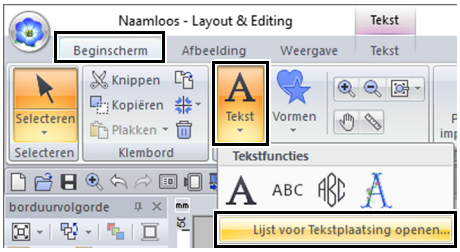
- Als de eigenschap **[Tekstplaatsing]** is toegepast, worden de instellingen voor **[Afspatiëring]**, **[Verticale verschuiving]**, **[Rotatiehoek]**, **[Tekenafstand]**, **[Regelafstand]**, lettergrootte en kleur gereset.



- De eigenschap **[Tekstplaatsing]** is niet beschikbaar voor tekst waarop de opdracht **[Tekst op omtrek plaatsen]** is toegepast, voor kleine tekst of monogramtekst.

❷ **Lijst Tekstpl.**
Klik op deze knop om het dialoogvenster **[Lijst voor Tekstplaatsing]** te openen.

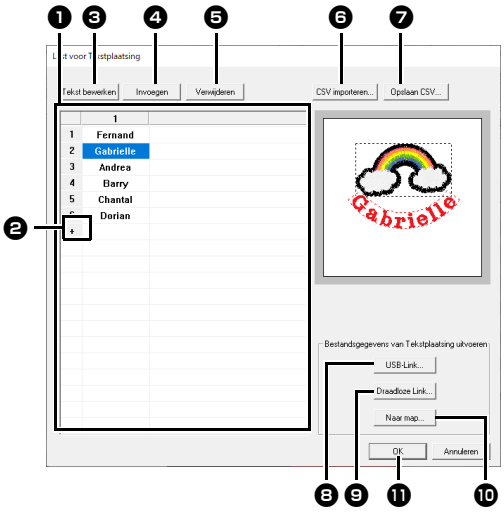
U kunt het dialoogvenster **[Lijst voor Tekstplaatsing]** voor een tekstpatroon openen door een tekstpatroon te selecteren waarop de eigenschap **[Tekstplaatsing]** is toegepast. Klik hiervoor op **[Tekst]** in de groep **[Functies]** op het tabblad **[Beginscherm]** en kies vervolgens **[Lijst voor Tekstplaatsing openen]**.



❸ **Verhouding behouden**
Als dit selectievakje is ingeschakeld, blijft de lengte-breedteverhouding van de tekst behouden.

❹ ABC
❺ ABC
❻ ABC
❼ ABCDEFg
❽ ABCDEFg
❾ ABCDEFg

Functies in het dialoogvenster Lijst Tekstpl



❶ **Lijst Tekstpl.**
Hiermee maakt u de lijst van tekst die u gebruikt om tekst in het patroon te vervangen. Dubbelklik op een cel om naar de invoermodus te gaan.
Selecteer een rij om een voorbeeld van het patroon weer te geven aan de hand van de tekst in die rij. U kunt een rij in de tekstlijst selecteren door te drukken op de toets ↑ of ↓.

❷ Klik op + om een rij toe te voegen aan het eind van de lijst.
(U kunt maximaal 500 rijen toevoegen.)

❸ **Tekst bewerken**
Hiermee gaat u naar de invoermodus voor de tekst in de geselecteerde cel. (U kunt ook naar de invoermodus gaan door te dubbelklikken op een cel.)

❹ **Invoegen**
Selecteer een rij en klik op **[Invoegen]**. Er wordt een nieuwe rij ingevoegd boven de geselecteerde.

❺ **Verwijderen**
Selecteer een rij en klik op **[Verwijderen]**. De geselecteerde rij wordt verwijderd.

❻ **CSV importeren**
Hiermee importeert u een Lijst Tekstpl. als .csv-bestand.
Klik op deze knop, selecteer het station, de map en het bestand. Klik vervolgens op **[Openen]** of dubbelklik op het pictogram van het bestand.

❼ **Opslaan CSV**
Hiermee slaat u de Lijst Tekstpl. die u hebt gemaakt, op.
Klik op deze knop, selecteer het station en de map. Typ de naam van het bestand in het kader **[Bestandsnaam]**. Klik vervolgens op **[Opslaan]** om de lijst op te slaan als .csv-bestand.

❽ **USB-Link**
Klik hierop om het te verzenden naar machines met de functie USB-Link (Verbinding). Deze knop is beschikbaar als de borduurmachine die u hebt aangesloten op de computer, compatibel is met de functie USB-Link (Verbinding). Sluit een compatibele borduurmachine aan die is gestart in de modus USB-Link (Verbinding).

▶▶ *"USB-Link" op pagina 227*

❾ **Draadloze Link**
Klik hierop voor verzending naar machines met de functie Draadloze Link (Verbinding). Deze knop is beschikbaar als er een met de functie Draadloze Link (Verbinding) compatibele borduurmachine is verbonden met hetzelfde draadloze netwerk als de computer waarop PE-DESIGN versie 11.2 of hoger wordt uitgevoerd.

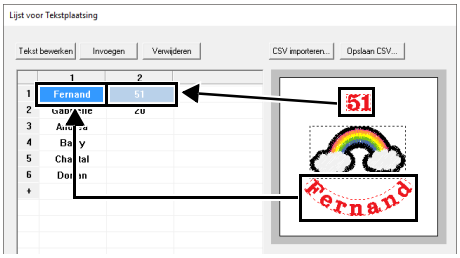
▶▶ *"Draadloze Link" op pagina 232*

❿ **Naar map**

▶▶ *"Patronen uitvoeren met tekst uit de tekstlijst" op pagina 137*

⓫ Selecteer tekst in het dialoogvenster **[Lijst voor Tekstplaatsing]** en klik op **[OK]** om terug te keren naar de ontwerppagina Ontwerppagina en het patroon met de vervangen tekst te bewerken.

Als het patroon twee tekstpatronen bevat waarop de eigenschap **[Tekstplaatsing]** is toegepast, wordt de tekstlijst weergegeven als hieronder.



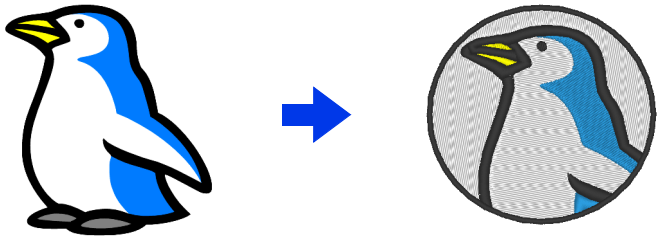
Borduurpatronen maken met afbeeldingen

U kunt eenvoudig borduurpatronen maken van afbeeldingen. Verder vindt u in dit gedeelte gedetailleerde beschrijvingen voor het maken van borduurpatronen die zijn gecombineerd met een afbeelding.

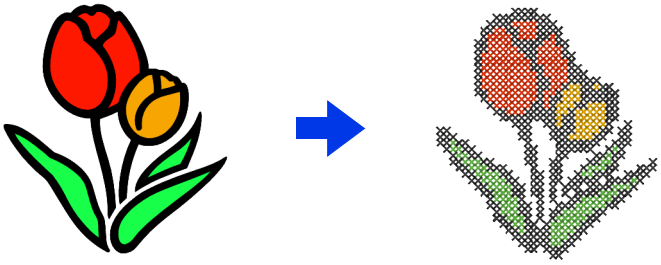
Steekwizard: Afbeelding automatisch converteren tot borduurpatroon

U kunt een borduurpatroon maken van een foto van een digitale camera, een gescande afbeelding of een clipartafbeelding.

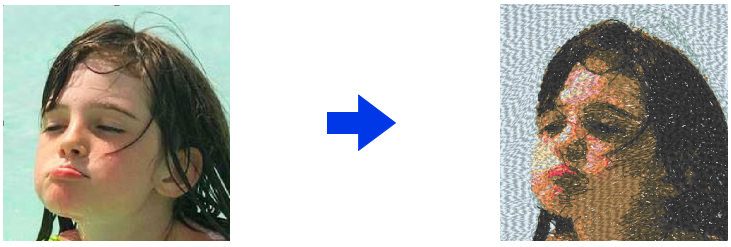
■ **Automatisch converteren** ▶▶ ***"Lesgids 6-1: Automatisch converteren" op pagina 143***



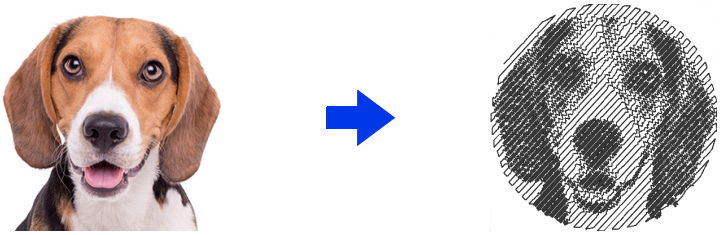
■ **Kruissteek** ▶▶ ***"Lesgids 6-2: Kruissteek" op pagina 146***



■ **Fotosteek 1** ▶▶ ***"Lesgids 6-3: Fotosteek 1" op pagina 150***



■ **Fotosteek 2** ▶▶ ***"Lesgids 6-4: Fotosteek 2" op pagina 155***



Lesgids 6-1: Automatisch converteren

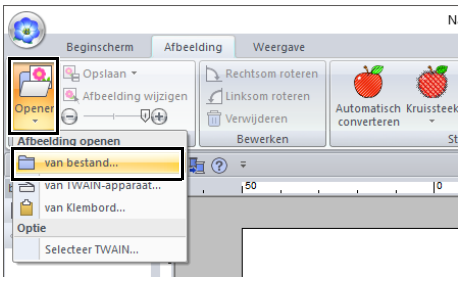
In dit gedeelte maken we met behulp van de functie Automatisch converteren automatisch een borduurpatroon van een afbeelding. Zo maakt u een borduurpatroon van vormen en kleuren in de afbeelding.

Stap 1	Afbeeldinggegevens importeren in Layout & Editing
Stap 2	De wizard Automatisch converteren starten
Stap 3	Een afbeeldingmasker toepassen en het formaat en de positie aanpassen
Stap 4	Een rand maken van een maskeromtrek en deze converteren tot een borduurpatroon

Stap 1 Afbeeldinggegevens importeren in Layout & Editing

1 Klik op de tab **[Afbeelding]**.

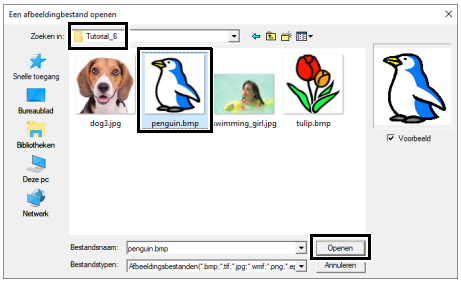
2 Klik op **[Openen]** in de groep **[Afbeelding]** en vervolgens op **[van bestand]**.



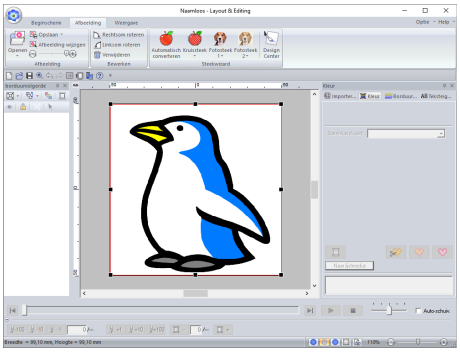
3 Dubbelklik op de map **[Documenten (Mijn documenten)\PE-DESIGN 11\Tutorial\Tutorial_6]** om deze te openen.

Bij de installatie van deze toepassing wordt de map **[PE-DESIGN 11]** geïnstalleerd in de map Documenten (Mijn documenten).

4 Selecteer het voorbeeldbestand **[penguin.bmp]** en klik op **[Openen]** of dubbelklik op het pictogram van het bestand.



→ De afbeelding verschijnt in het werkgebied.



- Afbeeldingen met weinig kleuren die duidelijk verschillen werken het best met **[Automatisch converteren]**.
- Herhaal stap **1** tot en met **4** als u een andere afbeelding wilt kiezen.
  Meer bijzonderheden over andere procedures vindt u hieronder.

▶▶ ❻ *van "Dialoogvenster Masker selecteren" op pagina 159*

- U kunt beeldbestanden importeren van een scanner of klembord en die afbeelding importeren.

▶▶ *"Beeldgegevens importeren" op pagina 163*

Stap 2 De wizard Automatisch converteren starten

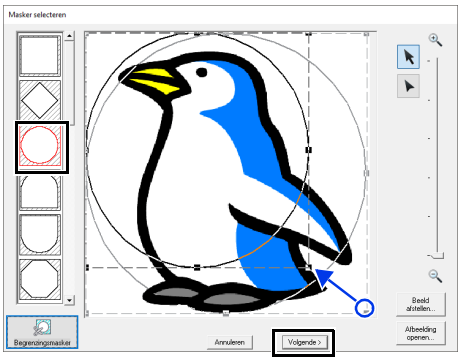
1 Klik op de tab **[Afbeelding]**.

2 Klik op **[Automatisch converteren]** in de groep **[Steekwizard]**.



Stap 3 Een afbeeldingmasker toepassen en het formaat en de positie aanpassen

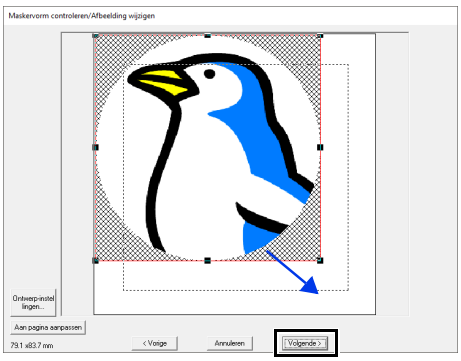
1 Klik op  om het cirkelmasker te selecteren. Sleep het handvat om het maskerformaat aan te passen en sleep het masker om de maskerpositie aan te passen.
Klik op **[Volgende]**.



U kunt de hier geselecteerde maskeromtrek gebruiken als lijngegevens (rand) in **Stap 4**.

▶▶ *"Dialoogvenster Masker selecteren" op pagina 158.*

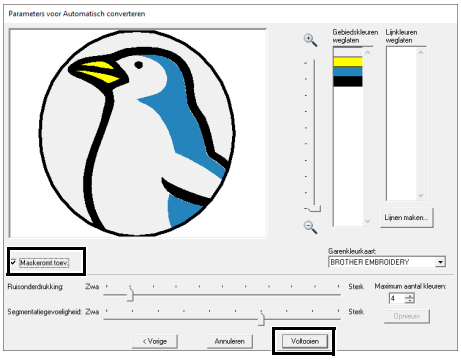
2 Sleep de afbeelding om de uitvoerpositie en het formaat aan te passen. De witte achtergrond geeft het borduurvlak aan in de Ontwerppagina.
Klik op **[Volgende]**.

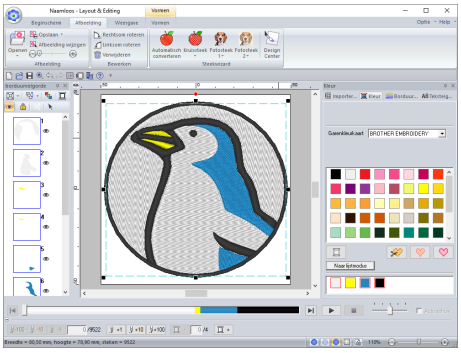


▶▶ *"Dialoogvenster Maskervorm controleren/Afbeelding wijzigen" op pagina 161*

Stap 4 Een rand maken van een maskeromtrek en deze converteren tot een borduurpatroon

Schakel het selectievakje **[Maskeromt.toev.]** in, controleer het voorbeeld en klik op **[Voltooien]**.

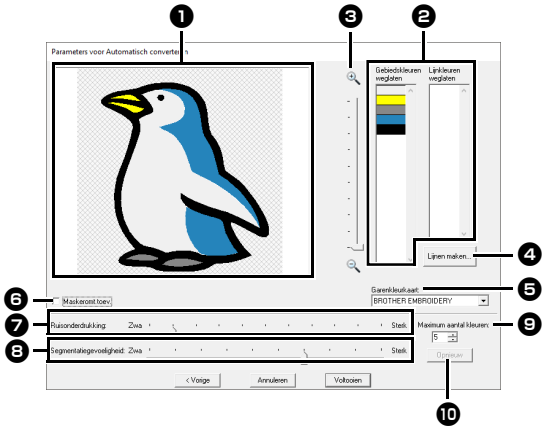




→ De afbeelding wordt automatisch verborgen en steken worden automatisch ingevoerd.

Functies van Automatisch converteren

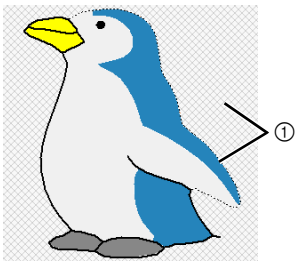
Dialoogvensters Parameters voor Automatisch converteren



❶ Weergave resultaat
De resulterende geanalyseerde afbeelding verschijnt in het kader Weergave resultaat.

❷ Gebiedskleuren weglaten/Lijnkleuren weglaten
In de lijst **[Gebiedskleuren weglaten]** en **[Lijnkleuren weglaten]** klikt u op de kleuren om te selecteren of ze worden geborduurd.
U kunt selecteren of gebieden worden geborduurd of niet door hun kleuren te selecteren. Doorgestreepte kleuren zijn ingesteld om niet geborduurd te worden.

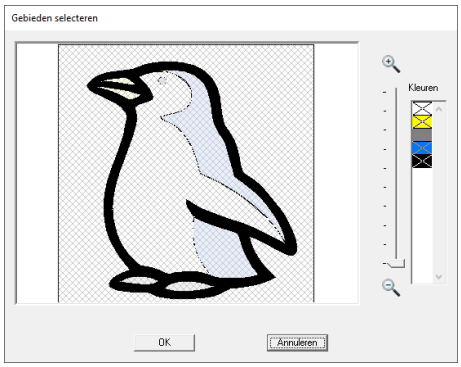
- Als u wilt selecteren of een deel van de afbeelding al dan niet wordt geborduurd, klikt u in het kader Weergave resultaat of in de lijst **[Gebiedskleuren weglaten]** of **[Lijnkleuren weglaten]**.
- Gebieden die in het kader Weergave resultaat zijn gevuld met een dubbel gearceerd patroon, worden niet geborduurd.
  Ook lijnen die worden weergegeven als een stippellijn, worden niet geborduurd.



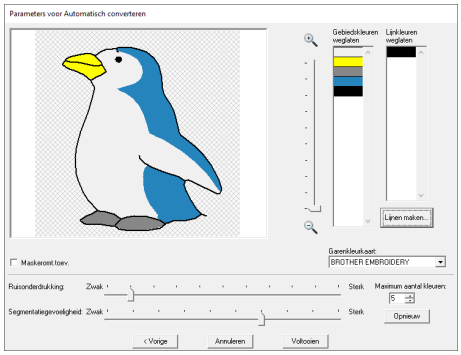
① Deze gebieden worden niet geborduurd.

❸ Zoomen

❹ Lijnen maken
Klik op deze knop om het dialoogvenster **[Gebieden selecteren]** te openen. Hier kunt u de gebieden selecteren die moeten worden geconverteerd naar lijnen.



Klik op de gebieden die moeten worden geconverteerd naar lijnen. Klik vervolgens op **[OK]**.



❺ Garenkleurkaart
Selecteer de garenkleurkaart die u wilt gebruiken.

❻ Maskeromt.toev.
Als dit selectievakje is ingeschakeld, worden lijngegevens gemaakt uit de maskeromtrek.

❼ Ruisonderdrukking
Hiermee geeft u op in hoeverre ruis (vervorming) wordt verwijderd uit de afbeelding.

❽ Segmentatiegevoeligheid
Hiermee stelt u de gevoeligheid van de afbeeldingsanalyse in.

❾ Maximum aantal kleuren
Hiermee stelt u het aantal gebruikte kleuren in.

❿ Opnieuw
Klik op deze knop om het resultaat van de wijzigingen weer te geven.

Lesgids 6-2: Kruissteek

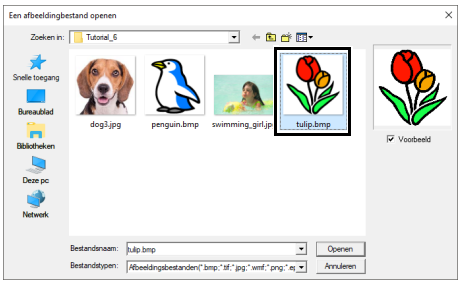
Met de functie Kruissteek maakt u kruissteekborduurpatronen van afbeeldingen. In dit gedeelte maken we een kruissteekborduurpatroon van een afbeelding.

Stap 1	Afbeeldinggegevens importeren in Layout & Editing
Stap 2	De kruissteekwizard starten

Stap 1 Afbeeldinggegevens importeren in Layout & Editing

Selecteer de map **[Tutorial_6]** en vervolgens **[tulip.bmp]** als de afbeelding.

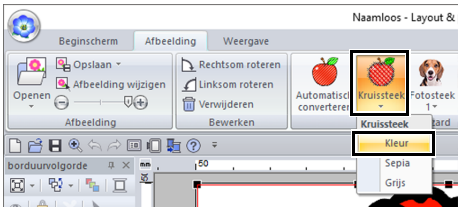
▶▶ *"Afbeeldinggegevens importeren in Layout & Editing" op pagina 143*



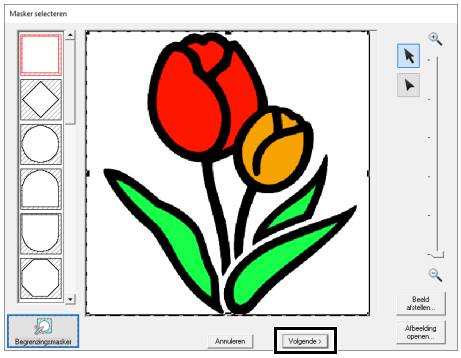
Stap 2 De kruissteekwizard starten

1 Klik op de tab **[Afbeelding]**.

2 Klik op **[Kruissteek]** in de groep **[Steekwizard]** en vervolgens op **[Kleur]**.



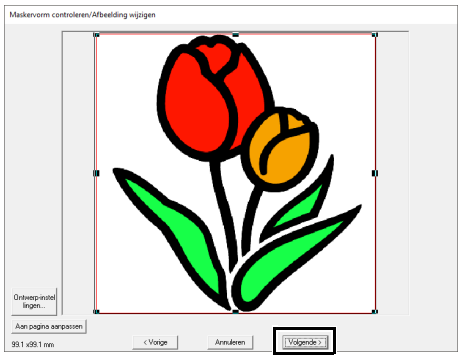
3 Klik op **[Volgende]**.



In dit dialoogvenster kunt u een afbeeldingsmasker toepassen, het formaat aanpassen en de vorm bewerken. In dit voorbeeld gaan we gewoon door met de volgende stap.

▶▶ *"Dialoogvenster Masker selecteren" op pagina 158*

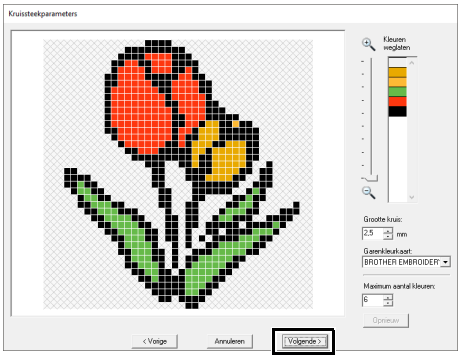
4 Klik op **[Volgende]**.



In dit dialoogvenster kunt u het formaat en de positie van de afbeelding aanpassen. In dit voorbeeld gaan we gewoon door met de volgende stap.

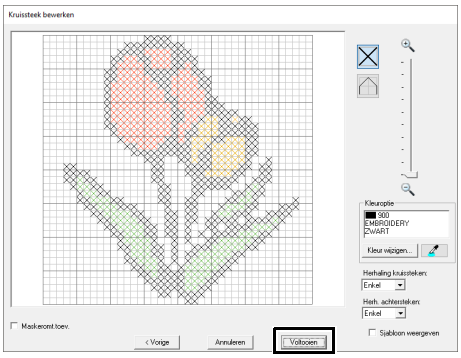
▶▶ *"Dialoogvenster Maskervorm controleren/Afbeelding wijzigen" op pagina 161*

5 Klik op **[Volgende]**.

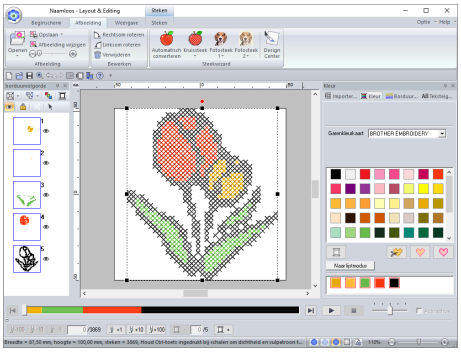


In dit dialoogvenster kunt u de grootte van de kruissteek en het aantal kleuren opgeven. In dit voorbeeld gebruiken we de standaardinstellingen.

6 Klik op **[Voltooien]**.



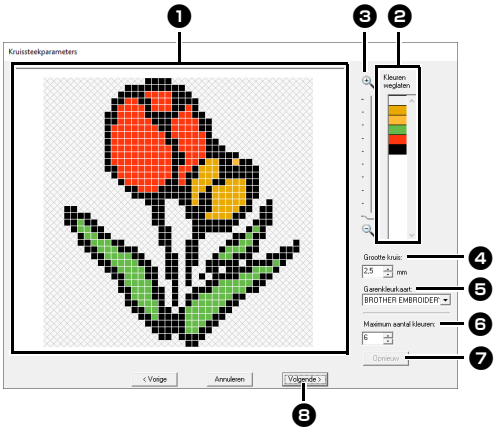
In dit dialoogvenster kunt u steken toevoegen, verwijderen of bewerken en kunt u de kleuren opgeven en het aantal maal dat elke steek wordt geborduurd. In dit voorbeeld gebruiken we de standaardinstellingen.



→ De afbeelding wordt automatisch verborgen en steken worden automatisch ingevoerd.

Functies van Kruissteek

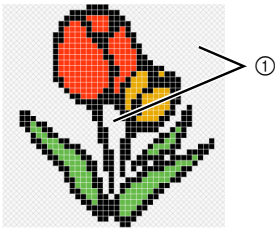
Dialoogvenster Kruissteekparameters



❶ **Weergave resultaat**
Gebieden die niet worden geconverteerd naar kruissteken, worden dubbel gearceerd weergegeven.

❷ **Kleuren weglaten**
In de lijst Kleuren weglaten klikt u op de kleuren om te selecteren of ze worden geborduurd.

- Als u wilt selecteren of een deel van de afbeelding al dan niet wordt geborduurd, klikt u in het kader Weergave resultaat of in de lijst **[Kleuren weglaten]**.
- Gebieden die in het kader Weergave resultaat zijn gevuld met een dubbel gearceerd patroon, worden niet geborduurd.



① Deze gebieden worden niet geborduurd.

❸ **Zoomen**

❹ **Grootte kruis**
Hiermee stelt u het formaat van het patroon in.

❺ **Garenkleurkaart**
U kunt het merk garen selecteren om te gebruiken in het kruissteekpatroon dat u hebt gemaakt.

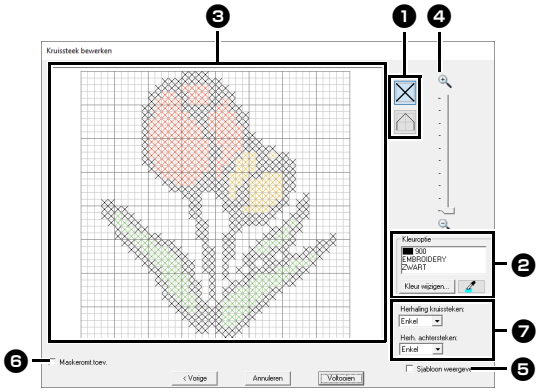
❻ **Maximum aantal kleuren**
Hiermee stelt u in hoeveel kleuren worden gebruikt in het patroon dat u hebt gemaakt.

❼ **Opnieuw**
Klik op deze knop om het resultaat van de wijzigingen weer te geven.

❽ **Volgende**
Hiermee gaat u door naar de volgende stap (dialoogvenster **[Kruissteek bewerken]**).

Dialoogvenster Kruissteek bewerken

Klik op een knop in ❶ om het type steek te selecteren en selecteer een garenkleur in ❷. Klik of sleep vervolgens in ❸ om de steken te bewerken.



❶ **Steken selecteren**
Steken selecteren om toe te voegen/te verwijderen

(kruissteken): hiermee geeft u een kruissteek in een kader op.

(achtersteken): hiermee geeft u een achtersteek op binnen (of) of aan de rand (of) van een kader.

❷ **Kleuroptie**
Als u de kleur wilt wijzigen, klikt u op **[Kleur wijzigen]** om het dialoogvenster **[kleurgebied]** te openen. Vervolgens klikt u op de gewenste kleur.
Als u de kleur wilt selecteren die u wilt gebruiken voor een steek, klikt u op

en vervolgens op de steek die u met die kleur wilt borduren.

❸ **Bewerkgebied**

- Voor kruissteken
  Klikken op een kader: hiermee voegt u één steek toe.
- Voor achtersteken
  Klikken op de rand van een kader: hiermee voegt u één steek toe aan de rand.
  Klikken op een diagonaal in een kader: hiermee voegt u één steek toe op de diagonaal.
- Voor zowel kruissteken als achtersteken
  De aanwijzer slepen: hiermee voegt u opeenvolgende steken toe.
  Klikken/slepen met de rechtermuisknop ingedrukt: hiermee verwijdert u één steek/opeenvolgende steken.

❹ **Zoomen**

❺ **Sjabloon weergeven**
Als u de geïmporteerde afbeelding wilt weergeven, klikt u op **[Sjabloon weergeven]**.

❻ **Maskeromt.toev.**
Als dit selectievakje is ingeschakeld, worden lijngegevens gemaakt uit de maskeromtrek.

❼ **Herhaling kruissteken/Herh. achtersteken**
U kunt opgeven hoe vaak elke steek wordt geborduurd door **[Enkel]**, **[Dubbel]** of **[Drievoudig]** te selecteren.

Als u klikt op **[Vorige]** om terug te keren naar het dialoogvenster **[Kruissteekparameters]** nadat u de steken hebt bewerkt, worden de bewerkte steken teruggezet naar de vorige parameters.

Lesgids 6-3: Fotosteek 1

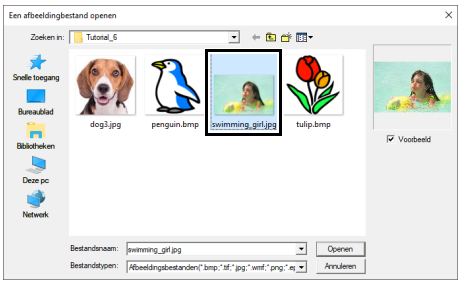
Met de functie Fotosteek 1 kunt u borduurpatronen van foto's maken. Dit type borduurpatroon dat is gemaakt van een foto bevat gedetailleerde en overlappende steken.

Stap 1	Fotogegevens importeren in Layout & Editing
Stap 2	De wizard Fotosteek 1 starten
Stap 3	Een afbeeldingmasker toepassen en het formaat en de positie aanpassen
Stap 4	Geschikte garenkleuren selecteren en een borduurpatroon maken

Stap 1 Fotogegevens importeren in Layout & Editing

Selecteer de map **[Tutorial_6]** en vervolgens **[swimming_girl.jpg]** als de afbeelding.

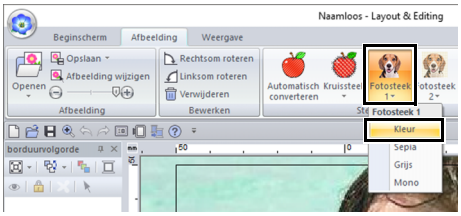
▶▶ *"Afbeeldinggegevens importeren in Layout & Editing" op pagina 143*



Stap 2 De wizard Fotosteek 1 starten

1 Klik op de tab **[Afbeelding]**.

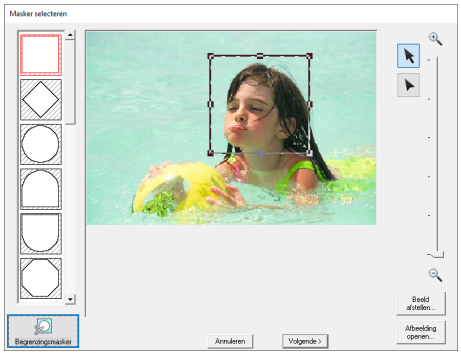
2 Klik op **[Fotosteek 1]** in de groep **[Steekwizard]** en vervolgens op **[Kleur]**.



Met **[Fotosteek 1]** kunt u een borduurpatroon maken in kleur (Kleur), sepia (Sepia), grijstonen (Grijs) of één kleur (Mono). Voor dit voorbeeld selecteert u **[Kleur]**.

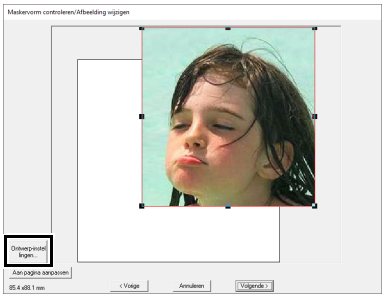
Stap 3 Een afbeeldingmasker toepassen en het formaat en de positie aanpassen

1 Sleep de handvatten om de vorm van het masker aan te passen. Sleep het masker om de positie aan te passen.

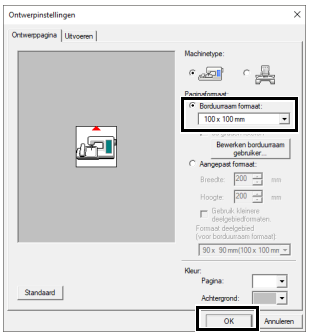


2 Klik vervolgens op **[Volgende]**.

3 Klik op **[Ontwerpinstellingen]**.



4 Selecteer **[Borduurraam formaat]** en kies een Ontwerppagina-formaat van 100 × 100 mm in de selector. Klik vervolgens op **[OK]**.



5 Klik op **[Aan pagina aanpassen]** om de uiteindelijke grootte te wijzigen.

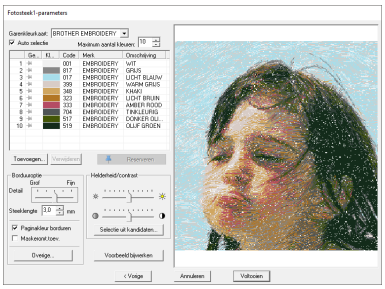


- De grootte van het borduurpatroon wordt linksonder in het dialoogvenster weergegeven. In deze weergave kunt u de grootte naar believen aanpassen.
- De minimumformaten van borduurpatronen die kunnen worden geborduurd, worden hieronder vermeld.
  - ♦ Alleen het gezicht: 100 × 100 mm
  - ♦ Hoofd en gezicht: 130 × 180 mm

▶▶ *"Dialoogvenster Maskervorm controleren/Afbeelding wijzigen" op pagina 161* en *"Dialoogvenster Grijsbalans/Afbeelding wijzigen" op pagina 162*

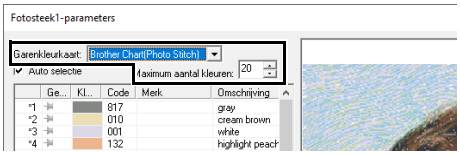
6 Controleer het voorbeeld van het gebied dat u wilt converteren en klik op **[Volgende]**.

Stap 4 Geschikte garenkleuren selecteren en een borduurpatroon maken

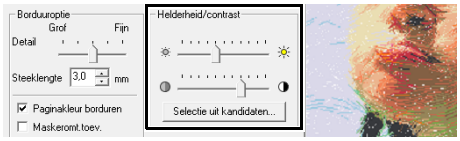


Nu kunt u het borduurpatroon voltooien door te klikken op **[Voltooien]**. Maar in dit gedeelte wordt beschreven hoe u de fotosteek verbetert door diverse instellingen te wijzigen.

1 In de selector **[Garenkleurkaart]** selecteert u **[Brother Chart (Photo Stitch)]**.
In de selector **[Maximum aantal kleuren]** geeft u "20" op.
Klik op **[Voorbeeld bijwerken]**.



2 Sleep de schuif **[Helderheid]** één plek naar links en de schuif **[Contrast]** twee plekken naar rechts.
Klik op **[Voorbeeld bijwerken]**.

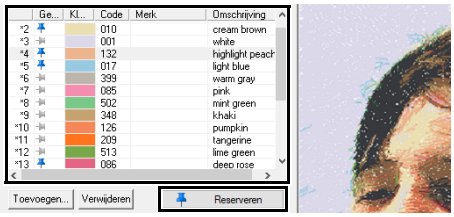


Maak de nodige aanpassingen, naar gelang de afbeelding. Als het moeilijk is om de toon aan te passen, klikt u op **[Selectie uit kandidaten]**.

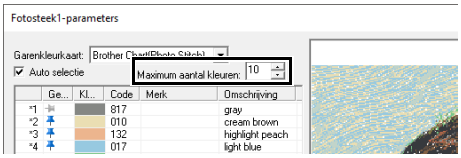
▶▶ *"Selectie uit kandidaten" op pagina 154.*

3 Terwijl u naar het voorbeeld rechts kijkt, selecteert u kleuren uit de lijst met meest frequent gebruikte kleuren (licht blauw (light blue) voor de achtergrond) en voor de meer karakteristieke kleuren (roserood (deep rose) voor de lippen). Vervolgens klikt u op **[Reserveren]**.

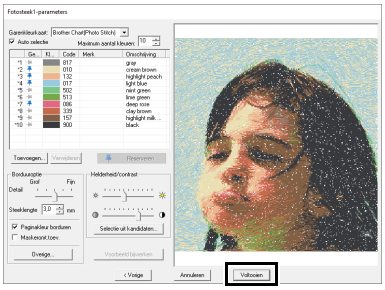
→ Voor dit voorbeeld worden vier kleuren (creme bruin (cream brown), licht blauw (light blue), helder perzik (highlight peach) en roserood (deep rose)) gereserveerd.

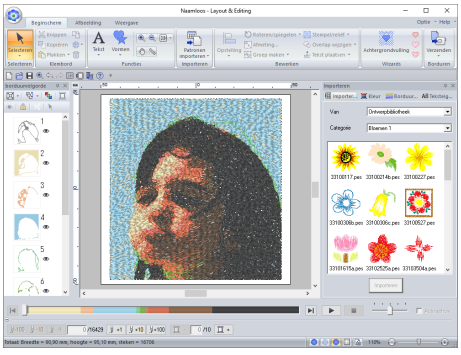


4 Geef in de selector **[Maximum aantal kleuren]** “10” op en klik op **[Voorbeeld bijwerken]**.



5 Klik op **[Voltooien]**.





→ De afbeelding wordt automatisch verborgen.

Als het borduurpatroon kleuren bevat die u niet wilt benadrukken (bijvoorbeeld grijstinten in het gezicht), kunt u in het deelvenster **[borduurvolgorde]** de borduurvolgorde wijzigen zodat de ongewenste kleur wordt geborduurd vóór alle andere kleuren.

▶▶ *“Kleuren wijzigen” op pagina 96.*

Tips voor betere resultaten

Als de werkelijke garenkleuren verschillen van de garenkleuren op het scherm, heeft dit grote gevolgen voor het borduurresultaat.

[Brother Chart (Photo Stitch)] is een garenkleurkaart op basis van Brother-borduurkaartkleuren en huidtinten. Deze kaart is aangepast met het oog op het verschil tussen garenkleuren op het scherm en werkelijke garenkleuren. Toch kunnen de kleuren afwijken naar gelang uw computeromgeving.

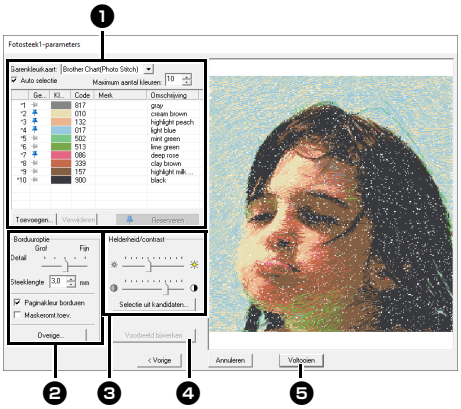
Als de garenkleuren op het scherm afwijken van de werkelijke garenkleuren, gebruik dan de gebruikergarenkleurkaarten en pas de garenkleuren aan om het resultaat te verbeteren.

▶▶ *“Persoonlijke garenkleurenkaart bewerken” op pagina 213*

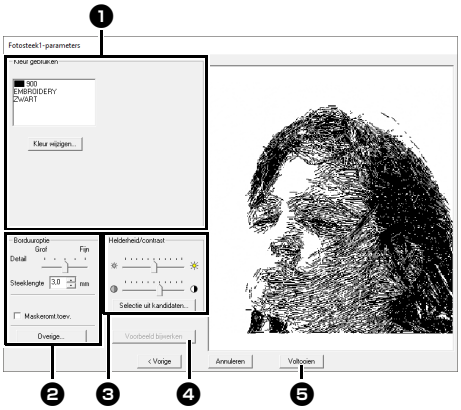
Functies van Fotosteek 1

Dialoogvenster Fotosteek 1-parameters

Met **Kleur**, **Sepia** of **Grijs**

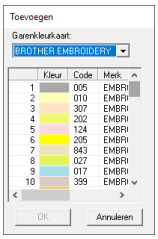


Met **Mono**



Selecteer de garenkleuren in de kleuropties ❶, geef de gewenste instellingen op onder **[Borduuroptie]** ❷ en **[Helderheid / Contrast]** ❸ en klik op **[Voorbeeld bijwerken]** ❹ om het effect van de opgegeven instellingen weer te geven. Klik op **[Voltooien]** ❺ om de afbeelding te converteren naar een borduurpatroon.

❶ Kleuropties

Kleur/Sepia/Grijs	
Garenkleurkaart	U kunt het merk garen selecteren dat u wilt gebruiken in het patroon dat u hebt gemaakt.
Auto selectie	Selecteer of garenkleuren automatisch (aan) worden geselecteerd, of handmatig (uit). Schakel dit selectievakje in om deze functie te activeren.
Maximum aantal kleuren	Hiermee stelt u het aantal kleuren in dat wordt geselecteerd door de functie Auto selectie.
Lijst met gebruikte kleuren	Hiermee toont u de garenkleuren die worden gebruikt. Met deze lijst kunt u controleren of veranderen welke garenkleuren worden gebruikt.
Toevoegen	Klik op deze knop om een garenkleur toe te voegen aan de lijst met gebruikte kleuren. Als u hebt geklikt, verschijnt het dialoogvenster **[Toevoegen]**.  Selecteer een garenkleurkaart, vervolgens een garenkleur en klik op **[OK]** om de kleur toe te voegen aan de lijst. Toegevoegde kleuren worden gereserveerd als garenkleuren die moeten worden gebruikt.
Verwijderen	Selecteer een garenkleur in de lijst met gebruikte kleuren. Klik vervolgens op deze knop om de geselecteerde kleur te verwijderen uit de lijst. Zo kunt u onnodige garenkleuren verwijderen en het aantal kleuren verminderen.
Reserveren	Hiermee geeft u garenkleuren op die moeten worden gebruikt. Selecteer een garenkleur in de lijst gebruikte kleuren. Klik vervolgens op deze knop om  weer te geven in de kolom Gereserveerd. Als u deze instelling wilt annuleren, klikt u op het pictogram zodat dit er als volgt uitziet: .
Mono	
Lijst met gebruikte kleuren	Hiermee toont u de garenkleuren die worden gebruikt.
Kleur wijzigen	Klik op deze knop om het dialoogvenster **[kleurgebied]** te openen. Daar kunt u de kleuren wijzigen.

❷ Borduuroptie

Detail	Een **[Fijn]** instelling betekent gedetailleerder werk en een groter aantal steken. (De steken overlappen.)
Steeklengte	Wanneer u de waarde verlaagt, wordt de steeklengte korter en het stiksel fijner.
Paginakleur borduren (alleen beschikbaar met **Kleur**, **Sepia** en **Grijs**)	Als dit selectievakje is uitgeschakeld, worden de delen van het patroon die dezelfde kleur hebben als de Ontwerppagina niet geborduurd. Als dit selectievakje is ingeschakeld, worden deze delen wel geborduurd.
Maskeromt.toev.	Als dit selectievakje is ingeschakeld, worden lijngegevens gemaakt uit de maskeromtrek.
Overige	Klik op deze knop om het dialoogvenster **[Overige]** te openen. Daar kunt u onderstaande instellingen opgeven. **[Conversieprioriteit]**: Als u het belangrijker vindt dat het patroon de originele foto zo dicht mogelijk benadert, selecteert u **[Steekkwaliteit]**. Als u het belangrijker vindt om het aantal verspringende steken te reduceren, selecteert u **[Reductie verspringende steken]**. **[Beeldtype]**: Als u **[Foto]** selecteert, worden de garenkleuren gemengd, zodat het werk er natuurlijker uitziet. Als u **[Cartoon]** selecteert, worden de garenkleuren niet gemengd, zodat de enkelvoudige kleuren duidelijk zichtbaar zijn. Selecteer **[Foto]** voor beeldgegevens van een foto, enz. Selecteer **[Cartoon]** voor beeldgegevens van een illustratie, enz.

❸ Helderheid / Contrast

Met de bovenste schuif past u de helderheid aan. Met de onderste schuif past u het contrast aan.	
Selectie uit kandidaten	De afbeelding kan automatisch worden aangepast. Klik op deze knop om negen patronen te tonen met een verschillend niveau van helderheid en contrast, op basis van de originele afbeelding. Selecteer een van de opties en klik op **[OK]**. 

❹ Voorbeeld bijwerken

Werk het voorbeeld bij nadat u de instellingen hebt gewijzigd.

- Als het selectievakje **[Auto selectie]** is ingeschakeld, worden de garenkleuren automatisch geselecteerd in de kaart die is geselecteerd in de selector **[Garenkleurkaart]**. Als u garenkleuren reserveert, worden ze opgenomen in de kleuren die worden geselecteerd volgens het nummer dat is opgegeven in het kader **[Aantal kleuren]**.
  Als het selectievakje **[Auto selectie]** is uitgeschakeld, worden de instellingen in de selector **[Garenkleurkaart]** en het kader **[Aantal kleuren]** niet toegepast. Dan worden alleen de garenkleuren in de huidige lijst met kleuren gebruikt om garenkleuren toe te wijzen.
- Wanneer u garenkleuren toevoegt/verwijdert, wordt het selectievakje **[Auto selectie]** uitgeschakeld. Als u toegevoegde garenkleuren wilt gebruiken en andere garenkleuren wilt selecteren, schakelt u het selectievakje **[Auto selectie]** in en werkt u de lijst bij.
- De garenkleuren in de lijst van gebruikte kleuren worden vermeld op volgorde vanaf de helderste. Dit is de borduurvolgorde en deze kunt u niet wijzigen.

Prachtig fotoborduurwerk maken

- **[Brother Chart (Photo Stitch)]** in de selector **[Garenkleurkaart]** is een garenkleurkaart die is gemaakt om een voorbeeld weer te geven van patronen met Brother-borduurgaren – in kleuren die de werkelijk geborduurde kleuren zoveel mogelijk benaderen. Deze kaart geeft de kleuren die zo goed mogelijk overeenkomen met het te verwachten resultaat.
  De kleuren kunnen afwijken naar gelang de computeromgeving. U kunt kleuren bewerken om een gebruikergarenkleurkaart te maken die overeenstemt met de garens die u hebt. Dan kunt u de patronen die u maakt weergeven in kleuren die zoveel mogelijk overeenkomen met de garens waarmee u werkt.

▶▶ *"Persoonlijke garenkleurenkaart bewerken" op pagina 213*

- De volgende typen foto's zijn niet geschikt voor het maken van borduurpatronen.
  - ♦ Foto's waarin het onderwerp klein is, zoals in foto's van gezelschappen
  - ♦ Foto's waarin het onderwerp donker is, zoals foto's die binnen of met tegenlicht zijn genomen
- Een afbeelding met een breedte en hoogte tussen 300 en 500 dots is geschikt.

Lesgids 6-4: Fotosteek 2

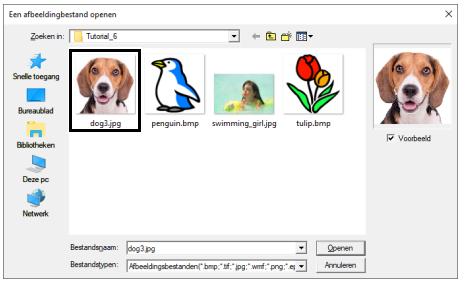
We maken een borduurpatroon met **[Fotosteek 2]** volgens een andere methode dan met **[Fotosteek 1]**. Dit borduurpatroon wordt ook gemaakt van een foto, maar dit type borduurpatroon bevat herhalende zigzagsteken. Zo krijgt u een algemenere weergave dan met **[Fotosteek 1]**. De gegevens zijn echter gemaakt met goed gereguleerde steken.

Stap 1	Fotogegevens importeren in Layout & Editing
Stap 2	De wizard Fotosteek 2 starten
Stap 3	Een afbeeldingmasker toepassen en het formaat en de positie aanpassen
Stap 4	De steekrichtingshoek wijzigen

Stap 1 Fotogegevens importeren in Layout & Editing

Selecteer de map **[Tutorial_6]** en vervolgens **[dog3.jpg]** als de afbeelding.

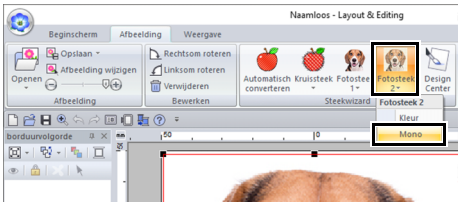
▶▶ *"Afbeeldinggegevens importeren in Layout & Editing" op pagina 143*



Stap 2 De wizard Fotosteek 2 starten

1 Klik op de tab **[Afbeelding]**.

2 Klik op **[Fotosteek 2]** in de groep **[Steekwizard]** en vervolgens op **[Mono]**.

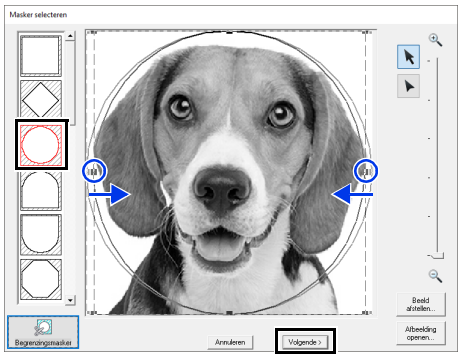


Stap 3 Een afbeeldingmasker toepassen en het formaat en de positie aanpassen

1 Klik op om het cirkelmasker te selecteren.

Sleep het handvat om het maskerformaat aan te passen en sleep het masker om de maskerpositie aan te passen.

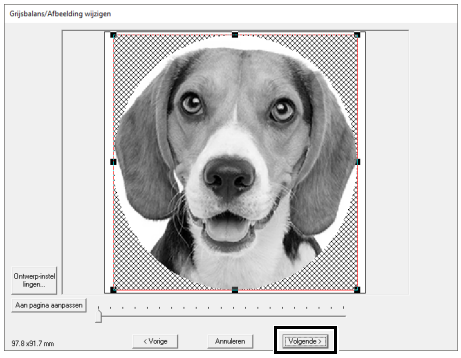
Klik op **[Volgende]**.



▶▶ *"Dialoogvenster Masker selecteren" op pagina 158*

2 In dit dialoogvenster kunt u het formaat en de positie van de afbeelding aanpassen. In dit voorbeeld gaan we gewoon door met de volgende stap.

Klik op **[Volgende]**.

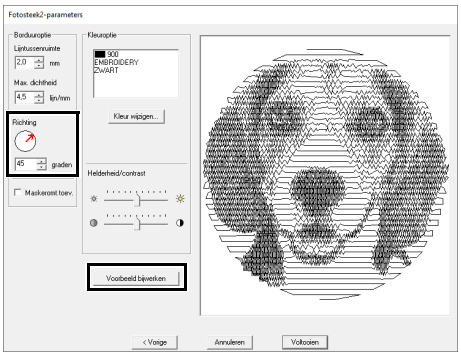


▶▶ *"Dialoogvenster Maskervorm controleren/Afbeelding wijzigen" op pagina 161* en *"Dialoogvenster Grijsbalans/Afbeelding wijzigen" op pagina 162*

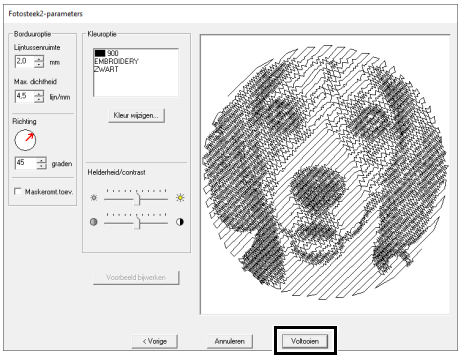
Stap 4 De steekrichtingshoek wijzigen

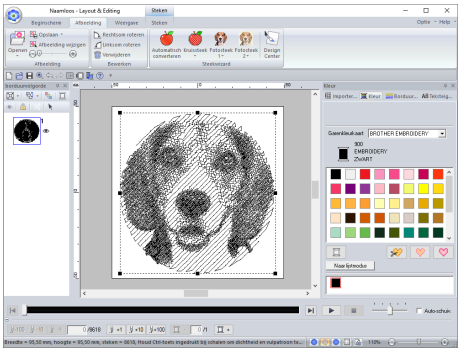
1 In het kader **[Richting]** typt u “45”.

2 Klik op **[Voorbeeld bijwerken]**.



3 Klik op **[Voltooien]**.

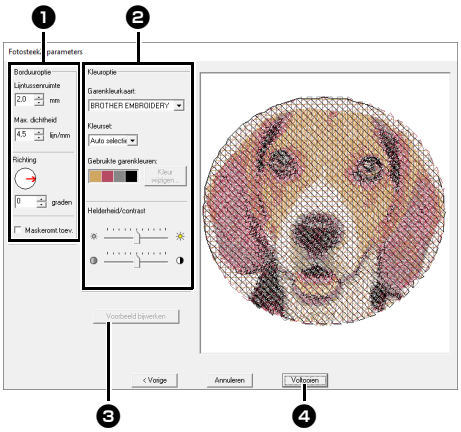




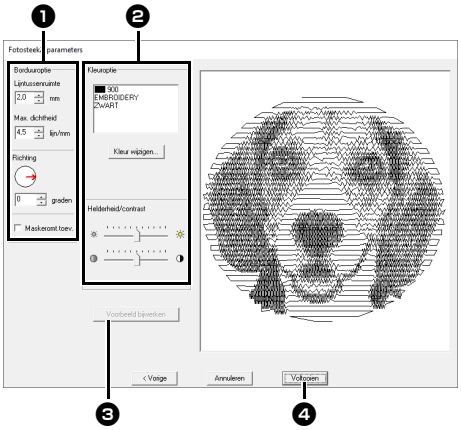
Functies van Fotosteek 2

Dialoogvenster Fotosteek 2-parameters

Met **Kleur**

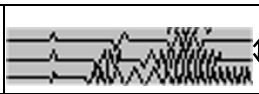
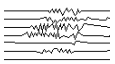


Met **Mono**



Geef de gewenste instellingen op onder **[Borduuroptie]** ❶ en **[Kleuroptie]** ❷. Klik vervolgens op **[Voorbeeld bijwerken]** ❸ om het effect van de opgegeven instellingen weer te geven. Klik op **[Voltooien]** ❹ om de afbeelding te converteren naar een borduurpatroon.

❶ Borduuroptie

Lijntussenruimte	 Lijntussenruimte
Max. dichtheid	Lagere waarde  Hogere waarde 
Richting	0°  45°  90° 
Maskeromt.toev.	Als dit selectievakje is ingeschakeld, worden lijngegevens gemaakt uit de maskeromtrek.

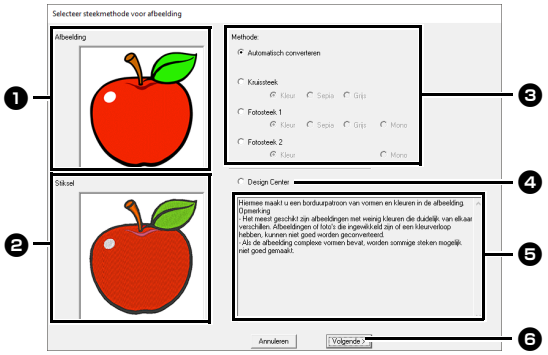
❷ Kleuroptie

Kleur	
Garenkleurkaart	U kunt het beschikbare garenmerk selecteren in de selector **[Garenkleurkaart]**.
Kleurset	Als u **[Auto selectie]** selecteert, worden automatisch de vier meest geschikte kleuren geselecteerd. Als u een andere optie selecteert, worden de vier kleuren gespecificeerd die worden gebruikt bij het maken van het borduurpatroon. De kleurkeuzen zijn cyaan (C), magenta (M), geel (Y), zwart (K), rood (R), groen (G) en blauw (B). Selecteer een van de volgende combinaties van de kleuren die het meest worden gebruikt in de afbeelding. Kleurencombinaties: CMYK, RGBK, CRYK, BMYK
Gebruikte garenkleuren	Hiermee geeft u de vier geselecteerde garenkleuren weer.
Kleur wijzigen	Klik op een kleur onder **[Gebruikte garenkleuren]**. Klik vervolgens op **[Kleur wijzigen]** als u het dialoogvenster **[kleurgebied]** wilt openen. Selecteer de nieuwe kleur en klik op **[OK]**. De geselecteerde garenkleur wordt toegepast op de afbeelding die wordt weergegeven in het voorbeeldvenster.
Mono	
Kleur wijzigen	Klik op de knop **[Kleur wijzigen]** om het dialoogvenster **[kleurgebied]** te openen als u de kleur van de fotosteek wilt wijzigen. Selecteer de kleur en klik op **[OK]** om de kleur te wijzigen.
Kleur/Mono	
Helderheid / Contrast	Met de bovenste schuif past u de helderheid aan. Met de onderste schuif past u het contrast aan.
Voorbeeld bijwerken	Hiermee werkt u het voorbeeld bij nadat u de instellingen hebt gewijzigd.

Geavanceerde bewerkingen voor Steekwizard

Afbeelding naar steek-wizard

Klik op boven in het venster (in de **[Werkbalk voor snelle toegang aanpassen]**) om de startwizard te openen. Klik vervolgens op **[Borduurpatronen maken met afbeeldingen]**. Als een afbeelding is geïmporteerd, verschijnt het volgende dialoogvenster.



❶ **Voorbeeldafbeelding vóór converteren**

❷ **Voorbeeldafbeelding van borduurpatroon na converteren**

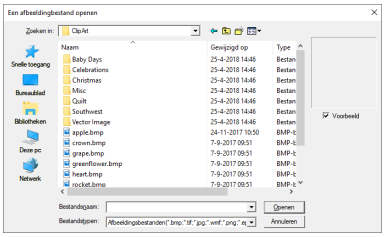
❸ Selecteer de conversiemethode.

❹ Schakel dit selectievakje in om het Design Center te starten en de afbeelding te importeren in de Ontwerppagina.

❺ **Beschrijving van conversiemethode**

❻ Klik om door te gaan naar de volgende stap.

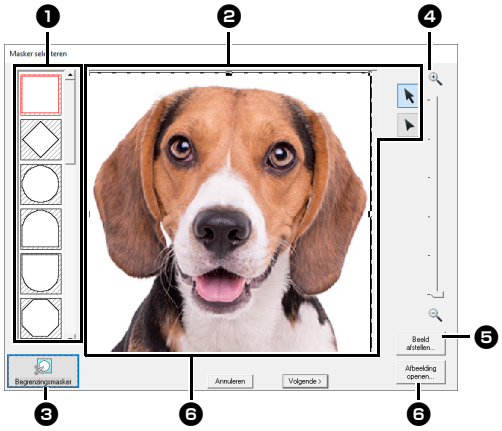
Als er geen afbeelding is geïmporteerd in de Ontwerppagina, verschijnt het dialoogvenster **[Een afbeeldingbestand openen]**.



Masker en afbeelding aanpassen

Dialoogvenster Masker selecteren

Het dialoogvenster **[Masker selecteren]** verschijnt, ongeacht welke conversiemethode u hebt geselecteerd.



❶ **Maskervormen**
De geselecteerde vorm wordt het masker voor de afbeelding.

❷ U kunt het masker een andere vorm geven of verplaatsen. Selecteer de betreffende functie voor de bewerking die u wilt uitvoeren.

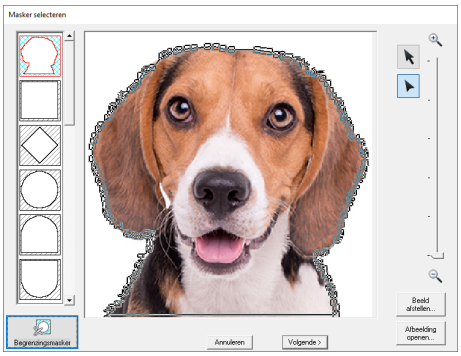
: sleep de handvatten om het formaat van het masker aan te passen. Sleep het masker om de positie aan te passen.

: u kunt punten invoeren, verplaatsen en verwijderen om een masker te maken met de gewenste vorm.
Als u punten wilt toevoegen, klikt u op de omtrek van het masker.
Als u een punt wilt verplaatsen, selecteert u het punt en versleept u het. Als u een punt wilt verwijderen, selecteert u het punt en drukt u op de toets **<Delete>**.

Met een klein origineel beeld kunt u misschien de grootte van het masker niet verkleinen.

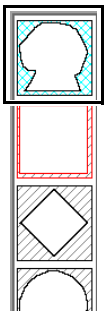
❸ Klik om de omtrek van de afbeelding te detecteren. U kunt de gedetecteerde omtrek bewerken.

▶▶ *"Afbeeldingsmasker aanpassen" op pagina 160*



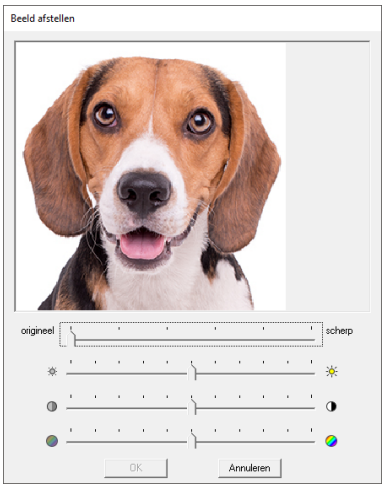
Een maskervorm die is bewerkt met ▶ of gemaakt door te klikken op **[Begrenzingsmasker]**, wordt boven aan de lijst toegevoegd. Dan kunt u deze maskervorm selecteren wanneer u weer een patroon maakt met een Steekwizard. Maximaal vijf vormen worden toegevoegd, op volgorde naar meest recent gebruik.

Deze maskervormen worden weergegeven, ongeacht welke Afbeelding naar steek-functie is geselecteerd.



❹ **Zoomen**

❺ Wanneer u klikt op **[Beeld afstellen]** opent u het dialoogvenster **[Beeld afstellen]**.



- Met de schuif **[Origineel] – [Scherp]** kunt u de scherpte van de omtrek van de afbeeldingen aanpassen. Een **[Scherp]**-instelling doet de grens tussen lichte en donkere gebieden meer naar voren komen.
- Met de schuif **[Donker] – [Licht]** stelt u de helderheid van de afbeelding in.
- Met de schuif **[Zwak] – [Sterk]** stelt u het contrast van de afbeelding in.
- Met de schuif **[Zwak] – [Hoge verzadiging]** stelt u de kleurverzadiging van de afbeelding in.

❻ Wanneer u klikt op **[Afbeelding openen]**, staat u toe dat de afbeelding wordt vervangen door een andere. Het dialoogvenster **[Een afbeeldingbestand openen]** verschijnt. Selecteer een bestand.

De volgende stap verschil naar gelang het kleurbereik dat u hebt geselecteerd voor het borduurpatroon.

▶▶ *"Dialoogvenster Maskervorm controleren/ Afbeelding wijzigen" op pagina 161*

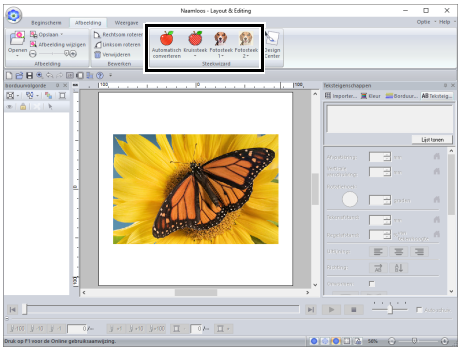
▶▶ *"Dialoogvenster Grijsbalans/Afbeelding wijzigen" op pagina 162*

Afbeeldingsmasker aanpassen

U kunt de gedetecteerde omtrek bewerken.

Uw afbeelding wordt nauwkeurig getraceerd om preciezer te kunnen uitvoeren. (Verbeterde afbeeldingstracering)

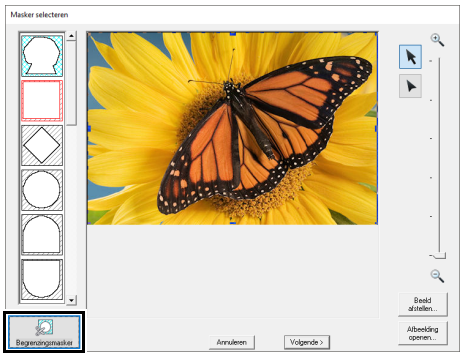
1 Selecteer **[Automatisch converteren]**, **[Kruissteek]**, **[Fotosteek 1]** of **[Fotosteek 2]**.



2 Klik op  of op  en geef vervolgens het afbeeldingsmasker op.

▶▶ *"Masker en afbeelding aanpassen" op pagina 158*

3 Klik op **[Begrenzingsmasker]**.

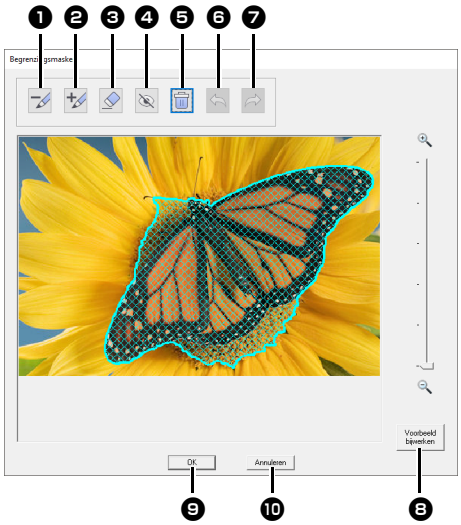


→ Het automatisch gedetecteerde afbeeldingsmasker wordt weergegeven.

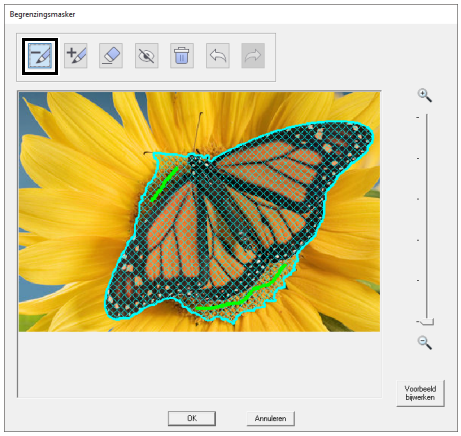
Omsluit het gewenste deel van de afbeelding met het afbeeldingsmasker en druk vervolgens op **[Begrenzingsmasker]** om de precisie van het masker te verhogen.

4 Pas het afbeeldingsmasker aan.

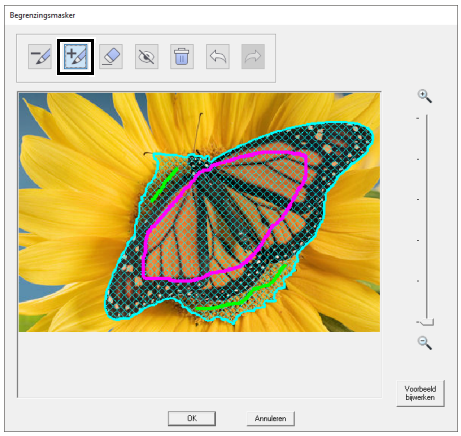
De omtrek van het afbeeldingsmasker wordt aangegeven door een dikke lijn in cyaan en het afbeeldingsmasker is binnenin gevuld met een dubbel gearceerd patroon in cyaan.



❶ Vul gebieden die u wilt verwijderen uit het afbeeldingsmaker, met de geel-groene pen.



❷ Vul gebieden die u wilt toevoegen aan het afbeeldingsmaker, met de roze pen.



❸ Traceer de met pen ❶ of ❷ getekende lijnen om deze te wissen.

❹ Verberg alle met pen ❶ of ❷ getekende lijnen.

❺ Verwijder alle getekende lijnen.

❻ Maak de laatste bewerking ongedaan om de vorige staat van het afbeeldingsmasker te herstellen.

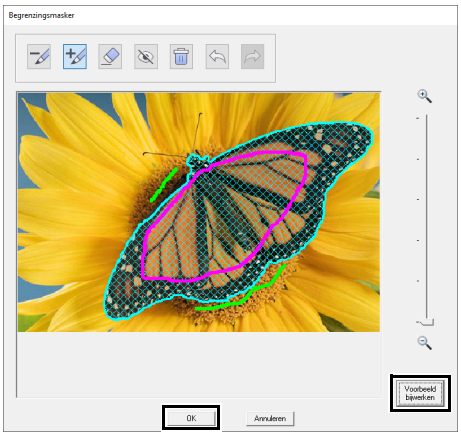
❼ Voer de laatste, ongedaan gemaakte bewerking opnieuw uit.

❽ Werk het afbeeldingsmasker bij in overeenstemming met de momenteel getekende penlijnen.

❾ Klik om het afbeeldingsmasker toe te passen.

❿ Klik om terug te gaan naar het dialoogvenster **[Masker selecteren]**.

5 Klik op **[Voorbeeld bijwerken]**, controleer het aangepaste gebied en klik vervolgens op **[OK]**.

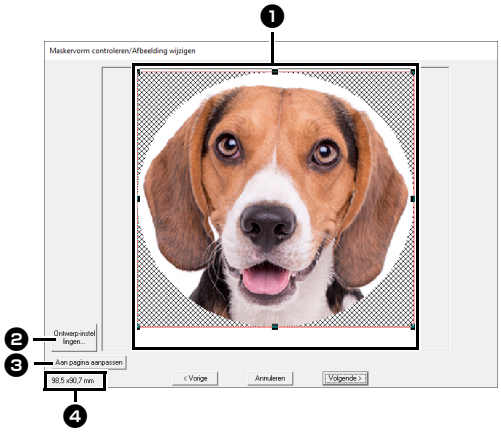


- Wanneer u gebieden selecteert voor toevoeging aan of verwijdering uit het afbeeldingsmasker, hoeft u niet het gehele gebied volledig te vullen met penmarkeringen.
- We adviseren het afbeeldingsmasker bij herhaling met de pennen te markeren en het voorbeeld bij te werken totdat het afbeeldingsmasker conform uw wensen is.

Dialoogvenster Maskervorm controleren/Afbeelding wijzigen

Als Kleur, Sepia of Grijs is geselecteerd voor [Fotosteek 1], [Fotosteek 2] of [Kruissteek] of als [Automatisch converteren] is geselecteerd:

Het volgende dialoogvenster wordt weergegeven.



❶ Pas de positie en grootte van de afbeelding aan. Sleep de afbeelding naar de gewenste positie.
Sleep het handvat om de afbeelding het gewenste formaat te geven.

❷ Klik op **[Ontwerpinstellingen]** om het formaat van de Ontwerppagina te wijzigen. Geef de instellingen op in het dialoogvenster **[Ontwerpinstellingen]**.

▶▶ *"De instellingen van de ontwerppagina opgeven" op pagina 16*

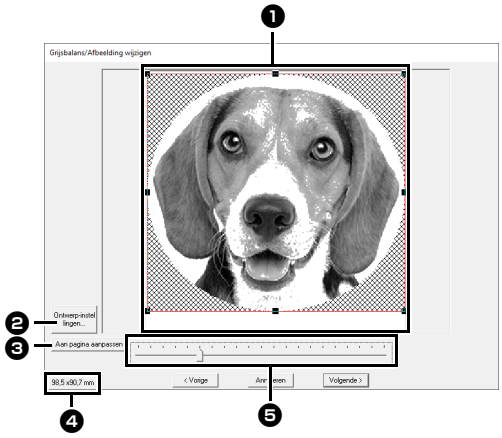
❸ Klik op **[Aan pagina aanpassen]** om de afbeelding aan te passen aan het formaat van de Ontwerppagina.

❹ **Grootte van borduurpatroon**

Dialoogvenster Grijsbalans/ Afbeelding wijzigen

Als [Mono] is geselecteerd voor [Fotosteek 1] of [Fotosteek 2]:

Het volgende dialoogvenster wordt weergegeven.



❶ Pas de positie en grootte van de afbeelding aan. Sleep de afbeelding naar de gewenste positie.
Sleep het handvat om de afbeelding het gewenste formaat te geven.

❷ Klik op **[Ontwerpinstellingen]** om het formaat van de Ontwerppagina te wijzigen. Geef de instellingen op in het dialoogvenster **[Ontwerpinstellingen]**.

▶▶ *"De instellingen van de ontwerppagina opgeven" op pagina 16*

❸ Klik op **[Aan pagina aanpassen]** om de afbeelding aan te passen aan het formaat van de Ontwerppagina.

❹ **Grootte van borduurpatroon**

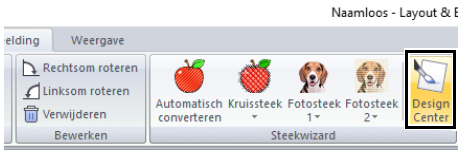
❺ Sleep de schuif om de grijsbalans aan te passen.

Importeren naar Design Center

We maken borduurontwerpen in Design Center met behulp van een afbeelding die is geopend in Layout & Editing.

1 Klik op de tab **[Afbeelding]**.

2 Klik op **[Design Center]** in de groep **[Steekwizard]**.



→ Design Center start en de afbeelding verschijnt in de Ontwerppagina.

▶▶ *"Basisbewerkingen in Design Center" op pagina 249* en *"Lijntekeningstadium" op pagina 262*

Beeldgegevens importeren

U kunt een geïmporteerde afbeelding gebruiken met de Afbeelding naar steek-wizard, als sjabloon voor handmatige borduurinstellingen, of voor afdrukken op opstrijkvellen of bedrukbare stof wanneer u werkt met “Print en borduur”.

U kunt een afbeelding importeren op een van de volgende vier manieren.

- Vanuit een bestand
- Van scanner (TWAIN-apparaat)
- Vanuit het klembord

U kunt slechts één afbeelding toevoegen aan het werkgebied. Als u probeert een andere afbeelding weer te geven, vervangt deze de vorige.

Bestandstypen van afbeeldingen

U kunt afbeeldingen in de volgende bestandstypen importeren:

Windows bitmap (.bmp), Exif (.tif, .jpg), Windows Metafile (.wmf), Portable Network Graphics (.png), Encapsulated PostScript (.eps), GIF (.gif)

- Vectorafbeeldingen in bestandstype “.wmf” (Windows Metafile), “.emf” (Enhanced Metafile) en “.svg” (Scalable Vector Graphics) kunt u converteren naar vormpatronen. Zonder enige informatie worden deze niet ondersteund.

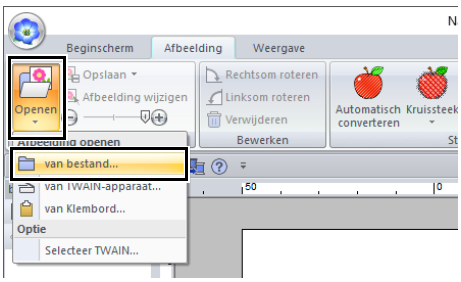
▶▶ *“Vectorafbeeldingen importeren (WMF/EMF/SVG)” op pagina 105*

- Als een EPS-bestand geen “Voorbeeldafbeelding” bevat, kan het niet juist worden weergegeven. Wanneer u een bestand opslaat als EPS-bestandstype, moet u het opslaan met voorbeeldweergave.

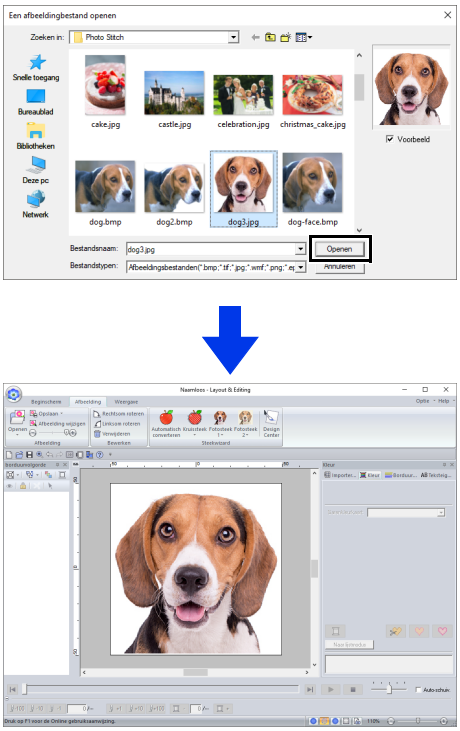
Afbeelding importeren van bestand

1 Klik op de tab **[Afbeelding]**.

2 Klik op **[Openen]** in de groep **[Afbeelding]** en vervolgens op **[van bestand]**.



3 Selecteer het station, de map en het gewenste bestand. Klik op **[Openen]**.

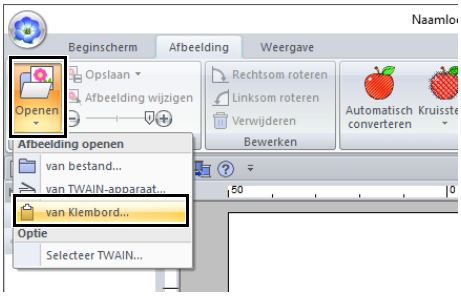


- Als het selectievakje **[Voorbeeld]** is ingeschakeld, verschijnt de inhoud van het geselecteerde bestand in het venster **[Voorbeeld]**.
- U kunt diverse clipartafbeeldingen vinden in de map **[ClipArt]** (in de map waarin PE-DESIGN is geïnstalleerd) in:
  C:\Program Files (x86)\Brother\PE-DESIGN 11\ClipArt

Afbeelding importeren van het klembord

1 Klik op de tab **[Afbeelding]**.

2 Klik op **[Openen]** in de groep **[Afbeelding]** en vervolgens op **[van Klembord]**.



→ De afbeelding op het klembord wordt geïmporteerd in de Ontwerppagina.

Dit is alleen mogelijk wanneer het klembord beeldgegevens bevat.

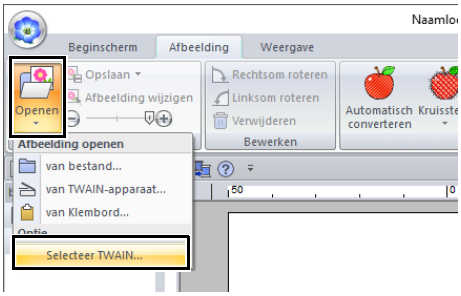
Afbeelding importeren van een scanner (TWAIN-apparaat)

TWAIN is een applicatie-interface (API) standaard om scanners en andere apparaten aan te sturen.

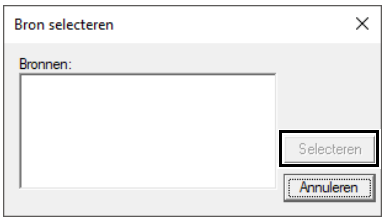
1 Controleer of de scanner of het andere TWAIN-apparaat juist is aangesloten op uw computer.

2 Klik op de tab **[Afbeelding]**.

3 Klik op **[Openen]** in de groep **[Afbeelding]** en vervolgens op **[Selecteer TWAIN]**.



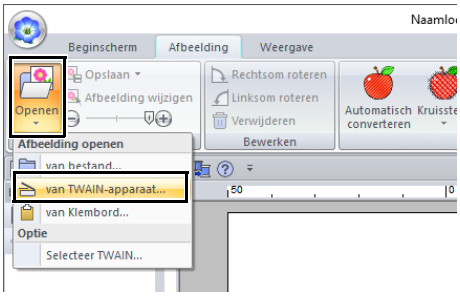
4 In de lijst met **[Bronnen]** klikt u op het gewenste apparaat om dit te selecteren. Klik op **[Selecteren]**.



Als er geen TWAIN-apparaat is geïnstalleerd, verschijnen er geen namen in de lijst **[Bronnen]**. Installeer eerst de besturingssoftware voor het TWAIN-apparaat.

5 Klik op de tab **[Afbeelding]**.

6 Klik op **[Openen]** in de groep **[Afbeelding]** en vervolgens op **[van TWAIN-apparaat]**.



→ De stuurprogramma-interface voor het apparaat dat u hebt geselecteerd in het dialoogvenster Bron selecteren verschijnt.

7 Geef de nodige instellingen op om een afbeelding te importeren en importeer vervolgens de afbeelding.

Meer informatie over het gebruik van de stuurprogramma-interface vindt u in de handleiding bij die interface. Anders neemt u contact op met de fabrikant van de interface.

→ De geïmporteerde afbeelding wordt op het oorspronkelijke formaat in de Ontwerppagina geplakt.

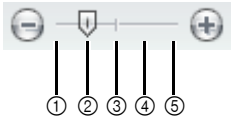
Afbeeldingsinstellingen wijzigen

Dichtheid van achtergrondafbeelding aanpassen

1 Klik op de tab **[Afbeelding]**.

2 Sleep de schuif of klik op ⊖ of op ⊕ in de groep **[Afbeelding]**.





① Verbergen (uit)
② 25%
③ 50%
④ 75%
⑤ 100%

Druk op de sneltoets **<F6>** om te schakelen tussen weergave van de afbeelding (**Aan (100%)**), vage weergave op dichtheid (**75%**, **50%** en **25%**) en verbergen van de afbeelding (**Uit**).

Formaat, hoek en plaats van de afbeelding wijzigen

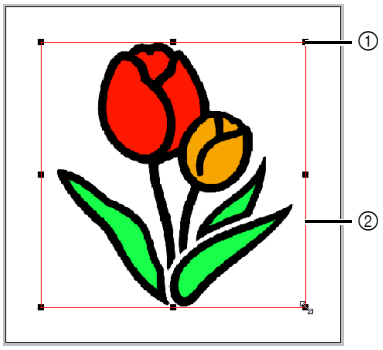
Afbeelding selecteren

1 Klik op de tab **[Afbeelding]**.

2 Klik op **[Afbeelding wijzigen]** in de groep **[Afbeelding]**.



→ De afbeelding is geselecteerd en verschijnt als hieronder afgebeeld.



① Handvat
② Rode lijn

Op de statusbalk worden de afmetingen (breedte en hoogte) van de afbeelding weergegeven.

Afbeelding verplaatsen

Sleep de geselecteerde afbeelding naar de gewenste plaats.

Formaat afbeelding aanpassen

Sleep het handvat om de afbeelding het gewenste formaat te geven.

Als u de toets **<Shift>** ingedrukt houdt terwijl u het handvat sleept, wordt de afbeelding vergroot of verkleind vanuit het middelpunt van de afbeelding.

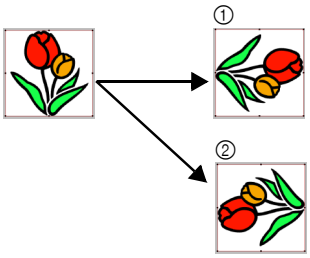
Afbeelding roteren

Een afbeelding kan worden geroteerd in stappen van 90°.

1 Klik op de tab **[Afbeelding]**.

2 Klik op **[Rechtsom roteren]** of op **[Linksom roteren]** in de groep **[Bewerken]**.





① Rechtsom roteren
② Linksom roteren

Afbeelding verwijderen

1 Klik op de tab **[Afbeelding]**.

2 Klik op **[Verwijderen]** in de groep **[Bewerken]**.



U kunt een afbeelding ook verwijderen door deze te selecteren en vervolgens op de toets **<Delete>** te drukken.

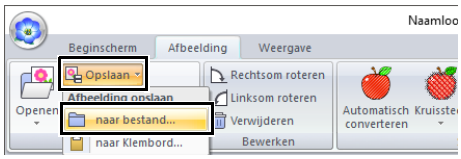
▶▶ *"Formaat, hoek en plaats van de afbeelding wijzigen" op pagina 165*

Beeldgegevens opslaan

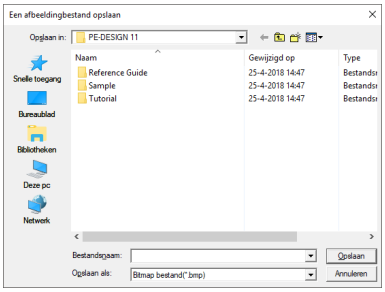
Opslaan als bestand

1 Klik op de tab **[Afbeelding]**.

2 Klik op **[Opslaan]** in de groep **[Afbeelding]** en vervolgens op **[naar bestand]**.



3 Selecteer het station, de map en het gewenste bestandstype. Typ de bestandsnaam. Klik op **[Opslaan]**.

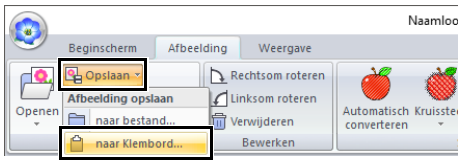


U kunt de beeldgegevens opslaan in de volgende bestandstypen: Windows-bitmap (.bmp), Exif (.jpg).

Uitvoeren naar klembord

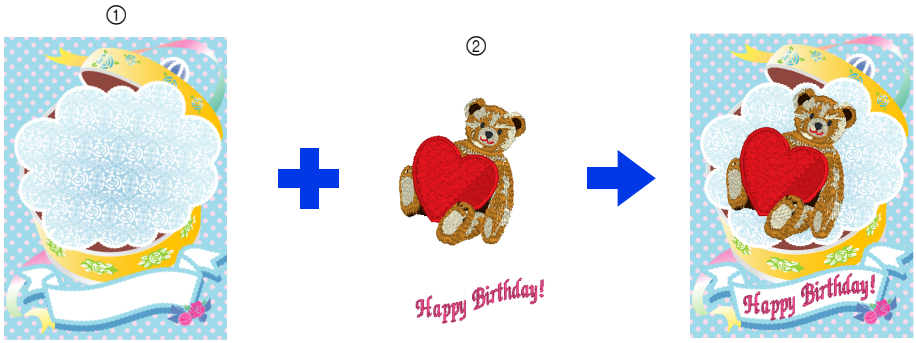
1 Klik op de tab **[Afbeelding]**.

2 Klik op **[Opslaan]** in de groep **[Afbeelding]** en vervolgens op **[naar Klembord]**.



Lesgids 7: Printen en borduren combineren

In dit voorbeeld maken we een ontwerp waarbij een borduurpatroon en een print-afbeelding worden gecombineerd.



① De achtergrondafbeelding afgedrukt op de stof.
② Borduren

Het voorbeeldbestand voor deze lesgids vindt u in Documenten (Mijn documenten)\PE-DESIGN 11\Tutorial\Tutorial_7.

Stap 1	Een patroon maken in combinatie met een achtergrondafbeelding
Stap 2	De achtergrondafbeelding afdrukken
Stap 3	De Positioning Sheet afdrukken
Stap 4	Borduren

Stap 1 Een patroon maken in combinatie met een achtergrondafbeelding

In dit voorbeeld gebruiken we de afbeelding van een geschenkdoos (Bear_Background.jpg) en het borduurpatroon van de beer (tutorial_7_Bear.pes).

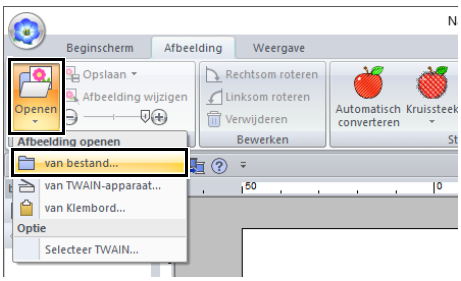
1 Start Layout & Editing.

Geef een Ontwerppagina-formaat van 130 × 180 mm op.

▶▶ *"De instellingen van de ontwerppagina opgeven" op pagina 16*

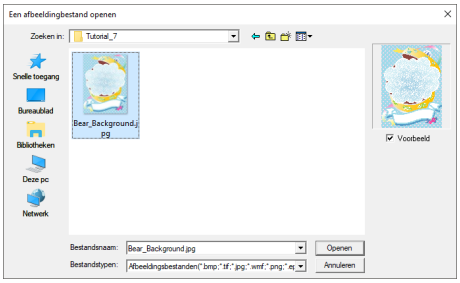
2 Klik op de tab **[Afbeelding]**.

3 Klik op **[Openen]** in de groep **[Afbeelding]** en vervolgens op **[van bestand]**.



4 Importeer het bestand **[Bear_Background.jpg]**.

Selecteer het bestand Bear_Background.jpg in de map **[Documenten (Mijn documenten)\PE-DESIGN 11\Tutorial\Tutorial_7]**.

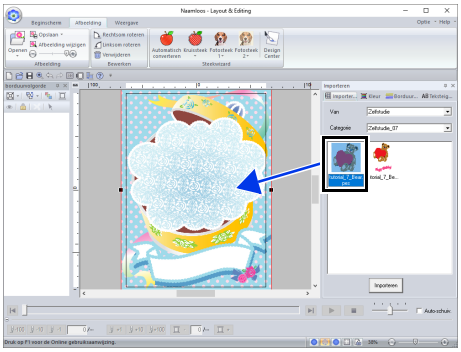


▶▶ *"Beeldgegevens importeren" op pagina 163.*

5 Open het deelvenster **[Importeren]**.

6 Importeer het bestand **[tutorial_7_Bear.pes]**.

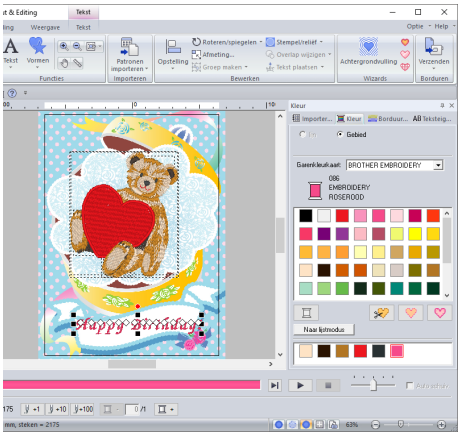
Selecteer **[Zelfstudie]** in de selector **[Van]** en **[Zelfstudie_07]** in de selector **[Categorie]**. Sleep **[tutorial_7_Bear.pes]** naar de Ontwerppagina.



▶▶ *"Borduurontwerpen importeren" op pagina 102*

7 Voer de tekst in.

Selecteer ingebouwd lettertype **[Nr. 30]** en garenkleur **[ROSEROOD]**.
Typ "Happy Birthday!".

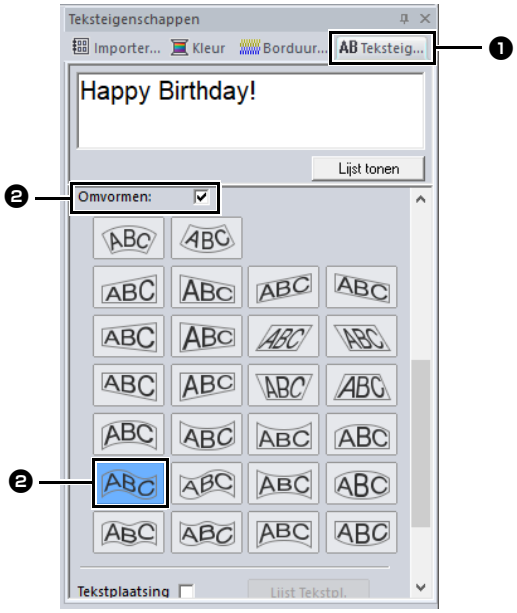


▶▶ *"Tekst invoeren" op pagina 117*

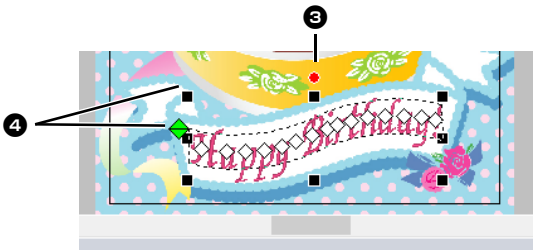
8 Vorm de tekst zodanig om dat deze in het ontwerp van de afbeelding past.

