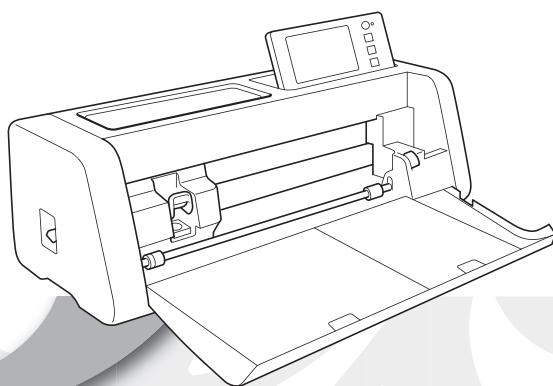


Bedieningshandleiding

Snijmachine

Product Code: 893-Z05/Z09



Lees dit document voordat u de machine gebruikt.

Gebruiksvoorwaarden

BELANGRIJK - AANDACHTIG LEZEN:

Deze Gebruiksvoorwaarden ("Overeenkomst") zijn een wettelijke overeenkomst tussen Brother Industries, Ltd. ("Bedrijf") en u die bepaalt hoe u de software mag gebruiken die is geïnstalleerd of beschikbaar gesteld door Bedrijf voor gebruik in combinatie met naai- of handwerkproducten ("Bedrijfsproduct"). De term "Software" heeft betrekking op alle inhoud, ontwerpgegevens, gegevensindelingen en firmware van Bedrijfsproduct en PC-toepassing of toepassing voor mobiele apparatuur.

Wanneer u gebruikmaakt van Software en Bedrijfsproduct, wordt u geacht te hebben geaccepteerd dat u bent gebonden aan de voorwaarden van deze Overeenkomst. Als u niet akkoord gaat met de voorwaarden van deze Overeenkomst, verleent Bedrijf u geen licentie voor de Software en is het u niet toegestaan de Software te gebruiken. Er kunnen aanpassingen van en aanvullingen op deze Overeenkomst zijn bijgevoegd bij de Software.

De persoon die deze Overeenkomst accepteert namens een entiteit, geeft bij Bedrijf aan dat hij of zij beschikt over de juridische bevoegdheid om een wettelijk bindende overeenkomst voor die entiteit aan te gaan.

Algemene voorwaarden

1 Verlening van licentie

- 1.1 Zoals bedoeld in deze Overeenkomst, verleent Bedrijf u hierbij een persoonlijke, niet-exclusieve, niet-overdraagbare en herroepbare licentie voor het uitsluitende gebruik van de Software binnen het Bedrijfsproduct.
- 1.2 Uw recht op het gebruik van de Software is niet aan u verkocht, maar is u in licentie gegeven en uitsluitend voor het gebruik zoals bedoeld in deze Overeenkomst. Bedrijf of zijn toeleveranciers behouden alle eigendomsrechten en belangen met betrekking tot de Software, met inbegrip van, maar niet beperkt tot alle intellectuele-eigendomsrechten daarvan.

2 Beperkingen

- 2.1 Behalve zoals expliciet vermeld in deze Overeenkomst of zoals vereist volgens eventuele plaatselijke wetgeving, verbindt u zich tot het volgende:
 - 2.1.1 de Software niet te deassembleren, te decompileren, te onderwerpen aan reverse engineering, te vertalen of anderszins te pogen de broncode ervan te achterhalen (met inbegrip van gegevens of inhoud, gemaakt met gebruik van het Bedrijfsproduct of toepassingssoftware voor inhoudsbewerking; hetzelfde zal hierna van kracht zijn in Clause 2.);
 - 2.1.2 geen afgeleid werk te creëren op basis van de gehele Software of gedeelten ervan, uitgezonderd Uw Content die is opgenomen in Clause 9;
 - 2.1.3 de Software als geheel of een gedeelte daarvan niet te distribueren, verstrekken of beschikbaar te stellen aan enig persoon zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Bedrijf;
 - 2.1.4 de Software niet te kopiëren, behalve als een dergelijke kopie hoort bij normaal gebruik van de Software in combinatie met het Bedrijfsproduct of wanneer dit noodzakelijk is voor back-up- of bedieningsdoeleinden;
 - 2.1.5 de Software als geheel of een gedeelte daarvan niet over te dragen, te verhuren, in lease te geven, in onderlicentie te geven, uit te lenen, te vertalen, samen te voegen, aan te passen, te veranderen, te wijzigen of te modificeren en evenmin toe te staan dat de Software of een gedeelte ervan wordt gecombineerd met of wordt opgenomen in andere programma's;
 - 2.1.6 de auteursrechtvermelding van Bedrijf of licentiegever van Bedrijf en deze Overeenkomst op te nemen in alle gehele en gedeeltelijke exemplaren van de Software;
 - 2.1.7 de Software niet te gebruiken voor enig ander doel (met inbegrip van, maar niet beperkt tot gebruik in combinatie met ongeoorloofde naai-/handwerkproducten of -software) dan is gespecificeerd in Clause 1 van deze Overeenkomst.

3 Geen garantie

VOOR ZOVER WETTELIJK TOEGESTAAN WORDT DEZE SOFTWARE AAN U GELEVERD IN FEITELIJKE STAAT ZONDER ENIGE UITDRUKKELIJKE DAN WEL STILZWIJGENDE MONDELINGE OF SCHRIFTELIJKE GARANTIE. BEDRIJF WIJST MET NAME ALLE IMPLICIETE GARANTIES VAN VERHANDELBAARHEID, AFDOENDE KWALITEIT, HET NIET PLEGEN VAN INBREUKEN EN/OF GESCHIKTHEID VOOR EEN BEPAALD DOEL NADRUKKELIJK VAN DE HAND.

4 Beperking van aansprakelijkheid

- 4.1 BEDRIJF KAN NIET AANSPRAKELIJK WORDEN GESTELD DOOR U, ZIJN EINDGEBRUIKERS OF ENIGE ANDERE ENTITEIT VOOR WINST- OF INKOMSTENDERVENG, GEMISTE BESPARINGEN,

GEGEENSVERLIES, GEBRUIKSONDERBREKING OF INCIDENTELE, SPECIALE, PUNITIEVE, INDIRECTE OF GEVOLGSCHADE DOOR EEN DERGELIJKE PARTIJ GELEDEN (ONGEACHT OF DEZE HET GEVOLG IS VAN EEN CONTRACTUELE HANDELING OF ONRECHTMATIGE DAAD), ZELFS INDIEN BEDRIJF IS INGELICHT OVER DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJKE SCHADE, VOORTVLOEIENDE UIT OF VERBAND HOUDENDE MET DE SOFTWARE, ONDERSTEUNING OF DEZE OVEREENKOMST. DEZE BEPERKINGEN GELDEN VOORZOVER MAXIMAAL TOEGESTAAN DOOR DE VAN TOEPASSING ZIJNDE WETGEVING EN BLIJVEN VAN KRACHT IN HET GEVAL WAARIN EEN BEPERKTE VERHAALSMOGELIJKHEID FAALT IN HAAR WEZENLIJKE DOEL.

- 4.2 ONVERMINDERD HETGEEN IN CLAUSULE 3 OF 4.1 HIERVAN IS BEPAALD, IS DEZE OVEREENKOMST NIET BEDOELD OM DE AANSPRAKELIJKHEID VAN BEDRIJF UIT TE SLUITEN OF TE BEPERKEN INGEVAL VAN OVERLIJDEN OF LICHAMELIJK LETSEL ALS GEVOLG VAN NALATIGHEID OF DE WETTELIJKE RECHTEN VAN DE CONSUMENT TE BEPERKEN.

5 Kosten in relatie tot uw gebruik van de Software.

- 5.1 U gaat ermee akkoord en begrijpt dat de service(s) die beschikbaar zijn via de Software, worden geleverd middels netwerkcommunicatie; derhalve zullen er, gedurende de tijd dat u deze Software gebruikt, communicatiekosten verbonden zijn aan het gebruik van dergelijke netwerken en deze kosten zullen voor uw rekening komen.
- 5.2 Naast de bovengenoemde kosten bent u alleen verantwoordelijk voor alle door u gemaakte kosten of gedane uitgaven in relatie tot uw gebruik van de Software.
- 5.3 Bovengenoemde kosten worden in geen geval door Brother vergoed.

6 Ondersteuning en Updates.

- 6.1 Bedrijf behoudt zich het recht voor om naar eigen oordeel en zonder kennisgeving aan u functies toe te voegen aan of te verwijderen uit de Software, dan wel om programmeerfouten te verhelpen, verbeteringen aan te brengen of updates en upgrades door te voeren in de Software (samen "Updates") U erkent dat Bedrijf geen enkele verplichting heeft om u van Updates te voorzien of om u latere versies van de Software aan te bieden. U erkent tevens dat u verplicht kunt worden (te beoordelen door Bedrijf) om een gewijzigde versie van deze Overeenkomst aan te gaan als u gebruik wilt maken van een Update.

7 Content.

- 7.1 Alle content (waaronder borduur- en patroongegevens) in de Software ("Content") is beschermd door het auteursrecht en intellectuele-eigendomsrechten (samen "Intellectuele-eigendomsrechten") in handen van Bedrijf en/of zijn licentiegever.
- 7.2 U mag alle Content gebruiken die door Bedrijf en zijn licentiegever is geüpload, vastgelegd of anderszins ter beschikking gesteld met, door of in verband met de Software (samen "Bedrijfscontent"). De auteursrechtvermelding van Bedrijfscontent waarop de licentiegever van Bedrijf intellectuele-eigendomsrechten heeft, wordt duidelijk in de Software aangegeven (hierna wordt deze Bedrijfscontent aangegeven met "Content van Bedrijfslicentiegevers").
- 7.3 U mag Bedrijfscontent alleen gebruiken en bewerken om Bedrijfsproducten te gebruiken. Ondanks het bovenstaande is het u niet toegestaan om Content van Licentiegevers van het Bedrijf te bewerken. Bij deze Content wordt in de Software geen bewerkingfunctie weergegeven, zodat bewerken niet mogelijk is.
- 7.4 Het is u niet toegestaan om handgemaakte creatieve ontwerpen met daarin Content van Bedrijfslicentiegevers die in de Software is aangemerkt als uitsluitend bedoeld voor niet-commercieel gebruik over te dragen, te verkopen, te verhuren, te distribueren of anderszins af te staan met een winstoogmerk (waaronder handgemaakte creatieve ontwerpen die zijn gemaakt met behulp van Content volgens lid 7.3). Het is u wel toegestaan om handgemaakte creatieve ontwerpen met daarin Bedrijfscontent zonder Content van Bedrijfslicentiegevers die in de Software is aangemerkt als uitsluitend bedoeld voor niet-commercieel gebruik over te dragen, te verkopen, te verhuren, te distribueren of anderszins af te staan met een winstoogmerk (waaronder handgemaakte creatieve ontwerpen die zijn gemaakt met behulp van Content volgens clause 7.3).
- 7.5 Met betrekking tot alle Bedrijfscontent stemt u ermee in:
- A) geen Bedrijfscontent te gebruiken of te bewerken voor andere doeleinden dan hetgeen bepaald in clause 7.3;
 - B) geen originele Bedrijfscontent over te dragen, te verkopen, te verhuren, te distribueren, in sublicentie te geven of anderszins over te dragen;
 - C) de Bedrijfscontent niet te decompileren, te deassembleren, te onderwerpen aan reverse engineering of te vertalen.

8 Uw verplichtingen met betrekking tot de Software.

8.1 U verklaart:

- A) te zullen voldoen aan alle van toepassing zijnde wet- en regelgeving en gedragscodes met betrekking tot uw gebruik van de Software;
- B) de Software niet te zullen gebruiken op een manier die onwettig, lasterlijk, obscene, onfatsoenlijk, beledigend of bedreigend is of die inbreuk pleegt op de intellectuele eigendom van derden; en
- C) geen virussen, worms, Trojaanse paarden of andere technologisch schadelijke gegevens, programma's en software te zullen distribueren of verzenden door, via of met de Software.

9 Uw Content.

9.1 Het is u toegestaan om Content te maken en te bewerken met deze Software ("Uw Content"). Het intellectuele eigendom van uw Content berust bij u of uw licentiegever.

9.2 Uw Content die u ter beschikking stelt, blijft uw eigendom.

10 Beëindiging

10.1 Bedrijf heeft het recht deze Overeenkomst te allen tijde per schriftelijke kennisgeving aan u te beëindigen, ingeval van een wezenlijke schending van een of meer voorwaarden van deze Overeenkomst en nalatigheid inzake onmiddellijke rechtzetting van een dergelijke schending op verzoek van Bedrijf

10.2 Bij beëindiging om eender welke reden vervallen alle rechten die u uit hoofde van deze Overeenkomst zijn toegekend; u stopt met alle activiteiten waarvoor deze Overeenkomst u heeft geautoriseerd, u verwijdt onmiddellijk de Software van alle computerapparatuur in uw bezit en verwijdt of vernietigt alle exemplaren van de Software of ervan afgeleid werk in uw bezit. Naast het bovengenoemde moet u de inhoudelijke of ontwerpgegevens verwijderen die u hebt gemaakt vanuit het Bedrijfsproduct in uw bezit.

11 Overige voorwaarden

11.1 Het is niet toegestaan de Software of een kopie of adaptatie ervan te exporteren of opnieuw te exporteren in strijd met alle toepasselijke wetten en voorschriften.

11.2 Het is niet toegestaan deze Overeenkomst geheel of gedeeltelijk toe te wijzen aan derden of enigerlei recht daarop, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Bedrijf. Een zeggenschapswijziging of reorganisatie uwerzijds volgend op een fusie of verkoop van activa of aandelen zal onder deze Overeenkomst worden beschouwd als een toewijzing.

11.3 U gaat ermee akkoord dat een schending van deze Overeenkomst leidt tot onherstelbare schade voor Bedrijf waarvoor een geldelijke schadevergoeding geen doeltreffend rechtsmiddel zou zijn en dat Bedrijf is gerechtigd om naast mogelijke andere rechtsmiddelen krachtens deze Overeenkomst of de wet andere billijke voorzieningen te treffen zonder borg, ander onderpand of bewijs van schade.

11.4 Als een bepaling van deze Overeenkomst door een bevoegde rechtbank ongeldig of niet-afdwingbaar zou worden verklaard, dan staat een dergelijke bepaling los van alle overige bepalingen van deze Overeenkomst en blijven die overige bepalingen en de gehele Overeenkomst onverminderd van kracht.

11.5 Deze Overeenkomst, samen met alle bewijsstukken en overige bijlagen waarnaar hierin wordt verwezen, vormt de gehele overeenkomst tussen de partijen met betrekking tot het onderhavige onderwerp en vervangt alle voorstellen, mondelinge en schriftelijke, die de partijen hebben uitgewisseld inzake dit onderwerp.

11.6 Als Bedrijf verzuimt erop aan te dringen dat u alle verplichtingen uit hoofde van deze Overeenkomst nakomt of als Bedrijf zijn rechten niet handhaaft jegens u of Bedrijf dit aanhoudt, betekent dit niet dat Bedrijf jegens u heeft afgezien van enige rechten en dat u niet hoeft te voldoen aan deze verplichtingen. Als Bedrijf een niet-nakoming uwerzijds niet van toepassing verklaart, gebeurt dit uitsluitend schriftelijk en betekent dit niet dat Bedrijf automatisch latere niet-nakoming uwerzijds ook niet van toepassing zal verklaren.

11.7 De wetten van de staat of het land waar u woont (of, indien het een bedrijf betreft, waar uw hoofdvestiging zich bevindt) zijn van toepassing op alle claims en geschillen met betrekking tot de Software of deze Overeenkomst.

12 Software van derden.

De Software kan software van derden en/of open-sourcesoftwareprogramma's bevatten (hierna gezamenlijk "Software van Derden" genoemd). Raadpleeg voor meer informatie over Software van derden de onderstaande, apart bepaalde algemene voorwaarden daarvoor en/of de website [<https://s.brother/fmqac>].

INLEIDING

Hartelijk dank voor de aanschaf van deze machine.

Lees voordat u deze machine in gebruik neemt of er onderhoud aan pleegt, aandachtig de “BELANGRIJKE VEILIGHEIDSINSTRUCTIES” in de Productveiligheidsgids en lees vervolgens de Bedieningshandleiding voor de juiste werking van de verschillende functies. Nadat u de handleiding hebt gelezen, bergt u deze op een handige plek op. Dan kunt u de handleiding zo nodig raadplegen. Het niet opvolgen van deze instructies kan leiden tot een verhoogd risico op persoonlijk letsel of schade aan eigendommen, onder andere door brand, elektrische schokken, brandwonden of verstikking.

BELANGRIJKE OPMERKING

- Deze machine is bedoeld voor thuisgebruik.
- Deze machine is alleen goedgekeurd voor gebruik in het land van aanschaf.
- Het is mogelijk dat vanwege kwaliteitsverbeteringen aan het product, de specificaties of het uiterlijk van deze machine, zonder kennisgeving worden gewijzigd.
- De schermen in deze handleiding zijn alleen bedoeld ter illustratie en kunnen afwijken van de werkelijke schermen.
- De inhoud van dit document kan zonder kennisgeving worden gewijzigd.
- De inhoud van dit document mag niet zonder toestemming worden verveelvoudigd, geheel noch gedeeltelijk.
- Wij aanvaarden geen verantwoordelijkheid voor schade als gevolg van aardbevingen, brand, andere rampen, handelingen van derden, het opzettelijk of nalatig gebruik door de gebruiker, misbruik of gebruik onder bijzondere omstandigheden.
- Meer productinformatie vindt u op onze website www.brother.com

BELANGRIJKE VEILIGHEIDSINSTRUCTIES

Gebruikte symbolen in dit document

De volgende symbolen worden in dit document gebruikt.

 WAARSCHUWING	Het niet opvolgen van instructies met deze aanduiding kan leiden tot fataal of zeer ernstig letsel.
 VOORZICHTIG	Het niet opvolgen van instructies met deze aanduiding kan leiden tot ernstig letsel.

INHOUDSOPGAVE

Gebruiksvoorwaarden	i
INLEIDING	1
BELANGRIJKE OPMERKING	1
BELANGRIJKE VEILIGHEIDSINSTRUCTIES ...	1
Gebruikte symbolen in dit document	1
FUNCTIES	4
Patronen (modus "Patroon")	4
Scannen (modus "Scannen")	4
Gegevens overbrengen met gebruik van de functie voor draadloze netwerkverbinding	5

1 AAN DE SLAG6

ONDERDELEN EN FUNCTIES	6
Beschrijving apparaat: voorzijde	6
Beschrijving apparaat: achterzijde	7
Beschrijving van onderdelen: Bedieningspaneel ...	7
Meegeleverde accessoires	7
VOORAFGAAND AAN GEBRUIK	8
Verpakkingsmateriaal verwijderen	8
De machine aan-/uitzetten	8
Matdoorvoer voorbereiden	9
LCD-scherm bedienen	9
MACHINE-INSTELLINGEN	10
Instellingscherm	10
Autom. Afsluiten	12

2 BASISHANDELINGEN14

EERSTE STAPPEN	14
Geschikte mat voor het materiaal selecteren	14
Referentietabel voor combinaties van mat en materiaal	15
Materiaal aanbrengen op de mat	17
Combinatie van mes en materiaal	24
Houder bevestigen en verwijderen	25
Snijproef (snijtest)	26
PATRONEN SNIJDEN	30
Les 1 – Patronen snijden	30
Les 2 – Geavanceerde patronen snijden	33
PATRONEN SELECTEREN	39
Eén patroon selecteren	39
Meerdere patronen selecteren	39

3 GEAVANCEERDE BEWERKINGEN41

SNIJ- EN BEWERKINGSFUNCTIES	41
Patroonbewerkingsfuncties	41
Patroonbewerkingsfuncties – Meerdere patronen	42
Mat weergavescherm	42
Ontwerpbewerkingsfuncties	43
Object bewerkingsscherm	44
Een bewerking ongedaan maken	45
Patronen groeperen/groepering opheffen	45

Verenigen (omtrek van meerdere patronen samenvoegen)	47
Patronen uitlijnen	48
Automatische ontwerpfuncties	50
Achtergrondafbeelding scannen	51
Functies voor letters en tekens	52

GEHEUGENFUNCTIES.....54

Opslaan	54
Geg. ophalen	55
Ophalen uit CanvasWorkspace (via een draadloze netwerkverbinding)	56
Ophalen uit CanvasWorkspace (met een USB-kabel) (alleen compatibel met Windows)	57
Ontwerpen importeren	58
Overgebrachte patronen ophalen vanuit de Artspira App (met gebruik van een draadloos netwerk)	58

Borduurgegevens ophalen om te snijden (alleen compatibele modellen)59

PHC- of PES-bestanden voorbereiden	59
Patroon ophalen naar de snijmachine	59
Applicatiegegevens maken	60
Borduurlijngegevens maken	60

TEKENFUNCTIES63

Tekenen	63
Snijden rond getekende lijnen (marge/naadtoeslag)	64
Patronen vullen/omtrekken dikker maken met tekenfuncties	68

4 SCANFUNCTIES.....70

SCANNEN VOOR SNIJDEN

(Direct Snijden).....70

Les 3 – Scannen en snijden	70
Geavanceerde snijfuncties voor "Direct Snijden"	74

SNIJGEGEVENS MAKEN (Scannen om te

Snijden)76

Les 4 – Snijgegevens maken	76
Detectieniveau voor afbeeldingen afstellen	82

AFBEELDINGEN SCANNEN

(Scannen naar USB)84

Opmerkingen over scannen	84
Les 5 – Scannen naar USB	84
Het gebied selecteren dat u wilt opslaan	86
Een afbeelding overbrengen naar CanvasWorkspace	86

5 BIJLAGE88

VERBRUIKSARTIKELN.....88

Vervangingscriteria	88
Mes vervangen	88

ZORG EN ONDERHOUD.....90

Reinigen	90
Gasplaat van de scanner reinigen	92
Scherm afstellen	93

De scan/snijpositie afstellen.....	93
Positie van de doorvoerrol aanpassen.....	95
PROBLEEMOPLOSSING	96
FOUTMELDINGEN.....	100
DE SOFTWARE BIJWERKEN	103
Automatische updatefunctie	103
Updaten met USB-stick	104
Updateprocedure met gebruik van de toepassing (CanvasWorkspace).....	104
OPTIONELE ACCESSOIRES	106
PRODUCTSPECIFICATIES	106
INDEX	107

Patronen (modus “Patroon”)

Selecteer een patroon, voer bewerkingen uit en stel uw eigen ontwerp samen. Plaats het gewenste materiaal (papier, stof, etc.) en snij de vormen nauwkeurig uit.



Met de bewerkingfuncties van ScanNCut DX kunt u de ingebouwde patronen eenvoudig bewerken om uw eigen ontwerp te maken.

Scannen (modus “Scannen”)

Scan afbeeldingen, tekeningen en foto's in. Sla de ingescande gegevens op in het geheugen (om te bewerken) of snij de figuren direct uit.

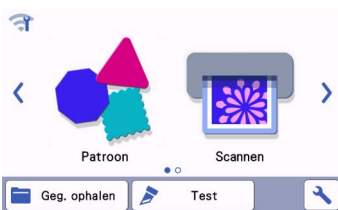


U kunt zonder uw PC of mobiele apparaat het gewenste patroon scannen, het gescande ontwerp gebruiken/bewerken en het patroon opslaan voor toekomstig gebruik.

Startpagina

Kies een patroon.

- “Les 1 – Patronen snijden” op pagina 30
- “Les 2 – Geavanceerde patronen snijden” op pagina 33



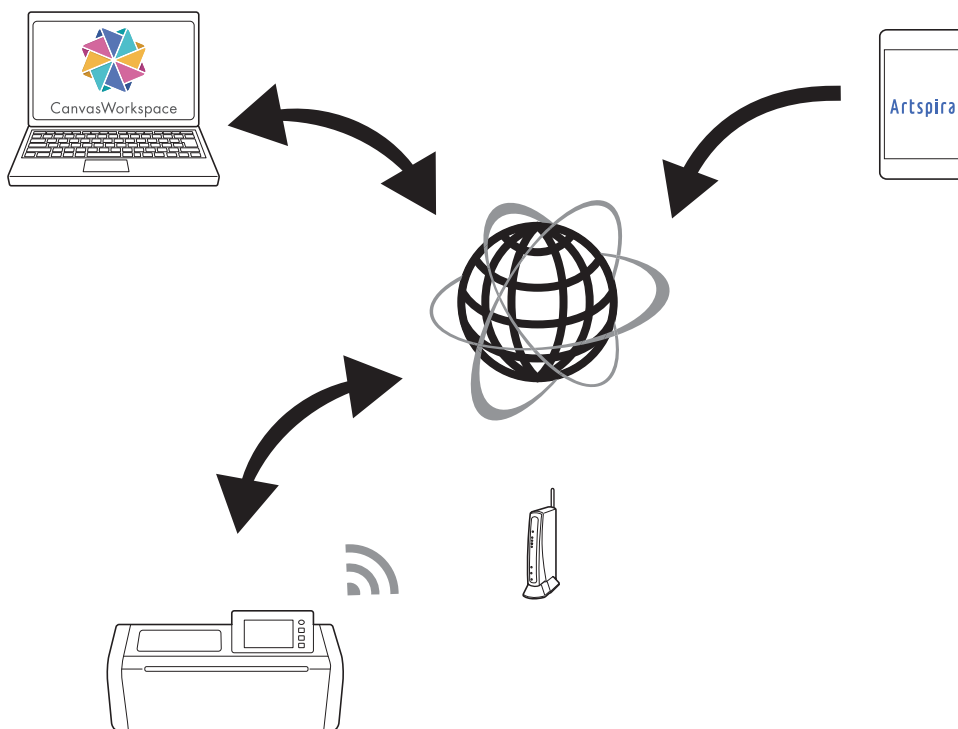
Scan een afbeelding.