❶ Klik op de tab **[Teksteigenschappen]**.

❷ Schakel het selectievakje **[Omvormen]** in en klik op .



❸ Sleep het rotatiehandvat om de hoe van het patroon aan te passen.



❹ Sleep ◆ of een handvat om de grootte van het patroon aan te passen.

▶▶ *"Tekst omvormen" op pagina 122* en *"Patronen roteren" op pagina 41*

9 Nadat het ontwerp is voltooid, slaat u de borduurontwerpen op een medium op zodat deze kunnen worden overgebracht naar de borduurmachine.

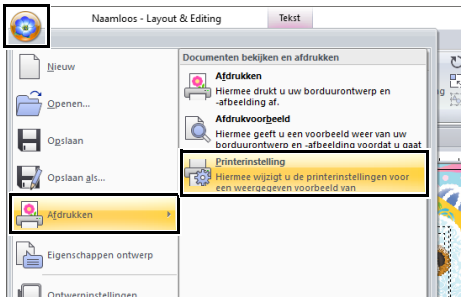
▶▶ Zie *"Opslaan" op pagina 107* voor meer informatie over het opslaan van borduurpatronen.

Meer bijzonderheden over het overbrengen van ontwerpen naar een borduurmachine vindt u in *"Borduurontwerpen overbrengen naar machines" op pagina 222*.

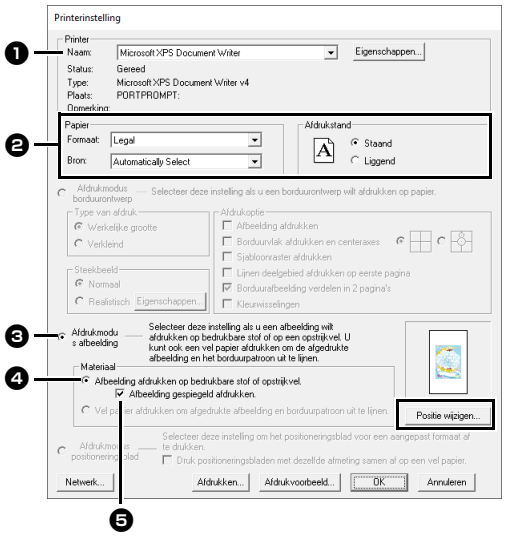
Stap 2 De achtergrondafbeelding afdrukken

Druk de achtergrondafbeelding af op een opstrijkvel of op bedrukbare stof.

1 Klik op en vervolgens op **[Afdrukken]** en op **[Printerinstelling]**.



2 Geef de afdrukinstellingen op.



❶ Selecteer de printer die u wilt gebruiken.

❷ Selecteer onder **[Papier]** en **[Afdrukstand]** de juiste instellingen voor het opstrijkvel of de bedrukbare stof.

❸ Selecteer **[Afdrukmodus afbeelding]**.

❹ Selecteer **[Afbeelding afdrukken op bedrukbare stof of opstrijkvel.]**.

❺ Als u een afbeelding omgeklapt wilt afdrukken op een opstrijkvel, schakelt u het selectievakje **[Afbeelding omgeklapt afdrukken]** in.
Op sommige printers wordt een afbeelding automatisch gespiegeld afgedrukt wanneer u een opstrijkvel selecteert als papier. Als u dit type printer gebruikt, schakelt u het selectievakje **[Afbeelding omgeklapt afdrukken]** uit. Meer bijzonderheden vindt u in de instructies voor de printer die u gebruikt.

3 Klik op **[Positie wijzigen]**.

4 Controleer de positie van de afbeelding.



Wanneer een gedeelte van de afbeelding buiten het afdrukgebied valt, sleept u de afbeelding om de positie ervan aan te passen.

5 Klik op **[OK]**.

6 Klik op **[Afdrukken]**.

Als u de afdrukafbeelding wilt controleren, klikt u op **[Afdrukvoorbeeld]**.

7 Geef de gewenste instellingen op in het dialoogvenster **[Printerinstelling]** en klik op **[OK]**.

▶▶ *"Afdrukken" op pagina 108.*

→ Het afdrukken begint.

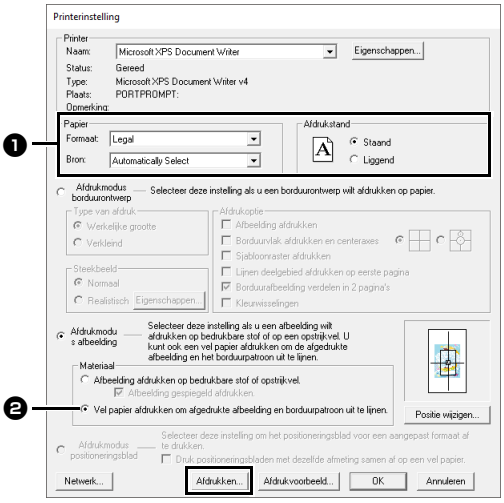


Raadpleeg de instructies voor de opstrijkvellen en bedrukbare stoffen voor meer informatie.

Stap 3 De Positioning Sheet afdrukken

Druk een vel af om de afbeelding en het borduurpatroon uit te lijnen.

1 Geef de afdrukinstellingen op.



❶ Selecteer onder **[Papier]** en **[Afdrukstand]** de juiste instellingen voor het papier waarop u wilt afdrukken.

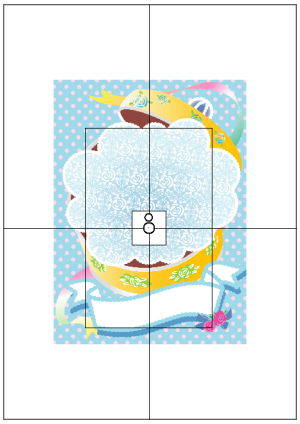
❷ Selecteer **[Vel papier afdrukken om afgedrukte afbeelding en borduurpatroon uit te lijnen.]**.

2 Klik op **[Afdrukken]**.

3 Geef de gewenste instellingen op in het dialoogvenster **[Printerinstelling]** en klik op **[OK]**.

▶▶ *"Afdrukken" op pagina 108.*

→ Het afdrukken begint.



Als u de afdrukafbeelding wilt controleren, klikt u op **[Afdrukvoorbeeld]**.

Stap 4 Borduren

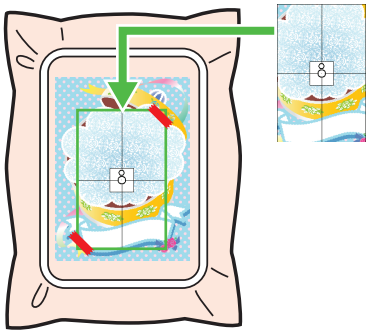
1 Wanneer u een opstrijkvel gebruikt, brengt u de afbeelding over op de stof.

Raadpleeg de instructies voor de opstrijkvellen voor meer informatie.

2 Span de stof in het borduurraam.



3 Plaats het positioneringsvel op de te borduren stof en lijn deze uit met de afgedrukte afbeelding.



- Wanneer het positioneringsvel te groot is, knipt u het tot een aanvaardbare grootte zodat u de posities ermee kunt uitlijnen.
- Plak het positioneringsvel op de stof zodat het op zijn plaats blijft.

4 Bevestig het borduurraam aan de borduurmachine.

Zorg dat het positioneringsvel niet verschuift.

5 Lijn de naald uit met de markering in het midden van het positioneringsvel.

- Wanneer de borduurmachine een ingebouwde camera heeft, drukt u op de betreffende knop om de positioneringsmarkering te detecteren en de borduurpositie automatisch uit te lijnen.
- Bij borduurmachines zonder camera lijnt u de posities handmatig uit.

6 Nadat het positioneren is voltooid, verwijdert u het positioneringsvel van de stof.

7 Start de borduurmachine en borduur het patroon.



- Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van de borduurmachine voor meer informatie over het gebruik ervan.
- Enkele patronen van voltooide voorbeelden voor “Print en borduur” vindt u in onderstaande map. Documenten (Mijn documenten)\PE-DESIGN 11\Voorbeeld\Layout & Editing\Print en borduur

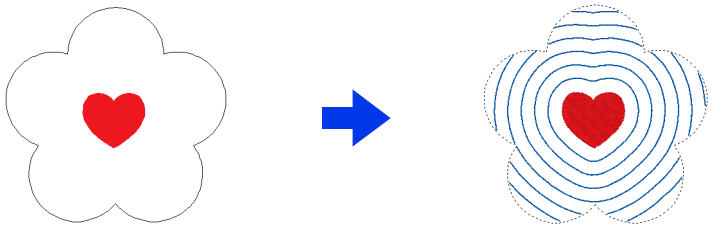
Bewerkingen voor specifieke toepassingen

In dit gedeelte worden bewerkingen beschreven om borduurpatronen te maken met handmatige borduurinstellingen en bewerkingen voor specifieke toepassingen zoals applicaties, geborduurde lapjes en grote borduurpatronen.

Lesgids 8: Een opgegeven gebied rondom een patroon vullen met borduursel

Gebruik de functie Achtergrondvulling om een gebied rondom een patroon op te geven en dit gebied te vullen met borduursel.

Voor dit voorbeeld maken we een echoquiltpatroon.



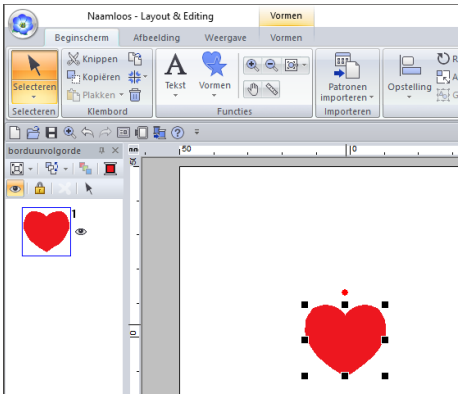
Het voorbeeldbestand voor deze lesgids vindt u in Documenten (Mijn documenten)\PE-DESIGN 11\Tutorial\Tutorial_8.

Stap 1	Een patroon maken
Stap 2	Een patroon toevoegen aan de achtergrondvulling

Stap 1 Een patroon maken

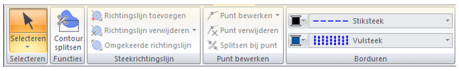
1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

2 Teken het patroon dat in het midden moet worden geschikt.

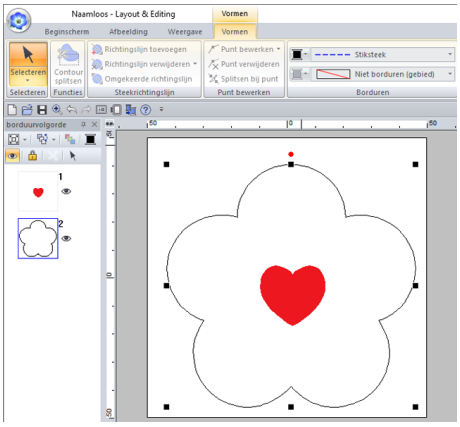


U kunt deze functie niet gebruiken als het patroon van de ontwerppagina loopt. Denk hieraan bij de plaatsing van het patroon.

3 Voeg een patroon toe rondom het eerste patroon om het te vullen gebied op te geven. Selecteer voor dit voorbeeld **[ZWART]** als de lijnkleur en **[BLAUW]** als de gebiedskleur.



4 Selecteer **[Niet borduren (gebied)]** in de selector **[Steektype gebied]**.

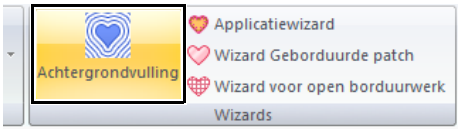


- De garenkleur die wordt gebruikt om een gebied te vullen, is de gebiedskleur die het laatst is opgegeven.
- U kunt elk gebied zonder stiksel opgeven op de ontwerppagina. Stel het steektype in voor het toegevoegde patroon om het gebied op te geven voor een andere instelling dan **[Niet geborduurd]**.

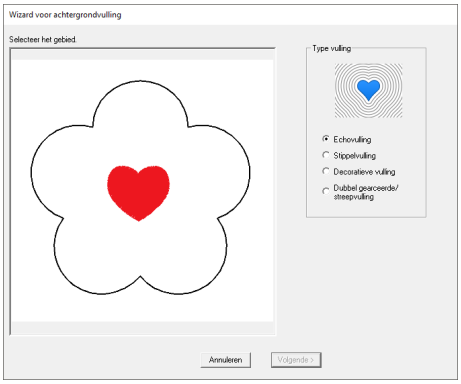
Stap 2 Een patroon toevoegen aan de achtergrondvulling

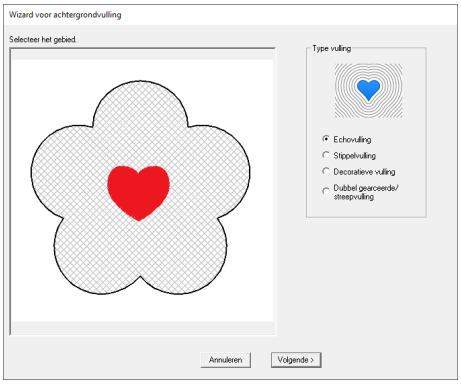
1 Selecteer alle patronen.

2 Klik op **[Achtergrondvulling]** op de tab **[Wizards]**.

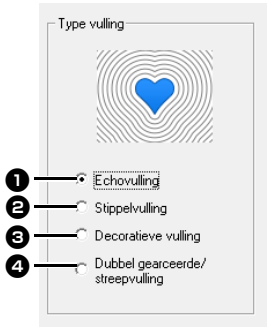


3 Klik op een gebied om het te selecteren.





4 Selecteer **[Echovulling]** onder **[Type vulling]** en klik vervolgens op **[Volgende]**.



❶ Hiermee maakt u een echoquiltpatroon om het gebied te vullen.



❷ Hiermee maakt u een stippelpatroon om het gebied te vullen.

▶▶ *"Stippelvulling" op pagina 177*



❸ Hiermee maakt u een decoratief vulpatroon om het gebied te vullen.

▶▶ *"Decoratieve vulling" op pagina 177*

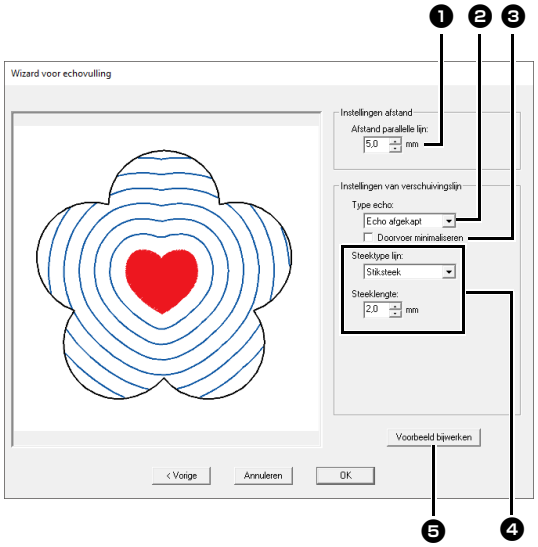


❹ Hiermee maakt u een dubbel gearceerd/ streeppatroon om het gebied te vullen.

▶▶ *"Dubbel gearceerde/streepvulling" op pagina 178*

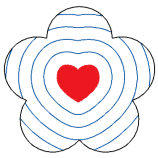


5 Geef de instellingen op voor het achtergrondvulpatroon en klik vervolgens op **[OK]**.

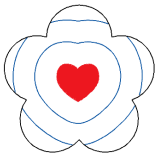


❶ Geef de afstand op vanaf het binnenpatroon en de afstand tussen de echopatronen.

→ Voor dit voorbeeld stelt u de afstand in op 5,0 mm.



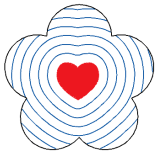
7,0 mm



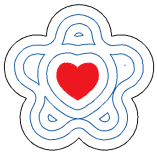
12,0 mm

❷ Selecteer het type echoquiltpatroon.

→ Voor dit voorbeeld selecteert u **[Echo afgekapt]**.



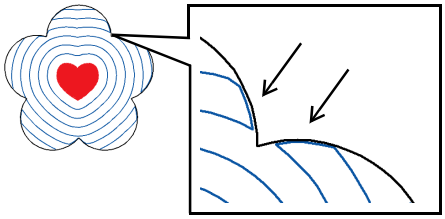
Echo afgekapt
Het binnenpatroon wordt omsloten door concentrische kopieën van de omtrek ervan.



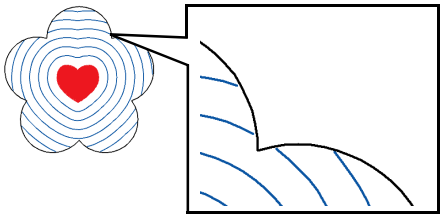
Echo
Het gebied tussen de binnen- en buitenpatronen wordt omsloten door concentrische vormen op basis van de omtrek van de twee patronen.

❸ Schakel dit selectievakje in om de uiteinden van de echopatronen te verbinden.
Deze instelling is alleen beschikbaar wanneer **[Echo afgekapt]** is geselecteerd voor **[Type echo]**.

→ Voor dit voorbeeld zet u de optie uit.



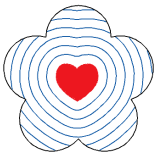
Selectievakje ingeschakeld.



Selectievakje uitgeschakeld.

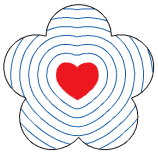
❹ Geef het steektype en andere borduureigenschappen op voor het patroon.

→ Voor dit voorbeeld selecteert u **[Drievoudige steek]**.



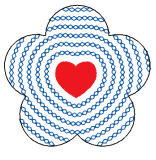
Stiksteek
U kunt instellingen opgeven voor **[Steeklengte]** en **[Aantal keren omstikken]**.

▶▶ *"Stiksteek" op pagina 382*



Drievoudige steek
U kunt instellingen opgeven voor **[Steeklengte]**.

▶▶ *"Drievoudige steek" op pagina 382*



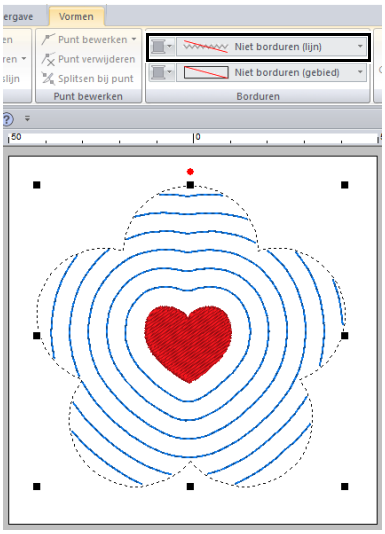
Kettingsteek
U kunt instellingen opgeven voor **[Steektype]** en **[Grootte]**.

▶▶ *"Kettingsteek" op pagina 386*

❺ Klik om het voorbeeld bij te werken.

6 Klik op **[OK]**.

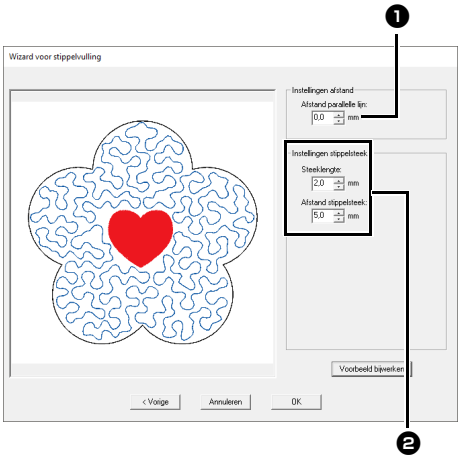
7 Selecteer de vorm die u hebt toegevoegd in stap **3** van “Een patroon maken” en selecteer vervolgens **[Niet borduren (lijn)]** in de selector **[Steektype lijn]**.



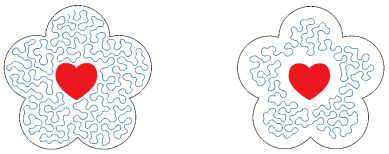
Instellingen opgeven voor achtergrondvulling

Instellingen opgeven voor achtergrondvulpatroon

Stippelvulling



❶ Geef de afstand tussen de patronen op.

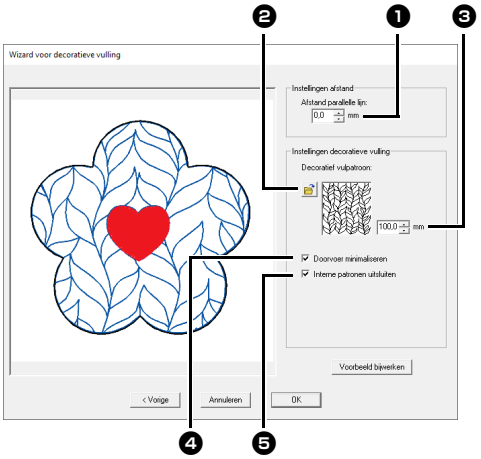


1,0 mm 7,0 mm

❷ Geef de borduureigenschappen voor de stippelsteken op.

▶▶ *"Stippelsteek" op pagina 397*

Decoratieve vulling



❶ Geef de afstand tussen de patronen op.

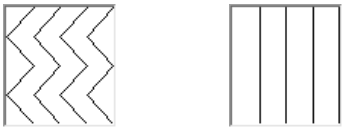
❷ Klik op  om een decoratief vulpatroon te selecteren.

❸ Geef het formaat van het decoratieve vulpatroon op.

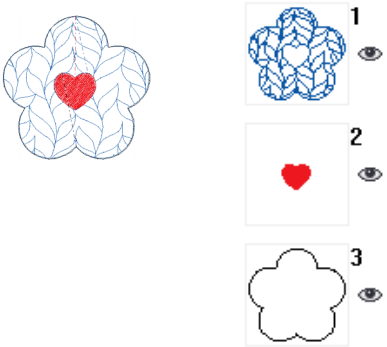
❹ Schakel dit selectievakje in om de randen van objecten met stiksteken te verbinden.

▶▶ *"Decoratieve vulsteek" op pagina 399*

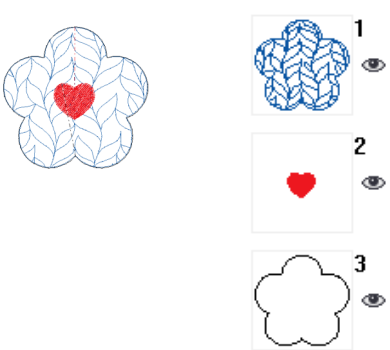
Bij patronen die niet aan de boven- en onderkant of aan de linker- en rechterkant zijn verbonden, zoals hieronder weergegeven, schakelt u dit selectievakje in om de doorvoer te temperen.



❺ Schakel dit selectievakje in om het deel van de achtergrond dat wordt overlapt door het binnenpatroon, niet te borduren. Schakel dit selectievakje uit om eerst het gemaakte stiksel te borduren en daarna het overlappende patroon.

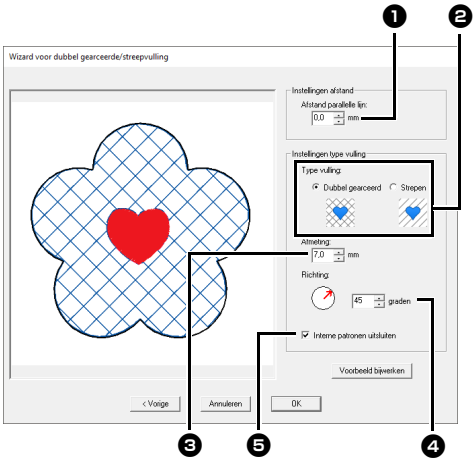


Selectievakje ingeschakeld.

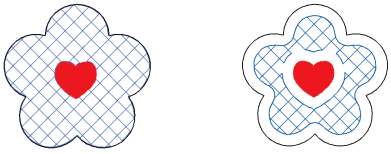


Selectievakje uitgeschakeld.

Dubbel gearceerde/streepvulling

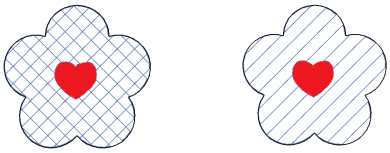


❶ Geef de afstand tussen de patronen op.



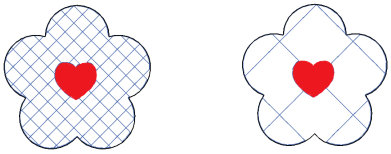
0,0 mm 6,0 mm

❷ Selecteer het type vulling.



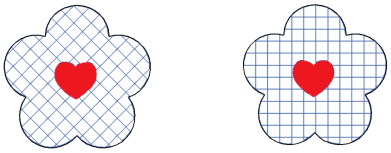
Dubbel gearceerd Strepen

❸ Geef het formaat van het patroon (of de regelafstand) op.



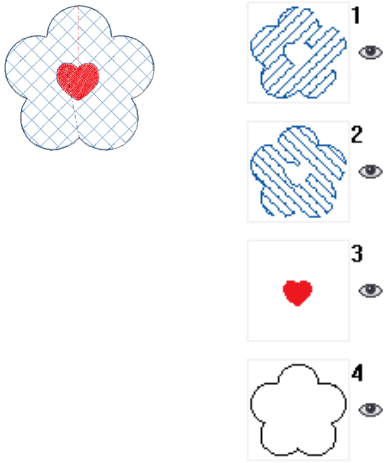
7,0 mm 30,0 mm

❹ Geef de hoek van het patroon op.

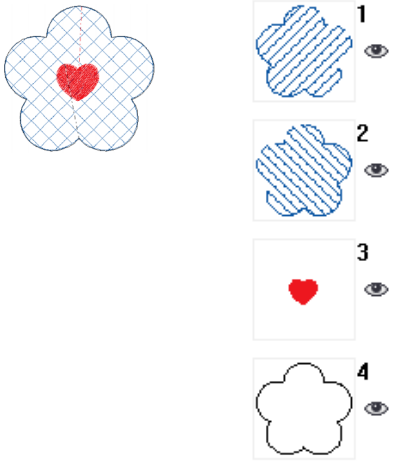


45° 90°

❺ Schakel dit selectievakje in om het deel van de achtergrond dat wordt overlapt door het binnenpatroon, niet te borduren. Schakel dit selectievakje uit om eerst het gemaakte stiksel te borduren en daarna het overlappende patroon.



Selectievakje ingeschakeld.

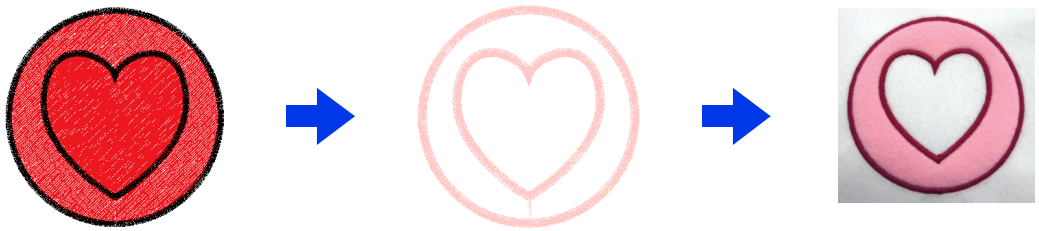


Selectievakje uitgeschakeld.

- Deze functie is niet beschikbaar wanneer het geselecteerde borduurraam minder dan 100 mm breed of hoog is.
- Deze functie is niet beschikbaar wanneer het geselecteerde borduurraam een universeel raam is.
- Deze functie is niet beschikbaar als de eigenschap **[Tekstplaatsing]** is toegepast op een deel van het patroon.

Lesgids 9-1: Applicaties maken

De Applicatiewizard geeft aanwijzingen om gemakkelijk applicaties te maken. In dit voorbeeld maken we een applicatie met gaten (lege gebieden).



Het voorbeeldbestand voor deze lesgids vindt u in Documenten (Mijn documenten)\PE-DESIGN 11\Tutorial\Tutorial_9.

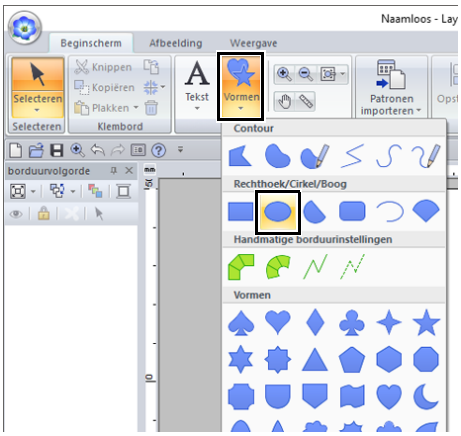
Stap 1	Een applicatiepatroon maken
Stap 2	De applicatiewizard gebruiken

U kunt de Applicatiewizard niet gebruiken als u een patroon hebt geselecteerd met daarin tekst waarop de eigenschap **[Tekstplaatsing]** is toegepast.

Stap 1 Een applicatiepatroon maken

1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

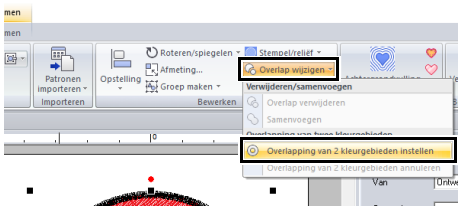
2 Klik op **[Vormen]** in de groep **[Functies]** en vervolgens op .



3 Sleep de aanwijzer in de Ontwerppagina om een cirkel te tekenen.

4 Selecteer zoals beschreven in stap **1** en **2** en sleep de aanwijzer in de Ontwerppagina om een hart te tekenen boven op de cirkel.

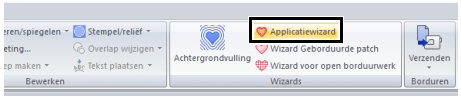
5 Selecteer de twee patronen, klik op **[Overlap wijzigen]** in de groep **[Bewerken]** en selecteer **[Overlapping van 2 kleurgebieden instellen]** om overlapping van twee kleurgebieden toe te passen.



▶▶ *"Overlapping van twee kleurgebieden" op pagina 47*

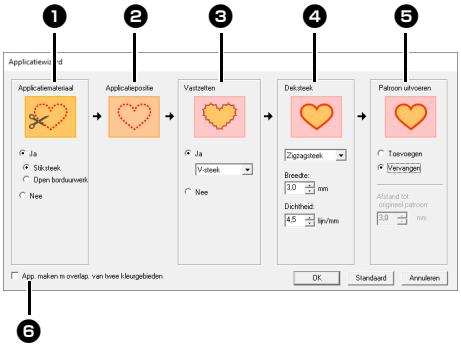
Stap 2 De applicatiewizard gebruiken

1 Selecteer het buitenste patroon en klik op **[Applicatiewizard]** op het tabblad **[Beginscherm]** om het dialoogvenster **[Applicatiewizard]** te openen.



Let op dat u het buitenste patroon selecteert voordat u het dialoogvenster **[Applicatiewizard]** start.

2 Geef instellingen in het dialoogvenster **[Applicatiewizard]** op in deze volgorde: ❶ - ❻.



❶ **Applicatiemateriaal**

❷ **Applicatiepositie**

❸ **Vastzetten**

❹ **Deksteek**

❺ **Patroon uitvoeren**

❻ **App. maken m overlap. van twee kleurgebieden**
Dit selectievakje verschijnt wanneer u een patroon gebruikt waarop overlapping van twee kleurgebieden is toegepast en waarvoor **[Vervangen]** is geselecteerd onder **[Patroon uitvoeren]**.

Als u alle standaardinstellingen wilt herstellen, klikt u op **[Standaard]**.

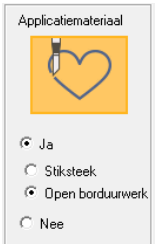
3 Geef in **[Applicatiemateriaal]** snijlijnen op voor de applicatie.

De mogelijkheden zijn: de omtrek van de applicatie borduren als stiksteken, of de applicatie uitsnijden, of deze niet borduren, noch uitsnijden.

→ Voor dit voorbeeld selecteert u **[Ja]** en vervolgens **[Open borduurwerk]**.



Stiksteek
Selecteer deze instelling om de snijlijn te borduren en knip vervolgens met een schaar langs de snijlijn.



Open borduurwerk
Deze instelling is alleen beschikbaar onder voorwaarde dat

▶▶ *"Basisvereisten voor open-borduurwerkfuncties" op pagina 191*

Selecteer deze instelling om de stof te snijden met snijnaaldjes op de machine.

4 **[Applicatiepositie]** is automatisch opgegeven.

→ Voor de geleidelijn voor het bevestigen van de applicatie is ingesteld dat deze lijn automatisch wordt geborduurd.

5 Geef in **[Vastzetten]** rijgsteken op voor de applicatie.

U kunt het applicatiestuk met rijgsteken bevestigen aan de basisstof. Selecteer een van de drie steken.

→ Voor dit voorbeeld selecteert u **[Ja]** en vervolgens **[V-steek]**.


Zigzagsteek


E-steek

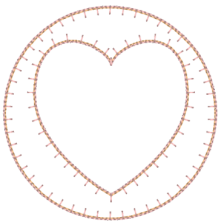

V-steek

6 Geef in **[Deksteek]** de steken op om de applicatie te bevestigen. Selecteer het steektype en andere eigenschappen (**[Breedte]** en **[Dichtheid]**) om de applicatie te voltooien.

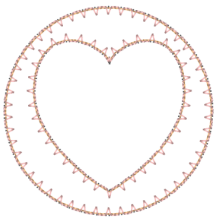
→ Voor dit voorbeeld selecteert u "Zigzagsteek" en vervolgens stelt u **[Breedte]** in op "3,0 mm" en **[Dichtheid]** op "5,0 lijn/mm".



Zigzagsteek
U kunt instellingen opgeven voor **[Breedte]** en **[Dichtheid]**.



E-steek
U kunt instellingen opgeven voor **[Steek]**, **[Interval]** en **[Steeklengte]**.



V-steek
U kunt instellingen opgeven voor **[Steek]**, **[Interval]** en **[Steeklengte]**.



Kettingsteek
U kunt instellingen opgeven voor **[Steektype]**, **[Grootte]** en **[Tijd]**.

▶▶ Meer bijzonderheden over de instellingen **[Steek]**, **[Interval]** en **[Steeklengte]** vindt u in *"E/V-steek" op pagina 385*.

▶▶ Meer bijzonderheden over de instellingen **[Steektype]**, **[Grootte]** en **[Tijd]** vindt u in *"Kettingsteek" op pagina 386*.

7 Onder **[Patroon uitvoeren]** selecteert u of deksteken worden toegevoegd rond het hele patroon (**[Toevoegen]**) of dat deksteken worden geborduurd voor als vormlijnen (**[Vervangen]**).

→ Voor dit voorbeeld selecteert u **[Vervangen]**.



Toevoegen
U kunt instellingen opgeven voor **[Afstand tot origineel patroon]**.



Vervangen

8 Geef overlapping van twee kleurgebieden op in **[App. maken m overlap. van twee kleurgebieden]**.



Schakel dit selectievakje in wanneer u een applicatie met gaten (lege gebieden) maakt.

→ Voor dit voorbeeld schakelt u dit selectievakje in.

Dit selectievakje verschijnt wanneer alleen het buitenste patroon met overlapping van twee kleurgebieden of alleen een tekstpatroon (met andere lettertypen dan ingebouwde lettertypen 025 en 029, door de gebruiker gedefinieerde lettertypen of lettertypen van Kleine tekst) is geselecteerd, of wanneer **[Vervangen]** is geselecteerd onder **[Patroon uitvoeren]**.
* Onder bepaalde voorwaarden kunt u meerdere tekstpatronen selecteren.

De vorm van het applicatiemateriaal wordt weergegeven zoals hieronder, naar gelang het selectievakje **[App. maken m overlap. van twee kleurgebieden]** is ingeschakeld of niet.

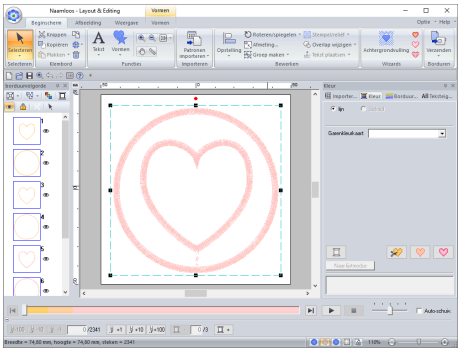
Wanneer het selectievakje **[App. maken m overlap. van twee kleurgebieden]** is uitgeschakeld



Wanneer het selectievakje **[App. maken m overlap. van twee kleurgebieden]** is ingeschakeld



9 Klik op **[OK]** om het dialoogvenster Applicatiewizard af te sluiten.



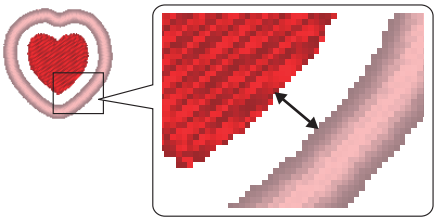
Wanneer **[Open borduurwerk]** is geselecteerd onder **[Applicatiemateriaal]**:

- Niet gesneden gedeelten blijven aanwezig in snijlijnen die zijn opgegeven met de Applicatiewizard. Knip deze met de schaar nadat u klaar bent met borduren.

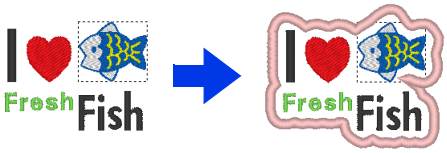
Over de instellingen uitvoerpatroon

Toevoegen

- Er worden deksteken gecreëerd rond het originele patroon.
- Onder **[Afstand tot origineel patroon]** geeft u de afstand tussen de deksteken en het originele patroon op.



- Hiermee kunt u meerdere patronen combineren.



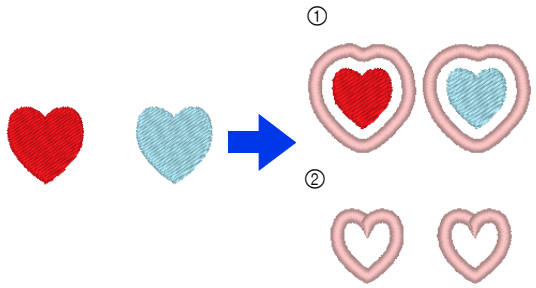
De instelling **[Toevoegen]** is niet beschikbaar als het borduurpatroon niet bestaat, bijvoorbeeld wanneer steektype lijn en gebied beide zijn ingesteld op **[Niet geborduurd]**.

Vervangen

- Er worden deksteken geborduurd voor de omtrekken van het originele patroon.
- Het originele patroon wordt verwijderd.
- U kunt vorm- en tekstpatronen gebruiken als origineel patroon. Onderstaande patronen kunt u echter niet gebruiken.
  - Open lijnen
  - Gesloten lijnen die elkaar snijden
  - Tekst die is gemaakt met ingebouwde lettertypen 025 en 029, door de gebruiker gedefinieerde lettertypen of lettertypen van Kleine tekst
  - Originele patronen die een vorm- en een tekstpatroon bevatten

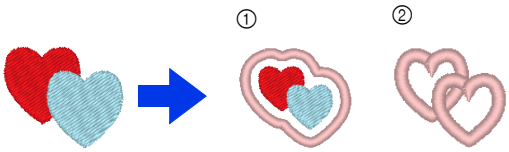
Wanneer meerdere patronen zijn geselecteerd, worden deksteken gecreëerd zoals hieronder.

- Als de patronen niet overlappen
  Deksteken worden gecreëerd voor elk patroon.



① Toevoegen
② Vervangen

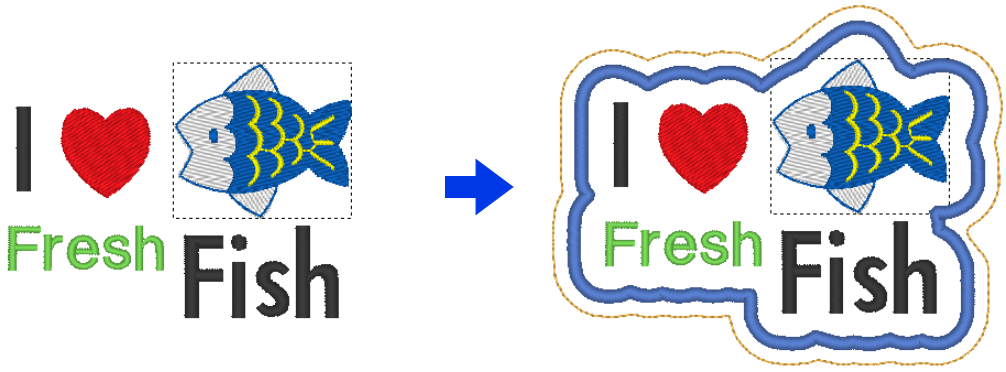
- Als de patronen overlappen
  Met de instelling **[Toevoegen]** worden deksteken gemaakt voor een omtrek rond alle patronen.



① Toevoegen
② Vervangen

Lesgids 9-2: Badges en patches maken

De Wizard voor geborduurde patch geeft aanwijzingen om gemakkelijk geborduurde lapjes te maken.



Het voorbeeldbestand voor deze lesgids vindt u in Documenten (Mijn documenten)\PE-DESIGN 11\Tutorial\Tutorial_9.

Stap 1	Het patroon van de badge maken
Stap 2	Werken met de wizard voor badges en patches

U kunt de Wizard voor geborduurde patch niet gebruiken als u een patroon hebt geselecteerd met daarin tekst waarop de eigenschap **[Tekstplaatsing]** is toegepast.

Stap 1 Het patroon van de badge maken

1. Selecteer de geschikte functie **[Vormen]** en teken een hart.

   ▶▶ *"Diverse vormen tekenen" op pagina 72.*

2. Importeer het vispatroon uit de categorie **[Waterdieren]** van de Ontwerpbibliotheek.

   ▶▶ *"Uit Ontwerpbibliotheek" op pagina 102.*

3. Selecteer de functie **[Tekst]** en typ "I", "Fresh" en "Fish".

   ▶▶ *"Tekst invoeren" op pagina 117.*

4. Sleep elk patroon zodat het ontwerp in balans is.



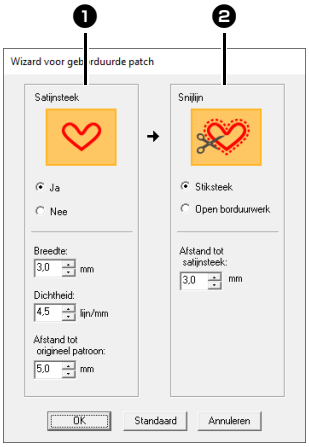
Stap 2 Werken met de wizard voor badges en patches

1 Selecteer alle patronen en klik op het tabblad **[Beginscherm]**.

2 Klik op **[Wizard Geborduurde patch]** in de groep **[Wizards]** om de **[Wizard voor geborduurde patch]** te starten.



3 Geef instellingen in het dialoogvenster **[Wizard voor geborduurde patch]** op in deze volgorde: ❶ - ❷.



❶ **Satijnsteek**

❷ **Snijlijn**

Als u alle standaardinstellingen in de **[Wizard voor geborduurde patch]** wilt herstellen, klikt u op **[Standaard]**.

4 Onder **[Satijnsteek]** geeft u een rand op voor de geborduurde patch.

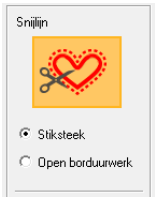
→ Voor dit voorbeeld selecteert u **[Ja]** en vervolgens stelt u **[Breedte]** in op "3,0 mm", **[Dichtheid]** op "4,5 lijn/mm" en **[Afstand tot origineel patroon]** op "5,0 mm".

- De instellingen **[Breedte]**, **[Dichtheid]** en **[Afstand tot origineel patroon]** komen beschikbaar als u **[Ja]** hebt geselecteerd.
- Met **[Afstand tot origineel patroon]** kunt u de afstand tussen het originele patroon en de rand opgeven.

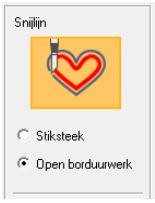
5 Onder **[Snijlijn]** geeft u de snijlijnen op voor de geborduurde patch.

U kunt de snijlijn van het geborduurde lapje borduren als stiksteken, of het geborduurde lapje uitsnijden.

→ Voor dit voorbeeld selecteert u **[Stiksteek]** en vervolgens stelt u **[Afstand tot satijnsteek]** in op "3,0 mm".



Stiksteek
Selecteer deze instelling om de snijlijn te borduren en knip vervolgens met een schaar langs de snijlijn.



Open borduurwerk
Deze instelling is alleen beschikbaar onder voorwaarde dat

▶▶ *"Basisvereisten voor open-borduurwerkfuncties" op pagina 191*

Selecteer deze instelling om de stof te snijden met snijnaaldjes op de machine.

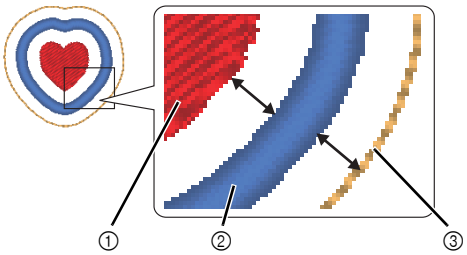
6 Klik op **[OK]** om het dialoogvenster **[Wizard voor geborduurde patch]** af te sluiten.

- Wanneer **[Open borduurwerk]** is geselecteerd onder **[Snijlijn]**, blijven er niet-gesneden gedeelten in snijlijnen die zijn gemaakt met de Wizard voor geborduurde patch. Knip deze met de schaar nadat u klaar bent met borduren.
- De kleur van de satijnsteken is de kleur die momenteel is opgegeven in de Ontwerppagina.

Praktisch gebruik van de satijnsteek en snijlijn

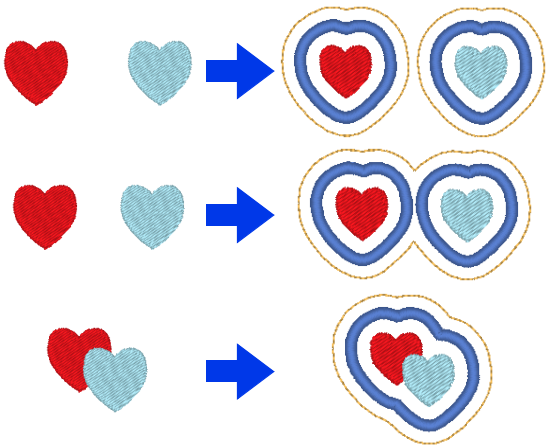
Wanneer [Satijnsteek] is ingesteld op [Ja]

De afstand tussen het patroon van de badge/patch en de satijnsteken geeft u op onder **[Afstand tot origineel patroon]**. De afstand tussen de satijnsteken en de snijlijn geeft u op onder **[Afstand tot satijnsteek]**.



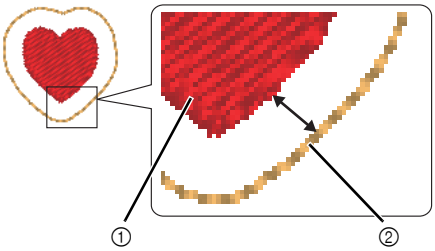
① Patroon van de badge/patch
② Satijnsteek
③ Snijlijn

Als u meerdere patronen selecteert voor het lapje, verschilt het resultaat naar gelang de afstanden tussen de patronen onderling, en tussen de patronen, satijnsteken en snijlijn, en ook naar gelang de breedte van de satijnsteken.



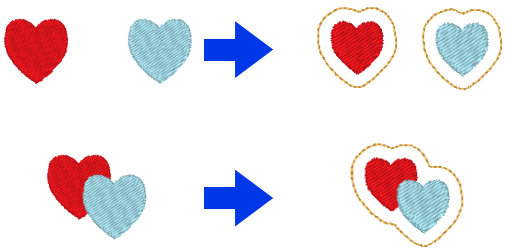
Wanneer [Satijnsteek] is ingesteld op [Nee]

De afstand tussen het patroon van de badge/patch en de snijlijn geeft u op onder **[Afstand tot origineel patroon]**.



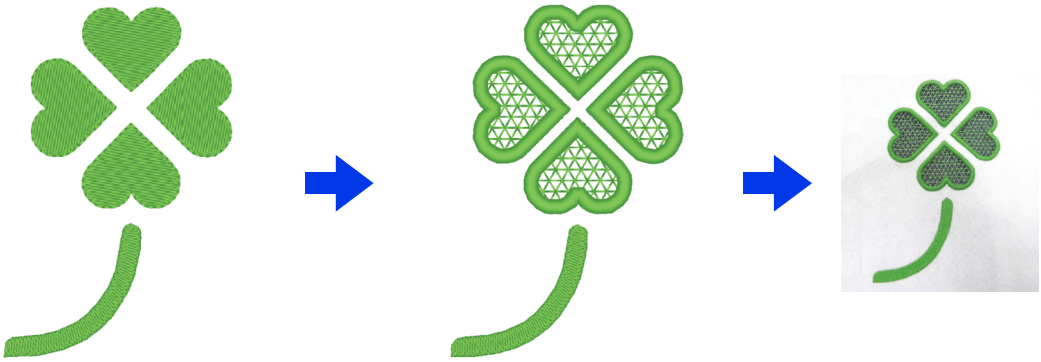
① Patroon van de badge/patch
② Snijlijn

Als meerdere patronen zijn geselecteerd voor het lapje, verschilt het resultaat naar gelang de afstanden tussen de patronen onderling, en tussen de patronen en de snijlijn.



Lesgids 9-3: Een open-borduurwerkpatroon maken gevuld met netstructuursteken

Open-borduurwerkpatronen, een combinatie van borduren en snijden met snijnaaldjes, kunt u creëren met de uitgebreide functies. Met de **[Wizard voor open borduurwerk]** maakt u gemakkelijk een open-borduurwerkpatroon.



Het voorbeeldbestand voor deze lesgids vindt u in Documenten (Mijn documenten)\PE-DESIGN 11\Tutorial\Tutorial_9.

Stap 1	Een omtrekvorm creëren voor open borduurwerk
Stap 2	De wizard voor open borduurwerk gebruiken

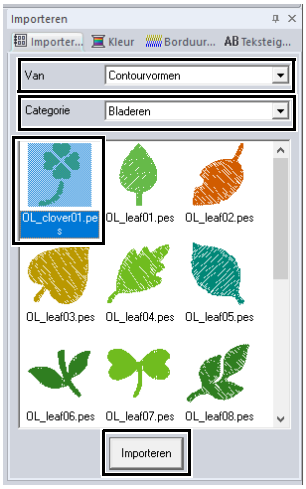
De open-borduurwerkfuncties zijn alleen beschikbaar als u eerst klikt op en vervolgens op **[Ontwerpinstellingen]**. Onder **[Machinetype]** selecteert u .

Wanneer u de open-borduurwerkfuncties niet gebruikt, hoeft u deze instelling niet te selecteren.

▶▶ *"De instellingen van de ontwerppagina opgeven" op pagina 16*

Stap 1 Een omtrekvorm creëren voor open borduurwerk

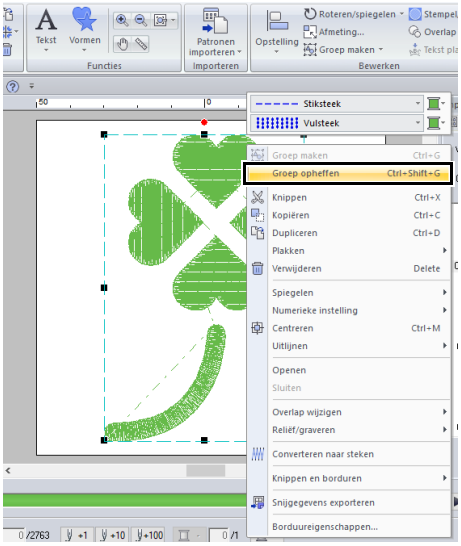
1. Open het deelvenster **[Importeren]**.
2. Selecteer **[Contourvormen]** in de selector **[Van]**, selecteer **[Bladeren]** in de selector **[Categorie]**, selecteer **[OL_clover01.pes]** en klik vervolgens op **[Importeren]**.



Patronen in **[Contourvormen]** in de selector **[Van]** zijn geschikt om open-borduurwerkpatronen mee te maken.

3 Vergroot het patroon dat is geïmporteerd in de Ontwerppagina.

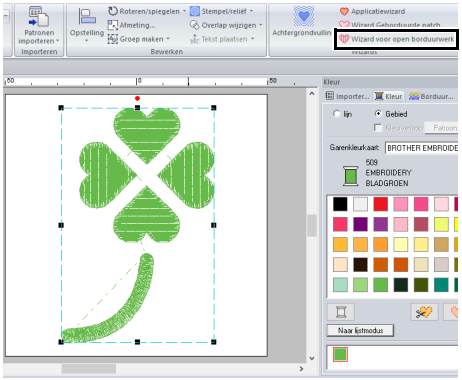
4 Hef de groepering van het patroon op. Selecteer het patroon, klik erop met de -rechtermuisknop en klik op **[Groep opheffen]**.



Stap 2 De wizard voor open borduurwerk gebruiken

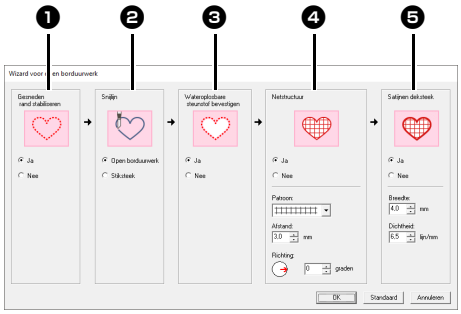
1 Selecteer de vier bladeren en klik op de tab **[Beginscherm]**.

2 Klik op **[Wizard voor open borduurwerk]** in de groep **[Wizards]** om de **[Wizard voor open borduurwerk]** te starten.



- U kunt de **[Wizard voor open borduurwerk]** ook gebruiken als gesloten vormpatronen of tekstpatronen zijn geselecteerd.
- Als een lijn van het patroon zichzelf kruist, is de **[Wizard voor open borduurwerk]** niet beschikbaar.
- Tekst met ingebouwde lettertypen 025 en 029 en door de gebruiker gedefinieerde lettertypen kunt u niet gebruiken.
- U kunt vorm- en tekstpatronen niet combineren.

3 Geef instellingen in de **[Wizard voor open borduurwerk]** op in deze volgorde: ❶ - ❺.



❶ **Gesneden rand stabiliseren**
❷ **Snijlijn**
❸ **Wateroplosbare steunstof bevestigen**
❹ **Netstructuur**
❺ **Satijnen deksteek**

Als u alle standaardinstellingen wilt herstellen, klikt u op **[Standaard]**.

4 Geef stiksteken op langs de rand voordat u snijdt in **[Gesneden rand stabiliseren]**.

Wanneer u opgeeft dat stiksteken worden geborduurd voordat de stof wordt gesneden, worden de snijranden afgehecht zodat ze niet rafelen.

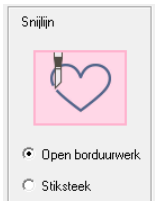
→ Voor dit voorbeeld selecteert u **[Ja]**.



5 Geef het type snijlijn op in **[Snijlijn]**.

Selecteer of de stof wordt gesneden langs de snijlijn of dat de snijlijn gehandhaafd blijft als stiksteken.

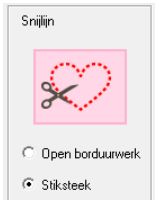
→ Voor dit voorbeeld selecteert u **[Open borduurwerk]**.



Open borduurwerk
Deze instelling is alleen beschikbaar onder voorwaarde dat

▶▶ *"Basisvereisten voor open-borduurwerkfuncties" op pagina 191*

Selecteer deze instelling om de stof te snijden met snijnaaldjes op de machine.



Stiksteek
Selecteer deze instelling om de snijlijn te borduren en knip vervolgens met een schaar langs de snijlijn.

6 Geef het bevestigen van de wateroplosbare steunstof op in **[Wateroplosbare steunstof bevestigen]**.

De wateroplosbare steunstof wordt bevestigd met stiksteken nadat de stof is gesneden. Om te voorkomen dat het borduurwerk zijn vorm verliest na het snijden, plaatst u wateroplosbare steunstof in de uitgesneden gedeelten en naait u deze vast.

→ Voor dit voorbeeld selecteert u **[Ja]**.



7 Geef in **[Netstructuur]** netstructuursteken op in de uitgesneden gedeelten.

Wanneer u netstructuursteken naait in de uitgesneden gedeelten, kunt de uitgesneden gedeelten van binnen verstevigen. Zo hebt u ook meer ontwerpvariatie.

→ Voor dit voorbeeld selecteert u **[Ja]**.



Selecteer de parameters volgens de procedure van stap **8** t/m **10**, wanneer **[Netstructuur]** is ingesteld op **[Ja]**.

8 Geef het netstructuursteekpatroon op in **[Patroon]**.

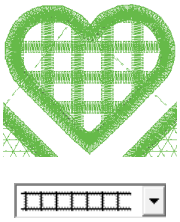
Er zijn vijf netstructuursteekpatronen beschikbaar.

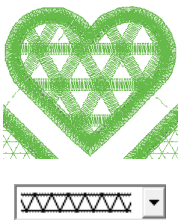
→ Voor dit voorbeeld selecteert u **[Patroon 2]**.


Patroon 1


Patroon 2


Patroon 3


Patroon 4


Patroon 5

9 Geef in **[Afstand]** de patroonafstand op voor de netstructuursteek.

→ Voor dit voorbeeld stelt u de afstand in op **[3,0 mm]**.


2,0 mm


10,0 mm

10 Geef in **[Richting]** de patroonrichting op voor de netstructuursteek.

→ Voor dit voorbeeld stelt u de richting in op **[0°]**.

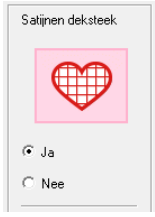

0°


90°

11 Geef in **[Satijnen deksteek]** satijnsteken op na het snijden.

Langs de randen van inwendige uitgesneden gedeelten worden satijnsteken geborduurd. De zigzagsteek of stamsteek wordt gebruikt als versteviging voor de satijnsteken.

→ Voor dit voorbeeld selecteert u **[Ja]**.



Selecteer de parameters volgens de procedure van stap **12** t/m **13**, wanneer **[Satijnen deksteek]** is ingesteld op **[Ja]**.

12 Geef in **[Breedte]** de breedte voor de satijnsteken op.

→ Voor dit voorbeeld stelt u de afstand in op **[4,0 mm]**.


3,0 mm


6,0 mm

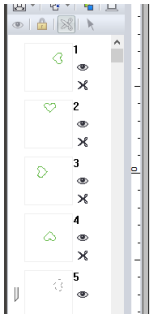
13 Geef in **[Dichtheid]** de dichtheid voor de satijnsteken op.

→ Voor dit voorbeeld stelt u de dichtheid in op **[6,5 lijn/mm]**.


5,0 lijn/mm


7,0 lijn/mm

14 Klik op **[OK]** om de **[Wizard voor open borduurwerk]** af te sluiten.





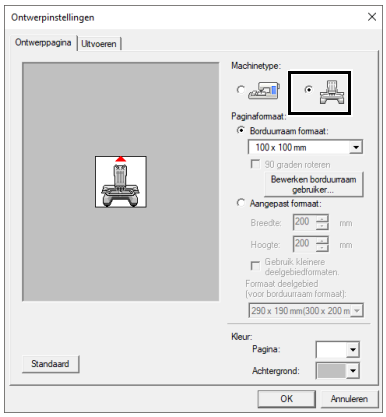
Werken met de open-borduurwerkfuncties

Controleer het volgende alvorens open-borduurwerkfuncties te gebruiken.

Basisvereisten voor open-borduurwerkfuncties

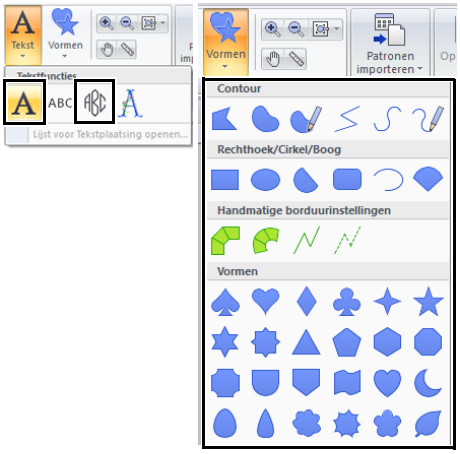
Stel het “Machinetype” in op borduurmachine met meerdere naalden

De open-borduurwerkfuncties zijn alleen beschikbaar als u eerst klikt op en vervolgens op **[Ontwerpinstellingen]**. Onder **[Machinetype]** selecteert u .

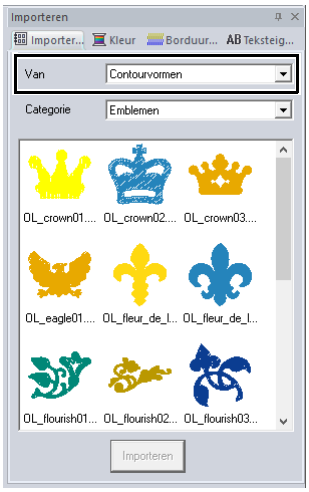


U kunt een open-borduurwerkpatroon maken van omtrekvormen en tekst

- Omtrekvormen die zijn getekend met de hieronder aangegeven functies.
- Tekst die is gecreëerd in andere lettertypen dan ingebouwde lettertypen 025 en 029, door de gebruiker gedefinieerde lettertypen of lettertypen voor kleine tekst.

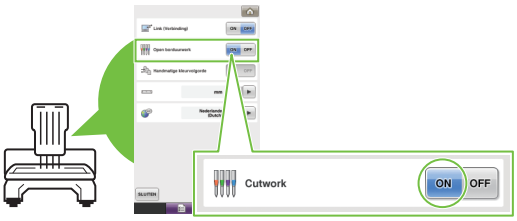


- Patronen wanneer **[Contourvormen]** is geselecteerd in de selector **[Van]** van het deelvenster **[Importeren]**.



Gebruik een machine met meerdere naalden die een upgrade heeft ondergaan om te werken met open-borduurwerkfuncties

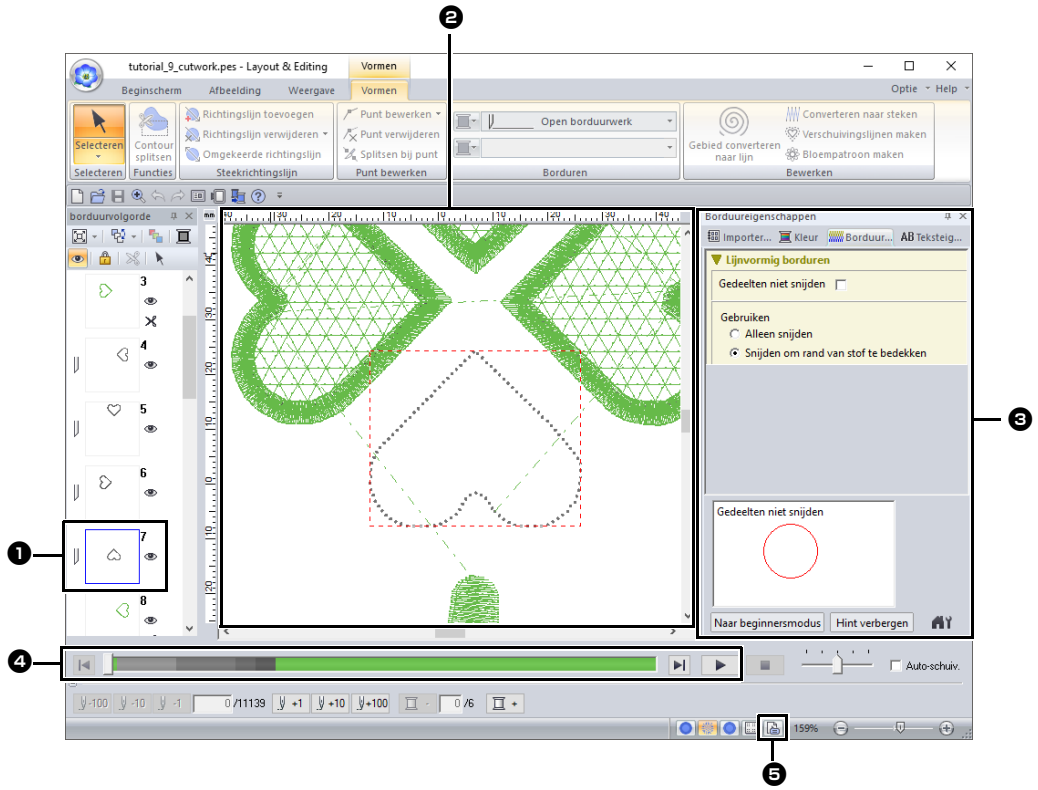
De borduurmachine moet zijn ingesteld op open-borduurwerkmodus in het instellingenscherm, alvorens u begint met borduren. Meer bijzonderheden over de bediening van de borduurmachine vindt u in de bijgeleverde Gebruiksaanwijzing.



U kunt open-borduurwerkfuncties niet gebruiken met borduurmachines met één naald. Sommige borduurmachines met meerdere naalden ondersteunen de functies mogelijk ook niet. Controleer of uw machine compatibel is met de open-borduurwerkfuncties.

Layout & Editing-venster voor open-borduurwerkpatronen

Hieronder worden instellingen en venstergedeelten beschreven die specifiek gaan over open-borduurwerkfuncties.



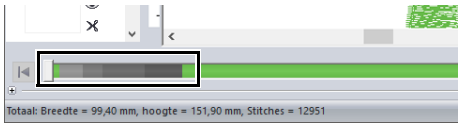
❶ **borduurvolgorde**
De snijlijnen verschijnen in één kader in het deelvenster **[borduurvolgorde]** en het pictogram voor de snijnaald ernaast.

❷ **Ontwerppagina**
De snijlijnen worden weergegeven als grijze stippellijnen in de Ontwerppagina, ongeacht of **[Effen weergave]**, **[Stekenweergave]** of **[Realistisch voorbeeld]** is geselecteerd.

❸ **Borduureigenschappen**
In het deelvenster **[Borduureigenschappen]** kunt u uitvoerige snij-instellingen opgeven voor de open-borduurwerkfuncties.

▶▶ *"Open borduurwerk" in de "Lijn-borduureigenschappen" op pagina386*

❹ **Voorbeelden van snijlijnen bekijken**
In het deelvenster **[Steeksimulator]** worden de snijnaaldjes weergegeven in vier verschillende tinten grijs.



In een steeksimulatie worden de snijlijnen weergegeven als korte grijze lijnen die de naaldposities aangeven om de snedes te maken.

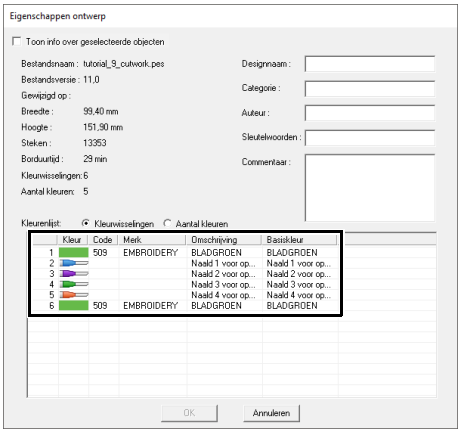


Tijdens bewerken



In een steeksimulatie

❺ **Eigenschappen ontwerp** controleren
Wanneer **[Open borduurwerk]** is toegewezen aan een lijn in de selector **[Steektype lijn]**, ziet het scherm **[Eigenschappen ontwerp]** eruit zoals hieronder.



U kunt **[Kleurvolgorde]** ook bekijken in het scherm **[Eigenschappen ontwerp]** in de Design Database.

- In patronen waarvoor u **[Open borduurwerk]** hebt geselecteerd in de selector **[Steektype lijn]**, zijn de instellingen voor lijnkleur en gebied borduren niet beschikbaar.
- Ontwerpen die **[Open borduurwerk]** bevatten als steektype lijn, worden opgeslagen als open-borduurwerkpatronen.

▶▶ *“Open-borduurwerkpatronen overbrengen/opslaan/exporteren” op pagina 193*

- Open-borduurwerkpatronen die u hebt gemaakt, kunt u alleen gebruiken met borduurmachines die een upgrade hebben ondergaan voor open borduurwerk.
- Met PE-DESIGN 11 verandert het steektype lijn **[Open borduurwerk]** in **[Stiksteek]** in onderstaande situaties.
  - ♦ Wanneer u de instelling **[Machinetype]** (op het tabblad **[Ontwerppagina]** van het dialoogvenster **[Ontwerpinstellingen]**) wijzigt van borduurmachine met meerdere-naalden naar borduurmachine met één-naald
  - ♦ Wanneer u een open-borduurwerkpatroon importeert terwijl **[Machinetype]** (op het tabblad **[Ontwerppagina]**) is ingesteld op borduurmachine met één-naald
- Met een originele kaart of de functie Link (Verbinding) kunt u een open-borduurwerkpatroon niet overbrengen naar een machine.
- U kunt open-borduurwerkpatronen niet maken in Design Center. Als u het steektype lijn wilt instellen op **[Open borduurwerk]**, gebruik dan Layout & Editing.

Open-borduurwerkpatronen overbrengen/opslaan/exporteren

U kunt open-borduurwerkpatronen overbrengen naar een machine, opslaan en afdrukken.

Overbrengen

Overbrengen met een USB-medium

Met in de handel verkrijgbare USB-media kunt u open-borduurwerkpatronen overbrengen naar borduurmachines die compatibel zijn met USB-media.

▶▶ *“Met een USB-medium gegevens overbrengen naar een machine” op pagina 222*

Gegevens direct overbrengen naar het geheugen van de machine

U kunt open-borduurwerkpatronen direct overbrengen naar borduurmachines die u met een USB-kabel kunt aansluiten op een computer.

▶▶ *“Gegevens direct overbrengen naar het geheugen van de machine” op pagina 223*

- Met een originele kaart of de functie Link (Verbinding) kunt u open-borduurwerkpatronen niet overbrengen naar een machine.
- U kunt open-borduurwerkpatronen alleen overbrengen naar de borduurmachine nadat u de upgrade voor open borduurwerk hebt geïnstalleerd en gecertificeerd voor de machine.

Opslaan

Open-borduurwerkpatronen opslaan als .pes-bestand

Voor meer bijzonderheden, zie *“Opslaan en afdrukken” op pagina 107*.

Ontwerpen die **[Open borduurwerk]** bevatten als steektype lijn, worden opgeslagen als open-borduurwerkpatronen.

Exporteren

Open-borduurwerkpatronen exporteren naar andere bestandstypen

De open borduurwerkpatronen die u hebt gemaakt kunnen worden geconverteerd naar andere bestandstypen (.dst, .hus, .exp, .pcs, .vip, .sew, .jef, .csd, .xxx en .shv) en worden uitgevoerd.

Als ze worden geëxporteerd als een ander bestandstype, worden de snijlijnen gewijzigd in een stiksteek.

Lesgids 10-1: Gesplitste borduurontwerpen maken

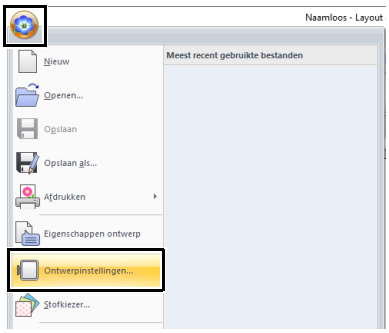
Layout & Editing heeft een functie om gesplitste borduurontwerpen te maken wanneer het borduurpatroon dat u maakt groter is dan de borduurraam.

Het voorbeeldbestand voor deze lesgids vindt u in Documenten (Mijn documenten)\PE-DESIGN 11\Tutorial\Tutorial_10.

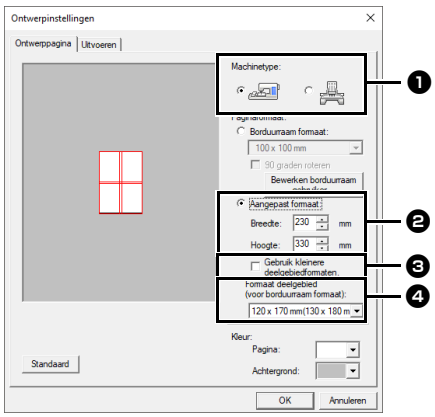
Stap 1	Het formaat van de ontwerppagina opgeven in Layout & Editing
Stap 2	Het borduurontwerp maken
Stap 3	Borduurvolgorde controleren
Stap 4	Steunstof bevestigen aan de stof
Stap 5	De borduurpositie op de stof markeren met behulp van de Positioning Sheet
Stap 6	Stof in het borduurraam plaatsen
Stap 7	Borduren

Stap 1 Het formaat van de ontwerppagina opgeven in Layout & Editing

1 Klik op en op **[Ontwerpinstellingen]**.



2 Geef het formaat van de Ontwerppagina en het formaat van de ontwerpgedeelten op.



1. Selecteer het type borduurmachine dat u gebruikt.
2. Selecteer **[Aangepast formaat]** en typ of selecteer vervolgens de gewenste breedte en hoogte voor de Ontwerppagina. Met deze instelling geeft u precies de breedte en hoogte van een ontwerp op.
   Voor dit voorbeeld stelt u de breedte in op 230 mm en de hoogte op 330 mm.
3. Schakel het selectievakje **[Gebruik kleinere deelgebiedformaten.]** in om gedeelten te maken die kleiner zijn dan normaal. Hierdoor is het gemakkelijker grote, gesplitste borduurpatronen te verbinden.
   Voor dit voorbeeld zet u de optie uit.
4. Klik op de selector **[Formaat deelgebied (voor borduurraam formaat)]** en selecteer vervolgens de grootte van de gedeelten (uw borduurraam).
   Voor dit voorbeeld selecteert u **120 × 170 mm (130 × 180 mm)**.

▶▶ *"Het formaat van deelgebieden wijzigen" op pagina 201*

- Met de instelling **[Formaat deelgebied (voor borduurraam formaat)]** worden de breedte en hoogte van de deelgebieden 10 mm verkleind, zodat u de plaats van de stof enigszins kunt aanpassen. De 10 mm is voor de overlapping.
- De **[Formaat deelgebied (voor borduurraam formaat)]** hoeft niet overeen te komen met het formaat van de Ontwerppagina. Selecteer het borduurraam formaat dat u voor het borduren wilt gebruiken.

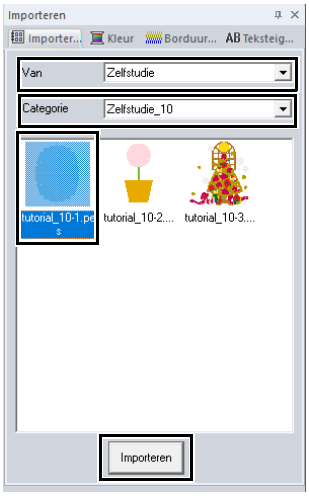
3 Klik op **[OK]**.

Stap 2 Het borduurontwerp maken

In dit voorbeeld gebruiken we een van de kantborduurpatronen die worden geleverd bij de software.

1 Open het deelvenster **[Importeren]**.

2 Selecteer **[Zelfstudie]** in de selector **[Van]** en **[Zelfstudie_10]** in de selector **[Categorie]**. Klik op **[tutorial_10-1.pes]** en vervolgens op **[Importeren]**.

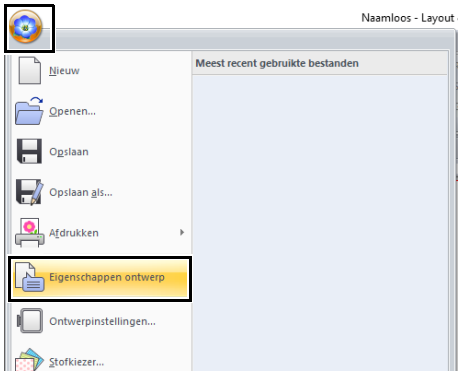


▶▶ *"Borduurontwerpen importeren" op pagina 102.*

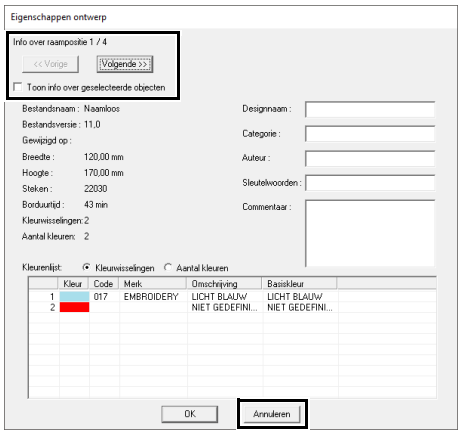
Stap 3 Borduurvolgorde controleren

Controleer de borduurvolgorde om te zien in welke volgorde de ontwerpgedeelten worden geborduurd. Bepaal welke gedeelten van de stof in het borduurraam moeten worden geplaatst.
De ontwerpgedeelten worden geborduurd van links naar rechts, van boven naar onder.

1 Klik op en op **[Eigenschappen ontwerp]**.



2 Schakel het selectievakje **[Toon info over geselecteerde objecten]** uit om de afzonderlijke ontwerpgedeelten weer te geven. Klik op **[Volgende]** en **[Vorige]** om heen en weer te bewegen door alle gedeelten. Controleer het ontwerp en klik vervolgens op **[Annuleren]**.



Voordat u een borduurpatroon dat u hebt gemaakt op een aangepaste Ontwerppagina opslaat, worden stiksteken toegevoegd aan de rand van de ontwerpgebieden. Deze dienen om de ontwerpgebieden uit te lijnen tijdens het borduren. Deze uitlijnsteken verschijnen in de kleur **[NIET GEDEFINIEERD]** en kunnen niet worden bewerkt.

▶▶ *Toelichting bij "Stap 7 Borduren" op pagina199*

Stap 4 Steunstof bevestigen aan de stof

Het is belangrijk dat u gebruik maakt van steunstof of vlieseline ter versteviging van de stof tijdens het borduren. Er zijn vele soorten steunstof. Welk soort u gebruikt, hangt af van het soort stof dat u borduurt. Voor grote ontwerpen die in gedeelten worden opgesplitst moet u de steunstof aan de stof bevestigen met bijvoorbeeld opstrijksteunstof. In sommige gevallen moet u twee stukken steunstof gebruiken voor uw borduurwerk.

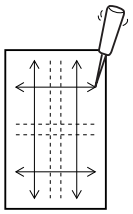
Wanneer u textiellijm gebruikt, spuit u de lijm op een stuk steunstof in een ring dat sterk genoeg is voor het hele grote borduurwerk. In sommige gevallen moet u twee stukken steunstof gebruiken voor uw borduurwerk.

- De beste resultaten bereikt u als u de steunstof aan de stof bevestigt (zoals beschreven op deze pagina). Zonder de juiste steunstof verschuift het ontwerp misschien doordat de stof oprimpelt.
- Controleer het advies op de verpakking van de steunstof.

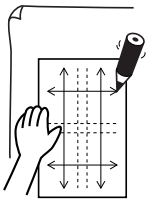
Stap 5 De borduurpositie op de stof markeren met behulp van de Positioning Sheet

- De positioneringsvellen worden meegeleverd.
- De positioneringsvellen bevinden zich ook in de map **[Positioning Sheet]** en kunnen worden afgedrukt met een printer.
  Locatie van de positioneringsvellen:
  C:\Program Files (x86)\Brother\PE-DESIGN 11\Positioning Sheet.
- De positioneringsvellen in de PDF-bestanden zijn op werkelijke grootte. Zorg er bij het afdrukken van het positioneringsvel voor dat u het PDF-bestand op werkelijke grootte afdrukt. Druk het bestand niet af wanneer dit wordt vergroot of verkleind zodat het past op het papierformaat.

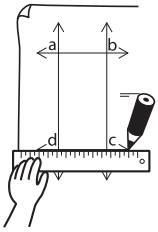
1 Perforeer een gat bij elke pijl op het positioneringsvel.



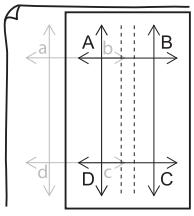
2 Plaats de Positioning Sheet op de stof en steek de punt van een viltstift door elk gat op de stof.



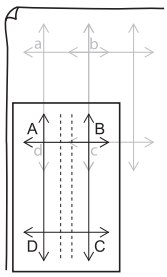
3 Verbind de markeringen om de referentielijnen te tekenen.
Markeer de snijpunten van de op de stof getekende lijnen als a, b, c en d.
Markeer daarnaast de snijpunten van de lijnen op de Positioning Sheet als A, B, C en D.



4 Plaats de Positioning Sheet op de stof.
Lijn de punten A en D op de Positioning Sheet uit met de markeringen b en c op de stof en herhaal vervolgens de stappen **2** en **3** om de referentielijnen op de stof te tekenen voor een borduurpositie aan de rechterkant.

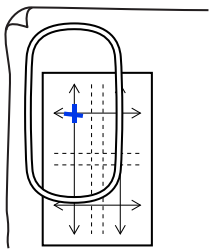


5 Plaats de Positioning Sheet op de stof. Lijn de punten A en B op de Positioning Sheet uit met de markeringen d en c op de stof en herhaal vervolgens de stappen **2** en **3** om de referentielijnen op de stof te tekenen voor een borduurpositie onder de eerste positie.



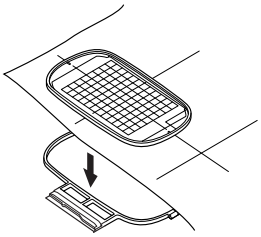
6 Herhaal stap **4** tot en met **5** om de Positioning Sheet te verplaatsen en de borduurpositie voor elk gedeelte van het borduurpatroon te tekenen.

- Het snijpunt van de horizontale en verticale lijn geeft het middelpunt van de borduurraam aan.
- Overweeg zorgvuldig hoe u de stof in het borduurraam wilt plaatsen, plaats het positioneringsvel op de stof en trek lijnen om de borduurpositie aan te geven. Aangezien alle borduurgebieden niet zijn getekend op het positioneringsvel voor grote borduurringen, moet u oppassen dat het borduurgebied niet buiten het gemarkeerde gebied op de stof valt, zoals hieronder aangegeven.

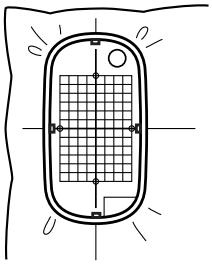


Stap 6 Stof in het borduurraam plaatsen

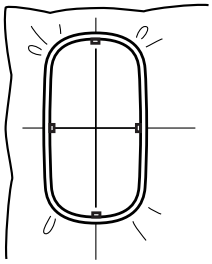
1 Plaats het borduurvel in de binnenring van het borduurraam. Plaats dit geheel zo op de stof dat de middenlijn op het borduurvel terechtkomt op de referentielijnen (die u op de stof hebt getekend) voor het eerste patroon dat wordt geborduurd.



2 Houd de referentielijnen op het borduurvel uitgelijnd met de referentielijnen voor het eerste deelgebied. Plaats de stof en binnenring van de borduurraam in de buitenring en trek de stof strak.



3 Als de stof in het borduurraam is geplaatst, verwijdert u het borduurvel.



- Plaats de stof en het borduurraam op een vlak oppervlak. Druk de binnenring goed in zodat de bovenrand van de binnenring even hoog is als de bovenrand van de buitenring.
- Als u het borduurvel niet gebruikt, kunt u de stof verticaal en horizontaal in het borduurraam plaatsen met behulp van de markeringen op de borduurraam.
  Aangezien echter op sommige borduurmachines het middenpunt niet precies in het midden ligt, krijgt u betere resultaten als u het borduurvel gebruikt.
- Tip: verwijder de zelfklevende steunstof nadat het borduurontwerp is voltooid.
- Tip: u plaatst de stof gemakkelijker in het borduurraam als u dubbelzijdig plakband bevestigt aan de achterkant van de binnenring. De binnenring plaatst u boven op de stof en u klemt de stof vervolgens tussen de binnenring en de buitenring.

Stap 7 Borduren

1 Wanneer u grote borduurontwerpen overbrengt naar de borduurmachine, verschijnen deze ontwerpen op het borduurmachinescherm zoals hieronder aangegeven. In dit voorbeeld selecteert u het eerste deelgebied (Aa).



Zijn er geen steken in gedeelte Aa, selecteer dan het eerste gedeelte dat wel steken bevat. Klik op de knop **[Toepassing]** en vervolgens op **[Eigenschappen ontwerp]** om de borduurvolgorde te controleren.

2 Bevestig de borduurraam aan de borduurmachine. Plaats met de lay-outfuncties van de machine de naaldstand op het snijpunt van de lijnen die u hebt getekend op de stof.

3 Borduur het geselecteerde patroon.

4 Verwijder de borduurraam van de borduurmachine. Verwijder vervolgens de stof uit het borduurraam.

5 Plaats de stof in het borduurraam voor het volgende ontwerpvlak.

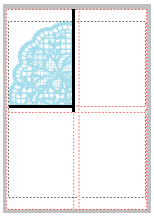
▶▶ *"Stof in het borduurraam plaatsen" op pagina 198*

Wanneer een borduurontwerp dat is gemaakt op een aangepaste Ontwerppagina wordt opgeslagen op of overgebracht naar een originele kaart, wordt uitlijnstiksel (enkele lijnen stiksteken met de kleur **[NIET GEDEFINIEERD]**, met een steeklengte van 7,0 mm, beginnend met vaste steken met een steeklengte van 0,3 mm) toegevoegd aan de randen van ontwerpgedeelten. (De uitlijnsteken worden weergegeven in het afdrukvoorbeeld en worden rood afgedrukt.)

Voorbeeldgegevens voor deze lesgids

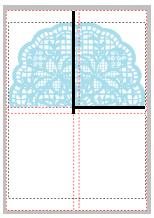
(1) Borduur het ontwerpgedeelte linksboven.

→ Uitlijnstiksel wordt onder en rechts van het geborduurde ontwerpgedeelte geborduurd.



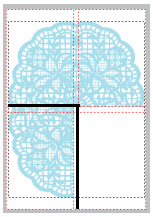
(2) Plaats de stof in het borduurraam voor het ontwerpgedeelte rechtsboven. Hiertoe lijnt u de linkerkant van het borduurraam uit met het uitlijnstiksel rechts van het ontwerpgedeelte dat u hebt geborduurd in stap (1). Vervolgens naait u het ontwerp.

→ Voordat het ontwerpgedeelte wordt geborduurd, wordt uitlijnstiksel aan de linkerkant geborduurd. Zorg dat dit stiksel goed is uitgelijnd met het uitlijnstiksel dat u hebt geborduurd in stap (1). Nadat het ontwerpgedeelte is geborduurd, wordt uitlijnstiksel onder het ontwerpgedeelte geborduurd.



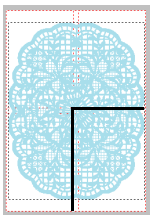
(3) Plaats de stof in het borduurraam voor het ontwerpgedeelte linksonder. Hiertoe lijnt u de bovenkant van het borduurraam uit met het uitlijnstiksel onder het ontwerpgedeelte dat u hebt geborduurd in stap (1). Vervolgens naait u het ontwerp.

→ Voordat het ontwerpgedeelte wordt geborduurd, wordt uitlijnstiksel aan de bovenkant geborduurd. Zorg dat dit stiksel goed is uitgelijnd met het uitlijnstiksel dat u hebt geborduurd in stap (1). Nadat het ontwerpgedeelte is geborduurd, wordt uitlijnstiksel rechts van het ontwerpgedeelte geborduurd.



(4) Plaats de stof in het borduurraam voor het ontwerpgedeelte rechtsonder. Hiertoe lijnt u de linkerrand van het borduurraam uit met het uitlijnstiksel rechts van het ontwerpgedeelte dat u hebt geborduurd in stap (3) en de bovenkant van het borduurraam uitgelijnd met het uitlijnstiksel onder het ontwerpgedeelte dat u hebt geborduurd in stap (2). Vervolgens borduurt u het ontwerp.

→ Voordat het ontwerpgedeelte wordt geborduurd, wordt uitlijnstiksel aan de linkerkant en de bovenkant geborduurd. Zorg dat dit stiksel goed is uitgelijnd met het uitlijnstiksel dat u hebt geborduurd in stap (3) en stap (2).



6 Ga door met het in het borduurraam plaatsen van stof en het borduren totdat het hele borduurontwerp is geborduurd.

- De procedure voor de verbinding van grote, gesplitste borduurpatronen is anders voor modellen met een ingebouwde camera.
- U kunt voor modellen met een ingebouwde camera borduurpositiestickers (Snowman-positiestickers) gebruiken.
- Meer bijzonderheden vindt u in de gebruiksaanwijzing bij uw borduurmachine.
- U kunt de patronen gemakkelijk verbinden door het formaat van de deelgebieden aan te passen.

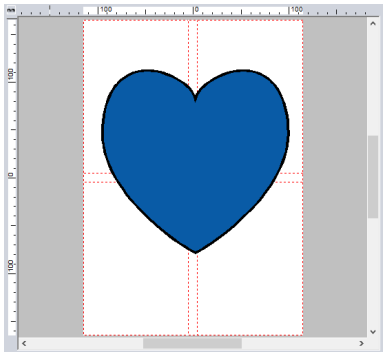
▶▶ *"Het formaat van deelgebieden wijzigen" op pagina 201*

Instellingen voor gesplitste borduurontwerpen opgeven

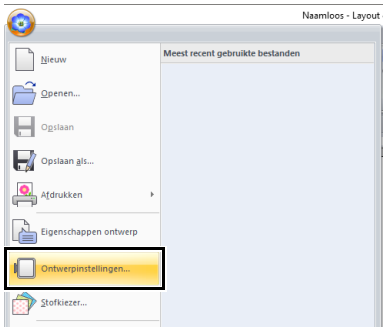
Het formaat van deelgebieden wijzigen

Als u het formaat van de deelgebieden verkleint, kunt u de patronen gemakkelijk verbinden wanneer u gesplitste borduurontwerpen borduurt.

1 Maak een gesplitst borduurpatroon.



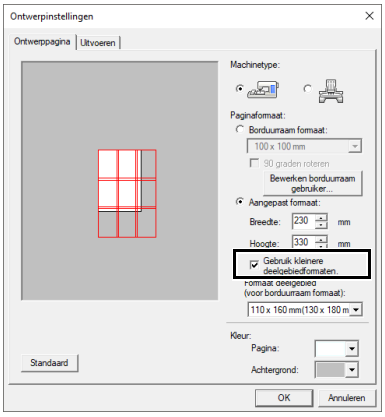
2 Klik op en op **[Ontwerpinstellingen]**.



3 Selecteer **[Aangepast formaat]** en typ of selecteer vervolgens de gewenste breedte en hoogte voor de ontwerppagina.

▶▶ Meer bijzonderheden over het maken van gesplitste borduurontwerpen vindt u in *"Lesgids 10-1: Gesplitste borduurontwerpen maken" op pagina 195*.

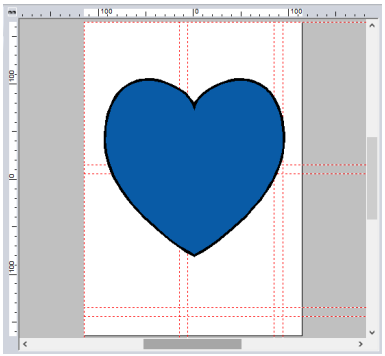
4 Schakel het selectievakje **[Gebruik kleinere deelgebiedformaten.]** in.



- Schakel het selectievakje **[Gebruik kleinere deelgebiedformaten.]** in om deelgebieden te maken waarvan het formaat aan alle kanten 10 mm kleiner is dan normaal.
- U kunt voor een beter resultaat borduurpositiestickers (Snowman-positiestickers) gebruiken voor modellen met een ingebouwde camera.
  Meer bijzonderheden vindt u in de gebruiksaanwijzing bij uw borduurmachine.

5 Klik op **[OK]**.

→ Het deelgebiedformaat is gewijzigd.



De splitspositie in gesplitste borduurontwerpen aanpassen

Als u de splitsposities voor elk deelgebied opgeeft, kunt u de borduurpatronen borduren zonder de patronen te hoeven splitsen die kleiner zijn dan het borduurgebied.

De splitsposities aanpassen

1 Maak een gesplitst borduurpatroon.

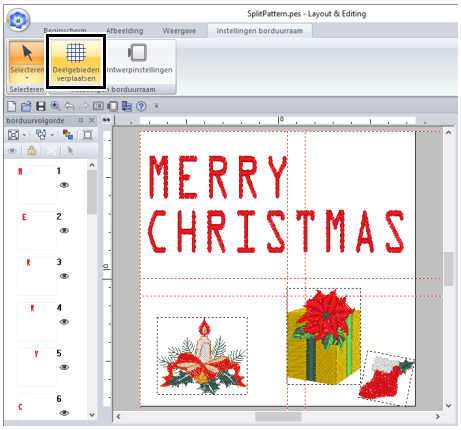


▶▶ *"Lesgids 10-1: Gesplitste borduurontwerpen maken" op pagina 195*

2 Klik op de tab **[Instellingen borduurraam]**.

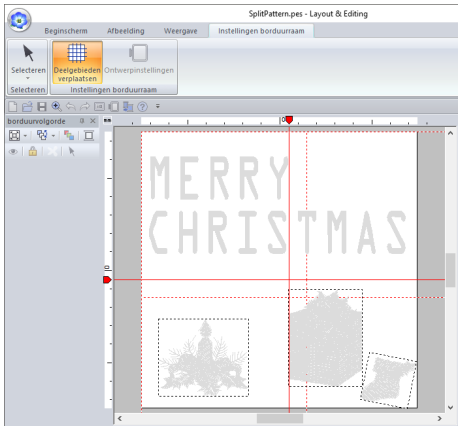
De tab **[Instellingen borduurraam]** wordt alleen weergegeven als u **[Aangepast formaat]** hebt geselecteerd in het dialoogvenster **[Ontwerpinstellingen]**.

3 Klik op **[Deelgebieden verplaatsen]** in de groep **[Instellingen borduurraam]**.

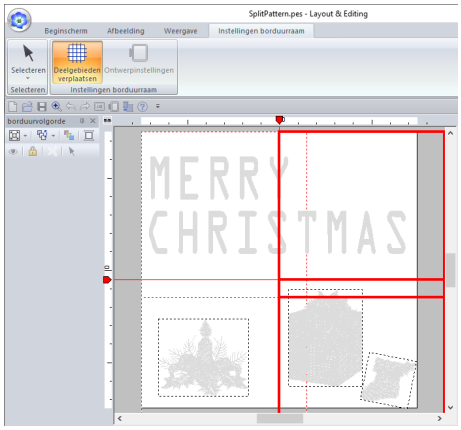


→ wordt weergegeven op de liniaal.

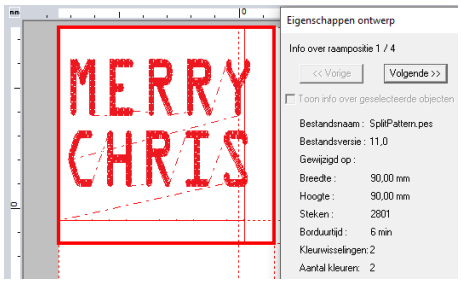
4 Sleep om de splitspositie aan te passen. Het kader dat u verplaatst, wordt weergegeven als een ononderbroken rode lijn.



→ De splitsposities zijn gewijzigd.



- Dit is handig om te voorkomen dat patronen worden gesplitst die kleiner zijn dan het borduurgebied; hiermee beperkt u het aantal garenkleurwisselingen en kunt u de splitsposities van het patroon wijzigen.
- Klik op en vervolgens op **[Eigenschappen ontwerp]** om het gesplitste patroon te controleren.



▶▶ *"Borduurvolgorde controleren" op pagina 196*

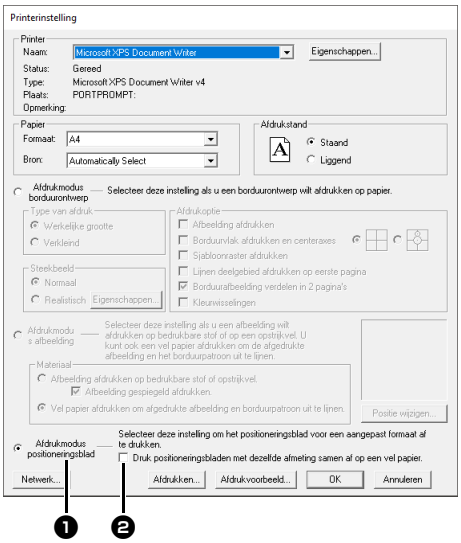
- De instellingen worden teruggezet wanneer u het borduurraam wisselt.

De positioneringsvellen afdrukken

Nadat u de splitspositie voor de deelgebieden hebt opgegeven, hebt u nieuwe positioneringsvellen nodig om het patroon goed te kunnen plaatsen.

1 Klik op en vervolgens op **[Afdrukken]** en op **[Printerinstelling]**.

2 Wijzig de afdrukinstellingen.

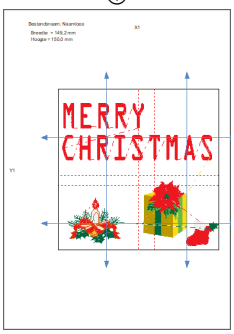


1. Selecteer deze optie als u een Positioning Sheet voor elk deelgebied wilt afdrukken.
2. Schakel dit selectievakje in om slechts één Positioning Sheet (één formaat) af te drukken.
   Schakel dit selectievakje uit om een Positioning Sheet voor elk deelgebied af te drukken.

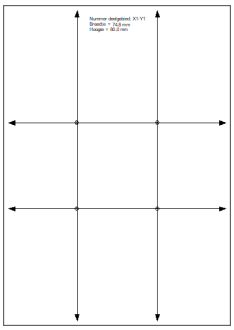
3 Klik op **[Afdrukken]** om de positioneringsvellen af te drukken.

→ Er worden een pagina (①) met het gehele patroon, het patroonformaat en de bestandsnaam en een Positioning Sheet (②) voor elk deelgebied afgedrukt.

①



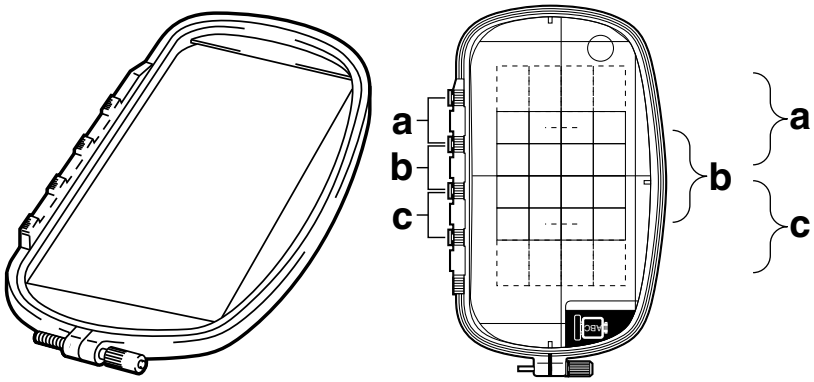
②



▶▶ Meer bijzonderheden over het gebruik van positioneringsvellen voor de verbinding van grote, gesplitste borduurpatronen vindt u in *"De borduurpositie op de stof markeren met behulp van de Positioning Sheet" op pagina 197*.

Lesgids 10-2: Ontwerp maken voor universele borduurramen

Met dit programma kunt u ontwerpen met verschillende ringposities maken die u kunt borduren in elke universele ring die is bevestigd aan uw borduurmachine.



Voorbeeld van een universeel borduurraam: raam van 100 × 172 mm

Hoewel de afmeting van het ontwerp dat met het borduurraam voor meervoudige posities geborduurd kan worden 130 × 180 mm is (of 100 × 100 mm, afhankelijk van het naaibereik van de borduurmachine), moet u eerst bepalen welk van de drie installatieposities (aangegeven als a, b en c in de bovenstaande afbeelding) u gaat gebruiken, alsook de afdrukstand van het ontwerp.

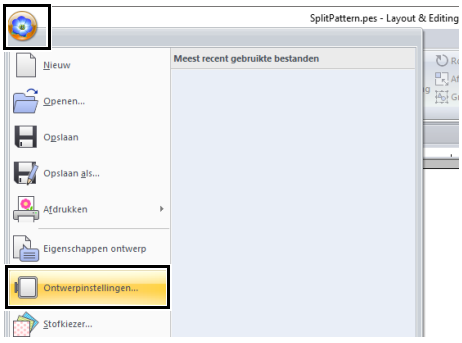
Als u een ontwerp maakt, mogen de ontwerpgedeelten nooit groter zijn dan het borduurgebied van de borduurmachine.

Het voorbeeldbestand voor deze lesgids vindt u in Documenten (Mijn documenten)\PE-DESIGN 11\Tutorial\Tutorial_10.

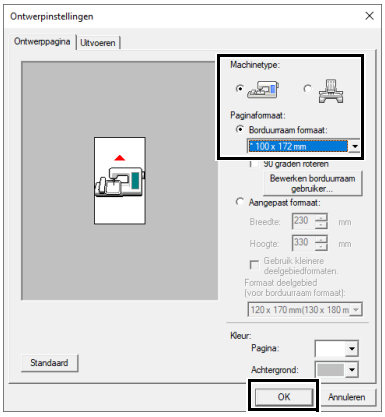
Stap 1	Ontwerppaginaformaat selecteren
Stap 2	Het borduurontwerp maken
Stap 3	Borduurraamwijziging optimaliseren
Stap 4	Het patroon controleren

Stap 1 Ontwerppaginaformaat selecteren

1 Klik op en op **[Ontwerpinstellingen]**.



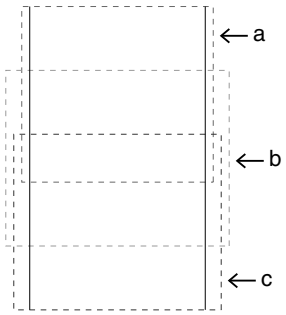
2 Selecteer onder **[Machinetype]** en selecteer vervolgens **[Borduurraam formaat]** en kies een Ontwerppagina-formaat van 130 × 300 mm of 100 × 172 mm in de selector. Klik vervolgens op **[OK]**.



- De instellingen voor universele borduurramen worden aangegeven met "∗".
- Kies de juiste instelling nadat u de afmeting van de borduurraam voor uw machine hebt gecontroleerd.

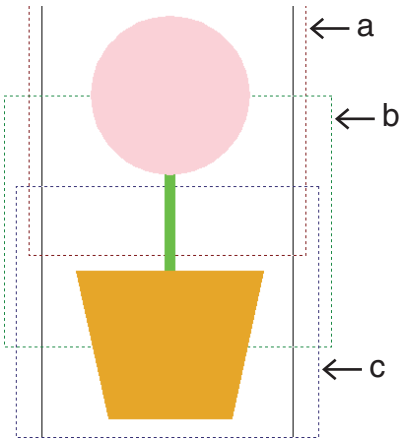
Stap 2 Het borduurontwerp maken

1 De Ontwerppagina verschijnt op het scherm zoals hieronder afgebeeld.

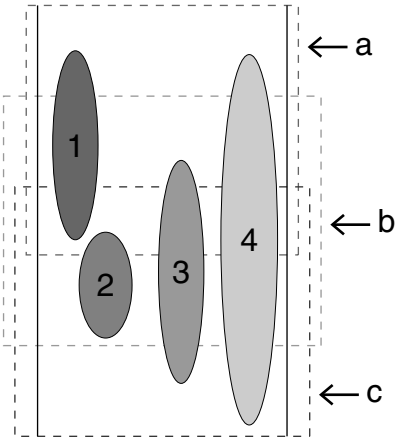


- **Gebied a**
  Borduurgebied wanneer de universele ring is geïnstalleerd in de bovenste positie.
- **Gebied b**
  Borduurgebied wanneer de universele ring is geïnstalleerd in de middelste positie.
- **Gebied c**
  Borduurgebied wanneer de universele ring is geïnstalleerd in de onderste positie.
  De gebieden zijn gescheiden met stippellijnen.

2 Maak het ontwerp en let erop dat dit voldoet aan de volgende voorwaarden.



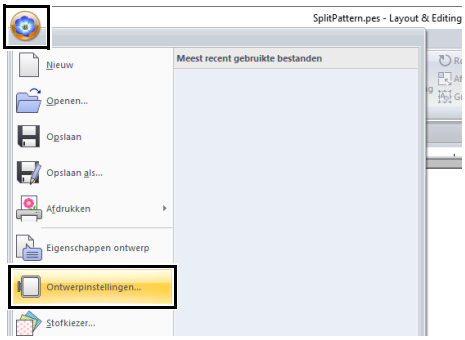
- Het patroon mag niet groter zijn dan 100 × 100 mm (of 130 × 180 mm).
- Elk patroon moet volledig in één borduurgebied vallen (a, b of c).



1: De positie van dit patroon is juist aangezien het precies in gebied a valt.
2: De positie van dit patroon is juist aangezien het precies in gebied b of gebied c valt.
3: Het formaat van dit patroon is acceptabel, maar de positie moet worden gecorrigeerd omdat het in geen enkel gebied in zijn geheel past.
(U dient de positie te corrigeren zodat het patroon in b of c past.)
4: U dient het patroon te corrigeren. Het is te groot.
(U dient de positie en grootte te corrigeren zodat het patroon in a, b of c past.)

Stap 3 Borduurraamwijziging optimaliseren

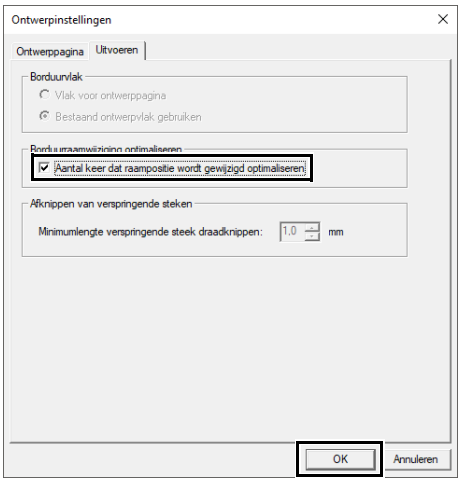
1 Klik op en op **[Ontwerpinstellingen]**.



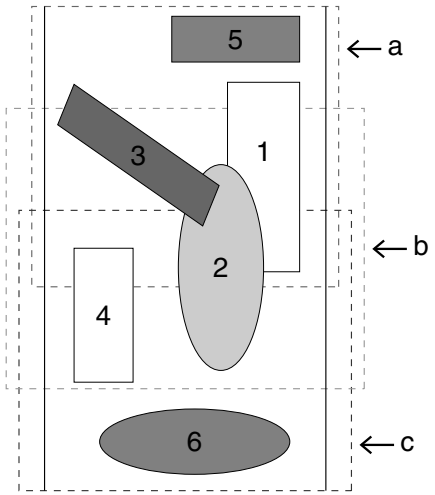
2 Klik op de tab **[Uitvoeren]**.



3 Schakel het selectievakje **[Aantal keer dat ringpositie wordt gewijzigd optimaliseren.]** in en klik op **[OK]**.



- Er verschijnt een vinkje wanneer de instelling is ingeschakeld. Wanneer geen vinkje wordt weergegeven, is de instelling uitgeschakeld.

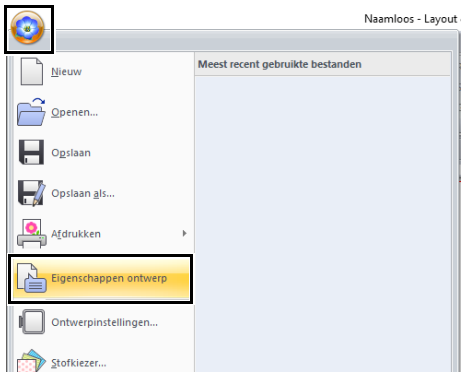


- Wanneer de functie Borduurraamwijziging optimaliseren is ingeschakeld, wordt de ingestelde borduurvolgorde geoptimaliseerd om het aantal wijzigingen van de borduurraampositie zo klein mogelijk te houden.
  Voor het voorbeeld op deze pagina is de borduurvolgorde: a (patroon 1) → b (patroon 2) → a (patronen 3 & 5) → c (patronen 4 & 6)
  Als de functie Borduurraamwijziging optimaliseren is uitgeschakeld, wordt elk patroon geborduurd volgens de borduurvolgorde die u hebt ingesteld.
  Voor het voorbeeld op deze pagina is de borduurvolgorde: a (patroon 1) → b (patroon 2) → a (patroon 3) → c (patroon 4) → a (patroon 5) → c (patroon 6)
  In dit geval moet u de borduurraam wellicht vaker van positie veranderen dan wanneer de instelling geoptimaliseerd zou zijn.

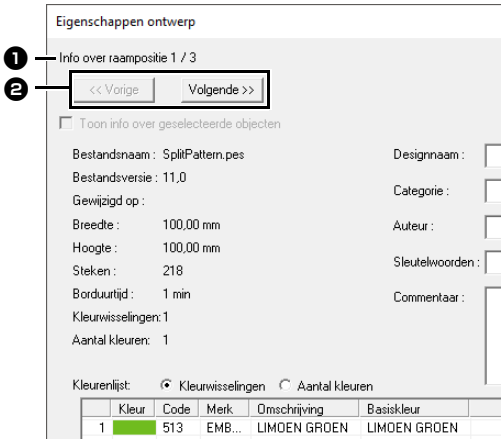
Aangezien het patroon mogelijk niet juist wordt geborduurd of de stof niet juist wordt doorgevoerd als u de positie van het borduurraam te vaak moet veranderen, adviseren we de functie **[Borduurraamwijziging optimaliseren]** in te schakelen. Omdat bij het inschakelen van deze instelling de gekozen borduurvolgorde wordt gewijzigd, dient u de nieuwe volgorde te controleren voordat u met borduren begint.

Stap 4 Het patroon controleren

1 Klik op en op **[Eigenschappen ontwerp]**.



2 Controleer de borduurvolgorde van elk patroon en het aantal malen dat de positie van de borduurraam moet worden veranderd.



Alleen de patronen die zouden worden geborduurd in de huidige raampositie in de raaminstallatievolgorde, verschijnen in de Ontwerppagina. Het borduurgebied voor de huidige raampositie heeft een rode omtrek.

❶ De positie in de ringinstallatievolgorde voor het momenteel weergegeven patroon.

❷ Om informatie weer te geven voor patronen op een andere positie in de raaminstallatievolgorde klikt u op **[Vorige]** of op **[Volgende]**.

Als een patroon groter is dan het borduurgebied of als een patroon zo is geplaatst dat het niet precies in een borduurgebied valt, verschijnt het foutbericht. Nadat het patroon dat de fout veroorzaakt wordt weergegeven, selecteert u het patroon en wijzigt u het formaat of de plaats ervan.

Ontwerp opslaan

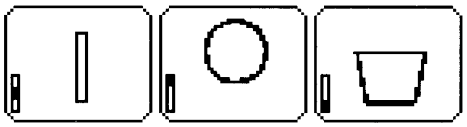
Het hele ontwerp wordt opgeslagen als één bestand (.pes).

Als het bestandsformaat of het aantal kleurwijzigingen groter is dan de opgegeven waarde, of als een van de patronen niet volledig in een borduurgebied past, verschijnt het foutbericht.

Ontwerp schrijven naar een originele kaart

Een ontwerp voor een universele borduurraam maakt u door het patroon in elke ringinstallatiepositie te beschouwen als afzonderlijke patronen die u vervolgens combineert.

Wanneer dit soort ontwerp vervolgens naar een originele kaart wordt geschreven slaat u één ontwerp voor universele ringen op als een combinatie van meerdere patronen.



: dit patroon wordt geborduurd wanneer het borduurraam is geïnstalleerd in de bovenste installatiepositie (positie a).

: dit patroon wordt geborduurd wanneer het borduurraam is geïnstalleerd in de middelste installatiepositie (positie b).

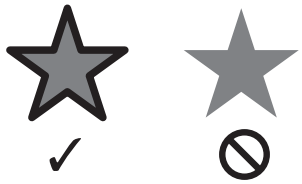
: dit patroon wordt geborduurd wanneer het borduurraam is geïnstalleerd in de onderste positie (positie c).

De borduurringinstallatievolgorde voor het bovenstaande patroon is dus b, a en dan c.

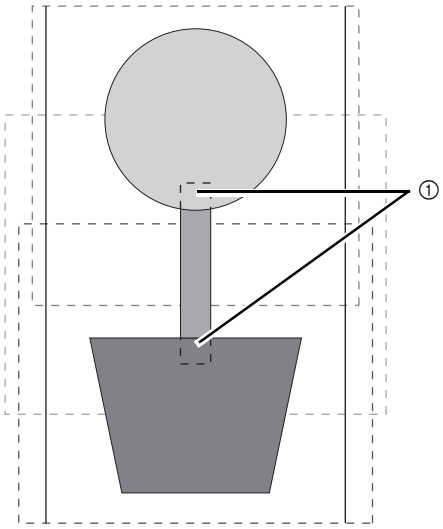
Opmerkingen over borduren met de universele ring:

- Voordat u uw ontwerp gaat borduren, naait u een proeflapje van het ontwerp op dezelfde stof als uw echte naaiwerk. Gebruik ook dezelfde naald en draad.
- Bevestig steunstof tegen de achterkant van de stof en span de stof strak in de borduurraam. Bij borduren op een dunne of elastische stof moet u twee lagen steunstof aanbrengen. Als u geen steunstof gebruikt, kan de stof te strak gespannen worden of kreuken, of wordt het borduurwerk mogelijk niet juist geborduurd.

  ▶▶ Voor meer manieren om grotere ontwerpen te verstevigen, zie *"Steunstof bevestigen aan de stof" op pagina 197*
- Gebruik een zigzagsteek voor het borduren van de omtreklijnen om te voorkomen dat buiten de omtrek wordt geborduurd.



- Bij patronen waarbij de borduurraam in verschillende posities geïnstalleerd moet worden, moet u de borduurpatroongegevens zo ontwerpen dat de diverse delen van het patroon overlappen, om verkeerde uitlijning tijdens het borduren te voorkomen.



① Overlap

Ontwerppagina afdrukken voor universeel borduurraam

Op de eerste pagina wordt een complete afbeelding van de Ontwerppagina afgedrukt op werkelijke grootte. (Maar voor een 130 × 300 mm Ontwerppagina wordt een verkleinde afbeelding van de Ontwerppagina afgedrukt.) Op de volgende pagina's wordt een afbeelding van elk ontwerpgedeelte met naai-informatie afgedrukt in de borduurvolgorde.

Wanneer **[Werkelijke grootte]** is geselecteerd:

Een afbeelding van het patroon in elk ontwerpgedeelte wordt afgedrukt op een andere pagina dan de corresponderende naai-informatie.

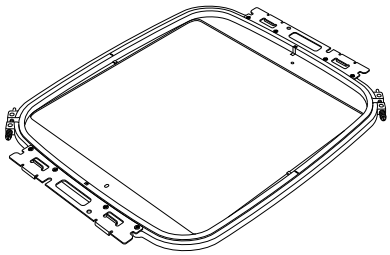
Wanneer **[Verkleind]** is geselecteerd:

Een afbeelding van het patroon in elk ontwerpgedeelte wordt afgedrukt op een dezelfde pagina als corresponderende naai-informatie.

▶▶ *"Afdrukken" op pagina 108*

Lesgids 10-3: Borduren met het jumboraam

In dit gedeelte worden de procedures beschreven om borduurontwerpen te creëren en te borduren met het jumboraam (raamformaat: 360 × 360 mm; met bevestigingsbeugels aan beide kanten van het borduurraam).



Jumboraam: borduurraam van 360 × 360 mm

- Als u het jumboraam hebt geselecteerd, wordt het formaat van de Ontwerppagina 350 × 350 mm om de marges te creëren voor automatisch positioneren met de ingebouwde camera.
- Het hier beschreven jumboraam is speciaal ontworpen voor borduurmachines met meerdere naalden die zijn uitgerust met een ingebouwde camera. U kunt het niet gebruiken met andere machines, zoals borduurmachines met één naald. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing bij uw borduurmachine met meerdere naalden om na te gaan of deze compatibel is met het jumboraam.

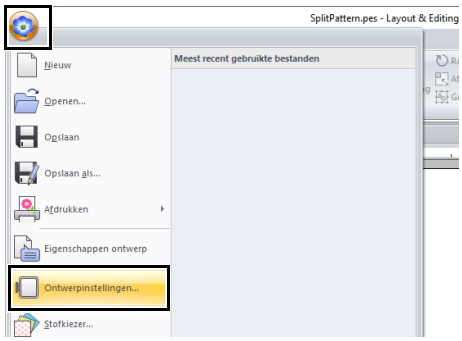
Meer bijzonderheden over het borduren met de camera en het bevestigen van de borduurpositiestickers vindt u in de gebruiksaanwijzing bij de borduurmachine.

Het voorbeeldbestand voor deze lesgids vindt u in Documenten (Mijn documenten)\PE-DESIGN 11\Tutorial\Tutorial_10.

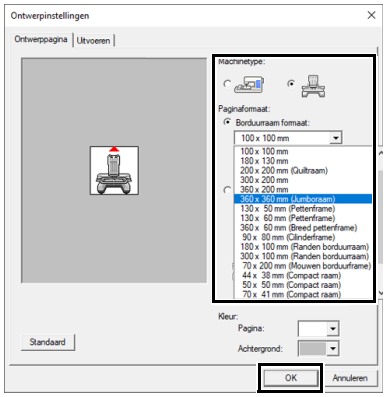
Stap 1	Ontwerppaginaformaat selecteren
Stap 2	Het borduurontwerp maken
Stap 3	Een gesplitst patroon controleren
Stap 4	Steunstof bevestigen aan de stof
Stap 5	Borduren

Stap 1 Ontwerppaginaformaat selecteren

1 Klik op en op **[Ontwerpinstellingen]**.

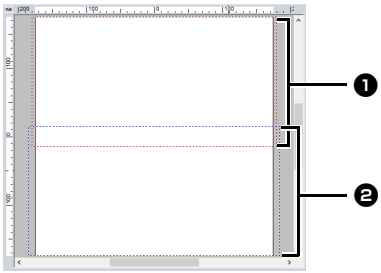


2 Klik op onder **[Machinetype]** en selecteer **360 × 360 mm (Jumbo Frame)** in de selector **[Borduurraam formaat]** onder **[Paginaformaat]**. Klik vervolgens op **[OK]**.



Controleer voordat u de instelling wijzigt welke formaten borduurramen u kunt gebruiken met uw machine.

3 De Ontwerppagina verschijnt op het scherm zoals hieronder afgebeeld.



❶ **Kant 1 borduurgebied**
Dit gebied wordt eerst geborduurd

❷ **Kant 2 borduurgebied**
Dit gebied wordt daarna geborduurd

Het borduurpatroon wordt automatisch verdeeld in verschillende gebieden.

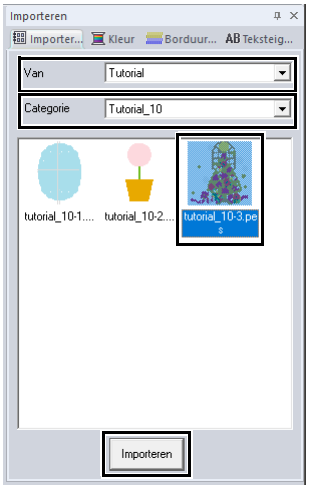
Het borduurpatroon wordt gesplitst met een gedeelte dat ❶ en ❷ overlapt.
Als het patroon dat in dit gedeelte wordt geplaatst satijnsteken gebruikt, wordt de steek mogelijk gewijzigd wanneer het patroon wordt gesplitst. Daarom raden wij u aan het patroon te verschuiven of het naaitype te wijzigen in stopsteken.

Stap 2 Het borduurontwerp maken

In onderstaande procedure wordt een borduurpatroon gebruikt die bij deze software wordt geleverd.

1 Open het deelvenster **[Importeren]**.

2 Selecteer **[Zelfstudie]** in de selector **[Van]** en **[Zelfstudie_10]** in de selector **[Categorie]**. Klik op **[tutorial_10-3.pes]** en vervolgens op **[Importeren]**.

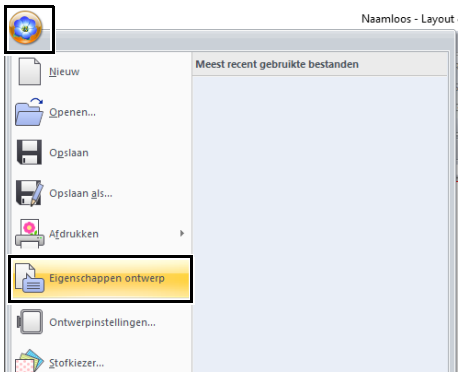


▶▶ *"Borduurontwerpen importeren" op pagina 102.*

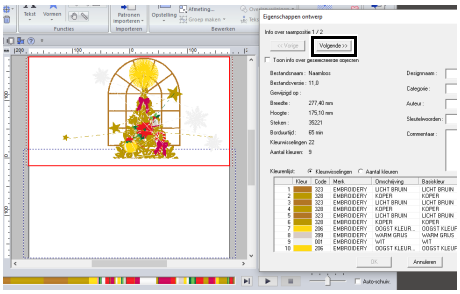
Stap 3 Een gesplitst patroon controleren

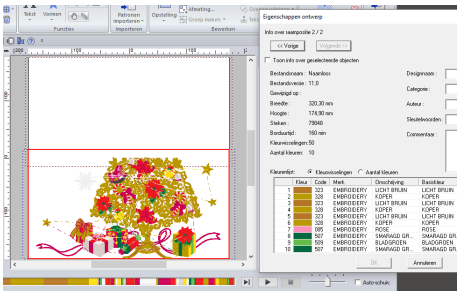
Voordat u begint te borduren, kunt u het gesplitste borduurpatroon controleren. Als een patroon dat u niet wilt splitsen is gesplitst in kant 1 en kant 2, kunt u het borduurpatroon controleren en aanpassen, zodat het niet wordt gesplitst.

1 Klik op en op **[Eigenschappen ontwerp]**.

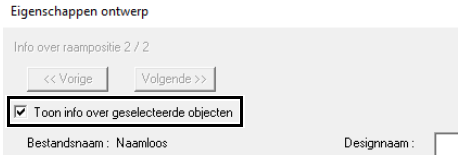


2 Klik op **[Volgende]** om de volgende kant van het borduurontwerp te bekijken.





Als u de afzonderlijke kanten van het borduurpatroon wilt bekijken, schakelt u het selectievakje **[Toon info over geselecteerde objecten]** uit.



■ Ontwerp opslaan

Het hele ontwerp wordt opgeslagen als één bestand (.pes).

▶▶ *"Met een USB-medium gegevens overbrengen naar een machine" op pagina 222* en *"Gegevens direct overbrengen naar het geheugen van de machine" op pagina 223*

Een borduurontwerp voor het jumboraam kunt u niet met een originele kaart overbrengen naar de machine. Breng deze ontwerpen direct over naar het geheugen van de machine of breng ze met een USB-medium naar de machine over.

Stap 4 Steunstof bevestigen aan de stof

Gebruik altijd steunstof bij het borduren.
Voor grote ontwerpen die in gedeelten worden gesplitst, moet u de steunstof aan de stof bevestigen. Gebruik bijvoorbeeld opstrijksteunstof, zelfklevende steunstof of textiellijm. Gebruik steunstof die geschikt is voor de stof.

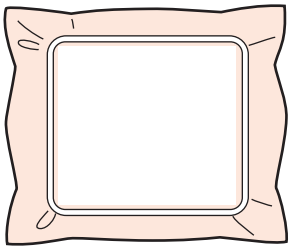
Neem bovendien steunstof die sterk genoeg is, en groot genoeg voor het hele borduurgebied. Als u dunne steunstof gebruikt, moet u mogelijk twee lagen bevestigen.

▶▶ Zie *"Stap 4 Steunstof bevestigen aan de stof" op pagina197* voor meer informatie over steunstof.

Stap 5 Borduren

Gebruik de borduurpositiestickers die worden geleverd bij de borduurmachine. Deze stickers worden gedetecteerd door de ingebouwde camera van de borduurmachine om de stof automatisch te positioneren.

1 Span de stof in het borduurraam.



2 Bevestig het borduurraam aan de borduurmachine.

3 Selecteer het patroon voor kant 1 en start vervolgens de borduurmachine om het borduurgebied van kant 1 te borduren.

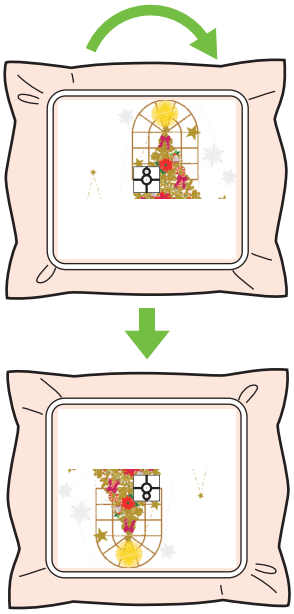
4 Wanneer het borduren is voltooid, volgt u de aanwijzingen op de borduurmachine om de borduurpositiesticker (Snowman-positiesticker) te bevestigen op het borduurgebied.



In het scherm wordt een afbeelding van de plaats van de naald weergegeven met het positiedetectiegebied in een kaderlijn. Bevestig een borduurpositiesticker zo dat deze binnen de lijn past. Meer bijzonderheden vindt u in de gebruiksaanwijzing bij de machine.

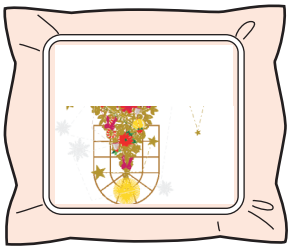
→ De ingebouwde camera van de borduurmachine detecteert de borduurpositiesticker.

5 Wanneer de sticker is gedetecteerd, verwijdert u het borduurraam. U roteert het 180° en bevestigt het weer aan de borduurmachine.



→ De ingebouwde camera van de borduurmachine detecteert de borduurpositiesticker opnieuw.

6 Volg de aanwijzingen van de borduurmachine om de borduurpositiestickers te verwijderen.



7 Selecteer het patroon voor kant 2 en start vervolgens de borduurmachine om het borduurgebied van kant 2 te borduren.



- Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van de borduurmachine voor meer informatie over het gebruik ervan.
- Verwijder het borduurraam voorzichtig en bevestig het opnieuw op de juiste manier. Als het borduurraam niet op de juiste manier is bevestigd of de stof niet strak zit, kan het borduurpatroon scheeftrekken.

Borduurontwerpen voor het jumboraam

- Wanneer het borduurontwerp wordt opgeslagen in **[Layout & Editing]**, zijn versies in oudere bestandstypen niet beschikbaar. Bovendien wordt het borduurontwerp opgeslagen als gegevens die specifiek zijn voor onze borduurmachines met meerdere naalden die zijn uitgerust met een ingebouwde camera. Het kan niet op een andere machine worden geborduurd.
- Een borduurpatroon dat is gemaakt in een Ontwerppagina die in **[Design Center]** is ingesteld voor een jumboraamformaat, kan niet direct worden overgebracht naar de machine. Importeer het borduurpatroon in **[Layout & Editing]** en breng het over naar de borduurmachine.

Aangepaste borduureigenschappen opgeven/opslaan

Veelgebruikte borduureigenschappen opslaan

U kunt veelgebruikte borduureigenschappen samen opslaan en oproepen wanneer u naai-eigenschappen opgeeft.

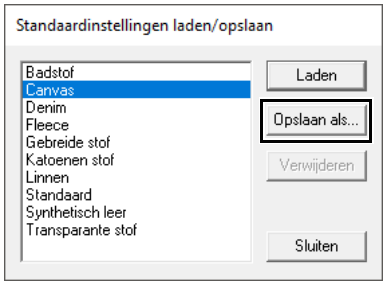
Instellingen opslaan in een lijst

1 Klik op de tab **[Borduureigenschappen]**.

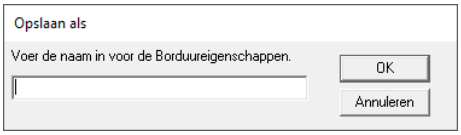
▶▶ *"Borduureigenschappen opgeven" op pagina 64*

2 Wijzig zo nodig de instellingen en klik vervolgens op .

3 Klik op **[Opslaan als]**.



4 Typ een naam voor de groep instellingen en klik op **[OK]** om de groep te registreren in een lijst.



- Als u een opgeslagen instelling wilt oproepen, wijzigingen wilt aanbrengen en deze wilt overschrijven, klikt u op  in het venster **[Borduureigenschappen]**, selecteert u **[Opslaan als]**, laat u de naam van de instelling ongewijzigd en klikt u op **[OK]**.
- De opgeslagen instelling kan ook worden gebruikt op een andere computer. Kopieer **[sastu.txt]** vanuit **[C:\Program Files (x86)\Brother\PE-DESIGN 11\Instellingen]** op de oorspronkelijke computer naar de map **[Settings]** in hetzelfde pad op de doelcomputer.

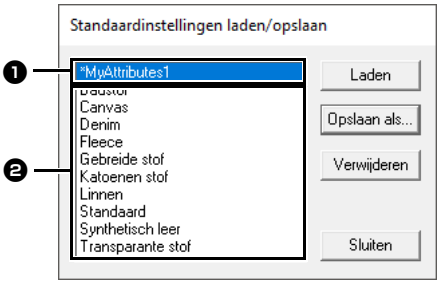
Een groep instellingen wissen uit de lijst

1 Selecteer in het dialoogvenster **[Standaardinstellingen laden/opslaan]** de groep instellingen die u wilt verwijderen.

2 Klik op **[Verwijderen]** om de geselecteerde groep instellingen te verwijderen uit de lijst.

Een groep instellingen oproepen uit de lijst

1 Selecteer in het dialoogvenster **[Standaardinstellingen laden/opslaan]** de groep instellingen die u wilt oproepen.



❶ Een groep instellingen die u hebt opgeslagen, verschijnt met "*" naast de naam.

❷ Borduureigenschappen die geschikt zijn voor diverse stoffen, zijn al beschikbaar. Selecteer het type stof waarop u wilt borduren om de aanbevolen instellingen voor die stof op te geven.

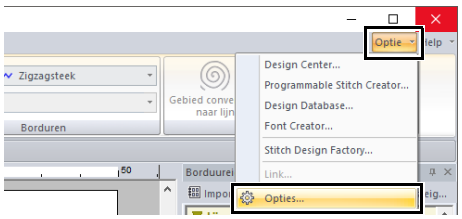
2 Klik op **[Laden]**.

→ De instellingen in het dialoogvenster **[Borduureigenschappen instellen]** worden gewijzigd in de opgeslagen instellingen.

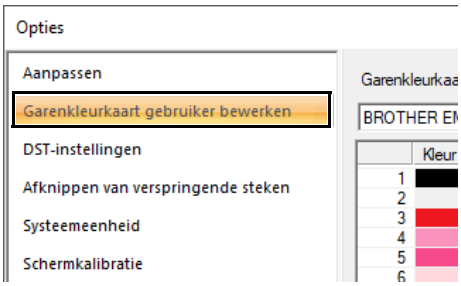
Persoonlijke garenkleurenkaart bewerken

Als u een lijst garenkleuren hebt die u vaak gebruikt, kunt u deze opslaan in een gebruikerkleurenkaart.

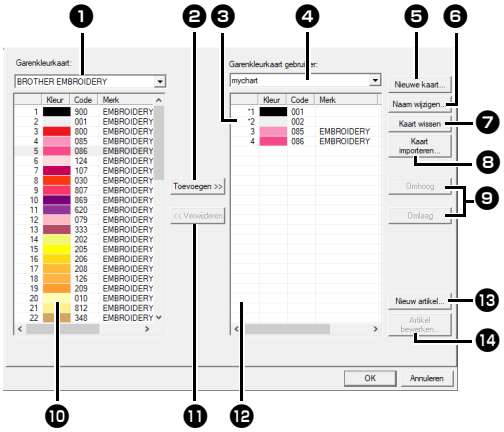
1 Klik op **[Optie]** en vervolgens op **[Opties]**.



2 Klik op **[Garenkleurkaart gebruiker bewerken]**.



3 U kunt gebruikerkleurenkaarten opslaan, bewerken of wissen.



❶ Hiermee selecteert u een bestaande garenkleurkaart.

❷ Hiermee voegt u garenkleuren toe uit een bestaande garenkleurkaart.

❸ Wanneer u een garenkleurkaart bewerkt of wist, selecteer dan de garenkleurkaart hier voordat u de bewerking uitvoert.

❹ Hiermee selecteert u een garenkleurkaart van een gebruiker.

❺ Hiermee maakt u een nieuwe garenkleurkaart.

❻ Hiermee wijzigt u de naam van de garenkleurkaart.

❼ Hiermee verwijdert u een garenkleurkaart.

❽ Hiermee importeert u de garenkleurkaart.

❾ Hiermee wijzigt u de volgorde van de garenkleuren.

❿ Hiermee geeft u garenkleuren weer in een bestaande garenkleurkaart.

⓫ Hiermee verwijdert u een garenkleur.

⓬ Hiermee geeft u de garenkleuren in de gebruikergarenkleurkaart weer.

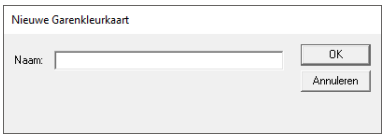
⓭ Hiermee voegt u een nieuwe garenkleur toe.

⓮ Hiermee bewerkt u een garenkleur.

Nieuwe garenkleurkaart maken

1 Klik op **[Nieuwe kaart]** ❺.

2 Typ de naam van de kaart in en klik op **[OK]**.



Een opgeslagen garenkleurkaart kunt u selecteren in de selector **[Garenkleurkaart gebruiker]**.

De naam van een garenkleurkaart wijzigen

1 Selecteer de garenkleurkaart in de selector **[Garenkleurkaart gebruiker]** ❹.

2 Klik op **[Naam wijzigen]** ❻.

3 Typ de naam van de kaart in en klik op **[OK]**.



Kaart verwijderen

1 Selecteer de garenkleurkaart in de selector **[Garenkleurkaart gebruiker]** ❹.

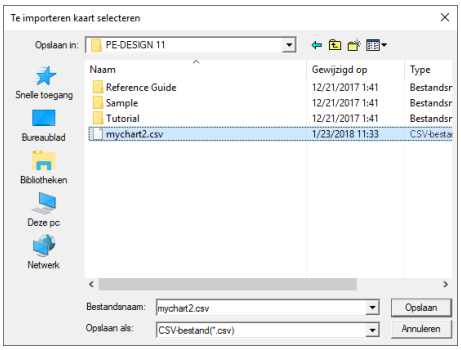
2 Klik op **[Kaart wissen]** ❼.

3 Als een bericht verschijnt, klikt u op **[Ja]**.

Een garenkleurkaart importeren

1 Klik op **[Kaart importeren]** ❽.

2 Selecteer het station, de map en vervolgens het btc-, btc2- of csv-bestand en klik op **[Openen]**.



Bestanden van het type .btc, .btc2 of .csv kunnen worden geïmporteerd.

▶▶ *"Volgorde van kleuren wijzigen" op pagina 216*

3 Als een bericht verschijnt, klikt u op **[Ja]**.

Kaart bewerken

1 Selecteer de garenkleurkaart in de selector **[Garenkleurkaart gebruiker]** ❹.

2 Ga door met de juiste procedure. Als u de wijzigingen wilt opslaan, klikt u op **[OK]**.

Garenkleuren uit een garenkleurkaart toevoegen

1 In de selector **[Garenkleurkaart]** ❶ selecteert u een garenmerk of uw garenkleurkaart gebruiker.
Als u meerdere gebruikergarenkleurkaarten hebt gemaakt, kunt u garenkleuren selecteren uit meerdere gebruikergarenkleurkaarten.

2 Klik op de garenkleuren in de lijst ❿.

Om meerdere kleuren toe te voegen houdt u de toets **<Shift>** of **<Ctrl>** ingedrukt terwijl u de garenkleuren selecteert.

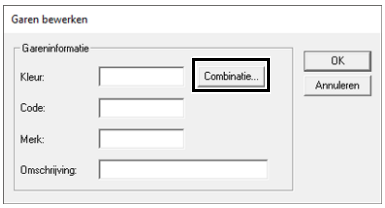
3 Klik op **[Toevoegen]** ❷.

→ De geselecteerde kleuren worden toegevoegd aan de lijst in de garenkleurkaart gebruiker ⓬.

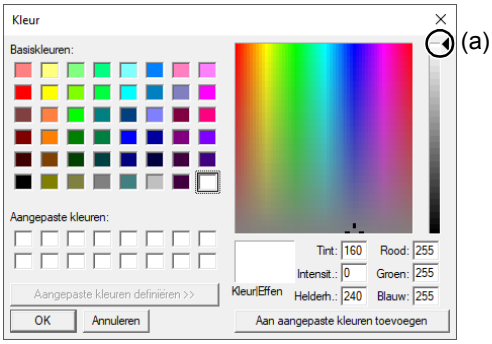
Nieuwe kleur toevoegen

1 Klik op **[Nieuw artikel]** ⓭.

2 Als u een nieuwe kleur wilt maken, klikt u op **[Combinatie]**.



3 Geef de kleur op en klik op **[OK]** om de opgegeven kleur toe te voegen aan het dialoogvenster **[Garen bewerken]**.



U kunt de kleur niet wijzigen als de schuif (a) zich boven aan de schaal bevindt.

4 Typ zo nodig de code, het merk en de omschrijving in de betreffende tekstkaders.

Als code kunt u alleen cijfers opgeven.

5 Klik op **[OK]** om een nieuwe kleur toe te voegen aan de garenkleurkaart gebruiker ⓬.

Er wordt een sterretje (*) weergegeven voor het indexnummer van artikelen die door de gebruiker zijn gemaakt of bewerkt.

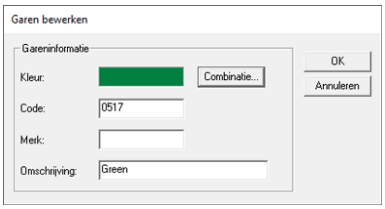
Kleuren verwijderen

1. Selecteer in de lijst van de garenkleurkaart gebruiker ⓬ de kleur die u wilt verwijderen.
2. Klik op **[Verwijderen]** ⓫ om de kleur te verwijderen uit de garenkleurkaart gebruiker.

Kleur bewerken

Een artikel dat is vermeld in de lijst voor een gebruikergarenkleurkaart kunt u bewerken om de kleur of het garennummer te wijzigen.

1. Selecteer de te bewerken kleur in de lijst van de garenkleurkaart gebruiker ⓬ en klik op **[Artikel bewerken]** ⓮.
2. Bewerk de artikeldetails op dezelfde manier als wanneer u een artikel toevoegt.



Evenals met zojuist toegevoegde artikelen verschijnt een sterretje (*) voor het indexnummer van bewerkte artikelen.

Volgorde van kleuren wijzigen

1. Selecteer in de lijst van de garenkleurkaart gebruiker ⓬ de kleur die u wilt verplaatsen.
2. Klik op **[Omhoog]** of op **[Omlaag]** ❾ om de plaats van de kleur in de volgorde te veranderen.

Bestanden van garenkleurkaart gebruiker

U kunt bestaande gebruikergarenkleurkaarten importeren of bewerkte garenkleurkaarten gebruiken op een andere computer.

- Een zojuist gemaakte garenkleurkaart gebruiker wordt als .btc2-bestand opgeslagen onder dezelfde naam als de garenkleurkaart in **[C:\Program Files (x86)\Brother\PE-DESIGN 11\MyChart]**.
- Bestaande garenkleurkaarten gebruiker die zijn gemaakt met een vorige versie van de toepassing, zoals PE-DESIGN 10, kunt u gebruiken in PE-DESIGN 11. Importeer het bestand “chart2.btc” van onderstaande locatie: **[C:\Program Files (x86)\Brother\PE-DESIGN 10\Color]**.
- Het bestand “chart1.btc” in de map **[Color]** kunt u niet importeren.
- U kunt een gebruikergarenkleurkaart importeren als .csv-bestand.
  Het .csv-bestand moet informatie bevatten voor code, merk, beschrijving, R, G en B, gescheiden door komma's, met één kleur op elke regel. De RGB-waarden moeten liggen tussen 0-255.

  Voorbeeld: voor een .csv-bestand

  100, merk, zwart, 10, 10, 10
  101, merk, wit, 245, 245, 245

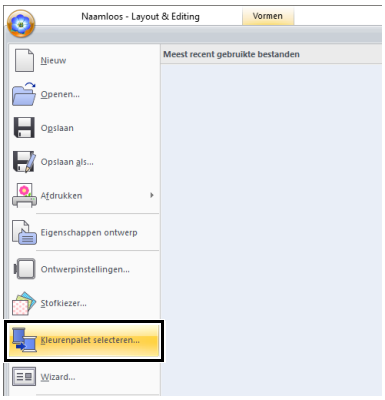
Garenkleuren in borduurpatronen die zijn maakt met deze toepassing, kunnen er op een borduurmachine anders uitzien, naar gelang het model dat u gebruikt.

1. Borduurmachines zonder een functie om garenkleuren weer te geven
De opgegeven garenkleurinformatie kan helemaal niet worden weergegeven.
2. Borduurmachines met een functie om garenkleuren weer te geven
Van de garenkleurinformatie die is opgegeven in het borduurpatroon, worden alleen de garenkleurnamen weergegeven op de machine.
De namen die worden weergegeven, zijn echter beperkt tot de vooraf ingestelde garenkleurnamen van de machine. De machine geeft dus de namen weer van de vooraf ingestelde garenkleuren die de in het borduurpatroon opgegeven kleuren het dichtst benaderen.
3. Borduurmachines met een garenkleurindex
De gareninformatie die is opgegeven met deze toepassing, kan op sommige machines worden weergegeven.
Maar voor de garenkleuren die zijn bewerkt of toegevoegd door de gebruiker (garenkleuren met een asterisk (*) aan de linkerkant), wordt alleen het garennummer weergegeven.

Een andere garenkleurkaart toepassen

U kunt de garenkleuren van het patroon dat momenteel wordt weergegeven op de ontwerppagina, converteren naar de kleuren op een opgegeven garenkleurkaart.

1 Klik op en op **[Kleurenpalet selecteren]**.



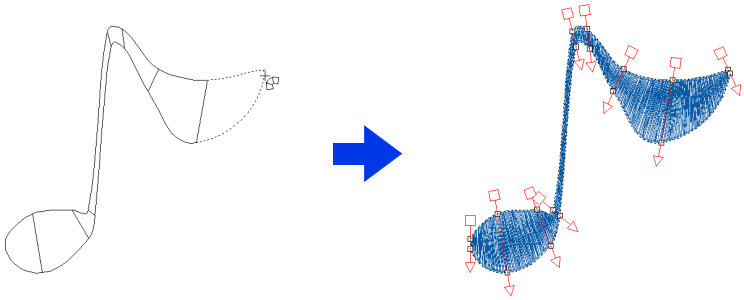
2 Selecteer in het dialoogvenster een garenkleurkaart en klik vervolgens op **[OK]**.



→ De garenkleuren van alle patronen op de ontwerppagina worden geconverteerd naar vergelijkbare kleuren op de opgegeven garenkleurkaart.

Werken met de functie voor handmatige borduurinstellingen

Met de functie **[Handmatige borduurinstellingen]** kunt u borduurpatronen maken waarvan de steekrichtingslijnen handmatig kunnen worden aangepast.



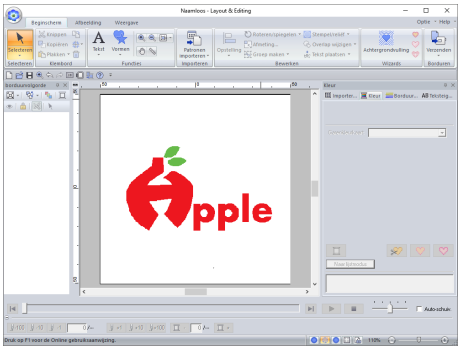
Vormen die zijn getekend met de functie **[Handmatige borduurinstellingen]**, kunt u op dezelfde manier bewerken als vormen die zijn getekend met de functie **[Vormen]**.

Een origineel logo maken

Met de functie **[Handmatige borduurinstellingen]** kunt u een patroon maken met uw logo op de achtergrond.

1 Open een afbeelding van het logo dat u wilt gebruiken om het borduurpatroon te maken.

▶▶ *"Beeldgegevens importeren" op pagina 163*

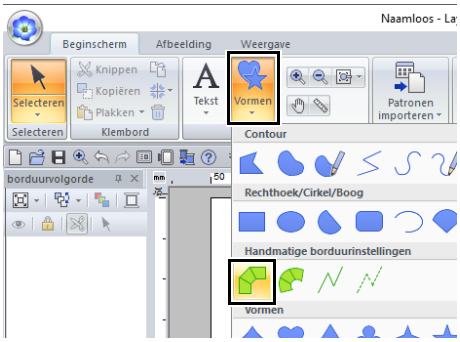


Voor dit voorbeeld maken we een patroon van het rode ontwerp uiterst links.

U kunt een vage kopie van de achtergrondafbeelding weergeven in de **[Ontwerppagina]**.

▶▶ *"Dichtheid van achtergrondafbeelding aanpassen" op pagina 165*

2 Selecteer eerst de functie **[Handmatige borduurinstellingen]**. Klik op de tab **[Beginscherm]**, vervolgens op **[Vormen]** en dan op .



: selecteer deze functie om rechte blokpatronen te maken (gebied borduren). (Sneltoets: **<Z>**)

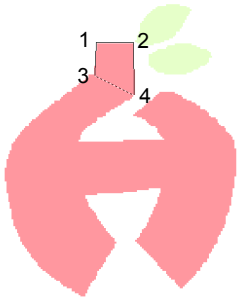
: selecteer deze functie om afgeronde blokpatronen te maken (gebied borduren). (Sneltoets: **<X>**)

: selecteer deze functie om lopende patronen te maken (lijn borduren). (Sneltoets: **<V>**)

: selecteer deze functie om doorvoerpatronen te maken (overspringende steken). (Sneltoets: **<B>**)

▶▶ *"Verspringende steken en afknippen van verspringende steken" op pagina 365*

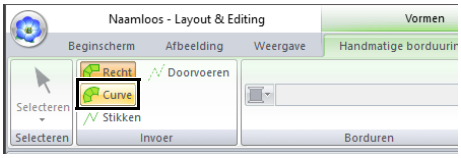
3 Klik op punt 1 t/m 4, op volgorde.



Als u een ingevoerde punt wilt verwijderen, klikt u daarop met de rechtermuisknop of drukt u op de toets **<BackSpace>**.

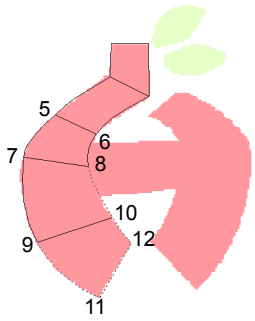
4 Selecteer de functie Curve.

Klik op Curve in de groep **[Invoer]** van het tabblad **[Handmatige borduurinstellingen]**.



5 Klik op punt 5 t/m 11, op volgorde.

Klik op punt 12 (het laatste punt van het patroongedeelte) en druk op de toets **<Enter>**.

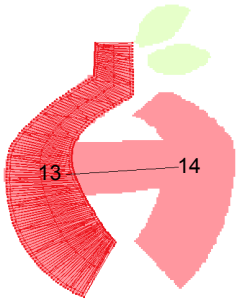


In plaats van op de toets **<Enter>** te drukken kunt u het patroongedeelte ook voltooien door te dubbelklikken.

6 Klik op Stikken in de groep **[Invoer]** van het tabblad **[Handmatige borduurinstellingen]**.

7 Klik op punt 13, vervolgens op punt 14 (laatste punt van de stiksteken die de delen verbinden) en druk op de toets **<Enter>**.

Geef het punt zo op dat het een overlapping/verbinding maakt met het deel dat u hebt gemaakt in stap **5**.

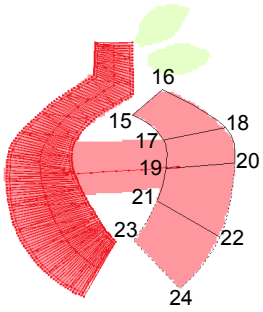


8 Klik op Curve in de groep **[Invoer]** van het tabblad **[Handmatige borduurinstellingen]**.

9 Klik op punt 15 t/m 23, op volgorde.

Klik op punt 24 (het laatste punt van het patroongedeelte) en druk op de toets **<Enter>**.

Geef het punt zo op dat het een overlapping/verbinding maakt met het deel dat u hebt gemaakt in stap **7**.

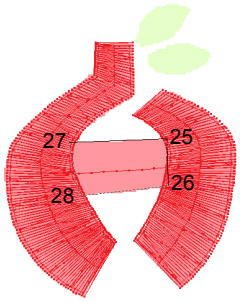


10 Klik op Recht in de groep **[Invoer]** van het tabblad **[Handmatige borduurinstellingen]**.

11 Klik op punt 25 t/m 27, op volgorde.

Klik op punt 28 (het laatste punt van het patroongedeelte) en druk op de toets **<Enter>**.

Geef het punt zo op dat het een overlapping/ verbinding maakt met het deel dat u hebt gemaakt in stap **9**.



Afbeelding van voltooid logo



- Als onderdelen zijn verbonden met vorige of volgende onderdelen, worden geen overspringende steken gemaakt om automatisch begin- en eindpunten te optimaliseren.
  We adviseren u de steken te controleren met de Steeksimulator alvorens te gaan borduren.

▶▶ *"Het borduurpatroon controleren in de steeksimulator" op pagina 90*

- Wanneer u achteraf handmatig steekrichtingslijnen toevoegt aan vormpatronen kunt u verdergaan met patronen maken met dezelfde functie Handmatige borduurinstellingen.

▶▶ *"Rechte steekrichting opgeven" op pagina 59*

Borduurpatronen overbrengen naar de borduurmachine

In dit gedeelte worden bewerkingen beschreven voor het overbrengen van borduurontwerpen naar borduurmachines.

Borduurontwerpen overbrengen naar machines

De procedures voor het overbrengen van het gecreëerde borduurpatroon naar een borduurmachine verschillen naar gelang het model borduurmachine. Meer bijzonderheden vindt u in de gebruiksaanwijzing bij uw borduurmachine.

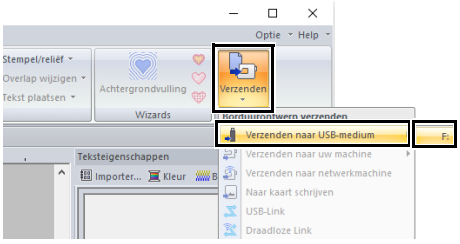
Met een USB-medium gegevens overbrengen naar een machine



U kunt ontwerpen overbrengen naar een borduurmachine die compatibel is met de USB-hostfunctie.

De “Software dongle voor PE-DESIGN” kan niet als USB-medium worden gebruikt. Gebruik de “Software dongle voor PE-DESIGN” niet om bestanden op te slaan om over te brengen.

1. Steek het USB-medium in de computer.
2. Klik op de tab **[Beginscherm]**.
3. Klik op **[Verzenden]** in de groep **[Borduren]**, klik op **[Verzenden naar USB-medium]** en selecteer het gewenste station.



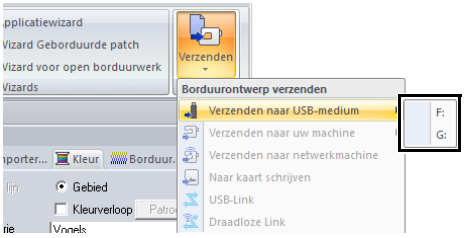
→ Het overbrengen van de gegevens begint.

Als op de doellocatie al een bestand met dezelfde naam bestaat, wordt het volgende dialoogvenster weergegeven. Selecteer of u het bestaande bestand wilt overschrijven, het kopiëren wilt stoppen of het bestand wilt kopiëren met een andere naam.

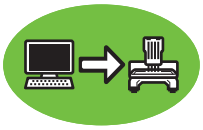


4. Nadat de gegevens zijn overgebracht, verschijnt het bericht “Uitvoer van bestandsgegevens is voltooid.” ten teken dat het overbrengen is voltooid. Klik op **[OK]** en verwijder het USB-medium.

Als er meerdere USB-media zijn aangesloten, geef dan in onderstaand gebied op waarheen de gegevens moeten worden overgebracht.



Gegevens direct overbrengen naar het geheugen van de machine

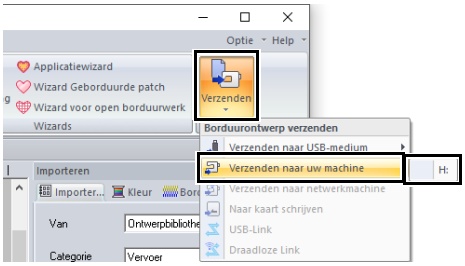


U kunt ontwerpen direct overbrengen naar borduurmachines die u met een USB-kabel kunt aansluiten op een computer.

1 Sluit de borduurmachine aan op de computer.

2 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

3 Klik op **[Verzenden]** in de groep **[Borduren]**, klik op **[Verzenden naar uw machine]** en selecteer het gewenste station.



→ Het overbrengen van de gegevens begint.

Als op de doellocatie al een bestand met dezelfde naam bestaat, wordt het volgende dialoogvenster weergegeven. Selecteer of u het bestaande bestand wilt overschrijven, het kopiëren wilt stoppen of het bestand wilt kopiëren met een andere naam.



4 Nadat de gegevens zijn overgebracht, verschijnt het bericht “Uitvoer van bestandsgegevens is voltooid.” ten teken dat het overbrengen is voltooid. Klik op **[OK]**.

- Meer bijzonderheden over het overbrengen van ontwerpen volgens deze methode vindt u in de gebruiksaanwijzing bij uw borduurmachine.
- Als er meerdere machines zijn aangesloten, geef dan in onderstaand gebied op waarheen de gegevens moeten worden overgebracht.



- Als de aangesloten borduurmachine is ingesteld op de modus Link (Verbinding) kunt u de opdracht **[Verzenden naar uw machine]**, die in deze procedure wordt genoemd, niet selecteren. Als u deze opdracht wilt selecteren, moet u terugkeren naar de normale modus van de machine.

Naar een machine overbrengen via draadloos netwerk



U kunt borduurontwerpen overbrengen naar een naaimachine via het draadloze netwerk.

Deze functie is alleen beschikbaar wanneer u borduurt met onze borduurmachines die compatibel zijn met draadloos LAN.
Neem contact op met uw erkende dealer voor meer bijzonderheden over onze modellen die compatibel zijn met draadloos LAN.

■ Een machine registreren met de toepassing

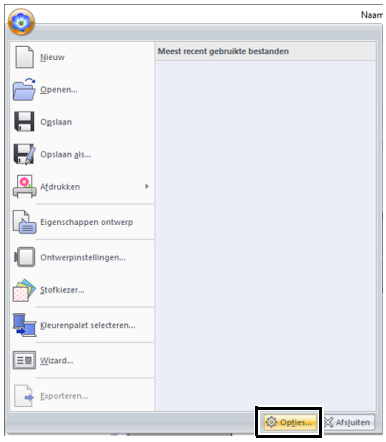
1 Verbind de computer door de toepassing uit te voeren die verbinding maakt met uw netwerk thuis (toegangspunt draadloos LAN).

2 Verbind de naaimachine met hetzelfde netwerk.

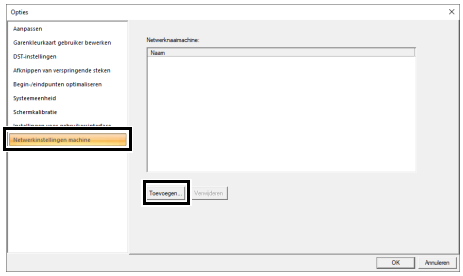
Meer bijzonderheden over het maken van verbindingen vindt u in de handleiding bij uw machine.

Borduurpatronen kunnen niet worden overgebracht als de computer en de naaimachine zijn verbonden met verschillende netwerken. Zorg ervoor dat u verbinding hebt met hetzelfde netwerk.

3 Klik op en vervolgens op **[Opties]** onder in de lijst met opdrachten.

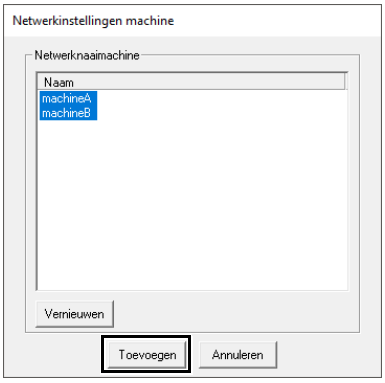


4 Klik op **[Netwerkinstellingen machine]** en klik op **[Toevoegen]**.



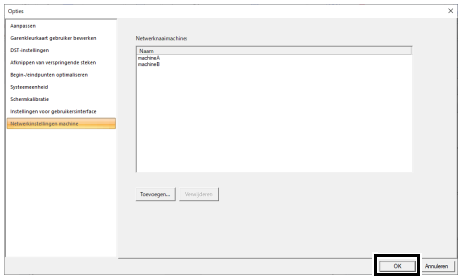
→ De namen van de naaimachines die zijn verbonden met uw netwerk thuis (toegangspunt draadloos LAN), worden weergegeven.

5 Selecteer de naaimachine en klik vervolgens op **[Toevoegen]**.



Als de gewenste naaimachine niet wordt weergegeven in de lijst, klikt u op **[Vernieuwen]**.

6 Klik op **[OK]** om de machine te registreren.

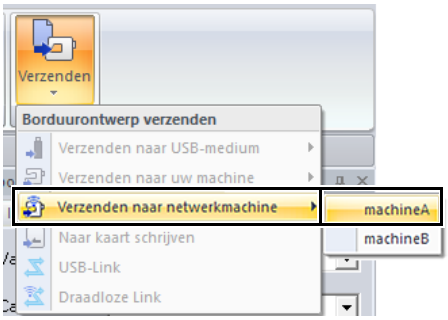


Als u de registratie van een machine ongedaan wilt maken, selecteert u de machine, klikt u op **[Verwijderen]** en vervolgens op **[OK]**.

Borduurpatronen overbrengen naar een borduurmachine

1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

2 Klik op **[Verzenden]** in de groep **[Borduren]**, klik op **[Verzenden naar netwerkmachine]** en selecteer de gewenste machine.



→ Het overbrengen van de gegevens begint.

3 Nadat de gegevens zijn overgebracht, verschijnt het bericht “Uitvoer van bestandsgegevens is voltooid.” ten teken dat het overbrengen is voltooid. Klik op **[OK]**.

Met een originele kaart gegevens overbrengen naar een machine



U kunt ontwerpen overbrengen naar een borduurmachine die is voorzien van een kaartgleuf.

- Let op dat het borduurraam formaat van het ontwerp niet groter is dan het borduurraam formaat dat wordt gebruikt op de borduurmachine.
- Wanneer u schrijft naar een originele kaart die al gegevens bevat, worden alle gegevens op de kaart verwijderd. Voordat u naar een kaart schrijft, moet u alle noodzakelijke gegevens opslaan op een vaste schijf of ander medium en moet u controleren of zich geen noodzakelijke gegevens meer op de kaart bevinden.

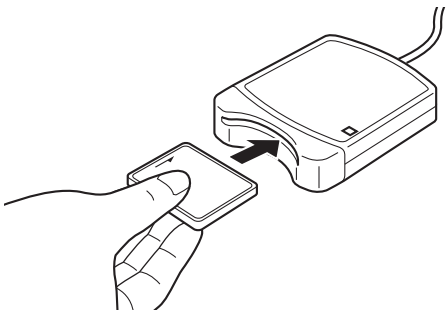
▶▶ *“Vanaf een originele kaart” op pagina 103*

- Een borduurontwerp voor het jumboraam kunt u niet met een originele kaart overbrengen naar de machine. Dit formaat is speciaal ontworpen voor borduurmachines met meerdere naalden die zijn uitgerust met een ingebouwde camera.

▶▶ *“Lesgids 10-3: Borduren met het jumboraam” op pagina 209*

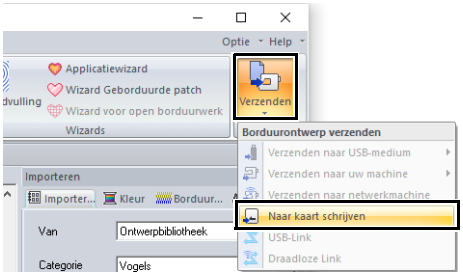
▶▶ Meer bijzonderheden over het schrijven van meerdere borduurontwerpen vindt u in *“Borduurontwerpen overbrengen naar machines” op pagina 284*.

1 Sluit de USB-kaartschrijfmodule aan. Plaats een originele kaart in de USB-kaartschrijfmodule.



2 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

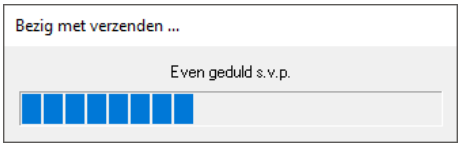
3 Klik op **[Verzenden]** in de groep **[Borduren]** en vervolgens op **[Naar kaart schrijven]**.



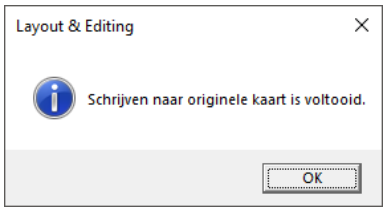
4 Wanneer het volgende bericht verschijnt, klikt u op **[OK]**.



→ Het overbrengen van de gegevens begint. Onderstaand bericht verschijnt wanneer de gegevens worden overgebracht.



5 Nadat de gegevens zijn overgebracht, verschijnt onderstaand bericht, ten teken dat het overbrengen is voltooid. Klik op **[OK]**.

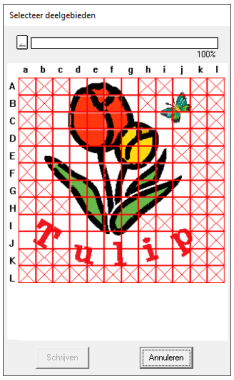


Gesplitste borduurontwerpen overbrengen

Borduurpatronen voor gesplitste patronen die zijn gemaakt op een aangepaste Ontwerppagina, worden gesplitst in hun afzonderlijke gedeelten naar de kaart geschreven.

Overschrijdt het totale formaat van het patroon de capaciteit van het medium of het geheugen van de machine? Of is het patroon gesplitst in meer dan 80 gedeelten met een Ontwerppagina-formaat van 90 × 90 cm (35,4" × 35,4")? Dan moet u het patroon splitsen en de afzonderlijke delen naar verschillende media schrijven.

Als u alle patroongedeelten niet in één bewerking kunt opslaan, verschijnt het dialoogvenster **[Selecteer deelgebieden]**. Selecteer patroongedeelten tot het opslagmedium vol is.



De kaartcapaciteitindicator boven in het dialoogvenster laat zien hoeveel ruimte er beschikbaar is op de kaart (wit) en hoeveel ruimte er al in beslag wordt genomen door de patroongedeelten (blauw).

Wanneer u een patroongedeelte selecteert, wordt de totale ruimte die dat gedeelte inneemt aangegeven in blauw. Als de capaciteit wordt overschreden, wordt de hele kaartcapaciteitindicator rood weergegeven. Als u de selectie van een patroongedeelte ongedaan wilt maken, klikt u er opnieuw op.

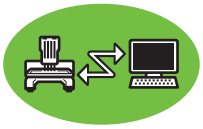
Klik op **[Schrijven]** om de geselecteerde patroongedeelten naar het medium te schrijven. (De knop **[Schrijven]** is alleen beschikbaar als een patroongedeelte is geselecteerd en er voldoende ruimte op het medium is voor de geselecteerde patroongedeelten.)

▶▶ Meer bijzonderheden over het maken van gesplitste borduurontwerpen vindt u in *“Lesgids 10-1: Gesplitste borduurontwerpen maken” op pagina 195*.

Borduren met de functie Draadloze Link (Verbinding) vanuit de computer

De functie Link (Verbinding) is beschikbaar in twee typen: **[USB-Link]** en **[Draadloze Link]**. Als het instellingenscherm van uw borduurmachine **[Link]** vermeldt, ondersteunt uw machine de functie USB-Link (Verbinding).

USB-Link



U kunt borduurontwerpen borduren door de borduurontwerpen van de computer over te brengen naar een of meer borduurmachines die compatibel zijn met de functie USB-Link (Verbinding). Verbind de borduurmachine en computer met elkaar door middel van een USB-kabel. Deze borduurontwerpen worden geborduurd nadat de gegevens vanaf de computer naar de borduurmachine zijn verzonden, zoals een document wordt afgedrukt nadat de gegevens vanaf een computer naar een printer zijn verzonden.

- De functie USB-Link (Verbinding) kunt u alleen gebruiken met borduurmachines die compatibel zijn met deze functie. U kunt de functie niet gebruiken met andere machines. Meer bijzonderheden vindt u in de gebruiksaanwijzing bij uw borduurmachine.
- U kunt de functie USB-Link (Verbinding) niet gebruiken met onderstaande borduurontwerpen.
  - ♦ Het formaat is groter dan het gebied dat met de machine kan worden geborduurd
  - ♦ Borduurontwerpen op een Ontwerppagina van aangepast formaat of voor het jumboraam
  - ♦ Het geselecteerde formaat in de selector **[Borduurraam formaat]** van het dialoogvenster **[Ontwerpinstellingen]** is bestemd voor een borduurraam dat niet volledig binnen het maximumborduurgebied van de borduurmachine past waarnaar de gegevens worden overgebracht.
- U kunt maximaal vier borduurmachines aansluiten met de functie USB-Link (Verbinding).

1. Maak een borduurontwerp in **[Layout & Editing]**.
2. Stel de borduurmachine in op de functie USB-Link (Verbinding).
   - Schakel de functie USB-Link (Verbinding) op de borduurmachine in en schakel de machine vervolgens uit.

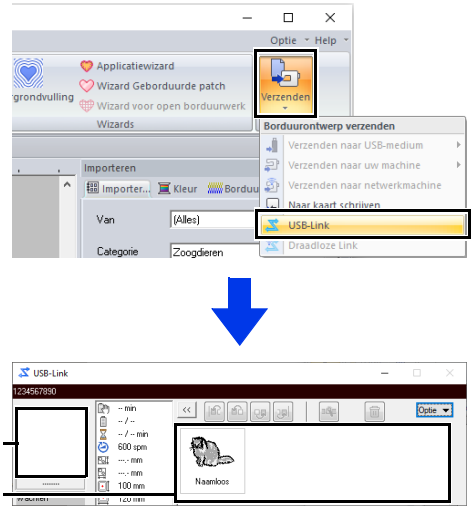
Meer bijzonderheden over het instellen van de machine op de functie USB-Link (Verbinding) vindt u in de gebruiksaanwijzing bij uw borduurmachine.

3. Sluit de machine op de computer aan met behulp van de USB-kabel die is inbegrepen bij de borduurmachine.
   - Schakel de borduurmachine in.

- Meer bijzonderheden over het aansluiten van machines op de computer vindt u in de gebruiksaanwijzing bij uw borduurmachine.
- Als de machine ver van de computer verwijderd staat, raden wij u aan een USB-hub met stroomvoorziening te gebruiken. Gebruik geen USB-verlengkabels of -versterkingskabels.
- Zorg dat u de USB-kabel nooit aansluit of verwijdert terwijl de machine is ingeschakeld.
- Selecteer **[Energiebeheer]** in **[Configuratiescherm]** en stel **[Systeem op stand-by]** en **[Systeem in slaapstand]** in op **[Nooit]**.

4. Klik op de tab **[Beginscherm]**.

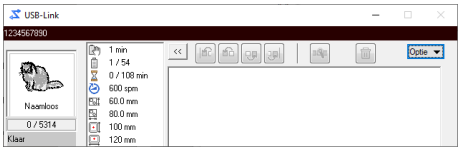
5 Klik op **[Verzenden]** in de groep **[Borduren]** en vervolgens op **[USB-Link]**.



❶ **Overgebracht ontwerp**

❷ **Wachtrij**
Geeft de gegevens weer voordat deze zijn overgedragen naar de borduurmachine.

→ Wanneer de machine klaar is om te beginnen met het laden van gegevens, begint de gegevensoverdracht. Tijdens het overbrengen van de gegevens wordt op het scherm van de borduurmachine een bericht weergegeven en wordt het ontwerp verplaatst naar het overgebrachte ontwerpvlak.



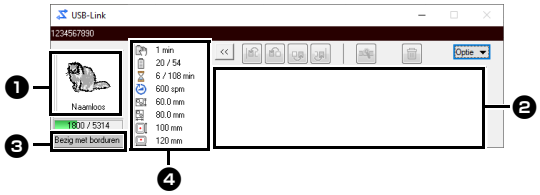
Als de gegevens die vanuit **[Layout & Editing]** zijn verzonden niet worden weergegeven in het vak voor overgebrachte ontwerpen, zet u de bewerking voort met het bedieningspaneel van de machine.

Als u meer dan één ontwerp wilt verzenden naar het dialoogvenster **[USB-Link]**, herhaalt u de stappen **4** en **5** voor elk ontwerp. Het dialoogvenster **[USB-Link]** blijft geopend terwijl het geselecteerde ontwerp uit **[Layout & Editing]** wordt verzonden naar Link (Verbinding).

6 Nadat het ontwerp is overgebracht, drukt u op de start/stop-knop op de borduurmachine om te beginnen met borduren.

U kunt de overgedragen gegevens niet bewerken op de borduurmachine. U kunt de ontvangen gegevens alleen borduren. U kunt wel borduurinstellingen opgeven.

Wanneer het borduren is begonnen, verschijnt het volgende in het dialoogvenster **[USB-Link]**.



❶ Overgebracht ontwerp

❷ Wachtrij

❸ Geeft de status van de borduurmachine aan.

❹ Statusindicatie

De statusindicaties worden hieronder beschreven

Status	Beschrijving
Klaar	Druk op de knop van de borduurmachine (Start/Stop-knop) om te beginnen met borduren.
Wachten	Als er geen gegevens in de wachtrij ❷, staan, selecteert u **[USB-Link]** als doel in de toepassing en vervolgens verzendt u de gegevens. Als dit de status is, ook al staan er gegevens in de wachtrij ❷, zet u de bewerking voort met het bedieningspaneel van de machine.
Bezig met borduren	De machine is bezig met borduren.
Onderbroken	De machine is tijdelijk gestopt.
Kleur wijzigen	Verwissel de draadklos op de machine.
Draad controleren	Controleer de spoeldraad of de bovendraad op de machine.
Raam controleren	Installeer een ander borduurraam op de machine.
Fout	Controleer de bijzonderheden van de fout die zich heeft voorgedaan op de machine.

Als meerdere ontwerpen zijn verzonden naar één machine

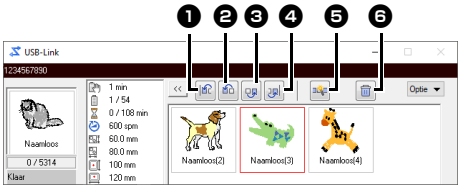
U kunt meerdere borduurontwerpen borduren nadat deze zijn verzonden naar het dialoogvenster **[USB-Link]**. In dit geval ziet het dialoogvenster er als volgt uit.

- Design Database is beschikbaar om meerdere ontwerpen tegelijk te verzenden.

▶▶ *"Borduurontwerpen naar machines verzenden met de functie Link (Verbinding)" op pagina 289*

- Met de functie **[Tekstplaatsing]** kunt u ook meerdere ontwerpen verzenden waarbij alleen de tekst wordt vervangen.

▶▶ *"Patronen uitvoeren met tekst uit de tekstlijst" op pagina 137*



In dit dialoogvenster kunt u onderstaande bewerkingen uitvoeren.

❶ Hiermee verplaatst u de geselecteerde ontwerpen naar het begin van de borduurvolgorde.

❷ Hiermee verplaatst u de geselecteerde ontwerpen één positie naar voren in de borduurvolgorde.

❸ Hiermee verplaatst u de geselecteerde ontwerpen één positie naar achteren in de borduurvolgorde.

❹ Hiermee verplaatst u de geselecteerde ontwerpen naar het eind van de borduurvolgorde.

❺ Hiermee past u automatisch de borduurvolgorde van de ontwerpen aan om het aantal garenkleurwisselingen zo veel mogelijk te beperken.

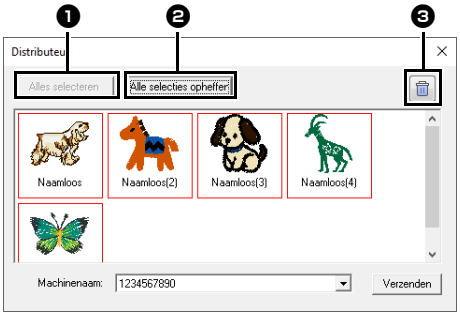
❻ Hiermee verwijdert u de geselecteerde ontwerpen uit het dialoogvenster **[USB-Link]**.

Voordat het bericht "De machine gaat bewegen. Houd handen en dergelijke uit de buurt van de machine." verschijnt op de machine en u op **[OK]** drukt, kunt u de borduurvolgorde van de ontwerpen wijzigen, inclusief het eerste ontwerp, aangezien dit nog niet naar de machine is verzonden.

Als meerdere borduurmachines zijn aangesloten

Het dialoogvenster **[Distributeur]** verschijnt en voor elke borduurmachine wordt het dialoogvenster **[USB-Link]** weergegeven. Standaard zijn alle ontwerpen in het dialoogvenster **[Distributeur]** geselecteerd. Geef op welk bestand moet worden overgebracht naar welke machine.

Dialoogvenster Distributeur



❶ Hiermee selecteert u alle borduurontwerpen.

❷ Hiermee maakt u de selectie van borduurontwerpen ongedaan.

❸ Hiermee verwijdert u het geselecteerde borduurontwerp. (Het ontwerp wordt verwijderd zonder naar de **<Prullenbak>** te worden verplaatst.)

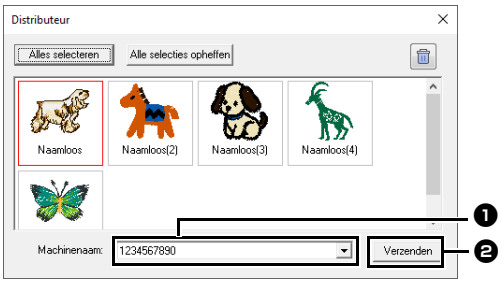
- Als u meerdere ontwerpen wilt verzenden in Layout & Editing, herhaalt u stap **5** voor elk ontwerp.

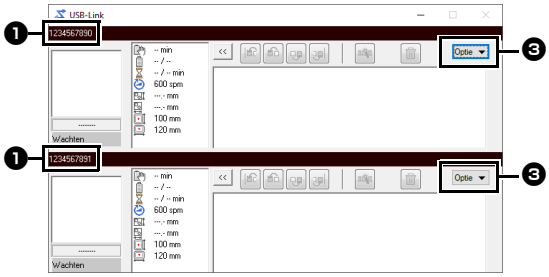
▶▶ *"USB-Link" op pagina 227*

- Bij gebruik van Design Database kunt u meerdere patronen verzenden vanuit het dialoogvenster **[Distributeur]**.

▶▶ *"Borduurontwerpen naar machines verzenden met de functie Link (Verbinding)" op pagina 289*

1 Selecteer een machine in de selector **[Machinenaam]** ❶, selecteer een borduurbestand en klik op **[Verzenden]** ❷.





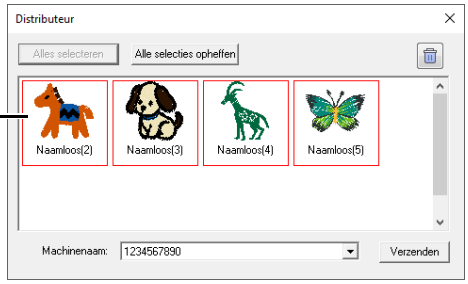
❶ Machinenaam

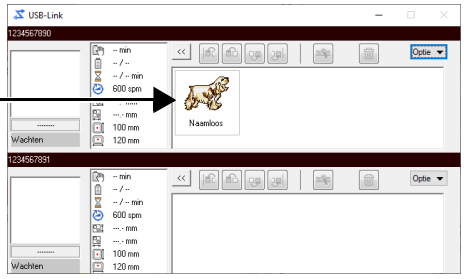
❷ Hiermee verzendt u het geselecteerde borduurbestand naar het dialoogvenster **[USB-Link]**.

❸ U kunt het dialoogvenster **[Distributeur]** ook weergeven door te klikken op **[Distributeur]** in het menu **[Optie]** van het dialoogvenster **[USB-Link]**.

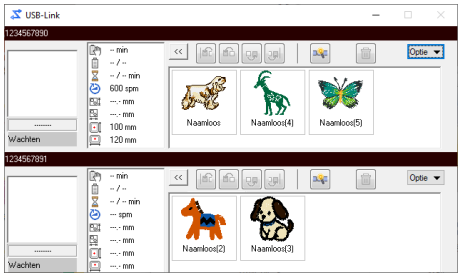
- De standaardnaam van de machine is gelijk aan de ID van machine.
  Meer bijzonderheden vindt u in de gebruiksaanwijzing bij uw borduurmachine.
- U kunt de naam van de machine wijzigen.
  Voor meer bijzonderheden, zie *"De naam wijzigen van de borduurmachine zoals deze wordt weergegeven in de functie USB-Link (Verbinding)" op pagina 231*

→ De borduurontwerpen worden verplaatst naar het dialoogvenster **[USB-Link]**.





2 Herhaal stap **1** om elk ontwerp te verplaatsen naar het dialoogvenster **[USB-Link]**.



- U kunt de borduurvolgorde van ontwerpen in de wachtrij wijzigen.

▶▶ Voor meer bijzonderheden, zie *"Als meerdere ontwerpen zijn verzonden naar één machine" op pagina 229*.

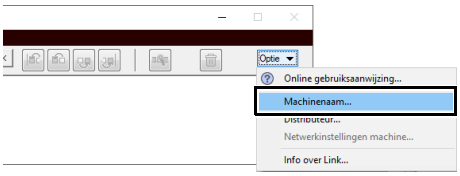
- Wanneer u extra machines aansluit terwijl het dialoogvenster **[USB-Link]** wordt weergegeven, worden de betreffende wachtrijen getoond. Wanneer u een machine loskoppelt, wordt de betreffende wachtrij niet meer getoond.
- Als u het dialoogvenster **[Eigenschappen]** wilt weergeven voor een bestand, dubbelklikt u op het pictogram van het bestand. U kunt ook klikken op een bestand om dit te selecteren. Klik er dan op met de rechtermuisknop en vervolgens op **[Eigenschappen]** in het menu dat verschijnt.
- Als u dit dialoogvenster wilt verkleinen tot een knop in de taakbalk, klikt u op de knop **[Minimaliseren]**.

USB-kabel verwijderen of computer afsluiten

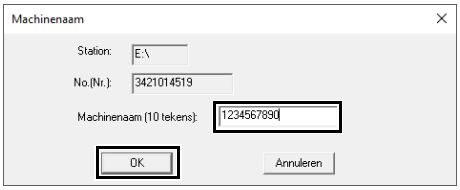
- Nadat gegevens naar de borduurmachine zijn overgebracht en het overdrachtsbericht op het scherm van de machine is gesloten, kunt u de USB-kabel verwijderen of de computer afsluiten. Wanneer de borduurmachine opnieuw wordt aangesloten, kunt u doorgaan met de bewerking van USB-Link (Verbinding).
- De borduurmachine kan het ontwerp dat momenteel wordt geborduurd voltooien, ook al schakelt u de computer uit.
- Als u de borduurmachine uitschakelt terwijl deze nog bezig is met borduren, kunt u de bewerking hervatten wanneer u de machine weer inschakelt. Op dat moment kunt u de gegevensoverdracht hervatten met de functie USB-Link (Verbinding) door te klikken op **[USB-Link]** in **[Design Database]** of in het menu **[Optie]** van **[Layout & Editing]** om het dialoogvenster **[USB-Link]** weer te geven.
- Als de verbinding met de borduurmachine niet kan worden gedetecteerd, wordt het dialoogvenster **[USB-Link]** automatisch gesloten.
- Als u het dialoogvenster **[USB-Link]** opnieuw wilt weergeven nadat de computer opnieuw is gestart, klikt u op **[USB-Link]** in **[Design Database]** of in het menu **[Optie]** (in de rechterbovenhoek) van **[Layout & Editing]**.
- Als u het dialoogvenster **[Distributeur]** wilt weergeven, klikt u op **[Distributeur]** in het menu **[Optie]** van het dialoogvenster **[USB-Link]**.

De naam wijzigen van de borduurmachine zoals deze wordt weergegeven in de functie USB-Link (Verbinding)

1 Klik op **[Machinenaam]** in het menu **[Optie]** van de wachtrij waarvan u de naam wilt veranderen.



2 Typ de naam in het dialoogvenster **[Machinenaam]** en klik op **[OK]**.



U kunt een naam (maximaal 10 alfanumerieke tekens/symbolen) opgeven voor de borduurmachine.

- Wanneer een borduurmachine wordt aangesloten op de computer, wordt de borduurmachine door de computer herkend als een verwisselbare schijf en wordt hieraan een stationsletter toegewezen. Als deze stationsletter gelijk is aan een stationsletter die al door de computer is toegewezen, kunnen ontwerpen niet vanaf de computer worden verzonden naar die borduurmachine. Dit probleem treedt bijvoorbeeld op als aan een netwerkstation een stationsletter van de computer is toegewezen. In dat geval annuleert u de toewijzing voor het station met de conflicterende stationsletter.
- Wanneer het aantal borduurmachines dat via USB op de computer is aangesloten wordt vergroot, vereist het besturingssysteem mogelijk dat de computer opnieuw wordt opgestart. Start de computer op dat moment opnieuw op.

Draadloze Link



Borduurpatronen kunnen worden geborduurd door de gegevens over te brengen naar één of meer borduurmachines die ondersteund worden met de functie Draadloze Link (Verbinding). Dit is handig als de borduurmachine en de computer zodanig zijn geplaatst dat een verbinding met een USB-kabel niet mogelijk is.

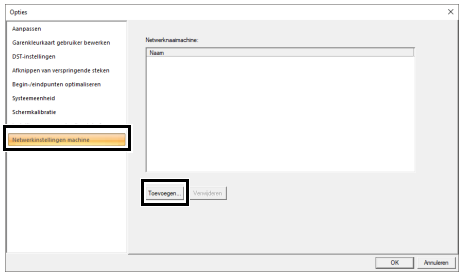
- De functie Draadloze Link (Verbinding) kan alleen worden gebruikt op machines die compatibel zijn met deze functie. De functie kan niet op andere machines worden gebruikt. Meer bijzonderheden vindt u in de gebruiksaanwijzing bij uw borduurmachine.
- U kunt de functie Draadloze Link (Verbinding) niet gebruiken met onderstaande borduurontwerpen.
  - ♦ Als het formaat van het borduurpatroon groter is dan de maximale borduurgrootte
  - ♦ Borduurpatronen in de Ontwerppagina met een aangepast formaat en patronen voor het jumboraam
  - ♦ De geselecteerde afmeting in het selectie vak van **[Borduurraam formaat]** van het dialoogvenster **[Ontwerpinstellingen]** is bestemd voor een borduurraam dat niet binnen het maximum borduurgebied van de borduurmachine past, waar de gegevens naartoe worden overgebracht.
- U kunt maximaal tien borduurmachines aansluiten met de functie Draadloze Link (Verbinding).

1 Maak een borduurontwerp in **[Layout & Editing]**.

2 Maak draadloos verbinding met de borduurmachine en stel vervolgens de modus Link (Verbinding) in die gebruikmaakt van een draadloze netwerkverbinding.

Meer bijzonderheden over het instellen van de machine vindt u in de gebruiksaanwijzing bij uw borduurmachine.

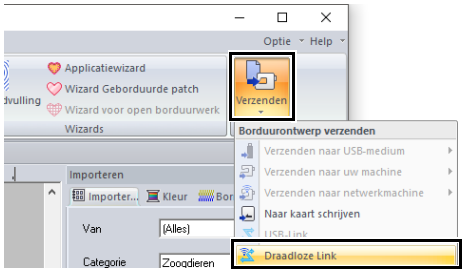
3 Klik op en klik vervolgens op **[Opties]**. Geef het dialoogvenster **[Netwerkinstellingen machine]** weer en registreer vervolgens een borduurmachine bij het netwerk.