- “Les 3 – Scannen en snijden” op pagina 70
- “Les 4 – Snijgegevens maken” op pagina 76
- “Les 5 – Scannen naar USB” op pagina 84



Gegevens overbrengen met gebruik van de functie voor draadloze netwerkverbinding

Deze machine is voorzien van een functie voor draadloze netwerkverbinding. Gebruik deze functie om patronen die zijn bewerkt in de toepassing CanvasWorkspace of om snijpatronen vanuit de Artspira App over te brengen naar de snijmachine, via een draadloze netwerkverbinding. Raadpleeg onderstaande info om de functie voor draadloze netwerkverbinding te kunnen gebruiken.



■ Installatieoverzicht

1. Een account aanmaken

Installeer de Artspira-app op uw mobiele apparaat en maak een account aan.

* De account-ID en het wachtwoord dat u aanmaakt, kunt u ook gebruiken om u aan te melden bij CanvasWorkspace.

2. Stel het draadloze netwerk in en registreer uw machine bij Artspira.

Ga op de Artspira-startpagina naar  om het draadloze netwerk in te stellen en uw machine te registreren.

Meer bijzonderheden vindt u in "Installatiehandleiding -Draadloos netwerk".

Nadat u de instellingen hebt opgegeven, kunt u via een draadloos netwerk ontwerpen vanuit Artspira verzenden naar uw machine, evenals gegevens die in CanvasWorkspace zijn gemaakt.

■ Over toepassingen



CanvasWorkspace (Windows/Mac) is een computertoepassing waarmee u snij- of tekenpatroongegevens kunt maken, bewerken en overbrengen naar uw snijmachine. Deze op de pc/Mac geïnstalleerde software maakt het mogelijk om patroongegevens te bewerken zonder dat er een internetverbinding noodzakelijk is. De toepassing kan gratis worden gedownload via de Brother support website (<https://s.brother/cuoad/>).

Artspira

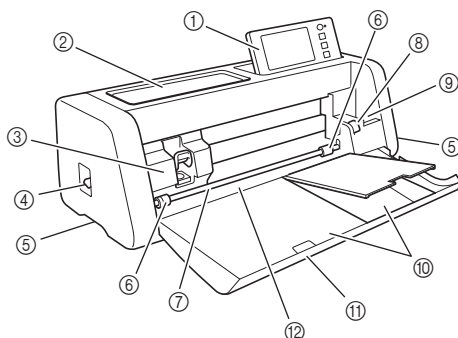
Artspira is een mobiele app (in de cloud) voor de distributie van allerlei ontwerpen, waarmee u zelf gegevens kunt maken met behulp van de ingebouwde functies van de app.

Scan de code hieronder en installeer de app op uw mobiele apparaat.



ONDERDELEN EN FUNCTIES

Beschrijving apparaat: voorzijde



① Bedieningspaneel

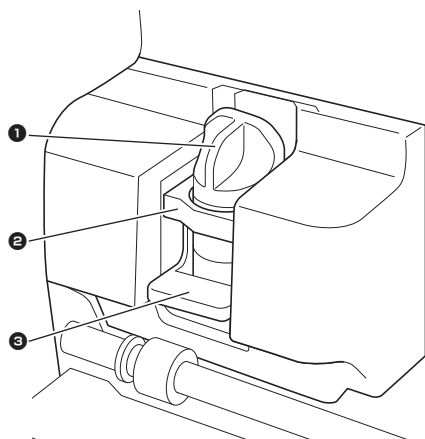
Voor bediening, persoonlijke instellingen en het uitvoeren van bewerkingen, gebruikt u het LCD display en de bedieningsknoppen. U kunt de hoek van het bedieningspaneel aanpassen.

② Accessoires lade

Hierin bergt u accessoires op, zodat u er gemakkelijk bij kunt.

③ Drager

Hier wordt de houder (voor snijmes, pen, stift) geplaatst.



① Houder

De houder (voorzien van snijmes, pen of stift) dient om te snijden danwel te tekenen. Gebruik de houder die specifiek is ontworpen om te snijden of te tekenen.

② Houdergeleider

De geleider houdt de houder vast.

③ Vergrendelingshendel houder

Zet de hendel omhoog om de houder vrij te geven. Zet de hendel omlaag om de houder te vergrendelen.

④ Scanner hendel

Gebruik deze voor aanpassing aan de bewerking die u wilt uitvoeren. Meer bijzonderheden vindt u in "Matdoorvoer voorbereiden" op pagina 9.

⑤ Handgrepen

Plaats hier uw handen om de machine op te tillen of te verplaatsen.

⑥ Doorvoer rollen

Gebruik deze voor aanpassing aan de rechterkant wanneer u de optionele roll feeder gebruikt. Meer bijzonderheden vindt u in "Positie van de doorvoerrol aanpassen" op pagina 95.

⑦ Transporteur staaf

Hiermee wordt aan weerszijden een doorvoer rol aangedreven om de mat door te voeren.

⑧ Ontgrendelingshendel voor transporteur

Hiermee wordt de transporteur staaf vergrendeld of ontgrendeld wanneer u de optionele roll feeder gebruikt. Zet deze hendel voor normale bediening in de vergrendelde stand. Meer bijzonderheden vindt u in "Positie van de doorvoerrol aanpassen" op pagina 95.

⑨ Houder voor gereedschap

Hierin zet u accessoires rechtop, zodat u er gemakkelijk bij kunt.

⑩ Opslag

Hierin bergt u accessoires op.

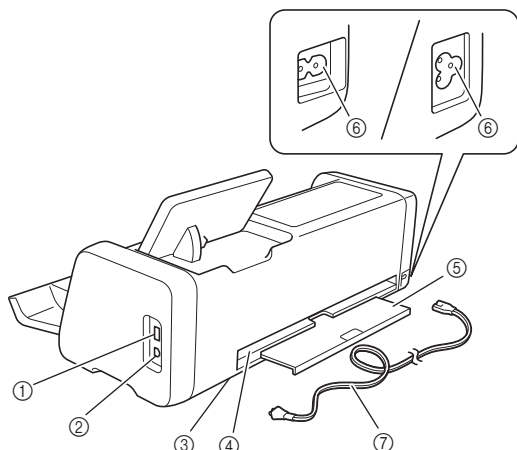
⑪ Klep voorzijde

Hiermee worden de doorvoer rollen, de drager en houder beschermd. Open de klep terwijl de machine in werking is.

⑫ Doorvoersleuf

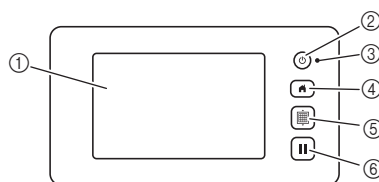
Hierdoor wordt de mat ingevoerd wanneer deze wordt geladen.

Beschrijving apparaat: achterzijde



- ① **USB-poort (voor USB-stick)**
Hier kunt u een USB-stick aansluiten om gegevens op te slaan en op te halen.
- ② **USB-poort (voor computer)**
Hiermee kunt u een USB-kabel aansluiten om gegevens op te slaan en op te roepen. Voor computers en besturingssystemen, zie "Uw machine aansluiten op de computer" op pagina 57.
- ③ **Scannerglasplaat (binnenkant machine)**
U kunt deze glasplaat onderhouden wanneer u de lade aan de achterzijde hebt verwijderd. Meer bijzonderheden vindt u in "Glasplaat van de scanner reinigen" op pagina 92.
- ④ **Sleuf**
Hier kunt u een mat doorvoeren (heen en terug) tijdens een bewerking. Plaats geen voorwerpen in de buurt van de sleuf waardoor de mat niet kan worden uitgeworpen.
- ⑤ **Lade achterzijde**
Hiermee wordt de mat ondersteund wanneer deze uit de sleuf wordt uitgevoerd tijdens een bewerking. Trek deze lade uit voordat u de machine gebruikt.
- ⑥ **Wisselstroomaansluiting**
- ⑦ **AC-netsnoer**

Beschrijving van onderdelen: Bedieningspaneel



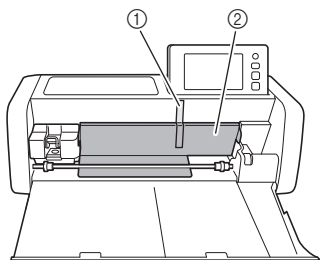
- ① **LCD-display**
Hier worden bedieningsschermen, voorbeeldafbeeldingen van patronen en foutberichten weergegeven.
- ② **Hoofdschakelaar**
Hiermee zet u de machine aan/uit.
- ③ **Stroomindicator**
Gaat branden wanneer de machine is ingeschakeld en knippert wanneer de machine in de slaapstandmodus gaat (modus voor energiebesparing) of wanneer de software van de machine wordt bijgewerkt.
- ④ **Home-toets**
Hiermee geeft u de startpagina voor het bedienen van deze machine weer.
- ⑤ **Doorvoerknop**
Hiermee voert u de geplaatste mat in of uit de doorvoersleuf. Druk op deze knop om de mat door te voeren bij het plaatsen of verwijderen.
- ⑥ **Pauze/Stop-toets**
Hiermee stopt of pauzeert u de bewerking die de machine uitvoert.

Meegeleverde accessoires

Meer bijzonderheden over de meegeleverde accessoires vindt u in "Bijgeleverde accessoires".

Verpakkingsmateriaal verwijderen

Voordat u de machine aanzet, opent u de klep aan de voorzijde en verwijdert u alle verpakkingstape (aan de voor- en achterzijde van de machine) en het kartonnen schokabsorberende materiaal.



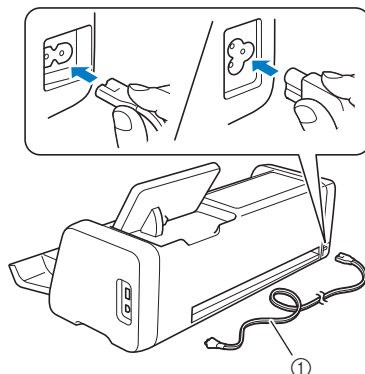
- ① Verpakkingstape
- ② Kartonnen schokabsorberend materiaal

Opmerking

- Zorg ervoor dat alle verpakkingsmaterialen zijn verwijderd, voordat u de machine aan zet. Indien u de verpakkingsmaterialen niet verwijderd heeft en de machine wel heeft aangezet, dient u de machine weer uit te zetten en na het verwijderen van de verpakkingsmaterialen, opnieuw aan te zetten. Als u de machine blijft gebruiken zonder deze opnieuw te starten, kan dit leiden tot een onjuiste werking.

De machine aan-/uitzetten

- 1 Sluit het netsnoer aan op de machine.

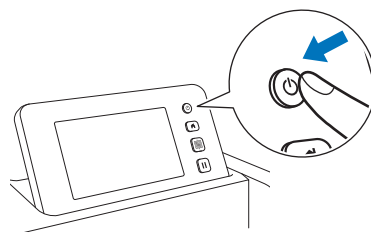


- ① Netsnoer

- 2 Sluit het netsnoer aan op een stopcontact.

- 3 Druk op  op het bedieningspaneel.

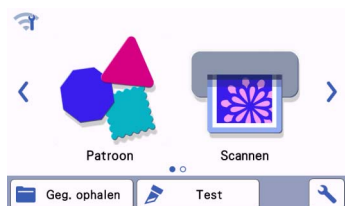
Wanneer het beginscherm verschijnt, tikt u ergens op het display.



- Wanneer het volgende bericht verschijnt, tikt u op de toets "OK".



- De startpagina wordt weergegeven.



Memo

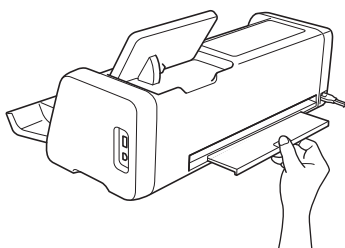
- LCD-schermen hebben doorgaans lichte plekken (permanent verlichte punten) en donkere plekken (niet-verlichte punten). Hierdoor kunnen bepaalde plekken onverwacht helder zijn en kunnen kleine afbeeldingselementen ontbreken op het scherm. Dit duidt niet op een defect.

- 4 Als u de machine wilt uitzetten, drukt u op  in het bedieningspaneel.
- 5 Haal het netsnoer uit het stopcontact.
- 6 Koppel het netsnoer los van de machine.

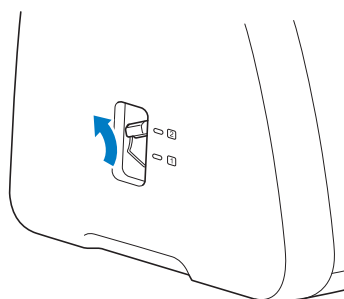
Matdoorvoer voorbereiden

- 1 Trek de lade aan de achterzijde uit.

Trek de lade aan de achterzijde uit voordat u de machine gebruikt.



- 2 Zet de scanner hendel omhoog (aan de linkerkant van de machine) op "2".

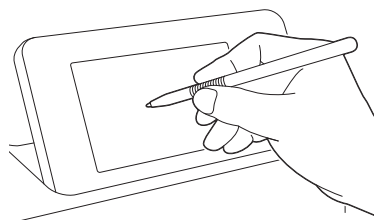


Memo

- Zet de hendel op "1" voordat u dun materiaal gaat scannen. Als u de hendel omhoog laat staan, kan dit leiden tot wazige scans.

LCD-scherm bedienen

Nadat de machine is aangezet, worden de bedieningsschermen weergegeven in het touchscreen. Gebruik de meegeleverde touch-pen (stylus) om bewerkingen uit te voeren op de schermen.



Opmerking

- Gebruik nooit een hard of puntig voorwerp, zoals een vulpotlood of schroevendraaier, om een keuze te maken op de schermen. Anders kan de machine beschadigd raken.

Instellingenschermb

Tik op het LCD-scherm op  om de instellingen voor een functie te selecteren en aan te passen. Dit gedeelte bevat beschrijvingen van de machine-instellingen die worden weergegeven wanneer u  hebt geselecteerd op de startpagina.

■ Deel 1



- ① Tik om het vorige of volgende onderwerp weer te geven.
* Als u met de touch-pen (stylus) over het scherm veeft, wordt er eveneens een ander scherm weergegeven.
- ② Druk op OK om de ingegeven instellingen te bevestigen.

Taal

Selecteer de schermtaal. Tik op deze knop, selecteer de gewenste schermtaal en tik vervolgens op de toets "OK".

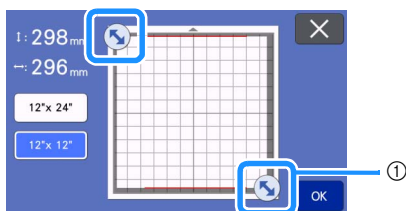
Maateenheid

Selecteer millimeters of inches als de weergegeven maateenheid.

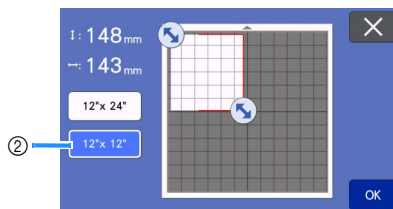
Snijgebied

Geef het snij-/tekengebied op in overeenstemming met het formaat van het materiaal dat u gaat gebruiken. Tik op deze knop en tik en sleep vervolgens de toetsen voor formaataanpassing om het gebied op te geven. Wanneer u een mat van 12" x

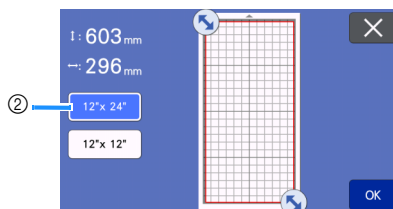
24" (305 mm x 610 mm) gebruikt, tikt u op  om een groter matformaat te selecteren en geeft u vervolgens het formaat van het gebied op. Wanneer u een mat van 12" x 12" (305 mm x 305 mm) gebruikt, tikt u op .



- ① Toets voor formaataanpassing (Tik met de touch-pen (stylus) op de toets en sleep deze vervolgens over het scherm om het gebied op te geven.)



② Matformaattoets



- Tik op de toets "OK" om de instellingen toe te passen. Tik op  om terug te gaan naar het vorige scherm zonder de instellingen toe te passen.

Patrooninterval

Geef de ruimte tussen de patronen op en de witruimte rond de randen van het snijgebied wanneer patronen op het mat weergavescherm automatisch worden ingedeeld. Hoe hoger de ingestelde waarde, hoe meer ruimte tussen de patronen.

Opmerking

- Stel de patroontussenruimte in op "3" of hoger wanneer lichte stof op de mat is aangebracht met een sterkplakkend vel voor het snijden van stof.

Achtergrond

Pas het contrast aan van een achtergrondaafbeelding die is gescand met de achtergrondscanfunctie. Meer bijzonderheden vindt u in "Achtergrondaafbeelding scannen" op pagina 51.

■ Deel 2



Snijsnelheid

Pas de snijsnelheid aan.

Snijdruk

Pas de snijdruk aan.

Snijdruk (handmes)

Geef de snijdruk op wanneer u het optionele handmes gebruikt.

Snijhoeveelheid

Geef de snijdiepte op. Pas de snijhoeveelheid van het mes aan wanneer u een patroon met een scherpe hoek snijdt uit zacht, dik materiaal.

Half gesneden

Selecteer of u halfsneden wilt maken. Meer bijzonderheden vindt u in "Instellingen voor Half gesneden (insnede)" op pagina 29.

Snijdruk (Half gesneden)

Geef de snijdruk op voor halfsneden.

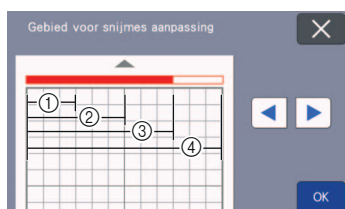
Gebied voor snijmes aanpassing

Selecteer of 1/4, 1/2, 3/4 of het hele snijgebied moet worden gebruikt voor aanpassing van het mes.

Voordat deze machine begint met snijden, wordt een automatische snijmes aanpassing uitgevoerd. Dit vindt plaats buiten het plakken deel van de mat.



- Telkens wanneer u op de linker- of rechterpijtoets drukt, verandert de grootte van het gebied voor de aanpassing van de meslengte met 1/4.



- ① 1/4
- ② 2/4
- ③ 3/4
- ④ Geheel gebied

Tekensnelheid

Pas de tekensnelheid aan.

Tekendruk

Pas de tekendruk aan. Aanpassingen in de tekendruk zijn van invloed op het eindproduct. Gebruik hetzelfde materiaal waarop u het patroon gaat tekenen om de aanpassingen van te voren te maken. Als de druk te hoog is, kan de penpunt beschadigd raken. Pas de druk op de juiste wijze aan.

■ Deel 3



Marge

Geef de marge (waarde voor de naadtoeslag) in. Deze functie wordt o.a. toegepast bij het snijden van quiltstukken waarbij de naad op de stof wordt ingetekend. Meer bijzonderheden vindt u in "Snijden rond getekende lijnen (marge/naadtoeslag)" op pagina 64.

Memo

- Wanneer u meerdere patronen tegelijkertijd snijdt, wordt de instelling die u in dit scherm opgeeft op alle patronen toegepast.
- Als u snijlijngegevens importeert en gebruikt die met een andere marge zijn opgeslagen, heeft de instelling in dit scherm prioriteit boven de opgeslagen instelling.

Vullen

Selecteer het ontwerp dat wordt gebruikt om patronen te vullen. Meer bijzonderheden vindt u in "Patronen vullen/omtrekken dikker maken met tekenfuncties" op pagina 68.

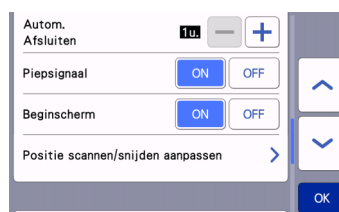
Extra lijn

Geef met [Nummer van extra regel] het aantal lijnen op dat moet worden toegevoegd. Geef met [Afstand extra lijn] de afstand op tussen de toe te voegen lijnen.

Memo

- Meer bijzonderheden over de instelling Vullen/Extra lijn vindt u in "Patronen vullen/omtrekken dikker maken met tekenfuncties" op pagina 68.

■ Deel 4



Autom. Afsluiten

Bepaal de tijdsduur waarna de machine automatisch uitgezet gaat worden (wanneer de machine gedurende de ingegeven tijdsduur niet is gebruikt). U kunt de instelling opgeven in stappen van 1 uur. Meer bijzonderheden vindt u in "Autom. Afsluiten" op pagina 12.

Piepsignaal

Selecteer of er wel of geen geluid klinkt, bijvoorbeeld bij het tikken op een toets.

Beginscherm

Selecteer of de openingsdia's worden weergegeven zodra de machine wordt aangezet. Als de dia's worden weergegeven, tikt u op het scherm om de startpagina weer te geven.

Positie scannen/snijden aanpassen

U kunt de scan/snijpositie afstellen. Als u de positie wilt afstellen, tikt u op deze knop om het instellingscherm te openen. Meer bijzonderheden vindt u in "De scan/snijpositie afstellen" op pagina 93.

■ Deel 5

No.

Geeft het nummer van deze machine weer.

Ver.

Hier wordt de software-versie weergegeven. Tik op deze knop om de software van uw machine bij te werken. Meer bijzonderheden vindt u in "DE SOFTWARE BIJWERKEN" op pagina 103.

Informatie over de machine

Tik op deze knop. Deze pagina geeft de machinegegevens weer.

■ Deel 6

Netwerk

Tik op deze knop om een draadloos netwerk te installeren. Meer bijzonderheden vindt u in "Installatiehandleiding -Draadloos netwerk".



Memo

- U kunt de draadloze netwerkverbinding ook instellen door op de startpagina op  of  te tikken.

■ Deel 7

Registratie van machine

Tik op deze knop om de instellingen op te geven voor registratie van de machine bij specifieke toepassingen. Deze instellingen zijn nodig om patronen te kunnen overbrengen via een draadloze netwerkverbinding. Meer bijzonderheden vindt u in "Installatiehandleiding -Draadloos netwerk".

■ Deel 8

Premiumfuncties

Activeer optionele accessoires en geef instellingen op voor de functies ervan.

■ Deel 9

Herstellen

Tik op deze knop om het menu voor terugzetten weer te geven. Alle via het netwerk en het instellingenscherf opgegeven instellingen worden gewist (teruggezet naar hun standaardwaarden). Als u de instellingen wilt terugzetten, drukt u op deze toets en zet u de machine uit en weer aan.

- ① Netw. resetten
- ② Terugzetten naar standaard

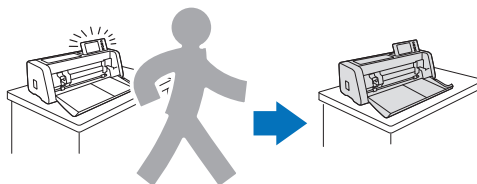


Memo

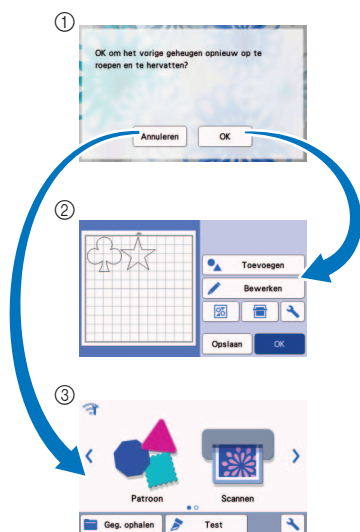
- Wanneer u de machine uitleent of overdraagt aan andere gebruiker of wanneer u de machine afvoert of weggooit, moet u gebruikmaken van het menu "Terugzetten naar standaard" om de standaardwaarden terug te zetten en zo alle instellingsinformatie te verwijderen en te voorkomen dat derden toegang hebben tot deze informatie.

Autom. Afsluiten

Als de machine gedurende een bepaalde tijdsduur niet wordt gebruikt, wordt deze automatisch uitgeschakeld. De tijdsduur totdat de machine wordt uitgeschakeld, kunt u opgeven in het instellingenscherf.



Als de machine automatisch wordt uitgeschakeld nadat u het mat weergavescherm hebt bereikt, kunt u de opgeslagen informatie ophalen wanneer u de machine weer inschakelt. Volg de instructies op het berichtsscherm dat wordt weergegeven wanneer u de machine weer hebt ingeschakeld: tik op de toets "OK" om het mat weergavescherm weer te geven of tik op de toets "Annuleren" om terug te keren naar de startpagina.



- ① Berichtsscherm
- ② Mat weergavescherm
- ③ Startpagina

Als de machine automatisch wordt uitgeschakeld voordat u het mat weergavescherm hebt bereikt, wordt de startpagina weergegeven wanneer u de machine weer inschakelt.

Hoofdstuk 2 BASISHANDELINGEN

EERSTE STAPPEN

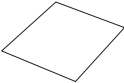
De onderstaande procedures beschrijven basisbewerkingen, van het voorbereiden van het materiaal tot het maken van een proefsnede.