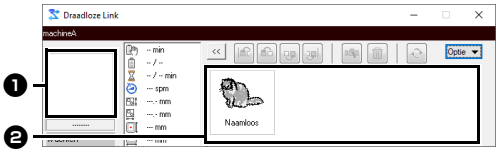


▶▶ Zie *"Naar een machine overbrengen via draadloos netwerk" op pagina 224* voor uitgebreide instructies.

4 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

5 Klik op **[Verzenden]** in de groep **[Borduren]** en vervolgens op **[Draadloze Link]**.





❶ **Overgebracht ontwerp**
Geeft overgebrachte gegevens weer. Als **[Verbindingsfout]** optreedt, wordt er foutinformatie weergegeven.

❷ **Wachtrij**
Geeft de gegevens weer voordat deze zijn overgedragen naar de borduurmachine.

→ Wanneer de machine klaar is om te beginnen met het laden van gegevens, begint de gegevensoverdracht. Tijdens het overbrengen van de gegevens wordt op het scherm van de borduurmachine een bericht weergegeven en wordt het ontwerp verplaatst naar het overgebrachte ontwerpvlak.



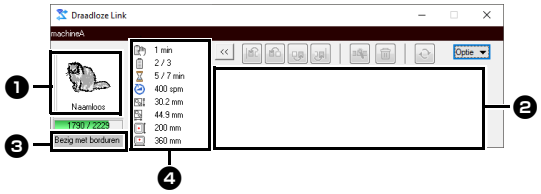
Als de gegevens die vanuit **[Layout & Editing]** zijn verzonden niet worden weergegeven in het vak voor overgebrachte ontwerpen, zet u de bewerking voort met het bedieningspaneel van de machine.

Als u meer dan één ontwerp wilt verzenden naar het dialoogvenster **[Draadloze Link]**, herhaalt u de stappen **4** en **5** voor elk ontwerp. Het dialoogvenster **[Draadloze Link]** blijft geopend terwijl het geselecteerde ontwerp uit **[Layout & Editing]** wordt verzonden naar Link (Verbinding).

6 Nadat het ontwerp is overgebracht, drukt u op de start/stop-knop op de borduurmachine om te beginnen met borduren.

U kunt de overgedragen gegevens niet bewerken op de borduurmachine. U kunt de ontvangen gegevens alleen borduren. U kunt wel borduurinstellingen opgeven.

Wanneer het borduren is begonnen, verschijnt het volgende in het dialoogvenster **[Draadloze Link]**.



1. Overgebracht ontwerp
2. Wachtrij
3. Geeft de status van de borduurmachine aan.
4. Statusindicatie

De statusindicaties worden hieronder beschreven

Status	Beschrijving
Klaar	Druk op de knop van de borduurmachine (Start/Stop-knop) om te beginnen met borduren.
Wachten	Als er geen gegevens in de wachtrij ❷, staan, selecteert u **[Draadloze Link]** als doel in de toepassing en vervolgens verzendt u de gegevens. Als dit de status is, ook al staan er gegevens in de wachtrij ❷, zet u de bewerking voort met het bedieningspaneel van de machine.
Bezig met borduren	De machine is bezig met borduren.
Onderbroken	De machine is tijdelijk gestopt.
Kleur wijzigen	Verwissel de draadklos op de machine.
Draad controleren	Controleer de spoeldraad of de bovendraad op de machine.
Raam controleren	Installeer een ander borduurraam op de machine.
Fout	Controleer de bijzonderheden van de fout die zich heeft voorgedaan op de machine.
Verbindingsfout	De foutinformatie wordt weergegeven in het vak (❶) waarin het overgebrachte ontwerp wordt weergegeven. Als de borduurmachine niet in de modus Draadloze Link (Verbinding) staat, moet u de machine opstarten in de modus Draadloze Link (Verbinding). Als er een netwerkfout is opgetreden, moet u de netwerkverbinding tussen computer en borduurmachine controleren.
Verbinding maken…	Een borduurmachine zoeken in hetzelfde netwerk.

Als meerdere ontwerpen zijn verzonden naar één machine

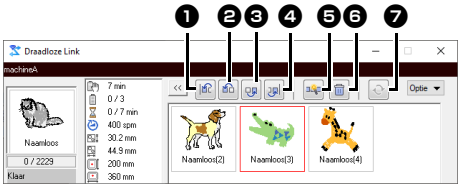
U kunt meerdere borduurontwerpen borduren nadat deze zijn verzonden naar het dialoogvenster **[Draadloze Link]**. In dit geval ziet het dialoogvenster er als volgt uit.

- Design Database is beschikbaar om meerdere ontwerpen tegelijk te verzenden.

▶▶ *"Borduurontwerpen naar machines verzenden met de functie Link (Verbinding)" op pagina 289*

- Met de functie **[Tekstplaatsing]** kunt u ook meerdere ontwerpen verzenden waarbij alleen de tekst wordt vervangen.

▶▶ *"Patronen uitvoeren met tekst uit de tekstlijst" op pagina 137*



In dit dialoogvenster kunt u onderstaande bewerkingen uitvoeren.

❶ Hiermee verplaatst u de geselecteerde ontwerpen naar het begin van de borduurvolgorde.

❷ Hiermee verplaatst u de geselecteerde ontwerpen één positie naar voren in de borduurvolgorde.

❸ Hiermee verplaatst u de geselecteerde ontwerpen één positie naar achteren in de borduurvolgorde.

❹ Hiermee verplaatst u de geselecteerde ontwerpen naar het eind van de borduurvolgorde.

❺ Hiermee past u automatisch de borduurvolgorde van de ontwerpen aan om het aantal garenkleurwisselingen zo veel mogelijk te beperken.

❻ Hiermee verwijdert u de geselecteerde ontwerpen uit het dialoogvenster **[Draadloze Link]**.

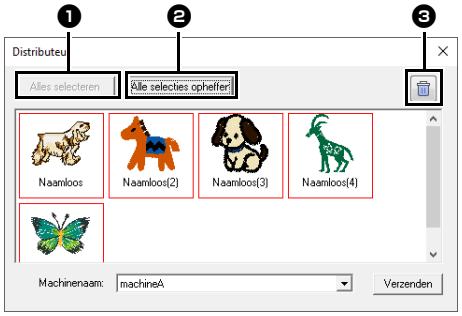
❼ Maakt opnieuw verbinding met de machine als de communicatie is onderbroken. Is alleen beschikbaar als er een netwerkfout is opgetreden.

Voordat het bericht "De machine gaat bewegen. Houd handen en dergelijke uit de buurt van de machine." verschijnt op de machine en u op **[OK]** drukt, kunt u de borduurvolgorde van de ontwerpen wijzigen, inclusief het eerste ontwerp, aangezien dit nog niet naar de machine is verzonden.

Als meerdere borduurmachines zijn aangesloten

Het dialoogvenster **[Distributeur]** verschijnt en voor elke borduurmachine wordt het dialoogvenster **[Draadloze Link]** weergegeven. Standaard zijn alle ontwerpen in het dialoogvenster **[Distributeur]** geselecteerd. Geef op welk bestand moet worden overgebracht naar welke machine.

Dialoogvenster Distributeur



❶ Hiermee selecteert u alle borduurontwerpen.

❷ Hiermee maakt u de selectie van borduurontwerpen ongedaan.

❸ Hiermee verwijdert u het geselecteerde borduurontwerp. (Het ontwerp wordt verwijderd zonder naar de **<Prullenbak>** te worden verplaatst.)

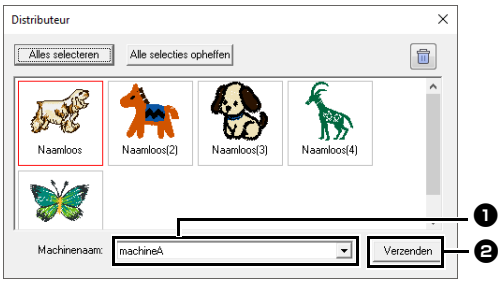
- Als u meerdere ontwerpen wilt verzenden in Layout & Editing, herhaalt u stap **5** voor elk ontwerp.

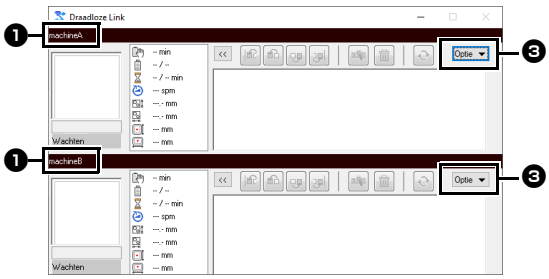
▶▶ *"Draadloze Link" op pagina 232*

- Bij gebruik van Design Database kunt u meerdere patronen verzenden vanuit het dialoogvenster **[Distributeur]**.

▶▶ *"Borduurontwerpen naar machines verzenden met de functie Link (Verbinding)" op pagina 289*

1 Selecteer een machine in de selector **[Machinenaam]** ❶, selecteer een borduurbestand en klik op **[Verzenden]** ❷.





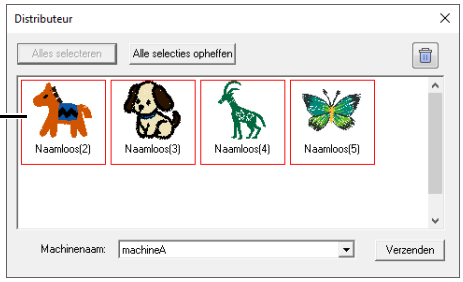
❶ Machinenaam

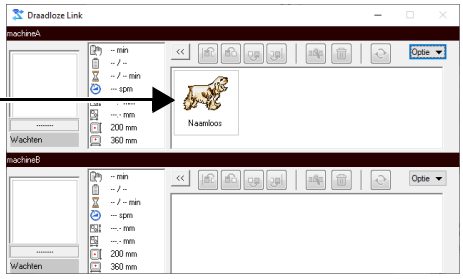
❷ Hiermee verzendt u het geselecteerde borduurbestand naar het dialoogvenster **[Draadloze Link]**.

❸ U kunt het dialoogvenster **[Distributeur]** ook weergeven door te klikken op **[Distributeur]** in het menu **[Optie]** van het dialoogvenster **[Draadloze Link]**.

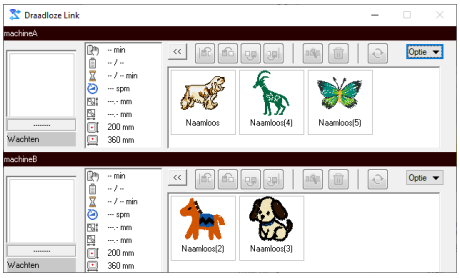
- Bij borduurmachines die de modus Draadloze Link (Verbinding) ondersteunen, wordt de bij de borduurmachine geregistreerde naam weergegeven als de machinenaam. Meer bijzonderheden vindt u in de gebruiksaanwijzing bij uw borduurmachine.

→ De borduurontwerpen worden verplaatst naar het dialoogvenster **[Draadloze Link]**.





2 Herhaal stap **1** om elk ontwerp te verplaatsen naar het dialoogvenster **[Draadloze Link]**.

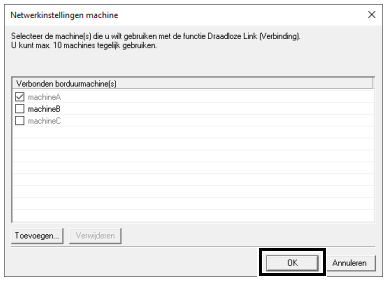


- Klik op ✕ in de rechterbovenhoek van het dialoogvenster **[Draadloze Link]** als u de modus Draadloze Link (Verbinding) wilt afsluiten.
- Als u de borduurmachine uit zet. terwijl deze nog bezig is met borduren, treedt er een netwerkfout op. Zet de machine uit en weer aan en druk vervolgens op  om de verbinding opnieuw tot stand te brengen.
  * Het kan zijn dat u de verbinding niet opnieuw tot stand kunt brengen, zelfs niet na op  te hebben gedrukt, totdat u de borduurmachine opnieuw hebt gestart.

Het aantal verbonden borduurmachines wijzigen

Klik op **[Optie]** in het dialoogvenster **[Draadloze Link]** om het dialoogvenster **[Netwerkinstellingen machine]** weer te geven. Selecteer in de lijst met geregistreerde borduurmachines het selectievakje van de borduurmachine waarmee u verbinding wilt maken en klik vervolgens op **[OK]**.





→ Het dialoogvenster **[Draadloze Link]** voor de borduurmachine wordt weergegeven.

- Wanneer u wilt schakelen tussen Draadloze Link (Verbinding) en USB-Link (Verbinding), sluit u het dialoogvenster, klikt u op **[Verzenden]** in de groep **[Borduren]** en vervolgens klikt u op **[Draadloze Link]** of **[USB-Link]**.
  Stel de juiste functie Link (Verbinding) in op de borduurmachine (draadloos LAN of USB-kabel).

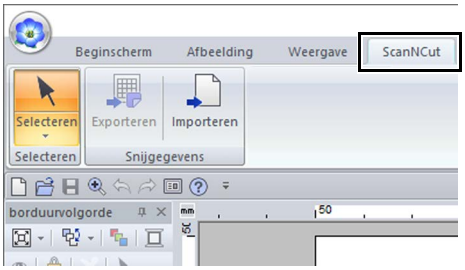
Compatibiliteit met ScanNCut (Brother-snijmachine)

In dit gedeelte worden de basisbewerkingen in ScanNCut (Brother-snijmachine) beschreven, evenals de functies voor koppeling ervan met deze software. De bewerkingen worden uitgevoerd in Layout & Editing.

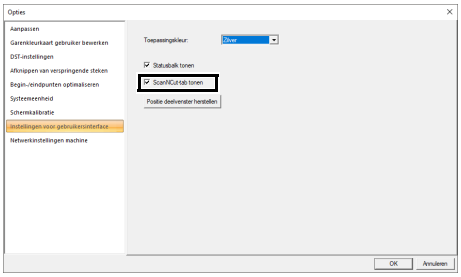
Compatibiliteit met ScanNCut (Brother-snijmachine)

Over het tabblad [ScanNCut] (Layout & Editing)

Via dit tabblad kunt u ScanNCut (Brother-snijmachine) compatibel maken met PE-DESIGN.

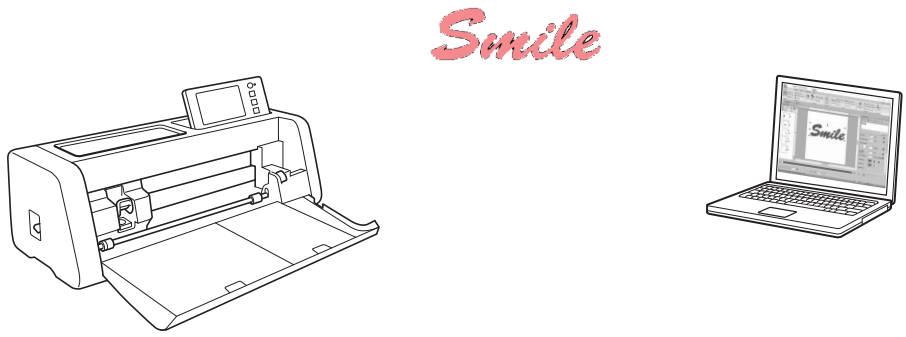


Als u het tabblad **[ScanNCut]** niet meer nodig hebt, klikt u op **[Opties]** in het menu **[Optie]** rechtsboven in het scherm; klik op **[Instellingen voor gebruikersinterface]** en zet vervolgens de optie **[ScanNCut-tab tonen]** uit.



Lesgids 11: Opslaan als FCM-bestand

U kunt borduurpatronen opslaan in het .fcm-formaat zodat ze kunnen worden uitgesneden met de ScanNCut (Brother-snijmachine).



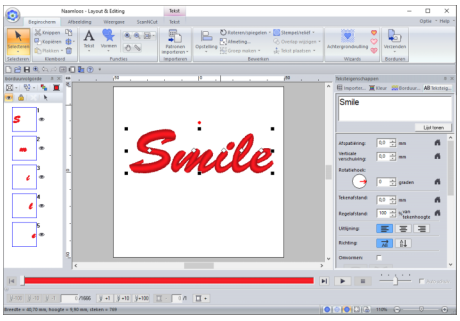
- Geborduurde stof kunt u niet snijden met de ScanNCut-machine.
- Er zijn beperkingen aan de dikte van de stof die u kunt snijden met de ScanNCut-machine.
- Meer bijzonderheden vindt u in de Bedieningshandleiding voor ScanNCut (Brother-snijmachine).
- U kunt deze functie niet gebruiken als een patroon is geselecteerd met tekst waarop **[Tekstplaatsing]** is toegepast.

Het voorbeeldbestand voor deze lesgids vindt u in
Documenten (Mijn documenten)\PE-DESIGN 11\Tutorial\Tutorial_11.

Stap 1	Een patroon selecteren
Stap 2	Opslaan als FCM-bestand

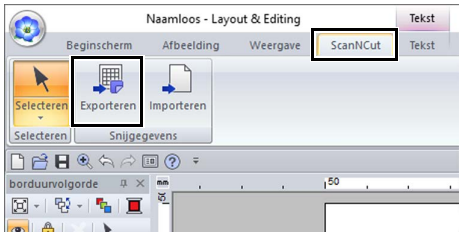
Stap 1 Een patroon selecteren

1 Selecteer het patroon/de patronen.

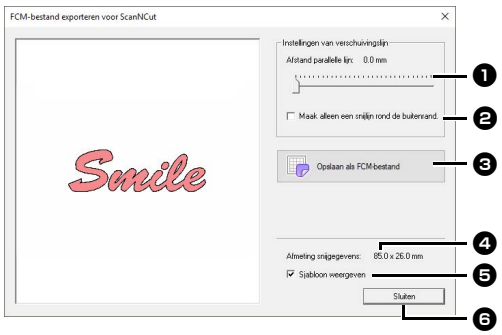


Stap 2 Opslaan als FCM-bestand

1 Klik op de tab **[ScanNCut]** en vervolgens op **[Exporteren]** in de groep **[Snijgegevens]**.

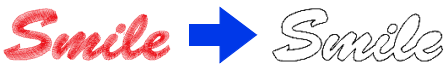


2 Geef de instellingen voor de snijlijn op.



❶ **Afstand parallelle lijn**
Stel de **[Afstand parallelle lijn]** in om de afstand van de omtrek van het patroon tot de snijlijn op te geven.
Voor dit voorbeeld stelt u de afstand in op **[0,0]** mm.

- Als **[Afstand parallelle lijn]** is ingesteld op 0,0 mm, wordt de omtrek van het patroon de snijlijn.

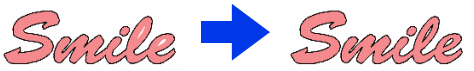


- Als **[Afstand parallelle lijn]** is ingesteld op een andere instelling dan 0,0 mm en de snijlijnen overlappen, worden ze samengevoegd.



❷ Selecteer deze optie om de snijlijn alleen rond de buitenrand van het patroon te tekenen. Zet deze optie uit, om ook snijlijnen binnen het patroon zichtbaar te maken.
Voor dit voorbeeld zet u de optie uit.

AAN UIT



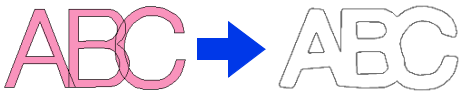
❸ **Opslaan als FCM-bestand**
Klik op deze knop om het dialoogvenster **[Opslaan als FCM-bestand]** te openen. Hierin kunt u opgeven waar het bestand wordt opgeslagen.

❹ **Afmeting snijgegevens**
Geeft de afmeting van de snijgegevens weer.

❺ **Sjabloon weergeven**
Selecteer deze optie om een vage afbeelding van het oorspronkelijke patroon weer te geven.

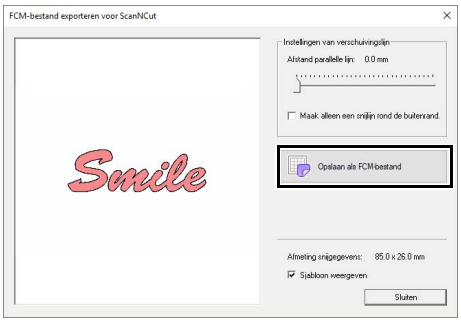
❻ **Sluiten**
Klik op deze knop om het dialoogvenster te sluiten.

- Als de patronen overlappen, worden ze samengevoegd.

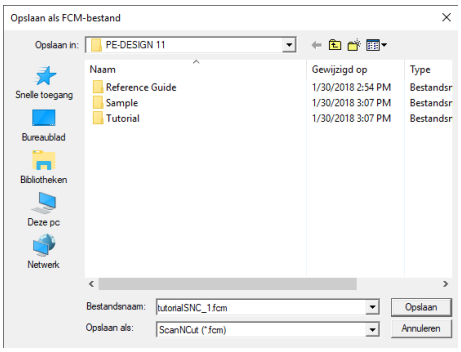


- Als **[Afstand parallelle lijn]** is ingesteld op 0,0 mm, wordt het overlapte patroon mogelijk niet samengevoegd.
- Extreem kleine gegevens worden niet geëxporteerd.
- De maximale afmeting voor snijgegevens past op een mat van 12 × 12 inch (305 × 305 mm). Als dit maximum wordt overschreden, verschijnt een foutmelding.
- Als het borduurontwerp meer dan 300 snijgegevens omvat, wordt het FCM-bestand niet opgeslagen. Als dit maximum wordt overschreden, verschijnt een foutmelding.

3 Nadat u de snijlijninstellingen hebt opgegeven, klikt u op de knop **[Opslaan als FCM-bestand]**.



4 Selecteer het station en de map en typ vervolgens de bestandsnaam.



5 Klik op **[Opslaan]** om de gegevens op te slaan.

Een FCM-bestand exporteren/importeren

Een borduurpatroon dat u hebt gemaakt, kan worden geëxporteerd/geïmporteerd als FCM-gegevens, zodat het kan worden uitgesneden met de ScanNCut (Brother-snijmachine) of worden bewerkt met PE-DESIGN.

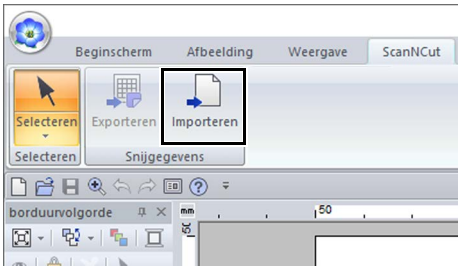
Een FCM-bestand exporteren

Zie “Lesgids 11: Opslaan als FCM-bestand” op pagina 239.

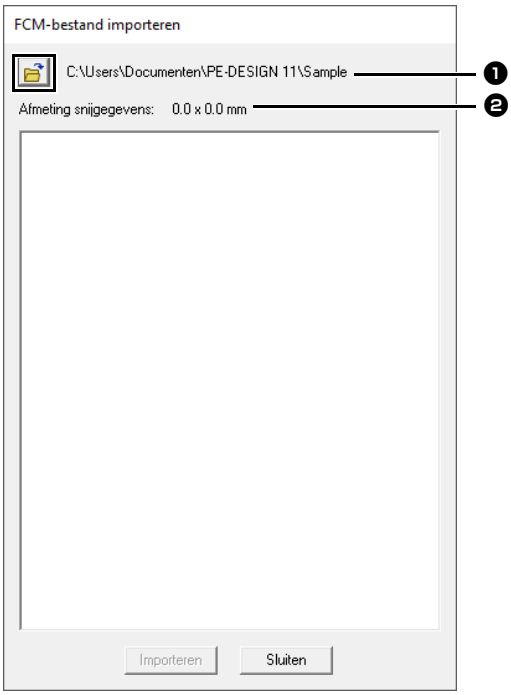
Een FCM-bestand importeren

Een FCM-bestand kan in PE-DESIGN worden geïmporteerd als borduurpatroon.

1. Klik op de tab **[ScanNCut]**.
2. Klik op **[Importeren]** in de groep **[Snijgegevens]**



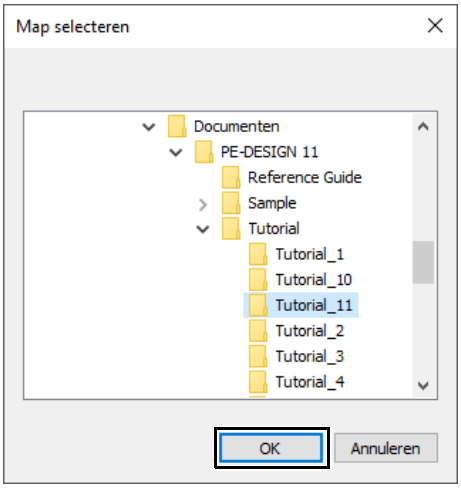
3. Klik op .



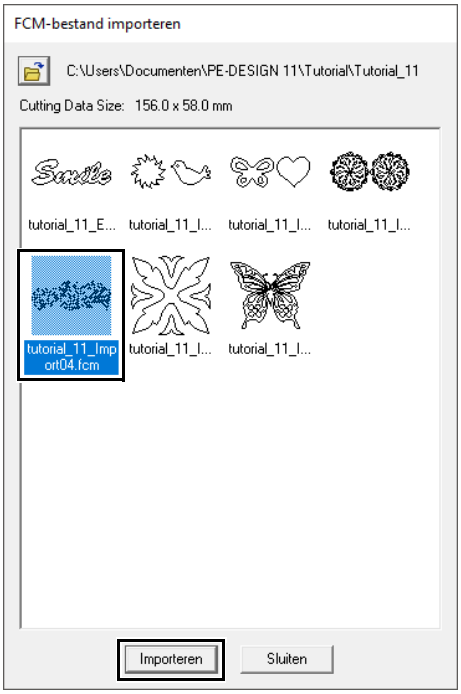
❶ Hier wordt het pad naar de momenteel geselecteerde map weergegeven.

❷ Geeft de afmeting van de snijgegevens weer.

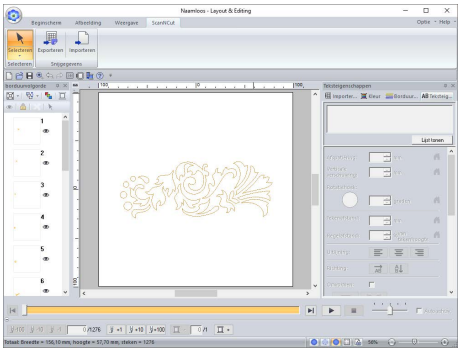
4 Selecteer een map en klik op **[OK]**.



5 Selecteer een miniatuur en klik vervolgens op **[Importeren]**.



6 Het geïmporteerde borduurpatroon verschijnt op de Ontwerppagina.



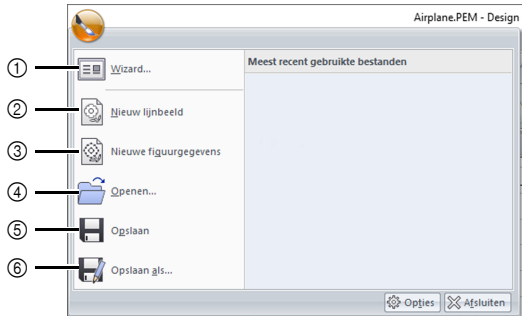


Design Center

In dit gedeelte worden de basisbewerkingen in Design Center beschreven. Een eenvoudige, stapsgewijze procedure laat zien hoe u een borduurpatroon maakt op basis van een sjabloonafbeelding, zoals een illustratie.

Design Center

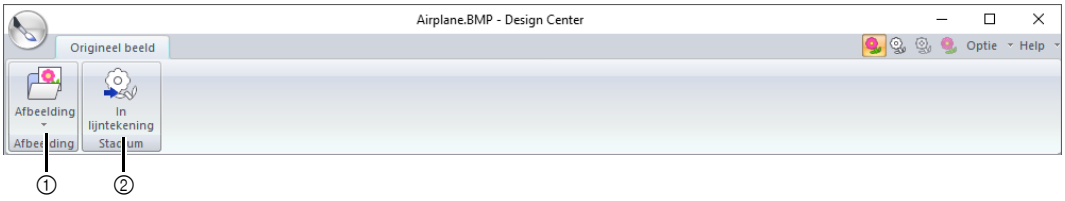
Menu knop Toepassing



Nr.	Menu	Referentie
1	Wizard	p. 260
2	Nieuw lijnbeeld	p. 263
3	Nieuwe figuurgegevens	p. 265
4	Openen	p. 261
5	Opslaan	p. 275
6	Opslaan als	p. 275

Tabbladen lintmenu's

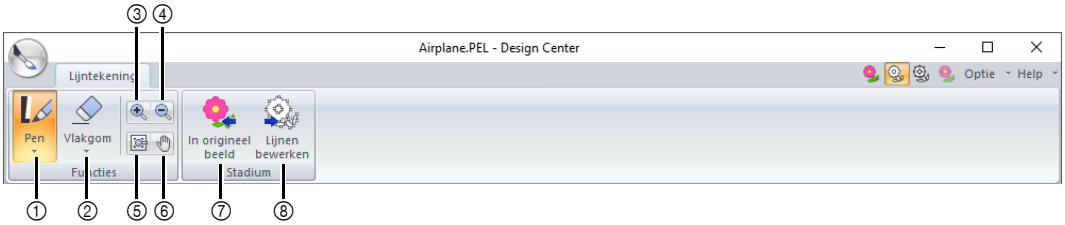
Tab Origineel beeld



Nr.	Menu	Referentie
1	Afbeelding openen	—

Nr.	Menu	Referentie
2	In lijntekening	p. 262

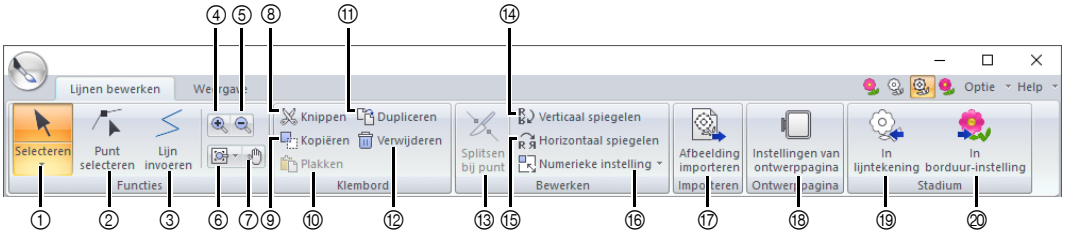
Tab Lijntekening



Nr.	Menu	Referentie
1	Penfuncties	p. 251
2	Vlakgomfuncties	p. 251
3	Inzoomen	p. 251
4	Uitzoomen	p. 251

Nr.	Menu	Referentie
5	Venster aanpassen	—
6	Pannen	p. 251
7	In origineel beeld	p. 260
8	Lijnen bewerken	p. 264

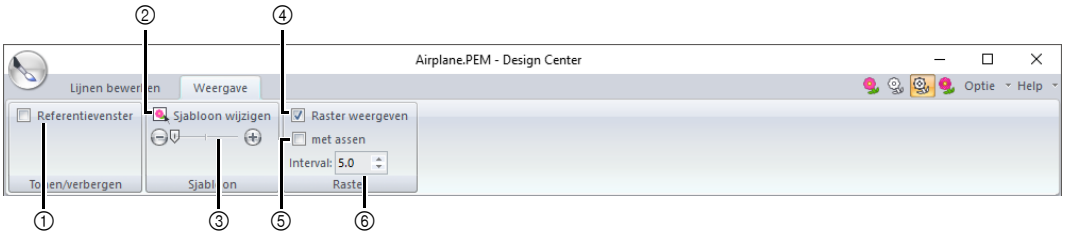
Tab Lijnen bewerken



Nr.	Menu	Referentie
1	Selectiefuncties	p. 252
2	Functie Punt bewerken	p. 253
3	Lijnfunctie	p. 252
4	Inzoomen	—
5	Uitzoomen	—
6	Andere zoomfuncties	—
7	Pannen	—
8	Knippen	—
9	Kopiëren	—
10	Plakken	—

Nr.	Menu	Referentie
11	Dupliceren	—
12	Verwijderen	p. 253
13	Splitsen bij punt	p. 254
14	Verticaal spiegelen	p. 266
15	Horizontaal spiegelen	p. 266
16	Numerieke instelling	p. 266
17	Afbeelding importeren	p. 265
18	Instellingen van ontwerppagina	p. 265
19	In lijntekening	p. 262
20	In borduur-instelling	p. 255

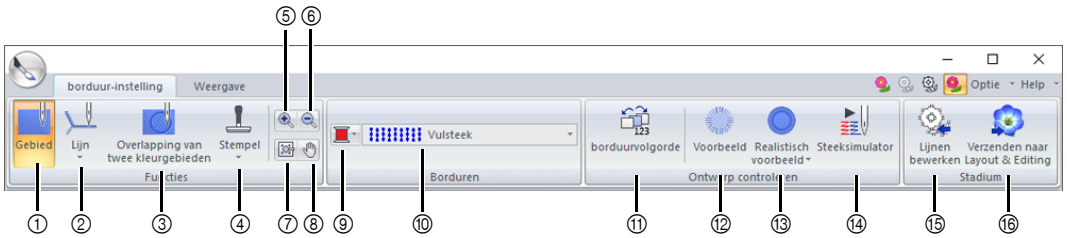
Tab Weergave



Nr.	Menu	Referentie
1	Referentievenster	p. 266
2	Sjabloon wijzigen	p. 268
3	Dichtheid van achtergrondafbeelding	p. 268

Nr.	Menu	Referentie
4	Raster weergeven	p. 268
5	Raster weergeven met assen	p. 268
6	Rasterafstand	p. 268

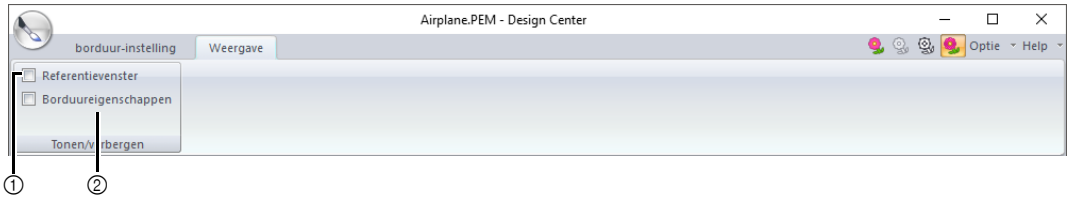
Tab Borduur-instelling



Nr.	Menu	Referentie
1	Gebiedsfunctie	p. 269
2	Lijnfuncties	p. 270
3	Functie Overlapping van twee kleurgebieden	p. 273
4	Stempelfuncties	p. 274
5	Inzoomen	—
6	Uitzoomen	—
7	Venster aanpassen	—
8	Pannen	—

Nr.	Menu	Referentie
9	Kleur	p. 270
10	Steektype	p. 270
11	Borduurvolgorde	p. 274
12	Voorbeeld	—
13	Realistisch voorbeeld	—
14	Steeksimulator	p. 275
15	Lijnen bewerken	p. 264
16	Naar Layout & Editing	p. 258

Tab Weergave



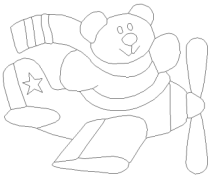
Nr.	Menu	Referentie
1	Referentievenster	p. 266

Nr.	Menu	Referentie
2	Borduureigenschappen	p. 271

Basisbewerkingen in Design Center

In Design Center kunt u borduurpatronen maken van een originele afbeelding. Verder kunt u kleuren en borduureigenschappen opgeven voor de lijnen en gebieden die gedetailleerder zijn dan met de functie **[Automatisch converteren]** in Layout & Editing.

Een borduurontwerp wordt gemaakt in de onderstaande vier stadia.

Stap 1 **Origineel-beeldstadium**	**Stap 2** **Lijntekeningstadium**	**Stap 3** **Lijnen bewerken**	**Stap 4** **Borduurinstellingen-stadium**
			
Open een afbeeldingbestand en selecteer de kleuren waarmee u de omtrekken wilt maken.	De oorspronkelijke afbeelding wordt geconverteerd tot een lijntekening in zwart-wit. U kunt omtrekken tekenen of wissen. Voorbeeld: de strepen in de sjaal zijn gewist. Aan de sjaal zijn strepen toegevoegd.	De lijntekening wordt geconverteerd tot een figuurhandvatafbeelding. U kunt punten in de figuurhandvatafbeelding bewerken om het ontwerp te wijzigen. Voorbeeld: de ogen zijn verplaatst en de gezichtsuitdrukking is gewijzigd. Op de staart van het vliegtuig is een ster toegevoegd.	Het naaitype en de garenkleuren worden opgegeven in de omtrek om het borduurontwerp te voltooien. Voorbeeld: door andere kleuren toe te passen dan in de oorspronkelijke afbeelding krijgt het ontwerp een ander uiterlijk.

- Als u de gegevens hebt opgeslagen, kunt u in elk stadium stoppen en later verder gaan met uw werk.
- Het meest geschikt zijn afbeeldingen met weinig kleuren die duidelijk van elkaar verschillen. Afbeeldingen of foto's die ingewikkeld zijn of een kleurverloop hebben, zijn niet geschikt omdat de omtrekken ervan moeilijk zijn te extraheren.
- Lijntekeninggegevens worden opgeslagen als PEL-bestand en figuurhandvatgegevens als PEM-bestand.
- De borduurontwerpen worden opgeslagen als PEM-bestand. Als u in Design Center gemaakte PEM-gegevens wilt overbrengen naar een borduurmachine, importeert u eerst het patroon in Layout & Editing. Vervolgens brengt u de gegevens over naar een borduurmachine.

  ▶▶ *"Importeren in Layout & Editing" op pagina 258* en *"Borduurontwerpen overbrengen naar machines" op pagina 222*

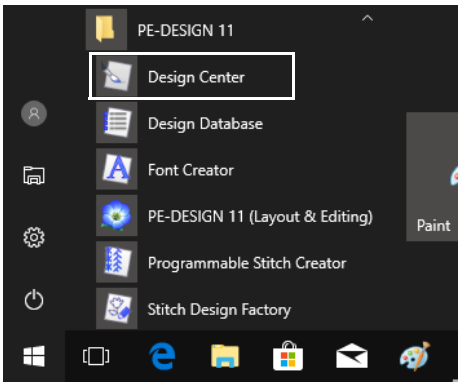
In dit gedeelte worden de basisbewerkingen in Design Center beschreven. Meer bijzonderheden over procedures of instellingen vindt u in *"Venster Design Center" op pagina 259*.

Stap 1 Origineel-beeldstadium

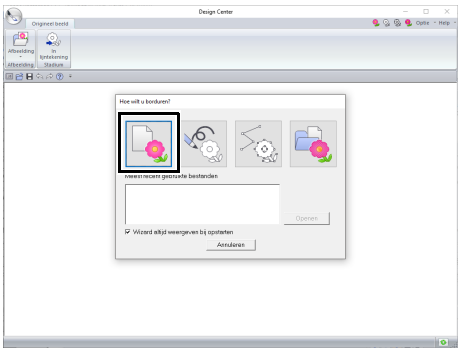
Omtrekken extraheren uit een afbeelding

1 Klik op .

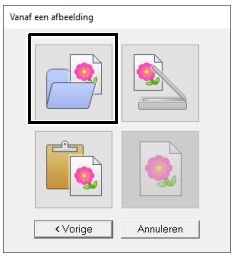
2 Klik op **[Design Center]** onder de titel **[PE-DESIGN 11]** op het scherm.



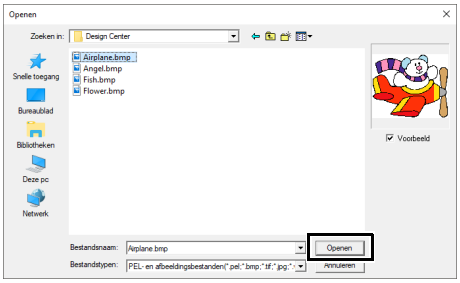
3 Klik op .



4 Klik op .



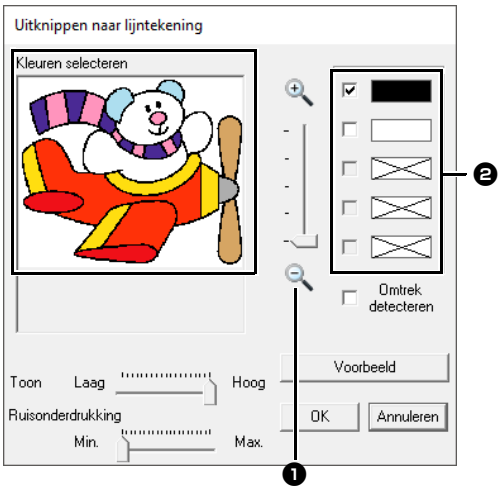
5 Selecteer het gewenste afbeeldingsbestand en klik vervolgens op **[Openen]**.



De afbeelding van het vliegtuig bevindt zich in: **Documenten (Mijn documenten)\PE-DESIGN 11\Voorbeeld\Design Center**.

6 Selecteer in de afbeelding die wordt weergegeven in het venster **[Kleuren selecteren]**, de kleuren die u wilt gebruiken voor de omtrekken (borduurlijnen).

→ De geselecteerde kleur wordt weergegeven in het rechtervak en in het selectievakje geeft aan dat de kleur is geselecteerd.

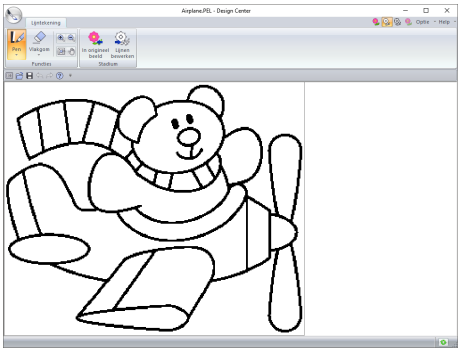


❶ U kunt de gewenste kleur eenvoudiger selecteren als u de afbeelding vergroot met de schuif **[Zoomen]**.

❷ Als een andere kleur dan die voor de omtrek werd geselecteerd, maakt u het selectievakje naast die kleur leeg om de selectie ervan op te heffen.

7 Nadat u de kleuren hebt geselecteerd die u wilt gebruiken voor de omtrekken, klikt u op **[OK]**.

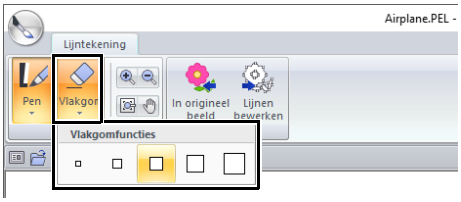
→ De lijntekening wordt weergegeven in de Ontwerppagina.



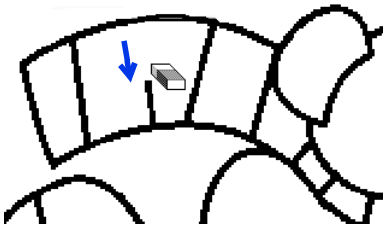
Stap 2 Lijntekeningstadium

De gum gebruiken

1 Als u een lijn wilt wissen, klikt u op **[Vlakgom]** in de groep **[Functies]** en selecteert u vervolgens een functie ☐, afhankelijk van de grootte van het gebied of de dikte van de lijn die u wilt wissen.

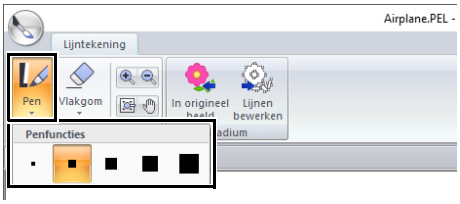


2 Plaats de aanwijzer op de lijn die u wilt wissen en klik vervolgens op de lijn of sleep de aanwijzer om de lijn te wissen.

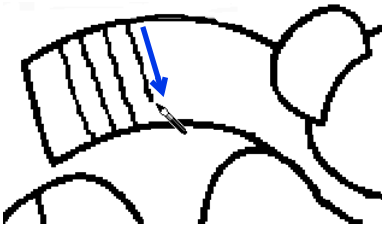


De pen gebruiken

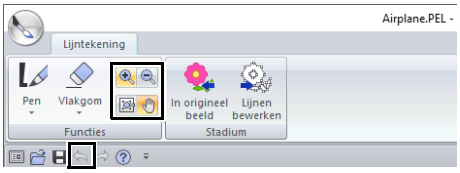
1 Als u lijnen wilt tekenen, selecteert u de **[Pen]** in de groep **[Functies]** en selecteert u vervolgens een functie ■ met de gewenste dikte voor de lijn die u wilt tekenen.



2 Sleep de aanwijzer om een lijn te tekenen. Klik in de Ontwerppagina om een punt toe te voegen.



- Als u een verticale of horizontale lijn wilt tekenen, houdt u de toets **<Shift>** ingedrukt terwijl u de aanwijzer verplaatst.
- Als u een lijn onjuist hebt getekend of gewist, klikt u op (knop Ongedaan maken) om de laatste bewerking ongedaan te maken.
- Als u de weergavegrootte wilt wijzigen, gebruikt u de opdracht **[Zoomen]**.
- Met de functie **[Pannen]** kunt u gemakkelijk veranderen welk gedeelte van het werkgebied wordt weergegeven.

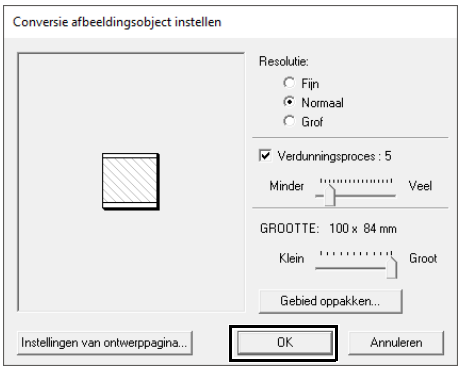


Geëxtraheerde omtrek bewerken

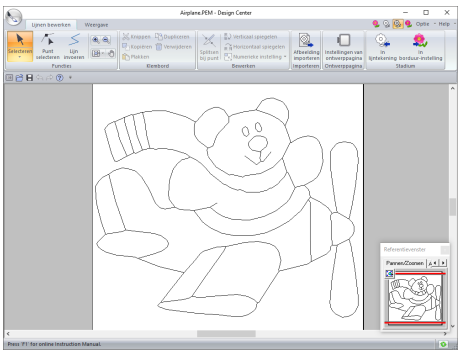
1 Wanneer de lijnafbeelding is voltooid, klikt u op **[Lijnen bewerken]** in de groep **[Stadium]** of op (het tweede pictogram van links) in de rechterbovenhoek van het scherm.



2 Klik op **[OK]**.



→ De lijntekening wordt geconverteerd tot een figuurhandvatafbeelding.

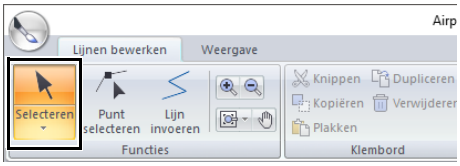


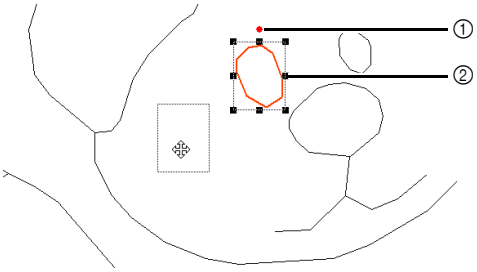
Stap 3 Lijnen bewerken

Omtrek verplaatsen

1 Klik op de tab **[Lijnen bewerken]**.

2 Klik op in de groep **[Functies]** en vervolgens op de omtrek die u wilt verplaatsen.





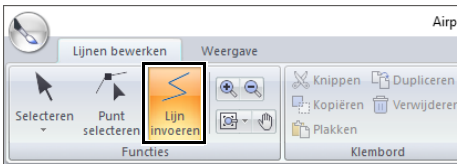
① Rotatiehandvat
② Schalings-handvatten

3 Plaats de aanwijzer op de omtrek zodat de aanwijzer verandert in en sleep de omtrek vervolgens.

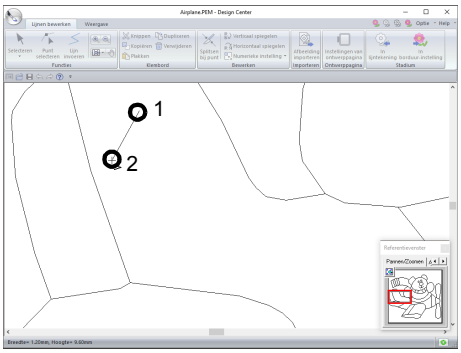
Sleep een handvat om het formaat of een hoek te wijzigen. Als u de omtrek wilt wissen, drukt u op de toets **<Delete>**.

Lijnen toevoegen aan het lijnbewerkingsbeeld

1 Klik op **[Lijn invoeren]** in de groep **[Functies]**.



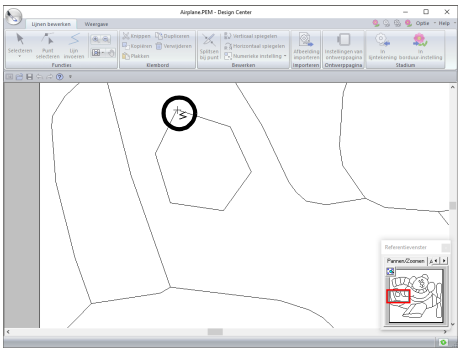
2 Klik op het beginpunt (1). Klik vervolgens op het volgende punt (2).



→ Er wordt een lijn getekend die beide punten verbindt. Ga verder met klikken als u meer lijnen wilt tekenen.

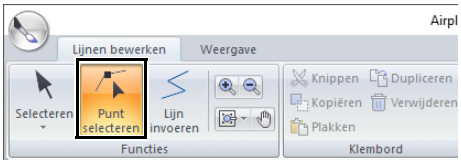
- Klik met de rechtermuisknop om het laatste punt dat u hebt opgegeven te verwijderen.
- Als u een verticale of horizontale lijn wilt tekenen, houdt u de toets **<Shift>** ingedrukt terwijl u de aanwijzer verplaatst.

3 Dubbelklik op een eindpunt.

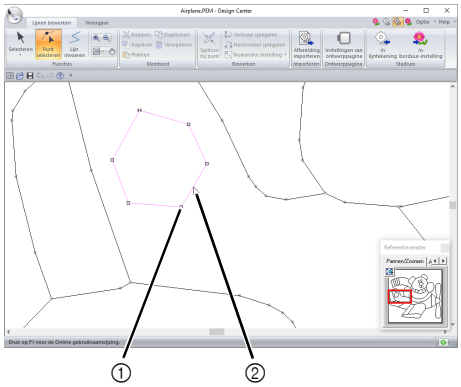


■ Omtrek een andere vorm geven

1 Klik op **[Punt selecteren]** in de groep **[Functies]**.



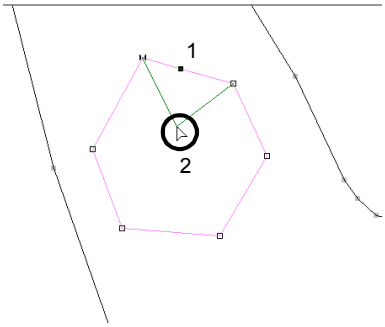
2 Klik op een omtrek.



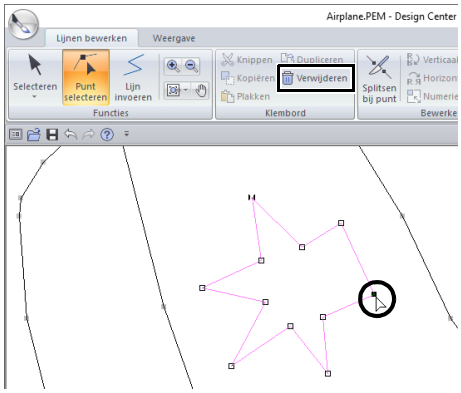
① Punt
② Roze lijn

3 Als u een punt wilt toevoegen, klikt u op de omtrek (1).

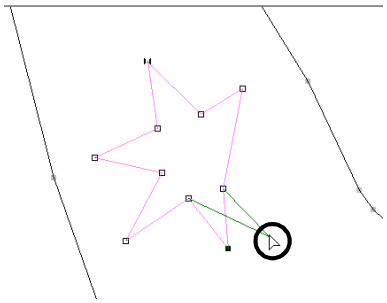
Als u een hoek wilt maken, sleept u het punt (2).



4 Als u het punt verwijdert, wordt de hoek verwijderd. Klik op het punt dat moet worden verwijderd. Druk vervolgens op de toets **<Delete>** of klik op **[Verwijderen]** in de groep **[Klembord]**.



5 Sleep het punt om de vorm van de lijn te wijzigen.



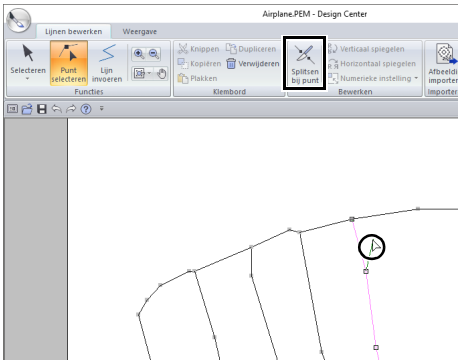
- Als meerdere punten zijn geselecteerd, worden alle punten verplaatst of verwijderd.
- Als u meer punten wilt selecteren, houdt u de toets **<Ctrl>** ingedrukt terwijl u op elk punt klikt, of sleept u de aanwijzer over de punten.

Lijnen splitsen

U kunt lijnen op een punt splitsen.

1 Voer stap **1** en **2** in “Omtrek een andere vorm geven” uit om een lijn te selecteren.

2 Selecteer een punt en klik op **[Splitsen bij punt]** in de groep **[Bewerken]** om de lijn te splitsen.



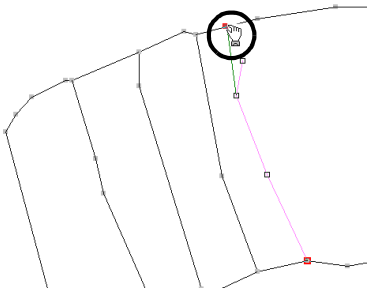
Lijnen verbinden

U kunt twee punten verbinden zodat ze een lijn vormen.

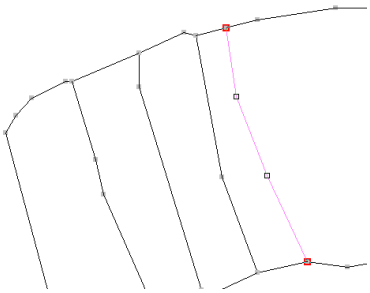
1 Voer stap **1** en **2** in “Omtrek een andere vorm geven” uit om een lijn te selecteren.

2 Terwijl u de toets **<Alt>** ingedrukt houdt, sleept u het geselecteerde punt naar het andere punt waarmee u het wilt verbinden.

→ De vorm van de aanwijzer verandert in en een rood vierkantje verschijnt wanneer de twee punten elkaar overlappen.



3 Laat de muisknop los om de twee punten te verbinden.

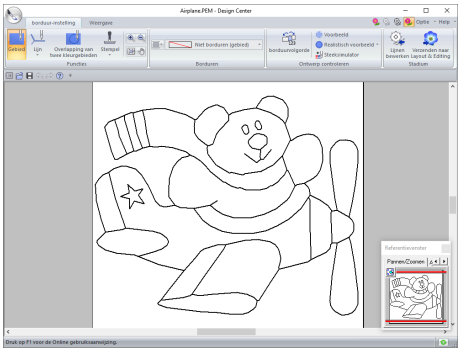


Naar het Borduurinstellingen-stadium

Wanneer de figuurhandvatafbeelding is voltooid, gaat u door naar het Borduurinstellingen-stadium.

1 Klik op **[In borduur-instelling]** in de groep **[Stadium]** of in de rechterbovenhoek van het scherm.





Ook nadat u naar het Borduurinstellingen-stadium gaat, kunt u nog terugkeren naar het Lijnen bewerken om de figuurhandvatafbeelding te bewerken.

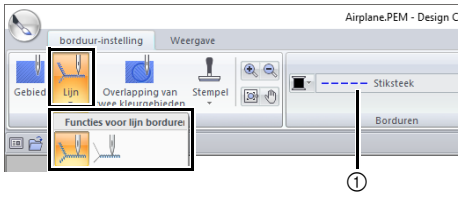
Stap 4 Borduurinstellingen-stadium

We gaan nu de borduureigenschappen instellen voor de verschillende gedeelten van de omtrek om het borduurpatroon te maken.

Borduureigenschappen opgeven

1 Klik op de tab **[borduur-instelling]**.

2 Als u het steektype voor de lijn wilt opgeven, klikt u op **[lijn]** in de groep **[Functies]** en selecteert u vervolgens de gewenste functie uit **[Functies voor lijn borduren]**.

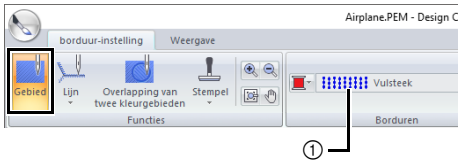


① Selector **[Steektype lijn]**

: Klik op deze knop om borduureigenschappen toe te passen op de gehele omtrek.

: Klik op deze knop om borduureigenschappen toe te passen op een gedeelte van de omtrek.

Als u het steektype voor het gebied wilt opgeven, klikt u op **[Gebied]** in de groep **[Functies]**.

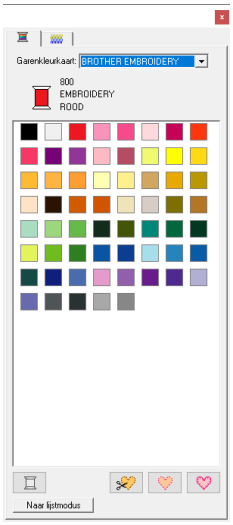


① Selector **[Steektype gebied]**

U kunt borduureigenschappen niet toepassen op een gebied als het gebied niet geheel is omsloten door een omtrek in het Lijnen bewerken.

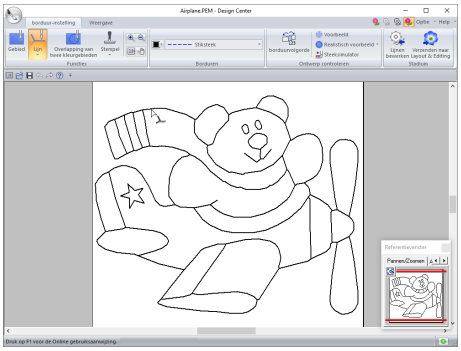
3 Klik op .

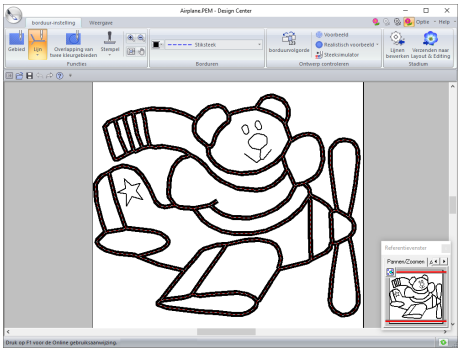
4 Klik op de gewenste kleur.



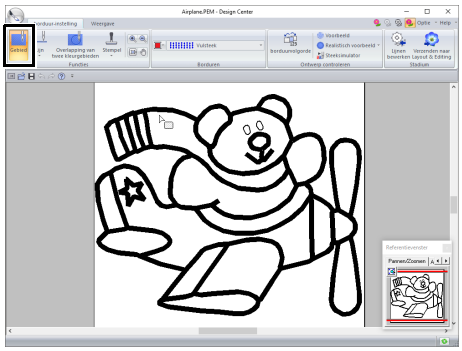
5 Klik op de pijl omlaag in de selector **Steektype** en kies het gewenste steektype.

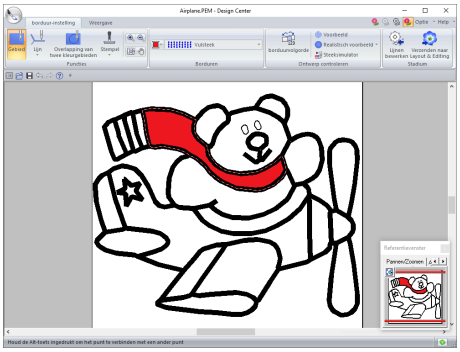
6 Wanneer u  of  gebruikt, klikt u op de omtrek waarop u de borduureigenschappen wilt toepassen.



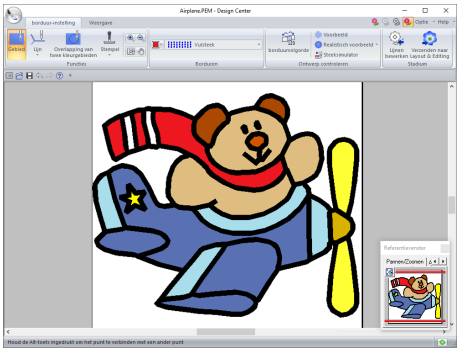


7 Wanneer u  gebruikt, klikt u op het gebied waarop u de borduureigenschappen wilt toepassen.

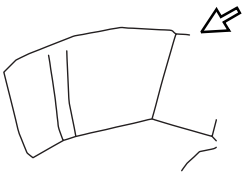




Als u de borduureigenschappen wilt wijzigen, herhaalt u stap **2** tot en met **7**.



U kunt borduureigenschappen voor gebieden niet toepassen op open gebieden (gebieden die niet volledig worden omsloten door een omtreklijn), zoals in onderstaande illustratie.



Als u geen eigenschappen op een gebied kunt toepassen, keert u terug naar het Lijnen bewerken en zorgt u dat het gebied volledig wordt omsloten. Bewerk eventuele veelhoeklijnen met de functie Punt bewerken.

▶▶ *"Lijnen toevoegen aan het lijnbewerkingsbeeld" op pagina 252*

- Vanuit het dialoogvenster **[Borduureigenschappen instellen]** kunt u gedetailleerde instellingen voor eigenschappen opgeven, zoals de breedte van satijnsteken en de steeklengte.

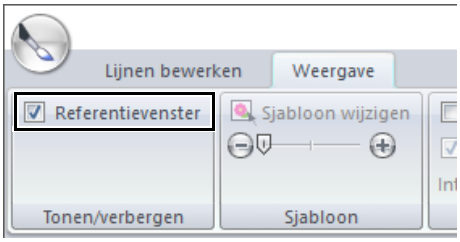
▶▶ *"Borduureigenschappen opgeven" op pagina 271.*

- Het Referentievenster is handig om kleuren op te geven terwijl u de kleuren in de oorspronkelijke afbeelding controleert.

Werken met het Referentievenster

Hiermee kunt u kleuren selecteren terwijl u de kleuren in de oorspronkelijke afbeelding controleert.

1. Klik op de tab **[Weergave]**.
2. Schakel het selectievakje **[Referentievenster]** in de groep **[Tonen/verbergen]** in.



3. Klik op de tab **[Afbeelding]**.
   → De afbeelding die was geopend in het origineel-beeldstadium verschijnt.



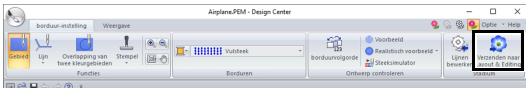
Als u op **[Referentie]** hebt geklikt, klikt u op **[Origineel]**.

Stap 5 Importeren in Layout & Editing

Het borduurpatroon dat u in Design Center hebt gemaakt, kunt u importeren in Layout & Editing. Bovendien kunt u met functies in Layout & Editing de gecreëerde gegevens overbrengen naar de machine.

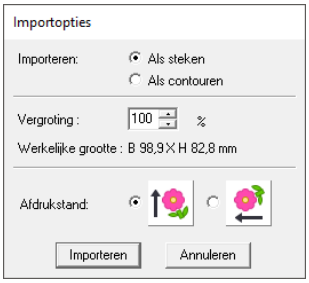
Als de borduureigenschappen van een omtrek of gebied niet zijn ingesteld, kunt u het borduurpatroon niet importeren.

1. Klik op de tab **[borduur-instelling]**.
2. Klik op **[Verzenden naar Layout & Editing]** in de groep **[Stadium]**.



→ Layout & Editing start.

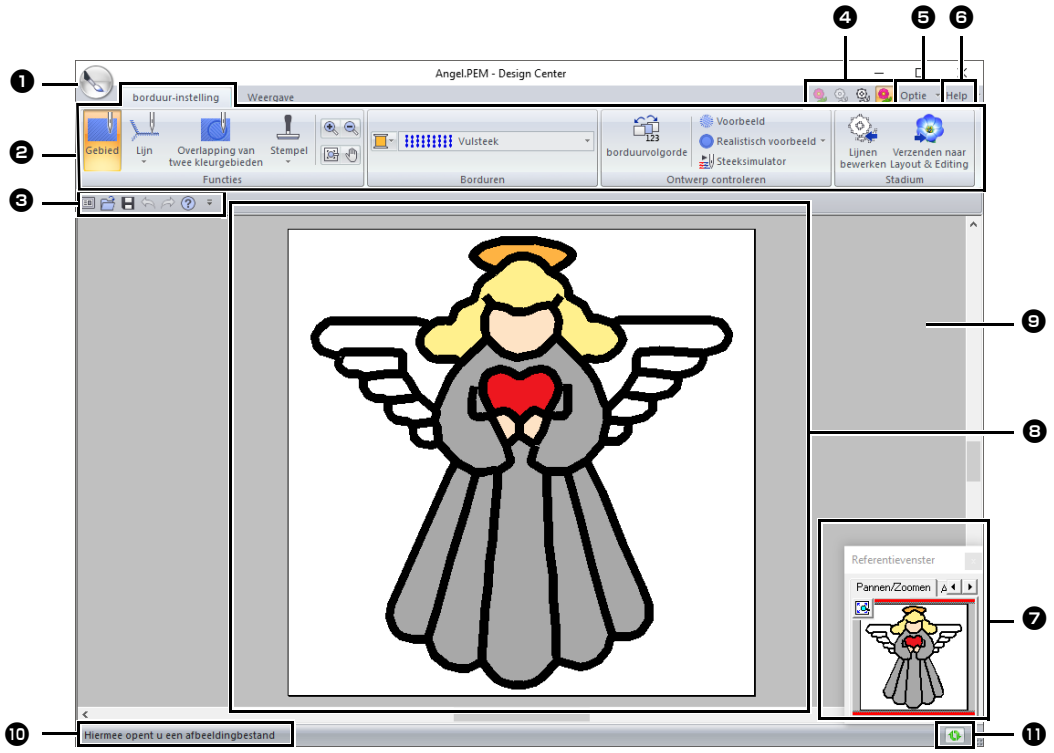
3. Selecteer of u een patroon als borduurpatroon of als omtrekpatroon wilt importeren.



4. Geef de instellingen voor **[Importeren]**, **[Vergroting]** en **[Afdrukstand]** op. Klik vervolgens op **[Importeren]**.

Meer bijzonderheden over de instellingen **[Als steken]** en **[Als contouren]** naast **[Importeren]** vindt u in *"Borduurontwerpen importeren uit Design Center" op pagina 106*.

Venster Design Center



❶ **Knop Toepassing**

❷ **Lint**

❸ **Werkbalk voor snelle toegang**

❹ **Knop Stadium**
Geeft het huidige stadium aan. Klik erop om naar een ander stadium te gaan.

❺ **Werkbalk voor snelle toegang**

❻ **Knop Help**

❼ **Referentievenster**
Geeft alle omtreklijnen en patronen in het werkgebied weer. Zo houdt u overzicht terwijl u werkt aan een detail.

▶▶ *"Omtrek weergeven in het referentievenster" op pagina 266*

❽ **Ontwerppagina**

❾ **Werkgebied**

❿ **Statusbalk**

⓫ **Knop Venster Vernieuwen**

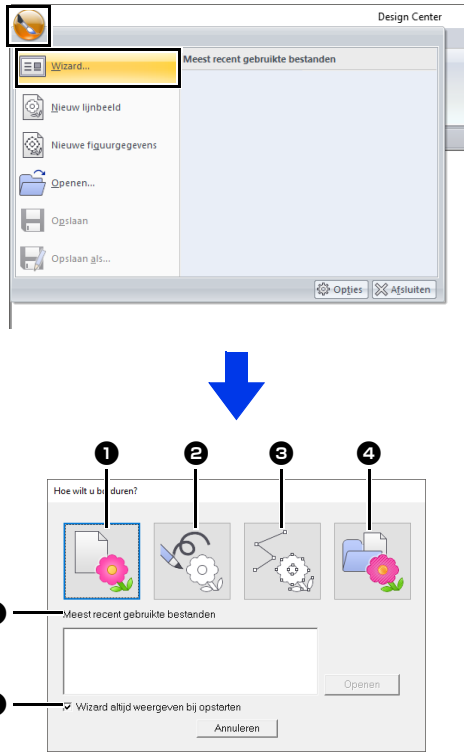
▶▶ *"Informatie over vensters" op pagina 13*

Origineel-beeldstadium

De wizard gebruiken

Deze wizard biedt stapsgewijze begeleiding om borduurpatronen te maken.

Klik op . Selecteer vervolgens **[Wizard]** in de opdrachtlijst.



❶ **Vanaf een afbeelding**
Wanneer u op deze knop klikt, wordt het dialoogvenster **[Vanaf een afbeelding]** weergegeven.

❷ **Nieuw lijnbeeld**
Wanneer u op deze knop klikt, wordt een nieuwe Ontwerppagina geopend in het Lijntekeningstadium.

▶▶ *"Een nieuw lijnbeeld uit de vrije hand tekenen" op pagina 263.*

❸ **Nieuw figuurbeeld**
Wanneer u op deze knop klikt, wordt een nieuwe Ontwerppagina geopend in het Lijnen bewerken.

▶▶ *"Een nieuw lijnbewerkingsbeeld uit de vrije hand tekenen" op pagina 265.*

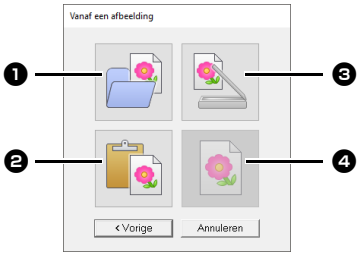
❹ **PEM-bestand openen**
Wanneer u op deze knop klikt, wordt het dialoogvenster **[Openen]** weergegeven, zodat u een PEM-bestand kunt selecteren.

❺ **Meest recent gebruikte bestanden**
Klik in de lijst op de naam van het bestand en klik vervolgens op **[Openen]**.

❻ **Wizard altijd weergeven bij opstarten**
Schakel dit selectievakje in als u wilt dat de wizard verschijnt telkens wanneer Design Center start.

Een afbeelding openen

Wanneer u op de toets **[Vanaf een afbeelding]** in het dialoogvenster **[Hoe wilt u borduren?]** klikt, wordt het dialoogvenster **[Vanaf een afbeelding]** weergegeven.



❶ **Afbeeldingbestand openen**
Klik op deze knop om het dialoogvenster **[Openen]** weer te geven waarin u een afbeeldingsbestand kunt selecteren.

▶▶ *"Bestandstypen van afbeeldingen" op pagina 163*

❷ **Van klembord**
Klik op deze knop om de afbeelding op het klembord te plakken in de Ontwerppagina. Deze functie kunt u alleen gebruiken wanneer er een beeld op het klembord staat.

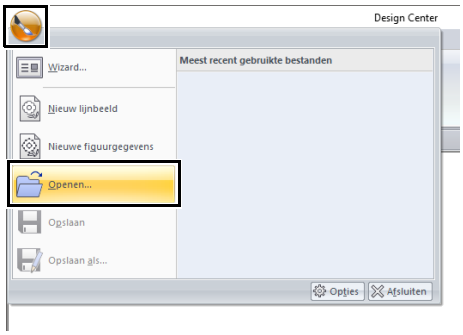
❸ **Van TWAIN**
U klikt op deze toets om een afbeelding te importeren van een TWAIN-apparaat (bijv. een scanner) dat is aangesloten op uw computer. Vervolgens plakt u de afbeelding op de Ontwerppagina.

❹ **Huidige afbeelding gebruiken**
Klik op deze knop om een afbeelding te gebruiken die is geopend in het Origineel-beeldstadium. Deze functie kunt u alleen gebruiken wanneer een afbeelding is geopend in het Origineel-beeldstadium.

- Een afbeelding importeren vanuit een TWAIN-apparaat
  - Sluit het TWAIN-apparaat aan op de computer en klik achtereenvolgens op **[Afbeelding]** en **[Openen vanuit TWAIN-apparaat]** of klik op **[Van TWAIN]** in het dialoogvenster **[Vanaf een afbeelding]**. Selecteer een apparaat wanneer het dialoogvenster **[Bron selecteren]** wordt weergegeven. Klik vervolgens op **[Selecteren]**.
  - Meer informatie over het gebruik van de stuurprogramma-interface vindt u in de handleiding bij die interface. Anders neemt u contact op met de fabrikant van de interface.
- Tips voor het scannen van afbeeldingen voor Design Center
  - Als de omtrek niet duidelijk is, trekt u de omtrek over op overtrekpapier.
  - U behaalt mogelijk betere scanresultaten door de toon van de afbeelding te verlagen.

Een bestand openen

1 Klik op . Selecteer vervolgens **[Openen]** in de opdrachtlijst.



2 Selecteer het station en de map.

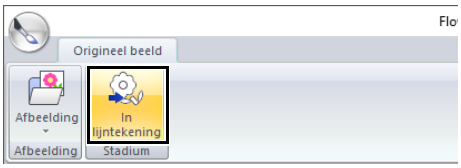
3 Als u een bestand wilt openen, selecteert u het en klikt u vervolgens op **[Openen]** of dubbelklikt u op het pictogram van het bestand.

- Als u een afbeeldingsbestand selecteert, wordt het bestand geopend in het Origineel-beeldstadium.
- Als u een PEL-bestand selecteert, wordt het bestand geopend in het Lijntekeningstadium.
- Als u een PEM-bestand selecteert, wordt het bestand geopend in het Lijnen bewerken of het Borduurinstellingen-stadium.

Lijntekeningstadium

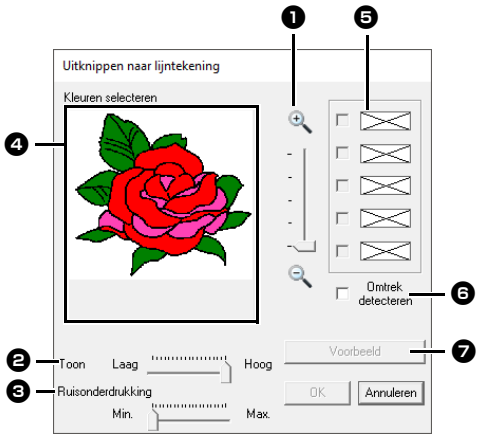
Omtrekken van een afbeelding extraheren

1 Klik in het Origineel-beeldstadium op **[In lijntekening]**.



▶▶ *"Origineel-beeldstadium" op pagina 250.*

2 Selecteer de kleuren die u wilt gebruiken voor de omtrekken en klik vervolgens op **[OK]**.



❶ **Zoomen-schuif**
Met deze schuif kunt u de weergavegrootte van de afbeelding aanpassen.

❷ **Toon-schuif**
Met deze schuif kunt u kleurtonen in afbeeldingen verzwakken wanneer u de omtrekkleur moeilijk kunt selecteren.

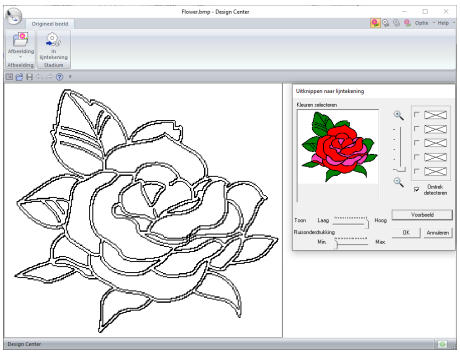
❸ **Ruisonderdrukking-schuif**
Met deze schuif kunt u ruis (vervorming) in afbeeldingen verminderen wanneer de omtrek niet duidelijk is.

❹ Klik op de omtrekkleur(en) die u wilt converteren naar zwarte omtreklijnen.

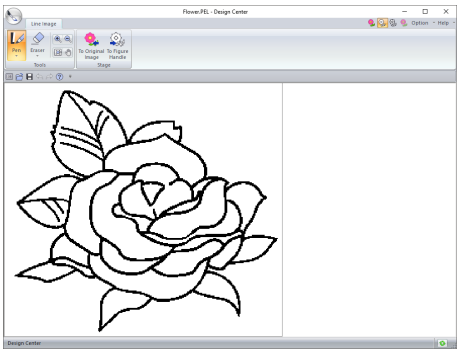
❺ Geeft de kleuren weer die u in ❹ hebt geselecteerd. Om de selectie van een kleur ongedaan te maken verwijdert u het vinkje uit het selectievakje.

❻ Als u de kleurgrenzen wilt extraheren, klikt u op het selectievakje **[Omtrek detecteren]**.

Wanneer de extractie van kleurgrenzen geschiedt met **[Omtrek detecteren]**, worden de kleuren geconverteerd naar een lijntekening zoals hieronder aangegeven.

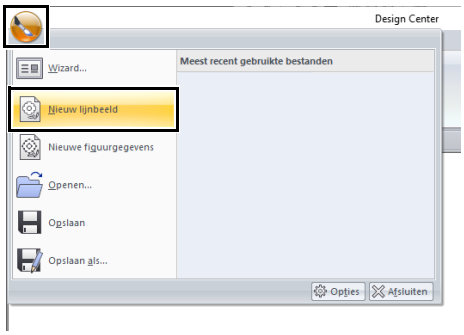


❼ Klik op **[Voorbeeld]** om een voorbeeld van de lijntekening weer te geven in de Ontwerppagina.



Een nieuw lijnbeeld uit de vrije hand tekenen

Klik op . Selecteer vervolgens **[Nieuw lijnbeeld]** in de opdrachtlijst.



In de Pen kunt u het lijnbeeld uit de vrije hand tekenen met de functies Vlakgom en Ontwerppagina.

▶▶ *"Lijntekeningstadium" op pagina 251*.

In het Lijntekeningstadium wordt het bestand opgeslagen als een PEL-bestand.

▶▶ *"Borduurpatronen opslaan" op pagina 275* en *"Een nieuw lijnbewerkingsbeeld uit de vrije hand tekenen" op pagina 265*.

Lijnen bewerken

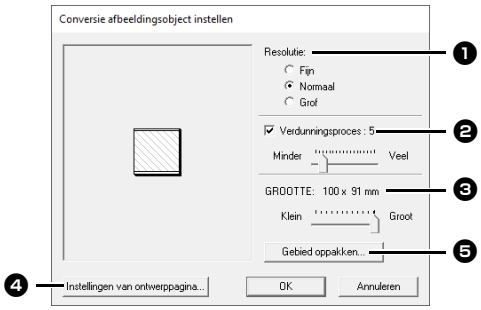
Instellingen wijzigen voor het converteren naar omtrekken

1 Klik in het Lijntekeningstadium op **[Lijnen bewerken]**.



▶▶ *"Lijntekeningstadium" op pagina 251*.

2 Geef de gewenste instellingen op in het dialoogvenster **[Conversie afbeeldingsobject instellen]** en klik op **[OK]**.



❶ Selecteer een instelling onder **[Resolutie]**.

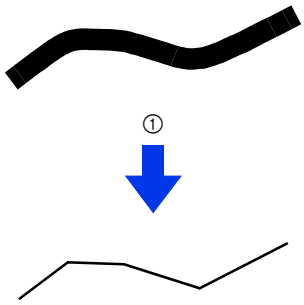
Fijn
Selecteer deze instelling alleen als de afbeelding veel kleine details bevat.

Normaal
Selecteer deze instelling voor een voldoende resolutie zonder dat het bestand te groot wordt.

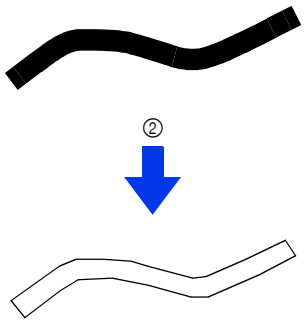
Grof
Selecteer deze instelling om het bestand zo klein mogelijk te houden.

❷ Om de zwarte omtrek te vervangen door lijnbewerkingslijnen door het midden van de omtrek schakelt u het selectievakje **[Verdunningsproces]** in en selecteert u met de schuif de mate van detail.

Wanneer de schuif op **[Veel]** staat, worden zelfs zeer dikke zwarte lijnen vervangen door een lijn door het midden.



① AAN
Als u de zwarte lijnen wilt vervangen door lijnbewerkingslijnen die de rand van de omtrek volgen, schakelt u het selectievakje **[Verdunningsproces]** uit.

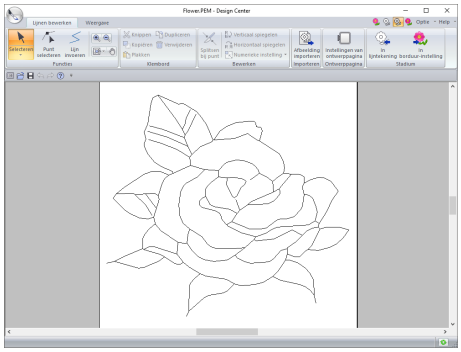


② UIT

❸ Met de schuif **[GROOTTE]** stelt u de grootte in.

❹ U kunt de afbeelding niet tot buiten de grenzen van het Vlak voor ontwerppagina vergroten. Zo nodig klikt u op **[Eigenschappen ontwerppagina]** en wijzigt u vervolgens het formaat van de Ontwerppagina.

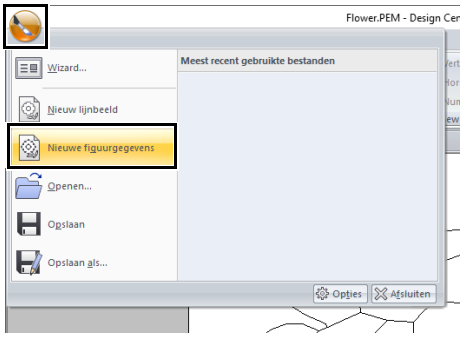
❺ Als u omtrekgegevens wilt maken van een gedeelte van de afbeelding, klikt u op **[Gebied oppakken]**. Sleep vervolgens de aanwijzer (+) om een selectiekader te tekenen rond het gebied dat u wilt selecteren.



Het kan voorkomen dat u geen omtrekgegevens van een afbeelding kunt maken wanneer u van het Lijntekeningstadium naar het Lijnen bewerken gaat, ook niet nadat u verschillende conversie-instellingen hebt opgegeven. In dat geval gaat u terug naar het Lijntekeningstadium en corrigeert u de omtreklijnen in de lijntekening of past u correcties toe op de afbeelding.

Een nieuw lijnbewerkingsbeeld uit de vrije hand tekenen

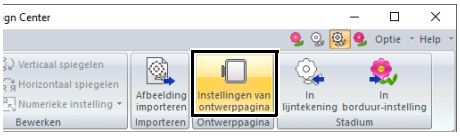
Klik op . Selecteer vervolgens **[Nieuwe figuurgegevens]** in de opdrachtlijst.



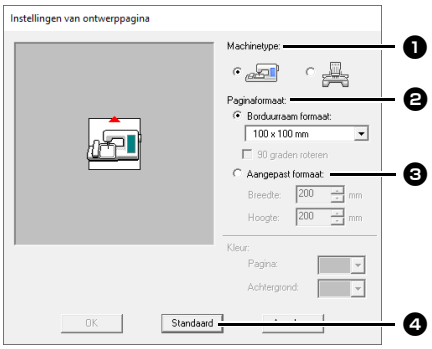
- In het Lijnen bewerken wordt het bestand opgeslagen als een PEM-bestand.
- Als u gegevens wilt ophalen uit een opgeslagen PEM-bestand, gebruikt u de opdracht **[Afbeelding importeren]** op de tab **[Lijnen bewerken]**.

Ontwerppaginaformaat opgeven

1. Klik op de tab **[Lijnen bewerken]**.
2. Klik op **[Instellingen van ontwerppagina]** in de groep **[Ontwerppagina]**.



3. Selecteer het formaat van de Ontwerppagina en klik vervolgens op **[OK]**.



❶ Selecteer een machinetype.
De instellingen die beschikbaar zijn in de selector **[Paginaformaat]** verschillen afhankelijk van het hier geselecteerde machinetype.

❷ Als u het formaat van de Ontwerppagina wilt aanpassen aan het borduurraam formaat, selecteert u **[Borduurraam formaat]**. Vervolgens selecteert u het gewenste borduurraam formaat in de selector.

❸ Als u een aangepast formaat voor de Ontwerppagina wilt opgeven, selecteert u **[Aangepast formaat]** en typt of selecteert u de gewenste breedte en hoogte voor de Ontwerppagina.

❹ Als u de standaardinstellingen wilt herstellen, klikt u op **[Standaard]**.

- Selecteer een formaat borduurraam niet groter dan met uw machine kan worden gebruikt.
- Maak geen aangepaste borduurraam die groter is dan met uw machine kan worden gebruikt.

Omtrek bewerken

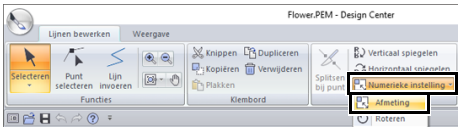
Omtrekformaat aanpassen

Formaat numeriek aanpassen:

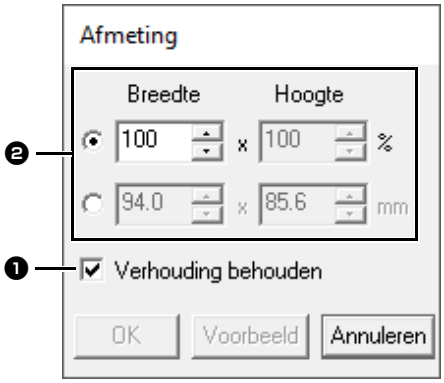
1 Selecteer de omtrek.

2 Klik op de tab **[Lijnen bewerken]**.

3 Klik op **[Numerieke instelling]** in de groep **[Bewerken]**. Selecteer vervolgens **[Grootte]**.



4 Selecteer een formaat en klik vervolgens op **[OK]**.



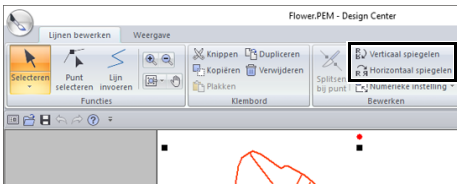
❶ Als u de breedte en hoogte proportioneel wilt wijzigen, schakelt u het selectievakje **[Verhouding behouden]** in.

❷ Kies of de breedte en hoogte worden ingesteld als percentage (%) of als afmeting (millimeter of inch).
Typ of selecteer de gewenste breedte en hoogte.

Omtrek horizontaal of verticaal spiegelen

1 Selecteer de omtrek.

2 Klik op **[Verticaal spiegelen]** of op **[Horizontaal spiegelen]** in de groep **[Bewerken]**.



Omtrek roteren

Handmatig roteren

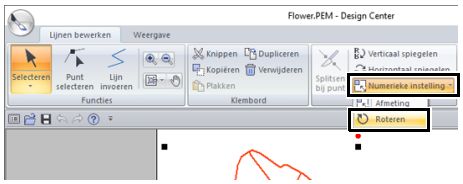
1 Selecteer de omtrek.

2 Plaats de aanwijzer op het rotatiehandvat. En sleep vervolgens.

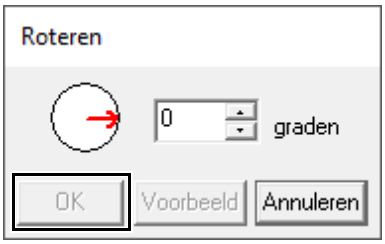
Numeriek roteren

1 Selecteer de omtrek.

2 Klik op **[Numerieke instelling]** in de groep **[Bewerken]**. Selecteer vervolgens **[Roteren]**.



3 Typ of selecteer de gewenste rotatiehoek. Klik vervolgens op **[OK]**.

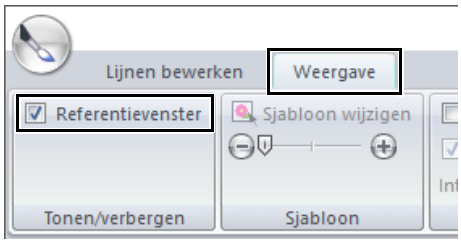


U kunt een hoek ook selecteren door in het dialoogvenster **[Roteren]** te slepen.

Omtrek weergeven in het referentievenster

1 Klik op de tab **[Weergave]**.

2 Schakel het selectievakje **[Referentievenster]** in de groep **[Tonen/verbergen]** in.



Zoomen

U kunt de weergave in het **[Referentievenster]** wijzigen tussen de volledige Ontwerppagina of alleen het borduurpatroon.

Klik op de tab **[Pannen/Zoomen]** en vervolgens op .



Hiermee geeft u de gehele Ontwerppagina weer.





Hiermee geeft u het hele patroon weer.

Weergavegebiedkader verplaatsen

Welk deel van de omtrek wordt weergegeven op de Ontwerppagina kunt u selecteren in het **[Referentievenster]**.

1. Plaats de aanwijzer op het weergavegebiedkader.
2. Sleep het weergavegebiedkader, zodanig dat dit het gewenste deel van de omtrek omgeeft.

   → Het geselecteerde deel van de omtrek wordt weergegeven op de Ontwerppagina.

Weergavegebiedkader opnieuw tekenen

In plaats van het weergavegebiedkader te verplaatsen kunt u het ook opnieuw tekenen om het gewenste deel van de omtrek weer te geven op de Ontwerppagina.

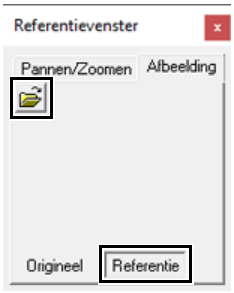
Klik op het gebied dat u wilt weergeven of sleep de aanwijzer over het gewenste deel van de omtrek in het **[Referentievenster]**.

Een andere referentieafbeelding weergeven

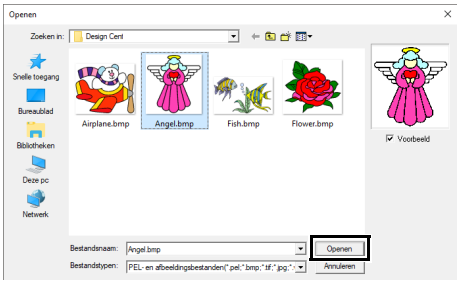
1. Klik op de tab **[Afbeelding]**.



2. Klik op **[Referentie]** en vervolgens op .



3. Selecteer de referentieafbeelding en klik vervolgens op **[Openen]**.

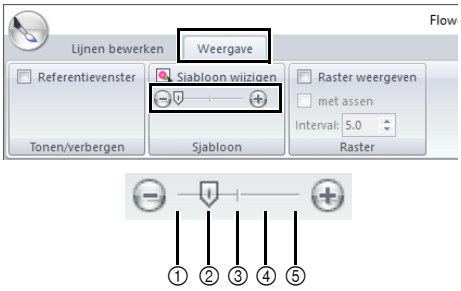


De achtergrondafbeelding wijzigen

Weergave van achtergrondafbeelding wijzigen

1 Klik op de tab **[Weergave]**.

2 Sleep de schuif of klik op ⊖ of op ⊕ in de groep **[Sjabloon]**.

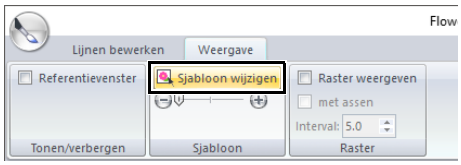


① Verbergen (uit)
② 25%
③ 50%
④ 75%
⑤ 100%

Druk op de sneltoets **<F6>** om te schakelen tussen weergave van de afbeelding (**Aan (100%)**), vage weergave op dichtheid (**75%**, **50%** en **25%**) en verbergen van de afbeelding (**Uit**).

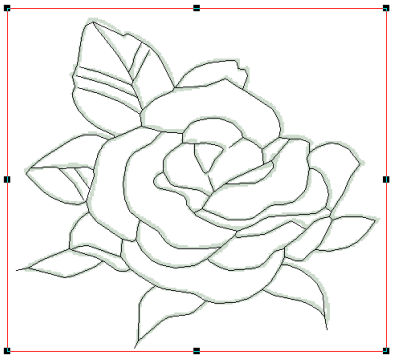
Formaat en plaats van achtergrondafbeelding wijzigen

1 Selecteer de sjabloon. Klik op **[Sjabloon wijzigen]** in de groep **[Sjabloon]**.



2 Sleep de sjabloonafbeelding naar de gewenste plaats.

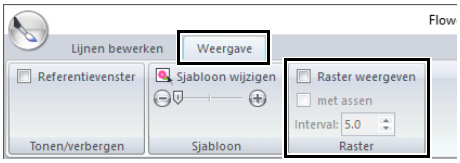
Sleep het handvat om de sjabloonafbeelding te vergroten of verkleinen.



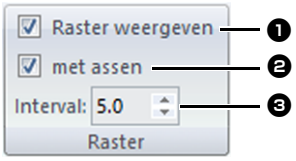
Applicatie-instellingen wijzigen

Rasterinstellingen wijzigen

1 Klik op de tab **[Weergave]**.



2 Geef de rasterinstellingen op in de groep **[Raster]**.



❶ Als u het raster wilt weergeven, schakelt u het selectievakje **[Raster weergeven]** in. Als u het raster wilt verbergen, schakelt u het selectievakje **[Raster weergeven]** uit.

❷ Als u het raster wilt weergeven als ononderbroken lijnen, schakelt u het selectievakje **[met assen]** in.
Als u het raster wilt weergeven als punten (snijpunten van het raster), schakelt u het selectievakje **[met assen]** uit.

❸ Als u de afstand tussen de rasterlijnen wilt instellen, typt of selecteert u een waarde in het kader **[Interval]**.

Maateenheid wijzigen

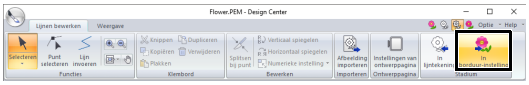
Klik achtereenvolgens op **[Optie]**, **[Opties]** en **[Systeemeenheid]**. Selecteer vervolgens de gewenste maateenheid (**[mm]** of **[inch]**).

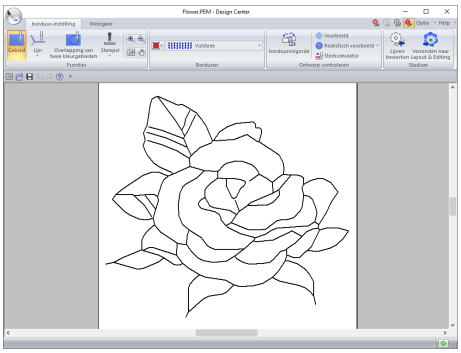
▶▶ *"Systeemeenheid" op pagina 22*

Borduurinstellingen-stadium

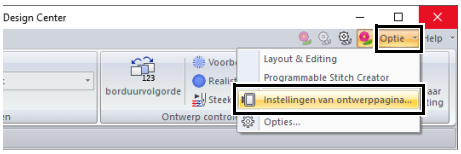
1 Klik in het Lijnen bewerken op tab **[Lijnen bewerken]** om de groep **[Stadium]** weer te geven.

2 Klik op **[In borduur-instelling]** in de groep **[Stadium]**.





In het Borduurinstellingen-stadium kunt u de kleuren van de Ontwerppagina en de achtergrond veranderen in het dialoogvenster **[Instellingen van ontwerppagina]**. (U opent dit dialoogvenster door op het menu **[Optie]** te klikken en vervolgens **[Instellingen van ontwerppagina]** te selecteren.)

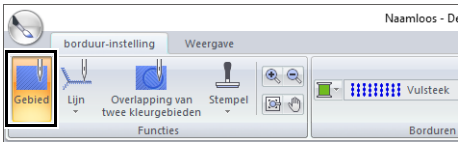


Gebied/lijn borduren instellen

■ Gebied borduren

1 Klik op de tab **[borduur-instelling]**.

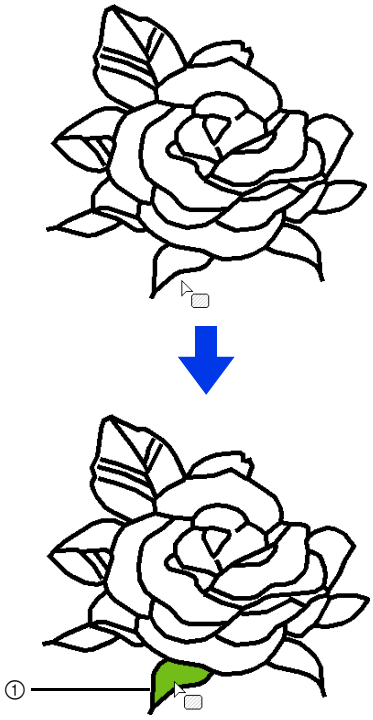
2 Klik op **[Gebied]** in de groep **[Functies]**.



3 Wijzig zo nodig de kleur en het naaitype.

▶▶ *"Borduureigenschappen" op pagina 270*

4 Klik op het omsloten gebied om de naai-eigenschappen toe te passen.



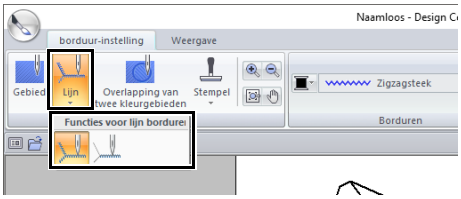
① Lopende lijnen

- Als u een bepaalde eigenschap niet op een gebied kunt toepassen, gaat u terug naar het Lijnen bewerken en controleert u of het gebied volledig omsloten is.
- Bewerk eventuele veelhoeklijnen met de functie Punt bewerken.

- Als u geen borduureigenschappen kunt opgeven voor een gebied, is dit gebied misschien niet omsloten, ook al lijkt het wel omsloten.
- Als u de opening in het gebied wilt zoeken, gebruikt u de lijntekenfunctie in het Lijnen bewerken om het gebied in kleinere gebieden te splitsen. Vervolgens controleert u welke gebied-borduureigenschappen u niet kunt toepassen in het Borduurinstellingen-stadium.

Lijnen borduren

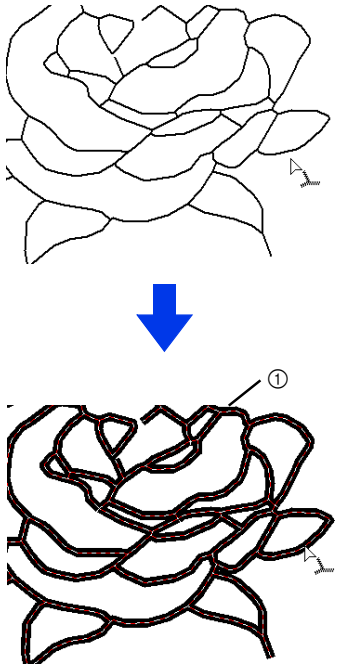
1 Klik op **[lijn]** in de groep **[Functies]**. Selecteer vervolgens de gewenste functie (of) in **[Functies voor lijn borduren]**.



2 Wijzig zo nodig de kleur en het naaitype.

▶▶ *"Borduureigenschappen" op pagina 270.*

3 Klik op de omtrek om de borduureigenschappen toe te passen.



① Lopende lijnen

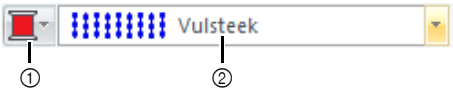
Wanneer is geselecteerd, worden de instellingen alleen toegepast op een gedeelte van de omtrek waarop u hebt geklikt.

Borduureigenschappen

In het deelvenster Borduren op de tab **[borduur-instelling]**, beschikbaar in het Borduurinstellingen-stadium, kunt u de kleur en het steektype van gebied en omtrek instellen.

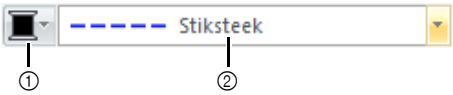
Welke borduur-instelling beschikbaar zijn, verschilt naar gelang de functie die u hebt geselecteerd.

Voorbeeld 1: Wanneer is geselecteerd



① Knop Gebiedskleur
② Steektype gebied selector

Voorbeeld 2: Wanneer of is geselecteerd



① Lijnkleur, knop
② Steektype lijn, selector

Steektype

1 Klik in een naaitypeselector.

2 Klik op het gewenste naaitype.

Steektype lijn



Steektype gebied



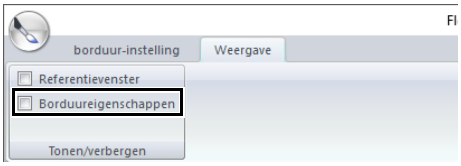
3 Klik op het gebied of de lijn om de naaitype-instelling toe te passen.

- Als u borduren wilt uitzetten, selecteert u **[Niet borduren (lijn)]** in de selector **[Steektype lijn]** of **[Niet borduren (gebied)]** in de selector **[Steektype gebied]**.
- Als borduren is uitgeschakeld, worden de gebieden weergegeven in wit of de lijnen als stippellijnen.

Borduureigenschappen opgeven

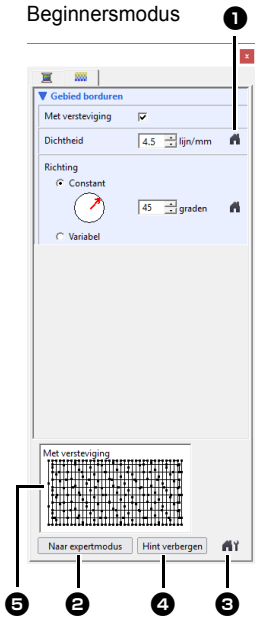
1 Klik op de tab **[Weergave]**.

2 Schakel het selectievakje **[Borduureigenschappen]** in de groep **[Tonen/verbergen]** in om het dialoogvenster **[Borduureigenschappen]** weer te geven.

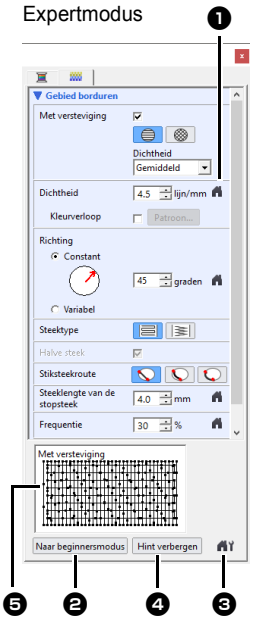


Voor borduren gebied

Beginnersmodus

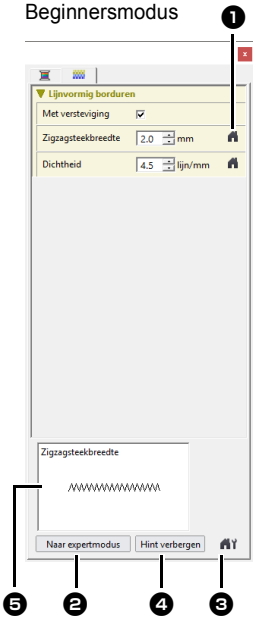


Expertmodus

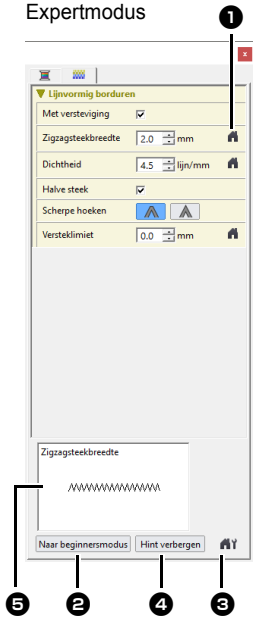


Voor borduren omtrek

Beginnersmodus



Expertmodus



❶ Klik hierop om de standaardinstellingen te herstellen.

❷ **Naar expertmodus/Naar beginnersmodus**
Klik hierop om naar de andere modus te schakelen.

❸ Klik hierop om de naai-instellingen te laden/op te slaan.

▶▶ *"Veelgebruikte borduureigenschappen opslaan" op pagina 213*

❹ **Hint verbergen/Hint weergeven**
Klik hierop om de hintweergave te tonen of te verbergen.

❺ Bij elke wijziging in de naai-eigenschappen kunt u hier een voorbeeld van het stiksel controleren.

1 Verander de borduureigenschappen die worden weergegeven onder **[Lijnvormig borduren]** of **[Gebied borduren]**.

▶▶ Voor meer bijzonderheden over verschillende borduureigenschappen en instellingen, zie *"Lijn-borduureigenschappen" op pagina 382* en *"Gebied-borduureigenschappen" op pagina 388*.

2 Terwijl de lijn-borduureigenschappen zijn weergegeven, klikt u op een omtrek om de lijnnaai-eigenschappen toe te passen op de omtrek.

Terwijl de gebied-borduureigenschappen zijn weergegeven, klikt u op een gebied om de gebiednaai-eigenschappen toe te passen op het gebied.

Veelgebruikte borduureigenschappen opslaan

- U kunt veelgebruikte borduureigenschappen samen opslaan en oproepen wanneer u naai-eigenschappen opgeeft.
- U voert deze bewerking op dezelfde manier uit als in Layout & Editing.

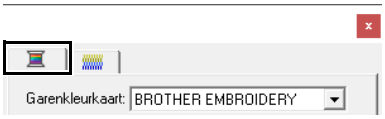
▶▶ Voor meer bijzonderheden, zie *"Veelgebruikte borduureigenschappen opslaan" op pagina 213*

Kleur

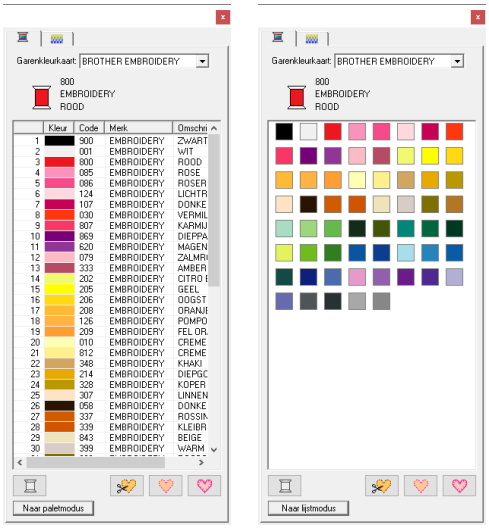
1 Klik op de tab **[Weergave]**.

2 Schakel het selectievakje **[Borduureigenschappen]** in de groep **[Tonen/verbergen]** in om het dialoogvenster **[Borduureigenschappen]** weer te geven.

3 Klik op de tab **[Kleur]**.



4 Selecteer een systeemgarenkleurkaart of een garenkleurkaart van de gebruiker in de selector **[Garenkleurkaart]**.



5 In de lijst met garenkleuren klikt u op de gewenste kleur.

▶▶ Meer bijzonderheden over de vier knoppen onder de lijst vindt u in *"Speciale kleuren" op pagina 56*

6 Klik op het gebied of de omtrek om de kleurinstelling toe te passen.

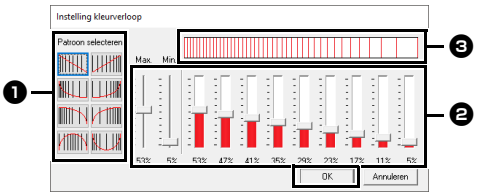
Kleurverloop maken

U kunt de dichtheid van de kleur op verschillende plekken aanpassen om een speciaal kleurverloop te creëren.

1 In de expertmodus van het dialoogvenster **[Borduureigenschappen instellen]** schakelt u het selectievakje **[Kleurverloop]** in. Vervolgens klikt u op **[Patroon]**.



2 Geef de gewenste instellingen op in het dialoogvenster **[Instelling kleurverloop]** en klik op **[OK]**.



❶ Als u een vooraf ingesteld kleurverloop wilt selecteren, klikt u op het gewenste patroon onder **[Patroon selecteren]**.

❷ Verplaats de schuiven om de dichtheid van het kleurverloop in te stellen.

❸ Het voorbeeldvenster toont het resultaat van de wijzigingen die u hebt aangebracht.

U kunt een kleurverloop opgeven wanneer satijnsteken, vulsteken of programmeerbare vulsteken zijn geselecteerd voor gebied borduren en **[Handmatige rechte lijn]** is geselecteerd als steekrichting.

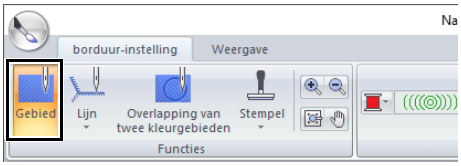
U kunt geen extra kleur (die wordt gebruikt om te mengen in Layout & Editing) opgeven met de kleurverloopinstelling in Design Center.

Effecten toepassen op concentrische cirkel- en radiaalsteken

Om het decoratieve effect te versterken verplaatst u het middelpunt van gebieden waarvoor een concentrische cirkelsteek of radiaalsteek is ingesteld.

1 Klik op de tab **[borduur-instelling]**.

2 Klik op **[Gebied]** in de groep **[Functies]**.

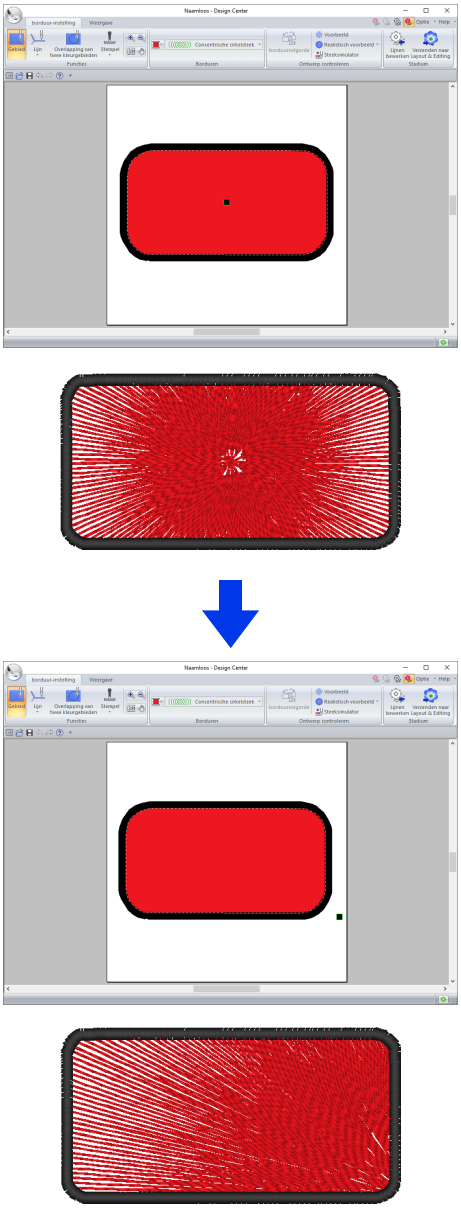


3 Selecteer de gewenste kleur en het gewenste steektype (**[Concentrische cirkelsteek]** of **[Radiaalsteek]**).

4 Klik op het gebied.

→ Het middelpunt (■) verschijnt.

5 Sleep het middenpunt naar de gewenste plaats.



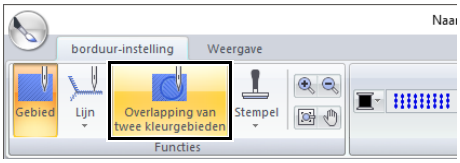
Om het middelpunt later te verplaatsen klikt u op  en vervolgens op het gebied waarvoor de concentrische cirkelsteek of radiaalsteek is ingesteld. Het middelpunt verschijnt en kan worden verplaatst.

Voorkomen dat stiksels in gebieden elkaar overlappen (overlapping van twee kleurgebieden)

Door overlapping van twee kleurgebieden in te stellen zorgt u dat de overlappende gebieden niet tweemaal worden geborduurd. U kunt overlapping van twee kleurgebieden alleen instellen wanneer een gebied een ander gebied geheel omsluit.

1 Klik op de tab **[borduur-instelling]**.

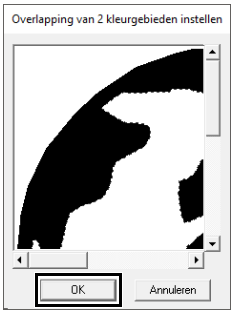
2 Klik op **[Overlapping van twee kleurgebieden]** in de groep **[Functies]**.



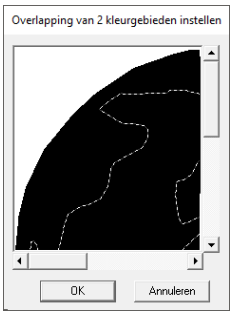
3 Klik op het gebied dat een ander gebied geheel omsluit.



4 Klik op **[OK]** om overlapping van 2 kleurgebieden in te stellen.



Als u overlapping van 2 kleurgebieden wilt annuleren, klikt u op het witte binnengebied. Het binnengebied wordt tweemaal geborduurd als het verschijnt in dezelfde kleur als het buitengebied.

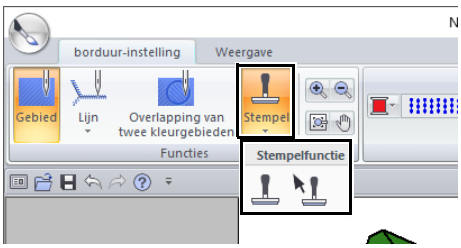


Stempels toepassen

U kunt stempels toepassen op gebieden in het Borduurinstellingen-stadium van Design Center.

1 Klik op de tab **[borduur-instelling]**.

2 Klik op **[Stempel]** in de groep **[Functies]**. Selecteer vervolgens de gewenste functie uit **[Stempelfuncties]**.



 : klik op deze knop om een stempel toe te passen.

 : klik op deze knop om het toegepaste stempel te bewerken.

Instellingen voor stempels geeft u op dezelfde manier op als in Layout & Editing.

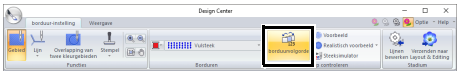
▶▶ *“Stempels toepassen en bewerken” op pagina 67*

Bij deze toepassing worden enkele stempelpatronen geleverd. Met Programmable Stitch Creator kunt u deze patronen naar eigen ontwerp bewerken.

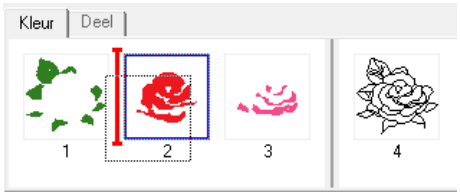
Borduurvolgorde controleren en bewerken

1 Klik op de tab **[borduur-instelling]**.

2 Klik op **[borduurvolgorde]** in de groep **[Ontwerp controleren]**.

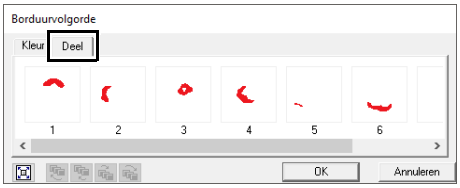


3 Als u de borduurvolgorde van een kleur wilt wijzigen, selecteert u het kader voor de kleur en sleept u het kader naar de gewenste plaats.



- Om meerdere kaders te selecteren houdt u de toets **<Shift>** of **<Ctrl>** ingedrukt terwijl u de kaders selecteert.
- Kaders met gebieden zijn door een dikke verticale lijn gescheiden van kaders met een omtrek. Kaders aan de ene kant van de lijn kunt u niet verplaatsen naar de andere kant.
- Om het patroon te vergroten, zodat u het beter kunt bekijken klikt u op .

4 Als u de borduurvolgorde van meerdere patronen van dezelfde kleur wilt weergeven, selecteert u het kader en klikt u vervolgens op de tab **[Deel]**.



5 Als u de borduurvolgorde van een patroon wilt wijzigen, selecteert u het kader voor het patroon en sleept u het kader naar de gewenste plaats.

6 Klik op **[OK]**.

Het borduurpatroon controleren in de steeksimulator

1 Klik op de tab **[borduur-instelling]**.

2 Klik op **[Steeksimulator]** in de groep **[Ontwerp controleren]** om het stiksel met de steeksimulator te bekijken.



De basisbewerkingen zijn hetzelfde als die zijn beschreven voor Layout & Editing.

▶▶ *"Het borduurpatroon controleren in de steeksimulator" op pagina 90*

Borduurpatronen weergeven in het Referentievenster

Borduurpatronen kunnen in het Referentievenster in het Borduurinstellingen-stadium op dezelfde manier worden bekeken als in het Lijnen bewerken.

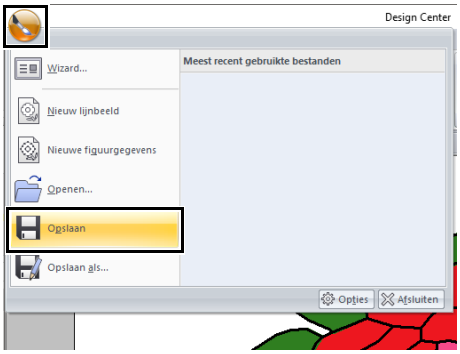
▶▶ *"Omtrek weergeven in het referentievenster" op pagina 266.*

Borduurpatronen opslaan

U kunt het bestand in elk stadium opslaan.

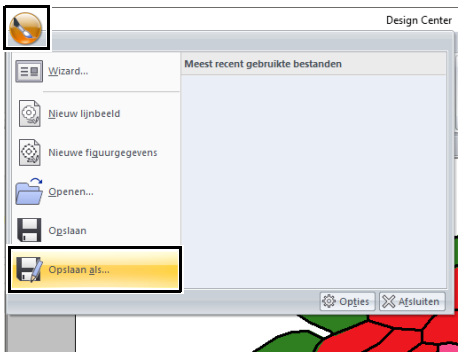
Overschrijven

Klik op . Selecteer vervolgens **[Opslaan]** in de opdrachtlijst.

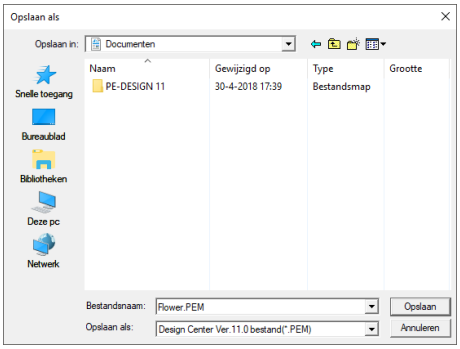


Opslaan onder een andere naam

1 Klik op . Selecteer vervolgens **[Opslaan als]** in de opdrachtlijst.



2 Selecteer het station en de map en typ vervolgens de bestandsnaam.



3 Klik op **[Opslaan]**.

- Beeldgegevens uit het Origineel-beeldstadium kunt u opslaan als bitmapbestand (.bmp).
- In het Lijntekeningstadium worden beeldgegevens opgeslagen als PEL-bestand.
- In het Lijnen bewerken en het Borduurinstellingen-stadium worden patroongegevens opgeslagen als PEM-bestand.

Als u een bestandstype van een vorige softwareversie kiest, moet u bedenken dat opgeslagen PEM-bestanden met een vorige versie van de software kunnen worden geopend, maar dat wellicht enige informatie verloren gaat.

Design Database

Met Design Database kunt u de gemaakte borduurontwerpen beheren. Daarnaast kunt u, terwijl u afbeeldingen van de bestandsinhoud bekijkt, de bestanden organiseren of meerdere borduurontwerpen overbrengen naar borduurmachines.

Design Database

Lijst van menu's

Menu Bestand

Menu	Werkbalk	Referentie
Openen met Layout & Editing	—	p. 283
Importeren in Layout & Editing	—	p. 283
Nieuwe map maken	—	p. 281
Bestandstype converteren	—	p. 291
Verwijderen	—	p. 282
Zoeken	—	p. 290

Menu	Werkbalk	Referentie
Printerinstelling	—	p. 294
Afdrukvoorbeeld	—	—
Afdrukken	—	p. 294
Afbeeldingsbestand en HTML maken	—	p. 295
CSV maken	—	p. 295
Afsluiten	—	—

Menu Bewerken

Menu	Werkbalk	Referentie
Knippen		p. 281
Kopiëren		

Menu	Werkbalk	Referentie
Plakken		p. 281
Alles selecteren	—	—

Menu Weergave

Menu	Werkbalk	Referentie
Grote miniaturen		p. 282
Kleine miniaturen		
Details		
Voorbeeld		p. 292

Menu	Werkbalk	Referentie
Eigenschappen		p. 292
Vernieuwen	—	—
Werkbalk	—	p. 279
Statusbalk	—	—

Menu Optie

Menu		Werkbalk	Referentie
Systeemeenheid selecteren	mm	—	p. 22
	inch		
USB-Link		—	p. 289
Draadloze Link		—	p. 289
DST-instellingen		—	p. 369

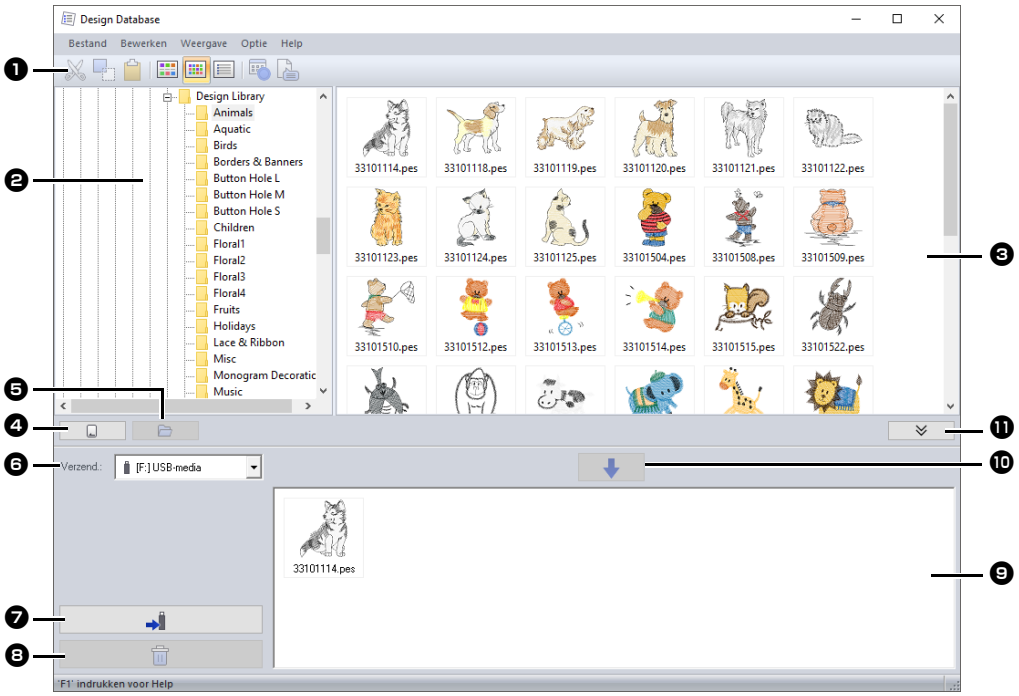
Menu		Werkbalk	Referentie
Toepassingskleur	Blauw	—	p. 371
	Zwart		
	Zilver		
	Zeegroen		
Netwerkinstellingen machine		—	p. 286

Menu Help

Menu	Werkbalk	Referentie
Online gebruiksaanwijzing	—	p. 5
Klantondersteuning	—	p. 7

Menu	Werkbalk	Referentie
Info over Design Database	—	—

Venster Design Database



❶ **Werkbalk**

❷ **Mapdeelvenster**

❸ **Inhouddeelvenster**
Toont miniaturen van alle borduurontwerpen in de geselecteerde map.

❹ **Kaartleesknop**
Hiermee leest u een originele kaart.

❺ **Knop mapinhoud weergeven**
Hiermee geeft u de inhoud van de map weer.

❻ **Selector Verzend**
Selecteer waarheen u de borduurbestanden wilt schrijven of zenden.

❼ **Schrijfknop**
Hiermee begint u met het schrijven van de geselecteerde ontwerpen (weergegeven in de schrijflijst).

❽ **Verwijderknop**
Hiermee zet u het geselecteerde ontwerp (weergegeven in de schrijflijst) terug in de niet-geselecteerde staat.

❾ **Schrijflijst**
Geeft de lijst met ontwerpen weer die naar de originele kaart, het USB-medium of de borduurmachine zullen worden geschreven.

❿ **Toevoegknop**
Hiermee voegt u het ontwerp dat in het inhouddeelvenster is geselecteerd toe aan de schrijf/overbrenglijst.

⓫ **Knop Schrijfkader tonen/verbergen**
U kunt hierop klikken wanneer u ontwerpen schrijft/overbrengt.
Klik op deze knop om de schrijflijst te tonen of te verbergen.

In het menu **Optie** kunt u instellingen voor de volgende elementen selecteren.

- Selecteer **mm** of **inch** als de systeemmaateenheid.
- Selecteer **Blauw**, **Zwart**, **Zilver** of **Zeegroen** als de toepassingskleur.

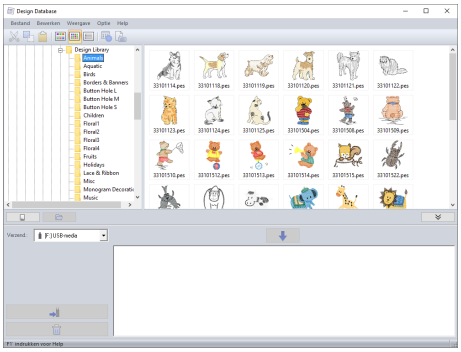
Design Database starten

1 Klik op .

2 Klik op **[Design Database]** onder de titel **[PE-DESIGN 11]** op het scherm.

3 Klik op een map in het mapdeelvenster.

→ Alle borduurbestanden in de map worden weergegeven in het inhouddeelvenster rechts.



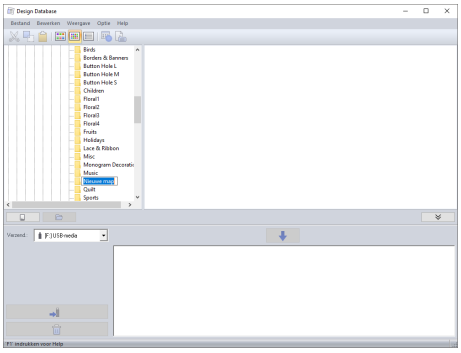
- De weergegeven bestanden hebben de volgende extensies:
  .pes, .phc, .phx, .dst, .exp, .pcs, .hus, .vip, .shv, .jef, .sew, .csd, .xxx, .pen
- Aangezien de machine geen PEM-bestanden kan lezen, worden deze niet weergegeven. Importeer het borduurontwerp in Layout & Editing vanuit Design Center en sla het vervolgens op als PES-bestand.
- Gecomprimeerde bestanden kunnen niet worden gelezen in deze toepassing.

Borduurontwerpen indelen

Nieuwe mappen maken

1 Links in het mapdeelvenster selecteert u de map.

2 Klik op **[Bestand]** en vervolgens op **[Nieuwe map maken]**.



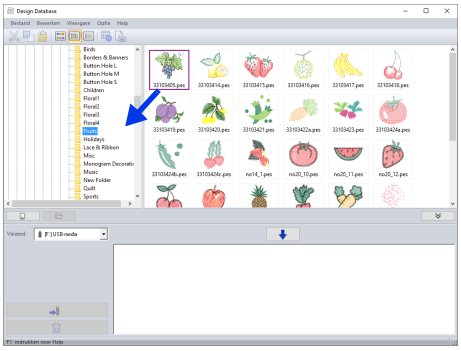
3 Typ de naam van de nieuwe map en druk op de toets **<Enter>**.

Bestanden verplaatsen/ kopiëren naar een andere map

1 In het mapdeelvenster klikt u op de map met het borduurontwerp.

2 In het mapdeelvenster zoekt u de map waarnaar u het borduurontwerp wilt verplaatsen.

3 Sleep in het inhouddeelvenster het borduurontwerp naar de map die u in het mapdeelvenster hebt gevonden.



→ Als de twee mappen zich op hetzelfde station bevinden, wordt het geselecteerde borduurontwerp **verplaatst** naar de andere map.

→ Als de twee mappen zich op een ander station bevinden, wordt het geselecteerde borduurontwerp **gekopieerd** naar de andere map.

- Als u het bestand wilt kopiëren van de ene map naar een andere map op hetzelfde station, houdt u de toets **<Ctrl>** ingedrukt terwijl u het borduurontwerp sleept.
- Als u het bestand wilt verplaatsen van de ene map naar een andere map op een ander station, houdt u de toets **<Shift>** ingedrukt terwijl u het borduurontwerp sleept.
- U kunt het bestand ook verwijderen (of kopiëren) uit de huidige map door de menuopdracht **[Bewerken]** - **[Knippen]** (of **[Bewerken]** - **[Kopiëren]**) te selecteren. Vervolgens kunt u het bestand in de nieuwe map plaatsen door deze map te selecteren in het mapdeelvenster en vervolgens de menuopdracht **[Bewerken]** - **[Plakken]** te selecteren.

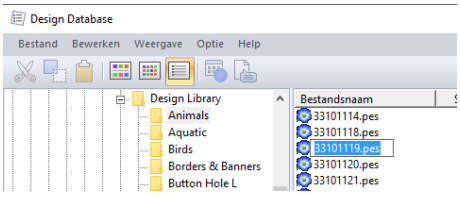
Bestandsnamen wijzigen

U kunt de naam van een borduurontwerp alleen wijzigen in de Design Database wanneer de borduurgegevens (menuopdracht **[Weergave]** – **[Details]**) worden weergegeven.

▶▶ *"De weergave van bestanden wijzigen" op pagina 282*

1 In het mapdeelvenster selecteert u de map met het borduurontwerp.

2 Selecteer het borduurontwerp. Klik opnieuw.



3 Typ de nieuwe naam van het borduurontwerp en druk vervolgens op de toets **<Enter>**.

Bij het hernoemen van een bestand kunt u de bestandsextensie niet wijzigen.

Bestanden verwijderen

1. In het mapdeelvenster klikt u op de map met het borduurontwerp dat u wilt verwijderen.
2. In het inhouddeelvenster selecteert u de naam van het borduurontwerp.
3. Druk op de toets **<Delete>**.

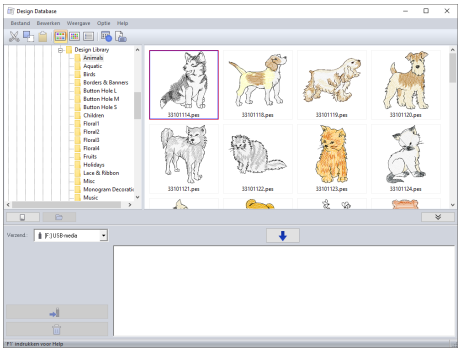
   → Het bestand wordt naar de Prullenbak verplaatst.

De weergave van bestanden wijzigen

U kunt de ontwerpen in het inhouddeelvenster als grote of als kleine miniaturen weergeven of in een lijst geordend op steek-informatie.

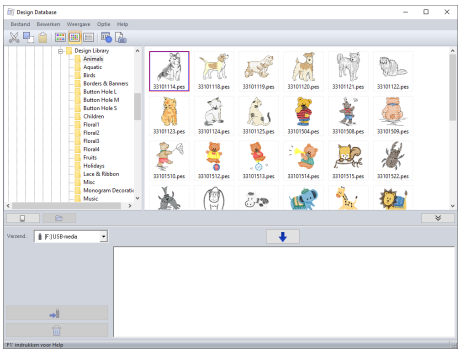
Grote miniaturen

Klik op  of op **[Weergave]** en vervolgens op **[Grote miniaturen]**.



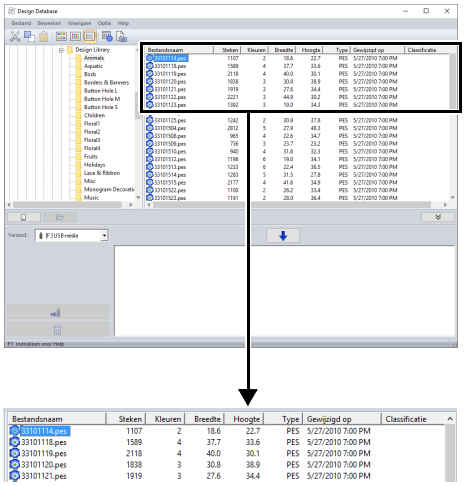
Kleine miniaturen

Klik op  of op **[Weergave]** en vervolgens op **[Kleine miniaturen]**.



Borduurgegevens

Klik op  of op **[Weergave]** en vervolgens op **[Details]**.



Borduurontwerpen openen

Bestanden openen met Layout & Editing

1 In het mapdeelvenster selecteert u de map met het borduurontwerp dat u wilt openen in Layout & Editing.

Zorg dat u een map selecteert die PES-bestanden bevat.

2 In het inhouddeelvenster selecteert u het PES-bestand.

3 Klik op **[Bestand]** en vervolgens op **[Openen met Layout & Editing]**.

Bestanden importeren in Layout & Editing

U kunt bestanden van de volgende typen importeren:
.pes, .phc, .phx, .dst, .exp, .pcs, .hus, .vip, .shv, .jef, .sew, .csd, of .xxx

1 In het mapdeelvenster selecteert u de map met het borduurontwerp dat u wilt importeren in Layout & Editing.

2 In het inhouddeelvenster selecteert u het borduurontwerp.

3 Klik op **[Bestand]** en vervolgens op **[Importeren in Layout & Editing]**.

→ Het geselecteerde borduurontwerp verschijnt in het venster Layout & Editing.

U kunt bestanden van het bestandstype .pen niet importeren in Layout & Editing.

Borduurontwerpen overbrengen naar machines

De procedures voor het overbrengen van het gemaakte borduurontwerp naar een borduurmachine verschillen afhankelijk van het model borduurmachine. Meer bijzonderheden vindt u in de gebruiksaanwijzing bij uw borduurmachine.

Gegevens overbrengen naar een machine met een USB-medium/draadloos netwerk/USB-kabel/ originele kaart

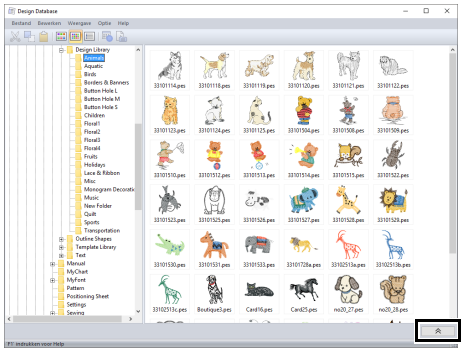
1 Bereid het medium dat u wilt gebruiken voor, of sluit de borduurmachine aan op de computer.

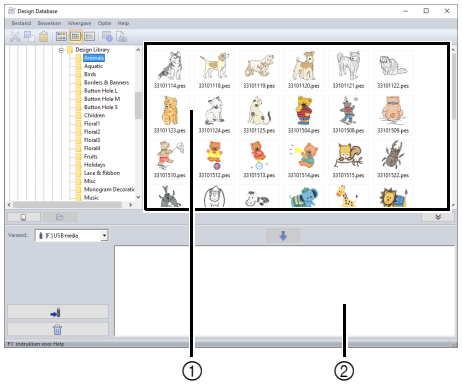
Let op dat het borduurraam formaat van het ontwerp niet groter is dan het borduurraam formaat dat wordt gebruikt op de borduurmachine.

- Als u het ontwerp naar een originele kaart wilt schrijven, steekt u de originele kaart in de USB-kaartschrijfmodule.
- Als u het ontwerp naar een USB-medium wilt schrijven, steekt u het USB-medium in de computer.
- Als u het ontwerp direct wilt overbrengen naar een borduurmachine, sluit u de borduurmachine op de computer aan. Meer bijzonderheden over het overbrengen van borduurontwerpen vindt u in de gebruiksaanwijzing bij uw borduurmachine.
- Als u de functie Link (Verbinding) wilt gebruiken om borduurontwerpen over te brengen, moet een borduurmachine die compatibel is met de functie Link worden uitgevoerd in de modus Link.

▶▶ *"Borduren met de functie Draadloze Link (Verbinding) vanuit de computer" op pagina 227*

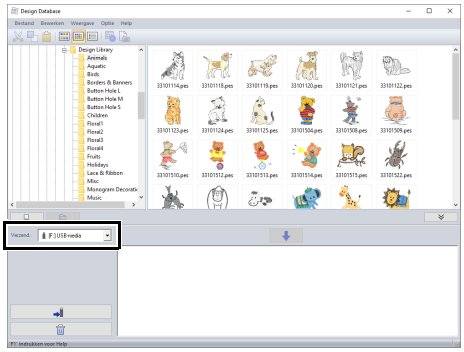
2 Klik op [⌃⌃].

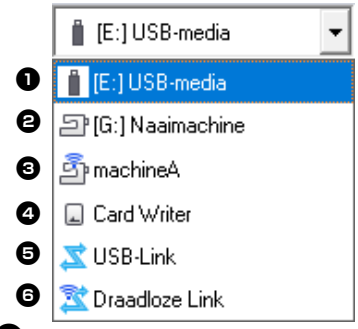




① Inhouddeelvenster (beschikbare ontwerpen)
② Schrijflijst (geselecteerde ontwerpen)

3 Klik op de selector **[Verzend.]** en klik vervolgens op het doel.





❶ Hiermee verzendt u ontwerpen naar het USB-medium.

❷ Hiermee verzendt u ontwerpen direct naar een borduurmachine.

❸ Hiermee verzendt u ontwerpen naar een of meer borduurmachines via een draadloze netwerkverbinding.

▶▶ *"Gegevens draadloos overbrengen" op pagina 286*

❹ Hiermee verzendt u ontwerpen naar de USB-kaartschrijfmodule.

❺ Hiermee verzendt u ontwerpen naar een of meer borduurmachines met behulp van de functie USB-Link (Verbinding).

▶▶ *"USB-Link" op pagina 227*

❻ Hiermee verzendt u ontwerpen naar een of meer borduurmachines met behulp van de functie Draadloze Link (Verbinding).

▶▶ *"Draadloze Link" op pagina 232*

Als Link (Verbinding) niet beschikbaar is in de selector **[Verzend.]**, moet u controleren of de borduurmachine in de modus Link (Verbinding) staat. Zorg er bij de functie USB-Link (Verbinding) voor dat de USB-kabel goed is aangesloten op de machine en de computer. Registreer bij de functie Draadloze Link (Verbinding) een machine die de functie Draadloze Link (Verbinding) ondersteunt en is verbonden met het netwerk.

▶▶ *"Een machine registreren met de toepassing" op pagina 224*

De overige stappen verschillen naar gelang het doel waarheen u de gegevens wilt verzenden.

Werken met een USB-medium



U kunt ontwerpen overbrengen naar een borduurmachine die compatibel is met de USB-hostfunctie.

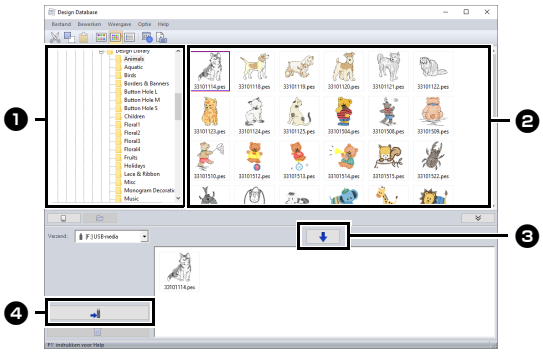
De "Software dongle voor PE-DESIGN" kan niet als USB-medium worden gebruikt.

1 Selecteer in de selector **[Verzend.]**.

Als er meerdere USB-media zijn aangesloten, verschijnt voor elk aangesloten apparaat. Selecteer het USB-medium waarnaar u het ontwerp wilt schrijven.

2 Klik op .

3 Selecteer een map in ❶, selecteer een borduurbestand in het inhouddeelvenster ❷ en klik vervolgens op ❸ om het bestand toe te voegen aan de schrijflijst. Nadat alle borduurbestanden zijn toegevoegd aan de schrijflijst, klikt u op ❹.



→ De ontwerpen in de schrijflijst worden naar het USB-medium geschreven.

→ Nadat de ontwerpen zijn geschreven, wordt het bericht "Uitvoer van bestandsgegevens is voltooid." weergegeven.

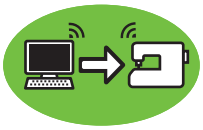
- Verwijder het USB-medium niet terwijl ontwerpen worden geschreven.
- Als op de doellocatie al een bestand met dezelfde naam bestaat, wordt het volgende dialoogvenster weergegeven. Selecteer of u het bestaande bestand wilt overschrijven, het kopiëren wilt stoppen of het bestand wilt kopiëren met een andere naam.



Als een volumelabel is opgegeven voor het USB-medium, wordt " **[(stationsletter):]** (volumelabel)" weergegeven in de selector **[Verzend.]**.

Als geen volumelabel is opgegeven, wordt " **[(stationsletter):]** USB-media" weergegeven.
Meer bijzonderheden over het wijzigen van de naam (volumelabel) van een USB-medium vindt u in de handleiding bij het USB-medium.

Gegevens draadloos overbrengen



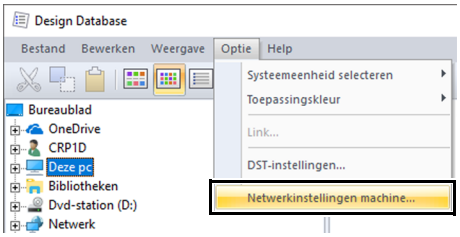
1 Verbind de computer door de toepassing uit te voeren, die verbinding maakt met uw netwerk thuis (toegangspunt draadloos LAN).

2 Verbind de naaimachine met hetzelfde netwerk.

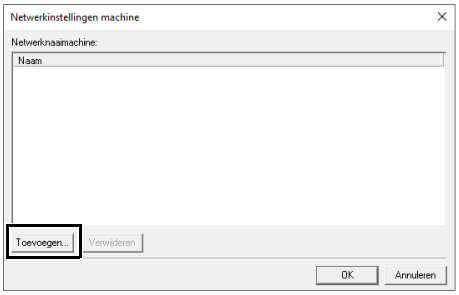
Meer bijzonderheden over het maken van verbindingen vindt u in de handleiding bij uw machine.

Borduurpatronen kunnen niet worden overgebracht als de computer en de naaimachine zijn verbonden met verschillende netwerken. Zorg ervoor dat u verbinding hebt met hetzelfde netwerk.

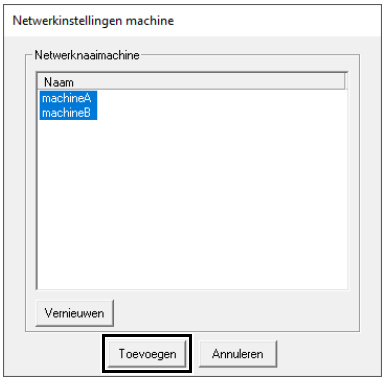
3 Klik op **[Netwerkinstellingen machine]** in het menu **[Optie]**.



4 Klik op **[Toevoegen]**.

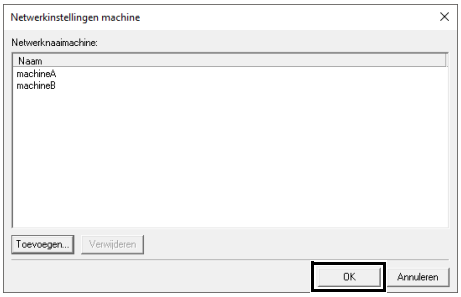


5 Selecteer de naaimachine en klik vervolgens op **[Toevoegen]**.

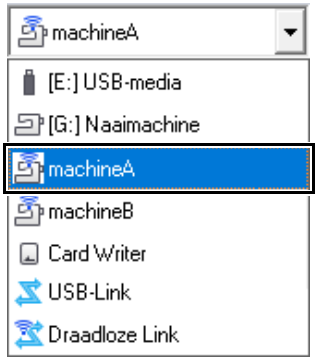


Als de gewenste naaimachine niet wordt weergegeven in de lijst, klikt u op **[Vernieuwen]**.

6 Klik op **[OK]** om de machine te registreren.

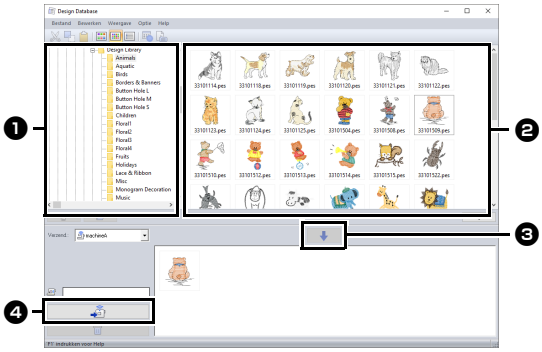


7 Selecteer de machine in de selector **[Verzend.]**.



8 Klik op .

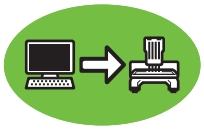
9 Selecteer een map in ❶, selecteer een borduurbestand in het inhouddeelvenster ❷ en klik vervolgens op  ❸ om het bestand toe te voegen aan de schrijflijst. Nadat alle borduurbestanden zijn toegevoegd aan de schrijflijst, klikt u op  ❹.



→ De ontwerpen in de schrijflijst worden overgebracht naar de machine.

→ Wanneer het verzenden is voltooid, wordt het bericht “Uitvoer van bestandsgegevens is voltooid.” weergegeven.

Gegevens direct overbrengen naar het geheugen van de machine



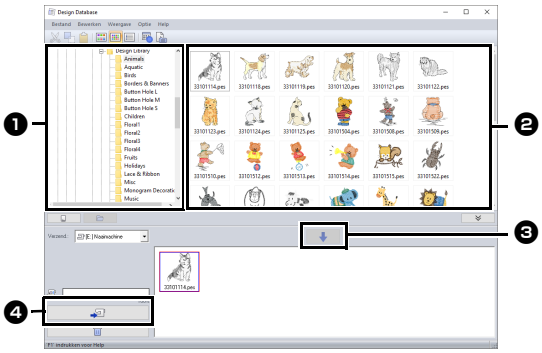
U kunt ontwerpen direct overbrengen naar borduurmachines die u met een USB-kabel kunt aansluiten op een computer.

1 Selecteer  in de selector **[Verzend.]**.

Wanneer meerdere borduurmachines zijn aangesloten, verschijnt  voor elke machine. Selecteer de machine die u gebruikt om te borduren.

2 Klik op .

3 Selecteer een map in ❶, selecteer een borduurbestand in het inhouddeelvenster ❷ en klik vervolgens op  ❸ om het bestand toe te voegen aan de schrijflijst. Nadat alle borduurbestanden zijn toegevoegd aan de schrijflijst, klikt u op  ❹.



→ De ontwerpen in de schrijflijst worden naar het geheugen van de borduurmachine geschreven.

→ Nadat de ontwerpen zijn geschreven, wordt het bericht “Uitvoer van bestandsgegevens is voltooid.” weergegeven.

- Verwijder de USB-kabel niet terwijl ontwerpen worden geschreven.
- Als op de doellocatie al een bestand met dezelfde naam bestaat, wordt een dialoogvenster weergegeven. Selecteer of u het bestaande bestand wilt overschrijven, het kopiëren wilt stoppen of het bestand wilt kopiëren met een andere naam.

Werken met een originele kaart

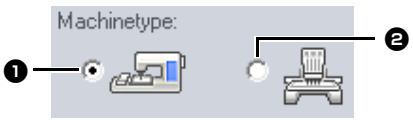


U kunt ontwerpen overbrengen naar een borduurmachine die is voorzien van een kaartgleuf.

- Andere bestanden dan .phc- en .phx-bestanden kunnen worden geschreven.
- Als er geen USB-kaartschrijfmodule is verbonden aan de computer kan er geen originele kaart worden geselecteerd als uitvoerdoel. Zorg dat een USB-kaartschrijfmodule op de computer is aangesloten voordat u gegevens overbrengt.

1 Selecteer in de selector **[Verzend.]**.

2 Onder **[Machinetype]** selecteert u het type borduurmachine dat u gebruikt.



❶ **Machine met één naald**

❷ **Machine met meerdere naalden**

3 Selecteer in de selector **[Borduurraam formaat]** de juiste maat borduurraam.



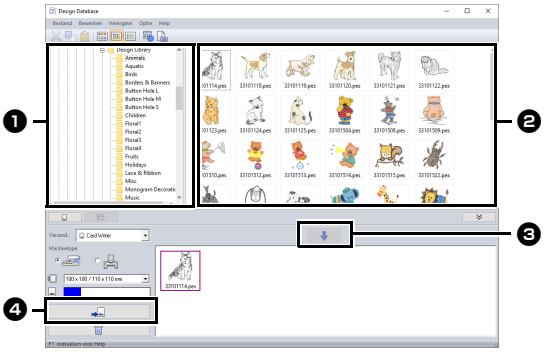
- Selecteer een formaat borduurraam niet groter dan met uw borduurmachine kan worden gebruikt. Anders werkt de originele kaart die u maakt niet goed met de borduurmachine.
- Wanneer u schrijft naar een originele kaart die al gegevens bevat, worden alle gegevens op de kaart verwijderd. Voordat u naar een kaart schrijft, moet u alle noodzakelijke gegevens opslaan op een vaste schijf of ander medium en moet u controleren of zich geen noodzakelijke gegevens meer op de kaart bevinden.

▶▶ *"Vanaf een originele kaart" op pagina 103*

4 Klik op .

5 Selecteer een map in ❶, selecteer een borduurbestand in het inhouddeelvenster ❷ en klik vervolgens op ❸ om het bestand toe te voegen aan de schrijflijst.

Nadat alle borduurbestanden zijn toegevoegd aan de schrijflijst, klikt u op ❹.



- Een borduurontwerp voor het jumboraam kunt u niet met een originele kaart overbrengen naar de machine.
- Is het patroon in het geselecteerde borduurbestand groter dan het borduurraam formaat dat is geselecteerd in stap **3**? Of wordt in het patroon het maximumaantal steken of kleuren overschreden voor het borduurraam dat is geselecteerd in stap **3**? Dan kunt u het bestand niet toevoegen aan de schrijflijst. Alleen de borduurontwerpen in de schrijflijst worden naar de originele kaart geschreven.

- U kunt ook borduurbestanden aan de schrijflijst toevoegen door met de rechtermuisknop te klikken op het bestand en vervolgens op **[Toevoegen aan schrijflijst]** of door in het inhouddeelvenster een bestand te selecteren en dit naar de schrijflijst te slepen.
- U kunt een bestand verwijderen uit de schrijflijst door er met de rechtermuisknop op te klikken en vervolgens te klikken op **[Verwijderen uit schrijflijst]**.

6 Als de bestanden moeten worden geschreven naar een originele kaart, verschijnt het volgende bericht. Klik op **[OK]**.



Verwijder de kaart niet en maak de USB-kabel niet los terwijl ontwerpen naar de kaart worden geschreven (terwijl de LED-indicator knippert).

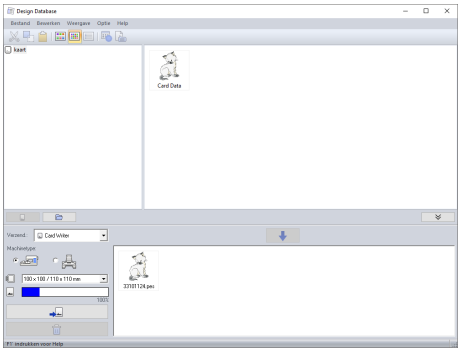
7 Wanneer een bericht wordt weergegeven dat het schrijven is voltooid, klikt u op **[OK]**.

Patronen die op een Ontwerppagina met aangepast formaat zijn gemaakt, worden opgesplitst in de diverse deelgebieden naar de kaart geschreven.

▶▶ *Toelichting bij "Met een originele kaart gegevens overbrengen naar een machine" op pagina 225*

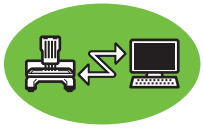
- Als u borduurbestanden wilt herschrijven op de originele kaart, klikt u op  om deze bestanden te selecteren en verplaatst u ze op dezelfde manier naar de schrijflijst.
- Als u het borduurontwerpbestand dat naar de originele kaart wordt geschreven wilt controleren, klikt u op .

→  wordt weergegeven in het mapdeelvenster en in het inhouddeelvenster worden alle borduurontwerpen weergegeven die naar de originele kaart zijn geschreven.



- Borduurontwerpen die naar de originele kaart zijn geschreven, worden in het inhouddeelvenster weergegeven als **[Kaartgegevens]**.
- Als u de inhoud van de map wilt weergeven in het inhouddeelvenster, klikt u op . Verwissel van weergave door op  en  te klikken.

Borduurontwerpen naar machines verzenden met de functie Link (Verbinding)



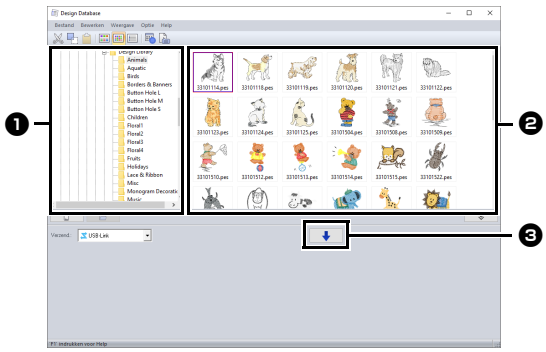
Een borduurmachine die compatibel is met de functie Link (Verbinding), moet worden uitgevoerd in de modus Link. Bij de functie Link (Verbinding) zijn **[USB-Link]** en **[Draadloze Link]** beschikbaar.

▶▶ *"Borduren met de functie Draadloze Link (Verbinding) vanuit de computer" op pagina 227*

1 Selecteer  of  in de selector **[Verzend.]**.

2 Klik op .

3 Selecteer een map in ❶, selecteer een borduurbestand in het inhouddeelvenster ❷ en klik vervolgens op  ❸.



4 Vervolg de procedure volgens de beschrijving in *Stap* **5** *van "USB-Link" op pagina 227 of Stap* **5** *van "Draadloze Link" op pagina 232.*

U kunt .dst-, .exp-, .phc- en .phx-bestanden niet overbrengen met de functie Link (Verbinding). Wanneer **[USB-Link]** of **[Draadloze Link]** is geselecteerd in het vak **[Verzend.]**, worden .dst-, .exp-, .phc-, en .phx-bestanden niet weergegeven in het inhouddeelvenster.
Verder worden borduurbestanden waarvoor het formaat van de Ontwerppagina is ingesteld op **[Aangepast formaat]** of waarvoor **[Borduurraam formaat]** is ingesteld op **360 × 360 mm (Jumbo Frame)** niet weergegeven in het inhouddeelvenster.

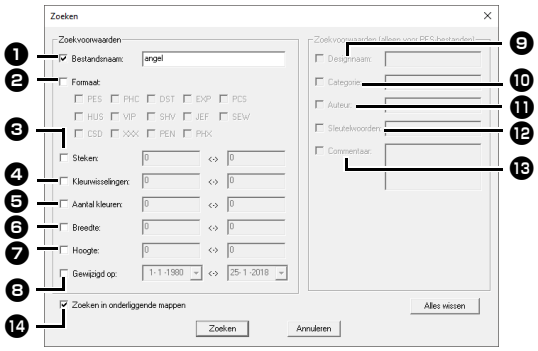
Als u het dialoogvenster **[USB-Link]** of **[Draadloze Link]** opnieuw wilt weergeven nadat de computer opnieuw is gestart, klikt u op **[USB-Link]** of **[Draadloze Link]** in het menu **[Optie]**.

Borduurontwerp zoeken

1 In het mapdeelvenster selecteert u de map.

2 Klik op **[Bestand]** en vervolgens op **[Zoeken]**.

3 Geef de zoekvoorwaarden op. Schakel het selectievakje in van de zoekvoorwaarden die u wilt opgeven.



1 Bestandsnaam
Schakel dit selectievakje in als u wilt zoeken naar bestanden met een specifieke bestandsnaam. Typ de bestandsnaam in het vak.

U kunt ook jokertekens gebruiken (“?” voor één letter en “∗” voor meerdere letters).

2 Formaat
Schakel het selectievakje naast het gewenste bestandstype in.

3 Steken
Typ in de vakken de onder- en bovengrenzen van het bereik voor het aantal steken.

4 Kleurwisselingen
Typ in de vakken de onder- en bovengrenzen van het bereik voor het aantal kleurwisselingen.

5 Aantal kleuren
Typ in de vakken de onder- en bovengrenzen van het bereik voor het totale aantal garenkleuren.

6 Breedte
Typ in de vakken de onder- en bovengrenzen van het breedtebereik.

7 Hoogte
Typ in de vakken de onder- en bovengrenzen van het hoogtebereik.

8 Gewijzigd op
Typ in de vakken het bereik voor de wijzigingsdatum (van wanneer tot wanneer).

Wanneer u naar PES-bestanden zoekt, kunt u ook de volgende voorwaarden opgeven.

9 Designnaam
Typ de designnaam in het vak.

10 Categorie
Typ in het vak specifieke tekens of de borduurcategorie.

11 Auteur
Typ in het vak de naam van de auteur die u wilt zoeken.

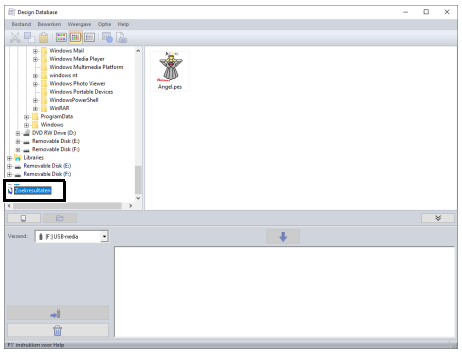
12 Sleutelwoorden
Typ in het vak het trefwoord dat u wilt zoeken.

13 Commentaar
Typ in het vak het commentaar dat u wilt zoeken.

- Als u ook wilt zoeken in de onderliggende mappen (mappen binnen de geselecteerde map), schakelt u het selectievakje **[Zoeken in onderliggende mappen]** 14 in.
- Alle tekens die u hebt opgegeven in het vak naast **[Bestandsnaam]** worden beschouwd als één set tekens. U kunt echter ook bestanden zoeken door meerdere woorden in de vakken onder **[Zoekvoorwaarden (alleen voor PES-bestanden)]** in te geven en ze te scheiden met een spatie.

4 Klik op **[Zoeken]**.

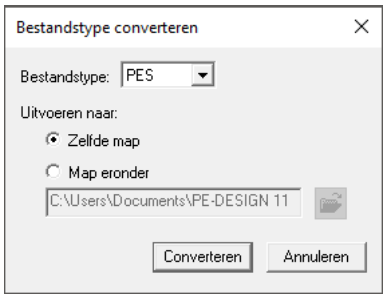
→ Er wordt een lijst weergegeven met bestanden die voldoen aan de opgegeven zoekvoorwaarden.



Borduurontwerpbestanden converteren naar verschillende bestandstypen

U kunt borduurontwerpbestanden eenvoudig converteren naar een van de andere bestandstypen (.pes, .dst, .exp, .pcs, .hus, .vip, .shv, .jef, .sew, .csd of .xxx).

1. In het mapdeelvenster klikt u op de map met het borduurontwerp dat u wilt converteren.
2. In het inhouddeelvenster selecteert u het gewenste type borduurontwerp.
3. Klik op **[Bestand]** en vervolgens op **[Bestandstype converteren]**.
4. Selecteer het gewenste bestandstype in de selector **[Bestandstype]**.



5. Onder **[Uitvoeren naar]** selecteert u of het nieuwe bestand wordt toegevoegd aan dezelfde map als het oorspronkelijke bestand (Zelfde map) of aan een opgegeven map (Map eronder).

Om de map waaraan het nieuwe bestand wordt toegevoegd te wijzigen, klikt u op .

6. Klik op **[Converteren]**.
   → Het bestand wordt geconverteerd en het nieuwe bestand wordt toegevoegd aan de opgegeven map.

- Met **[DST-instellingen]** in het menu **[Optie]** kunt u het aantal sprongen voor draadknippen opgeven voor DST-bestanden.

▶▶ *"Het aantal sprongen opgeven voor een borduurontwerp in een DST-bestand" op pagina 369*

- Als u meerdere bestanden met verschillende bestandstypen hebt geselecteerd om te converteren terwijl **[Zelfde map]** is geselecteerd, wordt elk bestand van hetzelfde bestandstype als het nieuwe bestand niet geconverteerd. Als u de bestanden echter toevoegt aan een andere map dan de oorspronkelijke, wordt elk bestand van hetzelfde bestandstype gekopieerd naar de andere map en niet geconverteerd.
- Als het bestand is geconverteerd naar een PES-bestand, worden de garenkleuren geconverteerd zoals bij het importeren naar Layout & Editing.

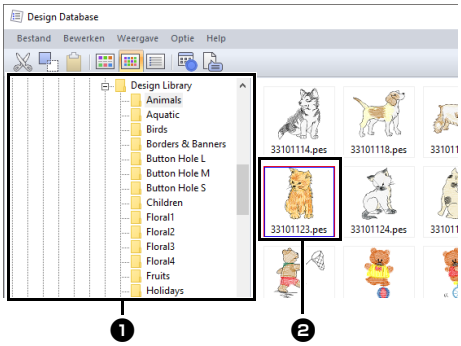
U kunt bestanden niet converteren naar de bestandstypen .phc, .phx en .pen.

Borduurontwerpen controleren

Voorbeelden van bestanden bekijken

Werkbalkknop:

1 Selecteer een map in ❶ en selecteer een borduurbestand in het inhouddeelvenster ❷.



2 Klik op of klik op het menu **[Weergave]** en vervolgens op **[Voorbeeld]**.



U kunt geen voorbeeld weergeven van bestanden van het bestandstype .pen.

Bestandsgegevens controleren

Naaigegevens zoals bestandsnaam, grootte, aantal steken, borduurtijd, aantal kleuren en wijzigingsdatum kunt u controleren in het dialoogvenster Eigenschappen. Van PES-bestanden kunt u ook extra informatie over het borduurontwerp bekijken.

- De weergegeven borduurtijd is een schatting. De werkelijke borduurtijd is afhankelijk van het machinemodel dat u gebruikt en de opgegeven instellingen.

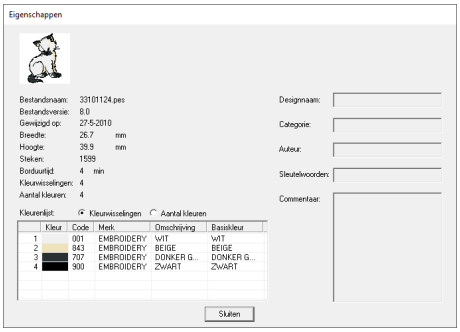
De borduurtijd wordt niet weergegeven bij PEN-bestanden.

Werkbalkknop:

1 In het inhouddeelvenster selecteert u het borduurontwerp waarover u informatie wilt hebben.

2 Klik op of klik op het menu **[Weergave]** en vervolgens op **[Eigenschappen]**.

- Bij de opening van PES-bestanden (versie 4.0 of hoger), wordt het onderstaande dialoogvenster **[Eigenschappen]** weergegeven.



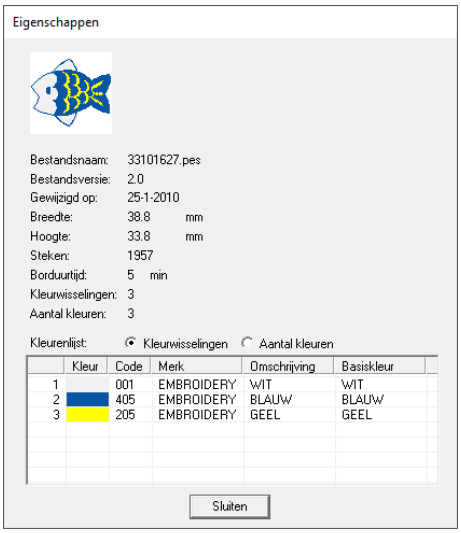
- Selecteer **[Kleurwisselingen]** naast **[Kleurenlijst]** om de informatie voor gewijzigde garenkleuren in de kleurenlijst weer te geven. Selecteer **[Aantal kleuren]** om de informatie voor alle garenkleuren in de kleurenlijst weer te geven.

▶▶ *"Borduurontwerpinformatie controleren" op pagina 99*

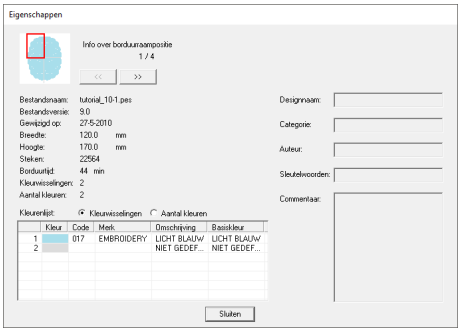
- Wanneer een PES-bestand, dat door de gebruiker gedefinieerde kleuren bevat, is geregistreerd, worden die kleuren weergegeven als **[Basiskleur]**.

▶▶ *"Borduurontwerpinformatie controleren" op pagina 99*

- Bij de opening van andere dan PES-bestanden of PES-bestanden (versie 3.0 of lager), wordt het onderstaande dialoogvenster **[Eigenschappen]** weergegeven.



- Als het formaat van de Ontwerppagina is ingesteld op **[Aangepast formaat]** of als **[Borduurraam formaat]** is ingesteld op een universeel borduurraam (100 × 172 mm of 130 × 300 mm) of een jumboraam (360 × 360 mm), wordt een dialoogvenster **[Eigenschappen]** weergegeven dat er ongeveer al volgt uitziet.



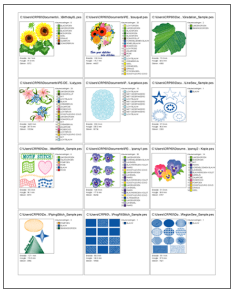
- Het rode kader in het dialoogvenster geeft de positie van het weergegeven patroongedeelte aan.
- Om informatie weer te geven voor andere raamposities klikt u op << of op >>.

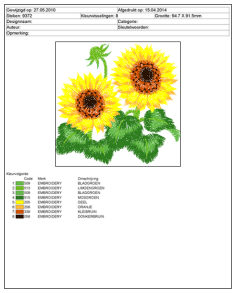
Catalogus van borduurontwerpen uitvoeren

Afbeeldingen en steek-informatie voor alle borduurontwerpen kunnen in een aantal indelingen worden uitgevoerd. Selecteer uit de volgende mogelijkheden op basis van uw voorkeur.

Afdrukken

U kunt afbeeldingen van alle borduurontwerpen in de geselecteerde map afdrukken als catalogus of als gebruiksaanwijzing.

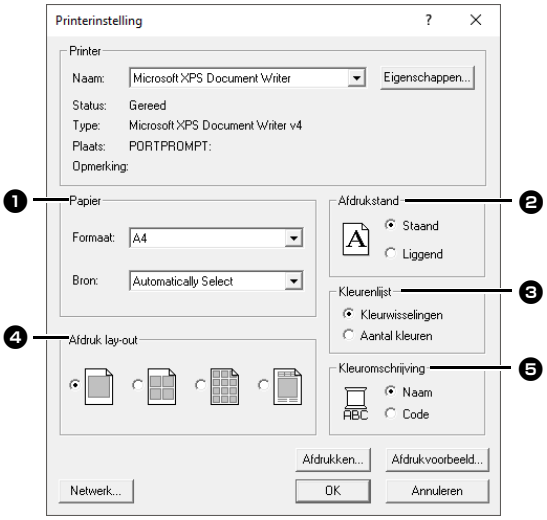




1 In het mapdeelvenster selecteert u de map met de borduurontwerpen.

2 Klik op **[Bestand]** en vervolgens op **[Printerinstelling]**.

3 Selecteer de gewenste instellingen onder **[Papier]** ❶ en **[Afdrukstand]** ❷.



4 Selecteer **[Kleurenlijst]** ❸.

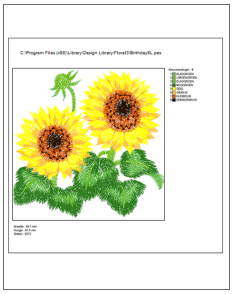
Kleurwisselingen
De garenkleurinformatie voor elke kleurwisseling wordt weergegeven.

Aantal kleuren
De garenkleurinformatie voor de benodigde garens wordt weergegeven. Zo kunt u het totaal aantal garenkleuren controleren.

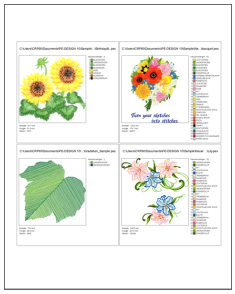
▶▶ *"Borduurontwerpinformatie controleren" op pagina 99*

5 Selecteer **[Afdruk lay-out]** ❹.

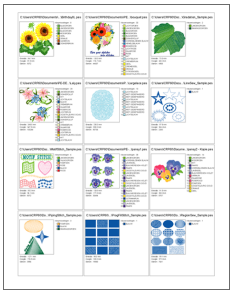
Catalogusstijl 1



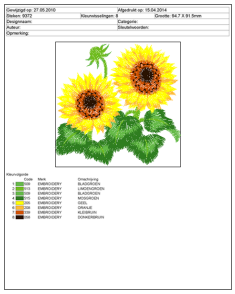
Catalogusstijl 4



Catalogusstijl 12



Gebruiksaanwijzingstijl



6 Onder **[Kleuromschrijving]** ❺ selecteert u of de garenkleuren worden weergegeven met de naam van de kleur of met de code (het merk en garennummer).

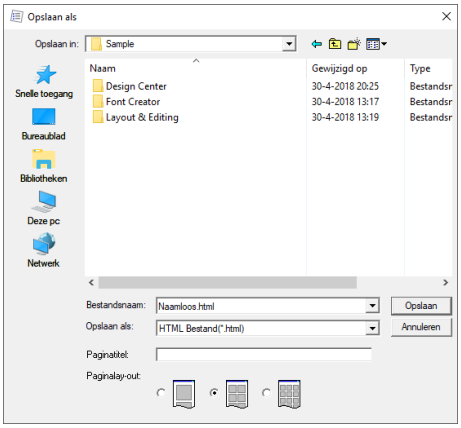
7 Klik op **[Afdrukken]**.

- Als u één of meer borduurontwerpen hebt geselecteerd in het inhouddeelvenster, worden alleen de geselecteerde ontwerpen afgedrukt.
- Als de merknaam, het garennummer of de bestandseigenschappen te lang zijn, wordt een deel van de tekst mogelijk niet afgedrukt.
- Als u achtereenvolgens klikt op **[Bestand]** en **[Afdrukken]**, worden de borduurontwerpen afgedrukt volgens de instellingen die al zijn geselecteerd in het dialoogvenster **[Printerinstelling]**.

Uitvoeren als afbeeldings- en HTML-bestanden

U kunt de catalogus van borduurontwerpen afdrukken of uitvoeren als afbeeldings- en HTML-bestanden.

1. In het mapdeelvenster selecteert u de map met de borduurontwerpen.
2. Klik op **[Bestand]** en vervolgens op **[Afbeeldingsbestand en HTML maken]**.
3. Selecteer het station en de map en typ vervolgens de naam van het HTML-bestand.



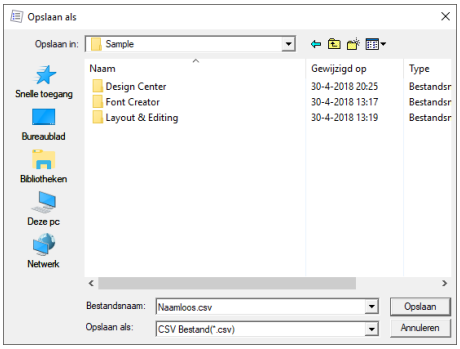
4. Als u een titel boven aan het bestand en in de titelbalk wilt toevoegen, typt u de titel in het vak **[Paginatitel]**.
5. Onder **[Paginalay-out]** selecteert u hoe de ontwerpen op de pagina worden weergegeven.
6. Klik op **[Opslaan]**.

Er wordt een map met de HTML-bestandsnaam toegevoegd aan de map waar het HTML-bestand wordt opgeslagen en de afbeeldingsbestanden worden opgeslagen in die toegevoegde map.

Uitvoeren als CSV-bestand

U kunt voor geselecteerde borduurontwerpen een CSV-bestand uitvoeren met de naaigegevens (bestandsnaam, afmetingen, aantal steken, aantal kleuren, bestandspad, bestandseigenschappen (alleen PES-bestanden) en de namen van garenkleuren en garennummers).

1. In het mapdeelvenster selecteert u de map met de borduurontwerpen.
2. Klik op **[Bestand]** en vervolgens op **[CSV maken]**.
3. Selecteer het station en de map en typ vervolgens de naam van het CSV-bestand.



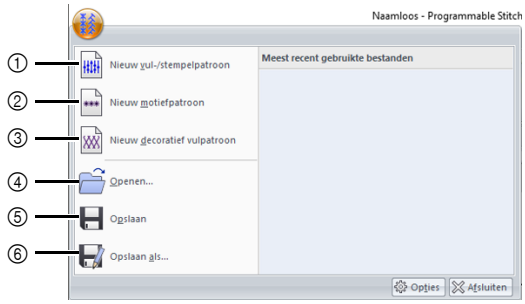
4. Klik op **[Opslaan]**.

Programmable Stitch Creator

Met Programmable Stitch Creator kunt u steekpatronen maken en bewerken, die u vervolgens kunt gebruiken als programmeerbare stopsteken of motiefsteken in Layout & Editing en Design Center.

Programmable Stitch Creator

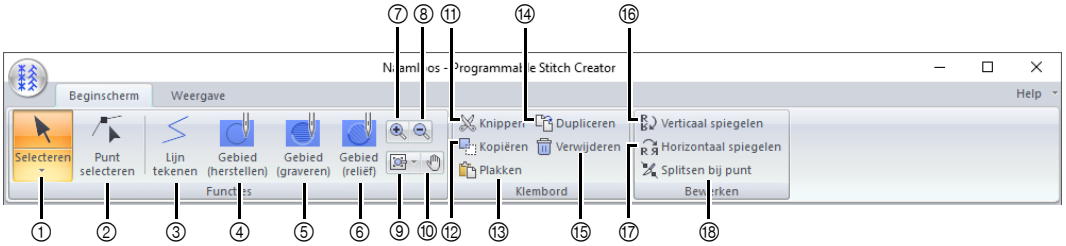
Menu knop Toepassing



Nr.	Menu	Referentie
1	Nieuw vul-/stempelpatroon	—
2	Nieuw motiefpatroon	p. 307
3	Nieuw decoratief vulpatroon	p. 311
4	Openen	p. 301
5	Opslaan	p. 317
6	Opslaan als	p. 317

Tabbladen lintmenu's

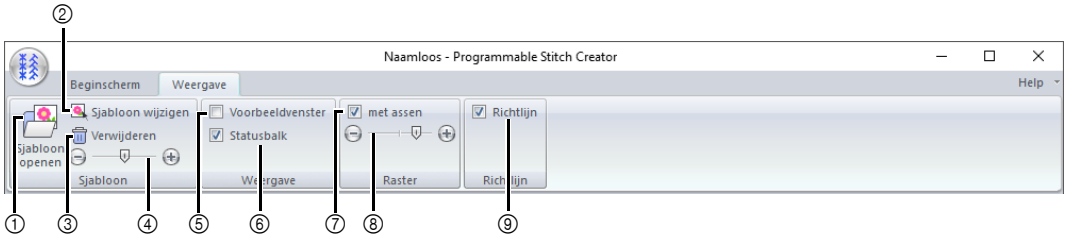
Tab Beginscherm



Nr.	Menu	Referentie
1	Selectiefunctie	p. 305
2	Functie Punt bewerken	p. 305
3	Functie Lijn tekenen	p. 302
4	Functie Gebied (herstellen)	p. 303
5	Functie Gebied (graveren)	p. 303
6	Functie Gebied (reliëf)	p. 303
7	Inzoomen	—
8	Uitzoomen	—
9	Andere zoomfuncties	—

Nr.	Menu	Referentie
10	Pannen	—
11	Knippen	—
12	Kopiëren	—
13	Plakken	—
14	Dupliceren	—
15	Verwijderen	p. 310
16	Verticaal spiegelen	p. 305
17	Horizontaal spiegelen	p. 305
18	Splitsen bij punt	p. 306

Tab Weergave



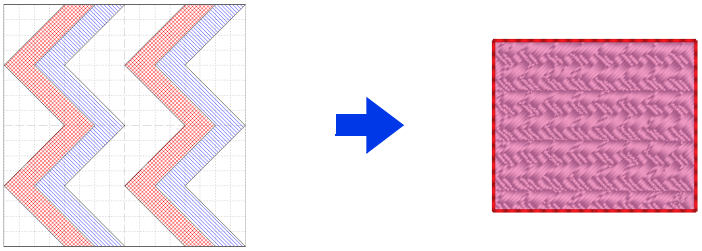
Nr.	Menu	Referentie
1	Sjabloon openen	p. 315
2	Sjabloon wijzigen	p. 315
3	Afbeelding verwijderen	p. 315
4	Dichtheid van achtergrondafbeelding	p. 316
5	Voorbeeldvenster tonen/verbergen	p. 317

Nr.	Menu	Referentie
6	Statusbalk tonen/verbergen	p. 314
7	Raster weergeven met assen	p. 319
8	Rasterafstand	p. 319
9	Richtlijn	p. 319

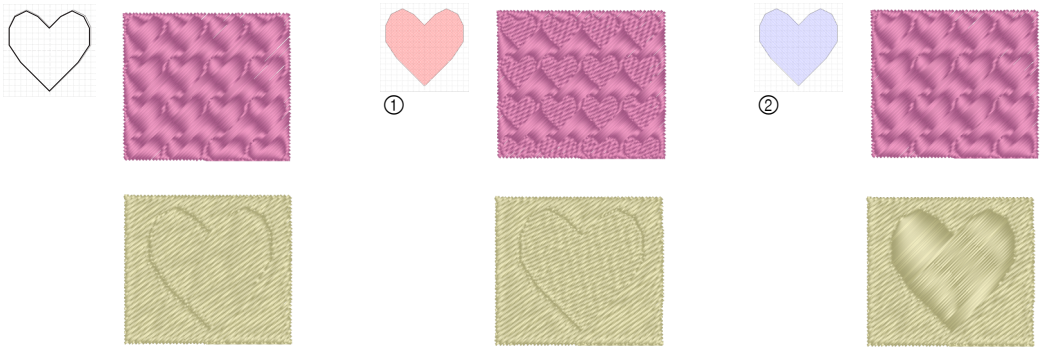
Basisbewerkingen in Programmable Stitch Creator

Programmable Stitch Creator is een toepassing voor het maken, bewerken en opslaan van steekpatronen die u kunt gebruiken voor het borduren van een programmeerbare vulsteek, motiefsteek of decoratieve vulsteek. U kunt de volgende drie typen patronen maken in de overeenkomstige modus.

Vul-/stempelpatronen

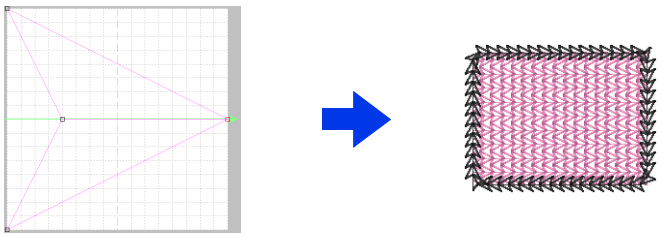


- U kunt deze patronen gebruiken als stempelpatronen en voor het borduren met de programmeerbare vulsteek in Layout & Editing of Design Center.
- U kunt deze patronen maken met een enkele lijn of met meerdere lijnen. Bovendien kunt u deze patronen gebruiken om een reliëf/graveereffect te bereiken in geborduurd gebieden.
- U maakt deze patronen in de modus Vullen/Stempel.



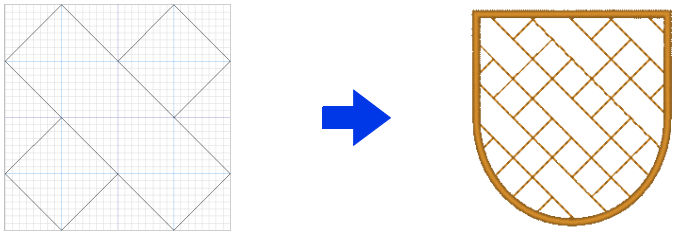
① graveren
② reliëf

Motiefsteekpatronen



- U kunt deze patronen gebruiken om lijnen te borduren met de motiefsteek en om gebieden te borduren met de motiefsteek, pipingsteek en stippelsteek in Layout & Editing of Design Center.
- Deze patronen worden gemaakt met een enkele lijn, zodat ze eruitzien als een schets, en u gebruikt de patronen voor decoratief borduren met de machine.
- U maakt deze patronen in de modus Motief.

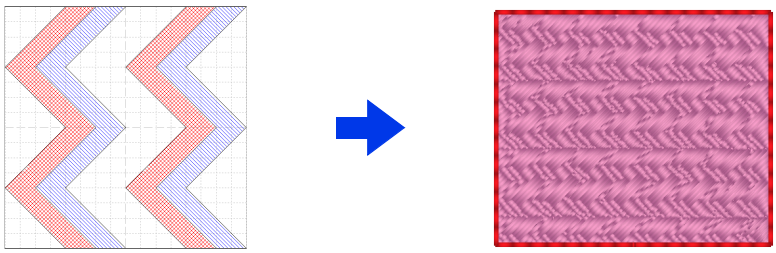
Decoratieve vulpatronen



- Deze patronen kunnen worden geselecteerd als het steektype voor een gebied.
- Deze patronen kunnen worden gebruikt om vormen te borduren zonder afstand, zoals tegelwerk, of om een gebied op te vullen met een mooi patroon.
- U maakt deze patronen in de modus Decoratieve vulling.

Een vul-/stempelsteekpatroon maken

U kunt bestaande programmeerbare steekpatronen bewerken om nieuwe patronen te maken.



Stap 1	Een vul-/stempelsteekpatroon openen
Stap 2	Lijnen tekenen om het vul-/stempelsteekpatroon te bewerken
Stap 3	Reliëf/graveereffecten toepassen op het vul-/stempelsteekpatroon
Stap 4	Het bewerkte vul-/stempelsteekpatroon opslaan
Stap 5	De bewerkte vul-/stempelsteekpatronen gebruiken in Layout & Editing

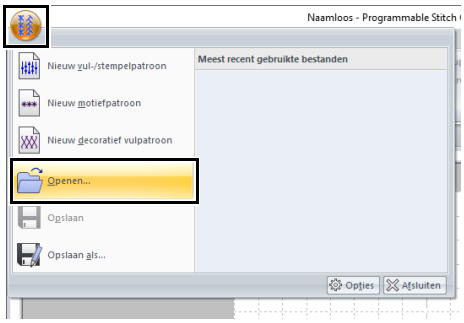
Stap 1 Een vul-/stempelsteekpatroon openen

Allereerst openen we het vul-/stempelpatroon dat we willen bewerken. In dit voorbeeld gebruiken we het patroon **wave1.pas**.

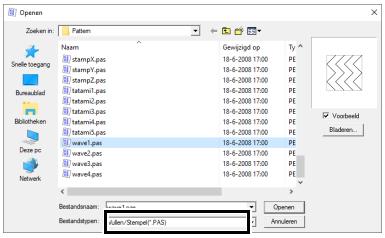
1 Klik op .

2 Klik op **[Programmable Stitch Creator]** onder de titel **[PE-DESIGN 11]** op het scherm.

3 Klik op . Selecteer vervolgens **[Openen]** in de opdrachtlijst.



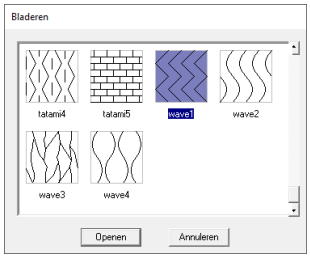
4 Selecteer Vullen/Stempel(*.pas) in de selector Bestandstypen.
Selecteer het patroonbestand **wave1.pas**.



U vindt het patroonbestand op de volgende locatie.

Bijvoorbeeld (station waar PE-DESIGN is geïnstalleerd)**\Program Files (x86)\Brother\PE-DESIGN 11\Pattern**.

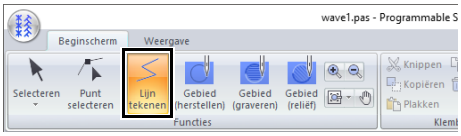
Als u de gegevens in de geselecteerde map wilt weergeven als miniaturen in het dialoogvenster **[Bladeren]**, klikt u op **[Bladeren]**.