1. Geschikte mat voor het materiaal selecterenP.14
2. Materiaal aanbrengen op de mat.....P.17
3. Geschikt mes voor het materiaal selecteren.....P.24
4. Houder in de machine installeren.....P.25
5. Snijproef (snijtest)P.26

Geschikte mat voor het materiaal selecteren

In de onderstaande tabel en de “Referentietabel voor combinaties van mat en materiaal” op pagina 15 vindt u de geschikte soorten matten en materialen om stof te snijden naar gelang het materiaal dat u gebruikt om te snijden of tekenen.

Per machinemodel worden andere accessoires meegeleverd. U dient deze (niet meegeleverde) accessoires dan eventueel apart aan te kopen.

 Mat		 Materialen om stof te snijden. Gebruik een van de onderstaande vellen om stof te snijden.	
Standaard plakkende mat	Onze standaard plakkende mat beschikt over een hogere kleefkracht. * De standaard plakkende mat plakt zo sterk dat u sommige materialen niet meer los krijgt. Dan is de mat onbruikbaar. Gebruik de lichtplakkende mat voor het snijden van kopieerpapier en glad papier.	Opstrijkvel voor applicatie (wit beschermvel) (Zie pagina 18.)	• Op te strijken aan de achterkant van de stof. Om applicaties te maken die na het snijden direct opgestreken kunnen worden. • Dient tevens als versteviging van de stof, voor betere snijresultaten. * Te gebruiken met de standaard plakkende mat. * Niet te gebruiken in combinatie met het extra plakkende vel, voor het snijden van stof.
Lichtplakkende mat	Licht plakkende mat; geschikt voor kopieerpapier en glad papier.	Sterkplakkend vel voor het snijden van stof (Zie pagina 21.)	• De beste resultaten bij het snijden van stof verkrijgt u het sterkplakkend vel voor het snijden van stof, te bevestigen op een nieuwe snijmat. Waardoor de stof (zonder versteviging) optimaal gestabiliseerd op de mat ligt tijdens het snijden. • Naar gelang de vorm wordt het patroon misschien niet strak uitgesneden.

Referentietabel voor combinaties van mat en materiaal

Gebruik een mat die geschikt is voor het materiaal; raadpleeg daartoe deze tabel. Probeer, voordat u materiaal van uw project gebruikt, het aanbrengen van het materiaal uit om de kleefkracht aan de mat te controleren.

U kunt de nieuwste referentietabel ook raadplegen op "<http://s.brother/cfokb/>".

	Materiaal	Dikte	Mat (voor ScanNCut DX)		Materialen om stof te snijden	
			Standaard plakkende mat	Lichtplakkende mat	Opstrijkvel voor applicatie (wit beschermvel)	Sterkplakkend vel voor het snijden van stof
Papier	Printerpapier	80 g/m ² (0,1 mm)	⊘	✓		
	Scrapbookpapier (dun)	120 g/m ² (0,15 mm)		✓		
	Scrapbookpapier (middelzwaar)	200 g/m ² (0,25 mm)	✓	✓*		
	Karton	280 g/m ² (0,35 mm)	✓	✓*		
	Velijn, overtrekpapier	0,07 mm		✓		
	Posterpapier	400 g/m ² (0,5 mm)	✓	✓		
Stof	Dunne katoenen stof (voor quiltstuk)	0,25 mm	✓			✓
	Dunne katoenen stof (algemeen)	0,25 mm	✓		✓	
	Flanel (voor quiltstuk)	0,5 mm	✓			✓
	Flanel (algemeen)	0,5 mm	✓		✓	
	Vilt	3 mm	✓		✓	
	Denim 14 oz	0,75 mm	✓		✓	
Overige	Plastic vel (PP)	0,2 mm	✓			
	Vinyl	0,2 mm	✓			
	Magneetvel	0,3 mm	✓			
	Sticker of zegel	0,2 mm	✓	✓		
	Foam vel	3 mm	✓			

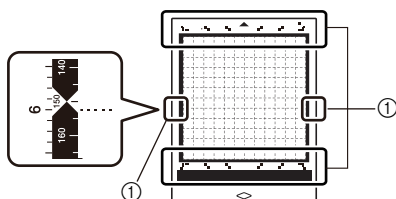
✓*Voor het snijden van papier met een glad oppervlak



Memo

- Bij gebruik van een mat van 12" × 12" (305 mm × 305 mm) is het maximale werkgebied voor snijden/tekenen 296 mm × 298 mm (11,65" × 11,73").
- Bij gebruik van een optionele mat van 12" × 24" (305 mm × 610 mm) is het maximale werkgebied voor snijden/tekenen 296 mm × 603 mm (11,65" × 23,74").
- Bepaalde stoffen met een ongelijk oppervlak geven een beter snijresultaat als u het omdraait.

- Vermijd het gebruik van ambachtelijk papier en stof met een decoratieve laag (die gemakkelijk los kan laten), zoals lamé of folie. Terwijl de machine in werking is, kan de losse laag blijven plakken aan de scaninrichting van de machine of aan de doorvoer rollen. Dit kan leiden tot schade aan de machine. Ook kan hierdoor het snijmes beschadigd raken. Bij gebruik van dergelijk materiaal moet u de glasplaat van de scanner in de machine na elk gebruik reinigen (pagina 92).
- Plak materiaal dat gemakkelijk loslaat, zoals foam vellen, vast met plakband om het op zijn plaats te houden.
- Pas op! Plakband met een zeer hoge kleefkracht kan de mat beschadigen.
- Bevestig geen plakband, enz. op de scanmarkeringen. Anders wordt de mat mogelijk niet correct herkend of worden afbeeldingen niet goed gescand.



① Scanmarkeringen

- Bevestig geen plakband aan beide lange zijden van de snijmat; het kan bij gebruik aan de doorvoer rollen blijven plakken.
- Breng geen materiaal of plakband aan dat buiten het kleefgebied van de mat valt; de houder van het automatisch instelbare mes herkent dan mogelijk de materiaaldikte niet en zal het materiaal niet goed snijden.

Materiaal aanbrengen op de mat

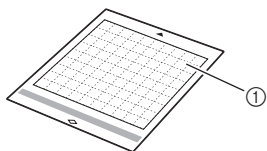
Kies (bij het snijden van stof) de juiste mat en het juiste vel voor het materiaal en bevestig het materiaal aan de mat. De juiste mat en het juiste vel voor het materiaal vindt u in "Referentietabel voor combinaties van mat en materiaal" op pagina 15.

Opmerking

- Gooi bescherm laag van de mat niet weg, maar bewaar dit voor later gebruik.
- Om de kleefkracht te behouden bevestigt u de bescherm laag na gebruik weer aan de mat.
- Wanneer u de mat niet gebruikt, reinigt u de kleefzijde en brengt u de bescherm laag aan voordat u de mat opbergt. Meer bijzonderheden vindt u in "Mat reinigen" op pagina 90.

Materiaal
"Papier" op pagina 17
"Stof (algemeen)" op pagina 18
"Stof (voor quiltstukken)" op pagina 21

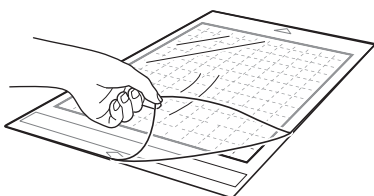
■ Papier



① Geschikte mat voor materiaal

□ Materiaal aanbrengen (papier)

- 1 Trek bescherm laag los van de kleefzijde van de mat.

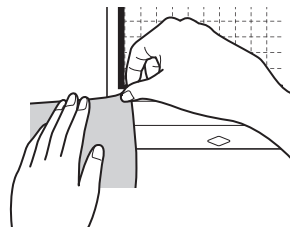


2 Test het aanbrengen van het materiaal.

Voordat u het te snijden materiaal aanbrengt op de mat, probeert u dit uit op een hoek van de mat (klevende gedeelte).

Als een van de volgende problemen optreedt wanneer u het aanbrengen uitprobeert, is de kleefkracht van de mat te hoog voor het materiaal. Gebruik dan ander materiaal.

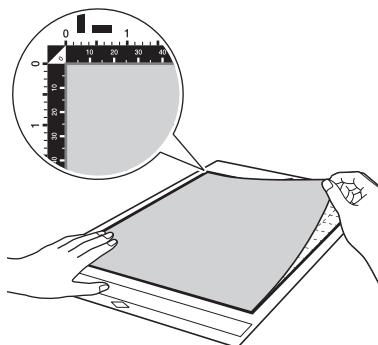
- Wanneer u het materiaal lostrekt, blijft er kleur van het materiaal achter op de mat.
- Wanneer u het materiaal lostrekt, scheurt of vervormt het.



Opmerking

- Gebruik de lichtplakkende mat voor het snijden van kopieerpapier en glad papier. De standaard plakkende mat plakt zo sterk dat u sommige materialen niet meer los krijgt. Dan is de mat onbruikbaar.

- 3 Breng het materiaal aan op de kleefzijde van de mat.

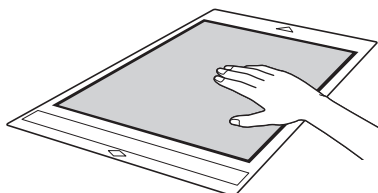


Opmerking

- Plaats het te snijden materiaal binnen de lijnen (raster) op de kleefzijde van de mat. Als het materiaal buiten het bevestigingsgebied komt, kan het vast komen te zitten tussen de doorvoer rollen bij het doorvoeren van de mat en kan de machine beschadigd raken.
- Voer de mat in bij de machine in de richting van de pijl. Let op de stand van de mat om te voorkomen dat u de mat in de verkeerde richting invoert.

4 Breng al het materiaal stevig aan op de mat zodat er geen kreukels ontstaan en er geen gedeelte is omgekruld.

- Het omgekrulde gedeelte kan vastlopen bij het invoeren van de mat.

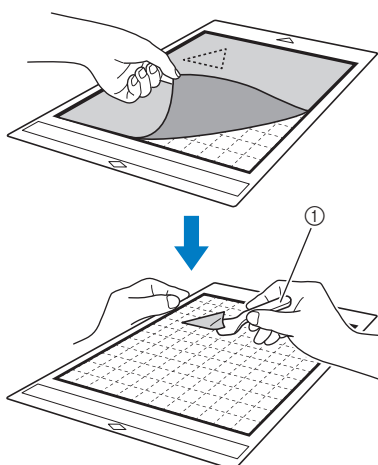


Opmerking

- Als de mat vuil is, moet u deze reinigen. Meer bijzonderheden vindt u in “Mat reinigen” op pagina 90.

❑ Materiaal verwijderen (papier)

Nadat u het materiaal hebt gesneden, trekt u langzaam het papier los met een spatel.

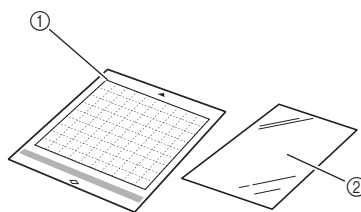


① Spatel

Opmerking

- Wanneer u het materiaal wilt verwijderen, steekt u de spatel zo horizontaal mogelijk in de ruimte tussen het materiaal en de mat. Als u de kleefzijde van de mat te krachtig wrijft, kan er beschadiging optreden.

■ Stof (algemeen)



① Standaard plakkende mat

② Opstrijkvel voor applicatie (wit beschermvel)

❑ Stofmateriaal aanbrengen (algemeen)

Strijk het speciaal ontworpen opstrijkvel vast op de achterkant van stoffen (behalve quiltstukken) en breng deze vervolgens aan op de standaard plakkende mat.

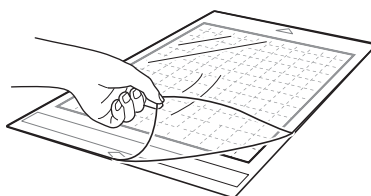
Het opstrijkvel voor applicaties van het type met dubbelzijdige kleeflaag verstevigt de stof en zorgt dat u eenvoudig patronen kunt snijden, inclusief applicaties. U kunt de laag niet meer verwijderen nadat het is vastgestreken op de achterkant van een stof.

Gebruik voor quiltstukken het sterkplakkend vel voor het snijden van stof en vermijd het gebruik van het opstrijkvel voor applicaties. Meer bijzonderheden over het gebruik van stof voor quiltstukken vindt u in “Stof (voor quiltstukken)” op pagina 21.

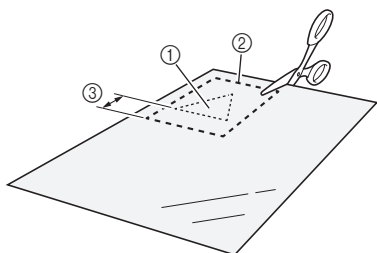
Opmerking

- Het opstrijkvel blijft mogelijk niet plakken op een stofoppervlak dat zo grof is dat de twee oppervlakken niet gethermofixeerd kunnen worden.

1 Trek bescherm laag los van de kleefzijde van de standaard plakkende mat.



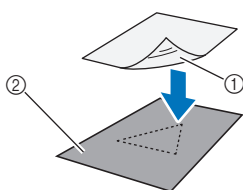
- 2** Knip het opstrijkvel voor applicatie bij tot een formaat dat minimaal 2 cm (3/4") groter is dan de omtrek van het patroon dat u wilt snijden.



- ① Te snijden patroon
- ② Snijlijn van vel
- ③ Marge van minimaal 2 cm (3/4")

- 3** Plaats het opstrijkvel voor applicatie met de glanzende zijde naar beneden op de achterkant van de stof.

Strijk de stof eerst om eventuele kreukels te verwijderen. Voordat u het opstrijkvel op de stof plaatst, moet u zorgen dat de stof is afgekoeld na het strijken.

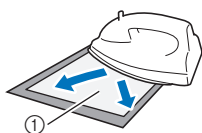


- ① Glanzende zijde van opstrijkvel
- ② Achterkant van de stof

- 4** Strijk het volledige opstrijkvel gelijkmatig en breng het aan op de achterkant van de stof.

Stel het strijkijzer in op een gemiddelde temperatuur (140 °C tot 160 °C (284 tot 320 °F)) en druk ongeveer 20 seconden op elk gedeelte van het vel (de duur hangt af van het materiaal).

Zorg dat u druk uitoefent op de bovenkant van bescherm laag en duw alle lucht tussen het vel en de stof weg.



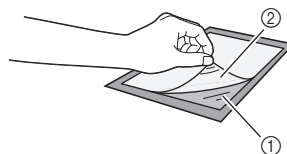
- ① Beschermvel

Opmerking

- Voordat u het opstrijkvel op de stof aanbrengt, gebruikt u een stuk van het vel om het aanbrengen uit te proberen. Als er problemen optreden wanneer u het aanbrengen uitprobeert, moet u ander materiaal gebruiken.
- Als u het strijkijzer te lang op dezelfde plaats houdt, kan het materiaal verschroeien of smelten.

- 5** Trek de bescherm laag los van het opstrijkvel.

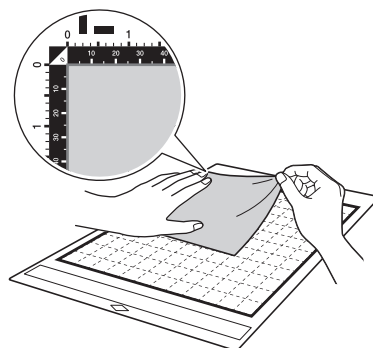
Laat alle onderdelen afkoelen voordat u de bescherm laag lostrekt.



- ① Opstrijkvel
- ② Beschermvel

- 6** Breng het materiaal vanaf de zijkant aan met de zijde van de stof waar het opstrijkvel is bevestigd naar beneden.

Breng het gehele oppervlak van het materiaal langzaam aan vanaf de zijkanten en duw alle lucht weg met een liniaal of iets dergelijks, zodat er geen lucht achterblijft tussen de mat en het materiaal.



Opmerking

- Plaats het te snijden materiaal binnen de lijnen (raster) op de kleefzijde van de mat. Als het materiaal buiten het raster wordt geplaatst, kan het beschadigd raken tijdens het transport door de doorvoer rollen.
- Voer de mat in bij de machine in de richting van de pijl. Let op de stand van de mat om te voorkomen dat u de mat in de verkeerde richting invoert.

Memo

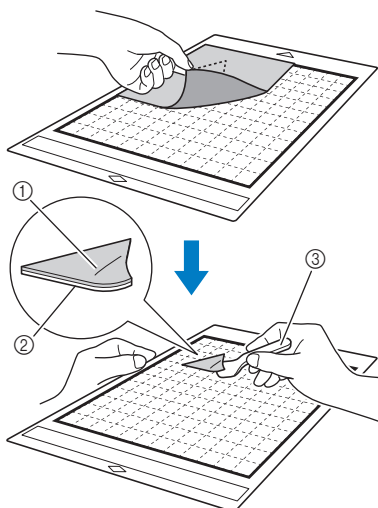
- Bij het snijden van stof, is het belangrijk dat de draadrichting verticaal (in de lengte) op de mat wordt geplaatst. De ingebouwde patronen zijn voorgeprogrammeerd voor het snijden in een verticale richting.

- 7** Breng al het materiaal stevig aan op de mat zodat er geen kreukels ontstaan en er geen gedeelte is omgekruld.

- Het omgekrulde gedeelte kan vastlopen bij het invoeren van de mat.

❑ Materiaal verwijderen (algemeen)

Nadat u het materiaal hebt gesneden, trekt u de stof samen met het opstrijkvel los met een spatel.



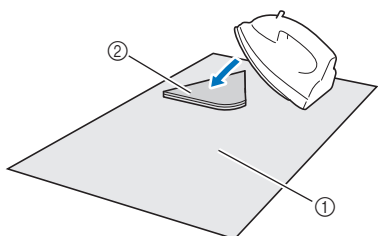
- ① Patroon dat is uitgesneden
- ② Opstrijkvel
- ③ Spatel

💡 Opmerking

- Plaats niets warm op de stof met opstrijkvel. Anders kan de kleefstof doordringen in andere stukken stof.
- Wanneer u het materiaal wilt verwijderen, steekt u de spatel zo horizontaal mogelijk in de ruimte tussen het materiaal en de mat. Als u de kleefzijde van de mat te krachtig wrijft, kan er beschadiging optreden.

❑ Stof met opstrijklaag (applicatie) bevestigen

Plaats de uitgesneden applicatie (stof met opstrijklaag) op een basisstof en oefen met een strijkijzer druk uit op de bovenkant van de stof (applicatie). Indien het opstrijkvel niet goed plakt (dit kan voorkomen op bepaalde stoffen) naait u de applicatie handmatig of met de machine met enkele steken vast om ervoor te zorgen dat de applicatie op zijn plaats blijft.



- ① Basisstof
- ② Uitgesneden vorm met opstrijklaag (applicatie)

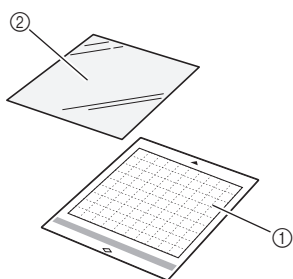
💡 Opmerking

- Was geen stoffen die aan elkaar zijn bevestigd met een opstrijkvel met dubbelzijdige kleeflaag.
- Wanneer u stoffen aanbrengt met de dubbelzijdige kleeflaag, moet u deze zorgvuldig strijken zodat het materiaal- en kleefoppervlak goed worden gethermofixeerd.
- Wanneer u stoffen van verschillende dikte aanbrengt met de dubbelzijdige kleeflaag, moet u eerst de lichtere stof strijken om het opstrijkvel te bevestigen.
- Wanneer u stof met een opstrijkvel of papier aanbrengt op de mat, trekt u het steunvel netjes los van de mat of brengt u het materiaal aan op een andere standaard plakkende mat zonder steunvel.

❑ Opmerking over het gebruik van het opstrijkvel voor applicatie

- Berg het opstrijkvel op bij kamertemperatuur op een locatie die niet is blootgesteld aan hoge temperaturen, hoge luchtvochtigheid of direct zonlicht.

■ Stof (voor quiltstukken)

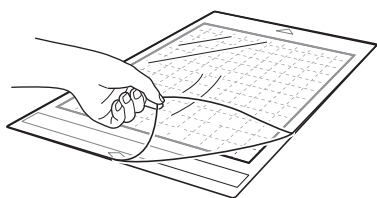


- ① Standaard plakkende mat
- ② Sterkplakkend vel voor het snijden van stof

□ Materiaal aanbrengen (voor quiltstukken)

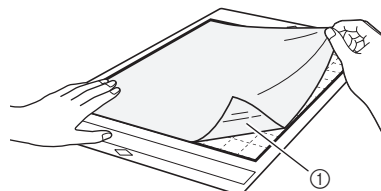
Gebruik voor het snijden van quiltstukken een sterkplakkend vel voor het snijden van stof en bevestig deze op een nieuwe snijmat. Het is aan te raden om de quiltstukken met een naadtoeslag te snijden. Het sterkplakkende vel kan meerdere malen worden gebruikt totdat de kleefkracht afneemt. (als u de sterkplakkende laag heeft losgemaakt van de mat, kunt u deze niet langer gebruiken.)

- 1 Verwijder de bescherm laag van de kleef laag van de snijmat.



- 2 Breng het sterkplakkend vel met de glanzende zijde naar beneden aan op de mat.

Breng het gehele oppervlak van het sterkplakkende vel langzaam aan vanaf de zijanten en duw alle lucht weg met een liniaal of iets dergelijks, zodat er zo min mogelijk luchtballen achterblijven.

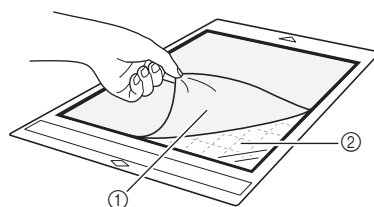


- ① Glanzende zijde van steunvel

Opmerking

- Plaats het sterkplakkende vel de lijnen (raster) aan de kleefzijde van de mat. Als het sterkplakkende vel buiten het raster komt, kan het beschadigd raken door de doorvoer rollen bij het invoeren van de mat.

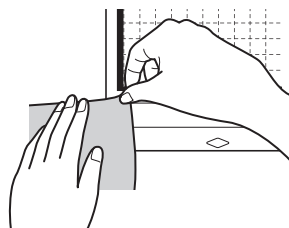
- 3 Verwijder de bescherm laag van de sterkplakkende laag voor het snijden van stof.



- ① Beschermvel
- ② Kleefzijde

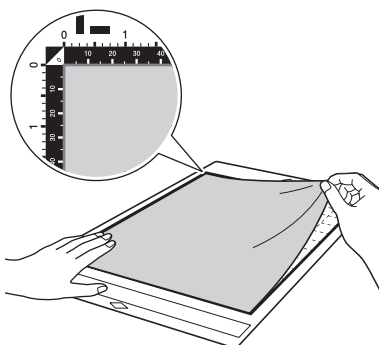
- 4 Test het aanbrengen van het materiaal.

Voordat u het te snijden materiaal aanbrengt op de mat, probeert u dit uit op een hoek van de mat (klevende gedeelte). Als er problemen optreden wanneer u het aanbrengen uitprobeert, is de kleefkracht van de mat te hoog voor het materiaal. Gebruik dan ander materiaal.



5 Breng de stof vanaf de zijkant aan op de kleefzijde van de mat, zorg dat er geen kreukels ontstaan in de stof.

Strijk de stof eerst om eventuele kreukels te verwijderen.



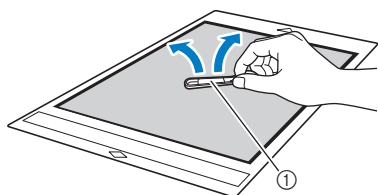
Opmerking

- Plaats de stof binnen de lijnen (raster) aan de kleefzijde. Als de stof buiten het raster komt, kan het beschadigd raken door de doorvoer rollen bij het invoeren van de mat.
- Voer de mat in bij de machine in de richting van de pijl. Let op de stand van de mat om te voorkomen dat u de mat in de verkeerde richting invoert.

Memo

- Bij het snijden van stof, is het belangrijk dat de draadrichting verticaal (in de lengte) op de mat wordt geplaatst. De ingebouwde patronen zijn voorgeprogrammeerd voor het snijden in een verticale richting.
- Wanneer u een naadtoeslag laat tekenen, brengt u de stof aan op de mat met de verkeerde kant naar boven.

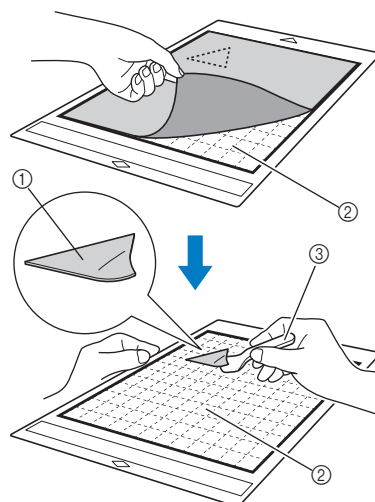
6 Beweeg de handgreep van de spatel stevig over het oppervlak van de stof om eventuele kreukels te verwijderen en breng de stof stevig aan op de mat.



① Spatel

Material verwijderen (stof voor quiltstukken)

Nadat u het materiaal hebt gesneden, trekt u langzaam alleen de stof los met een spatel. Zorg ervoor dat de sterkplakkende laag op de mat blijft zitten.