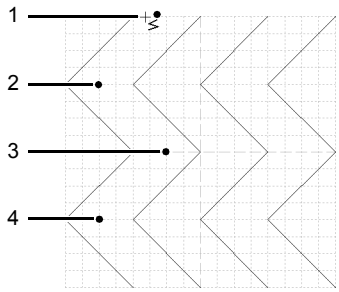
Stap 2 Lijnen tekenen om het vul-/stempelsteekpatroon te bewerken

1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

2 Klik op **[Lijn tekenen]** in de groep **[Functies]**.



3 Klik op punten (1) tot en met (4).



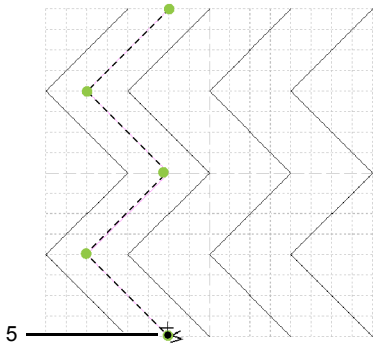
- Om het laatste punt dat u hebt opgegeven te verwijderen klikt u met de rechtermuisknop.

▶▶ *"Vul-/stempelsteekpatronen een andere vorm geven" op pagina 305*

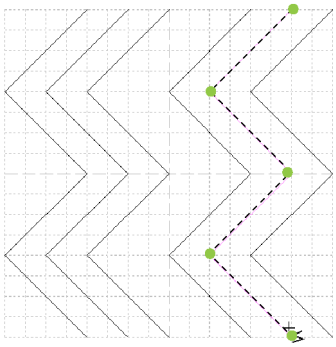
- U kunt de rasterbreedte wijzigen.

▶▶ *"Rasterinstellingen wijzigen" op pagina 319*

4 Dubbelklik op (5) (eindpunt).



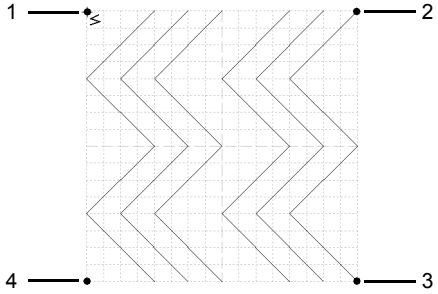
5 Herhaal de vorige bewerkingen.



Stap 3 Reliëf/graveereffecten toepassen op het vul-/stempelsteekpatroon

1 Klik op (1) en dubbelklik vervolgens op (2).

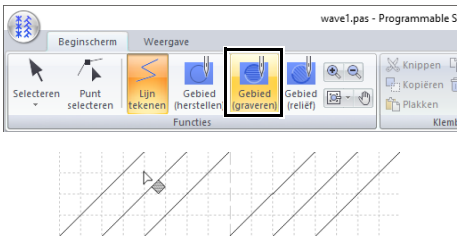
Klik op (3) en dubbelklik vervolgens op (4).



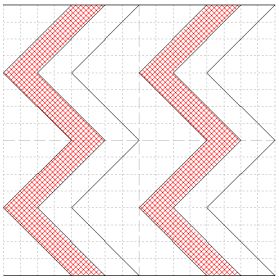
→ Er worden lijnen getekend langs de boven- en onderrand van de Ontwerppagina.

Als u een effect wilt creëren, moeten de lijnen een gesloten gebied vormen.

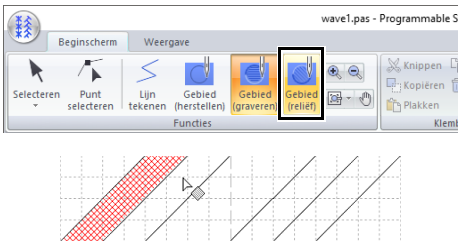
2 Klik op **[Gebied (graveren)]** in de groep **[Functies]**. Klik vervolgens op het eerste en vierde golfgebied.



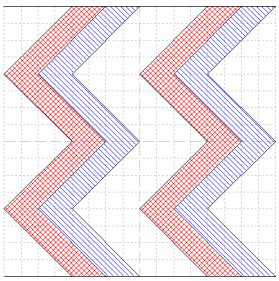
→ Deze gebieden worden rood weergegeven en worden geborduurd in korte steken om een graveereffect te bereiken.



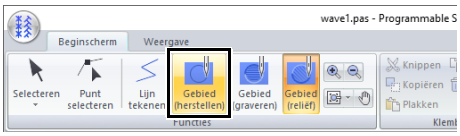
3 Klik op **[Gebied (reliëf)]** in de groep **[Functies]**. Klik vervolgens op het tweede en vijfde golfgebied.



→ Deze gebieden worden blauw weergegeven en worden geborduurd in laag liggende steken om een reliëfeffect te bereiken.



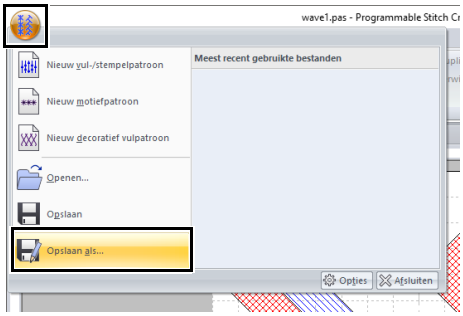
Als u het reliëf/graveereffect wilt verwijderen, gebruikt u de functie **[Gebied (herstellen)]**. Klik op **[Gebied (herstellen)]** in de groep **[Functies]**. Klik vervolgens op een gebied waarop een effect is toegepast.



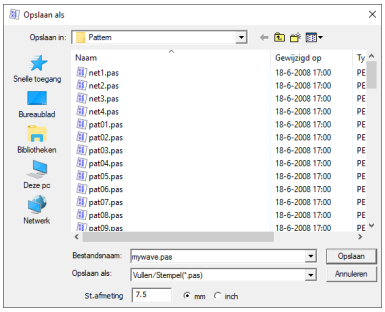
Stap 4 Het bewerkte vul-/stempelsteekpatroon opslaan

Vul-/stempelpatronen worden opgeslagen in het bestandstype .pas.

1 Klik op . Selecteer vervolgens **[Opslaan als]** in de opdrachtlijst.



2 Selecteer het station en de map en typ vervolgens de bestandsnaam.



Wanneer u een vul-/stempelsteekpatroon opslaat, geeft u de grootte op bij **[St.afmeting]**. Klik op **[mm]** of **[inch]** om de maateenheden te selecteren.

3 Klik op **[Opslaan]**.

Stap 5 De bewerkte vul-/stempelsteekpatronen gebruiken in Layout & Editing

1 Start Layout & Editing.

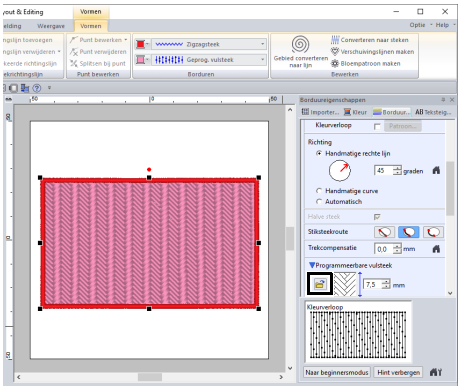
2 Selecteer een vorm.

3 Selecteer in de selector **[Steektype gebied]** (op de tab **[Vormen]**) de optie **[Geprog. vulsteek]**.

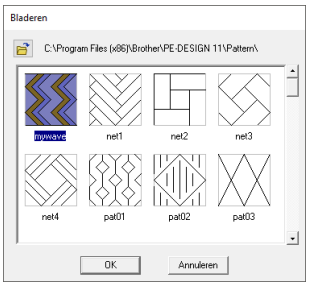
4 Open het deelvenster **[Borduureigenschappen]**.

▶▶ *"Borduureigenschappen opgeven" op pagina 64*

5 Klik op  onder **[Programmeerbare vulsteek]** in het gedeelte **[Gebied borduren]**.

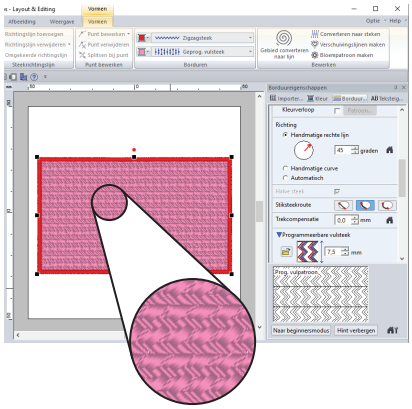


6 Selecteer het station en de map waar u het patroon hebt opgeslagen in **Stap 4**.



7 Klik op het bewerkte vul-/stempelsteekpatroon en klik vervolgens op **[OK]**.

→ Het patroon wordt toegepast op de binnengebieden van het borduurpatroon.



- U kunt een vul-/stempelsteekpatroon ook toepassen als een stempel met Stempelfuncties.

▶▶ *"Stempels toepassen en bewerken" op pagina 67*

- Voor de beste resultaten, zie *"Opmerkingen bij programmeerbare vulsteken en stempels" op pagina 393*.

Een patroon bewerken in de modus Vullen/Stempel

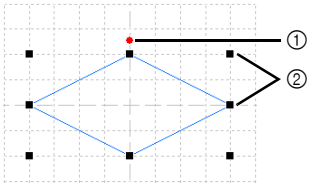
Patronen selecteren

1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

2 Klik op **[Selecteren]** in de groep **[Functies]** om de functie **[Selecteren]** te gebruiken.



3 Klik op het patroon.



① Rotatiehandvat
② Handvatten

4 Om nog een patroon te selecteren houdt u de toets **<Ctrl>** ingedrukt terwijl u op het andere patroon klikt.

- U kunt een patroon ook selecteren door de aanwijzer over het patroon te slepen.
- Houd de toets **<Ctrl>** ingedrukt en klik op een geselecteerd patroon om de selectie ongedaan te maken.

Patronen verplaatsen

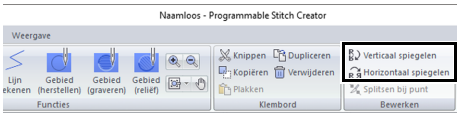
U kunt geselecteerde patronen slepen om ze te verplaatsen.

- Om het patroon horizontaal of verticaal te verplaatsen houdt u de toets **<Shift>** ingedrukt terwijl u het patroon sleept.
- Telkens wanneer u op een pijltoets drukt, wordt het geselecteerde patroon één rastermarkering in de richting van de pijl verplaatst.

Formaat van patronen aanpassen

Sleep een handvat van het gecreëerde patroon om het formaat aan te passen. Sleep het rotatiehandvat om het patroon te roteren.

- Als u de toets **<Shift>** ingedrukt houdt terwijl u het handvat sleept, wordt het patroon vergroot of verkleind vanuit het middelpunt van het patroon.
- Klik op **[Verticaal spiegelen]** in de groep **[Spiegelen]** om het geselecteerde patroon of de geselecteerde patronen te spiegelen (omhoog/omlaag). Klik op **[Horizontaal spiegelen]** in de groep **[Spiegelen]** om het geselecteerde patroon of de geselecteerde patronen te spiegelen (links/rechts).



- Met andere opdrachten dan bovengenoemde kunt u geselecteerde patronen op andere manieren bewerken, bijvoorbeeld dupliceren of verwijderen.

▶▶ *"Programmable Stitch Creator" op pagina 297.*

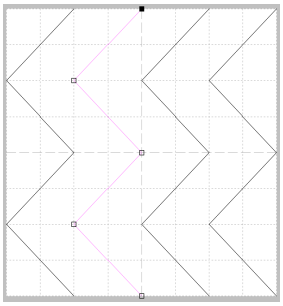
Vul-/stempelsteekpatronen een andere vorm geven

1 Klik op **[Punt selecteren]** in de groep **[Functies]**.



2 Klik op de veelhoeklijn.

3 Als u een punt wilt bewerken, klikt u op het punt om dit te selecteren.



■: Geselecteerde punt
□: Niet-geselecteerde punt

- Als u het punt wilt verplaatsen, sleept u dit naar de nieuwe plaats.
- Als u een punt wilt invoegen, klikt u op de lijn om een nieuw punt toe te voegen.

→ Een nieuwe punt verschijnt geselecteerd.

- Als u het punt wilt wissen, klikt u op Verwijderen of drukt u op de toets **<Delete>**.

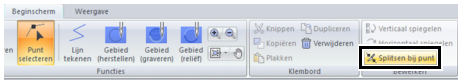
- Als een lijn bestaat uit twee punten en u verwijdert een van deze twee punten, wordt de hele lijn verwijderd.
- Als u meerdere punten wilt selecteren, houdt u de toets **<Ctrl>** ingedrukt terwijl u op de punten klikt of de aanwijzer over de punten sleept.
- Houd de toets **<Ctrl>** ingedrukt terwijl u op de toets → of ← drukt. De selectierichting wordt gewijzigd in het eindpunt of beginpunt.
- Houd de toets **<Shift>** ingedrukt terwijl u de punten sleept. De punten worden horizontaal of verticaal verplaatst.
- Druk op een pijltoets. De punten worden verplaatst in de richting van de pijl op de toets.

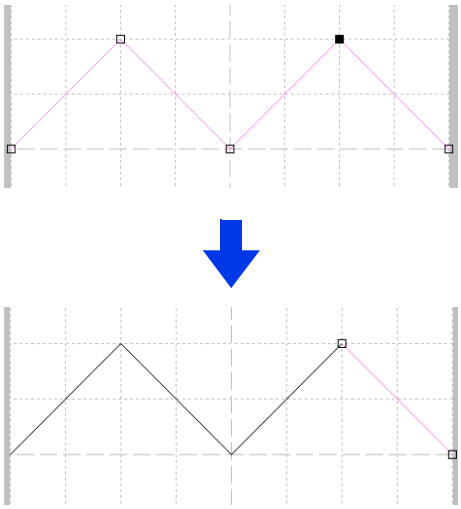
Patronen splitsen

1 Klik op **[Punt selecteren]** in de groep **[Functies]**.

2 Selecteer het gewenste punt dat u wilt splitsen.

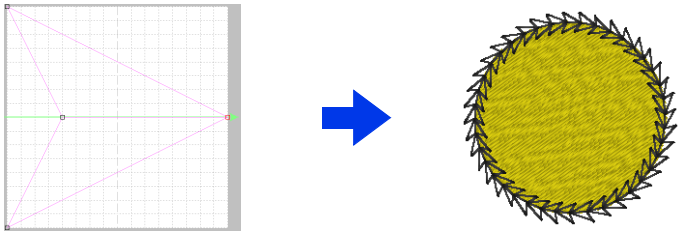
3 Klik op **[Splitsen bij punt]** in de groep **[Bewerken]**.





Een motiefsteekpatroon maken

Nu gaan we een nieuw motiefsteekpatroon maken. U maakt motiefsteekpatronen in de modus Motief.

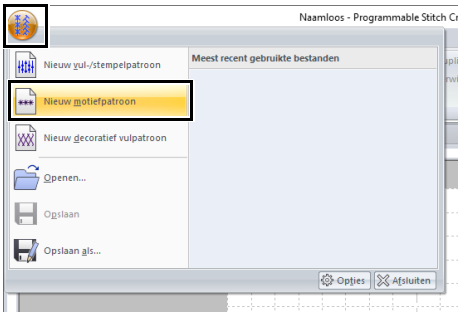


Stap 1	De modus Motief openen
Stap 2	De vorm van een enkele lijn wijzigen om een motiefsteekpatroon te maken
Stap 3	Het gemaakte motiefsteekpatroon opslaan
Stap 4	De bewerkte motiefsteekpatronen gebruiken in Layout & Editing

Stap 1 De modus Motief openen

1 Start Programmable Stitch Creator.

2 Klik op . Selecteer vervolgens **[Nieuw motiefpatroon]** in de opdrachtlijst.



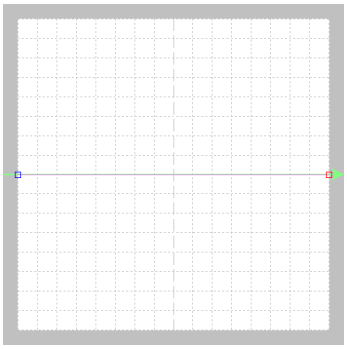
Stap 2 De vorm van een enkele lijn wijzigen om een motiefsteekpatroon te maken

In de modus Motief kunt u originele patronen maken door de vorm van een enkele lijn te wijzigen.

1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

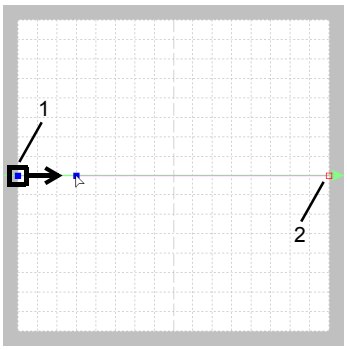
2 Klik op **[Punt selecteren]** in de groep **[Functies]**.



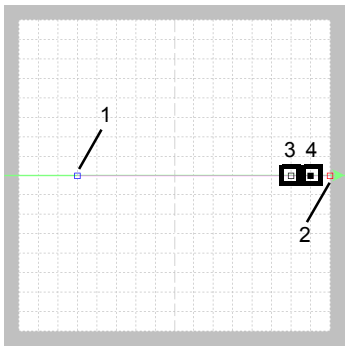


Blauw vierkant: Beginpunt
Rood vierkant: Eindpunt

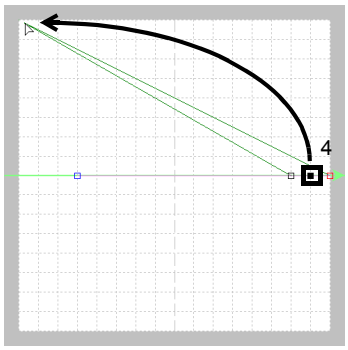
3 Selecteer (1) en sleep vervolgens het punt. De lijn die wordt verplaatst wordt groen wanneer u een punt verplaatst.



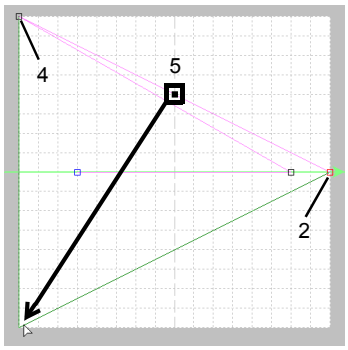
4 Klik op de lijn om een punt toe te voegen.
Klik op (3) tussen (1) en (2).
Klik op (4) tussen (3) en (2).



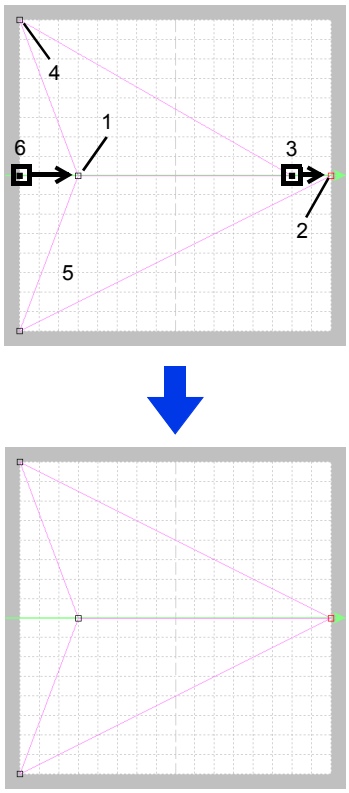
5 Selecteer (4) en sleep vervolgens het punt.



6 Klik tussen (2) en (4) om punt (5) in te voegen en sleep vervolgens punt (5).



7 Klik op (6) tussen (4) en (5) en sleep dit punt vervolgens naar (1).
Selecteer (3) en sleep dit punt vervolgens naar (2).

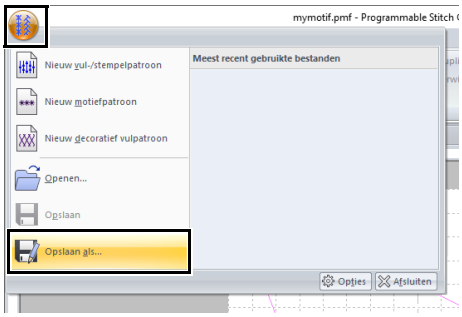


- Om het punt horizontaal of verticaal te verplaatsen, houdt u de toets **<Shift>** ingedrukt terwijl u het punt sleept.
- Telkens wanneer u op een pijltoets drukt, wordt het geselecteerde punt één rastermarkering in de richting van de pijl verplaatst. Als het raster niet wordt weergegeven, wordt het patroon verplaatst over een afstand kleiner dan de kleinste rasterafstand in de richting van de pijl.
- Om een geselecteerd punt te verwijderen drukt u op de toets **<Delete>**.
- U kunt deze patronen toepassen in lijn borduren en gebied borduren in Layout & Editing en in gebied borduren in Design Center.

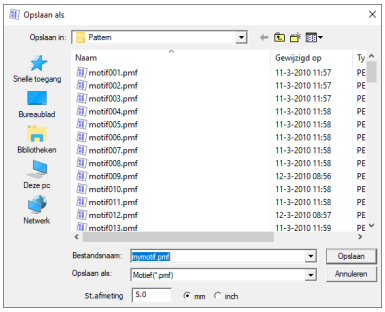
Stap 3 Het gemaakte motiefsteekpatroon opslaan

Motiefsteekpatronen worden opgeslagen in het bestandstype .pmf.

1 Klik op . Selecteer vervolgens **[Opslaan als]** in de opdrachtlijst.



2 Selecteer het station en de map en typ vervolgens de bestandsnaam.



→ Wanneer u een motiefpatroon opslaat, geeft u de grootte op bij **[St.afmeting]**. Klik op **[mm]** of **[inch]** om de maateenheden te selecteren.

3 Klik op **[Opslaan]**.

Stap 4 De bewerkte motiefsteekpatronen gebruiken in Layout & Editing

1 Start Layout & Editing.

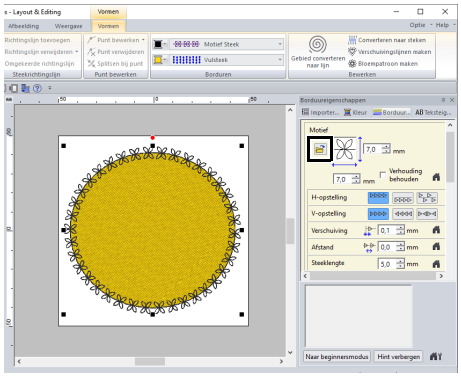
2 Selecteer een vorm.

3 Selecteer in de selector **[Steektype lijn]** (op de tab **[Vormen]**) de optie **[Motief Steek]**.

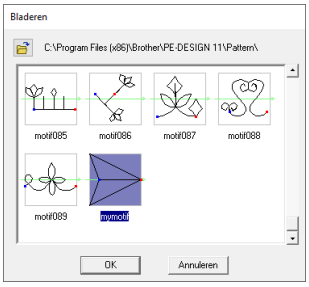
4 Open het deelvenster **[Borduureigenschappen]**.

▶▶ *"Borduureigenschappen opgeven" op pagina 64*

5 Klik op onder **[Motief]** in het gedeelte **[Lijnvormig borduren]**.

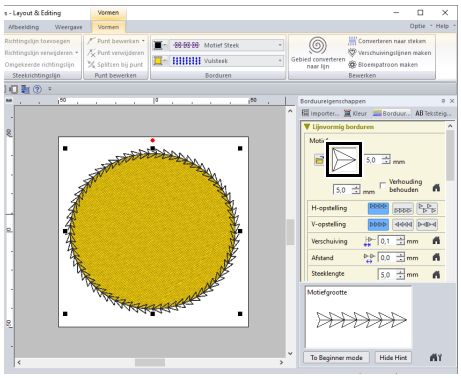


6 Selecteer het station en de map waar u het patroon hebt opgeslagen in **Stap 3**.



7 Klik op het gemaakte motiefsteekpatroon en klik vervolgens op **[OK]**.

→ Het patroon wordt toegepast op de omtrekken van het borduurpatroon.



U kunt een motiefsteekpatroon gebruiken als u de motiefsteek, pipingsteek of stippelsteek hebt geselecteerd als naaitype voor een gebied.

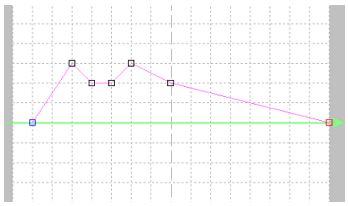
Een patroon bewerken in de modus Motief

Meerdere punten tegelijk verplaatsen en verwijderen

1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

2 Klik op **[Punt selecteren]** in de groep **[Functies]**.

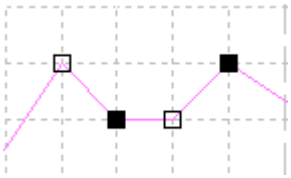




Blauw vierkant: Beginpunt
Rood vierkant: Eindpunt

3 Om één punt te selecteren klikt u op een leeg vierkantje.

Als u meerdere punten wilt selecteren, houdt u de toets **<Ctrl>** ingedrukt terwijl u op de punten klikt of de aanwijzer over de punten sleept.



■: Geselecteerde punt
□: Niet-geselecteerde punt

Houd de toets **<Ctrl>** ingedrukt terwijl u op de toets → of ← drukt. De selectierichting wordt gewijzigd in het eindpunt of beginpunt.

4 Bewerk de punten.

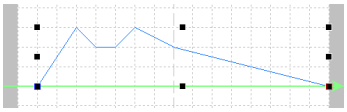
- Als u de punten wilt verplaatsen, sleept u deze naar de gewenste plaats.
- Als u het punt wilt wissen, klikt u op Verwijderen of drukt u op de toets **<Delete>**.

Het beginpunt (blauw vierkantje) en eindpunt (rood vierkantje) kunt u niet verwijderen.

Formaat van patronen aanpassen

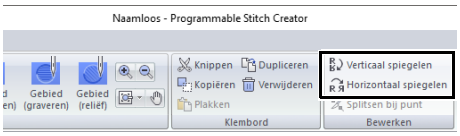
1 Klik op in de groep **[Functies]**.





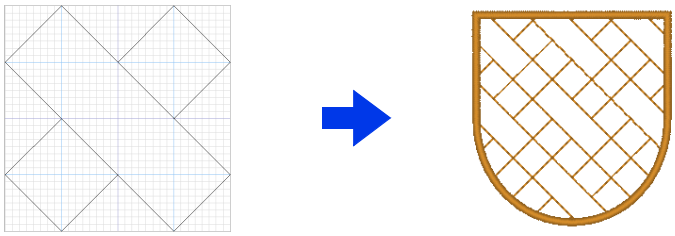
2 Sleep het handvat om de geselecteerde patronen de gewenste grootte te geven.

- Als u de toets **<Shift>** ingedrukt houdt terwijl u het handvat sleept, wordt het patroon vergroot of verkleind vanuit het middelpunt van het patroon.
- Als u het patroon wilt spiegelen langs een verticale as, klikt u op **[Verticaal spiegelen]** in de groep **[Bewerken]**.
- Als u het patroon wilt spiegelen langs een horizontale as, klikt u op **[Horizontaal spiegelen]** in de groep **[Bewerken]**.



Een decoratief vulpatroon maken

Hier gaan we een nieuw decoratief vulpatroon maken. Decoratieve vulpatronen worden gemaakt in de modus Decoratieve vulling.

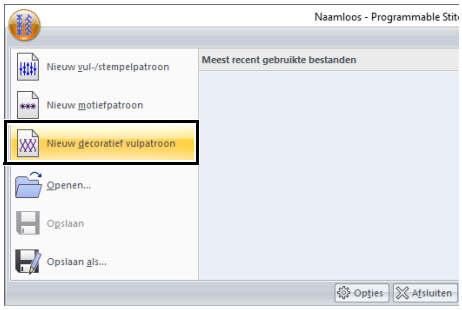


Stap 1	Modus Decoratieve vulling openen
Stap 2	Een decoratief vulpatroon maken
Stap 3	Een bewerkt decoratief vulpatroon opslaan
Stap 4	Een bewerkt decoratief vulpatroon gebruiken in Layout & Editing

Stap 1 Modus Decoratieve vulling openen

1 Start Programmable Stitch Creator.

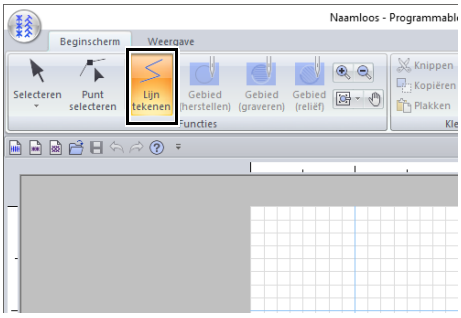
2 Klik op . Selecteer vervolgens **[Nieuw decoratief vulpatroon]** in de opdrachtlijst.



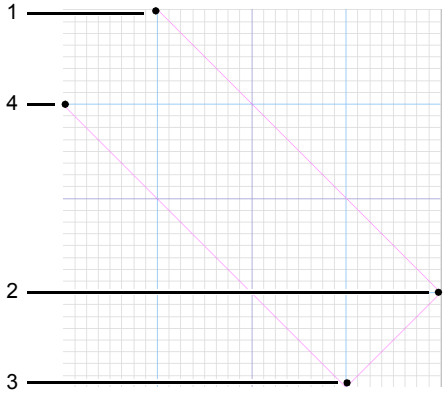
Stap 2 Een decoratief vulpatroon maken

1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

2 Klik op **[Lijn tekenen]** in de groep **[Functies]**.



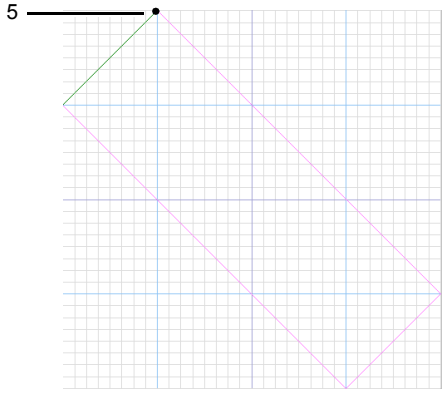
3 Klik op punt (1) t/m (4), op volgorde.



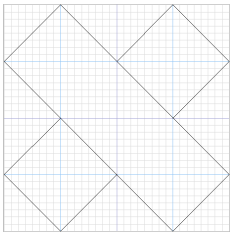
- Als u het laatste punt dat u hebt opgegeven wilt verwijderen, klikt u met de rechtermuisknop.
- U kunt de rasterafstand wijzigen.

▶▶ *"Rasterinstellingen wijzigen" op pagina 319*

4 Dubbelklik op punt (5) (eindpunt).



5 Geef alle noodzakelijke punten op.



- Als u netjes geborduurde patronen wilt maken zonder doorvoeren ertussen, houd dan rekening met het volgende.
  - Zorg ervoor dat alle lijnen in het patroon zijn verbonden.
  - Zorg ervoor dat de patronen bovenaan en onderaan evenals links en rechts zijn verbonden.
- Zorg ervoor dat er bovenaan, onderaan, links en rechts punten zijn waar patronen verbinding kunnen maken.
  - Gebruik het deelvenster **[Voorbeeld]** om te controleren of patronen bovenaan, onderaan, links en rechts verbinding maken.

    ▶▶ *"Voorbeeldvenster" op pagina 317*
  - Gebruik de geleidelijnen om op eenvoudige wijze de locaties uit te lijnen van punten die zich op de randen bovenaan, onderaan, links en rechts bevinden.

    ▶▶ *"Geleidelijninstellingen wijzigen" op pagina 319*

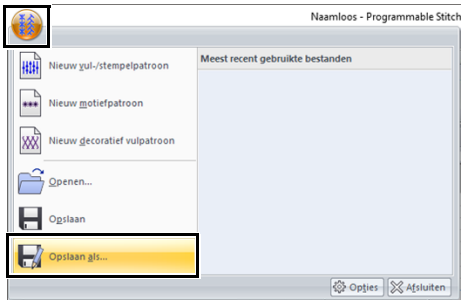
- De bewerkingsprocedures voor de modus Decoratieve vulling zijn dezelfde als in de modus Vullen/Stempel. U kunt echter geen gebiedsinstellingen opgeven.

▶▶ *"Een patroon bewerken in de modus Vullen/Stempel" op pagina 305*

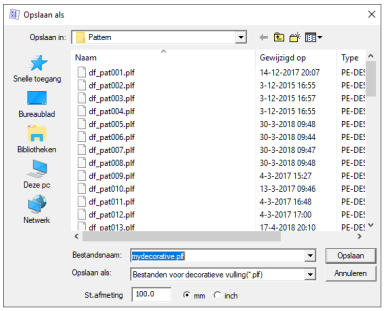
Stap 3 Een bewerkt decoratief vulpatroon opslaan

Decoratieve vulpatronen worden opgeslagen in het bestandstype .plf.

1 Klik op . Selecteer vervolgens **[Opslaan als]** in de opdrachtlijst.



2 Selecteer de bestemming en typ vervolgens de bestandsnaam.



Geef de grootte op naast **[St.afmeting]**.

Klik op **[mm]** of **[inch]** om de maateenheden te selecteren.

3 Klik op **[Opslaan]**.

Stap 4 Een bewerkt decoratief vulpatroon gebruiken in Layout & Editing

1 Start Layout & Editing.

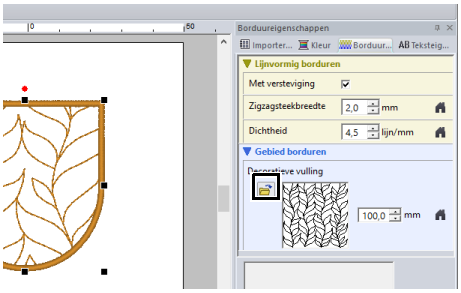
2 Selecteer een vorm.

3 Selecteer in de selector **[Steektype gebied]** op de tab **[Vormen]** van het lint de optie **[Decoratieve vulsteek]**.

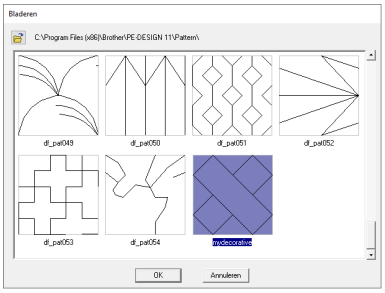
4 Open het deelvenster **[Borduureigenschappen]**.

▶▶ *"Borduureigenschappen opgeven" op pagina 64*

5 Klik in het gedeelte **[Gebied borduren]** op  onder **[Decoratieve vulling]**.

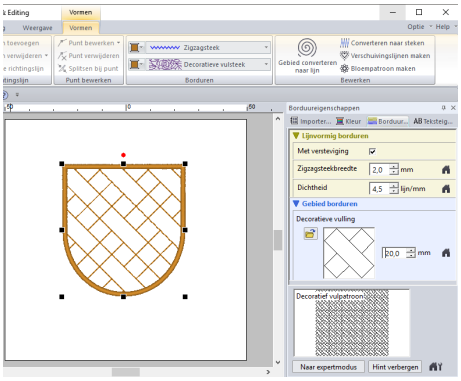


6 Selecteer het station en de map waar u het patroon hebt opgeslagen in **Stap 3**.

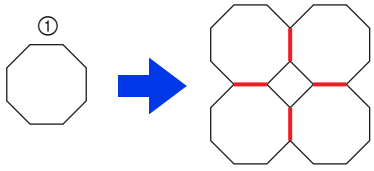


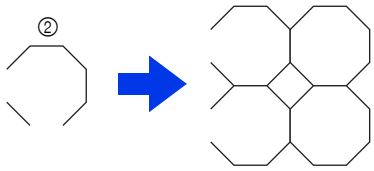
7 Klik op het gemaakte decoratieve vulpatroon en klik vervolgens op **[OK]**.

▶▶ Het steekpatroon wordt toegepast op het gebied van het borduurpatroon.



- Als u een netjes geborduurd decoratief vulpatroon wilt maken, zorg er dan voor dat lijnen in verbonden patronen niet overlappen. Maak patronen die tijdens het borduren niet overlappen, zoals hieronder weergegeven.

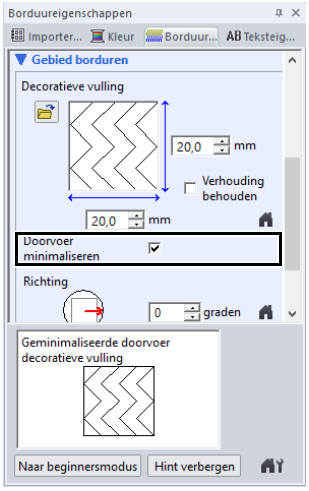




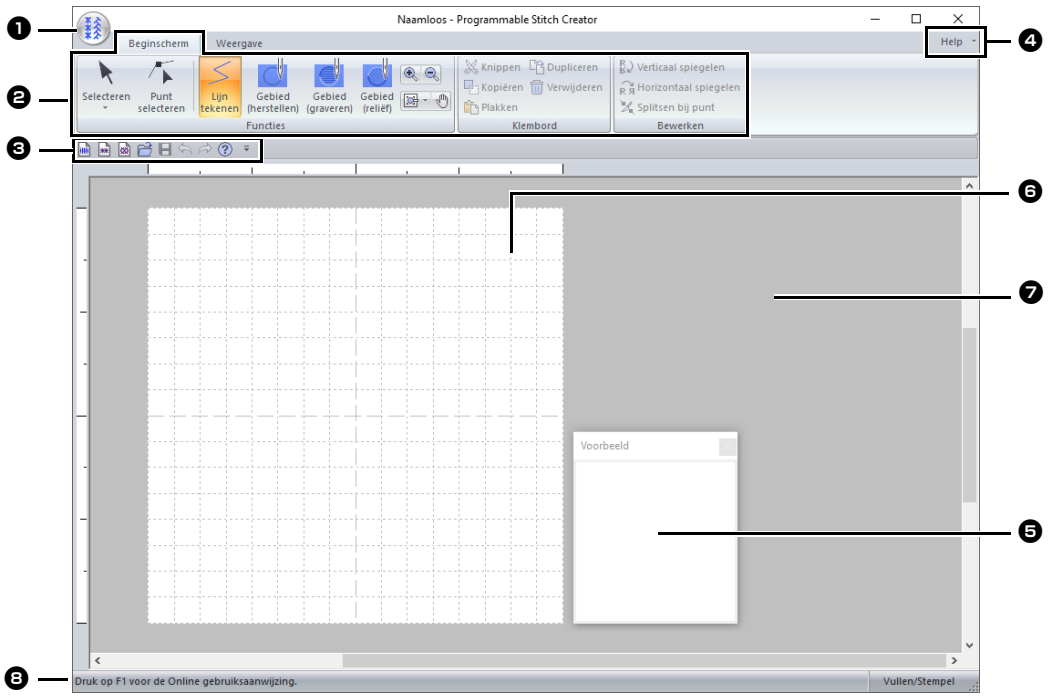
① Patronen overlopen tijdens het borduren
② Nette afwerking omdat patronen niet overlappen tijdens het borduren

- Bij patronen die niet aan de boven- en onderkant of aan de linker- en rechterkant zijn verbonden, zoals hieronder weergegeven, schakelt u het selectievakje **[Doorvoer minimaliseren]** in om de doorvoer te temperen.





Venster Programmable Stitch Creator



1 Knop Toepassing

2 Lint

3 Werkbalk voor snelle toegang

4 Knop Help

5 Voorbeeldvenster

Laat zien hoe het patroon wordt geborduurd.

▶▶ *"Voorbeeldvenster" op pagina 317*

6 Ontwerppagina

7 Werkgebied

8 Statusbalk

▶▶ *"Informatie over vensters" op pagina 13*

Een sjabloon openen

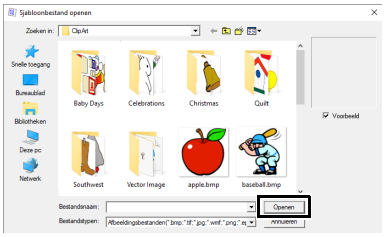
Afbeelding openen op de achtergrond

1 Klik op de tab **[Weergave]**.

2 Klik op **[Sjabloon openen]** in de groep **[Sjabloon]**.



3 Selecteer het station, de map en het bestand. Klik vervolgens op **[Openen]** of dubbelklik op het pictogram van het bestand.

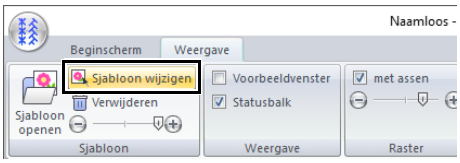


- Het lesgidsbestand voor deze toepassing vindt u in Documenten (Mijn documenten)\PE-DESIGN 11\Sample\Programmable Stitch Creator\Template.
- U kunt slechts één afbeelding toevoegen aan het werkgebied. Als u probeert een andere afbeelding weer te geven, vervangt deze de vorige.
- U kunt verschillende soorten bestanden openen.

▶▶ *"Bestandstypen van afbeeldingen" op pagina 163*

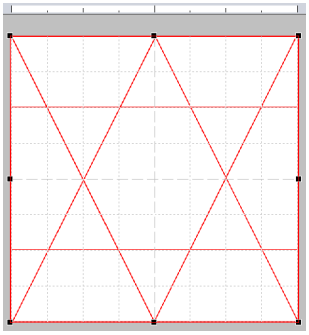
De sjabloon bewerken

1 Klik op **[Sjabloon wijzigen]**.



→ Deze toepassing opent de sjabloonbewerkingsmodus; er wordt een rood kader weergegeven rond de sjabloon.

2 Bewerk de sjabloon.

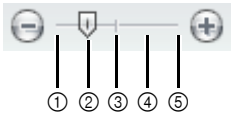


- Sleep de binnenzijde van het rode kader om de sjabloonafbeelding te verplaatsen.
- Klik buiten het rode kader om de sjabloonbewerkingsmodus af te sluiten.
- Klik op **[Verwijderen]** om de sjabloon te verwijderen.

De dichtheid van de achtergrondafbeelding wijzigen

1 Sleep de schuif in de groep **[Sjabloon]** of klik op ⊖ of ⊕.





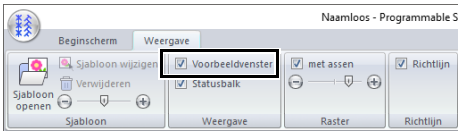
① Verbergen (uit)
② 25%
③ 50%
④ 75%
⑤ 100%

- Deze functie is niet beschikbaar als geen sjabloonafbeelding is geïmporteerd in het werkgebied.
- Druk op de sneltoets **<F6>** om te schakelen tussen weergave van de afbeelding (**Aan (100%)**), vage weergave op dichtheid (**75%**, **50%** en **25%**) en verbergen van de afbeelding (**Uit**).

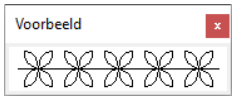
Voorbeeldvenster

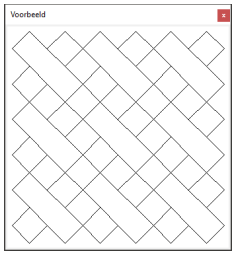
1 Klik op de tab **[Weergave]**.

2 Als u wilt schakelen tussen weergeven en verbergen van het venster **[Voorbeeld]**, schakelt u het selectievakje **[Voorbeeldvenster]** in de groep **[Weergave]** in of uit.



① 

② 

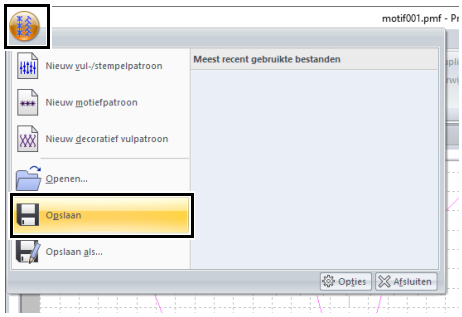
③ 

① In de modus Vullen/Stempel
② In de modus Motief
③ In de modus Decoratieve vulling

Patronen opslaan

Overschrijven

Klik op . Selecteer vervolgens **[Opslaan]** in de opdrachtlijst.

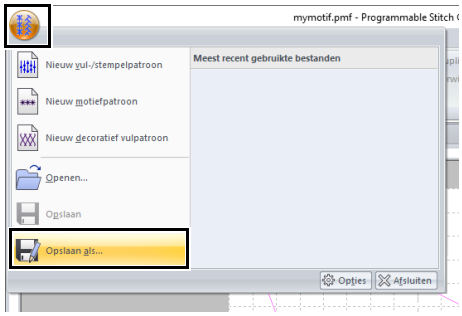


→ Hebt u geen bestandsnaam opgegeven of wordt het bestand niet gevonden, dan verschijnt het dialoogvenster **[Opslaan als]**.

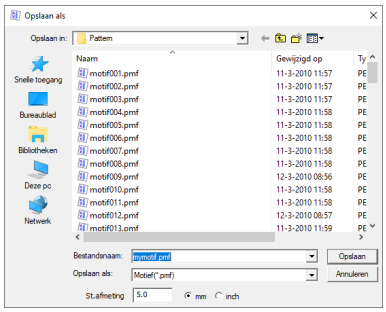
Opslaan onder een andere naam

De bestanden worden opgeslagen als .pas-bestanden in de modus Vullen/Stempel, als .pmf-bestanden in de modus Motief en als .plf-bestanden in de modus Decoratieve vulling.

1 Klik op . Selecteer vervolgens **[Opslaan als]** in de opdrachtlijst.



2 Selecteer het station en de map en typ vervolgens de bestandsnaam.



→ Wanneer u een motiefpatroon opslaat, geeft u de grootte op bij **[St.afmeting]**. Klik op **[mm]** of **[inch]** om de maateenheden te selecteren.

3 Klik op **[Opslaan]**.

U kunt opgeslagen bestanden gebruiken in Layout & Editing of Design Center.

▶▶ *"De bewerkte vul-/stempelsteekpatronen gebruiken in Layout & Editing" op pagina 304* en *"De bewerkte motiefsteekpatronen gebruiken in Layout & Editing" op pagina 309*

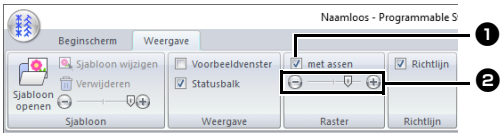
De weergave-instellingen wijzigen

Rasterinstellingen wijzigen

Het raster kan worden weergegeven of verborgen, en de wijze van weergave van het raster en de afstand kunnen worden opgegeven.

1 Klik op de tab **[Weergave]**.

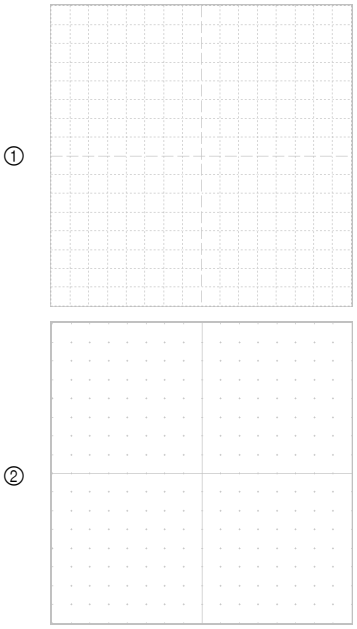
2 Geef de rasterinstellingen op.



❶ **met assen**

Schakel dit selectievakje in als u de rasterlijnen wilt weergeven.

De rasterweergave verschilt afhankelijk van de modus.



① Selectievakje ingeschakeld.
② Selectievakje uitgeschakeld.

❷ **Rasterafstand**

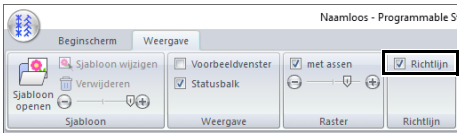
Sleep de schuif om de rasterafstand op te geven.

- In de modus Vullen/Stempel en de modus Motief zijn de beschikbare instellingen Geen raster en 1/64, 1/32, 1/16 en 1/8 van de breedte van de ontwerppagina.
- In de modus Decoratieve vulling zijn de beschikbare instellingen Geen raster en 1/128, 1/64, 1/32 en 1/16 van de breedte van de ontwerppagina.

Geleidelijninstellingen wijzigen

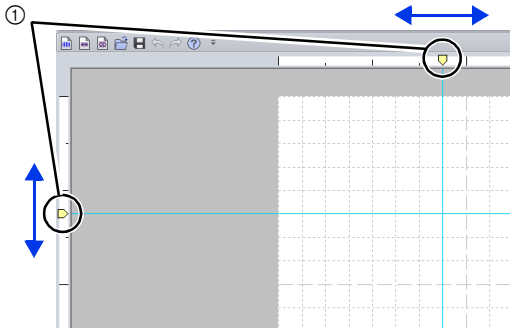
1 Klik op de tab **[Weergave]**.

2 Als u de geleidelijnen wilt weergeven, schakelt u het selectievakje **[Richtlijn]** in de groep **[Richtlijn]** in. Als u de geleidelijnen wilt verbergen, schakelt u het selectievakje uit.



3 Klik op een liniaal op de ontwerppagina.

→ verschijnt en er wordt een geleidelijn getekend.



① Geleidelijn

- Als u een geleidelijn wilt verplaatsen, sleept u .
- Als u een geleidelijn wilt verwijderen, klikt u op .

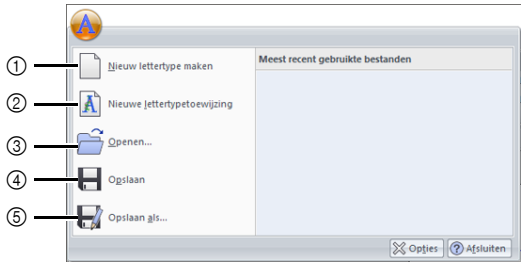
- Telkens wanneer u op de liniaal klikt, wordt een geleidelijn toegevoegd. Bovendien kunt u 100 geleidelijnen toevoegen op de horizontale en verticale liniaal.
- Wanneer het selectievakje **[Richtlijn]** is uitgeschakeld, zijn de geleidelijnen verborgen.
- Als het raster wordt weergegeven, worden de geleidelijnen toegevoegd/verplaatst langs de lijnen van het raster.

Font Creator

Met Font Creator kunt u persoonlijke lettertypen maken. Uw borduurgegevens kunnen ook als lettertype worden geregistreerd. Deze lettertypen kunt u oproepen voor gebruik in Layout & Editing.

Font Creator

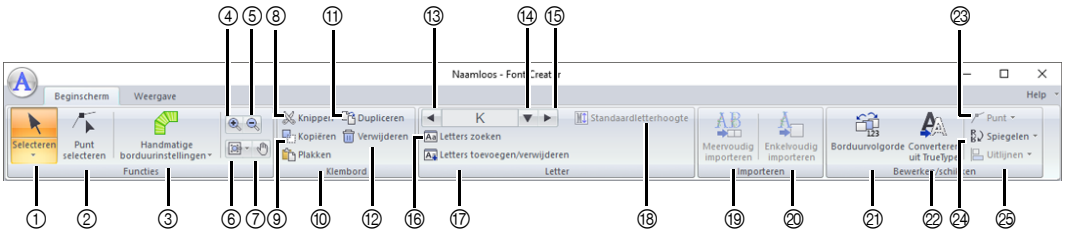
Menu knop Toepassing



Nr.	Menu	Referentie
1	Nieuw lettertype maken	p. 337
2	Nieuwe lettertypetoewijzing	p. 330
3	Openen	p. 337
4	Opslaan	p. 344
5	Opslaan als	p. 344

Tabbladen lintmenu's

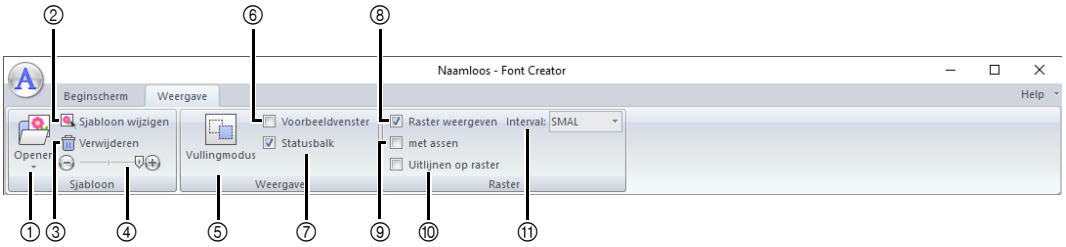
Tab Beginscherm



Nr.	Menu	Referentie
1	Functie Object selecteren	p. 340
2	Functie Punt bewerken	p. 341
3	Functie voor handmatige borduurinstellingen	p. 325
4	Inzoomen	—
5	Uitzoomen	—
6	Andere zoomfuncties	—
7	Pannen	—
8	Knippen	—
9	Kopiëren	—
10	Plakken	—
11	Dupliceren	—
12	Verwijderen	p. 341
13	Vorige letter	p. 338

Nr.	Menu	Referentie
14	Teken selecteren	p. 338
15	Volgende letter	p. 338
16	Letters zoeken	p. 343
17	Letter toevoegen/verwijderen	p. 338
18	Standaardletterhoogte	p. 332
19	Meervoudig importeren	p. 334
20	Enkelvoudig importeren	p. 331
21	Borduurvolgorde	p. 342
22	TrueType-lettertype converteren naar gegevens	p. 340
23	Punt bewerken	p. 341
24	Spiegelen	p. 340
25	Uitlijnen	—

Tab Weergave

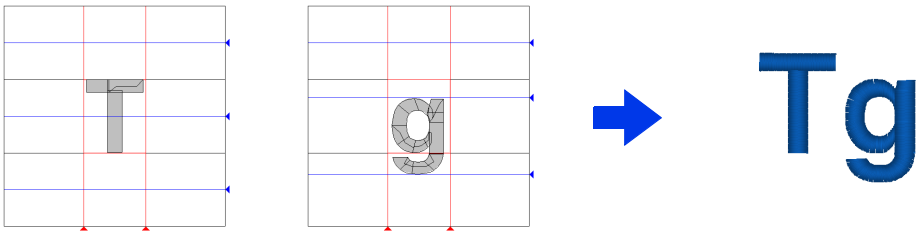


Nr.	Menu	Referentie
1	Sjabloon openen	p. 323
2	Sjabloon wijzigen	p. 345
3	Afbeelding verwijderen	—
4	Dichtheid van achtergrondafbeelding	p. 345
5	Vullingmodus	p. 345
6	Voorbeeldvenster	p. 342

Nr.	Menu	Referentie
7	Statusbalk tonen/verbergen	p. 335
8	Raster weergeven	p. 346
9	Raster weergeven met assen	p. 346
10	Uitlijnen op raster	p. 346
11	Rasterafstand	p. 346

Nieuwe letters maken van achtergrondafbeeldingen

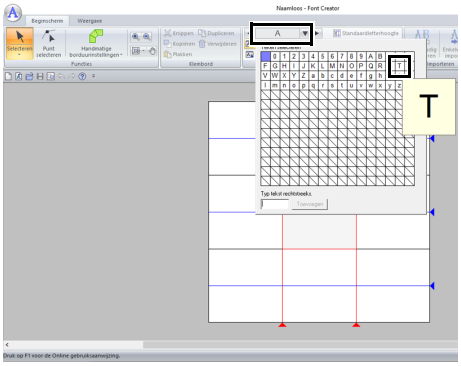
Met Font Creator kunt u speciale letters maken en bewerken voor gebruik in Layout & Editing. Met deze speciale letters kunt u originele borduurpatronen maken.



Stap 1	De letter selecteren die u wilt maken
Stap 2	Achtergrondafbeelding openen
Stap 3	Een letterpatroon maken
Stap 4	Andere letterpatronen maken
Stap 5	Het letterpatroon opslaan
Stap 6	Borduurpatroon maken met de letters die u hebt gemaakt

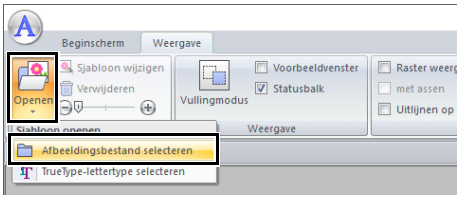
Stap 1 De letter selecteren die u wilt maken

1. Klik op .
2. Klik op **[Font Creator]** onder de titel **[PE-DESIGN 11]** op het scherm.
3. Klik op . Selecteer vervolgens **[Nieuw lettertype maken]** in de opdrachtlijst.
4. Klik op de tab **[Beginscherm]**.
5. Klik op het vak **[Teken selecteren]** in de groep **[Letter]**. Selecteer vervolgens “T” in de lijst.

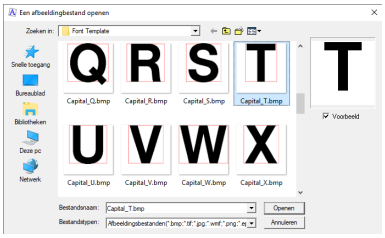


Stap 2 Achtergrondafbeelding openen

1. Klik op de tab **[Weergave]**.
2. Klik op **[Openen]** in de groep **[Sjabloon]**. Selecteer vervolgens **[Afbeeldingsbestand selecteren]** in de lijst.



3 Importeer **Capital_T.bmp**.



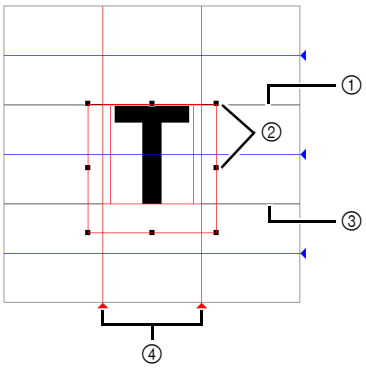
U vindt het beeldbestand op de volgende plek.

Documenten (Mijn documenten)\ PE-DESIGN 11\Sample\Font Creator\ Font Template

U kunt verschillende soorten bestanden openen.

▶▶ *"Bestandstypen van afbeeldingen" op pagina 163*

4 Verplaats de letter zodat de bovenkant is uitgelijnd met de **[Bovenlijn]**. U kunt de letterhoogte aanpassen door een handvat te slepen om de hoogte tussen de **[Bovenlijn]** en de **[Basislijn]** aan te passen.

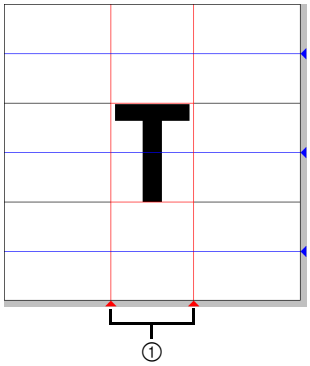


① Bovenlijn
② Handvatten
③ Basislijn
④ Breedtelijn

- Er worden rode lijnen toegevoegd onder, boven, links en rechts van de voorbeeldafbeelding. Gebruik deze lijnen als richtlijnen om de **[Basislijn]**, **[Bovenlijn]** en **[Breedtelijnen]** aan te passen.
- Indien de handvatten zijn verdwenen, klikt u met de rechtermuisknop op de afbeelding en klikt u vervolgens op **[Sjabloon wijzigen]** in het menu dat wordt weergegeven.

5 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

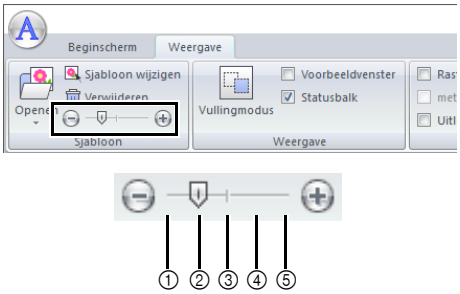
6 Klik op in de groep **[Functies]** en sleep vervolgens de rode driehoekjes om de breedtelijnen uit te lijnen met de linker- en rechterkant van de letter.



① Breedtelijn

7 Klik op de tab **[Weergave]**.

8 Sleep de schuif (of klik op of) in de groep **[Sjabloon]** om de dichtheid van de sjabloonafbeelding te wijzigen in "25%".



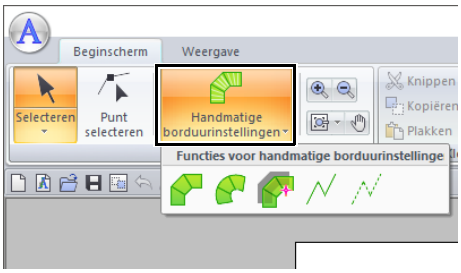
① Verbergen (uit)
② 25%
③ 50%
④ 75%
⑤ 100%

- Deze functie is niet beschikbaar als geen sjabloonafbeelding is geïmporteerd in het werkgebied.
- Druk op de sneltoets **<F6>** om te schakelen tussen weergave van de afbeelding (**Aan (100%)**), vage weergave op dichtheid (**75%**, **50%** en **25%**) en verbergen van de afbeelding (**Uit**).

Stap 3 Een letterpatroon maken

1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

2 Klik op **[Handmatige borduurinstellingen]** in de groep **[Functies]**. Selecteer vervolgens de gewenste functie uit **[Functies voor handmatige borduurinstellingen]**.



: recht blokpatroon (gebied borduren). (Sneltoets: **<Z>**)

: afgerond blokpatroon (gebied borduren). (Sneltoets: **<X>**)

: halfautomatisch recht blokpatroon Met halfautomatisch overtrekken kunt u punten opgeven langs de lijnen van een sjabloon. (Sneltoets: **<C>**)

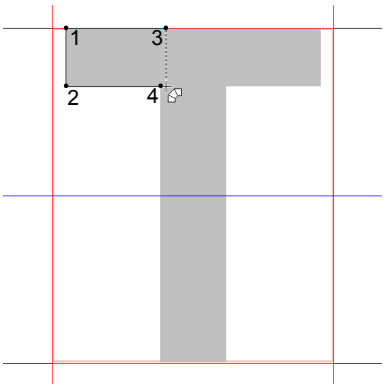
: stikpatroon (lijn borduren) (Sneltoets: **<V>**)

: doorvoerpatroon (verspringende steken) (Sneltoets: **<B>**)

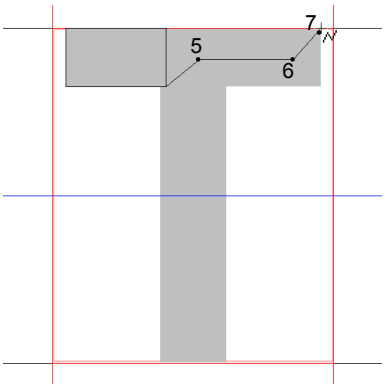
- Terwijl u punten invoert, kunt u schakelen tussen de verschillende instellingen. Dit kunt u zeer eenvoudig met de sneltoetsen doen.
- U hebt een sjabloonafbeelding nodig om de borduurinstelling halfautomatisch blok met curven te gebruiken. Als u geen afbeelding hebt, maakt u met deze functie een handmatig borduurinstellingspatroon zoals met de rechte blokfunctie. Verder kunt u deze functie niet gebruiken als een TrueType-lettertype wordt gebruikt als sjabloon.
- Als u het patroon eenmaal hebt getekend, kunt u nog steeds rechte blokpatronen omvormen naar afgeronde blokpatronen en vice versa.

▶▶ Voor meer bijzonderheden, zie *"Naar recht/ Naar curve" op pagina 341*

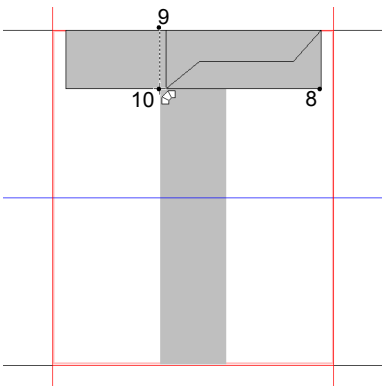
3 Klik op en vervolgens op de Ontwerppagina om de punten (1) (beginpunt) tot en met (4) op te geven.



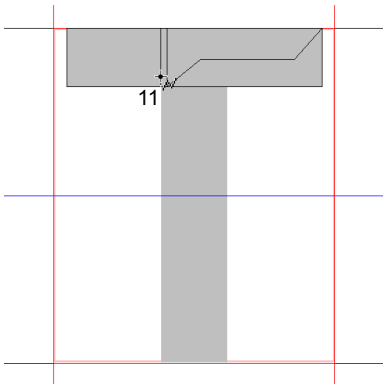
4 Klik op **[Handmatige borduurinstellingen]**, selecteer en klik vervolgens op punten (5) tot en met (7).



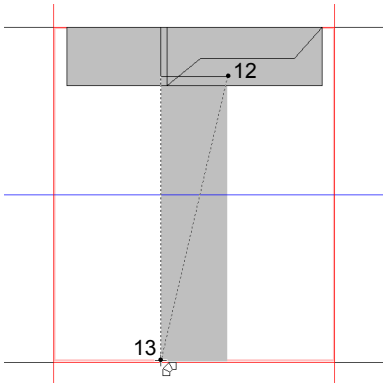
5 Klik op **[Handmatige borduurinstellingen]**, selecteer en klik vervolgens op punten (8) tot en met (10).



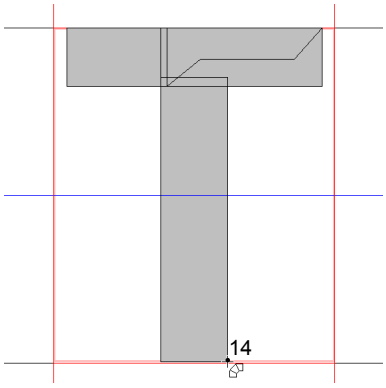
6 Klik op **[Handmatige borduurinstellingen]**, selecteer en klik vervolgens op punt (11).



7 Klik op **[Handmatige borduurinstellingen]**, selecteer en klik vervolgens op punten (12) tot en met (13).



8 Dubbelklik op punt (14) (het laatste punt van het hele patroon) of klik op punt (14) en druk op de toets **<Enter>**.

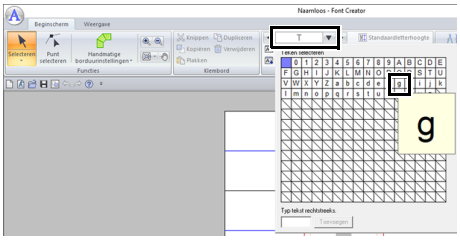


Als u het laatste punt dat u hebt opgegeven wilt verwijderen, klikt u met de rechtermuisknop of drukt u op de toets **<BackSpace>**.

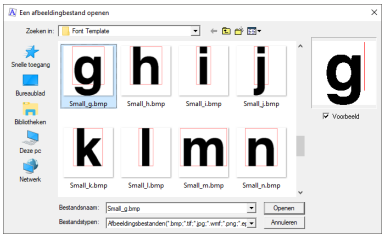
Stap 4 Andere letterpatronen maken

1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

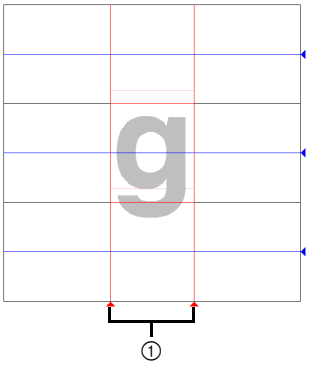
2 Klik op het vak **[Teken selecteren]** in de groep **[Letter]**. Selecteer vervolgens “g” in de lijst.



3 Importeer het bestand **Small_g.bmp** op dezelfde manier als u “T” hebt geïmporteerd.



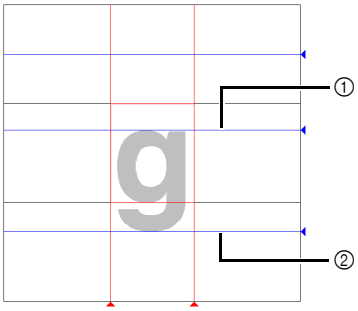
4 Pas de grootte en positie van de letter aan op dezelfde manier als u “T” hebt aangepast. Sleep vervolgens de rode driehoekjes om de breedtelijnen uit te lijnen met de linker- en rechterkant van het teken.



① Breedtelijn

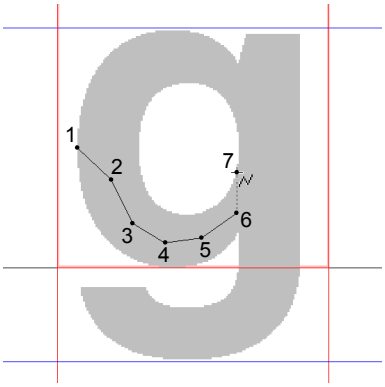
Wijzig de dichtheid van de sjabloonafbeelding als de rode lijnen niet zichtbaar zijn.

5 Klik op in de groep **[Functies]** en sleep vervolgens de blauwe driehoekjes om de middenlijn en de staartlijn uit te lijnen met de boven- en onderkant van de letter.

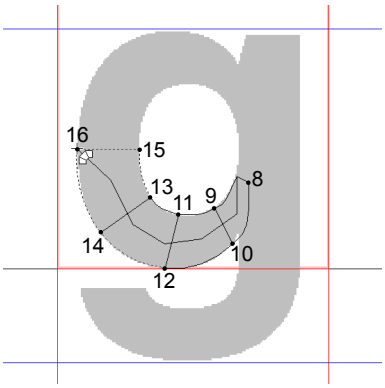


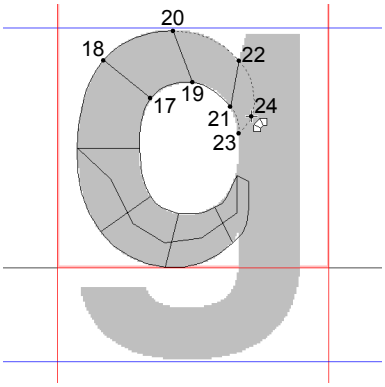
① Middenlijn
② Staartlijn

6 Klik op **[Handmatige borduurinstellingen]**, selecteer en klik vervolgens op punten (1) tot en met (7).

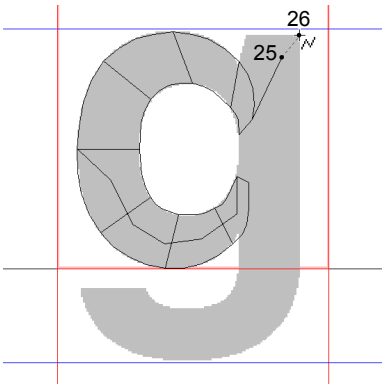


7 Klik op **[Handmatige borduurinstellingen]**, selecteer en klik vervolgens op punten (8) tot en met (24).

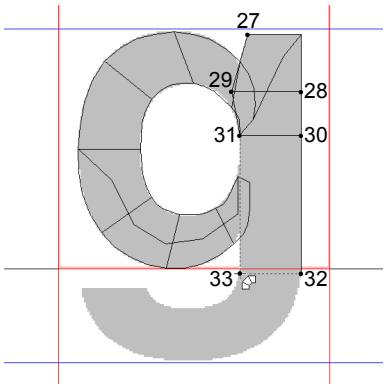




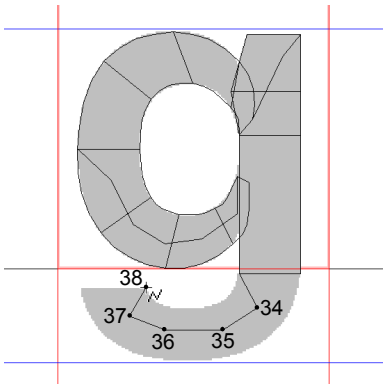
8 Klik op **[Handmatige borduurinstellingen]**, selecteer en klik vervolgens op punten (25) tot en met (26).



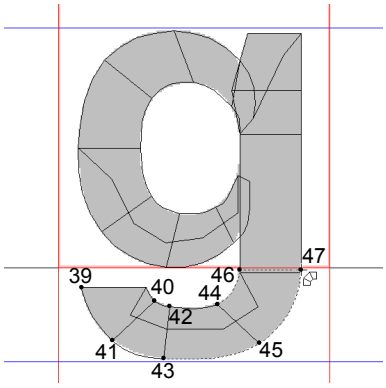
9 Klik op **[Handmatige borduurinstellingen]**, selecteer en klik vervolgens op punten (27) tot en met (33).



10 Klik op **[Handmatige borduurinstellingen]**, selecteer en klik vervolgens op punten (34) tot en met (38).

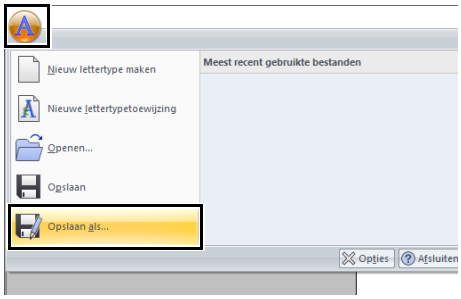


11 Klik op **[Handmatige borduurinstellingen]** en selecteer . Klik vervolgens op punten (39) tot en met (46) en dubbelklik op punt (47) (eindpunt) of klik op punt (47) en druk op de toets **<Enter>**.

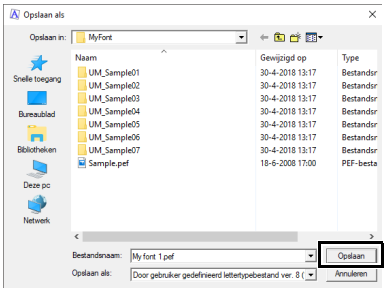


Stap 5 Het letterpatroon opslaan

1 Klik op . Selecteer vervolgens **[Opslaan als]** in de opdrachtlijst.



2 Selecteer de map **[MyFont]** op de volgende locatie.



Bijvoorbeeld (station waar PE-DESIGN is geïnstalleerd)**\Program Files (x86)\Brother\PE-DESIGN 11\MyFont.**

Typ vervolgens de bestandsnaam. In dit voorbeeld typt u de naam “My font 1”.

Klik op **[Opslaan]**.

- Het lettertype dat u hebt gemaakt, wordt opgeslagen in de map **[MyFont]** op de volgende locatie.
  Bijvoorbeeld (station waar PE-DESIGN is geïnstalleerd)**\Program Files (x86)\Brother\PE-DESIGN 11\MyFont.**
- Het lettertype is niet bruikbaar in Layout & Editing als het is opgeslagen in een andere map.
- Als een deel van het letterpatroon buiten de Ontwerppagina valt, wordt een bericht weergegeven. Bewerk het letterpatroon zo dat niets buiten de Ontwerppagina valt en sla het opnieuw op.

Als de achtergrondafbeelding wordt weergegeven, wordt de informatie van de achtergrondafbeelding in het lettertypebestand opgeslagen. De volgende keer dat het lettertypebestand wordt geopend, wordt de achtergrondafbeelding weergegeven.

Stap 6 Borduurpatroon maken met de letters die u hebt gemaakt

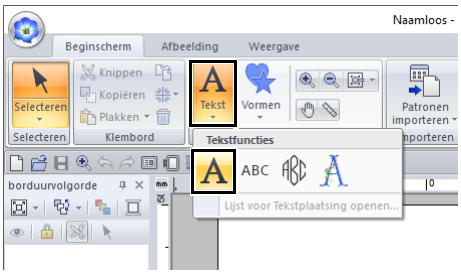
1 Start Layout & Editing.

Als Layout & Editing al is gestart, moet u deze toepassing afsluiten en opnieuw starten. Het nieuwe lettertype wordt gedetecteerd wanneer de applicatie wordt gestart.

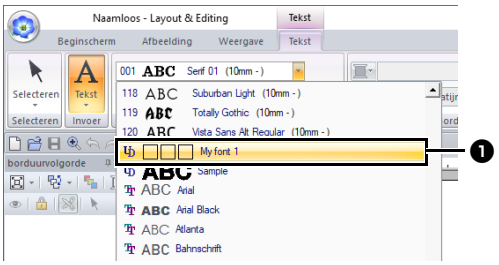
2 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

3 Klik op **[Tekst]** in de groep **[Functies]**.

Selecteer vervolgens A uit **[Tekstfuncties]**.



4 Klik op de selector Lettertype en selecteer “My font 1”.

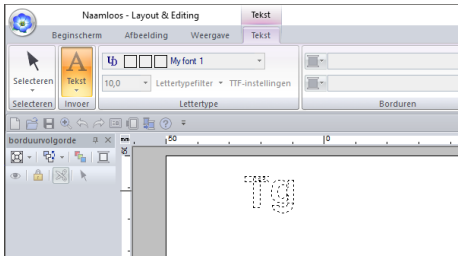


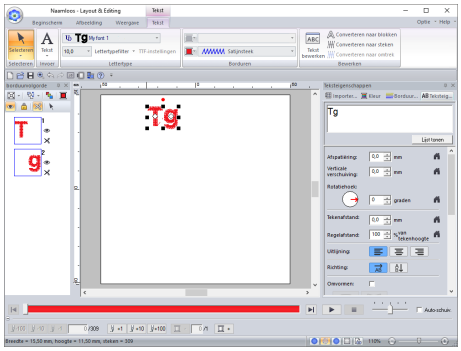
❶ Lettertypen die zijn gemaakt in Font Creator, worden weergegeven met het pictogram voor de naam ervan.

Aangezien in de voorbeelden alleen lettertypen zijn gemaakt voor “T” en “g” (“A”, “B”, “C” enzovoort zijn niet gemaakt), worden alleen deze tekens weergegeven in het voorbeeld wanneer u op de selector **[Lettertype]** klikt.

5 Klik in de Ontwerppagina.

Voer de tekst in en druk op de toets **<Enter>** of klik op de Ontwerppagina.

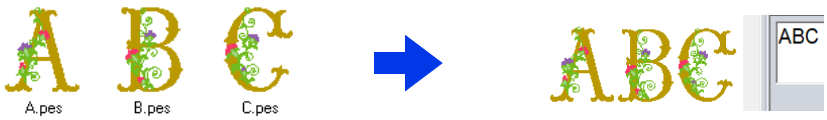




▶▶ *“Borduurpatronen maken die tekst bevatten” op pagina 111*

Borduurgegevens registreren als een lettertype

U kunt uw borduurgegevens registreren als een lettertype. Eenmaal geregistreerd kunnen de letterpatronen eenvoudig worden geschikt door tekst in te voeren. Letterpatronen kunnen worden gemaakt van afzonderlijke borduurpatronen of van een reeks verschillende borduurpatronen.



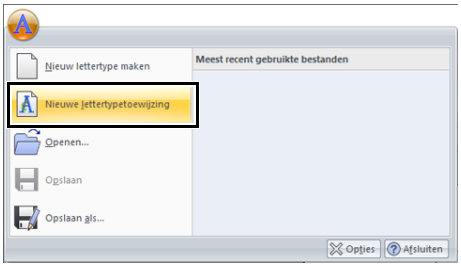
- Bereid de borduurgegevens en de te registreren map voor.
- Maak uw map op de onderstaande locatie en sla uw borduurgegevens op in de map.
  (station waar PE-DESIGN is geïnstalleerd)\ Program Files (x86)\ Brother\PE-DESIGN 11\ MyFont

Borduurgegevens registreren (afzonderlijke registratie)

De standaardletterhoogte opgeven

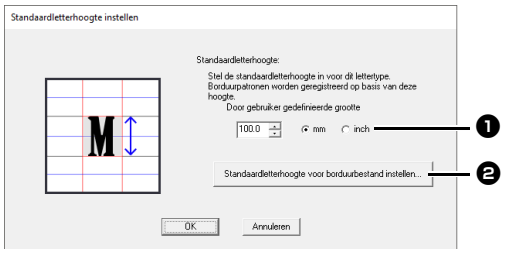
1 Start Font Creator.

2 Klik op . Selecteer vervolgens **[Nieuwe lettertypetoewijzing]** in de opdrachtlijst.



→ Het dialoogvenster **[Standaardletterhoogte instellen]** verschijnt.

3 Geef de standaardletterhoogte op. Klik bijvoorbeeld op **[Standaardletterhoogte voor borduurbestand instellen]** om de hoogte van het borduurpatroon op te geven als de standaard.

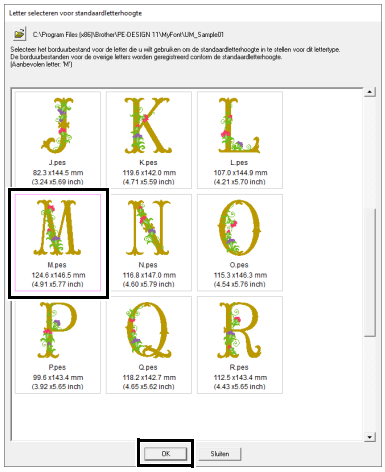


1 Door gebruiker gedefinieerde grootte
De opgegeven waarde wordt de standaardletterhoogte. Selecteer “mm” of “inch” als maateenheid.

2 Standaardletterhoogte voor borduurbestand instellen
De hoogte van het geselecteerde borduurpatroon wordt de standaardletterhoogte.

4 Selecteer het patroon dat de standaardletterhoogte aangeeft en klik vervolgens op **[OK]**.

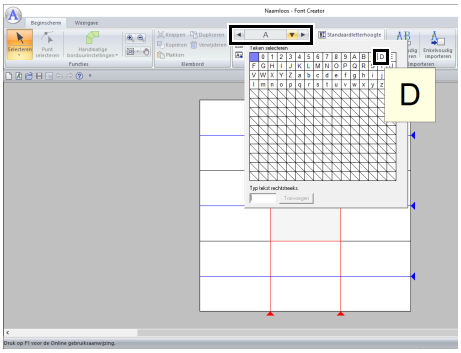
Voor dit voorbeeld selecteert u de letter “M”.



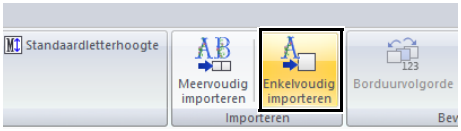
→ De hoogte van het geselecteerde patroon wordt de standaardletterhoogte.

De borduurgegevens selecteren voor registratie

1 Selecteer in het vakje **[Teken selecteren]** de letter die moet worden geregistreerd. Voor dit voorbeeld selecteert u “D”.

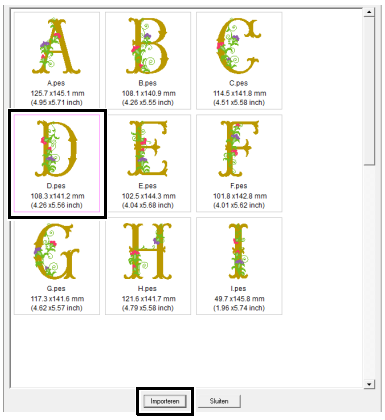


2 Klik op **[Enkelvoudig importeren]** op de tab **[Beginscherm]**.

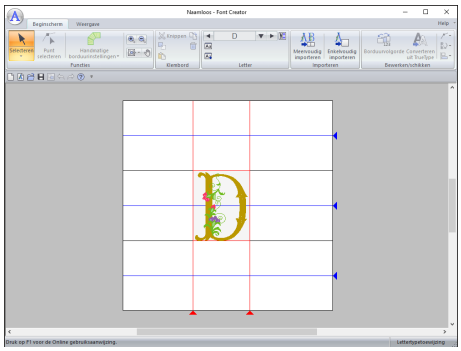


3 Selecteer het borduurbestand dat u wilt registreren, klik op **[Importeren]** en vervolgens op **[Sluiten]**.

Als u de map wilt wijzigen, klikt u op .

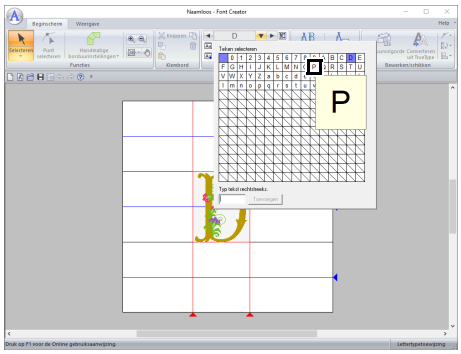


→ De geregistreerde letter wordt weergegeven.



Extra borduurgegevens selecteren

1 Selecteer in het vakje **[Teken selecteren]** de letter die moet worden geregistreerd. Voor dit voorbeeld selecteert u “P”.

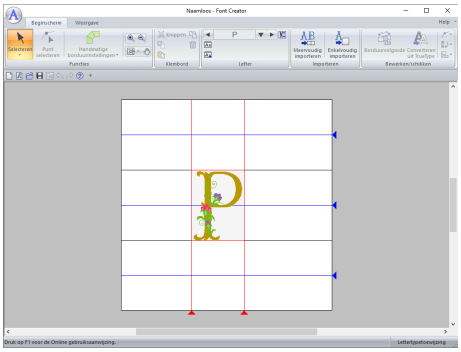


2 Klik op **[Enkelvoudig importeren]** op de tab **[Beginscherm]**.

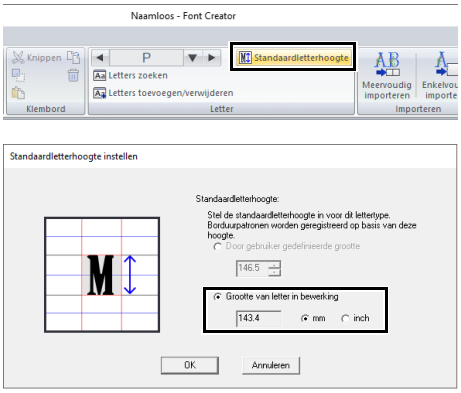
3 Selecteer het borduurbestand dat u wilt registreren. Klik vervolgens op **[Importeren]**.



→ De geregistreerde letter wordt weergegeven.



- Als u de standaardletterhoogte wilt wijzigen naar die van het letterborduurpatroon dat u momenteel bewerkt, klikt u op **[Standaardletterhoogte]** en selecteert u **[Grootte van letter in bewerking]**.

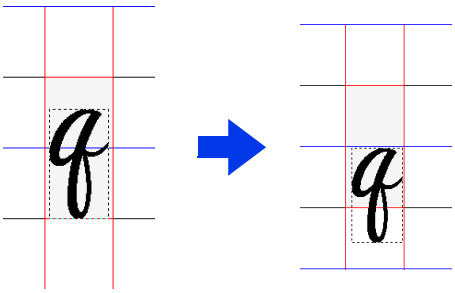


De letterpositie wijzigen

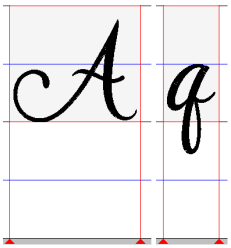
1 Klik op in de groep **[Functies]** en klik vervolgens op de letter.

→ Er worden stippellijnen weergegeven rond de letter.

2 Sleep de letter om deze te verplaatsen.



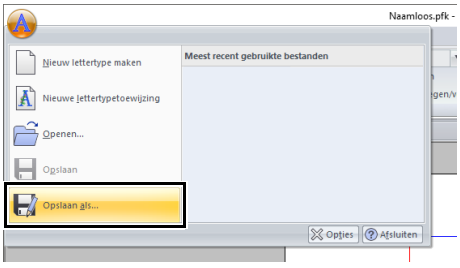
Wanneer er tekst wordt ingevoerd met het geregistreerde lettertype, zal de tekst de hoogte hebben die is opgegeven in het dialoogvenster **[Standaardletterhoogte instellen]**.



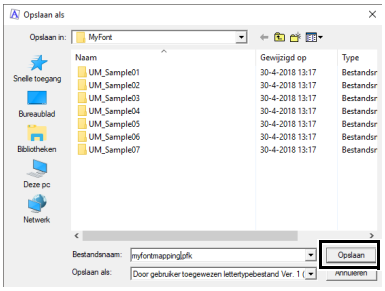
Geregistreerde letters opslaan

Geregistreerde letters worden opgeslagen als letterpatronen in het bestandstype PFK.

1 Klik op . Selecteer vervolgens **[Opslaan als]** in de opdrachtlijst.



2 Sla het patroon op in de map **[MyFont]** op de volgende locatie.



Bijvoorbeeld (station waar PE-DESIGN is geïnstalleerd)**Program Files (x86)\Brother\ PE-DESIGN 11\MyFont**

- Wanneer het letterpatroon wordt opgeslagen, kan er tekst mee worden ingevoerd in Layout & Editing.

▶▶ *"Door gebruiker toegewezen tekst" op pagina 135*

- Als het patroon wordt opgeslagen in een andere map, kan het niet worden bewerkt in Layout & Editing.
- Wanneer een PES-bestand is geregistreerd dat door de gebruiker gedefinieerde kleuren bevat, worden die kleuren weergegeven als **[Basiskleur]** in Layout & Editing.

▶▶ *"Borduurontwerpinformatie controleren" op pagina 99*

Borduurgegevens registreren (batch-registratie)

1 Bereid de te registreren borduurgegevens voor en hernoem ze, zodat de letter in elk bestand kan worden herkend aan de bestandsnaam.

Letters worden geregistreerd volgens de bestandsnaam van de borduurgegevens.

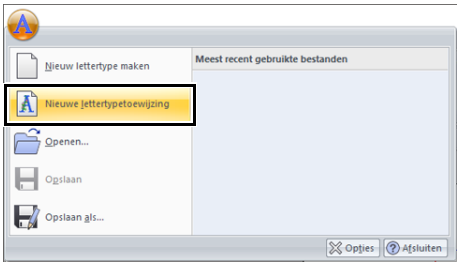
Ter onderscheiding van hoofdletters en kleine letters voegt u "u_" (uppercase) toe aan het begin van bestandsnamen voor hoofdletters en "l_" (lowercase) aan het begin van bestandsnamen voor kleine letters (bijvoorbeeld u_A.pes of l_a.pes).

Voor letters die niet kunnen worden gebruikt in bestandsnamen, geeft u de bestandsnamen op zoals hieronder wordt weergegeven.

Letter	Bestandsnaam
\	s_bs
/	s_sl
:	s_cn
*	s_as
?	s_qm
"	s_dq
<	s_lt
>	s_gt
|	s_vb

2 Start Font Creator.

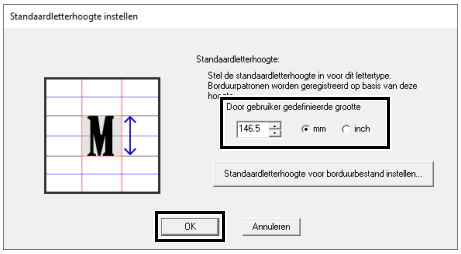
3 Klik op . Selecteer vervolgens **[Nieuwe lettertypetoewijzing]** in de opdrachtlijst.



→ Het dialoogvenster **[Standaardletterhoogte instellen]** verschijnt.

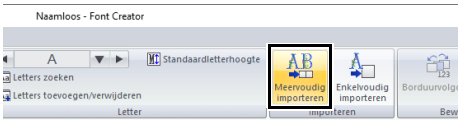
4 Geef de standaardletterhoogte op.

Geef bijvoorbeeld een letterhoogte op van 146,5 mm en klik vervolgens op **[OK]**.

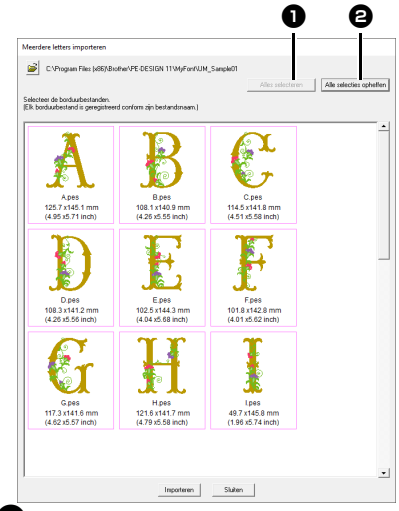


▶▶ *"De standaardletterhoogte opgeven" op pagina 330*

5 Klik op **[Meervoudig importeren]** op de tab **[Beginscherm]**.



6 Selecteer de bestanden die u wilt registreren.

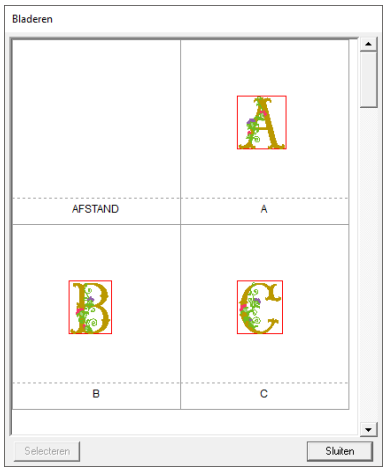


❶ **Alles selecteren**
Klik om alle bestanden te selecteren.

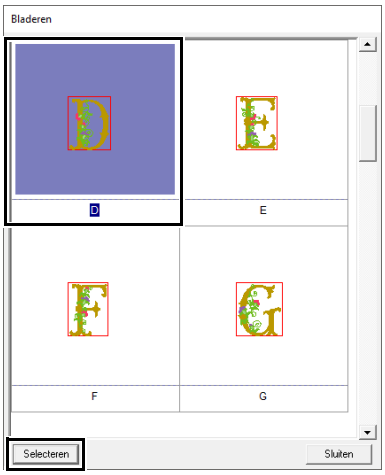
❷ **Alle selecties opheffen**
Klik om de selectie van alle bestanden ongedaan te maken.

7 Klik op **[Importeren]**.

→ Wanneer de registratie is beëindigd, wordt een van de geregistreerde letters weergegeven op de ontwerppagina en wordt het dialoogvenster **[Bladeren]** weergegeven.



8 Selecteer de letter waarvan de positie moet worden aangepast. Klik vervolgens op **[Selecteren]**.



9 Pas de positie van de letter aan.

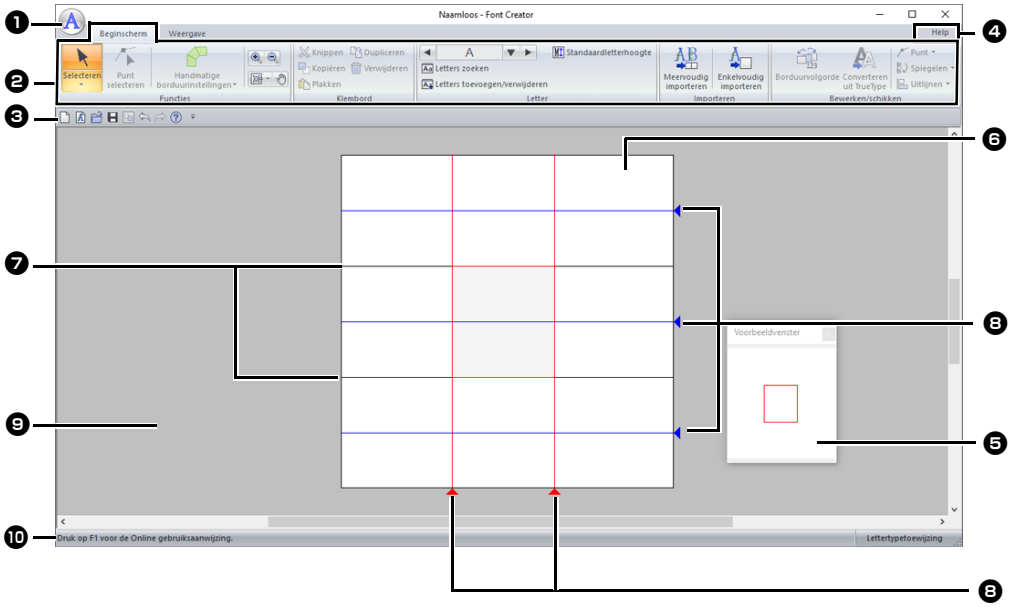
▶▶ *"De letterpositie wijzigen" op pagina 332*

10 Sla de geregistreerde letters op.

▶▶ *"Geregistreerde letters opslaan" op pagina 332*

- De volgende typen borduurbestanden zullen niet in de bestandslijst van het dialoogvenster worden weergegeven.
  - Bestanden waarvan de grootte van borduurpatroon groter is dan 500 mm
  - Bestanden waarvan de grootte van borduurpatroon kleiner is dan 5 mm
  - Bestanden waarvan het borduurraam formaat is ingesteld op een groot, gesplitst borduurraam, jumboraam of een universeel raam
  - Bestanden die een open-borduurwerkpatroon bevatten

Venster Font Creator



1. **Knop Toepassing**
2. **Lint**
3. **Werkbalk voor snelle toegang**
4. **Knop Help**
5. **Voorbeeldvenster**
   Laat zien hoe het patroon wordt geborduurd.

▶▶ *"Voorbeeld van borduurpatroon bekijken" op pagina 342*

6. **Ontwerppagina**
7. **Geleidelijnen (vast)**

▶▶ *"Info over de geleidelijnen op de ontwerppagina" op pagina 336*

8. **Geleidelijnen (verplaatsbaar)**

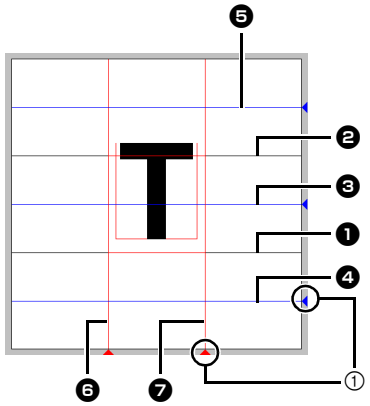
▶▶ *"Info over de geleidelijnen op de ontwerppagina" op pagina 336*

9. **Werkgebied**
10. **Statusbalk**

▶▶ *"Informatie over vensters" op pagina 13*

Info over de geleidelijnen op de ontwerppagina

De standaardgeleidelijnen voor het maken van lettertypen vindt u in de Ontwerppagina's. De betekenis van de richtlijnen is hieronder aangegeven.



① Driehoekje

❶ Basislijn

❷ Bovenlijn
De standaardhoogte van het lettertype is de afstand tussen de **basislijn** en de **bovenlijn**. Deze lijn kunt u niet verplaatsen.

❸ Middenlijn
Voor onderkast is de standaardhoogte van het lettertype de afstand tussen de **basislijn** en deze lijn. Deze lijn kunt u verplaatsen door het driehoekje aan de rechterrand te verslepen.

❹ Staartlijn
Dit is de standaardlijn voor de hangende gedeelten (staarten) van letters als “g” en “y”. Deze lijn kunt u verplaatsen door het driehoekje aan de rechterrand te verslepen.

❺ Stoklijn
Deze lijn is de standaard voor delen van letters die naar boven uitsteken (stokken) en voor accenten. Deze lijn kunt u verplaatsen door het driehoekje aan de rechterrand te verslepen.

❻ Breedtelijn (links)

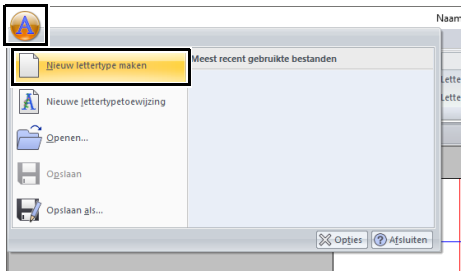
❼ Breedtelijn (rechts)
Deze lijnen geven de letterbreedte aan. U kunt de letterbreedte aanpassen door het driehoekje aan de onderrand te verslepen.

- De hoogte en breedte voor de **[Basislijn]**, **[Bovenlijn]** en **[Breedtelijnen]** vormen het referentiemasker om de letter te maken.
- Wanneer u letters die met Font Creator zijn gemaakt importeert in Layout & Editing, bevinden de breedte en hoogte van de letters zich in het volgende gebied.
  - ♦ Letterhoogte: van basislijn ❶ tot bovenlijn ❷
  - ♦ Letterbreedte: van breedtelijn (links) ❻ tot breedtelijn (rechts) ❼
- De **[Stoklijn]**, **[Middenlijn]** en **[Staartlijn]** zijn voor alle letters gelijk zodat u de hoogte van de letters kunt uitlijnen. Als u de hoogte van een van deze lijnen wijzigt, blijft de instelling dan ook behouden, ook als u een andere letter selecteert om te bewerken.
- De locatie van de **[Breedtelijnen]** kan afzonderlijk voor elke letter worden ingesteld.

Een bestand openen

Een nieuw lettertype maken

Klik op . Selecteer vervolgens **[Nieuw lettertype maken]** in de opdrachtlijst.



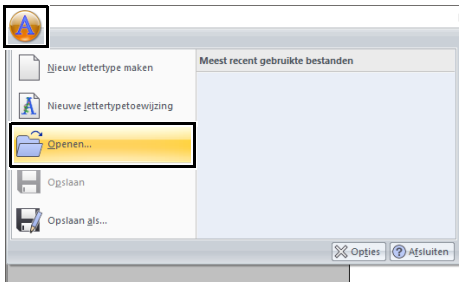
→ De toepassing opent de modus Nieuw lettertype maken.

Als u letterpatronen wilt maken van borduurgegevens, selecteert u **[Nieuwe lettertypetoewijzing]**.

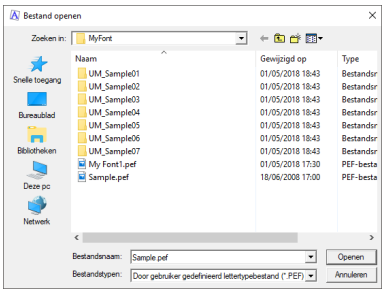
▶▶ *"Borduurgegevens registreren als een lettertype" op pagina 330*

Een lettertypebestand openen

1 In de modus Nieuw lettertype maken klikt u op en selecteert u vervolgens **[Openen]** in de opdrachtlijst.



2 Het lettertype dat u hebt gemaakt, wordt opgeslagen in de map **[MyFont]** op de volgende locatie.
(station waar PE-DESIGN is geïnstalleerd)**\Program Files (x86)\Brother\PE-DESIGN 11\MyFont**



3 Als u een bestand wilt openen, selecteert u het en klikt u vervolgens op **[Openen]** of dubbelklikt u op het pictogram van het bestand.

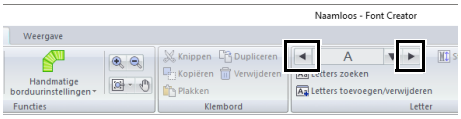
Een letter selecteren en het sjabloon voorbereiden

Het teken selecteren dat u wilt maken

Selecteren in de selector

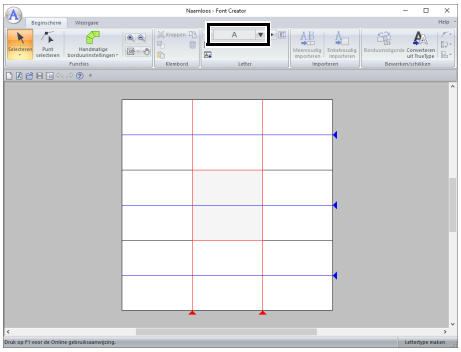
1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

2 Klik op de linker- of rechterpijlknop van het vak **[Teken selecteren]** in de groep **[Letter]** om een letter te selecteren voor of na de letter die momenteel wordt weergegeven.

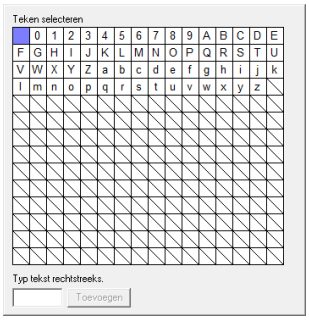


Selecteren uit een lijst met letters

1 Klik op het vak **[Teken selecteren]** in de groep **[Letter]**.



2 Selecteer de letter die u wilt maken.

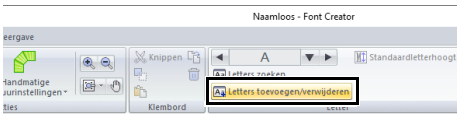


- Tekens waarvan reeds een patroon is gemaakt, verschijnen met een blauwe achtergrond.
- Het blanco vakje in de linkerbovenhoek is een spatie. Klik op dit vakje als u een spatie wilt selecteren.

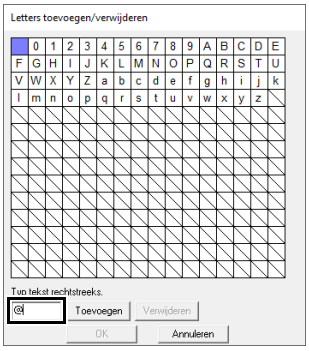
Als een deel van het letterpatroon buiten de Ontwerppagina valt wanneer u een andere letter selecteert, wordt een bericht weergegeven. Voordat u een andere letter selecteert, moet u het letterpatroon zo bewerken dat er geen deel buiten de Ontwerppagina valt.

Geregistreerde letters toevoegen/verwijderen

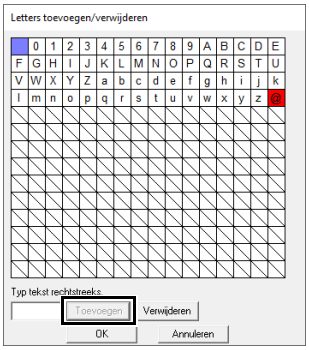
1 Klik op **[Letters toevoegen/verwijderen]** in de groep **[Letter]**.



2 Voer met het toetsenbord het teken in dat u wilt registreren.



3 Klik op **[Toevoegen]**.



4 Als u een geregistreerde letter wilt verwijderen, selecteert u de letter en klikt u vervolgens op **[Verwijderen]**.

Een geselecteerd vakje is rood. Telkens wanneer u op het teken klikt, wordt geschakeld tussen geselecteerd/niet-geselecteerd.

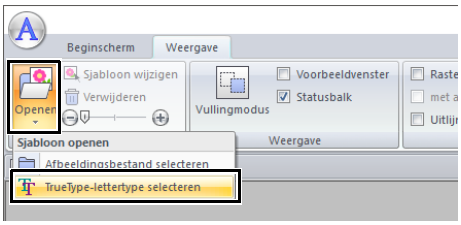
5 Als u de instellingen wilt toepassen, klikt u op **[OK]**.

Als een teken is geregistreerd terwijl geen lettertype is gemaakt, wordt de informatie voor het geregistreerde teken toch opgeslagen in een lettertypebestand.

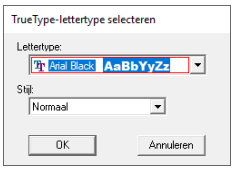
Een sjabloon (TrueType-lettertype) openen

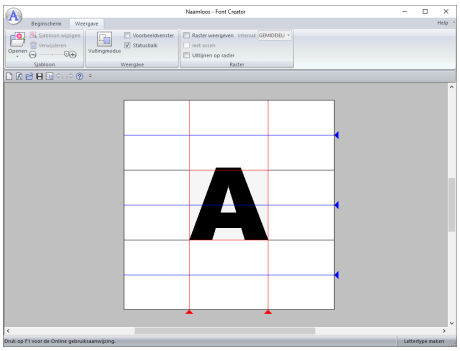
1 In de modus Nieuw lettertype maken klikt u op de tab **[Weergave]**.

2 Klik op **[Openen]** in de groep **[Sjabloon]**. Selecteer vervolgens **[TrueType-lettertype selecteren]** in de lijst.



3 Selecteer het lettertype in de selector **[Lettertype]**. Selecteer de letterstijl in de selector **[Stijl]**. Klik vervolgens op **[OK]**.





Terwijl u werkt aan een teken in een lettertype, wordt hetzelfde TrueType-lettertype weergegeven totdat u een ander sjabloon selecteert als achtergrond. Telkens wanneer u een andere letter selecteert in het kader **[Teken selecteren]**, wordt de sjabloon van de letter in hetzelfde TrueType-lettertype weergegeven.

- Als het teken dat in het kader **[Teken selecteren]** is geselecteerd niet beschikbaar is in het TrueType-lettertype, wordt "**?**" weergegeven als sjabloon.
- Als een TrueType-lettertype is geselecteerd als sjabloon, kunt u dit niet verplaatsen of vergroten/verkleinen.
- U kunt het in dit geval automatisch converteren naar een letterpatroon.

▶▶ *"TrueType-lettertypen automatisch converteren" op pagina 340.*

- Verder kunt u het teken niet tekenen met de borduurinstelling halfautomatisch blok.

Een letterpatroon maken

TrueType-lettertypen automatisch converteren

1 In de modus Nieuw lettertype maken opent u het TrueType-lettertype dat u als sjabloon wilt gebruiken.

▶▶ *"Een sjabloon (TrueType-lettertype) openen" op pagina 339.*

2 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

3 Klik op **[Converteren uit TrueType]** in de groep **[Bewerken/schikken]**.



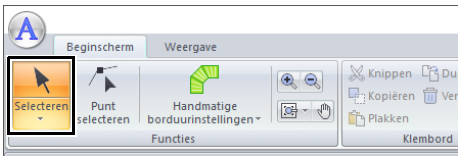
4 Als er geen TrueType-lettertype is geselecteerd voor de sjabloon, wordt het dialoogvenster **[TrueType-lettertype selecteren]** weergegeven.

Letterpatronen bewerken

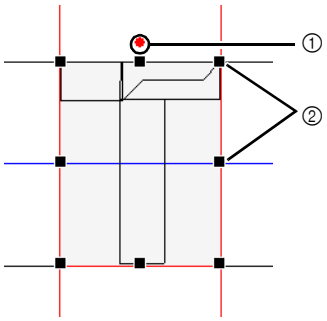
Patronen selecteren

1 In de modus Nieuw lettertype maken klikt u op de tab **[Beginscherm]**.

2 Klik op in de groep **[Functies]** om de functie **[Selecteren]** te gebruiken.



3 Klik op het patroon.



① Rotatiehandvat
② Handvatten

4 Om nog een patroon te selecteren houdt u de toets **<Ctrl>** ingedrukt terwijl u op het andere patroon klikt.

- U kunt een patroon ook selecteren door de aanwijzer over het patroon te slepen.
- Houd de toets **<Ctrl>** ingedrukt en klik op een geselecteerd patroon om de selectie ongedaan te maken.

Patronen verplaatsen

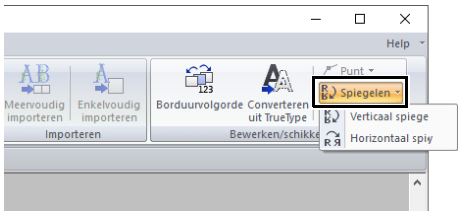
U kunt geselecteerde patronen slepen om ze te verplaatsen.

- Om het patroon horizontaal of verticaal te verplaatsen houdt u de toets **<Shift>** ingedrukt terwijl u het patroon sleept.
- Telkens wanneer u op een pijltoets drukt, wordt het geselecteerde patroon één rastermarkering in de richting van de pijl verplaatst. Als het raster niet wordt weergegeven, wordt het patroon verplaatst over een afstand kleiner dan de kleinste rasterafstand in de richting van de pijl.

Formaat van patronen aanpassen

Sleep een handvat van het gecreëerde patroon om het formaat aan te passen. Sleep het rotatiehandvat om het patroon te roteren.

- Als u de toets **<Shift>** ingedrukt houdt terwijl u het handvat sleept, wordt het patroon vergroot of verkleind vanuit het middelpunt van het patroon.
- Klik op **[Spiegelen]** in de groep **[Bewerken/schikken]** en selecteer vervolgens **[Verticaal spiegelen]** om het geselecteerde patroon of de geselecteerde patronen te spiegelen (omhoog/omlaag).
  Selecteer **[Horizontaal spiegelen]** om het geselecteerde patroon of de geselecteerde patronen te spiegelen (links/rechts).



- Met andere opdrachten dan bovengenoemde kunt u geselecteerde patronen op andere manieren bewerken, bijvoorbeeld dupliceren of verwijderen.

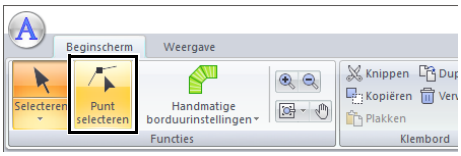
▶▶ *"Font Creator" op pagina 321.*

Punten van een letterpatroon bewerken

Punten bewerken en patronen een andere vorm geven

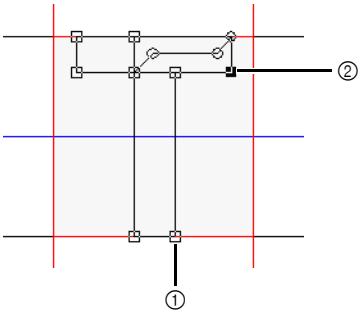
1 In de modus Nieuw lettertype maken klikt u op de tab **[Beginscherm]**.

2 Klik op **[Punt selecteren]** in de groep **[Functies]**.



3 Klik op het patroon.

4 Als u een punt wilt bewerken, klikt u op het punt om dit te selecteren.



① Niet-geselecteerde punt
② Geselecteerde punt

- Als u het punt wilt verplaatsen, sleept u dit naar de nieuwe plaats.
- Als u een punt wilt invoegen, klikt u op de lijn om een nieuw punt toe te voegen.

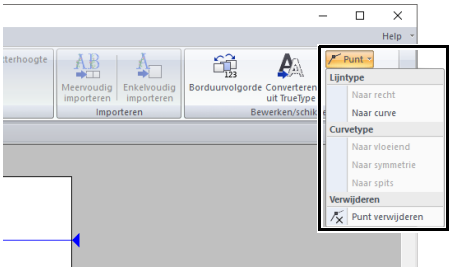
→ Het nieuwe punt wordt gemarkeerd door een zwart vierkantje of cirkel.

- Als u het punt wilt wissen, klikt u op Verwijderen of drukt u op de toets **<Delete>**.

Naar recht/Naar curve

1 Selecteer het punt/de punten.

2 Klik op **[Punt]** in de groep **[Bewerken/schikken]**. Selecteer vervolgens de gewenste opdracht in de lijst.



▶▶ Meer bijzonderheden over de opdrachten Naar recht, Naar curve, Naar vloeiend, Naar symmetrie en Naar spits vindt u in *“Rechte lijnen omvormen naar gebogen lijnen (curven) - gebogen lijnen recht maken” op pagina 80* en *“Het curvetype wijzigen” op pagina 80*.

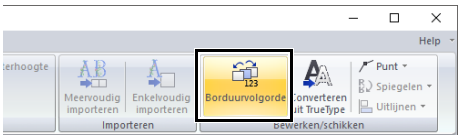
Deze opdrachten zijn niet beschikbaar voor patronen waarbij de functies **[Stikken]** of **[Doorvoeren]** zijn gebruikt.

De gemaakte letterpatronen controleren

Borduurvolgorde controleren en bewerken

1 In de modus Nieuw lettertype maken klikt u op de tab **[Beginscherm]**.

2 Klik op **[borduurvolgorde]** in de groep **[Bewerken/schikken]**.





: Klik hierop om elk patroon te vergroten tot dit het kader opvult.

3 Selecteer een patroon in het dialoogvenster **[borduurvolgorde]**.



4 U kunt de borduurvolgorde als volgt wijzigen: Selecteer het kader rond het te verplaatsen patroon en sleep het kader naar de nieuwe plaats. De verticale rode lijn die verschijnt, geeft aan naar welke plaats het kader wordt verplaatst.



Ook kunt u kaders verplaatsen door te klikken op de knoppen onder in het dialoogvenster.

: naar het begin van de borduurvolgorde gaan.

: één positie vooruitgaan in de borduurvolgorde.

: één positie achteruitgaan in de borduurvolgorde.

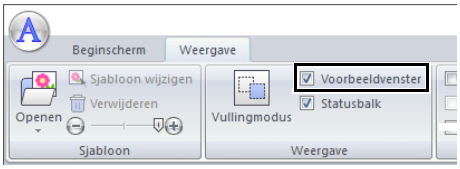
: naar het einde van de borduurvolgorde gaan.

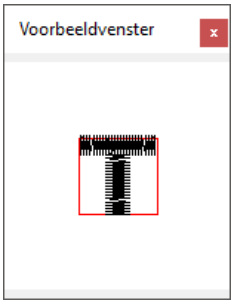
Als u de borduurvolgorde wilt wijzigen, klikt u op **[OK]**.

Voorbeeld van borduurpatroon bekijken

1 Klik op de tab **[Weergave]**.

2 Als u wilt schakelen tussen weergeven en verbergen van het **[Voorbeeldvenster]**, schakelt u het selectievakje **[Voorbeeldvenster]** in de groep **[Weergave]** in of uit.



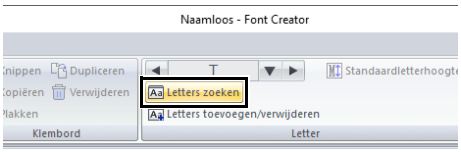


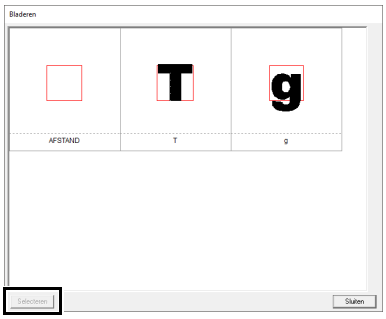
De lijst van gecreëerde letters controleren en eruit selecteren

U kunt een lijst bekijken van letters van het lettertypebestand dat u bewerkt.

1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

2 Klik op **[Letters zoeken]** in de groep **[Letter]**.



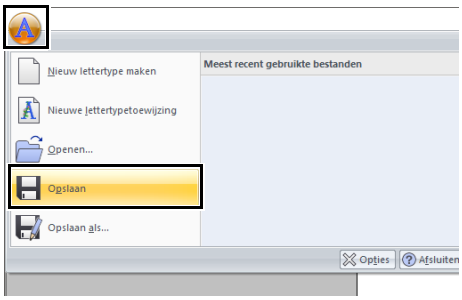


Als u een letter wilt selecteren, klikt u op de letter en vervolgens op **[Selecteren]**.

Letterpatronen opslaan

Overschrijven

In de modus Nieuw lettertype maken klikt u op en selecteert u vervolgens **[Opslaan]** in de opdrachtlijst.



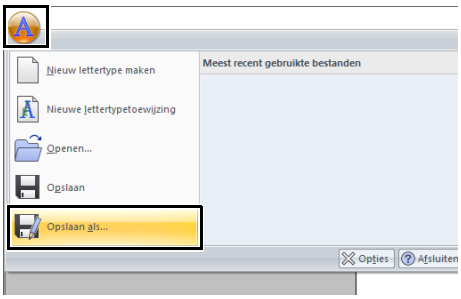
→ Hebt u geen bestandsnaam opgegeven of wordt het bestand niet gevonden, dan verschijnt het dialoogvenster **[Opslaan als]**.

Als een deel van het letterpatroon buiten de Ontwerppagina valt, wordt een bericht weergegeven. Bewerk het letterpatroon zo dat niets buiten de Ontwerppagina valt en sla het opnieuw op.

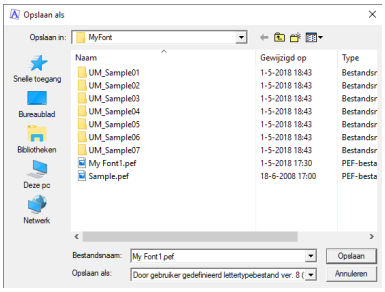
Opslaan onder een andere naam

De letterpatronen worden opgeslagen als PEF-bestanden.

1 In de modus Nieuw lettertype maken klikt u op en selecteert u vervolgens **[Opslaan als]** in de opdrachtlijst.



2 Selecteer de map **[MyFont]** op de volgende locatie.



Bijvoorbeeld (station waar PE-DESIGN is geïnstalleerd)**\Program Files (x86)\Brother\PE-DESIGN 11\MyFont**
Typ vervolgens de bestandsnaam en klik op **[Opslaan]**.

- Het lettertype is niet bruikbaar in Layout & Editing als het is opgeslagen in een andere map.
- Het lettertype dat u hebt gemaakt, wordt opgeslagen in de map **[MyFont]** op de volgende locatie.
  Bijvoorbeeld (station waar PE-DESIGN is geïnstalleerd)**\Program Files (x86)\Brother\PE-DESIGN 11\MyFont**
- U kunt opgeslagen bestanden gebruiken in Layout & Editing.

▶▶ *"Borduurpatroon maken met de letters die u hebt gemaakt" op pagina 329*

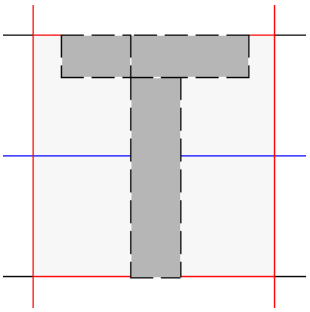
- Als Layout & Editing al is gestart wanneer u een nieuwe letter opslaat in Font Creator, wordt deze letter niet weergegeven in de selector **[Lettertype]** in Layout & Editing. In dat geval kunt u Layout & Editing afsluiten en opnieuw starten.

Instellingen wijzigen

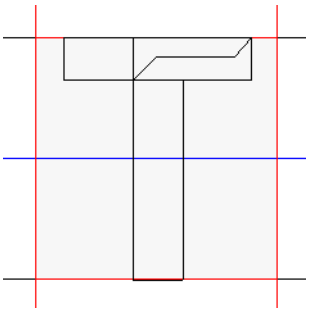
Van tekenfunctie veranderen

Er zijn twee tekenfuncties in de modus Nieuw lettertype maken van Font Creator.

- Vullingmodus
  Blokken worden gevuld weergegeven. In deze modus kunt u overlappende stukken van patronen beter bekijken.



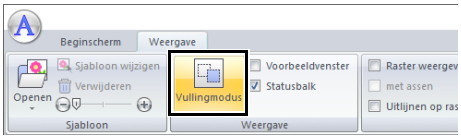
- Omtrekmodus (Vullingmodus uit)
  Blokken worden niet gevuld weergegeven. In deze modus kunt u punten gemakkelijker bewerken.



Met onderstaande bewerking kunt u schakelen tussen de twee functies.

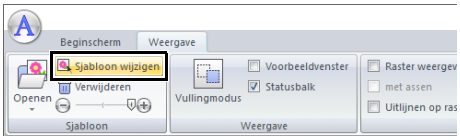
Klik op de tab **[Weergave]**.

Klik op **[Vullingmodus]** in de groep **[Weergave]**.



Achtergrondafbeelding vergroten/verkleinen of verplaatsen

Klik op **[Sjabloon wijzigen]** in de groep **[Sjabloon]**.



→ Achtergrondafbeelding wordt geselecteerd.

U kunt de achtergrondafbeelding verplaatsen of vergroten/verkleinen op dezelfde manier als letterpatronen worden bewerkt.

▶▶ *"Letterpatronen bewerken" op pagina 340.*

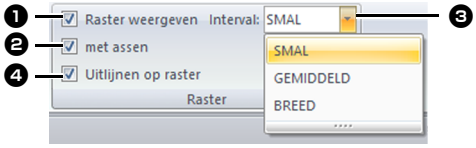
U kunt de achtergrondafbeelding niet verplaatsen of vergroten/verkleinen als een TrueType-lettertype wordt gebruikt als sjabloon.

Rasterinstellingen wijzigen

1 Klik op de tab **[Weergave]**.



2 Geef de rasterinstellingen op in de groep **[Raster]**.



❶ Als u het raster wilt weergeven, schakelt u het selectievakje **[Raster weergeven]** in.

❷ Als u het raster wilt weergeven als ononderbroken lijnen, schakelt u het selectievakje **[met assen]** in.

❸ In het kader **[Interval]** selecteert u de rasterafstand.

❹ Als u het lettertype in een gelijkmatige dikte wilt invoeren of verticale en horizontale posities op elkaar wilt afstemmen, schakelt u het selectievakje **[Uitlijnen op raster]** in.

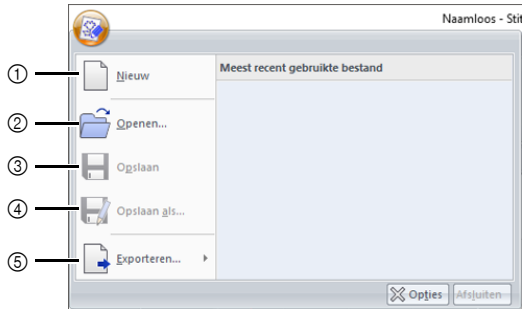
De aanwijzer wordt verplaatst over de afstand die is ingesteld in het vak **[Interval]**.
De functie Uitlijnen op raster werkt ongeacht of het raster wel of niet wordt weergegeven.

Stitch Design Factory

Stitch Design Factory kan worden gebruikt om borduursteekpatronen te maken en bewerken voor naaimachines.

Stitch Design Factory

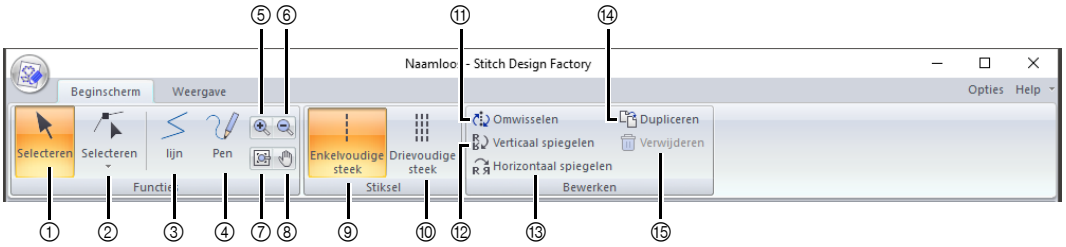
Menu knop Toepassing



Nr.	Menu	Referentie
1	Nieuw	—
2	Openen	—
3	Opslaan	—
4	Opslaan als	p. 351
5	Exporteren	p. 352

Tabbladen lintmenu's

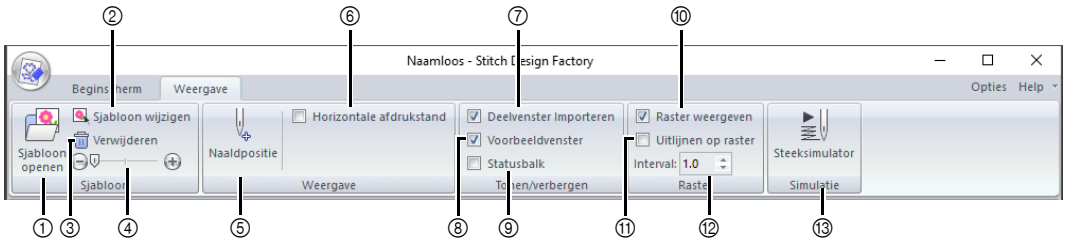
Tab Beginscherm



Nr.	Menu	Referentie
1	Object selecteren	p. 353
2	Punt selecteren	p. 353
3	Lijnfunctie	p. 350
4	Penfunctie	p. 350
5	Inzoomen	—
6	Uitzoomen	—
7	Zoomen op geselecteerd object	—
8	Pannen	—

Nr.	Menu	Referentie
9	Enkelvoudige steek	p. 350
10	Drievoudige steek	p. 350
11	Omwisselen	p. 354
12	Verticaal spiegelen	p. 353
13	Horizontaal spiegelen	p. 353
14	Dupliceren	p. 354
15	Verwijderen	p. 353

Tab Weergave



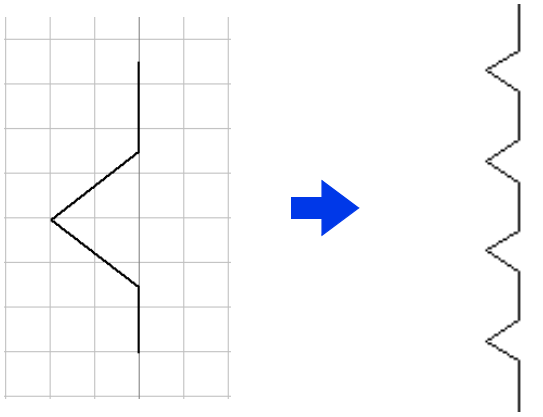
Nr.	Menu	Referentie
1	Sjabloon openen	p. 359
2	Sjabloon wijzigen	p. 359
3	Afbeelding verwijderen	p. 359
4	Sjabloondichtheid	p. 359
5	Naaldpositie	p. 360
6	Horizontale afdrukstand	p. 360
7	Deelvenster Importeren	p. 360

Nr.	Menu	Referentie
8	Voorbeeldvenster	p. 360
9	Statusbalk	p. 360
10	Raster weergeven	p. 361
11	Uitlijnen op raster	p. 361
12	Rasterafstand	p. 361
13	Steeksimulator	p. 361

Basisbewerkingen in Stitch Design Factory

Met deze toepassing kunt u ingebouwde patronen combineren en bewerken, en originele, decoratieve borduursteekpatronen maken. Deze toepassing kan niet worden gebruikt om borduurpatronen te maken.

Neem contact op met uw erkende dealer voor meer bijzonderheden over de naaimachines die de gemaakte borduursteekpatronen kunnen importeren.



Stap 1	Borduursteekpatronen maken
Stap 2	Borduursteekpatronen opslaan
Stap 3	Borduursteekpatronen exporteren

Borduursteekpatronen maken

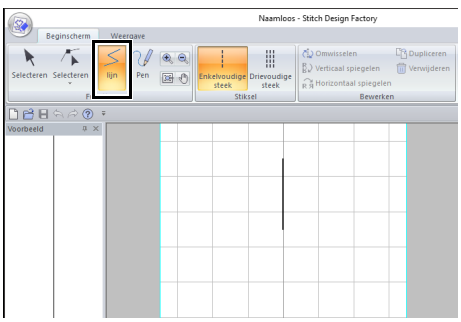
1 Klik op .

2 Klik op **[Stitch Design Factory]** onder de titel **[PE-DESIGN 11]** op het scherm.

3 Sommige naaimachines kunnen borduursteekpatronen gebruiken die groter zijn dan de standaardontwerppagina van deze toepassing.
Wijzig in dat geval het formaat van het te exporteren bestand.

▶▶ *"Het type van te exporteren bestanden wijzigen" op pagina 356*

4 Zorg ervoor dat **[lijn]** is geselecteerd.

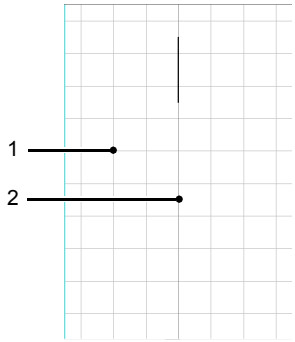


- Wanneer Stitch Design Factory is gestart, wordt er een enkelvoudige, verticale steek weergegeven in het midden. Maak het borduursteekpatroon door de punten op deze lijn te verplaatsen of door er punten aan toe te voegen.
- De verticale richting in de ontwerppagina vertegenwoordigt de verticale doorvoer van de naaimachine en de horizontale richting vertegenwoordigt de horizontale doorvoer.

5 Selecteer **[Enkelvoudige steek]** of **[Drievoudige steek]** in de groep **[Stiksel]**.



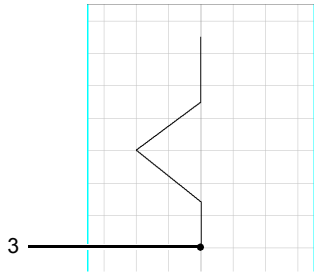
6 Klik op de punten (1) en (2), op volgorde.



- Als u lijnen wilt tekenen door de aanwijzer te slepen, selecteert u op de tab **[Beginscherm]**.
- Als u het laatste punt dat u hebt opgegeven wilt verwijderen, klikt u met de rechtermuisknop.
- U kunt de rasterafstand wijzigen.

▶▶ *"Rasterinstellingen wijzigen" op pagina 361*

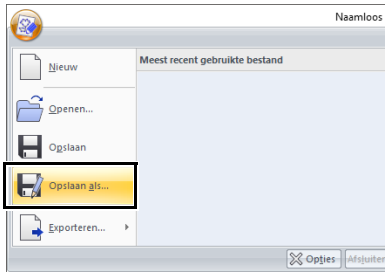
7 Dubbelklik op punt (3) (eindpunt).



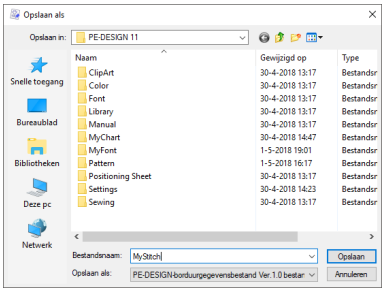
Borduursteekpatronen opslaan

Borduursteekpatronen worden opgeslagen in het bestandstype PSF.

1 Klik op . Selecteer vervolgens **[Opslaan als]** in de opdrachtlijst.



2 Selecteer de bestemming en typ vervolgens de bestandsnaam.



3 Klik op **[Opslaan]**.

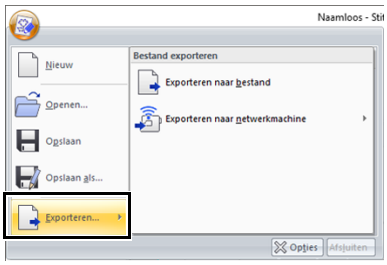
- .psf-bestanden kunnen worden bewerkt met deze toepassing, maar ze kunnen niet door naaimachines worden geïmporteerd.
- Wanneer u het patroon wilt importeren in een naaimachine, exporteert u het naar het PMV- of PMP-formaat.

▶▶ *"Borduursteekpatronen exporteren" op pagina 352*

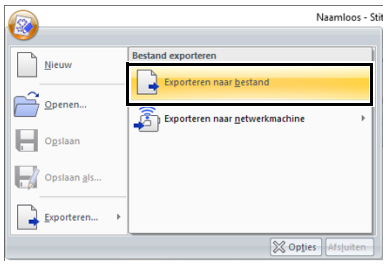
Borduursteekpatronen exporteren

Als u het gemaakte borduursteekpatroon wilt importeren in de naaimachine, moet het worden geëxporteerd naar een ander bestandstype.

1 Klik op . Selecteer vervolgens **[Exporteren]** in de opdrachtlijst.

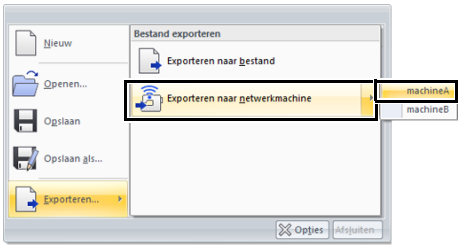


2 Klik op **[Exporteren naar bestand]**.



Het borduursteekpatroon kan worden overgebracht naar een naaimachine via een draadloze netwerkverbinding (alleen met compatibele modellen).

Na registratie van de machine met de toepassing, klikt u op **[Exporteren naar netwerkmachine]** en selecteert u vervolgens de gewenste machine.

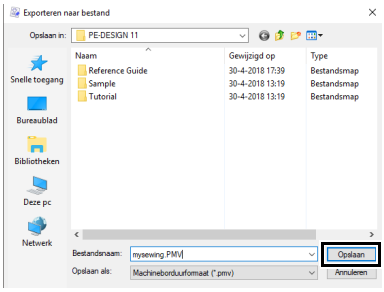


→ Het borduursteekpatroon wordt overgebracht naar de naaimachine.

▶▶ *"Een machine registreren met de toepassing" op pagina 224*

3 Selecteer de bestemming en typ vervolgens de bestandsnaam.

4 Klik op **[Opslaan]**.



→ Het bestand wordt geëxporteerd in het PMV- of PMP-formaat.

▶▶ *"Het type van te exporteren bestanden wijzigen" op pagina 356*

Bestanden in de PMV- en PMP-formaten kunnen alleen in naaimachines worden geïmporteerd; ze kunnen niet worden bewerkt in PE-DESIGN 11.

Als het patroon moet worden bewerkt, slaat u het op in het PSF-formaat.

▶▶ *"Borduursteekpatronen opslaan" op pagina 351*

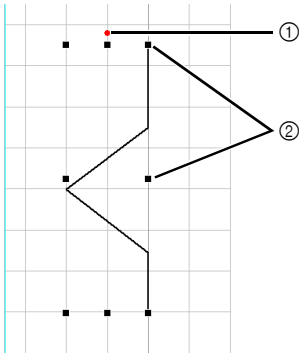
Borduursteekpatronen bewerken

Borduursteekpatronen selecteren

1 Klik op de tab **[Beginscherm]**.

2 Klik op in de groep **[Functies]**.

3 Klik op het borduursteekpatroon.



① Rotatiehandvat
② Handvat

Borduursteekpatronen verplaatsen

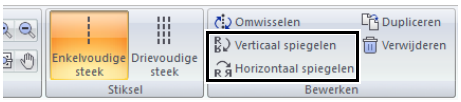
U kunt geselecteerde borduursteekpatronen slepen om ze te verplaatsen.

Om het patroon horizontaal of verticaal te verplaatsen houdt u de toets **<Shift>** ingedrukt terwijl u het patroon sleept.

Borduursteekpatronen bewerken

Sleep een handvat van het geselecteerde borduursteekpatroon om de afmeting ervan aan te passen. Sleep het rotatiehandvat om het patroon te roteren.

- Als u de toets **<Shift>** ingedrukt houdt terwijl u het handvat sleept, wordt het patroon vergroot of verkleind vanuit het middelpunt.
- Klik op **[Verticaal spiegelen]** in de groep **[Bewerken]** om het geselecteerde patroon verticaal te spiegelen (omhoog/omlaag).
- Klik op **[Horizontaal spiegelen]** in de groep **[Bewerken]** om het geselecteerde patroon horizontaal te spiegelen (links/rechts).



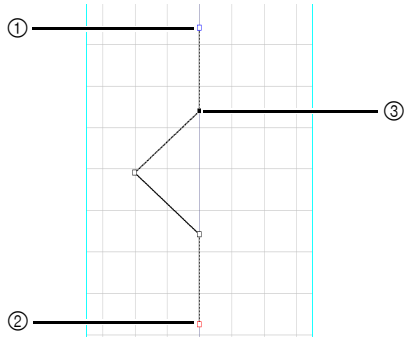
- Met andere opdrachten dan bovengenoemde kunt u geselecteerde patronen op andere manieren bewerken, zoals dupliceren of het beginpunt en eindpunt omwisselen.

Borduursteekpatronen een andere vorm geven

1 Klik op in de groep **[Functies]**.

2 Klik op een lijn in het borduursteekpatroon.

3 Klik op een punt om het te selecteren en vervolgens te bewerken.



① Blauw vierkant: Beginpunt
② Rood vierkant: Eindpunt
③ Geselecteerde punt

- Als u het punt wilt verplaatsen, sleept u dit naar de nieuwe plaats.
- Als u een punt wilt invoegen, klikt u op de lijn om een nieuw punt toe te voegen.

→ Er wordt een nieuw punt weergegeven.

- Als u het punt wilt wissen, klikt u op Verwijderen of drukt u op de toets **<Verwijderen>**.

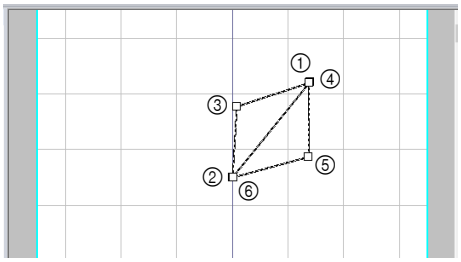
- Als u meerdere punten wilt selecteren, houdt u de toets **<Ctrl>** ingedrukt terwijl u op de punten klikt of de aanwijzer over de punten sleept.
- Houd de toets **<Ctrl>** ingedrukt terwijl u op de toets → of ← drukt om de selectierichting te wijzigen naar het eindpunt of beginpunt.
- Houd **<Shift>** ingedrukt terwijl u op een punt klikt om alle punten te selecteren tussen dit punt en het vorige geselecteerde punt.

De borduurvolgorde wijzigen

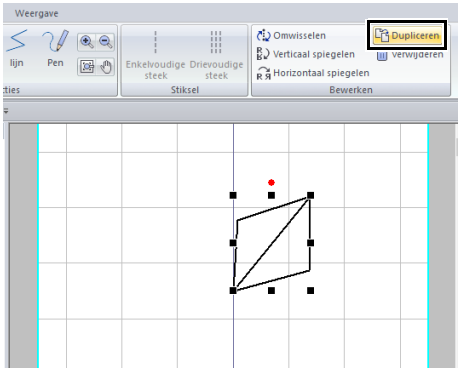
Het begin van het stiksel (beginpunt) en het einde van het stiksel (eindpunt) kunnen worden omgewisseld. Hierdoor kan het borduursteekpatroon worden bewerkt en kan het einde van het stiksel voor het ene patroon dichter bij het begin van stiksel voor het volgende patroon komen.

1 Een borduursteekpatroon maken.

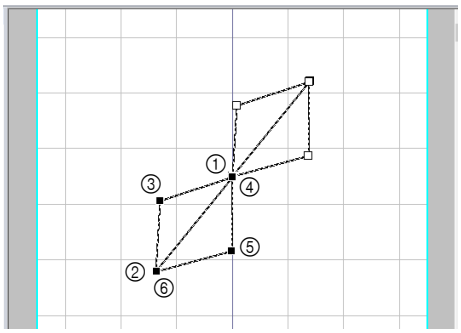
→ De borduurvolgorde wordt hieronder weergegeven.



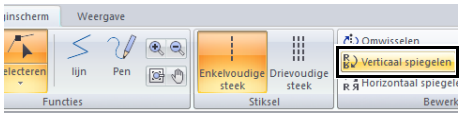
2 Selecteer alle punten en klik op **[Dupliceren]**.



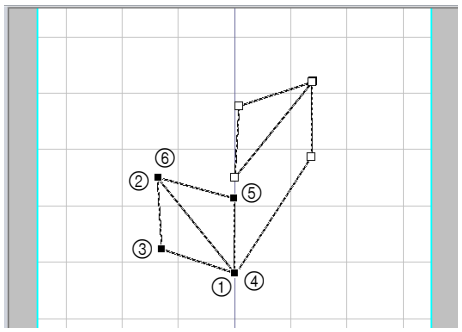
→ Het geselecteerde borduursteekpatroon wordt gedupliceerd en het gedupliceerde punt wordt geselecteerd.
De borduurvolgorde van het gedupliceerde borduursteekpatroon wordt hieronder weergegeven.



3 Klik op **[Verticaal spiegelen]**.



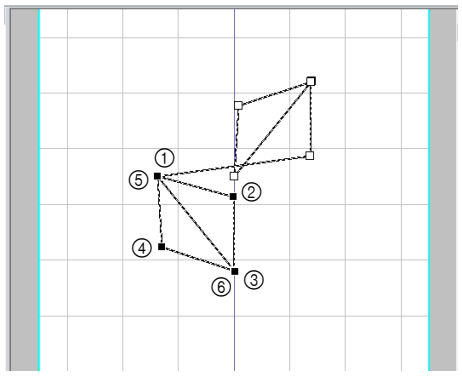
→ De borduurvolgorde van het borduursteekpatroon wordt hieronder weergegeven.



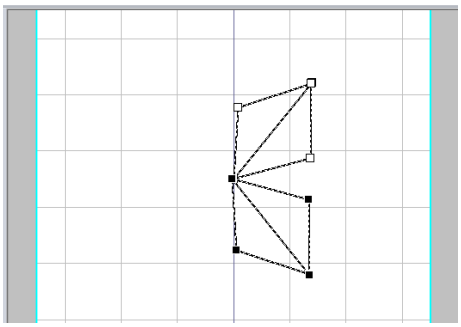
4 Klik op **[Omwisselen]** in de groep **[Bewerken]**.



→ Het beginpunt en het eindpunt van het geselecteerde borduursteekpatroon worden omgewisseld.
De borduurvolgorde wordt hieronder weergegeven.



5 Druk op de toets → om het geselecteerde borduursteekpatroon te verplaatsen.

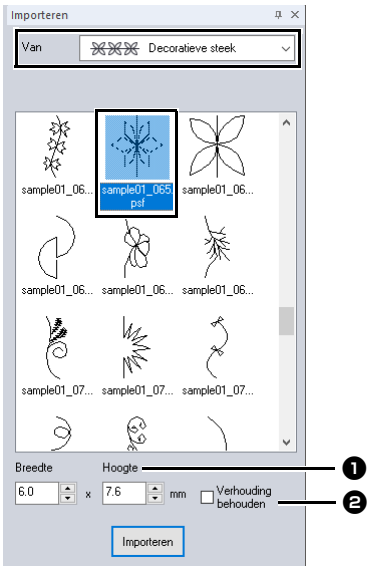


- U kunt punten selecteren door op de toets → te drukken terwijl u **<Shift>** ingedrukt houdt.

Borduursteekpatronen importeren

U kunt de borduursteekpatronen die zijn meegeleverd met de toepassing als .psf-bestanden, importeren en bewerken.

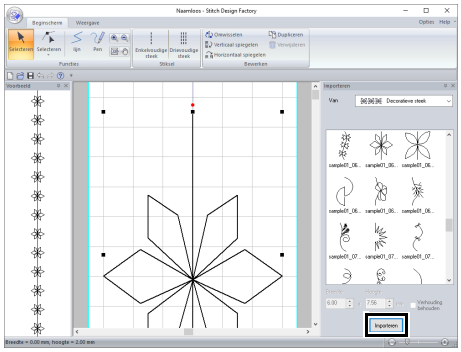
1 Selecteer een categorie in de selector **[Van]** van het deelvenster **[Importeren]** en klik vervolgens op het borduursteekpatroon dat u wilt importeren.



❶ U kunt de grootte van het patroon opgeven dat u wilt importeren.

❷ Schakel dit selectievakje in om de oorspronkelijke lengte/breedte-verhouding van het patroon te behouden.

2 Klik op **[Importeren]**.



- Als er al een patroon op de ontwerppagina staat, wordt het nieuwe patroon toegevoegd, zodat het beginpunt ervan het eindpunt van het vorige patroon is.

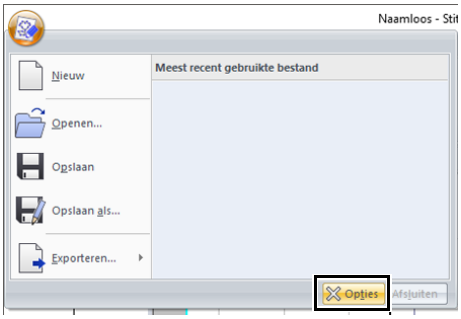
Het type van te exporteren bestanden wijzigen

Sommige naaimachines kunnen borduursteekpatronen gebruiken die groter zijn dan de standaardontwerppagina van deze toepassing.

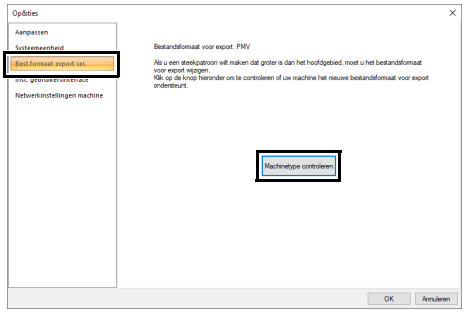
Het PMV-bestandstype is voor patronen met de standaardmaat en het PMP-bestandstype is voor grote patronen.

Het bestandstype wijzigen voor bestanden die moeten worden geëxporteerd van PMV naar PMP

1 Klik op en op **[Opties]**.

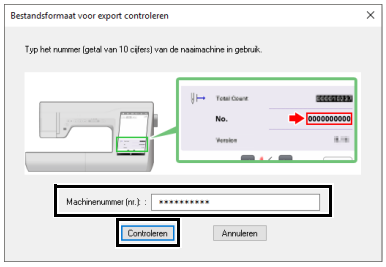


2 Klik op **[Best.formaat export sel.]** en vervolgens op **[Machinetype controleren]**.



3 Typ het naaimachinenummer naast **[Machinenummer (nr.)]** en klik vervolgens op **[Controleren]**.

Meer bijzonderheden over de locatie van het machinenummer vindt u in de handleiding bij uw naaimachine.



4 Als uw naaimachine grote borduursteekpatronen kan gebruiken, wordt het volgende bericht weergegeven. Klik op **[Ja]**.



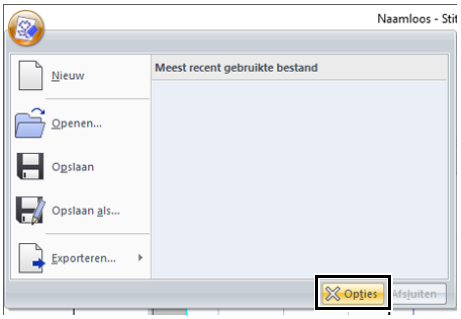
→ Nadat er een bericht is weergegeven, klikt u op **[OK]**.
Het formaat van het exportbestand wijzigt naar het PMP-formaat.

Als uw naaimachine geen grote borduursteekpatronen kan gebruiken, wordt het volgende bericht weergegeven. Klik op **[OK]**.

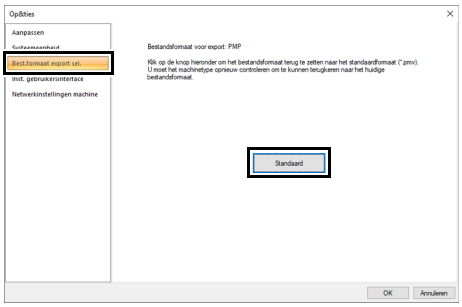


Het bestandstype wijzigen voor bestanden die moeten worden geëxporteerd van PMP naar PMV

1 Klik op en op **[Opties]**.



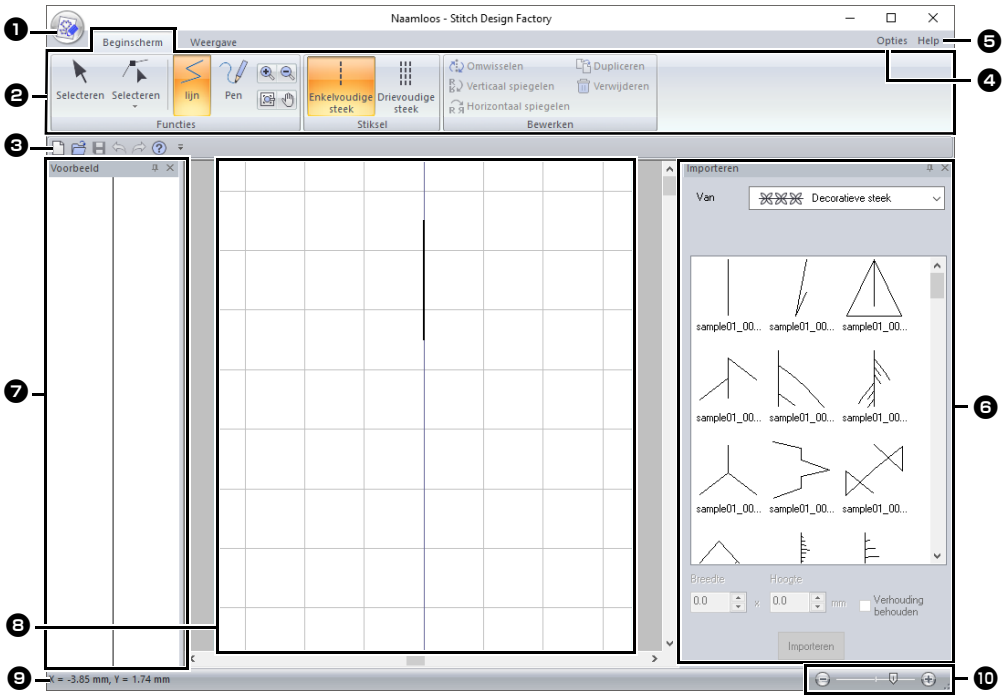
2 Klik op **[Best.formaat export sel.]** en vervolgens op **[Standaard]**.



3 Nadat er een bericht is weergegeven, klikt u op **[OK]**.

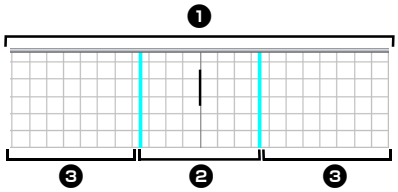
→ Het type van het exportbestand wijzigt naar het PMV-formaat.

Venster van Stitch Design Factory



❶ **Knop Toepassing**
❷ **Lint**
❸ **Werkbalk voor snelle toegang**
❹ **Knop Opties**
❺ **Knop Help**
❻ **Deelvenster Importeren**
❼ **Voorbeelddeelvenster**
❽ **Ontwerpvlak**
❾ **Statusbalk**
▶▶ *"Informatie over vensters" op pagina 13*
❿ **Zoomen**

Wanneer het PMP-formaat is geselecteerd voor geëxporteerde bestanden, hebben de gegevens de volgende drie vlakken.



❶ **Ontwerpvlak**
Dit is het vlak waar het borduursteekpatroon kan worden gemaakt. Het ontwerpvlak bestaat uit het hoofdvlak en het uitbreidingsvlak.

❷ **Hoofdvlak**
Dit is het vlak waar de naald van de naaimachine kan bewegen. Geef het beginpunt en eindpunt van het borduursteekpatroon binnen het vlak aan.

❸ **Uitbreidingsvlak**
Dit is het vlak buiten het vlak waar de naald van de naaimachine kan bewegen. Dit kan worden gebruikt bij het maken van het borduursteekpatroon, maar zorg ervoor dat u het beginpunt en eindpunt aangeeft binnen het hoofdvlak.

Een sjabloon gebruiken

Een sjabloon openen

1 Klik op de tab **[Weergave]**.

2 Klik op **[Sjabloon openen]** in de groep **[Sjabloon]**.



3 Selecteer de map waarin de sjabloon is opgeslagen, selecteer het bestand en klik vervolgens op **[Openen]** of dubbelklik op het pictogram van het bestand.

- Er kan slechts één sjabloon worden geopend in de ontwerppagina. Als u probeert een andere sjabloon te openen, vervangt deze de vorige.
- U kunt verschillende soorten bestanden openen.

▶▶ *"Bestandstypen van afbeeldingen" op pagina 163*

De sjabloonweergavedichtheid wijzigen

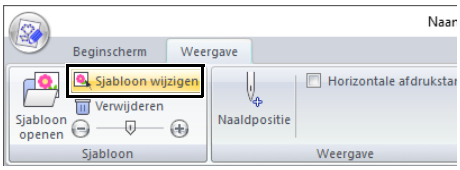
1 Sleep de schuif in de groep **[Sjabloon]** of klik op ⊖ of ⊕.



- Als u de sjabloon wilt verbergen, sleep de schuif dan helemaal naar ⊖.
- Druk op functietoets **<F6>** om te schakelen tussen de instellingen voor de sjabloonweergavedichtheid.

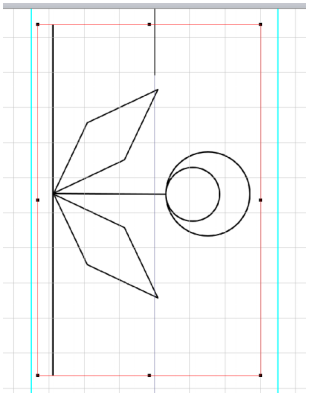
De sjabloon bewerken

1 Klik op **[Sjabloon wijzigen]**.



→ Deze toepassing opent de sjabloonbewerkingsmodus; er wordt een rood kader weergegeven rond de sjabloon.

2 Bewerk de sjabloon.



- Sleep de binnenzijde van het rode kader om de sjabloonafbeelding te verplaatsen.
- Klik buiten het rode kader om de sjabloonbewerkingsmodus af te sluiten.
- Klik op **[Verwijderen]** om de sjabloon te verwijderen.

Andere instellingen

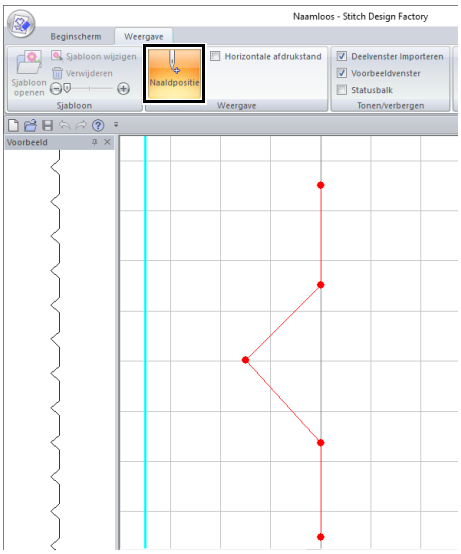
Weergave naaldposities

De weergegeven punten op de ontwerppagina verschillen van de naaldposities (waar de naald neerkomt). Volg de hieronder beschreven procedure om de naaldposities weer te geven ter controle.

1 Klik op de tab **[Weergave]**.

2 Klik op **[Naaldpositie]** in de groep **[Weergave]**.

→ De naaldposities worden weergegeven.

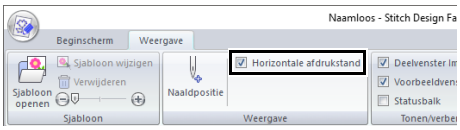


- Het uiteindelijke resultaat hangt ook af van uw naaimachine. Wij raden u aan een proeflapje te borduren met de door u ingestelde naaigegevens voordat u op de uiteindelijke stof naait.

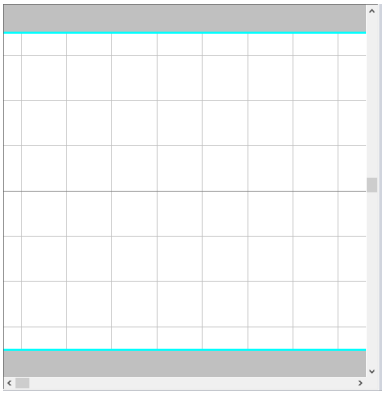
De ontwerppagina horizontaal keren

1 Klik op de tab **[Weergave]**.

2 Schakel het selectievakje **[Horizontale afdrukstand]** in de groep **[Weergave]** in.



→ De ontwerppagina wordt horizontaal gekeerd.



Weergeven/verbergen

Als u het deelvenster **[Importeren]**, het deelvenster **[Voorbeeld]** en de statusbalk wilt weergeven of verbergen, schakel het bijbehorende selectievakje dan in of uit in de groep **[Tonen/verbergen]**.



Rasterinstellingen wijzigen

Het raster kan worden weergegeven of verborgen, en de wijze van weergave van het raster en de afstand kunnen worden opgegeven.

1 Klik op de tab **[Weergave]**.

2 Geef de rasterinstellingen op.



❶ **Raster weergeven**
Schakel dit selectievakje in als u het raster wilt weergeven.

❷ **Uitlijnen op raster**
Schakel dit selectievakje in als u borduursteekpatronen wilt uitlijnen met het raster. De functie Uitlijnen op raster werkt ongeacht of het raster wel of niet wordt weergegeven.

❸ **Interval**
Geef de rasterafstand op.

Borduurpatroon controleren in de steeksimulator

1 Klik op de tab **[Weergave]**.

2 Klik op **[Steeksimulator]** in de groep **[Simulatie]**.



De bewerkingen in de steeksimulator zijn dezelfde als voor Layout & Editing.

▶▶ *"Het borduurpatroon controleren in de steeksimulator" op pagina 90*

Bijvoegsel

In dit gedeelte vindt u diverse tips en gedetailleerde technieken om de resultaten van uw borduur- en naaisteekpatronen zo mooi mogelijk te maken.

Voor basisbewerkingen

Steekpatronen vergroten/verkleinen

U kunt geïmporteerde steekpatronen in Layout & Editing vergroten of verkleinen op de volgende drie manieren:

1 U kunt steekpatronen eenvoudig vergroten/verkleinen.

2 U kunt steekpatronen vergroten/verkleinen terwijl u de toets **<Ctrl>** ingedrukt houdt.

3 Met de functies **[Converteren naar blokken]** kunt u steekpatronen vergroten/verkleinen nadat deze zijn geconverteerd naar groep- of vormpatronen met meerdere steekrichtingslijnen

Met methode **1** wordt het stiksel dichter of lichter zonder dat het aantal geborduurde steken wordt gewijzigd. Dit betekent dat wanneer het patroon sterk wordt vergroot of verkleind, de borduurkwaliteit wordt gewijzigd doordat de draaddichtheid niet wordt aangepast. Gebruik deze methode wanneer u het borduurpatroon slechts iets vergroot of verkleint.

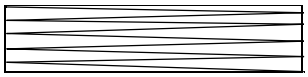
Met methode **2** wordt de grootte van het patroon gewijzigd terwijl de draaddichtheid en naaldposities behouden blijven. Als de oorspronkelijke draaddichtheid en naaldposities in het borduurpatroon echter niet gelijkmatig zijn, blijven de draaddichtheid en naaldposities mogelijk niet behouden, zelfs niet met deze methode. Vergroot/verklein het patroon terwijl u het voorbeeld controleert. Gebruik deze methode niet wanneer u het borduurpatroon slechts iets vergroot of verkleint.

Met methode **3** blijft de draaddichtheid behouden terwijl het patroon wordt vergroot of verkleind. De naaldposities blijven echter niet volledig behouden. Gebruik deze methode wanneer u het stiksel of de vorm wilt wijzigen. Gebruik deze methode niet wanneer u het borduurpatroon slechts iets vergroot of verkleint.

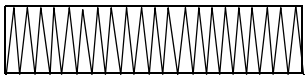
Met deze software kunt u een groot aantal borduurpatronen maken en kunt u een breed scala aan borduureigenschappen instellen (draaddichtheid, steeklengte, enzovoort). Het uiteindelijke resultaat hangt echter ook af van het model borduurmachine dat u gebruikt. Wij raden u aan een proeflapje te borduren met de door u ingestelde naaigegevens voordat u op de uiteindelijke stof naait. Naai het proeflapje op hetzelfde soort stof als het uiteindelijke materiaal en gebruik dezelfde naald en hetzelfde borduurgaren.

Steekrichting

Selecteer een steekrichting loodrecht op de lange zijde van het gebied om trekken van de stof te beperken.



Meer kans dat de stof gaat trekken



Minder kans dat de stof gaat trekken

Borduurvolgorde

Nadat u een borduurpatroon hebt gemaakt dat bestaat uit verschillende onderdelen (in Layout & Editing of Design Center), moet u de borduurvolgorde controleren en deze zo nodig corrigeren.

Met Layout & Editing is de standaardborduurvolgorde de volgorde waarin onderdelen worden getekend.

Met Design Center is de standaardborduurvolgorde de volgorde waarin de borduureigenschappen worden toegepast.

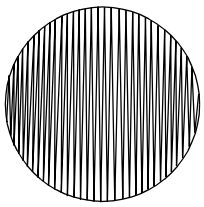
Pas op bij het wijzigen van de borduurvolgorde. Mogelijk worden overlappende gebieden onjuist geplaatst.

Grote gebieden borduren

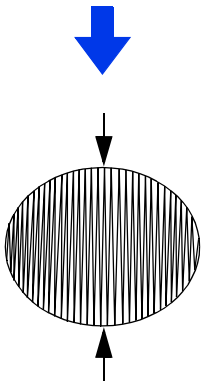
- Stel voor de beste borduurresultaten **[Met versteviging]** in op **[Aan]** wanneer u grote gebieden borduurt.

  ▶▶ Voor meer bijzonderheden, zie *"Met versteviging" op pagina 388*.

- Door de instelling **[Naairichting]** te wijzigen voorkomt u dat de stof gaat samentrekken.
- Gebruik bij het borduren steunstof die speciaal is bedoeld om te borduren. Gebruik altijd steunstof wanneer u lichte stof of stretchstof borduurt. Als u dit niet doet, kan de naald verbuigen of breken, kunnen de steken krimpen of kan het patroon scheeftrekken.
- Wanneer de satijnsteek in een groot gebied wordt gebruikt, kan het gestikte gebied na het borduren gaan trekken, afhankelijk van het materiaal en het type garen dat is gebruikt. Als dit het geval is, kunt u een andere methode gebruiken: selecteer de vulsteek en gebruik steunstof aan de achterzijde van de stof.



Patroon



Na borduren

Steekpatronen borduren

- Controleer voor betere resultaten de volgende punten.
  - ♦ Houd de afstand tot elk punt in borduursteekpatronen beperkt tot ca. 2,0 mm.

    ▶▶ *"Weergave naaldposities" op pagina 360*
  - ♦ Voorkom dat de naaldposities te ver van het hoofdgebied komen.

    ▶▶ *"Hoofdvlak" op pagina 358*
- Het uiteindelijke resultaat hangt echter ook af van uw naaimachine. Wij raden u aan een proeflapje te borduren met de door u ingestelde naaigegevens voordat u op de uiteindelijke stof naait.

Meer over instellingen

Verspringende steken en afknippen van verspringende steken

Machinaal draadknippen volgens de instellingen die zijn opgegeven in Layout & Editing

Wanneer  is geselecteerd in het dialoogvenster **[Ontwerpinstellingen]** van Layout & Editing, kan draadknippen bij elke verspringende steek worden in- of uitgeschakeld.
Deze instellingen worden opgeslagen in borduurgegevensbestanden (.pes).
Als u dit geïmporteerde PES-bestand borduurt met onze borduurmachine met meerdere naalden en met de functie Afknippen van verspringende steken ingeschakeld, wordt de draad door de machine afgeknipt volgens de PES-gegevensinstellingen.

Meer bijzonderheden over de functie Afknippen van verspringende steken vindt u in de gebruiksaanwijzing van uw borduurmachine.

Draadknipinstellingen opgeven in Layout & Editing

1. Selecteer  in het dialoogvenster **[Ontwerpinstellingen]**.

   ▶▶ *"De instellingen van de ontwerppagina opgeven" op pagina 16*

2. Geef de draadkniplocaties weer in Layout & Editing.

   ▶▶ *Memo van "De weergave van het borduurontwerp wijzigen" op pagina 88*

3. Schakel de functie Afknippen van verspringende steken in/uit voor elk borduurpatroon.

   ▶▶ *"Afknippen van verspringende steken" op pagina 98*

Wijzig zo nodig de instellingen in de volgende gevallen.

- Automatisch draadknippen uitschakelen wanneer de verspringende steek korter is dan de opgegeven lengte.

  ▶▶ *"Afknippen van verspringende steken" op pagina 98* en *"Over de instelling Minimumlengte verspringende steek draadknippen" op pagina 98*

- Standaardinstelling voor het in/uitschakelen van Afknippen van verspringende steken wanneer u een nieuw borduurpatroon maakt.

  ▶▶ *"Afknippen van verspringende steken toevoegen aan nieuwe patronen" op pagina 370*



① Stiksel
② Overspringende steek

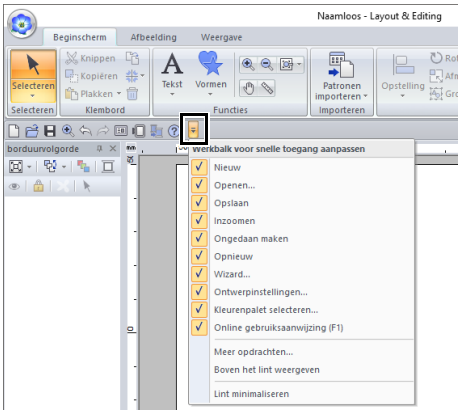
Deze instellingen worden alleen toegepast wanneer u borduurt met onze borduurmachines met meerdere naalden. Deze instellingen worden niet toegepast bij andere borduurmachines.

Diverse instellingen wijzigen

Het venster aanpassen

Werkbalk voor snelle toegang/ Lint

Er wordt een menu weergegeven wanneer u op klikt in de **[Werkbalk voor snelle toegang aanpassen]**.

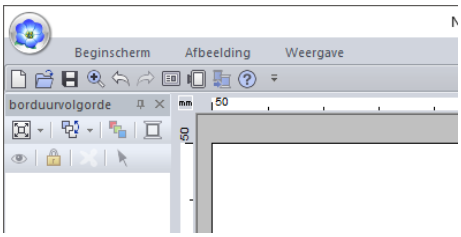


Klik op **[Meer opdrachten]** om opdrachten toe te voegen aan of te verwijderen uit de lijst van de **[Werkbalk voor snelle toegang aanpassen]**.

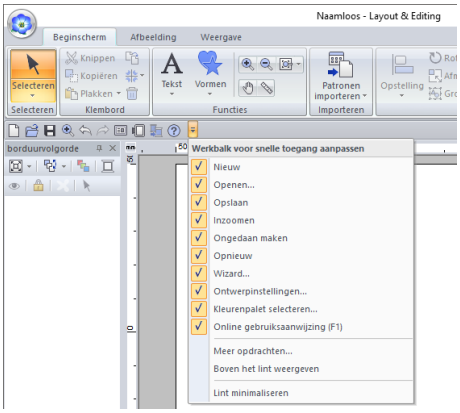
Klik op **[Boven het lint weergeven]** om de **[Werkbalk voor snelle toegang aanpassen]** boven het lint te plaatsen. Als u de werkbalk wilt terugzetten op de oorspronkelijke positie, geeft u het menu weer zoals hierboven beschreven en klikt u vervolgens op **[Onder het lint weergeven]**.

Als er een vinkje naast **[Lint minimaliseren]** staat, is het lint geminimaliseerd. Wanneer u op een tab klikt, verschijnt het lint. Nadat u een opdracht hebt geselecteerd, wordt het lint weer geminimaliseerd. Als u de oorspronkelijke weergave wilt herstellen, schakelt u het selectievakje uit.

Voorbeeld: wanneer **[Onder het lint weergeven]** is geselecteerd en er een vinkje naast **[Lint minimaliseren]** staat.



Opdrachten van de werkbalk voor snelle toegang



De eerste keer dat deze toepassing wordt opgestart, worden de volgende opdrachten in de Werkbalk voor snelle toegang aanpassen weergegeven.

: Nieuw

: Openen

: Opslaan

: Inzoomen

: Ongedaan maken

: Opnieuw

: Wizard

: Ontwerpinstellingen

: Kleurenpalet selecteren

: Online gebruiksaanwijzing

Klik op en schakel de selectievakjes naast de opdrachten in of uit om te schakelen tussen het weergeven en verbergen van deze opdrachten. Als er geen vinkje naast de opdracht staat, wordt de opdracht verborgen. Wijzigingen in de opdrachten in de lijst van de **[Werkbalk voor snelle toegang aanpassen]** kunt u ook opgeven in het dialoogvenster **[Opties]** en allemaal tegelijk toepassen.

▶▶ *"Werkbalk voor snelle toegang aanpassen" op pagina 368*

Deelvenster Importeren/Kleur/ Borduureigenschappen/ Teksteigenschappen, deelvenster Borduurvolgorde en deelvenster Steeksimulator

Zwevend

U kunt elke tab of het gehele deelvenster losmaken, zodat het een dialoogvenster wordt dat u kunt verplaatsen op het scherm.

- Dubbelklik op de titelbalk van het deelvenster of op de tab.
- Klik met de rechtermuisknop op het deelvenster of de tab. Klik vervolgens op **[Zwevend]**.
- Sleep een tab uit een deelvenster.

Gedokt

U kunt elk deelvenster weer dokken in het venster.

- Dubbelklik op de titelbalk.
- Klik met de rechtermuisknop op het deelvenster. Klik vervolgens op **[Gedokt]**.
- Sleep de titelbalk naar de locatie waar het deelvenster wordt gedokt.

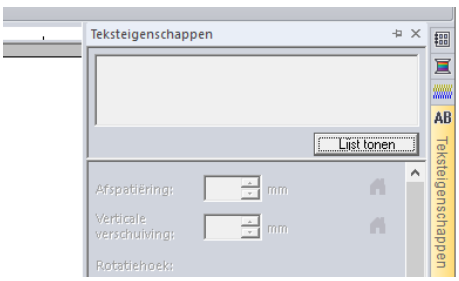
Verbergen

Wanneer u een tab of deelvenster niet meer nodig hebt, kunt u dit verbergen.

- Klik op in de rechterbovenhoek van het dialoogvenster.
- Klik met de rechtermuisknop op het tabblad of het dialoogvenster. Klik vervolgens op **[Verbergen]**.
- Als u het tabblad wilt verbergen, klikt u op het tabblad **[Weergave]** in het lint. Vervolgens klikt u op de naam in het tabblad **[Weergave]**. Als u het tabblad weer wilt weergeven, voert u dezelfde bewerking uit.

Automatisch verbergen

Wanneer u een deelvenster tijdelijk niet nodig hebt, kunt u het naar de zijbalk verplaatsen. U kunt het weergeven door erop te klikken of de aanwijzer erop te plaatsen. Het deelvenster wordt weer automatisch verborgen wanneer u het niet meer gebruikt, bijvoorbeeld wanneer u ergens buiten het deelvenster klikt.



- Klik met de rechtermuisknop op de titelbalk van het deelvenster. Klik vervolgens op **[Automatisch verbergen]**.
- In de rechterbovenhoek van het deelvenster klikt u op .

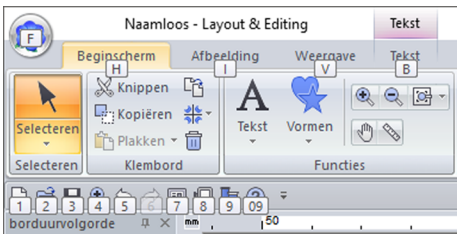
Als u Automatisch verbergen wilt annuleren, klikt u met de rechtermuisknop op de titelbalk. Vervolgens klikt u op **[Automatisch verbergen]** of gewoon op in de titelbalk.

- Het deelvenster Steeksimulator kunt u niet tijdelijk verbergen (Automatisch verbergen).
- U kunt de standaardweergaven voor deze deelvensters herstellen.

▶▶ *"Instellingen voor gebruikersinterface aanpassen" op pagina 371*

Werken met toegangstoetsen

Wanneer u op de toets **<Alt>** drukt, verschijnt bij elke opdracht een toetstip (label met de letter van de toegangstoets). Op het toetsenbord drukt u op de toets van de opdracht die u wilt gebruiken.

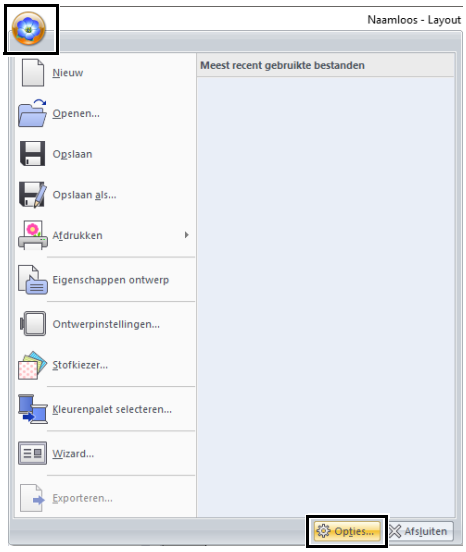


Als u de toegangstoetsen niet meer wilt gebruiken en de toetstips wilt verbergen, klikt u op de toets **<Alt>**.

Instellingen voor opties wijzigen

In het dialoogvenster **[Opties]** kunt u de opdrachten selecteren die in de **[Werkbalk voor snelle toegang aanpassen]** worden weergegeven en instellingen voor het uiterlijk van de toepassing. Ook kunt u instellingen voor sneltoetsen, verspringende steken en garenkleurkaarten opgeven of wijzigen. Volg de onderstaande procedure om het dialoogvenster **[Opties]** te openen.

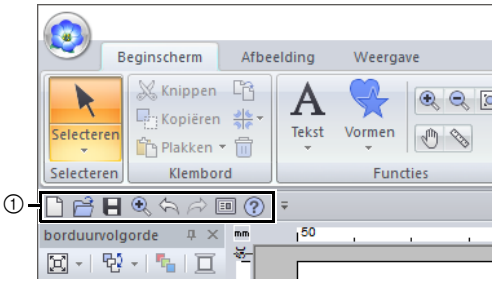
Klik op en vervolgens op **[Opties]** onder in het venster.



U kunt het dialoogvenster **[Opties]** ook op een van de volgende manieren openen.

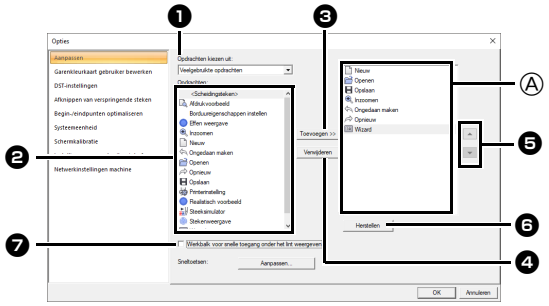
- Klik op aan het rechteruiteinde van de Werkbalk voor snelle toegang aanpassen en klik vervolgens op **[Meer opdrachten]**.
- Klik op **[Optie]** in de rechterbovenhoek van het venster en klik vervolgens op **[Opties]**.

Werkbalk voor snelle toegang aanpassen



① Werkbalk voor snelle toegang

1 Klik op **[Aanpassen]**.



2 Herhaal de volgende bewerkingen totdat de gewenste opdrachten worden weergegeven.

❶ **Opdrachten kiezen uit selector**
Selecteer een opdrachtcategorie.

❷ **Lijst met Opdrachten**
Selecteer de opdracht die u wilt toevoegen.

❸ **Knop Toevoegen**
De geselecteerde opdracht wordt toegevoegd.
De opdracht wordt weergegeven in Ⓐ.

❹ **Knop Verwijderen**
De geselecteerde opdracht wordt verwijderd.
De opdracht wordt verwijderd uit Ⓐ.

❺ 
Selecteer een pictogram in Ⓐ en klik vervolgens op de knoppen om deze op de gewenste plaats te zetten.

❻ **Knop Herstellen**
Herstelt de standaardopdrachten.

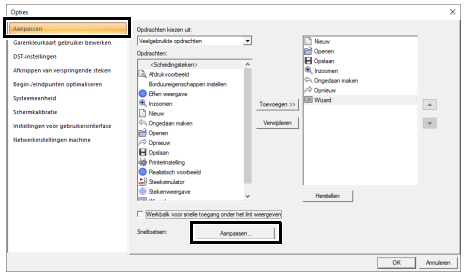
Instellingen voor onderstaande kunt u ook opgeven in dit dialoogvenster.

❼ **Werkbalk voor snelle toegang onder het lint weergeven**
Selecteer waar de werkbalk voor snelle toegang wordt weergegeven. Schakel het selectievakje in om de werkbalk voor snelle toegang weer te geven onder het lint.

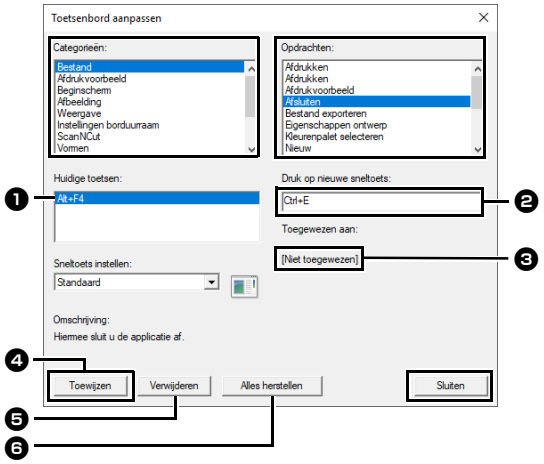
3 Nadat u de instellingen hebt opgegeven, klikt u op **[OK]** om deze toe te passen.

Sneltoetsen aanpassen

1 Klik op **[Aanpassen]** in de lijst met opdrachten en vervolgens op **[Aanpassen]** bij **[Sneltoetsen]**.



2 Selecteer in de lijst **[Categorieen]** een opdrachtcategorie. Selecteer vervolgens in de lijst met **[Opdrachten]** de opdracht waarvoor u sneltoetsen wilt opgeven.



→ De standaard sneltoetsen worden weergegeven in het vak **[Huidige toetsen]** ❶.

3 Registreer met het toetsenbord nieuwe sneltoetsen in het vak **[Druk op nieuwe sneltoets]** ❷ en klik vervolgens op **[Toewijzen]** ❹. De nieuwe sneltoetsen worden weergegeven in het vak **[Huidige toetsen]** ❶.

→ De gebruiksinformatie over de opgegeven toetsencombinatie verschijnt. Als de toetsencombinatie al is toegewezen aan een andere opdracht, wordt de naam van die opdracht weergegeven bij ❸.

Wanneer u de standaard- of opgegeven sneltoetsen wilt verwijderen, selecteert u de sneltoetsen in ❶ en klikt u vervolgens op **[Verwijderen]** ❺.

Als u de standaardinstellingen wilt herstellen, klikt u op **[Alles herstellen]** ❻.

4 Herhaal stap **2** en **3** totdat u de gewenste sneltoetsen hebt opgegeven voor de opdrachten. Klik vervolgens op **[Sluiten]**.

5 Klik op **[OK]** in het dialoogvenster **[Opties]**.

Garenkleurkaarten van de gebruiker bewerken

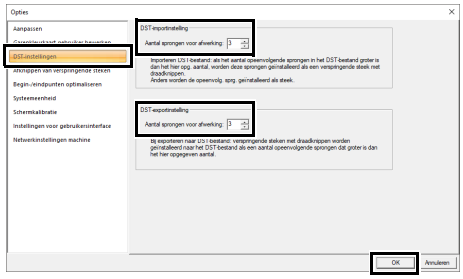
Zie “Persoonlijke garenkleurenkaart bewerken” op pagina 213 voor uitgebreide instructies.

Het aantal sprongen opgeven voor een borduurontwerp in een DST-bestand

Bij DST-bestanden kunt u opgeven of de overspringende steek wordt afgeknipt volgens het aantal springcodes. Het aantal codes verschilt afhankelijk van de borduurmachine die u gebruikt.

Klik op **[DST-instellingen]** in de lijst met opdrachten, geef het aantal sprongen op en klik vervolgens op **[OK]**.

Wanneer u een instelling voor import wilt opgeven, voert u een waarde in bij **[DST-importinstelling]**. Wanneer u een instelling voor export wilt opgeven, voert u een waarde in bij **[DST-exportinstelling]**.



DST-importinstelling
Wanneer het aantal achtereenvolgende sprongen in het DST-bestand lager is dan het aantal sprongen dat hier wordt opgegeven, worden deze achtereenvolgende sprongen vervangen door een steek.
Wanneer het aantal achtereenvolgende sprongen in het DST-bestand hoger dan of gelijk is aan het aantal sprongen dat hier wordt opgegeven, worden deze achtereenvolgende sprongen vervangen door een verspringende steek daar waar de draad wordt geknipt.

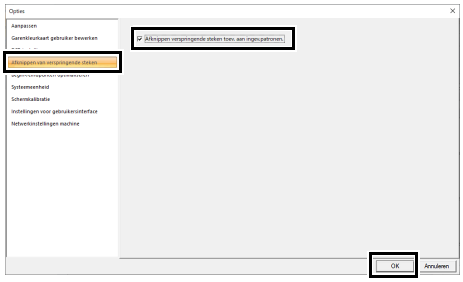
DST-exportinstelling
Wanneer PES-bestanden worden uitgevoerd, worden verspringende steken met draadknippen vervangen door meer opeenvolgende springcodes dan het opgegeven aantal sprongen.

Afknippen van verspringende steken toevoegen aan nieuwe patronen

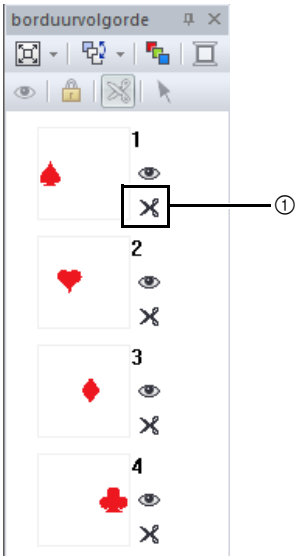
Wanneer u een borduurpatroon maakt voor onze nieuwe borduurmachines met meerdere naalden, kunt u opgeven of u afknippen van verspringende steken wilt toevoegen aan het patroon.

Deze instellingen worden alleen toegepast wanneer u borduurt met onze borduurmachines met meerdere naalden. Voordat u deze instellingen kunt toepassen, moet u selecteren onder **[Machinetype]** in het dialoogvenster **[Ontwerpinstellingen]**.

Klik op **[Afknippen van verspringende steken]** in de lijst met opdrachten, schakel het selectievakje **[Afknippen verspringende steken toev. aan ingev.patronen.]** in en klik vervolgens op **[OK]**.



Wanneer het selectievakje is ingeschakeld, wordt het schaarpictogram weergegeven naast de kaders om aan te geven dat verspringende steken worden afgeknipt.



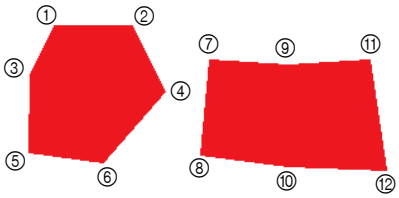
① Schaarpictogram

Begin-/eindpunten optimaliseren

Wanneer u gegevens voor meerdere gebieden hebt gemaakt met een functie **[Vormen]**, kunt u de begin-/eindpunten tussen gebieden in dezelfde kleur automatisch optimaliseren.

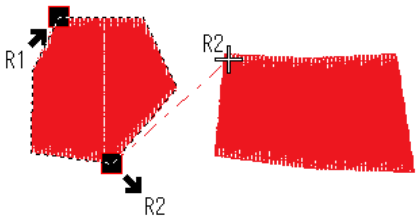
Klik op **[Begin-/eindpunten optimaliseren]** in de lijst met opdrachten, selecteer het selectievakje **[Begin-/eindpunten optimaliseren.]** en klik vervolgens op **[OK]**.