- ① Uitgesneden stuk stof
- ② Achtergebleven sterkplakkend vel op mat
- ③ Spatel

Opmerking

- Onder de volgende omstandigheden kan het sterkplakkende vel per ongeluk loskomen terwijl u de stof van de mat verwijdert:
 - De kleeflaag tussen de mat en het sterkplakkende vel wordt zwakker na herhaald gebruik.
 - Bij bepaalde soorten stof hecht het sterkplakkende vel steviger aan de stof vast.
- Gebruik in dat geval de meegeleverde spatel om het sterkplakkende vel op de mat te houden en verwijder de stof voorzichtig met de hand.
- Na het snijden verwijdert u voorzichtig eventuele vezels die op het sterkplakkende vel zijn achtergebleven. Voor optimaal behoud van de kleefkracht.
- Laat de stof niet gedurende lange tijd bevestigd zitten. Anders kan de kleefstof doordringen in de stof.
- Wanneer u de stof wilt verwijderen, steekt u de spatel zo horizontaal mogelijk in de ruimte tussen stof en de mat. Als u de kleeflaag te krachtig raakt, kan de mat beschadigen.

❑ Opmerking over het gebruik van het sterkplakkende vel voor het snijden van stof:

- Wanneer de kleefkracht van een vel afneemt of de stof verdraaid raakt bij het snijden, vervangt u het vel door een nieuw exemplaar.
- Wanneer u het vel van de mat lostrekt of het vel vervangt, gebruikt u de spatel om voorzichtig het oude vel te verwijderen.
- Als u de mat niet gebruikt, bergt u deze op met de bescherm laag bevestigd op het sterkplakkende vel.
- Als u een mat met sterkplakkend vel gedurende lange tijd niet gebruikt, verwijdt u het sterkplakkende vel van de mat en brengt u de bescherm laag aan op de kleefzijde van de mat voordat u deze opbergt.
- Het sterkplakkende vel, dat bevestigd was op de mat kan niet opnieuw worden gebruikt.
- Bewaar het sterkplakkende vel bij kamertemperatuur op een locatie die niet is blootgesteld aan hoge temperaturen, hoge luchtvochtigheid of direct zonlicht.
- Zorg dat u het sterkplakkende vel niet vouwt.
- We adviseren u deze te bevestigen op een nieuwe snijmat.

Combinatie van mes en materiaal

Het juiste mes is afhankelijk van het soort en de dikte van het materiaal. Voer, voordat u het materiaal gaat snijden, een snijproef (snijtest) uit. Meer bijzonderheden over de uitvoering van een snijproef (snijtest) vindt u in "Snijproef (snijtest)" op pagina 26.

Gebruik de volgende tabel om het geschikte snijmes te selecteren voor het materiaal dat u gaat snijden. U kunt de nieuwste referentietabel ook raadplegen op "<http://s.brother/cfokb/>".

De materiaalcompatibiliteit kan variëren. Voer altijd een snijproef (snijtest) uit om zeker te zijn van een geslaagde snijbewerking.

Als u extra hulp nodig hebt, biedt Brother Solutions Center u antwoorden op veelvoorkomende vragen en tips.

Ga naar "<http://s.brother/cpoac/>".

	Materiaal	Dikte	Houder automatisch instelbaar mes	
			Automatisch instelbaar mes (zwart)	Automatisch instelbaar mes voor dunne stoffen (beige)
Papier	Printerpapier	80 g/m ² (0,1 mm)	✓	
	Scrapbookpapier	200 g/m ² (0,25 mm)	✓	
	Karton	280 g/m ² (0,35 mm)	✓	
	Velijn, overtrekpapier	0,07 mm	✓	
	Posterpapier	400 g/m ² (0,5 mm)	✓	
Stof	Dunne katoenen stof (voor quiltstuk)	0,25 mm		✓
	Dunne katoenen stof (algemeen)	0,25 mm	✓	
	Flanel (voor quiltstuk)	0,5 mm		✓
	Flanel (algemeen)	0,5 mm	✓	
	Vilt	3 mm	✓	
	Denim 14 oz	0,75 mm	✓	
Overige	Plastic vel (PP)	0,2 mm	✓	
	Vinyl	0,2 mm	✓	
	Zelfklevend vinyl (bescherm laag: 0,1 mm)	0,07 mm	✓	
	Magneetvel	0,3 mm	✓	
	Sticker of zegel	0,2 mm	✓	
	Stickervel (bescherm laag: 0,15 mm)	0,15 mm	✓	
	Foam vel	3 mm	✓	

- Gebruik een sterkplakkend vel voor het snijden van stof of een opstrijkvel voor applicatie wanneer u een stuk stof uitsnijdt. Meer bijzonderheden vindt u in "Referentietabel voor combinaties van mat en materiaal" op pagina 15.
- Afhankelijk van het model is het automatisch instelbare mes voor dunne stoffen mogelijk niet meegeleverd. In dat geval kan het worden gekocht als optioneel accessoire.

Opmerking

- Er wordt een houder voor een automatisch instelbaar mes meegeleverd met deze machine. Met deze meshouder wordt de dikte van het materiaal gedetecteerd en wordt de meslengte automatisch aangepast.
- Dik of hard materiaal wordt automatisch meerdere keren gesneden.

Houder bevestigen en verwijderen

Selecteer de voor het materiaal geschikte houder en plaats deze in de machine. Meer bijzonderheden over de voor het materiaal geschikte houder vindt u in "Combinatie van mes en materiaal" op pagina 24.

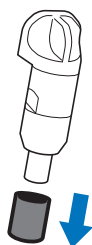
1 Druk op op het bedieningspaneel om de machine aan te zetten.

Meer bijzonderheden vindt u in "De machine aan-/ uitzetten" op pagina 8.

Opmerking

- Zorg ervoor dat u de machine aanzet voordat u de houder installeert.
- Als de houder is geïnstalleerd terwijl de machine is uitgezet, kan het mes breken en wordt het materiaal mogelijk niet goed gesneden.

2 Verwijder de beschermkap.



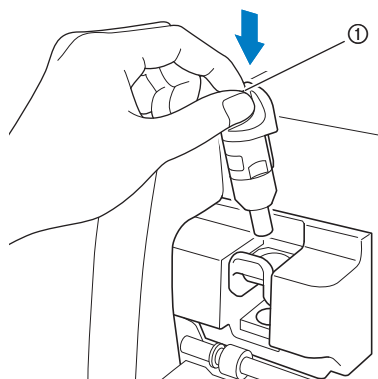
WAARSCHUWING

- De beschermkap is geen speelgoed en is niet bedoeld voor gebruik door kinderen. Vermijd gevaar voor verstikking en voorkom dat baby's/ kinderen de beschermkap in hun mond steken.

VOORZICHTIG

- Verwijder de beschermkap van de meshouder voordat u deze in de drager van de machine plaatst.
- Druk niet met uw hand of vingers op het uiteinde van de houder; het uiteinde van het mes steekt uit en kan letsel veroorzaken.

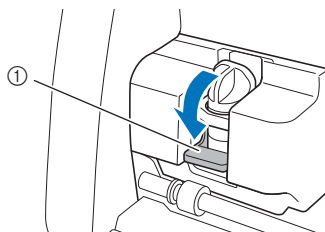
3 Pak de houder vast bij de greep en plaats de houder vervolgens in de drager.



① Greep

4 Duw de vergrendelingshendel van de houder omlaag.

Duw stevig op de hendel totdat de houder wordt vergrendeld.



① Vergrendelingshendel houder

5 Voer de procedure voor bevestiging in omgekeerde volgorde uit om de houder te verwijderen.

WAARSCHUWING

- De beschermkap is geen speelgoed en is niet bedoeld voor gebruik door kinderen. Vermijd gevaar voor verstikking en voorkom dat baby's/ kinderen de beschermkap in hun mond steken.

VOORZICHTIG

- Bevestig de beschermkap nadat u de meshouder hebt verwijderd uit de machine.
- Druk niet met uw hand of vingers op het uiteinde van de houder; het uiteinde van het mes steekt uit en kan letsel veroorzaken.

Snijproef (snijtest)

Voer een snijproef (snijtest) uit of teken op het type materiaal dat u wilt gebruiken in uw project en controleer of het resultaat naar wens is. In dit gedeelte wordt de procedure voor de uitvoering van een snijproef beschreven.

Machine aanzetten

Druk op  op het bedieningspaneel om de machine aan te zetten.

- Meer bijzonderheden vindt u in “De machine aan-/uitzetten” op pagina 8.

Houder plaatsen

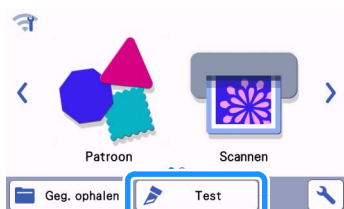
Bevestig de meshouder in de drager van de machine.

- Meer bijzonderheden vindt u in “Houder bevestigen en verwijderen” op pagina 25.

Testpatroon selecteren

Snij het testpatroon uit.

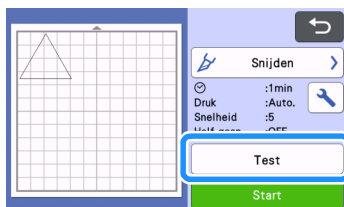
1 Tik op de toets “Test” op de startpagina.



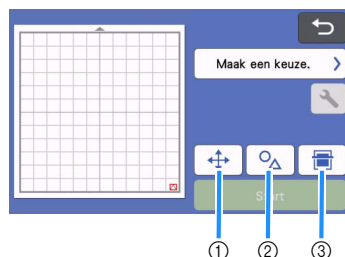
- Het patroon wordt automatisch ingedeeld op het test scherm.

Memo

- U kunt de snijproef (snijtest) ook uitvoeren nadat u een bewerking hebt geselecteerd op het voorbeeld scherm, dat wordt weergegeven na de selectie van een patroon. Meer bijzonderheden vindt u in “Les 1 – Patronen snijden” op pagina 30.



2 Controleer of het te snijden patroon is ingedeeld binnen het opgegeven snijgebied dat overeenkomt met het formaat van het materiaal.



1 Toets Patroonindeling

Tik hierop om aanpassingen uit te voeren op het mat bewerkingsscherm wanneer u de indeling van het patroon wijzigt. Als de wijzigingen worden toegepast op de patroonindeling, zal het patroon automatisch worden ingedeeld op dezelfde locatie wanneer u de volgende keer een snijproef (snijtest) uitvoert.

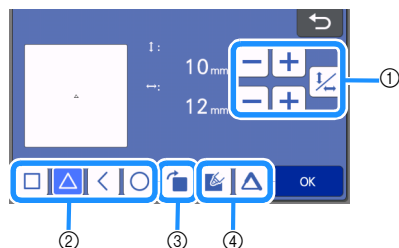
2 Toets voor aanpassing grootte/vorm

Tik hierop om de grootte en vorm van het patroon aan te passen. Meer bijzonderheden over het aanbrengen van wijzigingen vindt u in stap 3.

3 Toets Achtergrondscan

Hiermee scant u een achtergrondaafbeelding. Meer bijzonderheden vindt u in “Achtergrondaafbeelding scannen” op pagina 51.

3 Als u de vorm en grootte van het patroon wilt wijzigen, tikt u op .



1 Toetsen voor aanpassing grootte

Hiermee wijzigt u de grootte van het patroon. Meer bijzonderheden vindt u in “Patroonbewerkingsscherm” op pagina 41.

2 Keuzetoetsen voor testpatroon

Hiermee selecteert u het testpatroon.

3 Rotatietoets voor testpatroon

Hiermee roteert u het testpatroon. Tik op de toets die op het scherm voor de gewenste hoek wordt weergegeven om het patroon te roteren. Meer bijzonderheden vindt u in “Object bewerkingsscherm” op pagina 44.

4 Toetsen voor Testpatroon vullen/Extra lijn instellen

Hiermee selecteert of u het testpatroon wilt vullen of er extra lijnen aan toe wilt voegen. Deze functies zijn niet beschikbaar wanneer u de bedieningsmodus “Snijden” of “Embossing” selecteert.

- Tik op de toets “OK” om terug te keren naar het test scherm.

■ Mat plaatsen

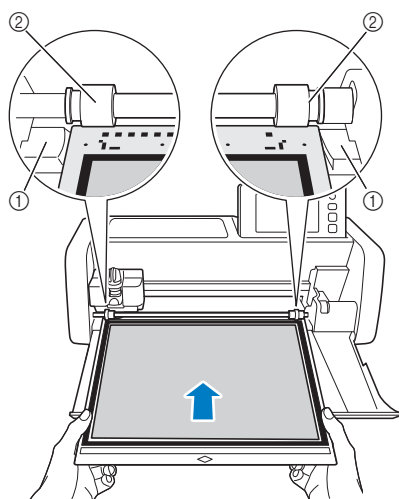
1 Breng het materiaal dat u wilt snijden aan op de mat.

- Meer bijzonderheden over het aanbrengen van materiaal op de mat vindt u in “Materiaal aanbrengen op de mat” op pagina 17.

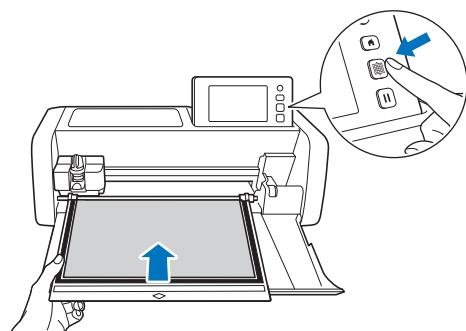
2 Houd de mat horizontaal en voer deze lichtjes

in de doorvoersleuf. Druk vervolgens op  in het bedieningspaneel.

Voer de top van de mat voorzichtig in zodat deze uitlijnt met de geleiders aan de linker- en rechterzijde van de doorvoersleuf en onder de doorvoer rollen valt. Voer het uiteinde van de mat met de pijlmarkering in de machine in.



- ① Geleiders
- ② Doorvoer rollen



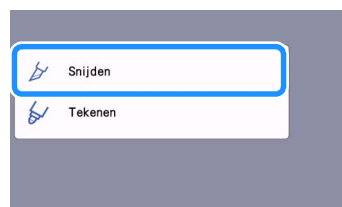
- De mat wordt in de machine geladen en in de juiste positie geplaatst, voor u de snijopdracht ingeeft.

Opmerking

- Trek niet met kracht aan de mat terwijl de mat wordt ingevoerd. Anders kunnen de doorvoer rollen bijvoorbeeld beschadigen.

■ Snijden

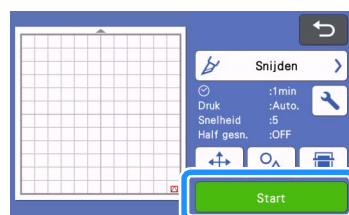
1 Selecteer “Snijden” op het test scherm.



Opmerking

- Als u halfsneden (insneden) wilt maken, schakelt u Half gesneden (insnede) in op het instellingscherm. Zie “Instellingen voor Half gesneden (insnede)” op pagina 29 voor meer informatie over het opgeven van de instellingen.

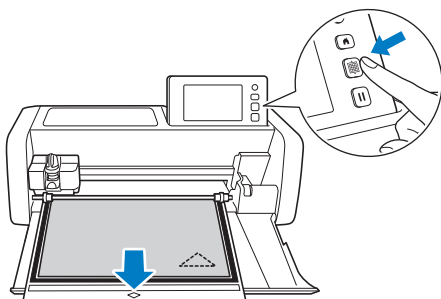
2 Tik op de “Start”-toets om te beginnen met snijden.



- Wanneer het snijden is voltooid, wordt het bericht “Snijden voltooid” weergegeven op het display. Tik op de toets “OK” om terug te keren naar het test scherm.

■ Mat verwijderen

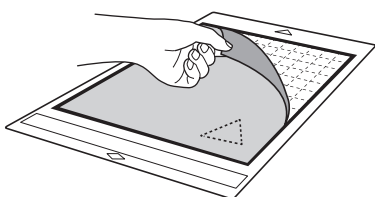
- 1 Druk op  op het bedieningspaneel om de mat uit de machine te laten komen.



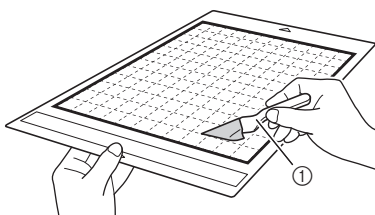
Opmerking

- Trek niet met kracht aan de mat terwijl de mat wordt uitgeladen. Anders kunnen de doorvoer rollen bijvoorbeeld beschadigen.

- 2 Trek het materiaal los bij een gedeelte waar dit eenvoudig gaat, bijvoorbeeld een hoek, en trek vervolgens langzaam de rest los onder een gelijkmatige druk.



- 3 Houd de mat vast met uw hand en gebruik de meegeleverde spatel om de uitgesneden patronen voorzichtig los te trekken.



① Spatel

Opmerking

- Wanneer u het materiaal wilt verwijderen, steekt u de spatel zo horizontaal mogelijk in de ruimte tussen het materiaal en de mat. Als u de kleefzijde van de mat te krachtig raakt, kan er beschadiging optreden.

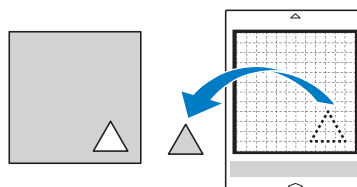
■ Resultaten van snijproef (snijtest) controleren

Pas de snijdruk aan de hand van de resultaten van de snijproef (snijtest) aan.

Blijf snijproeven (snijtesten) uitvoeren en de snijdruk aanpassen, totdat het materiaal goed wordt gesneden.

❑ Met de juiste snijdruk

Wanneer u het materiaal lostrekt, blijft een flauw spoor van de snede achter op het oppervlak van de mat.



■ Automatische snijdruk wijzigen

Als het materiaal niet goed kan worden gesneden, raadpleegt u de onderstaande tabel en past u de instelling voor de snijdruk aan.

Resultaten snijproef (snijtest)	Tips voor afstelling
Deel van het patroon is niet gesneden.	Te weinig druk: tik eenmaal op  op het instellingenscherf om de druk te verhogen.
Gehele patroon is niet gesneden.	Te weinig druk: tik eenmaal op  op het instellingenscherf om de druk te verhogen.
Er zijn diepe sneden door de mat heen.	Te veel druk: tik eenmaal op  op het instellingenscherf om de druk te verlagen.

❑ Instelling voor de snijdruk wijzigen

- 1 Tik op  op het test scherm om het instellingenscherf weer te geven.



- 2 Tik op **+** of **-** om de snijdruk aan te passen en tik vervolgens op de toets "OK".



- 3 Controleer of de instellingen op het test scherm zijn gewijzigd en voer vervolgens de snijproef (snijtest) opnieuw uit.



Opmerking

- Zorg ervoor dat u de druk niet te veel verhoogt. Anders kan het mes breken. Als er sprake is van te veel druk, wordt het materiaal mogelijk niet goed gesneden. Daarnaast zal de mat er ook sneller door verslechteren.

Instellingen voor Half gesneden (insnede)

Als u halfsneden (insneden) wilt maken, schakelt u Half gesneden (insnede) in op het instellingscherm, voordat u begint met snijden.

- 1 Tik op op het voorbeeld scherm om het instellingscherm weer te geven.



- 2 Schakel "Half gesneden" in en tik vervolgens op de toets "OK".

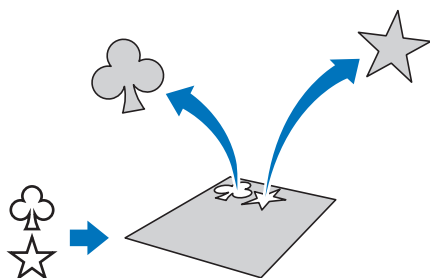
- U kunt de druk voor Half gesneden (insnede) aanpassen met "Snijdruk (Half gesneden)". Pas de snijdruk aan, totdat het resultaat van de halfsnede (insnede) naar wens is.



PATRONEN SNIJDEN

Bij de volgende procedures worden ingebouwde patronen gebruikt om de volledige serie handelingen te beschrijven, van het selecteren en bewerken van een patroon tot het snijden.

Les 1 – Patronen snijden



In deze les gaan we twee ingebouwde patronen snijden.

Machine aanzetten

Druk op om de machine aan te zetten.

- Meer bijzonderheden vindt u in “De machine aan-/uitzetten” op pagina 8.

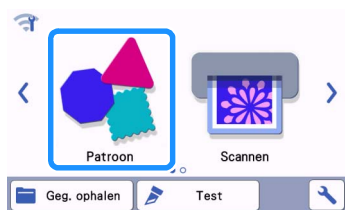
Houder plaatsen

Bevestig de meshouder in de drager van de machine.

- Meer bijzonderheden vindt u in “Houder bevestigen en verwijderen” op pagina 25.

Eerste patroon selecteren en bewerken

1 Selecteer “Patroon” in de startpagina.



2 Selecteer in het patroon categoriekeuze scherm de categorie voor het patroon dat u wilt uitsnijden.

In dit voorbeeld selecteert u .



- 1 Tik hierop om terug te keren naar het vorige scherm.
- 2 Patrooncategorieën

Memo

- De patrooncategorieën en ingebouwde patronen die in de bedieningsschermen worden weergegeven, verschillen afhankelijk van het machinemodel. Meer bijzonderheden over de ingebouwde patronen vindt u in de “Lijst patronen”. U kunt de “Lijst patronen” downloaden van het Brother Solutions Center (<http://s.brother/cmoae/>).

3 Selecteer het eerste patroon dat u wilt gebruiken in het patroon keuzescher.



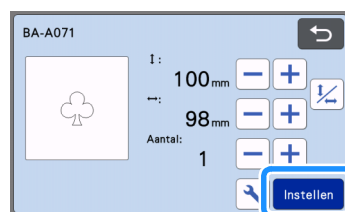
- 1 Tik hierop om omhoog te bladeren.
- 2 Tik hierop om omlaag te bladeren.

4 Bewerk het patroonformaat en het aantal patronen op het patroon bewerkingsscher.

Wanneer u klaar bent met bewerken, tikt u op de toets “Instellen”.

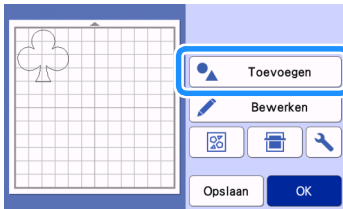
- Zie “Patroonbewerkingsfuncties” op pagina 41 voor meer informatie over de bewerkingsfuncties.
- Als u een ander patroon wilt selecteren, tikt u op

, annuleert u de selectie en selecteert u vervolgens opnieuw een patroon.



■ Tweede patroon selecteren en bewerken

- 1 Tik op de toets “Toevoegen” op het mat weergavescherm.



- 2 Selecteer de locatie van het toe te voegen patroon.

- Tik in dit voorbeeld op de toets “Patroon” om een ingebouwd patroon toe te voegen. Meer bijzonderheden over het ophalen van patroongegevens vindt u in stap 3 in “Geg. ophalen” op pagina 55.



- 3 Selecteer de categorie van het patroon dat u wilt uitsnijden.



- 1 Tik hierop om terug te keren naar het vorige scherm.

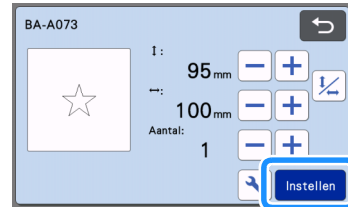
- 4 Selecteer het tweede patroon dat u wilt gebruiken.



- 5 Bewerk het patroon.

Wanneer u klaar bent met bewerken, tikt u op de toets “Instellen”.

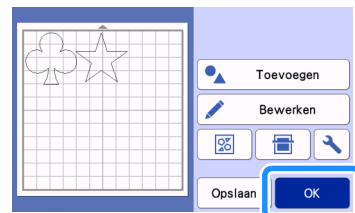
- Zie “Patroonbewerkingsfuncties” op pagina 41 voor meer informatie over de bewerkingsfuncties.
- Als u een ander patroon wilt selecteren, tikt u op , annuleert u de selectie en selecteert u vervolgens opnieuw een patroon.



- 6 Controleer de patroonindeling.

De twee patronen die worden uitgesneden, worden weergegeven op het mat weergavescherm. Nadat u de indeling hebt gecontroleerd, tikt u op de toets “OK”.

- In dit scherm kunt u een afzonderlijk patroon bewerken, verplaatsen of verwijderen. Meer bijzonderheden over de functies die u kunt gebruiken op het mat weergavescherm, vindt u in “Ontwerpbewerkingsfuncties” op pagina 43.
- U kunt de indeling van de patronen eenvoudig aanpassen door de automatische ontwerpfunctie te gebruiken. Meer bijzonderheden vindt u in “Automatische ontwerpfuncties” op pagina 50.
- Selecteer de “Snijgebied”-instelling die geschikt is voor de mat die wordt gebruikt. (Zie pagina 10.)



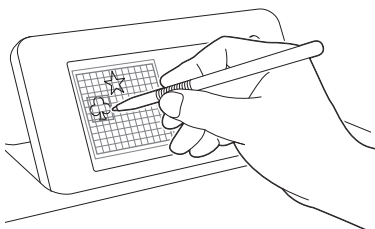
- Het voorbeeld scherm wordt weergegeven.

Opmerking

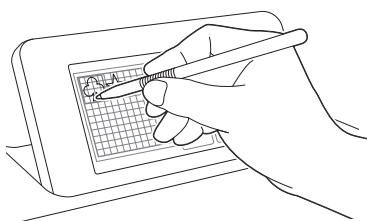
- Afhankelijk van het patroontype en het te snijden materiaal, worden de patronen mogelijk niet goed gesneden als de tussenruimte te klein is. In dat geval kunt u de patronen herindelen om ze te scheiden.

Memo

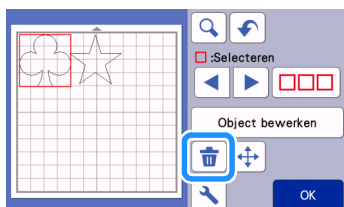
- Als u een patroon binnen het snij-/tekengebied wilt verplaatsen, tikt u op het patroon op het scherm en sleept u dit naar de gewenste positie.



- Als u een patroon uit de indeling wilt verwijderen, selecteert u het patroon op het mat bewerkingsscherm en gebruikt u vervolgens de functie voor verwijderen.
 - Tik op de toets "Bewerken" op het mat weergavescherm.
 - Tik in het scherm op het patroon dat u wilt verwijderen. Als u meerdere patronen wilt verwijderen, gebruikt u de functie voor het selecteren van meerdere patronen. Meer bijzonderheden vindt u in "Meerdere patronen selecteren" op pagina 39.



- Tik op  op het mat bewerkingsscherm om de geselecteerde patronen te verwijderen.



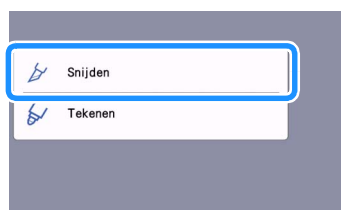
Mat plaatsen

Houd de mat horizontaal en plaats deze lichtjes in de doorvoersleuf. Druk vervolgens op  in het bedieningspaneel.

- Meer bijzonderheden vindt u in "Mat plaatsen" op pagina 27.

Snijden

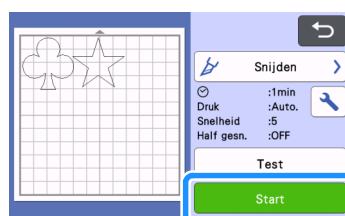
- Selecteer "Snijden" op het voorbeeld scherm.



Opmerking

- Controleer voordat u doorgaat of de patronen die u gaat snijden zijn ingedeeld in het snijgebied dat overeenkomt met het formaat van het materiaal dat u gaat gebruiken.
- Als u halfsneden (insneden) wilt maken, schakelt u Half gesneden (insnede) in op het instellingenschermb, voordat u begint met snijden. Meer bijzonderheden vindt u in "Instellingen voor Half gesneden (insnede)" op pagina 29.

- Tik op de toets "Start" om te beginnen met snijden.



- Wanneer het snijden is voltooid, wordt het voorbeeld scherm opnieuw weergegeven.

Opmerking

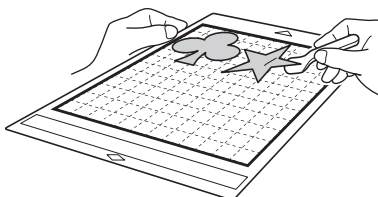
- Tik op de toets "Test" op het voorbeeld scherm om de snijproef (snijtest) uit te voeren. Wanneer de snijproef (snijtest) is voltooid, wordt het volgende scherm weergegeven.



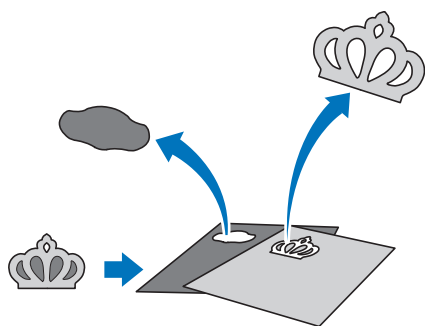
- Tik op de toets "Start" om te beginnen met snijden van het patroon.
- Tik op de toets "Opnieuw testen" om terug te keren naar het test scherm. Wijzig de instellingen en voer vervolgens de snijproef (snijtest) opnieuw uit.

Mat verwijderen

Voer de mat uit en gebruik vervolgens de meegeleverde spatel om de patronen los te trekken. Meer bijzonderheden vindt u in "Mat verwijderen" op pagina 28.



Les 2 – Geavanceerde patronen snijden

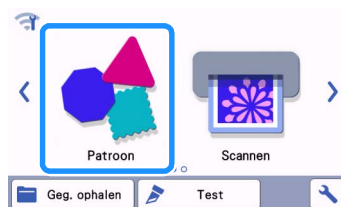


In deze les snijden we een ingebouwd patroon in de

categorie .

Eerste patroongedeelte selecteren en bewerken

- Selecteer "Patroon" in de startpagina.



- Selecteer de categorie in het patroon categoriekeuze scherm.

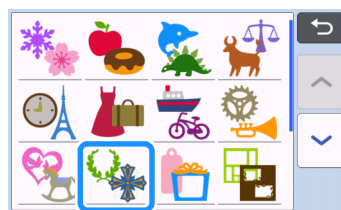


- Tik hierop om terug te keren naar het vorige scherm.
- Patrooncategorieën

Memo

- De patrooncategorieën en ingebouwde patronen die in de bedieningsschermen worden weergegeven, verschillen afhankelijk van het machinemodel. Meer bijzonderheden over de ingebouwde patronen vindt u in de "Lijst patronen". U kunt de "Lijst patronen" downloaden van het Brother Solutions Center (<http://s.brother/cmoae/>).

- Selecteer de subcategorie in het patroonsubcategoriekeuzescherf.



4 Selecteer het patroon dat u wilt uitsnijden in het patroon keuzeschermb.

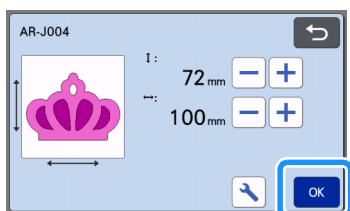


- ① Tik hierop om omhoog te bladeren.
- ② Tik hierop om omlaag te bladeren.

5 Bewerk het formaat van het volledige patroon in het patroon formaatbewerkingsschermb.

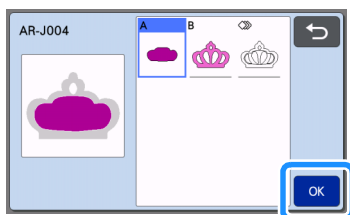
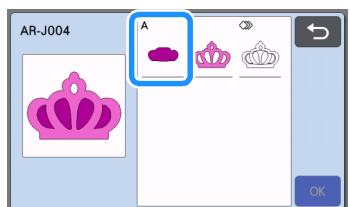
Wanneer u klaar bent met bewerken, tikt u op de toets "OK".

- Zie "Patroonformaat bewerken" op pagina 42 voor meer informatie over het patroon formaatbewerkingsschermb.



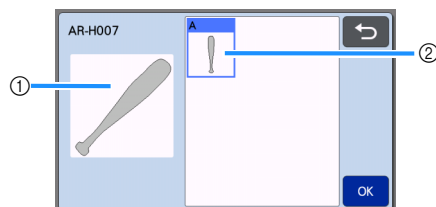
6 Selecteer het gedeelte dat u eerst wilt bewerken in het patroondeel overzichtsschermb en tik vervolgens op de toets "OK".

Tik in het scherm met het patroongedeelteoverzicht op een patroongedeelte om dit afzonderlijk te bewerken.

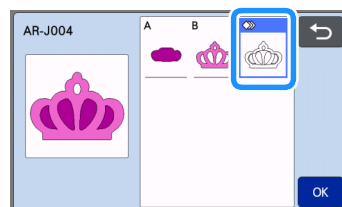


Memo

- De patroongedeelten die worden weergegeven in het patroondeeloverzichtsschermb, worden automatisch aangepast zodat de draadrichting verticaal (in de lengte) is wanneer u stof gebruikt als materiaal om te snijden. Daardoor kan de hoek waarmee het patroon in het patroongedeelteoverzicht wordt weergegeven verschillen van de werkelijke hoek van het patroongedeelte dat u gaat uitsnijden.



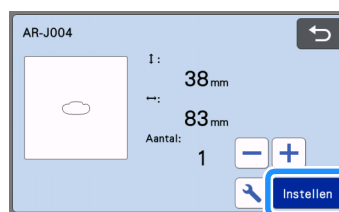
- ① Weergave in het patroongedeelteoverzicht
 - ② Werkelijke weergave van het patroongedeelte dat u wilt uitsnijden
- Wijzig de hoek van het patroongedeelte met de roteerfunctie, in overeenstemming met uw project. Meer bijzonderheden vindt u in "Patroongedeelte bewerken" op pagina 42.
 - Er wordt aan het einde van het patroongedeelteoverzicht een toets weergegeven met alle patroongedeelten. Druk op deze toets om alle patroongedeelten te selecteren en in te delen op de mat. Deze toets is handig wanneer u de patroonometre snijdt en meerdere patroongedeelten snijdt binnen dezelfde mat; zie "Tweede patroongedeelte bewerken en snijden" op pagina 36.



7 Bewerk het patroongedeelte op het bewerkingsschermb voor patroondelen.

Wanneer u klaar bent met bewerken, tikt u op de toets "Instellen".

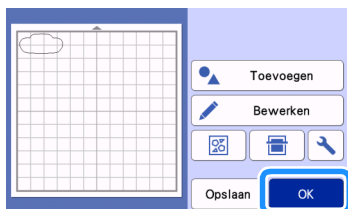
- Zie "Patroongedeelte bewerken" op pagina 42 voor meer informatie over de bewerkingfuncties.



8 Controleer de indeling van het patroongedeelte op het mat weergavescherm.

Het patroongedeelte dat u wilt uitsnijden, wordt weergegeven in het scherm. Nadat u de indeling hebt gecontroleerd, tikt u op de toets "OK".

- In dit scherm kunt u een afzonderlijk patroongedeelte bewerken, verplaatsen, verwijderen of opslaan. Meer bijzonderheden over de bewerkingfuncties op het mat weergavescherm vindt u in "Mat weergavescherm" op pagina 42.
- Selecteer de "Snijsgebied"-instelling die geschikt is voor de mat die wordt gebruikt. (Zie pagina 10.)



► Het voorbeeld scherm wordt weergegeven.

■ Mat plaatsen

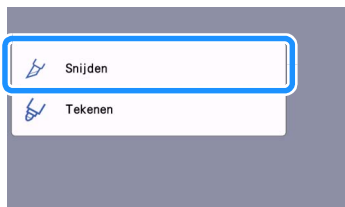
Breng het materiaal waaruit u het eerste patroon wilt snijden aan op de mat en voer de mat vervolgens in via de doorvoersleuf.

Wanneer u een patroon snijdt dat bestaat uit meerdere gedeeltes in verschillende kleuren, bewerkt u het patroongedeelte voor elke kleur en wijzigt u vervolgens het materiaal waaruit u elk gedeelte wilt snijden.

- Zie "Mat plaatsen" op pagina 27 voor meer informatie over het voorbereiden van het materiaal en het plaatsen van de mat.

■ Het eerste patroon snijden

1 Selecteer "Snijden" op het voorbeeld scherm.

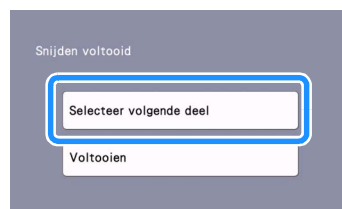


Opmerking

- Controleer voordat u doorgaat of de patronen die u gaat snijden zijn ingedeeld in het snijgebied dat overeenkomt met het formaat van het materiaal dat u gaat gebruiken.
- Als u halfsneden (insneden) wilt maken, schakelt u Half gesneden (insnede) in op het instellingenscherm, voordat u begint met snijden. Meer bijzonderheden vindt u in "Instellingen voor Half gesneden (insnede)" op pagina 29.

2 Tik op de "Start"-toets om te beginnen met snijden.

- Nadat het eerste patroongedeelte is uitgesneden, wordt het volgende bericht weergegeven. Als u het tweede patroongedeelte wilt uitsnijden, tikt u op de toets "Selecteer volgende deel".

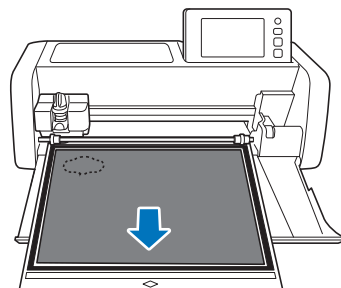


- Als u tikt op de toets "Selecteer volgende deel", wordt alle bewerkingsinformatie voor het eerste patroongedeelte gewist en wordt het patroondeel overzichtsscherm opnieuw weergegeven.

■ Mat verwijderen

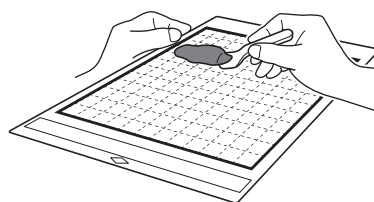
1 Druk op op het bedieningspaneel om de mat uit te voeren.

Als u het materiaal wilt vervangen door materiaal met een andere kleur, moet u het materiaal dat voor het eerste patroongedeelte is gebruikt uitvoeren.



2 Trek het uitgesneden patroongedeelte los van de mat.

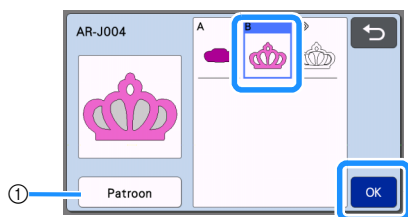
Zie "Mat verwijderen" op pagina 28 voor meer informatie over het verwijderen van het materiaal van de mat.



■ Tweede patroongedeelte bewerken en snijden

1 Selecteer en bewerk het tweede patroongedeelte en tik vervolgens op de toets "OK".

Voor meer informatie over het bewerken van het patroon volgt u stap 6-8 (pagina 34) in "Eerste patroongedeelte selecteren en bewerken".

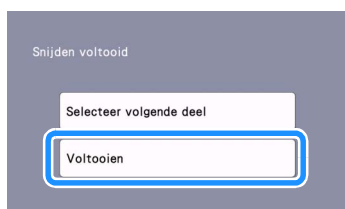


- ① Tik hierop om terug te keren naar het patroon categoriekeuze scherm om een ander patroon te selecteren.

2 Volg de procedures die worden beschreven in "Mat plaatsen" (pagina 27) en "Snijden" (pagina 27) om het materiaal te plaatsen dat u wilt gebruiken voor het tweede patroongedeelte en het uit te snijden.

- Wanneer het snijden is voltooid, wordt een bericht weergegeven.

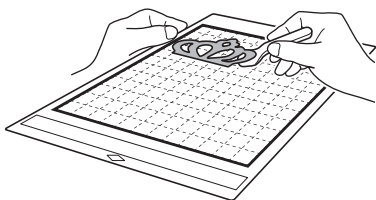
3 Nadat alle patroongedeeltes zijn uitgesneden, tikt u op de toets "Voltooien".



- Het voorbeeld scherm wordt opnieuw weergegeven.

■ Mat verwijderen

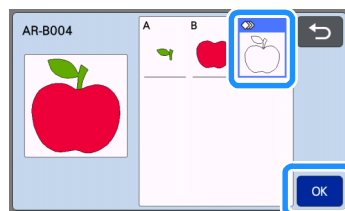
Trek het uitgesneden patroongedeelte los van de mat. Zie "Mat verwijderen" op pagina 28 voor meer informatie over het verwijderen van het materiaal van de mat.



■ Alle patroongedeeltes bewerken en snijden

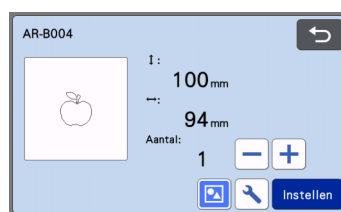
□ Patroononttrek snijden

1 Selecteer en bewerk alle patroongedeeltes en tik vervolgens op de toets "OK".



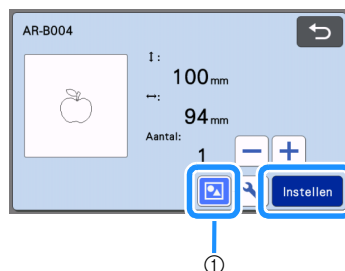
2 Bewerk het patroongedeelte op het bewerkingsscherm voor patroondelen.

- Zie "Patroongedeelte bewerken" op pagina 42 voor meer informatie over de bewerkingfuncties.



3 Tik op om de groep van patroongedeeltes op te heffen.

Wanneer u klaar bent met bewerken, tikt u op de toets "Instellen".

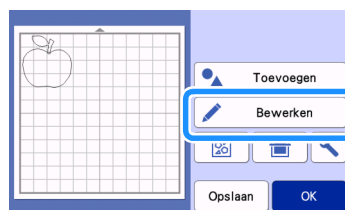


- ① Toets Groeperen/groepering opheffen

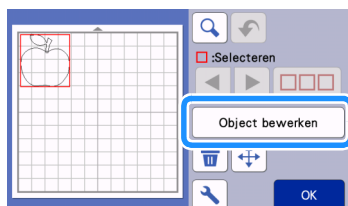
Memo

- U kunt ook patronen groeperen/groepering van patronen opheffen op het object bewerkingsscherm. Meer bijzonderheden vindt u in "Patronen groeperen/groepering opheffen" op pagina 45.

4 Controleer de indeling van het patroongedeelte op het mat weergavescherm en tik vervolgens op de toets "Bewerken".

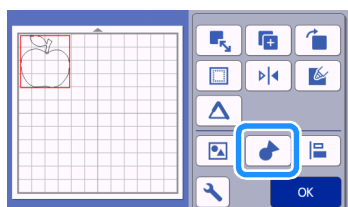


5 Tik op de toets “Object bewerken”.



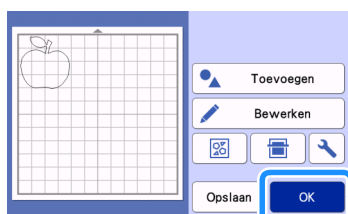
6 Tik op om het patroon te verenigen.

- Meer bijzonderheden over het verenigen vindt u in “Verenigen (omtrek van meerdere patronen samenvoegen)” op pagina 47.



- Tik op de toets “OK” op het bewerkingsscherm om terug te gaan naar het mat weergavescherm.

7 Tik op de toets “OK”.



8 Volg de procedures die worden beschreven in “Mat plaatsen” (pagina 27) en “Snijden” (pagina 27) om het materiaal te plaatsen dat u wilt snijden.

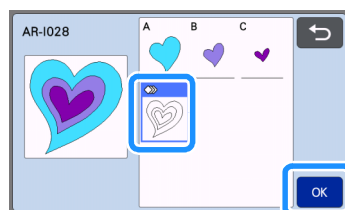
- Wanneer het snijden is voltooid, wordt een bericht weergegeven.

9 Nadat alle patroongedeelten zijn uitgesneden, tikt u op de toets “Voltooien”.



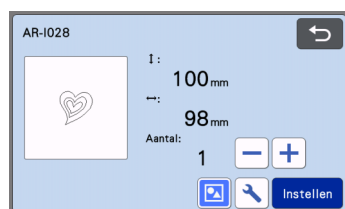
Alle patroongedeelten snijden binnen dezelfde mat

1 Selecteer en bewerk alle patroongedeelten en tik vervolgens op de toets “OK”.



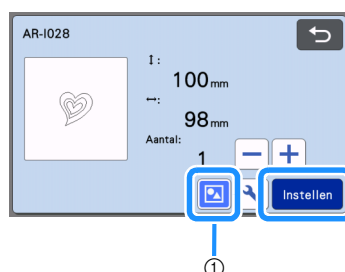
2 Bewerk het patroongedeelte op het bewerkingsscherm voor patroondelen.

- Zie “Patroongedeelte bewerken” op pagina 42 voor meer informatie over de bewerkingfuncties.



3 Tik op om de groep van patroongedeelten op te heffen.

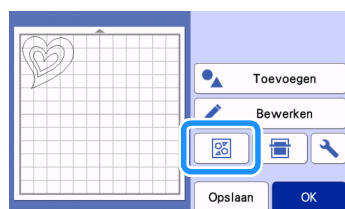
Wanneer u klaar bent met bewerken, tikt u op de toets “Instellen”.



① Toets Groeperen/groepering opheffen

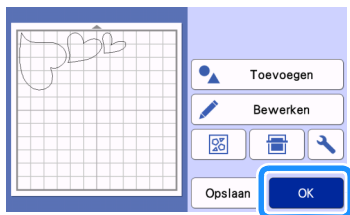
4 Controleer de indeling van het patroongedeelte op het mat weergavescherm en tik vervolgens op de toets om alle patroongedeelten automatisch in te delen.

- Meer bijzonderheden over de automatische ontwerpfunctie vindt u in “Automatische ontwerpfuncties” op pagina 50.



- Tik op de toets “OK” op het bewerkingsscherm om terug te gaan naar het mat weergavescherm.

- 5 Tik op de toets “OK”.



- 6 Volg de procedures die worden beschreven in “Mat plaatsen” (pagina 27) en “Snijden” (pagina 27) om het materiaal te plaatsen dat u wilt snijden.

- Wanneer het snijden is voltooid, wordt een bericht weergegeven.

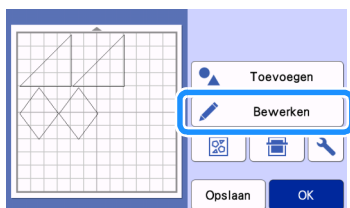
- 7 Nadat alle patroongedeelten zijn uitgesneden, tikt u op de toets “Voltooien”.



PATRONEN SELECTEREN

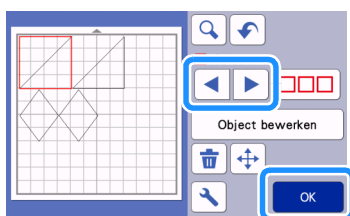
De volgende vier patroonselectiefuncties zijn beschikbaar op het mat bewerkingsscherm, afhankelijk van uw voorkeur:

- Eén patroon selecteren
- Gewenste patronen selecteren
- Alle patronen selecteren
- Selectiegebied opgeven
 - Tik op de toets "Bewerken" op het mat weergavescherm om de patroonselectiefuncties te gebruiken.



Eén patroon selecteren

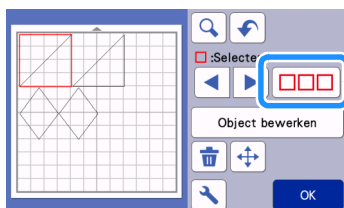
Selecteer een afzonderlijk patroon dat u wilt bewerken door erop te tikken in het bewerkingsscherm of via en . Het geselecteerde patroon wordt omgeven door een rood kader.



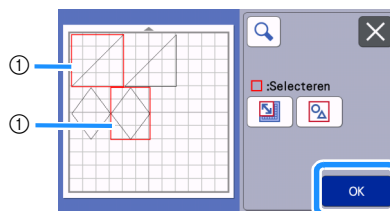
Meerdere patronen selecteren

■ Gewenste patronen selecteren

- 1 Tik op op het mat bewerkingsscherm om een selectie van meerdere patronen te maken.



- 2 Tik afzonderlijk op alle patronen die u in het scherm wilt selecteren en tik vervolgens op de toets "OK".



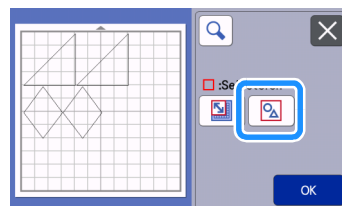
- ① Geselecteerde patronen

Memo

- Als u opnieuw tikt op een geselecteerd patroon (omgeven door een rood kader), wordt de meervoudige selectie opgeheven.
- Als u tikt op een lege ruimte in het scherm, worden alle patroonselecties opgeheven.

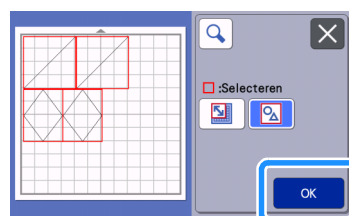
■ Alle patronen selecteren

- 1 Tik op op het mat bewerkingsscherm om een selectie van meerdere patronen te maken.
- 2 Tik op om alle patronen in het scherm te selecteren.



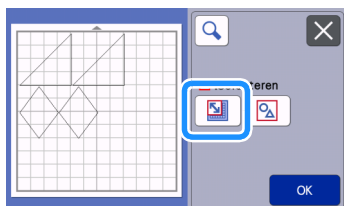
- 3 Controleer de selectie en tik vervolgens op de toets "OK".

- Alle geselecteerde patronen worden omgeven door een rood kader.



■ Selectiegebied opgeven

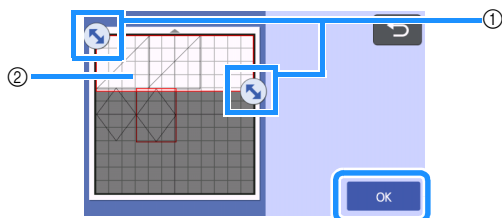
- 1 Tik op  op het mat bewerkingsscherm om een selectie van meerdere patronen te maken.
- 2 Tik op  om een gebied op te geven waarin u de patronen wilt selecteren.



Memo

- Zorg ervoor dat u  niet hebt geselecteerd, voordat u het te selecteren gebied hebt opgegeven.

- 3 Tik en sleep de toetsen voor formaataanpassing om het gebied op te geven en tik vervolgens op de toets "OK".