Als u gegevens hebt gemaakt door middel van klikken in de hieronder weergegeven volgorde:



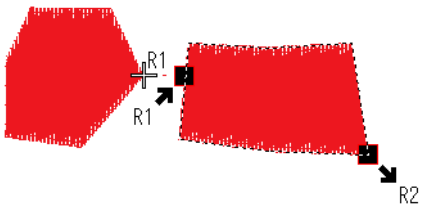
Wanneer het selectievakje is uitgeschakeld

De begin-/eindpunten worden ingesteld op basis van de volgorde waarin de gegevens zijn ingevoerd.



Wanneer het selectievakje is ingeschakeld

De begin-/eindpunten worden ingesteld waar een rechte verbindingslijn tussen de gebieden het kortst is.



Systeemeenheid wijzigen

Zie *“Systeemeenheid” op pagina 22* voor uitgebreide instructies.

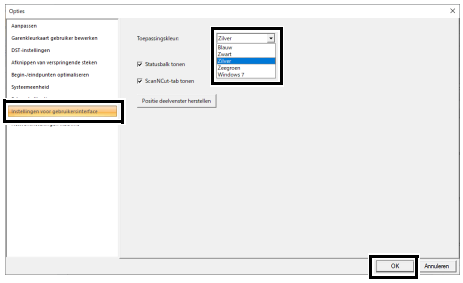
Schermkalibratie aanpassen

Zie *“Beeldscherm afmeting aanpassen (beeldschermkalibratie)” op pagina 21* voor uitgebreide instructies.

Instellingen voor gebruikersinterface aanpassen

U kunt de toepassingskleuren selecteren.

Klik op **[Instellingen voor gebruikersinterface]** in de lijst met opdrachten, selecteer het gewenste kleurenschema bij **[Toepassingskleur]** en klik vervolgens op **[OK]**.



Met het selectievakje **[Statusbalk tonen]** bepaalt u of u de statusbalk wilt tonen of verbergen. Als u de statusbalk wilt tonen, schakelt u het selectievakje in.

Met het selectievakje **[ScanNCut-tab tonen]** bepaalt u of u de tab **[ScanNCut]** wilt weergeven of verbergen. Als u de tab **[ScanNCut]** wilt weergeven, selecteert u het selectievakje.

Wanneer u op de knop **[Positie deelvenster herstellen]** klikt, worden de gedokte deelvensters (deelvensters **[Importeren]**/**[Kleur]**/**[Borduureigenschappen]**/**[Teksteigenschappen]**, deelvenster **[borduurvolgorde]** en deelvenster **[Steeksimulator]**) teruggezet naar de standaardweergaven nadat de toepassing opnieuw is gestart.

Netwerkinstellingen machine

Zie *“Naar een machine overbrengen via draadloos netwerk” op pagina 224* voor uitgebreide instructies.

Effectief gebruik van andere toepassingen

Tekens (Japans, Chinees, Koreaans enzovoort) converteren tot borduurpatronen

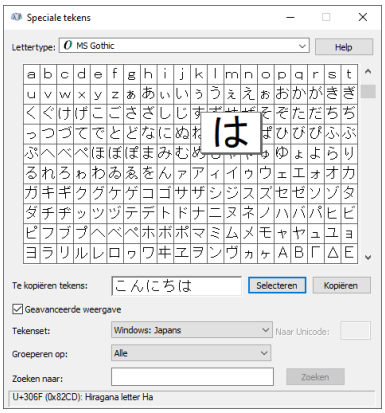
Met TrueType-lettertypen kunt u borduurpatronen maken van verschillende tekens, zoals Japans, Chinees, Koreaans, enzovoort.

In dit voorbeeld maken we een borduurpatroon van Japanse tekens.

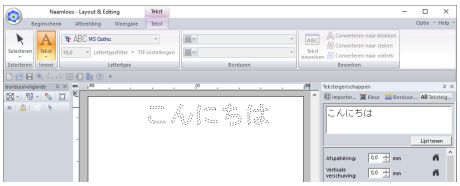
1. Start Layout & Editing.
2. Selecteer een functie van het type Tekst en selecteer vervolgens een Japans TrueType-lettertype (bijvoorbeeld “MS Gothic”).
3. Geef de speciale tekens op de computer weer. (– **[Accessoires]** – **[Speciale tekens]**)

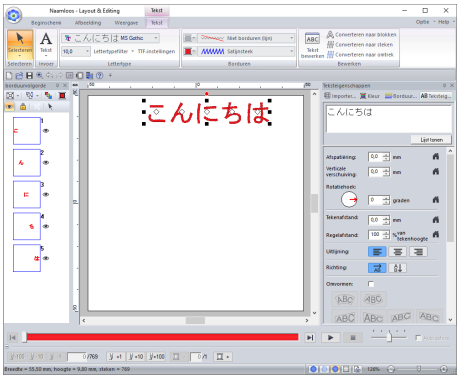
- Voor gebruikers van Windows 8.1: Plaats de muisaanwijzer in het scherm **[Start]** om de pijl omlaag linksonder in het scherm (onder en links van de tegels) weer te geven en klik erop. In de lijst toepassingen die wordt weergegeven op het scherm, klikt u op **[Speciale tekens]** onder de titel **[Accessoires]**.
- Voor gebruikers van Windows 7: **[Start]** – **[Alle programma's]** – **[Bureau-accessoires]** – **[Systeemwerkset]** – **[Speciale tekens]**

4. Selecteer **[MS Gothic]** in de lijst **[Lettertype]** in **[Speciale tekens]** en schakel vervolgens het selectievakje **[Geavanceerde weergave]** in. Selecteer vervolgens **[Windows: Japans]** in de lijst **[Tekenset]**, selecteer de gewenste letter en klik vervolgens op **[Selecteren]**. (In het voorbeeld wordt het Japanse hiraganateken voor het woord “Goedemiddag” geselecteerd.)



5. Nadat u alle gewenste tekens hebt geselecteerd, klikt u op **[Kopiëren]** om de tekens te kopiëren.
6. Klik in de Ontwerppagina op het punt waar u de tekst wilt invoeren.
7. Plak de letters in het tekstveld in het deelvenster **[Teksteigenschappen]** en druk vervolgens op de toets **<Enter>**.





Als u rechtstreeks vanaf het toetsenbord Japans of Koreaans kunt invoeren, kunt u deze tekens rechtstreeks in het dialoogvenster **[Tekst bewerken letters]** invoeren.

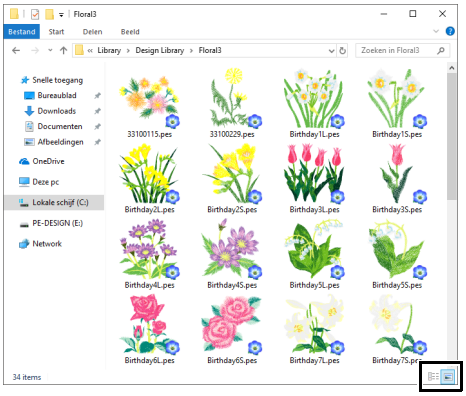
Geschikte lettertypen voor borduren

Bij het converteren van TrueType-lettertypen naar borduurpatronen

Voor een optimaal resultaat bij het converteren van TrueType-lettertypen naar borduurpatronen selecteert u een lettertype waarbij alle lijnen zo dik mogelijk zijn, zoals bij een Bloklettertype.

Borduurontwerpen van bestandstype PES als miniaturen weergeven

Borduurpatronen van bestandstype PES kunnen als miniaturen worden weergegeven in de Verkenner (Windows Verkenner in Windows 7 en Verkenner in Windows 8.1/10). Hiermee kunt u borduurpatronen gemakkelijker beheren.



Klik op  om informatie over borduurpatroonbestanden weer te geven.

Klik op  om borduurpatroonbestanden als miniaturen weer te geven.

Referentie

Dit gedeelte bevat voorbeelden van lettertypen en informatie over de diverse borduureigenschappen.

Borduureigenschappen

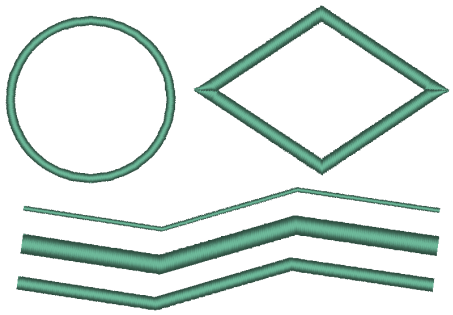
De borduureigenschappen voor elk naaitype zijn aanvankelijk ingesteld op de standaardinstellingen. Door de instellingen van de borduureigenschappen te wijzigen kunt u echter eigen steken maken.

▶▶ Voor meer bijzonderheden, zie *"Lijn-borduureigenschappen" op pagina 382* en *"Gebied-borduureigenschappen" op pagina 388*.

Steektypen lijn

Zigzagsteek

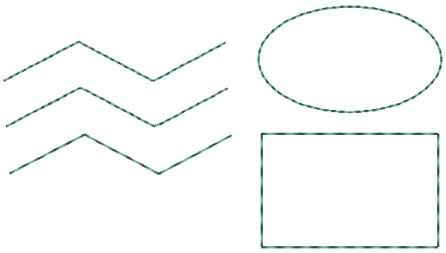
▶▶ *"Zigzagsteek" op pagina 382*



Stiksteek/Drievoudige steek

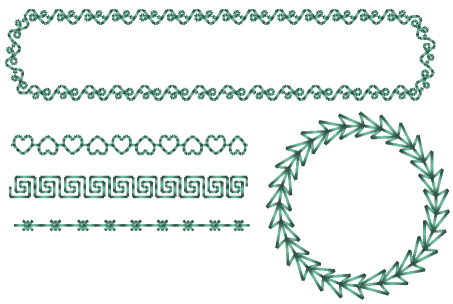
▶▶ *"Stiksteek" op pagina 382*

▶▶ *"Drievoudige steek" op pagina 382*



Motief Steek

▶▶ *"Motief Steek" op pagina 383*



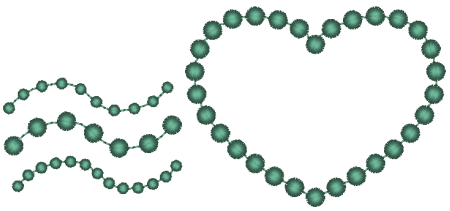
Stamsteek

▶▶ *"Stamsteek" op pagina 384*



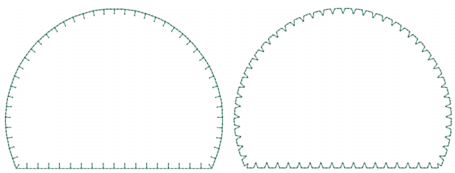
Chenillesteek

▶▶ *"Chenillesteek" op pagina 384*



E/V-steek

▶▶ *"E/V-steek" op pagina 385*



Kettingsteek

▶▶ *“Kettingsteek” op pagina 386*



Open borduurwerk

▶▶ *“Open borduurwerk” op pagina 386*



Steektypen gebied

De patronen van de programmeerbare vulsteken, motiefsteken en decoratieve vulsteken verschillen per geselecteerd steekpatroon.

Satijnsteek

▶▶ *“Satijnsteek” op pagina 388*



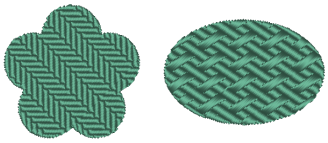
Vulsteek

▶▶ *“Vulsteek” op pagina 390*



Programmeerbare vulsteek (Geprog. vulsteek)

▶▶ *“Programmeerbare vulsteek (Geprog.vulsteek)” op pagina 391*



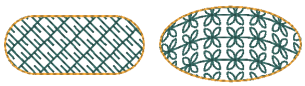
Pipingsteek

▶▶ *“Pipingsteek” op pagina 394*



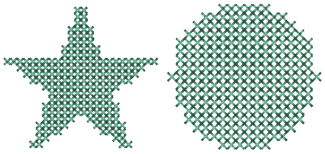
Motief Steek

▶▶ *“Motief Steek” op pagina 395*



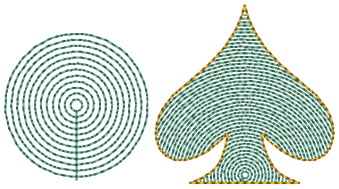
Kruissteek

▶▶ *“Kruissteek” op pagina 396*



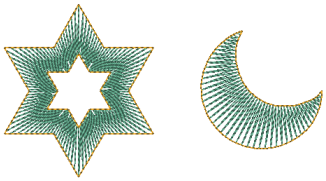
Concentrische cirkelsteek

▶▶ *"Concentrische cirkelsteek, radiaalsteek en spiraalsteek" op pagina 396*



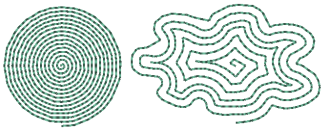
Radiaalsteek

▶▶ *"Concentrische cirkelsteek, radiaalsteek en spiraalsteek" op pagina 396*



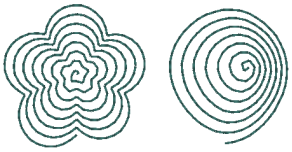
Spiraalsteek

▶▶ *"Concentrische cirkelsteek, radiaalsteek en spiraalsteek" op pagina 396*



Flexibele spiraalsteek

▶▶ *"Flexibele spiraalsteek" op pagina 396*



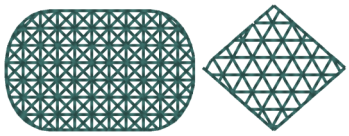
Stippelsteek

▶▶ *"Stippelsteek" op pagina 397*



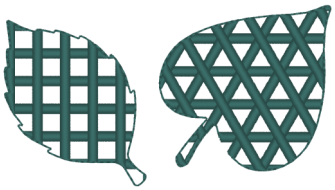
Netstructuursteek

▶▶ *"Netstructuursteek" op pagina 397*



Zigzagnetstructuursteek

▶▶ *"Zigzagnetstructuursteek" op pagina 398*

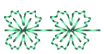
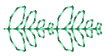
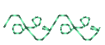
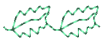
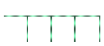
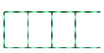
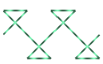
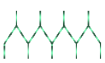
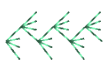


Decoratieve vulsteek

▶▶ *"Decoratieve vulsteek" op pagina 399*



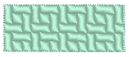
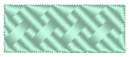
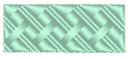
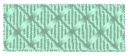
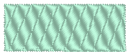
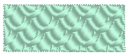
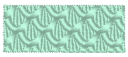
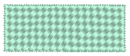
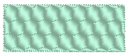
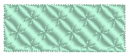
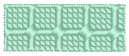
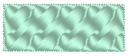
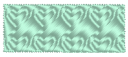
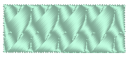
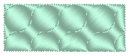
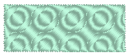
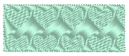
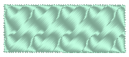
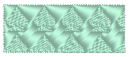
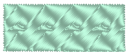
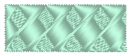
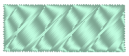
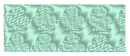
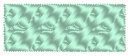
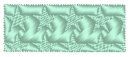
Motiefsteekpatroon

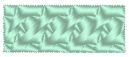
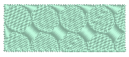
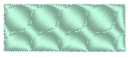
Naam	Patroon	Naam	Patroon
motif001		motif002	
motif003		motif004	
motif005		motif006	
motif007		motif008	
motif009		motif010	
motif011		motif012	
motif013		motif014	
motif015		motif016	
motif017		motif018	
motif019		motif020	
motif021		motif022	
motif023		motif024	
motif025		motif026	
motif027		motif028	
motif029		motif030	
motif031		motif032	
motif033		motif034	
motif035		motif036	
motif037		motif038	
motif039		motif040	

Naam	Patroon	Naam	Patroon
motif041		motif042	
motif043		motif044	
motif045		motif046	
motif047		motif048	
motif049		motif050	
motif051		motif052	
motif053		motif054	
motif055		motif056	
motif057		motif058	
motif059		motif060	
motif061		motif062	
motif063		motif064	
motif065		motif066	
motif067		motif068	
motif069		motif070	
motif071		motif072	
motif073		motif074	
motif075		motif076	
motif077		motif078	
motif079		motif080	
motif081		motif082	

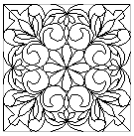
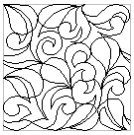
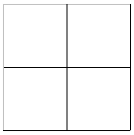
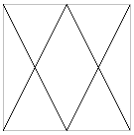
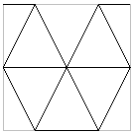
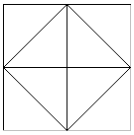
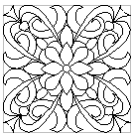
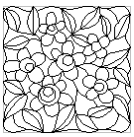
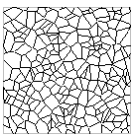
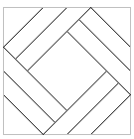
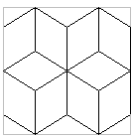
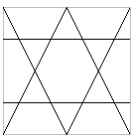
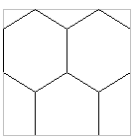
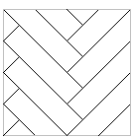
Naam	Patroon	Naam	Patroon
motif083		motif084	
motif085		motif086	
motif087		motif088	
motif089			

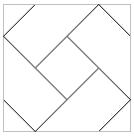
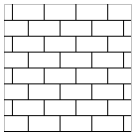
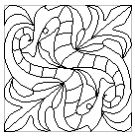
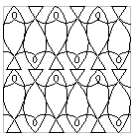
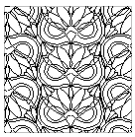
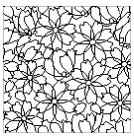
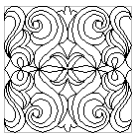
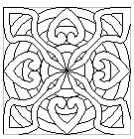
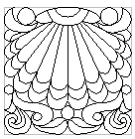
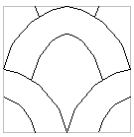
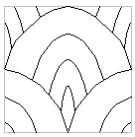
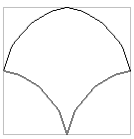
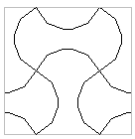
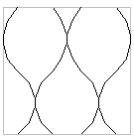
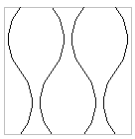
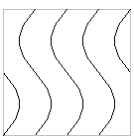
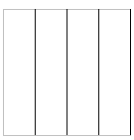
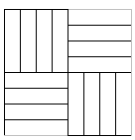
Geprog. vulsteekpatroon

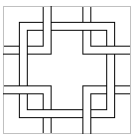
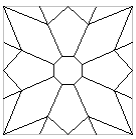
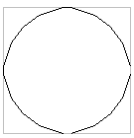
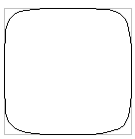
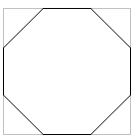
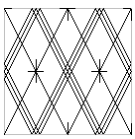
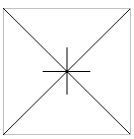
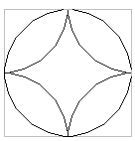
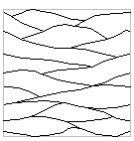
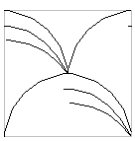
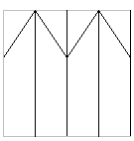
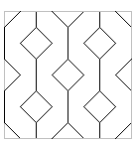
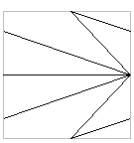
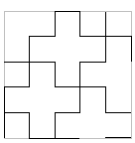
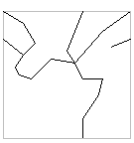
Naam	Patroon	Naam	Patroon
net1		net2	
net3		net4	
pat1		pat2	
pat3		pat4	
pat5		pat6	
pat7		pat8	
pat9		pat10	
pat11		pat12	
pat13		pat14	
pat15		pat16	
pat17		stamp1	
stamp1_		stamp2	
stamp2_		stamp3	
stamp3_		stamp4	
stamp4_		stamp5	

Naam	Patroon	Naam	Patroon
stamp5_		stamp6	
stamp6_		stamp7	
stamp7_		stampA	
stampB		stampC	
stampD		stampE	
stampF		stampG	
stampH		stampI	
stampJ		stampK	
stampL		stampM	
stampN		stampO	
stampP		stampQ	
stampR		stampS	
stampT		stampU	
stampV		stampW	
stampX		stampY	
stampZ		tatami1	
tatami2		tatami3	
tatami4		tatami5	
wave1		wave2	
wave3		wave4	

Decoratief vulsteekpatroon

Naam	Patroon	Naam	Patroon
df_pat001		df_pat002	
df_pat003		df_pat004	
df_pat005		df_pat006	
df_pat007		df_pat008	
df_pat009		df_pat010	
df_pat011		df_pat012	
df_pat013		df_pat014	
df_pat015		df_pat016	
df_pat017		df_pat018	

Naam	Patroon	Naam	Patroon
df_pat019		df_pat020	
df_pat021		df_pat022	
df_pat023		df_pat024	
df_pat025		df_pat026	
df_pat027		df_pat028	
df_pat029		df_pat030	
df_pat031		df_pat032	
df_pat033		df_pat034	
df_pat035		df_pat036	
df_pat037		df_pat038	

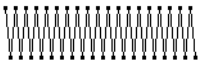
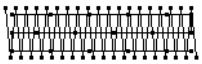
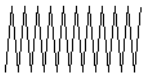
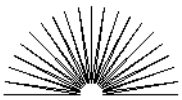
Naam	Patroon	Naam	Patroon
df_pat039		df_pat040	
df_pat041		df_pat042	
df_pat043		df_pat044	
df_pat045		df_pat046	
df_pat047		df_pat048	
df_pat049		df_pat050	
df_pat051		df_pat052	
df_pat053		df_pat054	

Lijn-borduureigenschappen

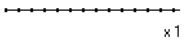
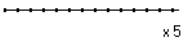
Welke eigenschappen beschikbaar zijn, hangt af van het naaitype dat u hebt geselecteerd.

▶▶ *"Borduureigenschappen opgeven" op pagina 64*

Zigzagsteek

Met versteviging	Off 	Aan 
Zigzagsteekbreedte	Smal	Breed 
Dichtheid	Grof 	Fijn 
Halve steek	Uit  De dichtheid aan de binnenzijde is hoog.	Aan  De dichtheid van het stiksel is gelijkmatiger.
Scherpe hoeken		
Versteklimiet	Geef de scherpte van hoeken in zigzagstiksel op.	
Verbindingspunten	Deze naai-eigenschap is alleen beschikbaar wanneer u een tekstpatroon hebt geselecteerd. ▶▶ *"Verbindingspuntposities selecteren in een tekstpatroon" op pagina 127*	

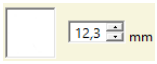
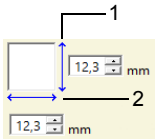
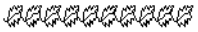
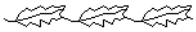
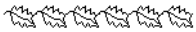
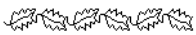
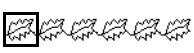
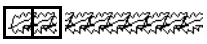
Stiksteek

Steeklengte	Geef de lengte van één steek op.	Kort Lang
Aantal keren omstikken	Geef op hoe vaak de omtrek wordt geborduurd.	1 keer  x1 5 keer  x5
Verbindingspunten	Deze naai-eigenschap is alleen beschikbaar wanneer u een tekstpatroon hebt geselecteerd. ▶▶ *"Verbindingspuntposities selecteren in een tekstpatroon" op pagina 127*	

Drievoudige steek

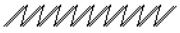
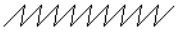
Steeklengte	Geef de lengte van één steek op.	Kort Lang
Verbindingspunten	Deze naai-eigenschap is alleen beschikbaar wanneer u een tekstpatroon hebt geselecteerd. ▶▶ *"Verbindingspuntposities selecteren in een tekstpatroon" op pagina 127*	

Motief Steek

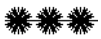
	Selecteer een patroon voor de motiefsteek. Klik op  om het dialoogvenster **[Bladeren]** weer te geven. Selecteer een map en selecteer vervolgens het gewenste patroon (PMF-bestand) in de lijst met patronen die wordt weergegeven.		
	Geef de patroongrootte op. U kunt het patroon vergroten of verkleinen terwijl de hoogte-breedteverhouding behouden blijft.		Kleiner  Groter 
	1 Hoogte (verticale lengte)	Geef de hoogte van het patroon op.	Kort  Lang 
	2 Breedte (horizontale lengte)	Geef de breedte van het patroon op.	Kort  Lang 
Verhouding behouden	Wanneer deze optie is geselecteerd, blijft de lengte/breedte-verhouding van het patroon behouden.		
H-opstelling (horizontale rangschikking)	Geef de rangschikking van de patronen langs een horizontale as op. U kunt alle patronen of elk afzonderlijk patroon langs de horizontale as spiegelen.		 Normaal   spiegelen   Wisselen 
V-opstelling (verticale rangschikking)	Geef de rangschikking van de patronen langs een verticale as op. U kunt alle patronen of elk afzonderlijk patroon langs de verticale as spiegelen.		 Normaal   spiegelen   Wisselen 
Verschuiving 	0,0 mm 		Verschuiving: 4,5 mm 
Afstand 	Smal 		Breed 

Steeklengte	Geef de lengte van één steek op.	Kort Lang
Begin-/eindtype	Doorvoeren  Rijgen  ▶▶ *"Als de begin-/eindpunten voor het borduren zijn gewijzigd" op pagina 387*	
Verbindingspunten	Deze naai-eigenschap is alleen beschikbaar wanneer u een tekstpatroon hebt geselecteerd. ▶▶ *"Verbindingspuntposities selecteren in een tekstpatroon" op pagina 127*	

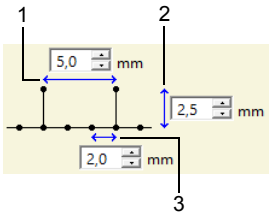
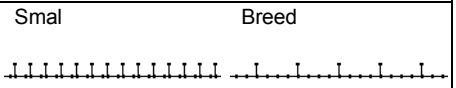
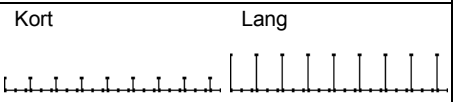
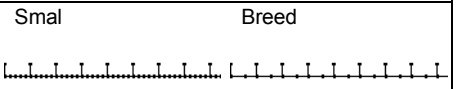
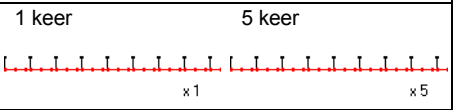
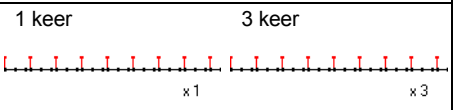
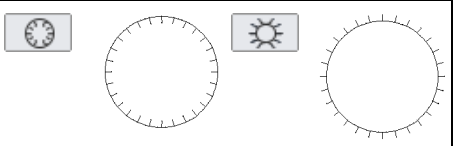
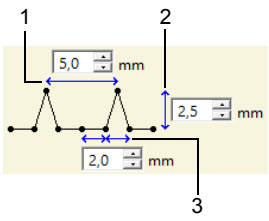
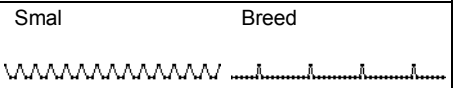
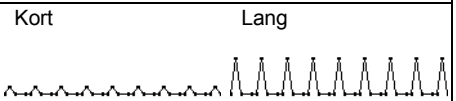
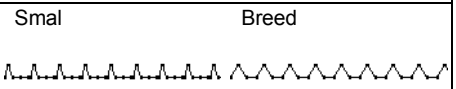
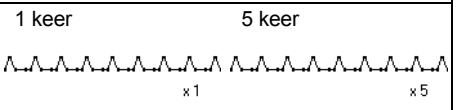
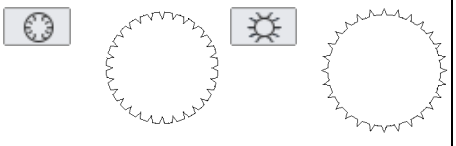
Stamsteek

Breedte	Smal 	Breed 
Afstand	Smal 	Breed 
Hoek	45° 	135° 
Steektype	Drievoudig 	Enkel 
Begin-/eindtype	Doorvoeren  Rijgen  ▶▶ *"Als de begin-/eindpunten voor het borduren zijn gewijzigd" op pagina 387*	
Verbindingspunten	Deze naai-eigenschap is alleen beschikbaar wanneer u een tekstpatroon hebt geselecteerd. ▶▶ *"Verbindingspuntposities selecteren in een tekstpatroon" op pagina 127*	

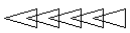
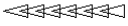
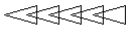
Chenillesteek

Dichtheid	Dicht 	Gemiddeld 	Licht 
Grootte	Kleiner 		Groter 
Afstand	Smal 		Breed 
Begin-/eindtype	Doorvoeren  Rijgen  ▶▶ *"Als de begin-/eindpunten voor het borduren zijn gewijzigd" op pagina 387*		
Verbindingspunten	Deze naai-eigenschap is alleen beschikbaar wanneer u een tekstpatroon hebt geselecteerd. ▶▶ *"Verbindingspuntposities selecteren in een tekstpatroon" op pagina 127*		

E/V-steek

<table>
<tr><td>
</td><td colspan="2">Selecteer de E-steek of de V-steek.</td></tr>
<tr><td colspan="3">E-steek</td></tr>
<tr><td rowspan="3">
</td><td>1 Interval</td><td>
</td></tr>
<tr><td>2 Steekbreedte</td><td>
</td></tr>
<tr><td>3 Steeklengte</td><td>
</td></tr>
<tr><td>Aantal keren omstikken</td><td>Geef op hoe vaak de lijn wordt geborduurd.</td><td>
</td></tr>
<tr><td>Aantal steken</td><td>Geef op hoe vaak elke steek wordt geborduurd.</td><td>
</td></tr>
<tr><td>Opstelling</td><td></td><td></td></tr>
<tr><td>Verbindingspunten</td><td colspan="2">Deze naai-eigenschap is alleen beschikbaar wanneer u een tekstpatroon hebt geselecteerd.
▶▶ “Verbindingspuntposities selecteren in een tekstpatroon” op pagina 127</td></tr>
<tr><td colspan="3">V-steek</td></tr>
<tr><td rowspan="3">
</td><td>1 Interval</td><td>
</td></tr>
<tr><td>2 Steekbreedte</td><td>
</td></tr>
<tr><td>3 Steeklengte</td><td>
</td></tr>
<tr><td>Aantal keren omstikken</td><td>Met de V-steek worden de lijn en de steken hetzelfde aantal keer geborduurd.</td><td>
</td></tr>
<tr><td>Opstelling</td><td></td><td></td></tr>
<tr><td>Verbindingspunten</td><td colspan="2">Deze naai-eigenschap is alleen beschikbaar wanneer u een tekstpatroon hebt geselecteerd.
▶▶ “Verbindingspuntposities selecteren in een tekstpatroon” op pagina 127</td></tr>
</table>

Kettingsteek

Steektype	Driehoekig 	Ruitvormig 
Grootte	Kleiner 	Groter 
Tijd	1 keer 	6 keer 
Opstelling	 	 
Begin-/eindtype	Doorvoeren 	Rijgen  ▶▶ *"Als de begin-/eindpunten voor het borduren zijn gewijzigd" op pagina 387*
Verbindingspunten	Deze naai-eigenschap is alleen beschikbaar wanneer u een tekstpatroon hebt geselecteerd. ▶▶ *"Verbindingspuntposities selecteren in een tekstpatroon" op pagina 127*	

Open borduurwerk

Gedeelten niet snijden	Geef hier aan of er gedeelten van de snijlijn niet moeten worden gesneden. Dit voorkomt dat de stof verschuift tijdens het snijden. Als dit is ingesteld op **[Aan]**, knipt u deze gedeelten met een schaar nadat de stap met het snijden is voltooid.	Uit 	Aan 
Gebruiken	Selecteer **[Alleen snijden]** voor netter gesneden randen, bijvoorbeeld bij een opgezet lapje. Selecteer **[Snijden om rand van stof te bedekken]** wanneer de rand wordt geborduurd, zoals bijvoorbeeld bij een applicatie.	Alleen snijden 	Snijden om rand van stof te bedekken 

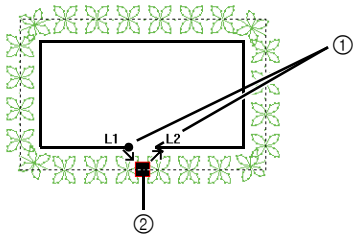
Als de begin-/eindpunten voor het borduren zijn gewijzigd

Als de begin-/eindpunten van lijn borduren met de motiefsteek, stamsteek, chenillesteek of kettingsteek zijn gewijzigd of geoptimaliseerd, selecteert u een instelling voor **[Begin-/eindtype]** bij de lijn-borduureigenschappen.

▶▶ *"Begin-/eindtype" op pagina 384* en *"Begin/eindpunten, het middenpunt en referentiepunt van een borduurpatroon verplaatsen" op pagina 58*

Als **[Doorvoeren]** is geselecteerd bij **[Begin-/eindtype]**, worden verspringende steken toegevoegd aan het begin of het einde van patroonstiksels (met een motiefsteek, stamsteek, chenillesteek of kettingsteek). Als **[Rijgen]** is geselecteerd bij **[Begin-/eindtype]**, worden stiksteken langs het pad ingevoegd aan het begin van en tussen patroonstiksels.

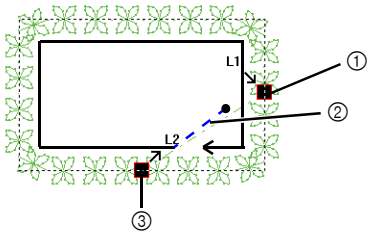
Voordat de begin-/eindpunten worden gewijzigd



① Het pad dat wordt geborduurd
② Beginpunt/eindpunt

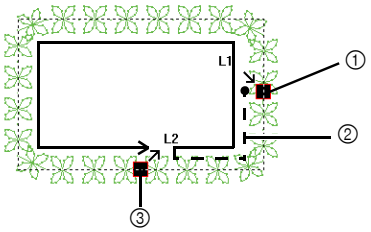
Wanneer het beginpunt wordt verplaatst

Doorvoeren



① Beginpunt
② Overspringende steek
③ Eindpunt

Rijgen



① Beginpunt
② Rijgsteek
③ Eindpunt

- Nadat u het begin-/eindtype hebt gewijzigd, controleert u het stiksel met de steeksimulator.

▶▶ *"Het borduurpatroon controleren in de steeksimulator" op pagina 90*

- Borduurpatronen waarvan het begin-/eindtype van lijn borduren met de motiefsteek is gewijzigd of geoptimaliseerd in een eerdere toepassing dan versie 8, worden geopend of geïmporteerd met deze instelling opgegeven als verspringende steken.

Gebied-borduureigenschappen

Welke eigenschappen beschikbaar zijn, hangt af van het naaitype dat u hebt geselecteerd.

▶▶ *"Borduureigenschappen opgeven" op pagina 64*

Satijnsteek

Met versteviging

Schakel het selectievakje in om borduren met versteviging op te geven en geef vervolgens instellingen op voor de volgende eigenschappen.

Geef op welk soort versteviging wordt geborduurd.

- Voor tekstpatronen of vormpatronen met meerdere steekrichtingslijnen

	Alleen straal
	Alleen gebied (enkele laag zigzagvormige steken)
	Alleen gebied (enkele laag pipingsteken)
	Straal en gebied (enkele laag zigzagvormige steken)
	Alleen gebied (dubbele laag zigzagvormige steken en pipingsteken)

- Voor vormpatronen met een enkele steekrichtingslijn

	Enkel
	Dubbel

- Voor gebieden in Design Center

	Enkel
	Dubbel

[Dichtheid]
Selecteer **[Dicht]**, **[Gemiddeld]** of **[Licht]** als dichtheid voor de versteviging.

Dichtheid

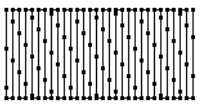
Grof 

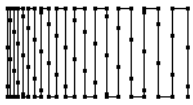
Fijn 

[Kleurverloop]
Onder de volgende omstandigheden kunt u dit niet opgeven.
- De steekrichting is ingesteld op **[Variabel]**.
- Tekstpatroon
- Wanneer een gevederde rand wordt opgegeven

Klik op **[Patroon]** om het kleurverloop van het patroon in te stellen.

▶▶ *"Kleurverloop/mengeffect maken" op pagina 55*

Uit 

Aan 

Richting

U kunt dit niet opgeven voor een tekstpatroon.
[Handmatige rechte lijn]: hiermee naait u onder een vaste hoek.
Sleep of selecteer een waarde om de hoek op te geven. U kunt geen waarde opgeven voor de hoek als er meerdere naairichtingslijnen zijn.

[Automatisch]: hiermee wordt de steekrichting automatisch gevarieerd volgens de vorm van het gebied.

[Handmatige rechte lijn]

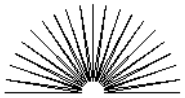


[Automatisch]



Halve steek

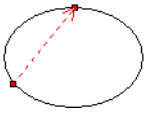
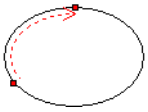
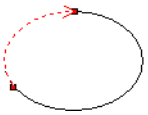
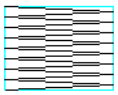
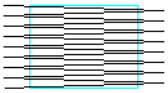
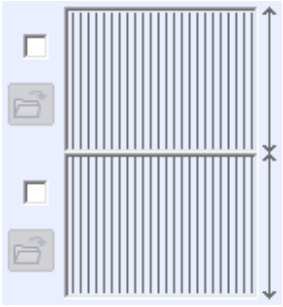
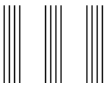
Schakel het selectievakje in om halve steek op te geven.
U kunt dit niet opgeven wanneer de steekrichting is ingesteld op **[Handmatige rechte lijn]** en er slechts één steekrichtingslijn is.

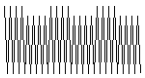
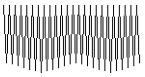
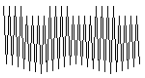
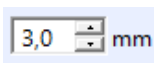
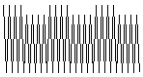
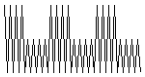
Uit 

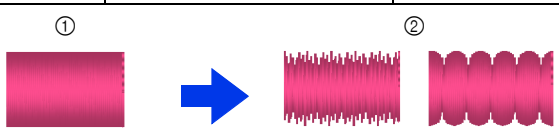
De dichtheid aan de binnenzijde is hoog.

Aan 

De dichtheid van het stiksel is gelijkmatiger.

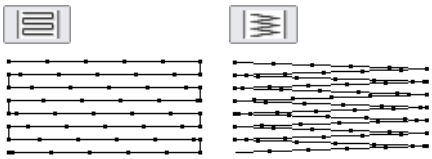
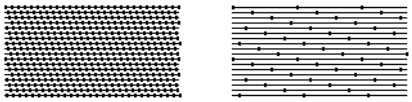
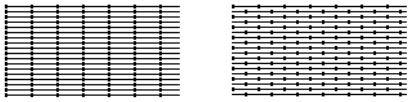
<table>
<tr><td>Stiksteekroute</td><td>De instelling Binnen het gebied is niet beschikbaar wanneer het selectievakje [Kleurverloop] is ingeschakeld.
Onder de volgende omstandigheden kunt u dit niet opgeven.
• De steekrichting is ingesteld op [Automatisch].
• Tekstpatronen
• Wanneer een gevederde rand wordt opgegeven</td><td colspan="2"> Binnen het vlak

 Langs de omtrek

 Over de omtrek
</td></tr>
<tr><td>Trekcom-pensatie</td><td>Verleng het borduurgebied in de steekrichting om te voorkomen dat het patroon tijdens het borduren samentrekt.</td><td colspan="2">Geen compensatie

Grootste compensatie
</td></tr>
<tr><td>Verbindingspunten</td><td colspan="3">Deze naai-eigenschap is alleen beschikbaar wanneer u een tekstpatroon hebt geselecteerd.
▶▶ “Verbindingspuntposities selecteren in een tekstpatroon” op pagina 127</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Gevederde rand</td><td colspan="2">Geef de stikselrand op waarop u de gevederde rand wilt toepassen.

Klik op  om het dialoogvenster [Bladeren] weer te geven. Selecteer het gewenste patroon in de lijst met patronen die wordt weergegeven.
Deze naai-eigenschap is alleen beschikbaar wanneer u een vormpatroon hebt geselecteerd.
Verder kunt u deze eigenschap onder de volgende omstandigheden niet selecteren.
• Wanneer een kleurverloop wordt opgegeven
• Wanneer de steekrichting is ingesteld op [Automatisch]
• Wanneer overlapping van twee kleurgebieden wordt opgegeven</td><td>Bovenkant van patroon Voor <patroon11>

Onderkant van patroon Voor <patroon18>

Alleen bovenrand

Alleen onderrand

Boven- en onderrand
</td></tr>
<tr><td></td><td>Geef de breedte van de gevederde rand op</td><td>Kort

Lang
</td></tr>
</table>



① Instellingen voor gevederde rand niet opgegeven
② Instellingen voor gevederde rand opgegeven

Vulsteek

<table>
<tr><td>Met versteviging
Dichtheid</td><td colspan="2">▶▶ “Satijnsteek” op pagina 388</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Richting</td><td>[Handmatige rechte lijn]: hiermee naait u onder een vaste hoek.
Sleep of selecteer een waarde om de hoek op te geven. U kunt geen waarde opgeven voor de hoek als er meerdere naairichtingslijnen zijn.</td><td>[Handmatige rechte lijn]
</td></tr>
<tr><td>[Handmatige curve]: hiermee geeft u een gebogen steekrichtingslijn op.
▶▶ “Gebogen steekrichtingslijn opgeven” op pagina 62</td><td>[Handmatige curve]
</td></tr>
<tr><td>[Automatisch]: hiermee wordt de steekrichting automatisch gevarieerd volgens de vorm van het gebied.</td><td>[Automatisch]
</td></tr>
<tr><td>Steektype</td><td>Geef de vorm op van de terugkerende uiteinden van het stiksel.
U kunt dit niet opgeven wanneer de steekrichting is ingesteld op [Automatisch].</td><td></td></tr>
<tr><td>Halve steek
Stiksteekroute</td><td colspan="2">▶▶ “Halve steek” op pagina 388 en “Stiksteekroute” op pagina 389</td></tr>
<tr><td>Steeklengte van de stopsteek</td><td>Geef de lengte van één steek op.</td><td>Kort Lang
</td></tr>
<tr><td>Frequentie</td><td></td><td>0% 50%
</td></tr>
<tr><td>Trekcom-pensatie</td><td colspan="2">▶▶ “Trekcompensatie” op pagina 389</td></tr>
<tr><td>Verbindingspunten</td><td colspan="2">Deze naai-eigenschap is alleen beschikbaar wanneer u een tekstpatroon hebt geselecteerd.
▶▶ “Verbindingspuntposities selecteren in een tekstpatroon” op pagina 127</td></tr>
<tr><td>Gevederde rand</td><td colspan="2">▶▶ “Gevederde rand” op pagina 389</td></tr>
</table>

In **[Design Center]** zijn de instellingen onder **[Richting]** zoals hieronder beschreven.

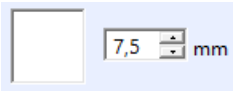
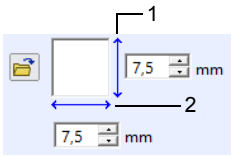
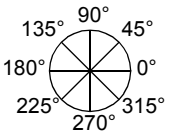
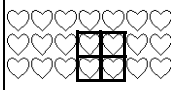
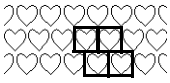
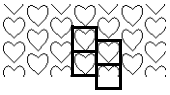
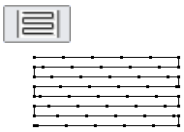
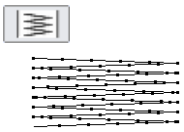
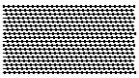
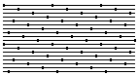
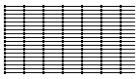
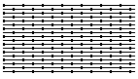
- **[Handmatige rechte lijn]** wordt weergegeven als **[Constant]**.
- **[Automatisch]** wordt weergegeven als **[Variabel]**.
- **[Handmatige curve]** bestaat niet.

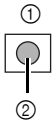
Programmeerbare vulsteek (Geprog.vulsteek)

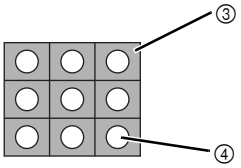
Met versteviging	▶▶ *"Satijnsteek" op pagina 388*
Dichtheid	
Richting	▶▶ *"Vulsteek" op pagina 390*
Halve steek	▶▶ *"Satijnsteek" op pagina 388*
Stiksteekroute	
Trekcompensatie	
Verbindingspunten	Deze naai-eigenschap is alleen beschikbaar wanneer u een tekstpatroon hebt geselecteerd. ▶▶ *"Verbindingspuntposities selecteren in een tekstpatroon" op pagina 127*
Gevederde rand	▶▶ *"Gevederde rand" op pagina 389*

We adviseren de basiseigenschappen voor borduren op te geven (het selectievakje **[Basis voor borduren]** in te schakelen) voor een programmeerbare vulsteek wanneer **[Richting]** is ingesteld op **[Handmatige curve]**.

Programmeerbare vulsteek

	Klik op  om het dialoogvenster **[Bladeren]** weer te geven. Selecteer een map en selecteer vervolgens het gewenste patroon (PAS-bestand) in de lijst met patronen die wordt weergegeven.		
	Geef de patroongrootte op. U kunt het patroon vergroten of verkleinen terwijl de hoogte-breedteverhouding behouden blijft.		Kleiner  Groter 
	1 Hoogte (verticale lengte)	Geef de hoogte van het patroon op.	Kort  Lang 
	2 Breedte (horizontale lengte)	Geef de breedte van het patroon op.	Kort  Lang 
Verhouding behouden	Wanneer deze optie is geselecteerd, blijft de lengte/breedte-verhouding van het patroon behouden.		
Richting			
Verschuiving **rij**	0% 		
Verschuiving **kolom**	Rij 50% 		Kolom 50% 
Basis voor borduren	Schakel het selectievakje in om basiseigenschappen voor borduren op te geven en geef vervolgens instellingen op voor de volgende eigenschappen.		
Steektype	Geef de vorm op van de terugkerende uiteinden van het stiksel. U kunt dit niet opgeven wanneer de steekrichting is ingesteld op **[Automatisch]**.		 
Steeklengte van de stopsteek	Geef de lengte van één steek op.		Kort  Lang 
Frequentie	0% 		50% 





① Patroon
② Gebied waarop de reliëf- of graveereffecten worden toegepast
③ Dit gebied wordt geborduurd met de steekinstellingen die zijn opgegeven voor de basis van de programmeerbare vulsteek.
④ Dit gebied wordt geborduurd met de steekinstellingen die zijn opgegeven door het patroonbestand.

Opmerkingen bij programmeerbare vulsteken en stempels

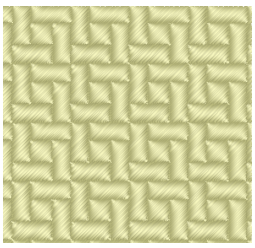
Bij sommige instellingen van naaitype en patroonrichting van een programmeerbare vulsteek of stempel, worden lijnen niet geborduurd.

Met Realistisch voorbeeld kunt u precies bekijken hoe het steekpatroon wordt geborduurd. Om een beter idee van het resultaat te krijgen, kunt u een paar tests maken met verschillende instellingen.

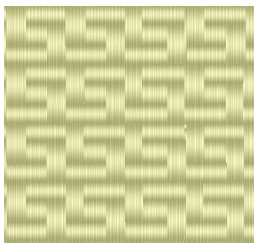
Voorbeelden van programmeerbare vulsteken:



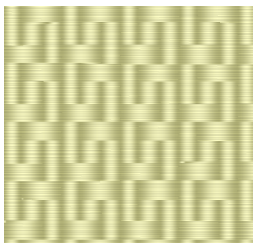
Voorbeeld 1
Steekrichting: 45° (standaard)



Voorbeeld 2
Steekrichting: 90°



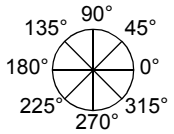
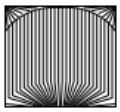
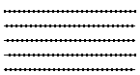
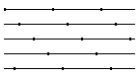
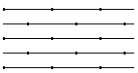
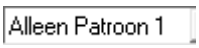
Voorbeeld 3
Steekrichting: 0°



▶▶ *“De weergave van het borduurontwerp wijzigen” op pagina 88* en *“Programmable Stitch Creator” op pagina 296*

Pipingsteek

Er worden steken gemaakt die door de lengte van blokken lopen.

<table>
<tr><td rowspan="2">Richting</td><td>[Handmatige rechte lijn]: hiermee naait u onder een vaste hoek.
Sleep  of selecteer een waarde om de hoek op te geven. U kunt geen waarde opgeven voor de hoek als er meerdere naairichtingslijnen zijn.</td><td>[Handmatige rechte lijn]
</td></tr>
<tr><td>[Handmatige curve]: hiermee geeft u een gebogen steekrichtingslijn op.
▶▶ “Gebogen steekrichtingslijn opgeven” op pagina 62</td><td>[Handmatige curve]
</td></tr>
<tr><td colspan="3">Geef de volgende instellingen op als de motiefsteek niet wordt gebruikt.</td></tr>
<tr><td></td><td>Dichtheid</td><td>Grof </td><td>Fijn </td></tr>
<tr><td></td><td>Steeklengte</td><td>Geef de lengte van één steek op.</td><td>Kort  Lang </td></tr>
<tr><td></td><td>Frequentie</td><td>Geef de verschuiving in de steken op.</td><td>0%  50% </td></tr>
<tr><td colspan="2">Gebruik motief</td><td colspan="2">Schakel het selectievakje in om een motiefsteek in het patroon te gebruiken en geef vervolgens instellingen op voor de volgende eigenschappen.</td></tr>
<tr><td></td><td>Motief
</td><td colspan="2">▶▶ “Motief Steek” in de “Gebied-borduureigenschappen” op pagina 395</td></tr>
<tr><td></td><td>Patroon1/Patroon2
Borduurpatroon en afmeting van de motiefsteekpatronen
H-opstelling
V-opstelling</td><td colspan="2">▶▶ “Motief Steek” in de “Lijn-borduureigenschappen” op pagina383</td></tr>
<tr><td></td><td>H-verschuiving
V-verschuiving
H-afstand
V-afstand
Rij verschuiving
Steeklengte</td><td colspan="2">▶▶ “Motief Steek” in de “Gebied-borduureigenschappen” op pagina 395</td></tr>
</table>

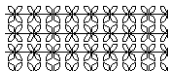
Motief Steek

Motief

Alleen Patroon 1

Selecteer het patroon dat moet worden gebruikt voor de motiefsteek.

[Alleen Patroon 1]

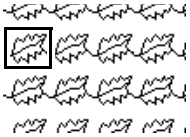
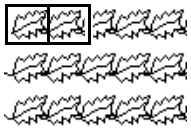
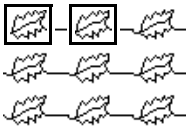
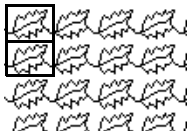
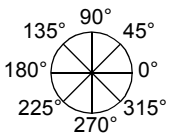
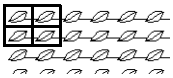
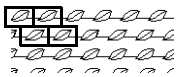


[Alleen Patroon 2]



[Patronen 1 en 2]



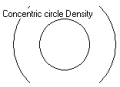
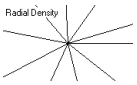
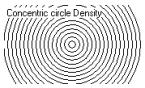
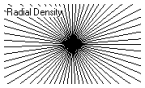
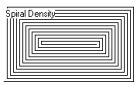
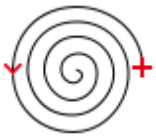
Patroon1/Patroon2	Geef instellingen op voor beide patronen.
Patroon en grootte van de motiefsteekpatronen Verhouding behouden **H-opstelling** **V-opstelling**	▶▶ *"Motief Steek" in de "Lijn-borduureigenschappen" op pagina383*
H-verschuiving (horizontale afstand) 	0,0 mm  2,5 mm 
V-verschuiving (verticale afstand) 	0,0 mm  2,5 mm 
H-afstand (horizontale afstand) 	Smal  Breed 
V-afstand (verticale afstand) 	Smal  Breed 
Richting	**[Handmatige rechte lijn]**: hiermee naait u onder een vaste hoek. Sleep of selecteer een waarde om de hoek op te geven. U kunt geen waarde opgeven voor de hoek als er meerdere naairichtingslijnen zijn. **[Handmatige rechte lijn]** 
	[Handmatige curve]: hiermee geeft u een gebogen steekrichtingslijn op. ▶▶ *"Gebogen steekrichtingslijn opgeven" op pagina 62* **[Handmatige curve]** 
Rij verschuiving	Kleiner  Groter 
Steeklengte	▶▶ *"Motief Steek" in de "Lijn-borduureigenschappen" op pagina383*

Kruissteek

Grootte	Kleiner 	Groter 
Herhaling steken	Enkel 	Drievoudig 

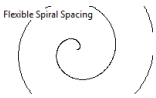
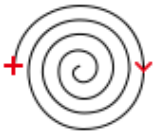
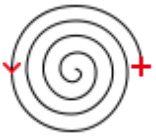
Concentrische cirkelsteek, radiaalsteek en spiraalsteek

Voor meer bijzonderheden over de verplaatsing van het middenpunt van de concentrische cirkelsteek en de radiaalsteek, zie *"Het middenpunt en referentiepunt van een borduurpatroon verplaatsen" op pagina 59*.

Dichtheid	Concentrische cirkelsteek grof  Radiaalsteek grof  Spiraalsteek grof 	Concentrische cirkelsteek fijn  Radiaalsteek fijn  Spiraalsteek fijn 
Steeklengte	Geef de lengte van één steek op.	Kort Lang
Beginpunt (Alleen met concentrische cirkelsteek en spiraalsteek)	  Start vanaf de buitenzijde van de spiraal.	  Start vanaf de binnenzijde van de spiraal.

Flexibele spiraalsteek

Meer bijzonderheden over verplaatsing van het middelpunt vindt u in *"Het middenpunt en referentiepunt van een borduurpatroon verplaatsen" op pagina 59*.

Afstand	Smal 	Breed 
Steeklengte	*"Concentrische cirkelsteek, radiaalsteek en spiraalsteek" op pagina 396*	
Beginpunt	*"Concentrische cirkelsteek, radiaalsteek en spiraalsteek" op pagina 396*	
Richting	Met de klok mee 	Tegen de klok in 

Stippelsteek

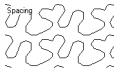
<table>
<tr><td>Steeklengte</td><td>Geef de lengte van één steek op.
U kunt dit niet opgeven als de motiefsteek wordt gebruikt.</td><td colspan="2">Kort

De bochten zijn vloeiender.

Lang

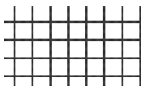
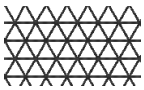
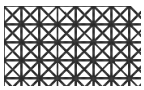
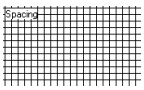
De bochten zijn hoekiger.</td></tr>
<tr><td>Afstand</td><td colspan="3">Smal

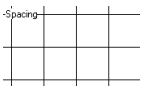
Het patroon is fijner.

Breed

Het patroon is grover.</td></tr>
<tr><td>Gebruik motief</td><td colspan="3">Schakel het selectievakje in om een motiefsteek in het patroon te gebruiken en geef vervolgens instellingen op voor de volgende eigenschappen.</td></tr>
<tr><td>Borduurpatroon en afmeting van de motiefsteekpatronen
H-opstelling
V-opstelling
Verschuiving
Afstand
Steeklengte</td><td colspan="3">▶▶ “Motief Steek” in de “Lijn-borduureigenschappen” op pagina383</td></tr>
</table>

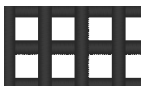
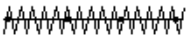
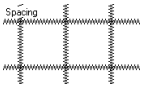
Netstructuursteek

<table>
<tr><td>Patroon</td><td>Geef het patroon op dat moet worden gebruikt voor de netstructuursteek.</td><td>

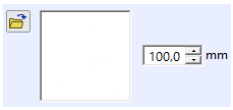
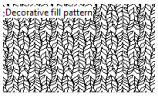
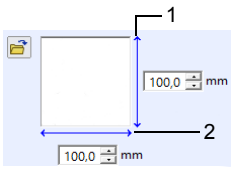
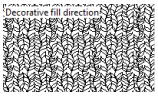
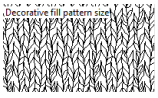
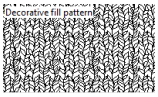
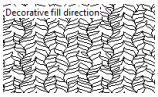
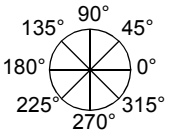
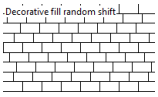
</td><td>

</td></tr>
<tr><td>Afstand</td><td colspan="3">Fijn

Het patroon is fijner.

Grof

Het patroon is grover.</td></tr>
<tr><td>Richting</td><td colspan="3">▶▶ “Motief Steek” in de “Gebied-borduureigenschappen” op pagina 395</td></tr>
</table>

Zigzagnetstructuursteek

Patroon	Geef het patroon op dat moet worden gebruikt voor de zigzagnetstructuursteek.		
			
Met versteviging	Schakel het selectievakje in om borduren met versteviging op te geven.	Uit 	Aan 
Zigzagsteekbreedte	▶▶ *"Zigzagsteek" in de "Lijn-borduureigenschappen" op pagina382*		
Dichtheid	▶▶ *"Zigzagsteek" in de "Lijn-borduureigenschappen" op pagina382*		
Afstand	Fijn  Het patroon is fijner.		Grof  Het patroon is grover.
H-verschuiving	▶▶ *"Motief Steek" in de "Gebied-borduureigenschappen" op pagina 395*		
V-verschuiving	▶▶ *"Motief Steek" in de "Gebied-borduureigenschappen" op pagina 395*		
Richting	▶▶ *"Motief Steek" in de "Gebied-borduureigenschappen" op pagina 395*		

Decoratieve vulsteek

	Selecteer een patroon voor de decoratieve vulsteek. Klik op  om het dialoogvenster **[Bladeren]** weer te geven. Selecteer het gewenste patroon in de lijst met patronen (.plf-bestand) die wordt weergegeven.		
	Geef de patroongrootte op. U kunt het patroon vergroten of verkleinen terwijl de hoogte-breedteverhouding behouden blijft.		Kleiner  Groter 
	1 Hoogte (verticale lengte)	Geef de hoogte van het patroon op.	Kort  Lang 
	2 Breedte (horizontale lengte)	Geef de breedte van het patroon op.	Kort  Lang 
Verhouding behouden	Wanneer deze optie is geselecteerd, blijft de lengte/breedte-verhouding van het patroon behouden.		
Doorvoer minimaliseren	Geef de stiksteken op rond de randen van objecten.		Aan  Uit 
Richting			
Steeklengte	▶▶ *"Motief Steek" in de "Lijn-borduureigenschappen" op pagina383*		
Willekeurige verschuiving	Geef het uitsplitsingsniveau in patronen op.		0%  50% 

- Als **[Doorvoer minimaliseren]** is uitgeschakeld, kunnen delen van het patroon verloren gaan, omdat er geen zeer korte steken worden gemaakt.

Lettertypelijst

Tekst

Nr.	Naam lettertype	Tekstvoorbeelden	Min. grootte
001	Serif 01	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
002	Script 01	*ABCDE abcde*	10 mm (0,39 inch)
003	Gothic 01	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
004	Serif 02	*ABCDE abcde*	10 mm (0,39 inch)
005	Script 02	*ABCDE abcde*	10 mm (0,39 inch)
006	Serif 03	**ABCDE abcde**	8 mm (0,31 inch)
007	Block 01	ABCDE abcde	9 mm (0,35 inch)
008	Block 02	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
009	Gothic 02	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
010	Block 03	*ABCDE abcde*	10 mm (0,39 inch)
011	Decorative 01	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
012	Block 04	*ABCDE abcde*	10 mm (0,39 inch)
013	Block 05	ABCDE abcde	9 mm (0,35 inch)
014	Script 03	*ABCDE abcde*	10 mm (0,39 inch)
015	Decorative 02	ABCDE abcde	20 mm (0,79 inch)
016	Decorative 03	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
017	Script 04	*ABCDE abcde*	10 mm (0,39 inch)
018	Gothic 03	ABCDE	10 mm (0,39 inch)
019	Script 05	*ABCDE*	10 mm (0,39 inch)
020	Block 06	**ABCDE abcde**	9 mm (0,35 inch)

Nr.	Naam lettertype	Tekstvoorbeelden	Min. grootte
021	Gothic 04	ABCDE	10 mm (0,39 inch)
022	Decorative 04	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
023	Decorative 05	A.B.C.D.E.	8 mm (0,31 inch)
024	Gothic 05	ABCDE	10 mm (0,39 inch)
025	Decorative 06	ABCDE	10 mm (0,39 inch)
026	Gothic 06	ABCDE	10 mm (0,39 inch)
027	Block 07	ABCDE	10 mm (0,39 inch)
028	Gothic 07	ABCDE	10 mm (0,39 inch)
029	Brussels Demi Outline	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
030	Calgary MediumItalic	*ABCDE abcde*	10 mm (0,39 inch)
031	Istanbul	**ABCDE abcde**	10 mm (0,39 inch)
032	Los Angeles	**ABCDE abcde**	10 mm (0,39 inch)
033	Saipan	**ABCDE abcde**	10 mm (0,39 inch)
034	San Diego	**ABCDE abcde**	10 mm (0,39 inch)
035	Sicilia Light Italic	*ABCDE abcde*	10 mm (0,39 inch)
036	Alaska	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
037	Bayern Book	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
038	Belgium	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
039	Bengal	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
040	Bergen	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
041	Berlin Regular	*ABCDE abcde*	10 mm (0,39 inch)

Nr.	Naam lettertype	Tekstvoorbeelden	Min. grootte
042	Bermuda Script	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
043	Blackstone	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
044	BR-OCRA	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
045	Brougham Bold	ABCDE abcde	9 mm (0,35 inch)
046	Brougham Condensed Extra Bold	ABCDE abcde	9 mm (0,35 inch)
047	Brunei	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
048	Brussels Light	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
049	Cairo	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
050	Calgary BoldItalic	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
051	Calgary BoldItalic LS	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
052	Canberra	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
053	Connecticut	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
054	Cordoba	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
055	Cyprus	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
056	Equador	ABCDE abcde	9 mm (0,35 inch)
057	Epsom Expanded	ABCDE abcde	9 mm (0,35 inch)
058	Epsom	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
059	Firenze Bold Expanded	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
060	Florida Medium	ABCDE abcde	8 mm (0,31 inch)
061	Frankfurt Bold	ABCDE abcde	9 mm (0,35 inch)
062	Frankfurt Medium	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
063	Germany	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
064	BR Symbol	ΑΒΧΔΕ αβχδε	10 mm (0,39 inch)

Nr.	Naam lettertype	Tekstvoorbeelden	Min. grootte
065	Haiti	ABCDE abcde	9 mm (0,35 inch)
066	Helsinki Narrow Bold	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
067	Hungary	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
068	Jakarta	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
069	Jawa	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
070	Kentucky	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
071	Kingston Regular	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
072	Letter Gothic Bold	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
073	Lillehammer	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
074	Liverpool Italic	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
075	Maryland	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
076	Miami Roman	ABCDE abcde	9 mm (0,35 inch)
077	Montreal	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
078	Panama Bold	ABCDE abcde	8 mm (0,31 inch)
079	Princeton Italic	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
080	Riesa	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
081	Salamanca	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
082	Seattle BoldItalic	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
083	Sofia Bold	ABCDE abcde	9 mm (0,35 inch)
084	Helsinki	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
085	Tennessee ExtraBold	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
086	Themes	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
087	Tianjin	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)

Nr.	Naam lettertype	Tekstvoorbeelden	Min. grootte
088	Tirol	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
089	US Roman	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
090	Venezia	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
091	Vermont	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
092	Wellington	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
093	Künstler-schreibschrift	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
094	Toms Handwritten	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
095	Luedickital	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
096	Atranta Book	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
097	Atranta Demi	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
098	Montana	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
099	Base 900 Sans Heavy Italic	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
100	Base Monospace Wide Bold	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
101	Blockhead Alphabet Darkside	ABCDE abcde	15 mm (0,59 inch)
102	Dalliance Roman	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
103	Dalliance Script	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
104	Dogma Script Bold	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
105	Elliotts Apollo Venus Dioxide	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
106	Exocet Medium	ABCDE ABCDE	13 mm (0,51 inch)
107	Los Feliz Bold Italic	ABCDE abcde	9 mm (0,35 inch)
108	Mason Serif Bold	ABCDE ABCDE	12 mm (0,47 inch)
109	Matrix Inline Extra Bold	ABCDE abcde	17 mm (0,67 inch)
110	Modula Outlined	ABCDE abcde	19 mm (0,75 inch)
111	Modula Round Serif Ultra	ABCDE abcde	17 mm (0,67 inch)
112	Modula Sans Bold	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
113	Not Caslon Two	ABCDE abcde	30 mm (1,18 inch)
114	Remedy Double	ABCDE abcde	25 mm (0,98 inch)
115	Sabbath Black Regular	ABCDE abcde	13 mm (0,51 inch)
116	Senator Ultra	ABCDE abcde	13 mm (0,51 inch)
117	Soda Script Bold	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
118	Suburban Light	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
119	Totally Gothic	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)
120	Vista Sans Alt Regular	ABCDE abcde	10 mm (0,39 inch)

Kleine tekst

Nr.	Naam lettertype	Tekstvoorbeelden	Grootte
01	Utah Bold S	ABCDE abcde	5-6 mm (0,20-0,24 inch)
02	Belgium S	ABCDE abcde	5-6 mm (0,20-0,24 inch)
03	Calgary MediumItalic S	ABCDE abcde	5-6 mm (0,20-0,24 inch)
04	Utah SR	ABCDE abcde	3-4 mm (0,12-0,16 inch)
05	Calgary MediumItalic SR	ABCDE abcde	3-4 mm (0,12-0,16 inch)
06	Script 01 SR	ABCDE abcde	4-6 mm (0,16-0,24 inch)
07	Block 03 S	ABCDE abcde	5-6 mm (0,20-0,24 inch)

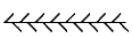
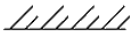
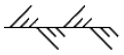
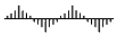
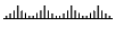
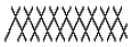
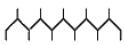
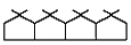
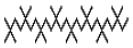
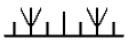
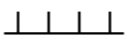
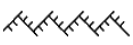
Nr.	Naam lettertype	Tekstvoorbeelden	Grootte
08	Block 07 SR	ABCDE	4-6 mm (0,16-0,24 inch)
09	Germany S	ABCDE abcde	5-6 mm (0,20-0,24 inch)
10	Riesa S	ABCDE abcde	5-6 mm (0,20-0,24 inch)

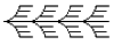
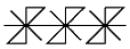
Monogram

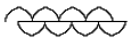
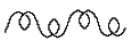
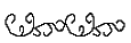
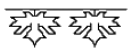
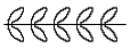
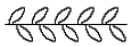
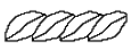
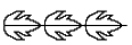
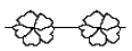
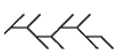
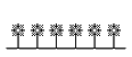
Symbool	Naam lettertype	Tekstvoorbeelden
	Diamond	
	Script	

Steekpatronen borduren voor Stitch Design Factory

Decoratieve steek

Naam	Steekpatroon borduren	Naam	Steekpatroon borduren
sample01_001		sample01_002	
sample01_003		sample01_004	
sample01_005		sample01_006	
sample01_007		sample01_008	
sample01_009		sample01_010	
sample01_011		sample01_012	
sample01_013		sample01_014	
sample01_015		sample01_016	
sample01_017		sample01_018	
sample01_019		sample01_020	
sample01_021		sample01_022	
sample01_023		sample01_024	
sample01_025		sample01_026	
sample01_027		sample01_028	
sample01_029		sample01_030	
sample01_031		sample01_032	

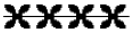
Naam	Steekpatroon borduren	Naam	Steekpatroon borduren
sample01_033		sample01_034	
sample01_035		sample01_036	
sample01_037		sample01_038	
sample01_039		sample01_040	
sample01_041		sample01_042	
sample01_043		sample01_044	
sample01_045		sample01_046	
sample01_047		sample01_048	
sample01_049		sample01_050	
sample01_051		sample01_052	
sample01_053		sample01_054	
sample01_055		sample01_056	
sample01_057		sample01_058	
sample01_059		sample01_060	
sample01_061		sample01_062	
sample01_063		sample01_064	
sample01_065		sample01_066	

Naam	Steekpatroon borduren	Naam	Steekpatroon borduren
sample01_067		sample01_068	
sample01_069		sample01_070	
sample01_071		sample01_072	
sample01_073		sample01_074	
sample01_075		sample01_076	
sample01_077		sample01_078	
sample01_079		sample01_080	
sample01_081		sample01_082	
sample01_083		sample01_084	
sample01_085		sample01_086	
sample01_087		sample01_088	
sample01_089		sample01_090	
sample01_091		sample01_092	
sample01_093		sample01_094	
sample01_095		sample01_096	
sample01_097		sample01_098	
sample01_099		sample01_100	
sample01_101		sample01_102	

Naam	Steekpatroon borduren	Naam	Steekpatroon borduren
sample01_103		sample01_104	
sample01_105		sample01_106	

Decoratieve satijnsteek

Naam	Steekpatroon borduren	Naam	Steekpatroon borduren
sample02_001		sample02_002	
sample02_003		sample02_004	
sample02_005		sample02_006	
sample02_007		sample02_008	
sample02_009		sample02_010	
sample02_011		sample02_012	
sample02_013		sample02_014	
sample02_015		sample02_016	
sample02_017		sample02_018	
sample02_019		sample02_020	
sample02_021		sample02_022	
sample02_023		sample02_024	
sample02_025		sample02_026	
sample02_027		sample02_028	

Naam	Steekpatroon borduren	Naam	Steekpatroon borduren
sample02_029		sample02_030	
sample02_031		sample02_032	
sample02_033		sample02_034	
sample02_035		sample02_036	
sample02_037		sample02_038	
sample02_039		sample02_040	
sample02_041		sample02_042	
sample02_043		sample02_044	
sample02_045		sample02_046	
sample02_047		sample02_048	

Satijnsteek

Naam	Steekpatroon borduren	Naam	Steekpatroon borduren
sample03_001		sample03_002	
sample03_003		sample03_004	
sample03_005		sample03_006	
sample03_007		sample03_008	
sample03_009		sample03_010	

Naam	Steekpatroon borduren	Naam	Steekpatroon borduren
sample03_011		sample03_012	
sample03_013		sample03_014	
sample03_015		sample03_016	
sample03_017		sample03_018	
sample03_019		sample03_020	

Kruissteek

Naam	Steekpatroon borduren	Naam	Steekpatroon borduren
sample04_001		sample04_002	
sample04_003		sample04_004	
sample04_005		sample04_006	
sample04_007		sample04_008	
sample04_009		sample04_010	
sample04_011			

Problemen oplossen

Als u een probleem ondervindt, klikt u op **[Help]** en vervolgens op **[Klantondersteuning]** in het menu om de volgende website te bezoeken. Daar vindt u oorzaken en oplossingen voor diverse problemen en antwoorden op veelgestelde vragen.

Als u een probleem hebt, kunt u de volgende oplossingen raadplegen. Als de voorgestelde oplossingen niet toereikend zijn voor uw probleem, neemt u contact op met de erkende dealer of met de Brother-klantenservice.

Probleem	Waarschijnlijke oorzaak	Oplossing	Pagina
De software is niet juist geïnstalleerd.	Er is een bewerking uitgevoerd die niet in de installatieprocedure staat beschreven. (Er is bijvoorbeeld op Annuleren geklikt of de “Software dongle voor PE-DESIGN” is verwijderd voordat de procedure was voltooid.)	Volg de aanwijzingen tijdens de software-installatie om de software juist te installeren.	Zie “Naslaggids”.
Het bericht “Er is geen software dongle voor PE-DESIGN aangesloten. Sluit een software dongle voor PE-DESIGN aan.” wordt weergegeven.	De “Software dongle voor PE-DESIGN” is niet aangesloten.	Controleer of de “Software dongle voor PE-DESIGN” in de lijst met verwisselbare opslagapparaten van uw computer wordt weergegeven. Als deze niet wordt weergegeven, verwijdert u de “Software dongle voor PE-DESIGN” en sluit u deze opnieuw aan.	
	De informatie op de “Software dongle voor PE-DESIGN” is beschadigd.	Laat de dongle in de computer, verwijder PE-DESIGN 11 en installeer de software opnieuw.	
Bij het uitvoeren van een upgrade van een oudere versie wordt het bericht “Kan geen verbinding maken met het Internet.” of “Verbinding met de server kwam niet tot stand. Wacht even en probeer dan opnieuw verbinding te maken.” weergegeven en kan de upgrade van “Software dongle voor PE-DESIGN” niet worden uitgevoerd.	De computer waarop de “Software dongle voor PE-DESIGN” op de USB-poort is aangesloten, kan geen verbinding maken met het internet.	De upgrade van “Software dongle voor PE-DESIGN” kan alleen worden uitgevoerd als de computer waarop “Software dongle voor PE-DESIGN” op de USB-poort is aangesloten, verbinding kan maken met internet. Als u firewallsoftware gebruik, moet u deze tijdelijk uitschakelen gedurende de upgrade. Neem contact op met een erkende dealer als er geen verbinding met het internet kan worden gemaakt.	

Probleem	Mogelijke oorzaak		
	Oorzaak	Bestandstype	Oplossing
De foutmelding “Onverwacht bestandsformaat” wordt weergegeven. of Uw borduurpatroon of -afbeelding kan niet worden geopend.	Bij het openen van een borduurpatroon (Knop Toepassing > **[Openen]**)	.pes	De gegevens zijn mogelijk beschadigd.
		.phc, .phx (bestandstype van borduurmachine)	Het bestand kan niet worden geopend, maar wel geïmporteerd. → (tab **[Beginscherm]** > **[Patronen importeren]** > **[van bestand]**) U kunt het bestand ook converteren naar het bestandstype PES en het vervolgens openen.
		Compatibele bestandstypen van andere fabrikanten (.dst, .hus, .exp, .pcs, .vip, .sew, .jef, .csd, .xxx en .shv)	Het bestand kan niet worden geopend, maar wel geïmporteerd. → (tab **[Beginscherm]** > **[Patronen importeren]** > **[van bestand]**) U kunt het bestand ook converteren naar het bestandstype PES en het vervolgens openen.
		Incompatibele bestandstypen	Het bestand kan niet worden gebruikt.
	Bij het importeren van borduurpatronen (tab **[Beginscherm]** > **[Patronen importeren]** > **[van bestand]**)	.pes, .phc, .phx Compatibele bestandstypen van andere fabrikanten (.dst, .hus, .exp, .pcs, .vip, .sew, .jef, .csd, .xxx en .shv)	De gegevens zijn mogelijk beschadigd.
		Incompatibele bestandstypen	U kunt het bestand ook converteren naar een compatibel bestandstype zoals PES en het vervolgens gebruiken.
	Bij het openen van een achtergrondafbeelding (tab **[Afbeelding]** > **[Openen]**) of bij het openen van een afbeelding voor Steekwizard (Automatisch converteren, Fotosteek 1 en 2 en Kruissteek)	.bmp, .tif, .jpg, .wmf, .png, .eps en .gif	De gegevens zijn mogelijk beschadigd.
		Afbeeldingen in andere bestandstypen dan hierboven opgegeven	Het bestand kan niet worden geopend. → Gebruik een afbeelding in een bestandstype uit de lijst.
	Bij het importeren van een afbeelding als borduurpatroon (tab **[Beginscherm]** > **[Patronen importeren]** > **[uit vectorafbeelding]**)	.wmf, .emf en .svg	De gegevens zijn mogelijk beschadigd.
		Vectorafbeelding in een ander bestandstype dan .wmf, .emf of .svg	Converteer het bestand naar het bestandstype .wmf, .emf of .svg en importeer het nieuwe bestand.
		Rasterafbeeldingen (.bmp, .jpg, enz.)	Deze bestandsindelingen kunnen momenteel niet worden geïmporteerd. Open de bestanden in de achtergrond en gebruik deze bestanden om over te trekken.
	Wanneer de mapnaam of bestandsnaam niet-ondersteunde tekens bevat	.pes, .phc, .phx .wmf, .emf, .svg .dst, .hus, .exp, .pcs, .vip, .sew, .jef, .csd, .xxx, .shv .bmp, .tif, .jpg, .png, .eps, .gif, enz	Gebruik alleen alfanumerieke tekens (A-Z, a-z, 0-9), koppeltekens (-) en underscores (_).

Index

A

Aanpassen 368, 369
Aantal sprongen 369
Achtergrondvulling 174
Achtersteek 148
Afbeelding naar steek-wizard 142, 158
Afbeeldingen
  Begrenzingsmasker 160
  Converteren tot borduurpatronen 142, 143, 158
  Formaat aanpassen 165
  Opslaan 166
  Uitvoeren 166
  Vergroten/verkleinen 165
  Verplaatsen 165
Afdrukken
  Borduurpatronen 110
  Catalogus 294
  Gebruiksaanwijzing 294
  Instellingen 108
  Universele borduurramen 208
  Voorbeeld 110
Afdrukstand tekst 123
Afknippen van verspringende steken 18, 98, 365, 370
Afspatiëring 120, 125
Applicatie 56, 179
Applicatiewizard 179
Auto schuiven 90
Automatisch converteren, functie 143
  Parameters Automatisch converteren 145
Automatisch verbergen 367

B

Basiskleur 99
Beeld afstellen 159
Beeldtype 154
Begin-/eindpunt 387
Begin/eindpunten
  Verplaatsen 58
Beginnersmodus 64, 271
Begrenzingsmasker 160
Bestand
  Nieuw lijnbeeld 263
  Openen met Layout & Editing 283
  Zoeken 290
Bestandskenmerk 292
Bewerken
  Borduurvolgorde 95
  Garenkleuren 216
  Garenkleurkaarten 215
  Gegroepeerde objecten 47
  Punten 76, 305
  Sjabloon 113
  Tekstplaatsing 139
Bloempatroon 50
Blokgegevens 126
Blokken
  Converteren naar blokken 85
  Geconverteerd uit tekst 126
Blokpatroon 218, 325
Bogen 71
Boog 71
Borduren 199, 211
  Lapje 184
Borduureigenschappen 75
  Instellen 64, 255
  Kopiëren 64
Borduureigenschappen voor tekst 128, 129
Borduurgebied 205, 210
Borduurinstellingen-stadium 248
Borduurontwerpen splitsen 195
Borduurpatronen
  Bestandstypen converteren 291
  Centreren 40
  Commentaar toevoegen 99
  Exporteren 107
  Groeperen 47
  Importeren 283
  Indelen 281
  Informatie 292
  Openen 283
  Uitlijnen 40
  Universele borduurramen 205
    Afdrukken 208
  Van afbeeldingen 143, 158
  Weergeven 282
Borduurpatronen groeperen 47
Borduurpatronen indelen 281
Borduurraamwisseling 206
Borduurvolgorde 92, 274
  Bewerken 95
  Optimaliseren 46
Borduurwerk
  Functie 191
  Netstructuursteken 187
  Open borduurwerk 57

C

Centreren 40
Chenillesteek 375, 384
Cirkel 71
Cirkelkopie 43
Cirkels 71
Combineren
  Patroonkleuren 93
Concentrische cirkelsteek 377, 396
  Middenpunt 59
Controleren
  Borduurvolgorde 92
  Stiksel 90
Converteren
  Bestandstype borduurpatronen 291
  Gebied naar lijn 53
  In blokken stikken 85
  In vormen stikken 85
  Tekst naar blokken 126
  Tekst naar omtrekpatroon 126
  Tekst naar steken 126
  Tekstpatroon naar steekpatroon 81
  Vormpatroon naar steekpatroon 81
CSV 215

D

Decoratief patroon 46
Decoratieve vulling 177, 311, 377, 399
Decoratieve vulsteek 377, 399
Deelgebieden verplaatsen 202

Deelvenster borduureigenschappen 14
Deelvenster Borduurvolgorde 14
Deelvenster Kleur 14
Deelvenster Teksteigenschappen 14
Design Center 246, 249
Design Database 277, 278
Dialoogvenster Distributeur 229, 234
Door gebruiker toegewezen tekst 135
Doorvoer minimaliseren 175, 177, 399
Draad 71
Draadloos netwerk 104, 224, 286
Drievoudige steek 350, 382
DST 291, 369
DST-instellingen 369
Dubbel gearceerde/streepvulling 178
Dupliceren 32

E

E/V-steek 375, 385
Echovulling 175
Eenheid 22, 268
Effen weergave 88
Eigenschappen
  Borduureigenschappen 64
  Gebied-borduureigenschappen 388
  Lijn-borduureigenschappen 382
  Tekst van tekstplaatsing 139
  Teksteigenschappen 118
Eigenschappen ontwerp 14, 99
Eigenschappen ontwerppagina 16, 20, 204, 265
EMF 105
Enkelvoudig importeren 331
Enkelvoudige steek 350
Expertmodus 64, 271
Exporteren
  Borduurpatronen 107
  FCM-bestanden 239

F

FCM 239
Flexibele spiraalsteek 377, 396
Font Creator 320, 321
Formaat aanpassen
  Afbeeldingen 165
Formaat van patronen aanpassen 40, 305, 310, 340
Fotosteek 1 150
  Kandidaten 154
  Kleur 150
  Parameters 153
Fotosteek 2 155
  Kleur 157
  Parameters 157
Functie Kruissteek
  Kruissteekparameters 148
Functie Link (Verbinding) 227, 289
Functie Tekstplaatsing 136, 139

G

Garenkleuren
  Aantal kleuren 99
  Basiskleur 99
  Bewerken 216
  Gebruikerslijst 216
  Kaarten bewerken 215
  Kaarten verwijderen 214
  Nieuw kleurenpalet toepassen 217
  Nieuwe kaarten 213
  Nieuwe kleuren maken 215
  Toevoegen aan kaarten 215
  Verwijderen uit kaart 216
  Volgorde 216
Garenkleurkaart 153, 157
Garenkleurkaart gebruiker 213
Garenkleurkaart gebruiker bewerken 213
Geavanceerde steekwizard 158
Gebied borduren 57, 270
Gebied converteren naar lijn 53
Gebiedskleur, knop 270
Gebruikte garenkleuren 157
Gedokt 367
Geleidelijn 21, 319
Gesloten paden 74
Graveereffect 66
Graveren 299
Grote miniaturen 282
Gum 251

H

H-afstand 395
Handmatige borduurinstelling 27, 218, 325
Handmatige curve 62, 390, 394, 395
Handmatige rechte lijn 59, 388, 390, 394, 395
Hintweergave 64, 271
H-opstelling 383
Horizontale uitlijning 123
H-verschuiving 395

I

Importeren
  .FCM-bestanden 241
  .pem-bestanden 260
  Achtergrondafbeeldingen 315
  Afbeeldingen 163, 260
  Borduurpatronen 15, 102, 283
  Deelvenster Importeren 15
  Klembordafbeeldingen 164, 260
  TWAIN-afbeeldingen 164
  Uit Design Center 106
  Vanaf originele kaarten 103, 289
In blok stikken 85
Instellen vanuit kandidaten 154
Instellingen voor gebruikersinterface 371
Interne patronen uitsluiten 177, 178
Invoegen
  Steekpunten 82
Invoeren
  Van bestand 163
  Van klembord 164
  Van TWAIN 164

J

Jumboraam 209

K

Kaartschrijfmodule 225, 284
Kettingsteek 376, 386
Klantondersteuning 7

Kleine tekst 129
Kleinere deelgebiedformaten gebruiken 201
Kleur wijzigen 153, 157
Kleur, knop 54, 270
Kleurenpalet selecteren 217
Kleuroptie 153, 157
Kleursortering 46
Kleurverloop 55, 272
Kleurwisselingen 99
Knop Help 14
Knop Optie 13
Knop Toepassing 13
Knoppen weergavemodus 14
Kopiëren
    Borduureigenschappen 64
    Kopieën schikken 43
Kruissteek 376, 396
Kruissteek, functie 146

L

Layout & Editing 11, 24, 101
Lay-out kopie 43
Lettertype, selector 118
Lettertypefilter 119
Lettertypelijst 400
Lijn-borduureigenschappen 382
Lijnen borduren 57, 270
Lijnkleur, knop 55
Lijntekeningstadium 246
Lijntussenruimte 157
Lijst Tekstplaatsing 137, 140
Liniaal 20
Lint 13

M

Maat 22, 88
Maateenheden 22, 268
Machinetype 16, 265
Maken
    Nieuwe garenkleurkaart 214
    Nieuwe mappen 281
Mappen 281
Matrixkopie 45
Max. dichtheid 157
Maximum aantal kleuren 145, 148
Meervoudig importeren 334
Mengeffect 55
Met versteviging 382, 388
Middenpunt 59
Miniatuur 282, 373
Modus Decoratieve vulling 311
Modus Motief 307
Modus Nieuw lettertype maken 337
Modus Nieuwe lettertypetoewijzing 330
Modus Vullen/Stempel 301
Monogrammen 131, 134
Motief Steek 376, 383, 395

N

Naai-eigenschappenbalk 270
Naaioptie 154, 157
Naaitype, selector 57, 270
Netstructuursteek 189, 377, 397
Netwerkinstellingen machine 224, 286
Niet geborduurd
    Gebied 57
    Lijn 57
NIET GEDEFINIEERD 56
Nieuw 101
Nieuw lijnbeeld 263
Numeriek 42

O

Omtrek 10, 127
    Converteren naar omtrek 86
    Geconverteerd uit tekst 127
    Tekst 129
Omwisselen 354
Ongedaan maken 251, 366
Ontwerpinstellingen 16, 265
Ontwerppaginaformaat 16, 20, 265
    Universele borduurramen 204
Open paden 74
Openen
    .pem-bestanden 260
    .pes-bestand 101
    Achtergrondafbeeldingen 315
    Afbeeldingen 163, 260
    Borduurpatronen 106, 283
    Klembordafbeeldingen 164, 260
    Layout & Editing-bestand 101
    Nieuw borduurpatroon 307
    Nieuw lijnbeeld 260
    Nieuwe lijnbewerkingsbeelden 260
    Nieuwe ontwerppagina 101
    Steekpatronen 301
    TWAIN-afbeeldingen 164
Opnieuw 366
Opslaan
    Afbeeldingen 166
    Andere bestandstypen 107
    Borduurpatronen 107, 275
    Sjabloon 115
    Steekpatronen 317
Optie
    Eigenschappen ontwerp 207
    Garenkleurkaart gebruiker bewerken 213
Opties 368
Optimaliseren
    Borduurraamwijziging 206, 209
Ovaal 70
Overbrengen 222, 227, 284
Overlap 45
Overlap verwijderen 48
Overlapping van twee kleurgebieden 47, 273
    Annuleren 48
    Applicatie 180
Overspringende Steek 365

P

Paginakleur borduren 154
Pannen 87, 251
Patroon 10
Patrooninformatie 99, 292
    Commentaar toevoegen 99
    Universele borduurramen 207
Patroonplaatsing 45
Pipingsteek 376, 394
PMP 356

PMV 356
Positiesticker 200, 201, 212
Positioneringsvel 197
Potlood 74
Print en borduur 167
Programmable Stitch Creator 296, 297
Programmeerbare vulsteek 376, 391
PSF 351
Punten
Bewerken 76, 305

R

Radiaalsteek 377, 396
Middenpunt 59
Raster 20, 268, 319, 346, 361
Raster tonen 14, 20
Raster uitlijnen 20
Realistisch voorbeeld 89
Instellingen 89
Rechthoek 70
Referentievenster 91, 266
Regelafstand 121
Reliëf 299
Reliëfeffect 66
Rondvulling 62
Rotatiehoek 120
Roteren 41, 42, 266

S

Samenvoegen 45, 49
Satijnsteek 376, 388
ScanNCut 29, 239
Schermkalibratie 21
Selecteren
Alle borduurpatronen 39
Borduurvlak 18
Kleuren 81, 153, 157
Patronen 39, 95
Sjabloon (achtergrond) 315, 338
Sjabloonwizard 112
Sneltoetsen 369
Snijlijn 57
Snijmachine 238
Snowman-positiesticker 200, 201, 212
Software dongle voor PE-DESIGN 9
Speciale kleuren 56
Spiegelen 33, 42, 169, 266
Spiegelkopie 43
Spiraalsteek 377, 396
Splitsen bij punt 77, 83, 254, 306
Stadium
In borduur-instelling 269
In lijntekening 262
Lijnen bewerken 264
Stadium lijnen bewerken 247
Stamsteek 375, 384
Standaardletterhoogte 332
Startwizard 12
Statusbalk 14
Steekgegevens splitsen 50, 83, 84, 254
Steeklengte 154
Steeklengte van de stopsteek 390, 392
Steekpatronen 10
Opslaan 317
Voorbeeld weergeven 317
Steekpatroon borduren 350
Steekpunten
Invoegen 82
Verplaatsen 82
Verwijderen 82
Steekrichting
Opgeven 59, 62
Programmeerbare vulsteek 393
Steeksimulator 14, 90
Steken splitsen naar kleur 85
Stekenweergave 88
Stempel 68, 274
Steunstof 197
Steunstof bevestigen 197
Stiksteek 375, 382
Stippelsteek 377, 397
Stippelvulling 177
Stitch Design Factory 347, 348
Stof in ring plaatsen 198
SVG 105
Systeemeenheid 22

T

Tekenafstand 121
Tekenafstand wijzigen 125
Tekenen 70
Tekst
Converteren naar blokken 126
Converteren tot contourobject 127
Eigenschappen TrueType-lettertype instellen 121
Letters bewerken 117
Tekst invoeren 116
Tekst losmaken van omtrek 124
Tekst op omtrek plaatsen 123
Teksteigenschappen instellen 118
Tekst, menu 26
Tekstgrootte, selector 120
Toegangstoets 367
Trekcompensatie 389
TrueType-lettertype 119

U

Uiterlijk van de toepassing 368
Uitlijnen
Borduurpatronen 40
Uitvoeren
Naar bestand 166
Naar klembord 166
Sjabloon 114
Universele ringen 204
USB-kabel 223, 287
USB-medium 222, 285

V

V-afstand 395
Vectorafbeeldingen 105
Venster 13
Verbergen 367
Verbeterde afbeeldingstracering 160
Verbindingspunten 79, 83, 127
Vergrendelen 97
Vergroten/verkleinen
Afbeeldingen 165

Verplaatsen
Afbeeldingen 165
Begin/eindpunten 58
Borduurpatronen naar midden 40
Middenpunten 59
Steekpunten 82
Verschuiving 120, 125, 383, 392
Verschuivingslijn 52
Verticale uitlijning 123
Verticale verschuiving 120
Verwijderen
Garenkleuren uit kaart 216
Garenkleurkaarten 214
Punt 77
Steekrichtingslijn 61
Verzenden
Link 228, 232
Naar kaart schrijven 226
Verzenden naar netwerkmachine 225
Verzenden naar USB-medium 222
Verzenden naar uw machine 223
Voorbeeld weergeven 88, 292
Steekpatronen 317
Voorbeeldvenster 317, 342, 360
V-opstelling 383
Vormpatronen 10
Vulsteek 376, 390
V-verschuiving 395

W

Waaier 71
Weergavegrootte 14
Weergeven
Achtergrondafbeeldingen 316
Afbeeldingen 165, 268
Borduurpatronen 282
Deelvenster Importeren 15
Deelvenster Kleur 54
Details 282
Grote miniaturen 282
Kleine miniaturen 282
Werkbalk voor snelle toegang 13, 366, 368
Wijzigen 165, 268
Volgorde garenkleur 216
Willekeurige verschuiving 399
Wizard voor geborduurd lapje 184
Wizard voor open borduurwerk 187
WMF 105

Z

Zigzagnetstructuursteek 377, 398
Zigzagsteek 375, 382
Zoeken 290
Zoeken naar beschikbare updates 8
Zoomen 87
Zwevend 367

Ga naar **http://s.brother/cppab/** voor productondersteuning en antwoorden op veelgestelde vragen (FAQs).