- ① Toetsen om gebied op te geven
- ② Te selecteren patronen



Opmerking

- Zorg ervoor dat u opgeeft meer dan twee patronen op te nemen in het gebied.
- Deze methode van patronen selecteren binnen een opgegeven gebied is handig voor het samenvoegen of verenigen van patronen en het verwijderen van ongewenste afbeeldingen bij het scannen (pagina 47, pagina 81).

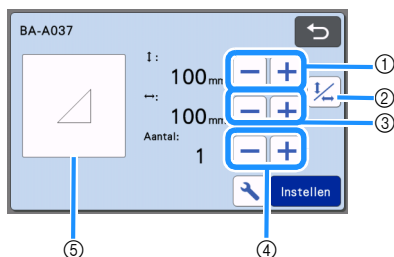
SNIJ- EN BEWERKINGSFUNCTIES

Patroonbewerkingsfuncties

De beschikbare patroonbewerkingsfuncties zijn afhankelijk van het patroon dat u selecteert. Volg de instructies in dit gedeelte of "Patroonbewerkingsfuncties – Meerdere patronen" op pagina 42.

Beschikbaar in het volgende scherm

Patroon bewerkingsscherm	→ Les 1; stap 4 (pagina 30) in "Eerste patroon selecteren en bewerken"
---------------------------------	--

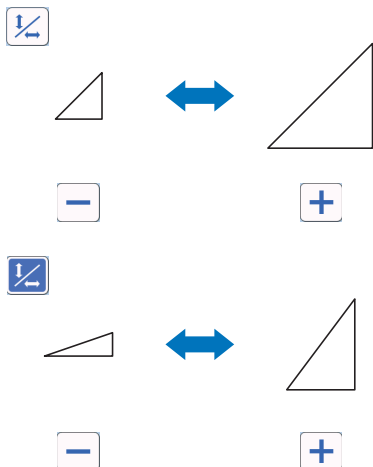


Opmerking

- Afhankelijk van het patroon dat u gebruikt, wordt het materiaal mogelijk niet goed gesneden als u het formaat van het patroon verkleint. Voordat u begint aan uw project, moet u een snijproef (snijtest) met hetzelfde materiaal uitvoeren.

① Formaat aanpassen (Hoogte)

Bewerk de hoogte van het patroon terwijl de verhouding behouden blijft. Tik op **+** of **-** om de instelling aan te passen. Tik op om alleen de hoogte te bewerken.

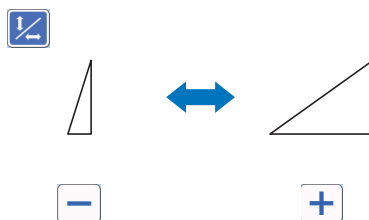


② Verhouding ontgrendelen

Tik op om het patroonformaat te bewerken zonder de verhouding te behouden. De functie is beschikbaar, afhankelijk van het patroon dat u selecteert. Als de toets niet beschikbaar is, is de verhouding vergrendeld en kunt u het patroon alleen bewerken terwijl de verhouding behouden blijft.

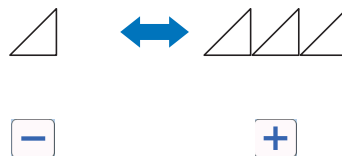
③ Formaat aanpassen (Breedte)

Bewerk de breedte van het patroon terwijl de verhouding behouden blijft. Tik op **+** of **-** om de instelling aan te passen. Tik op om alleen de breedte te bewerken.



④ Dupliceren (aantal patronen)

Maak een of meer duplicaten van het geselecteerde patroon. Tik op **+** of **-** om het aantal patronen op te geven.



⑤ Voorbeeld weergeven

Geef een voorbeeld weer van het bewerkte patroon.

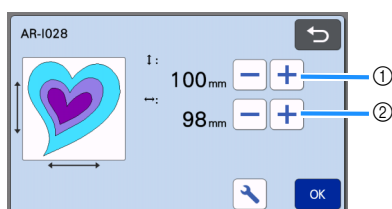
Patroonbewerkingsfuncties – Meerdere patronen

De beschikbare patroonbewerkingsfuncties zijn afhankelijk van het patroon dat u selecteert. Volg de instructies in dit gedeelte of “Patroonbewerkingsfuncties” op pagina 41.

■ Patroonformaat bewerken

Beschikbaar in het volgende scherm

Patroon formaatbewerkingsscherm	→Les 2; stap 5 (pagina 34) in “Eerste patroongedeelte selecteren en bewerken”
--	---



- ① Tik hierop om de hoogte van het patroon te bewerken (terwijl de verhouding behouden blijft).
- ② Tik hierop om de breedte van het patroon te bewerken (terwijl de verhouding behouden blijft).



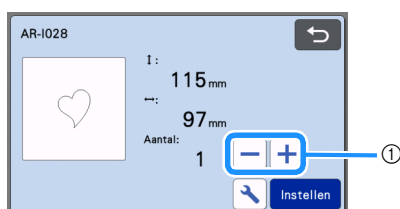
Memo

- Alle patroongedeeltes die in het patroon formaatbewerkingsscherm worden weergegeven, kunt u aanpassen terwijl de verhouding behouden blijft.

■ Patroongedeelte bewerken

Beschikbaar in het volgende scherm

Bewerkingsscherm voor patroondelen	→Les 2; stap 7 (pagina 34) in “Eerste patroongedeelte selecteren en bewerken”
---	---



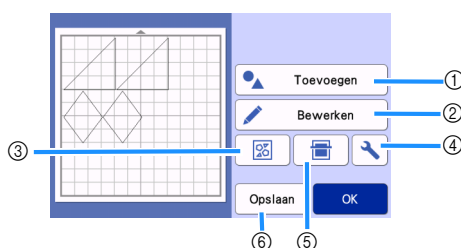
- ① **Dupliceren (aantal patronen)**
Meer bijzonderheden vindt u in
“Patroonbewerkingsfuncties” op pagina 41.

Mat weergavescherm

U kunt de indeling van de patronen bewerken. Het snij-/tekengebied dat is opgegeven met de instelling “Snijgebied” (pagina 10) in het instellingscherm wordt weergegeven in het voorbeeld scherm. Bewerk de patroonindeling zodat de patronen passen binnen het opgegeven gebied.

Beschikbaar in het volgende scherm

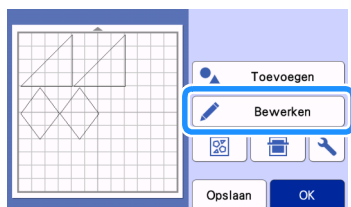
Mat weergavescherm	→Les 1; stap 6 (pagina 31) in “Tweede patroon selecteren en bewerken”
---------------------------	---



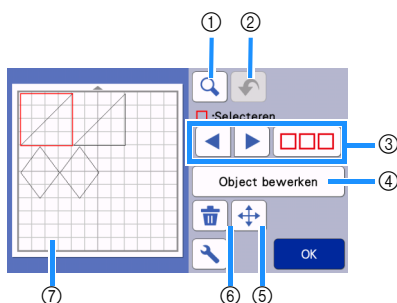
- ① **Patronen toevoegen**
Voeg een patroon toe aan het ontwerp.
 - Als u op deze toets tikt, wordt het keuzescher voor een extra patroon weergegeven. Op dat scherm selecteert u de locatie van het patroon dat u wilt toevoegen.
- ② **Bewerken**
U kunt de patronen in het ontwerp bewerken, verplaatsen of verwijderen. Meer bijzonderheden vindt u in “Ontwerpbewerkingsfuncties” op pagina 43.
- ③ **Automatisch ontwerp**
U kunt de patronen automatisch indelen om de tussenruimte te beperken. Meer bijzonderheden vindt u in “Automatische ontwerpfuncties” op pagina 50.
- ④ **Instellingen**
Geef het snijgebied, de patroonafstand en het achtergrondcontrast op. Meer bijzonderheden vindt u in “Instellingscherm” op pagina 10 of “Achtergrondaafbeelding scannen” op pagina 51.
- ⑤ **Achtergrondscan**
Scan het materiaal voor snijden/tekenen dat u op de achtergrond van het mat weergavescherm wilt weergegeven.
U kunt specifieke gedeeltes van het materiaal gebruiken voor het uitsnijden/tekenen van patronen of u kunt het materiaal weergegeven dat al is gesneden en dit hergebruiken. Meer bijzonderheden vindt u in “Achtergrondaafbeelding scannen” op pagina 51.
- ⑥ **Opslaan**
Sla de patroonindeling op als gegevens. Meer bijzonderheden vindt u in “Opslaan” op pagina 54.

Ontwerpbewerkingsfuncties

De ontwerpbewerkingsfuncties zijn beschikbaar wanneer u op de toets "Bewerken" tikt op het mat weergavescherm.

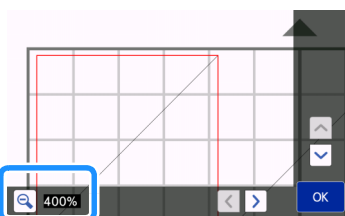
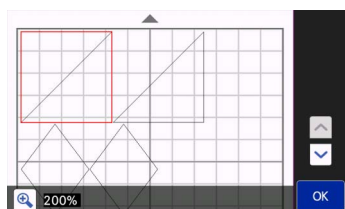


► Het mat bewerkingsscherm wordt weergegeven.



① Vergroten

Inzoomen op 200% op het patroon. Druk vervolgens op 200% om de patronen 400% vergroot weer te geven. Tik op de pijltoetsen om door het scherm te bladeren.



② Een bewerking ongedaan maken

Maak de laatste bewerking ongedaan om de vorige staat te herstellen. Meer bijzonderheden vindt u in "Een bewerking ongedaan maken" op pagina 45.

③ Patronen selecteren

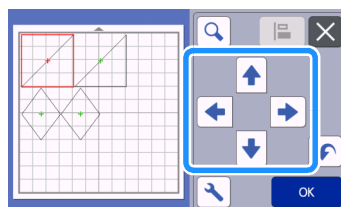
Selecteer een afzonderlijk patroon of meerdere patronen om te bewerken. Meer bijzonderheden vindt u in "PATRONEN SELECTEREN" op pagina 39.

④ Object bewerken

U kunt het geselecteerde patroon gedetailleerder bewerken. Meer bijzonderheden vindt u in "Object bewerkingsscherm" op pagina 44.

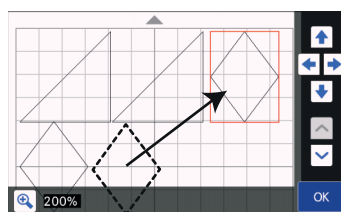
⑤ Verplaatsen

Verplaats de geselecteerde patronen stapsgewijs. Tik op de pijltoetsen om de positie van de patronen aan te passen.



Memo

- U kunt het patroon ook verplaatsen door erop te tikken terwijl het wordt weergegeven in het ontwerpbewerkingscherm en het te slepen in het scherm.
- Als u in de zoommodus een patroon wilt verplaatsen, sleept u het patroon of tikt u op de pijltoets nadat u het patroon hebt geselecteerd.
- Tik eenmaal op de pijltoets om het geselecteerde patroon 0,5 mm te verplaatsen (5 mm wanneer u de toets ingedrukt houdt).



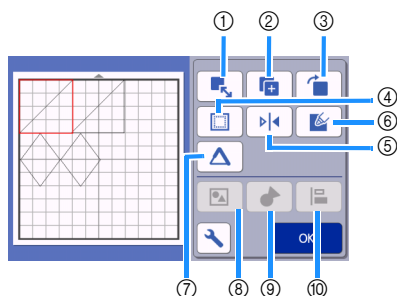
⑥ Verwijderen

Verwijder de geselecteerde patronen.

⑦ Voorbeeld weergeven

Geef een voorbeeld weer van het bewerkte patroon.

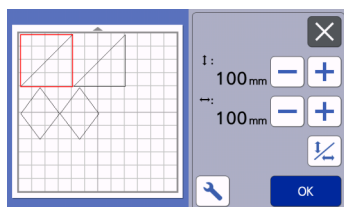
Object bewerkingsscherm



① Formaat aanpassen

Hiermee wijzigt u de grootte van het geselecteerde patroon.

- Met deze toets wordt het patroon formaatbewerkingsscherm weergegeven. Op dat scherm kunt u de hoogte en breedte van het patroon wijzigen.



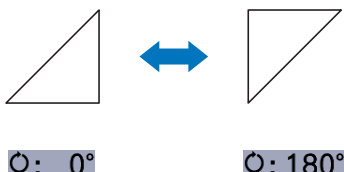
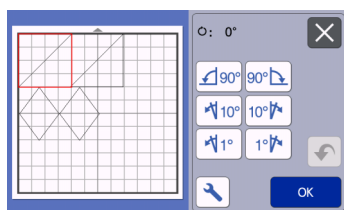
② Dupliceren (aantal patronen)

Maak een duplicaat van het patroon.

③ Roteren

Roteer het patroon.

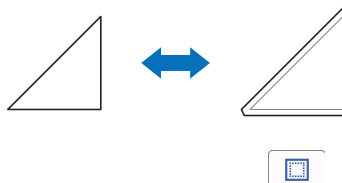
- Met deze toets wordt het patroonrotatiescherm weergegeven. Op dat scherm tikt u op de toets voor de gewenste hoek om het patroon te roteren.



④ Marge (naadtoeslag)

Voeg naadtoeslag toe. Deze instelling wordt vaak toegepast bij applicaties en/of quiltstukken en voegt een naadtoeslag toe rondom het getekende patroon, zoals bij het maken van applicaties of quiltstukken. Wanneer u de instelling toepast, worden de tekenlijn (blauw) en snijlijn (zwart) weergegeven.

- Zie "Snijden rond getekende lijnen (marge/naadtoeslag)" op pagina 64 voor meer informatie over de margefunctie.

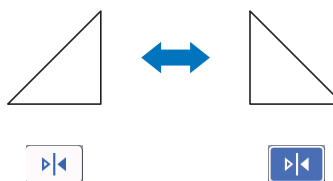


Memo

- Afhankelijk van het patroon kan de marge (naadtoeslag) standaard worden toegepast. Controleer de instelling.
- Als de snijlijn van een patroon buiten het snij-/tekengebied valt, bijvoorbeeld door het toepassen van een marge (naadtoeslag) of het omklappen van een patroon, wordt de lijn grijs weergegeven. Bewerk het patroon zodat de snijlijn binnen het snij-/tekengebied valt.

⑤ Spiegelen

Klap het patroon om langs een verticale as.



⑥ Vullen

Selecteer de instellingen voor het vullen van patronen. Meer bijzonderheden vindt u in "Patronen vullen/omtrekken dikker maken met tekenfuncties" op pagina 68.

⑦ Extra lijn

Geef het aantal lijnen op dat moet worden toegevoegd. Meer bijzonderheden vindt u in "Patronen vullen/omtrekken dikker maken met tekenfuncties" op pagina 68.

⑧ Patronen groeperen/groepering opheffen

Wanneer meerdere patronen zijn geselecteerd, kunt u deze patronen samenvoegen en bewerken als een enkel patroon. Dit is handig als u het formaat van meerdere patronen tegelijk wilt aanpassen. Tik op



op het mat bewerkingsscherm om meerdere patronen te selecteren. Meer bijzonderheden vindt u in "Patronen groeperen/groepering opheffen" op pagina 45.

⑨ **Verenigen (omtrek van meerdere patronen samenvoegen)**

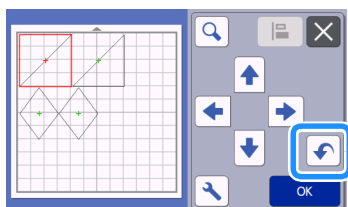
Verenig de omtrek van meerdere patronen om één enkele omtrek te maken. Meer bijzonderheden vindt u in “Verenigen (omtrek van meerdere patronen samenvoegen)” op pagina 47.

⑩ **Uitlijning**

Selecteer meerdere patronen om deze uit te lijnen op hun positie of hoogte. Meer bijzonderheden vindt u in “Patronen uitlijnen” op pagina 48.

Een bewerking ongedaan maken

Nadat de patronen zijn ingedeeld op de mat, drukt u op het bewerksscherm op  om de vorige bewerking ongedaan te maken.



Memo

- Maar liefst 10 voorgaande bewerkingen kunt u ongedaan maken.
- Nadat een bewerking ongedaan is gemaakt, kunt u hem niet herstellen.
- Als het aantal patronen is gewijzigd door toevoegen, verwijderen, samenvoegen of verenigen, kunt u alleen bewerkingen ongedaan maken die zijn uitgevoerd nadat het aantal patronen werd gewijzigd.
- Wanneer de patronen automatisch zijn ingedeeld, kunt u de bewerking niet ongedaan maken.

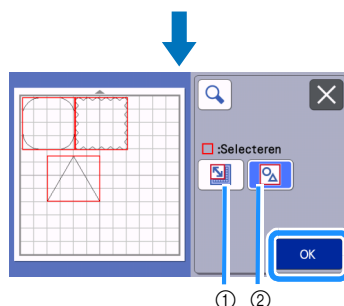
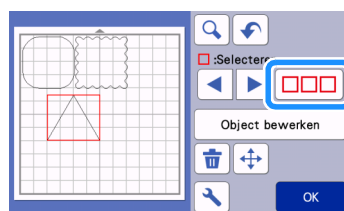
Patronen groeperen/groepering opheffen

U kunt meerdere geselecteerde patronen combineren tot één groep of een groep die kan worden gescheiden in afzonderlijke patronen. (In sommige situaties is het misschien niet mogelijk de groepering van patronen op te heffen. Op pagina 46 leest u meer over situaties waarin de groepering van patronen niet kan worden opgeheven.)

■ Patronen groeperen

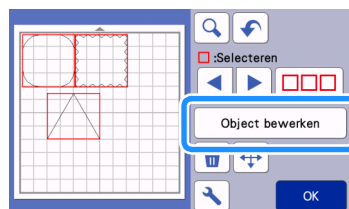
1 Tik op op het mat bewerkingscherm, selecteer de patronen die u wilt groeperen en tik op de toets “OK”.

- Zie “Meerdere patronen selecteren” op pagina 39 voor meer informatie over het selecteren van meerdere patronen.

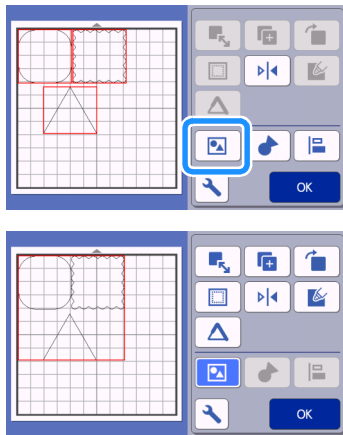


- ① Hiermee selecteert u de patronen in het selectiegebied.
- ② Hiermee selecteert u alle patronen in het ontwerp.

2 Tik op de toets “Object bewerken” op het mat bewerkingscherm.



3 Tik op op het object bewerkingsscherm.



- Alle geselecteerde patronen zijn gegroepeerd. (De toets is van kleur veranderd.)

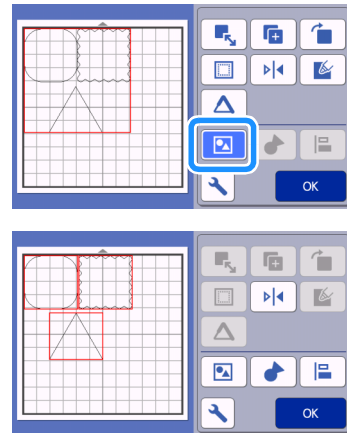
 Memo

- De kleur van de toets geeft aan hoe de geselecteerde patronen zijn gegroepeerd.
 - : Twee of meer patronen zijn geselecteerd en kunnen worden gegroepeerd. Wanneer u tikt op de toets, ziet hij er als volgt uit: .
 - : De patronen zijn gegroepeerd. (De toets is van kleur veranderd.) Wanneer u tikt op de toets, ziet hij er als volgt uit: .
 - : Er zijn geen patronen (2 of meer) geselecteerd. De opdracht om te groeperen kan niet worden uitgevoerd.
- In onderstaande situaties kunt u patronen niet groeperen.
 - Er is onvoldoende machinegeheugen beschikbaar.
 - Er zijn patronen met en zonder marge (naadtoeslag) geselecteerd.

■ Groepering van patronen opheffen

- 1** Selecteer gegroepeerde patronen op het mat bewerkingsscherm en tik op de toets "Object bewerken".

- 2** Tik op  op het object bewerkingsscherm.



- De groepering van patronen wordt opgeheven. (De toets is van kleur veranderd.)

 Memo

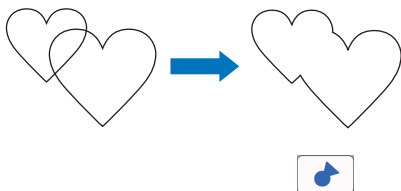
- Als  verschijnt wanneer u patronen selecteert, kunt u de groep opheffen.
- Gegroepeerde patronen kunnen worden opgeslagen als één patroon. Wanneer u het opgeslagen patroon oproept, kunt u de groep niet opheffen. Wanneer u een patroon opslaat dat gegroepeerde patronen bevat, verschijnt onderstaand bericht.



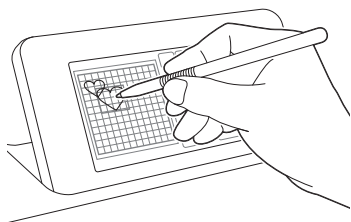
- De groepering van patronen kan niet worden opgeheven in onderstaande situaties:
 - Na opheffing van de groep overschrijdt het aantal patronen het maximaal mogelijke aantal.
 - Het patroon is opgehaald uit het hervattingsgeheugen na automatisch afsluiten.

Verenigen (omtrek van meerdere patronen samenvoegen)

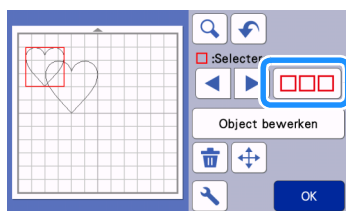
Wanneer u meerdere patronen hebt geselecteerd, kunt u de omtrek van deze patronen verenigen om één enkele omtrek te maken.



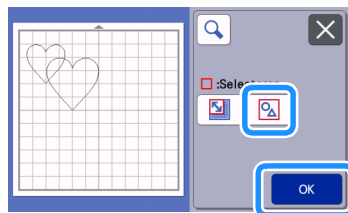
- 1 Selecteer twee hartpatronen van verschillende grootte en deel deze in op het mat weergavescherm.
- 2 Tik op het grote hart op het mat weergavescherm en sleep het vervolgens over het kleine hart.



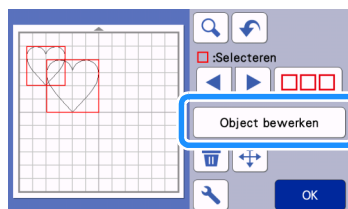
- 3 Tik op  op het mat bewerkingsscherm.
 - Meer bijzonderheden over de functies op het mat bewerkingsscherm vindt u in "Ontwerpbevestigingsfuncties" op pagina 43.



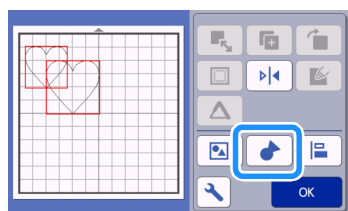
- 4 Selecteer  en tik vervolgens op de toets "OK".
 - Er zijn twee patroonselectiefuncties beschikbaar, afhankelijk van uw voorkeur. Zie "Meerdere patronen selecteren" op pagina 39 voor meer informatie over het selecteren van meerdere patronen.



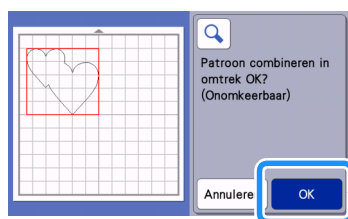
- 5 Tik op de toets "Object bewerken" op het mat weergavescherm.



- 6 Tik op  op het object bewerkingsscherm.



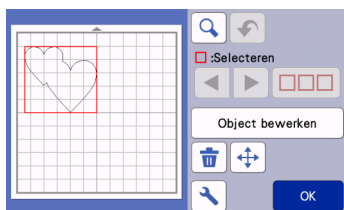
- 7 Controleer de voorbeeldweergave en tik vervolgens op de toets "OK".



Opmerking

- Het verenigen van patroonomtrekken kan niet ongedaan worden gemaakt. Als u de oorspronkelijke patroonindeling wilt herstellen, moet u de patronen opnieuw selecteren en deze vervolgens indelen.

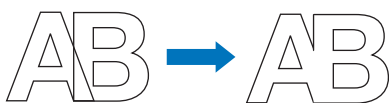
- De omtrekken van de geselecteerde patronen worden verenigd.



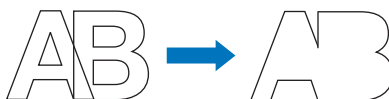
Opmerking

- Met deze functie wordt de buitenste omtrek van de patronen verenigd. Wanneer u bepaalde soorten patronen verenigt die binnenin uitgesneden gebieden bevatten, worden deze uitgesneden gebieden niet gebruikt om de omtrek te maken. Controleer altijd of de verenigde patronen in de voorbeeldweergave voldoen aan uw wensen voordat u de procedure voltooit.

- Verenigen van ingebouwde lettertypen



- Verenigen van gescande letterafbeeldingen

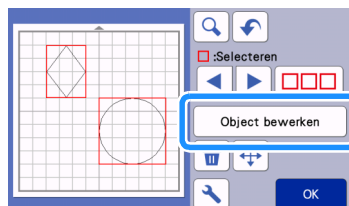


Patronen uitlijnen

U kunt meerdere patronen selecteren en uitlijnen op hun positie en lengte.

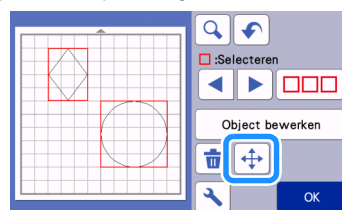
1 Selecteer twee of meer patronen op het mat bewerkingsscherm en tik op de toets "Object bewerken".

- Zie "Meerdere patronen selecteren" op pagina 39 voor meer informatie over het selecteren van meerdere patronen.

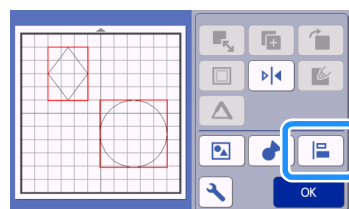


Memo

- De toets voor uitlijning () kan ook worden weergegeven op het patroonverplaatsingsscherm.

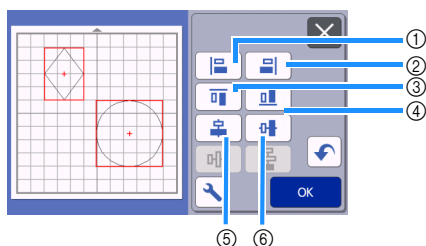


2 Tik op op het object bewerkingsscherm.

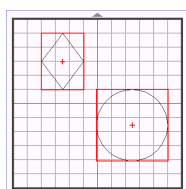


3 Lijn de patronen uit.

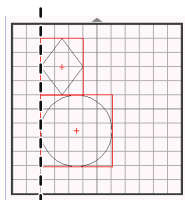
- De patronen worden uitgelijnd naar gelang de toets waarop u tikt, zoals hieronder beschreven.



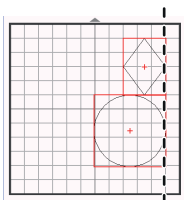
Origineel



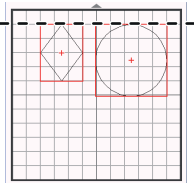
Links



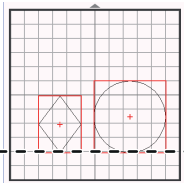
Rechts



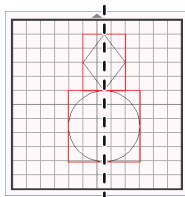
Boven



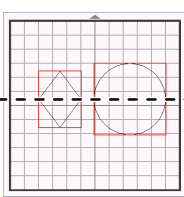
Onder



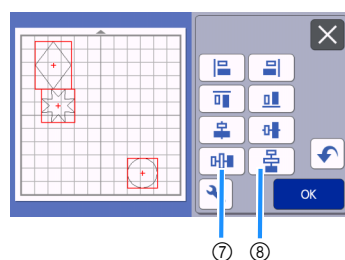
Centraal



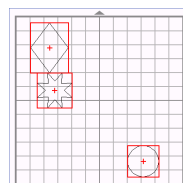
Midden



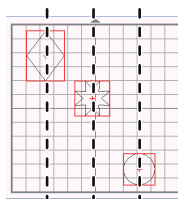
- Als u drie of meer patronen hebt geselecteerd, kunt u ze horizontaal (7) of verticaal (8) uitlijnen.



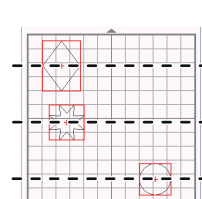
Origineel



Horizontaal schikken



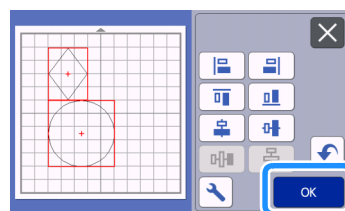
Verticaal schikken



Opmerking

- Wanneer de patronen zijn uitgelijnd, vallen ze misschien gedeeltelijk buiten de mat. Pas de positie van de patronen aan volgens de aanwijzingen in het bericht.

4 Tik op de toets "OK" om terug te keren naar het object bewerkingsscherm.

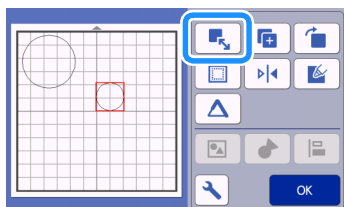


- Tik op om terug te keren naar het object bewerkingsscherm zonder de patroonindeling toe te passen.

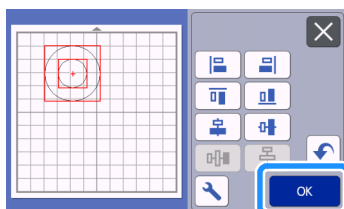
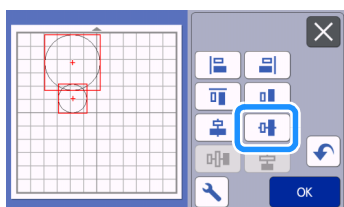
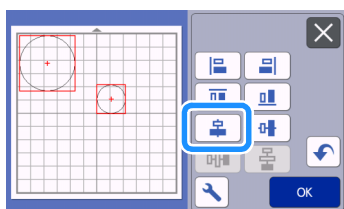
■ Twee of meer patronen centreren

1 Voeg twee cirkelpatronen toe en wijzig het formaat van een ervan.

- Meer bijzonderheden over het vergroten/verkleinen van patronen vindt u in "Object bewerkingsscherm" op pagina 44.



2 Nadat u twee patronen hebt geselecteerd, tikt u op op het object bewerkingsscherm om het volgende scherm weer te geven. Nadat u op en hebt getikt om patronen uit te lijnen, drukt u op de toets "OK".



- De 2 patronen zijn nu op de middelpunten gecentreerd.

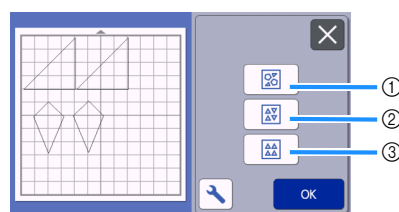
Automatische ontwerpfuncties

De automatische ontwerpfunctie is handig wanneer u het materiaal dat op de mat is aangebracht niet wilt verspillen.

Tik op  op het mat weergavescherm (pagina 42) om de automatische ontwerpfunctie uit te voeren.

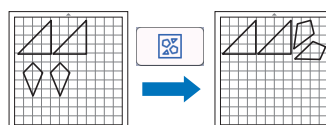
Opmerking

- Afhankelijk van het patroon en het te snijden materiaal, worden de patronen mogelijk niet goed gesneden als de tussenruimte te klein is. In dat geval kunt u de patronen herindelen om ze enigszins te scheiden.
- U kunt de ruimte tussen ingedeelde patronen opgeven in het instellingscherm (zie "Patrooninterval" op pagina 10). Voer de automatische ontwerpfunctie elke keer uit nadat u de ruimte tussen patronen aanpast, zodat de wijzigingen worden toegepast.
- Stel de waarde in op "3" of hoger in de instelling "Patrooninterval" wanneer lichte stof op de mat is aangebracht met een sterkplakkend vel voor het snijden van stof.



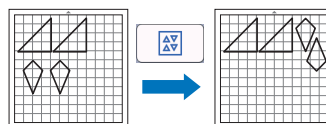
① Herindelen door roteren met willekeurige hoek

Dit is handig wanneer u een groot aantal patronen indeelt in een beperkte ruimte.



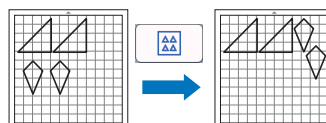
② Herindelen door roteren met 0° of 180°

Dit is handig wanneer u een print of bedrukking (verticale richting) op papier of stof gebruikt als materiaal om te snijden/tekenen of wanneer u stof met een verticale draadrichting gaat snijden.



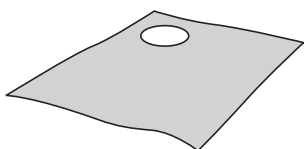
③ Herindelen zonder roteren

Dit is handig wanneer u papier of stof met een print of bedrukking gebruikt als materiaal om te snijden/tekenen of wanneer u stof met een draadrichting gaat snijden.



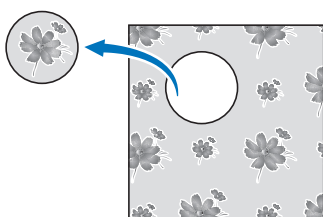
Achtergrondafbeelding scannen

In dit voorbeeld gebruiken we materiaal met een uitsnede in de linkerbovenhoek als achtergrondafbeelding.



Memo

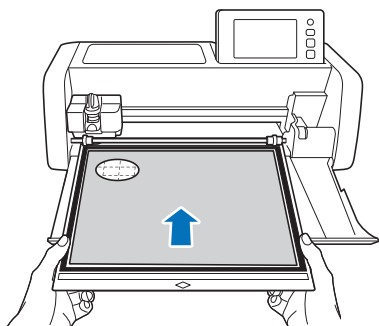
- De achtergrondscanfunctie is ook handig bij het uitsnijden van patronen uit materiaal met een dessin. Door de patronen op het scherm in te delen in het gewenste bedrukte gedeelte van het materiaal, kunt u een uitsnijding maken rondom een specifiek gedeelte van het dessin.



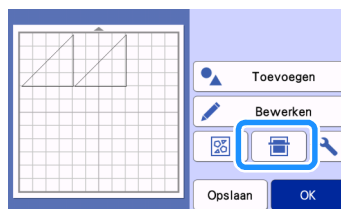
- U kunt deze functie niet gebruiken wanneer u een optionele scanmat gebruikt.
- Welk formaat mat u kunt gebruiken hangt af van het machinemodel. Controleer de "Maximaal scangebied" onder "Informatie over de machine" op het instellingenscherf. Meer bijzonderheden vindt u in "Instellingenscherf" op pagina 10.

- Breng het materiaal voor de achtergrond aan op de mat en druk vervolgens op  in het bedieningspaneel.**

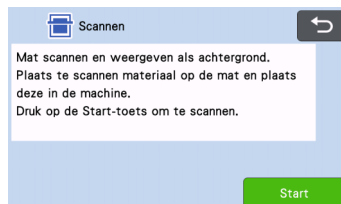
Zie "Mat plaatsen" op pagina 27 voor meer informatie over het voorbereiden van het materiaal en het plaatsen van de mat.



- Nadat u het snij/tekenpatroon hebt geselecteerd, tikt u op  op het mat weergavescherf om de achtergrondscanfunctie te starten.**

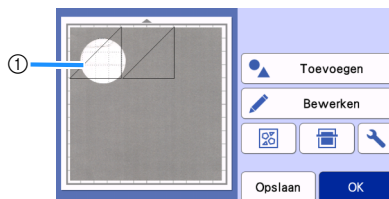


- Het volgende bericht wordt weergegeven.



- Tik op de toets "Start" om te beginnen met scannen.**

- Nadat het materiaal is gescand, wordt dit weergegeven als achtergrond op het mat weergavescherf.



- ① Materiaal met uitgesneden gedeelte weergegeven als achtergrond

Memo

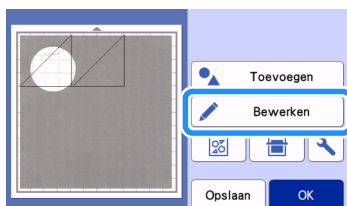
- Als de ingedeelde patronen moeilijk te zien zijn, past u het contrast van de achtergrond aan in het instellingenscherf. Tik op  op het mat weergavescherf om het instellingenscherf weer te geven.

Achtergrond



-  : maakt achtergrondafbeelding donkerder.
-  : maakt achtergrondafbeelding lichter.
-  : achtergrondafbeelding wordt niet weergegeven.

4 Tik op de toets “Bewerken”.



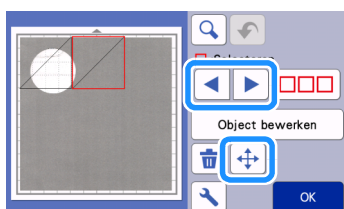
- Het mat bewerkingsscherm wordt weergegeven.

Memo

- U kunt het patroon ook verplaatsen door het te slepen in het scherm.

5 Gebruik de ontwerpbewerkingsfuncties om de patronen te verplaatsen.

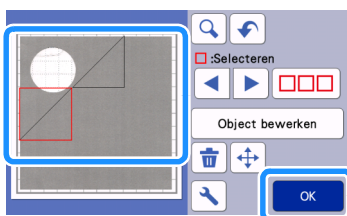
- Zie “Ontwerpbewerkingsfuncties” op pagina 43 voor meer informatie over het verplaatsen van patronen.



Memo

- U kunt het patroon ook verplaatsen door te tikken op de weergegeven patronen in het ontwerpbewerkingsscherm en het te slepen in het scherm.

6 Controleer of de patronen in het scherm niet overlappen met de uitgesneden gedeeltes in het achtergrondmateriaal en tik vervolgens op de toets “OK”.

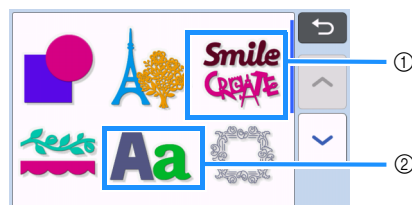


Memo

- Wanneer u het gescande materiaal verwijdert, wordt de achtergrond gewist.

Functies voor letters en tekens

U kunt tekens selecteren, bewerken, uitsnijden en tekenen als één enkel patroon. Selecteer het soort teken in het patroon categoriekeuze scherm.



- ① Selecteer decoratieve tekens. U kunt de tekens bewerken, uitsnijden en tekenen als patroon. Zie “Patroonbewerkingsfuncties” op pagina 41 voor meer informatie over bewerken.
- ② Typ de gewenste combinatie van tekens.

Het woord “RAINBOW” typen

- 1 Selecteer de lettertypecategorie in het patroon categoriekeuze scherm.

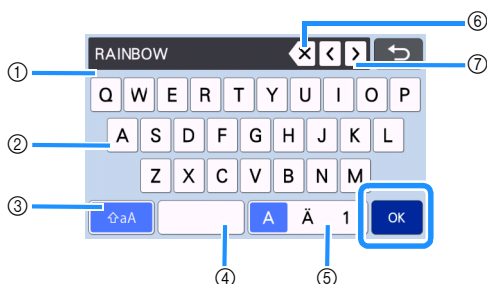


- 2 Tik op het gewenste lettertype.



3 Typ de tekens.

Het toetsenbord heeft de QWERTY-indeling. Nadat u de tekens hebt ingevoerd, tikt u op de toets "OK".



- ① Tekeninvoerdisplay
- ② Tekentoetsen
- ③ Selectietoets hoofdletters/kleine letters
- ④ Spatietoets
- ⑤ Selectietoets letters/speciale tekens/cijfers
- ⑥ Backspace (wist één teken vanaf het einde)
- ⑦ Pijltoetsen

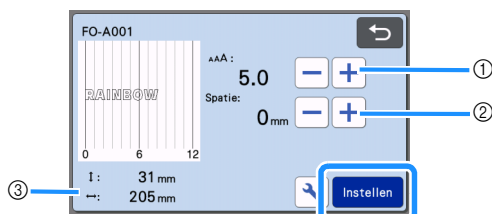


Memo

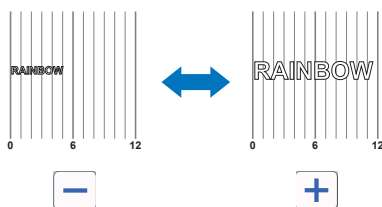
- Als de ingevoerde tekens niet in het snij-/tekengebied passen, wordt de tekengrootte automatisch verkleind.

4 Pas de instellingen voor tekengrootte en spatiering aan.

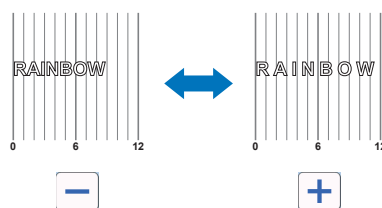
Tik op of om de tekengrootte of de ruimte tussen tekens aan te passen. Nadat u klaar bent met het aanpassen, tikt u op de toets "Instellen".



- ① Toetsen voor aanpassing tekengrootte



② Toetsen voor aanpassing spatiering



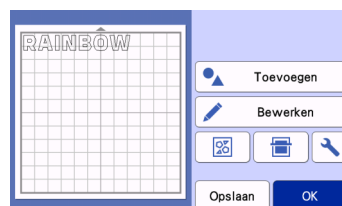
③ Afmeting van volledige tekstregel

5 Controleer de tekenindeling.

Tik op de toets "OK" om te snijden of tekenen.

Als u de tekens wilt opslaan als gegevens, tikt u op de toets "Opslaan".

Zie "Opslaan" op pagina 54 voor meer informatie over het opslaan van gegevens.



Memo

- Ingevoerde tekens kunt u alleen bewerken als volledige tekst. U kunt niet één teken afzonderlijk bewerken.

GEHEUGENFUNCTIES

Patronen en tekens die in het snij-/tekengebied zijn ingedeeld, kunt u opslaan en later ophalen.

- Meer bijzonderheden over bestandstypen die u kunt importeren in de snijmachine vanaf een USB-stick of een computer vindt u in “Ontwerpen importeren” op pagina 58.
- Als de naam van een bestand/map met gegevens niet kan worden bepaald, bijvoorbeeld omdat de naam speciale tekens bevat, wordt het bestand of de map niet weergegeven. Wijzig in dat geval de bestands-/mapnaam. We raden u aan hiervoor alleen de 26 letters van het alfabet te gebruiken (hoofdletters en kleine letters), de cijfers 0 t/m 9, “-” en “_”.

Opmerking

- USB-sticks worden veel gebruikt, maar bepaalde USB-sticks zijn mogelijk niet bruikbaar op deze machine. Kijk op onze website “<http://s.brother/cpoac/>” voor meer bijzonderheden.

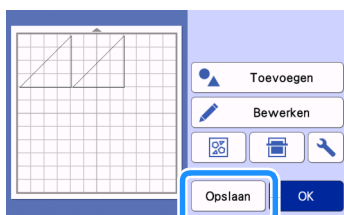
Opslaan

Beschikbaar in het volgende scherm

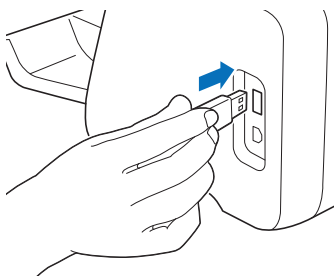
Mat weergavescherm

→ Les 1; stap ⑤ (pagina 31) in “Tweede patroon selecteren en bewerken”

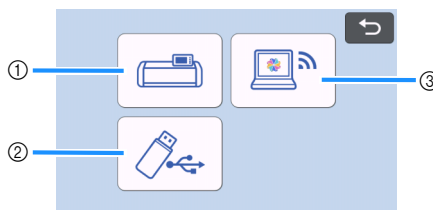
- ① Tik op de toets “Opslaan” om de opties voor de bestandsbestemming weer te geven.



- ② Als u de gegevens wilt opslaan op een USB-stick, steekt u de USB-stick in de USB-poort (voor USB-stick) van deze machine.



- ③ Tik op de bestandslocatie om het bestand op te slaan.



- ① Opslaan in machinegeheugen

- Wanneer het opslaan is voltooid, wordt het volgende bericht en de naam van het opgeslagen bestand weergegeven.



- ② Opslaan op USB-stick

- Wanneer het opslaan is voltooid, wordt het volgende bericht en de naam van het opgeslagen bestand weergegeven.



- De naam van het opgeslagen bestand met de extensie “.fcm” wordt automatisch toegewezen.

Opmerking

- Verwijder de USB-stick niet terwijl gegevens worden opgeslagen.

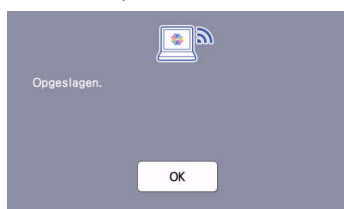
- ③ Opslaan naar CanvasWorkspace

- Gebruik de functie voor draadloos netwerk om patronen over te brengen naar CanvasWorkspace. Deze functie is alleen beschikbaar wanneer de instelling van het draadloze netwerk op de machine en de registratie van de machine zijn voltooid.

Raadpleeg “Installatiehandleiding -Draadloos netwerk” voor bijzonderheden over instellingsmethoden.

- Als op de startpagina blauw is, is de machine verbonden met een draadloos netwerk.

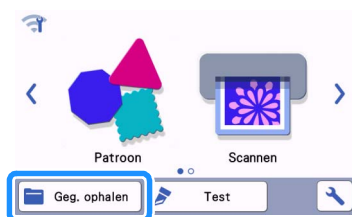
- ▶ Wanneer het opslaan is voltooid, wordt het volgende bericht weergegeven. Meer bijzonderheden over het controleren van gegevens die zijn opgeslagen in CanvasWorkspace, vindt u in de Help voor CanvasWorkspace.



- 4 Tik op de toets "OK" om het opslaan van gegevens te voltooien.

Geg. ophalen

- 1 Tik op de toets "Geg. ophalen" op de startpagina om het scherm weer te geven waarop u de gegevensbron kunt selecteren die u wilt ophalen.



- 2 Als u gegevens op een USB-stick wilt gebruiken, steekt u de USB-stick in de USB-poort (voor USB-stick) van deze machine.
- 3 Tik op de locatie van het opgeslagen patroon dat u wilt ophalen en selecteer vervolgens het patroon.

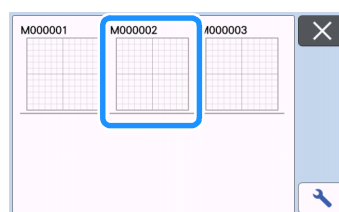


- 1 Toets voor ophalen uit machinegeheugen
- 2 Toets voor ophalen van USB-stick
- 3 Toets voor ophalen uit specifieke toepassing (via een draadloze netwerkverbinding)
- 4 Toets voor ophalen uit CanvasWorkspace (met een USB-kabel)

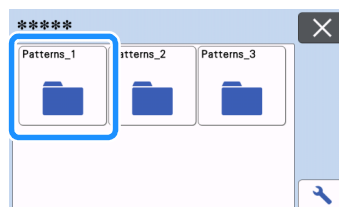
Memo

- U kunt de patronen voor de optionele roll feeder ophalen via "Roll feeder" op de startpagina.

- 1 Ophalen uit machinegeheugen
 - ▶ Tik op het patroon dat u wilt ophalen en weergeven.



- 2 Ophalen van USB-stick
 - Als de USB-stick mappen bevat, tikt u op een map om de bijbehorende lijst met patronen weer te geven.
 - Als er veel mappen of patronen zijn, tikt u op de pijltoetsen in het scherm om omhoog of omlaag te bladeren.

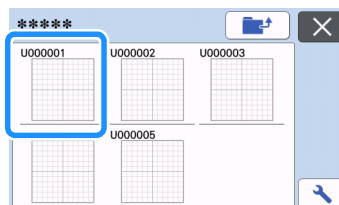


Memo

- Het kan even duren voordat de USB-stick is gedetecteerd. Wacht 5 tot 6 seconden nadat u de USB-stick in de poort hebt gestoken, voordat u op een toets drukt. (Hoe lang dit duurt, hangt af van de USB-stick.)
- Wanneer u een USB-stick met toegangsindicator gebruikt, wacht u tot de indicator stopt met knipperen.
- Als er een fout wordt aangegeven, tikt u

opnieuw op

- ▶ Tik op het patroon dat u wilt ophalen en weergeven.



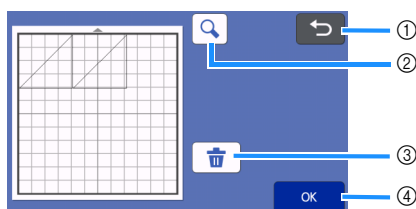
Memo

- Wanneer u patroongegevens ophaalt uit het machinegeheugen of van een USB-stick, kunt u het formaat van de miniatuurvoorbeelden wijzigen. Tik op om het instellingenscherf weer te geven en tik vervolgens op of om het formaat te wijzigen.



- ③ Ophalen uit specifieke toepassing (via een draadloze netwerkverbinding).
 - Het overgebrachte patroon uit de specifieke toepassing wordt weergegeven op het mat weergavescherm. Meer bijzonderheden vindt u in “Ophalen uit CanvasWorkspace (via een draadloze netwerkverbinding)” op pagina 56 of “Overgebrachte patronen ophalen vanuit de Artspira App (met gebruik van een draadloos netwerk)” op pagina 58.
- ④ Ophalen uit CanvasWorkspace (met een USB-kabel).
 - Het overgebrachte patroon uit CanvasWorkspace wordt weergegeven op het mat weergavescherm. Meer bijzonderheden vindt u in “Ophalen uit CanvasWorkspace (met een USB-kabel) (alleen compatibel met Windows)” op pagina 57.

4 Controleer het voorbeeld van het patroonontwerp op het scherm en tik vervolgens op de toets “OK”.



- ① **Toets voor teruggaan**
Druk hierop om terug te keren naar de lijst met patronen op de opslaglocatie.
- ② **Toets voor vergroten**
Druk hierop om de patronen weer te geven in zoommodus
- ③ **Toets voor verwijderen**
Druk hierop om de gegevens voor het weergegeven patroonontwerp te verwijderen.
- ④ **OK-toets**
Druk hierop om de patroonontwerpgegevens op te halen.



Memo

- Zelfs als een marge (naadtoeslag) is opgeslagen met de patronen (zie “Snijden rond getekende lijnen (marge/naadtoeslag)” op pagina 64), heeft de instelling “Marge” die is opgegeven in het instellingscherm prioriteit en wordt deze toegepast. Pas zo nodig de instelling “Marge” aan in het instellingscherm (zie “Marge” op pagina 11).

Ophalen uit CanvasWorkspace (via een draadloze netwerkverbinding)

U kunt een patroon ophalen uit CanvasWorkspace via een draadloze netwerkverbinding.

1 Configureer de draadloze netwerkverbinding van uw machine en registreer de machine.

- Meer bijzonderheden vindt u in “Installatiehandleiding -Draadloos netwerk”.

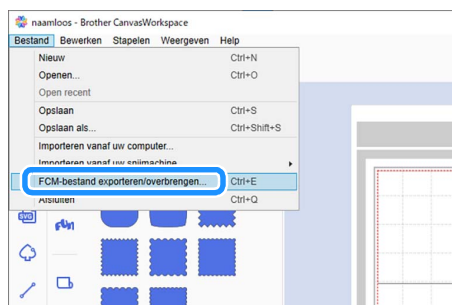
2 Start CanvasWorkspace op een computer.



Opmerking

- Gebruik bij het aanmelden bij CanvasWorkspace het account dat u hebt gebruikt voor de machineregistratie.

3 Klik in het menu [Bestand] op [FCM-bestand exporteren/overbrengen] en vervolgens op [FCM-bestand overbrengen via internet] om de gegevens te verzenden.



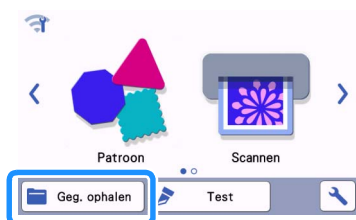
- Meer bijzonderheden over het bewerken van patronen in CanvasWorkspace vindt u in de Help voor CanvasWorkspace.
 - Wanneer het patroon is overgebracht naar de machine, wordt het volgende bericht weergegeven. Klik op [OK].



Opmerking

- Er kan slechts één set patroongegevens worden overgebracht naar de machine. Als er al gegevens zijn overgebracht naar de machine, worden deze gegevens overschreven.

- 4 Tik op de toets “Geg. ophalen” op de startpagina om het scherm weer te geven waarop u de gegevensbron kunt selecteren die u wilt ophalen.



- Als  op de startpagina blauw is, is de machine verbonden met een draadloos netwerk.

- 5 Selecteer .



- Het mat weergavescherm wordt weergegeven.

Ophalen uit CanvasWorkspace (met een USB-kabel) (alleen compatibel met Windows)

Wanneer de machine met een USB-kabel is verbonden met de computer, kunt u een patroon ophalen uit CanvasWorkspace (PC-versie).

■ Uw machine aansluiten op de computer

- Compatibele modellen:
IBM-pc met USB-poort als standaardvoorziening
IBM-compatibele computer met USB-poort als standaardvoorziening
- Compatibele besturingssystemen:
Microsoft Windows 11 (met uitzondering van de Windows 11 S mode), Windows 10 (met uitzondering van de Windows 10 S mode), Windows 8.1

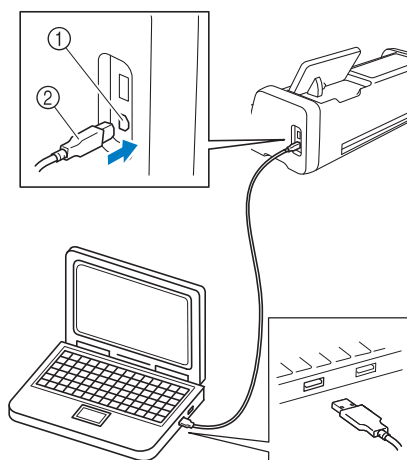
■ USB-kabel (afzonderlijk verkrijgbaar)

- We adviseren u een USB 2.0-kabel (type A/B) te gebruiken van hoogstens 2 meter.

■ Bestandsindelingen die u kunt overbrengen

- FCM-bestanden die zijn geopend in CanvasWorkspace.

- 1 Steek de USB-kabelaansluiting in de betreffende USB-poorten van de computer en van de machine.

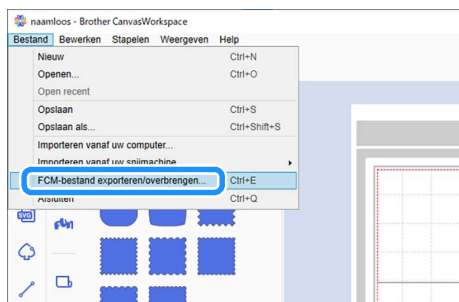


- ① USB-poort voor computer
② USB-kabelaansluiting

Opmerking

- De aansluitingen op de USB-kabel kunt u alleen in één richting in een aansluiting steken. Als de aansluiting niet goed past, gebruik dan geen kracht. Controleer de richting van de aansluiting.

- 2 Start CanvasWorkspace op een computer.
- 3 Klik in het menu [Bestand] op [FCM-bestand exporteren/overbrengen] en vervolgens op [FCM-bestand overbrengen naar ScanNCut DX via USB-kabel] om de gegevens te verzenden.



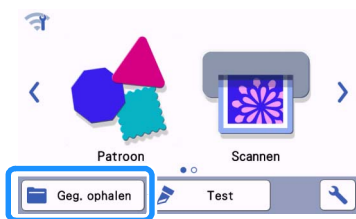
- Wanneer de patroongegevens zijn opgeslagen op de machine, wordt het volgende bericht weergegeven. Klik op [OK].



Opmerking

- Er kan slechts één set patroongegevens worden overgebracht naar de machine. Als er al gegevens zijn overgebracht naar de machine, worden deze gegevens overschreven.

- 4 Tik op de toets “Geg. ophalen” om het scherm weer te geven waarop u de gegevensbron kunt selecteren die u wilt ophalen.



- 5 Selecteer .



- Het mat weergavescherm wordt weergegeven.

Ontwerpen importeren

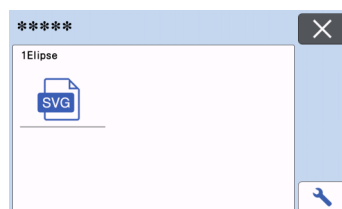
Bestandsindelingen die u kunt importeren

Naast FCM-bestanden kunt u onderstaande bestandstypen importeren in de machine.

- Borduurgegevens in PHC/PES-indeling (alleen compatibele modellen en alleen via USB-stick): Meer bijzonderheden vindt u in pagina 59.
- SVG (Scalable Vector Graphics): vectorindeling om tweedimensionale afbeeldingen te beschrijven. SVG-gegevens worden in het patroonlijstschermbewerkingsscherm weergegeven nadat ze zijn geconverteerd. Met deze functie kunt u alleen vectorgegevens importeren. Afbeelding, tekst, lijnbreedte, helling, dekking en andere stijlen of kenmerken van lijnen worden niet geïmporteerd.

Memo

- De geïmporteerde vectorgegevens worden in het bewerkingsscherm weergegeven nadat ze zijn geconverteerd. Met deze functie kunt u alleen vectorgegevens importeren. Afbeelding, tekst, lijnbreedte, helling, dekking en andere stijlen of kenmerken van lijnen worden niet geïmporteerd.



Overgebrachte patronen ophalen vanuit de Artspira App (met gebruik van een draadloos netwerk)

De Artspira App kan snijpatronen vanuit de app overbrengen naar de machine via een draadloze netwerkverbinding. U moet eerst de instellingen voor de draadloze netwerkverbinding opgeven op de machine en de machine moet zijn geregistreerd. Raadpleeg de Installatiehandleiding - Draadloos netwerk voor meer informatie. Raadpleeg de beknopte handleiding voor de Artspira App voor meer informatie over de Artspira App. (<https://s.brother/csyai/>)

Borduurgegevens ophalen om te snijden (alleen compatibele modellen)

U kunt borduurgegevens (PES- of PHC-bestanden) ophalen naar de machine en vervolgens snijden of tekenen. PHC-bestanden zijn borduurgegevens van naaimachines die zijn uitgerust met een borduurfunctie. PES-bestanden zijn borduurgegevens die zijn gemaakt met het softwaresysteem voor borduurontwerp PE-DESIGN. Met deze borduurgegevens kunt u omtrekgegevens of gebiedsgegevens van delen van een kleur of van het gehele patroon maken.

Memo

- Deze functie is alleen compatibel met modellen die zijn uitgerust met een functie voor het importeren van borduurgegevens. Welke functies beschikbaar zijn op uw machinemodel vindt u in "Borduurgeg. (.PES/.PHC)" onder "Informatie over de machine" op het instellingenschermbord.

Opmerking

- Meer bijzonderheden over PHC- en PES-bestanden kunt u verkrijgen van uw erkende Brother-dealer of het dichtstbijzijnde erkende Brother-servicecentrum.

PHC- of PES-bestanden voorbereiden

■ PHC-bestanden

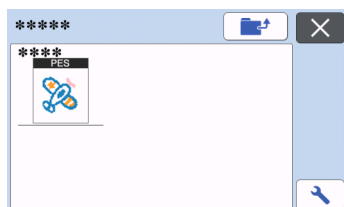
Met een borduurmachine die borduurpatronen kan opslaan op een extern apparaat, slaat u het borduurpatroon op de USB-stick op. De procedure om het borduurpatroon op te slaan op de USB-stick verschilt naar gelang de borduurmachine. Raadpleeg de bedieningshandleiding bij uw naaimachine.

■ PES-bestanden

Met het softwaresysteem voor borduurontwerp slaat u het borduurpatroon op de USB-stick op. De procedure om het borduurpatroon op te slaan op de USB-stick verschilt naar gelang de softwareversie. Raadpleeg de gebruiksaanwijzing bij uw software. Deze handleiding gebruikt borduurpatronen als voorbeeld die zijn gemaakt met PE-DESIGN.

Patroon ophalen naar de snijmachine

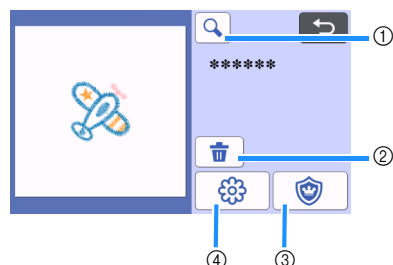
- 1 Haal het borduurpatroon (PHC- of PES-bestand) op van de USB-stick naar de machine. (Zie "Geg. ophalen" op pagina 55.)



Opmerking

- U kunt PHC- en PES-bestanden niet importeren in CanvasWorkspace. Haal de patronen rechtstreeks op van een USB-stick naar de snijmachine.

- Er wordt een bevestigingsschermbord weergegeven.



- 1 Vergroten
Inzoomen op 200% op het patroon. Tik vervolgens op  om de patronen 400% vergroot weer te geven. Tik op de pijltoetsen om door het scherm te bladeren.
- 2 Verwijderen
Verwijder de geselecteerde patronen.
- 3 Applicatie
Hiermee maakt u snijgegevens voor een applicatie.
- 4 Borduurlijnen
Hiermee converteert u borduurgegevens naar snij/tekeninggegevens.

Opmerking

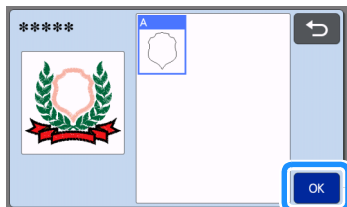
- Bij borduurgegevens die zijn gemaakt van een foto, zijn de complexe vormen niet geschikt om te snijden. Gebruik de functie Verbeterde afbeeldingstracering (premiumfunctie) van CanvasWorkspace om de benodigde omtrekken te extraheren uit de originele foto.

Applicatiegegevens maken

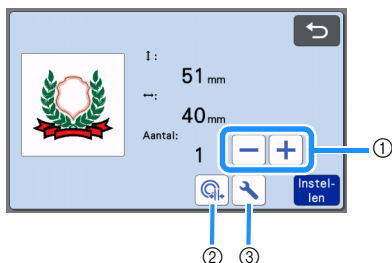
Memo

- Controleer of "APPLICATIEMATERIAAL" deel uitmaakt van het patroon.

- 1 Tik op  om het patroondeeloverzichtsscherm weer te geven en tik vervolgens op de toets "OK".



► Het patroon bewerkingsscherm verschijnt.

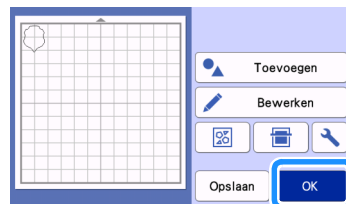


- 1 Dupliceren
Maak een duplicaat van het patroon. Meer bijzonderheden vindt u in "Patroonbewerkingsfuncties" op pagina 41.
- 2 Omtrekafstand
Geef de afstand (offset) op vanaf de omtrek van het patroon tot aan de snijlijn. Meer bijzonderheden vindt u in "Geavanceerde snijfuncties voor "Direct Snijden"" op pagina 74.
- 3 Instellingen
Geef de maateenheid (millimeter of inch), het snijgebied en de patroonafstand op. Meer bijzonderheden vindt u in "Instellingenschermb" op pagina 10.

- 2 Tik op de toets "Instellen" om het mat weergavescherm weer te geven.

- U kunt het patroon bewerken. Meer bijzonderheden vindt u in "Mat weergavescherm" op pagina 42 of "Ontwerpbeurkingsfuncties" op pagina 43.

- 3 Tik op de toets "OK".

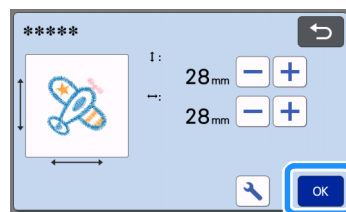


► Er wordt "APPLICATIEMATERIAAL" weergegeven op het scherm.

- 4 Bevestig de stof voor de applicatie op de mat en snijd het patroon uit.
- 5 Raadpleeg de bedieningshandleiding bij de borduurmachine om de applicatie te voltooien.

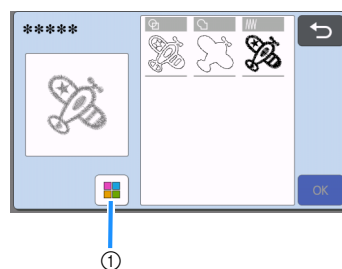
Borduurlijngegevens maken

- 1 Tik op  om het patroon bewerkingsscherm weer te geven en tik vervolgens op de toets "OK".



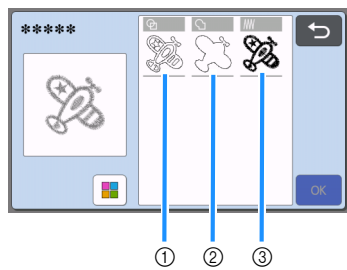
- U kunt op dit scherm het patroonformaat aanpassen. Meer bijzonderheden vindt u in "Patroonbewerkingsfuncties" op pagina 41.

- 2 Selecteer op het deelkeuzescherm de kleurherkenningsscherm.



① Kleurherkenningsscherm in- en uitschakelen

- Kleurherkenningsmodus is uitgeschakeld
De snij/tekengegevens worden gemaakt nadat het borduurpatroon is geconverteerd naar grijstinten.

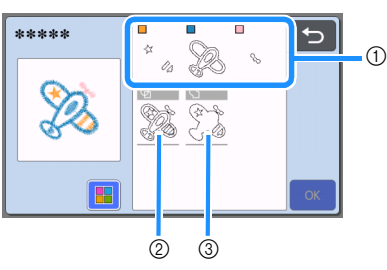


- 1 Gebiedsdetectie**
Selecteer deze optie om de gekleurde gedeelten van een patroon te detecteren als gebieden en een snij/tekenlijn rond elk gebied te maken.
- 2 Omtrekdetectie**
Selecteer deze optie om de omtrek van de afbeelding te converteren naar een snij/tekenlijn.
- 3 Detectie genaaide lijn**
Selecteer deze optie om de door de machine genaaide lijnen te converteren naar snij/tekenlijnen.
Detectie van genaaide lijnen is niet geschikt voor snijden; elke naaldverplaatsing van de naaimachine wordt nauwgezet geconverteerd naar gegevens. We adviseren deze optie te gebruiken voor tekenen en lijn-embossing (premiumfunctie).

Verschillen in snij/tekenlijnen, afhankelijk van de detectiemethode (kleurherkenningsmodus uitgeschakeld)

	 Gebiedsdetectie	 Omtrekdetectie	 Detectie genaaide lijn
Originele afbeelding			
Snij/tekenlijnen			
Afgerond project na snijden/tekenen			

- Kleurherkenningsmodus is ingeschakeld
Elke kleur in het borduurpatroon wordt gedetecteerd voor het maken van snijgegevens.

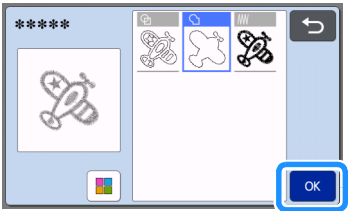


- 1** De delen voor elke als gebied gedetecteerde kleur worden weergegeven in het overzicht.
- 2** Gebiedsdetectie
- 3** Omtrekdetectie

Verschillen in snij/tekenlijnen, afhankelijk van de detectiemethode (kleurherkenningsmodus ingeschakeld)

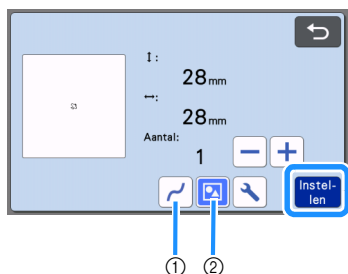
	 Gebiedsdetectie	 Omtrekdetectie
Originele afbeelding		
Snij/tekenlijnen		
Afgerond project na snijden/tekenen		

- 3** Selecteer de detectiemethode en tik vervolgens op de toets “OK”.



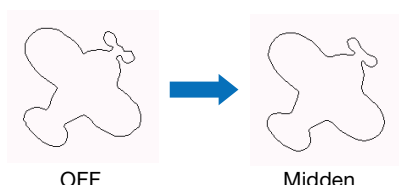
4 Snij/tekenlijnen aanpassen

Nadat u de gewenste aanpassingen hebt aangebracht, tikt u op de toets "Instellen".



① Optimalisatie

Hiermee optimaliseert u de rondingen en hoeken in de lijnen. Selecteer een van de vier beschikbare instellingen: OFF, Laag, Midden en Hoog.



② Groeperen/groepering opheffen

Wanneer de delen niet zijn gegroepeerd, kunt u de delen afzonderlijk bewerken. Meer bijzonderheden vindt u in "Patronen groeperen/groepering opheffen" op pagina 45. U kunt de instelling niet wijzigen als er slechts één vorm voorhanden is.

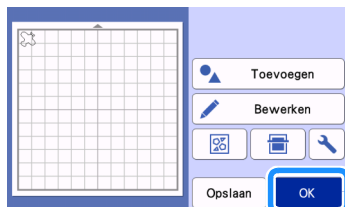


Memo

- Als het patroon onnodige delen bevat, moet u de groep opheffen. Zo kunt u de onnodige delen eenvoudig verwijderen op het mat weergavescherm. Dit scherm wordt hierna weergegeven.

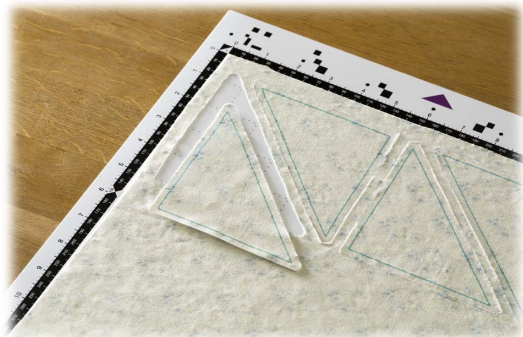
5 Controleer op het mat weergavescherm de snij/tekenlijnen.

- U kunt het patroon bewerken. Meer bijzonderheden vindt u in "Mat weergavescherm" op pagina 42 of "Ontwerpbewerkingsfuncties" op pagina 43. Nadat u de bewerkingen hebt voltooid, tikt u op de toets "OK".



TEKENFUNCTIES

Met een pen en stifthouder kunt u patronen op materiaal tekenen. Met de marge-instellingen kunt u ook patronen met marges tekenen op materiaal en deze vervolgens uitsnijden. U kunt deze tekenfuncties gebruiken om quiltstukken te maken.



■ Voorbereiding

Zorg dat u de volgende accessoires voorbereidt voor het tekenen. Afhankelijk van het machinemodel moet u deze mogelijk aanschaffen.

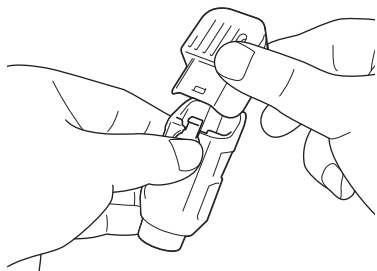
- Stifthouder
- Set uitwissbare pennen of kleurenpenen
- Mat die geschikt is voor het materiaal waarop u gaat tekenen.
- Mes en meshouder die geschikt zijn voor het materiaal dat u gaat snijden.
- Opstrijkvel voor applicatie of sterkplakkend vel dat geschikt is voor stoffen die worden gesneden of waarop wordt getekend.

Tekenen

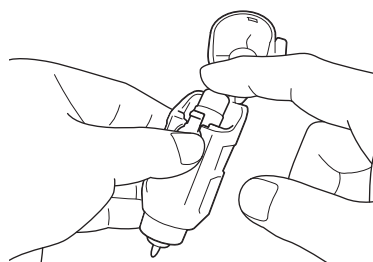
In dit voorbeeld gaan we een ingebouwd patroon tekenen op materiaal.

■ Stifthouder voorbereiden

- 1** Druk op de knop in het midden van de stifthouder om het klepje los te maken en open het.



- 2** Verwijder de dop van de stift en steek de stift vervolgens in de stifthouder met de punt naar beneden.



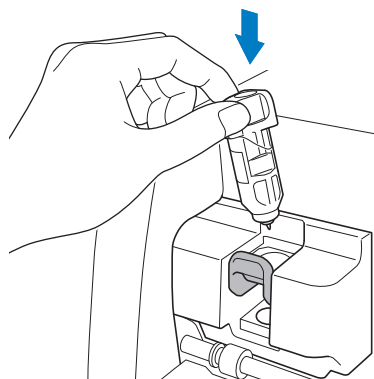
- 3** Sluit het klepje van de stifthouder.

Opmerking

- Verwijder de stift na gebruik uit de stifthouder en plaats de dop vervolgens op de stift voordat u deze opbergt.

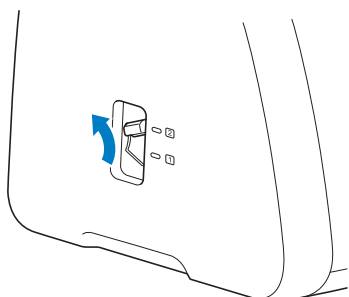
■ Tekenen

- 1** Pak de houder vast bij de greep en plaats de stifthouder vervolgens in de drager met de knop voor het openen van het deksel naar u toe gericht.
 - Meer bijzonderheden vindt u in "Houder bevestigen en verwijderen" op pagina 25.



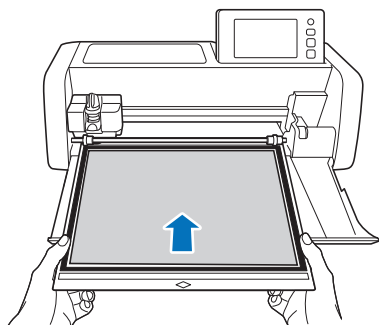
- 2** Selecteer en bewerk het patroon.
 - Zie "Eerste patroon selecteren en bewerken" op pagina 30 voor meer informatie over het selecteren en bewerken van patronen.

- 3 Zet de scanner hendel omhoog (aan de linkerkant van de machine) op "2".



- 4 Plaats de mat waarop het materiaal voor tekenen (snijden) is aangebracht.

- Voer de mat lichtjes in de doorvoersleuf en druk vervolgens op  op het bedieningspaneel.
- Meer bijzonderheden over het invoeren van de mat vindt u in "Mat plaatsen" op pagina 27.



- 5 Selecteer "Tekenen" op het voorbeeld scherm.

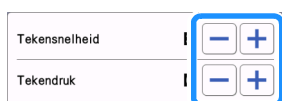


► De tekenlijn (blauw) wordt weergegeven.

- 6 Stel de tekensnelheid en tekendruk af.

Voordat u het patroon gaat tekenen, moet u de tekensnelheid en tekendruk afstellen. U kunt deze aanpassingen uitvoeren in het instellingen scherm. Tik op .

► Tik op  of  om de instellingen te wijzigen.



Opmerking

- Als de tekendruk te hoog is, kan de penpunt beschadigd raken. Stel deze af op een juiste instelling.

Memo

- Aanpassingen in de tekendruk zijn van invloed op het eindproduct. Gebruik hetzelfde materiaal waarop u het patroon gaat tekenen om de aanpassingen te maken.

- 7 Tik op de toets "Start" om te beginnen met tekenen.

Opmerking

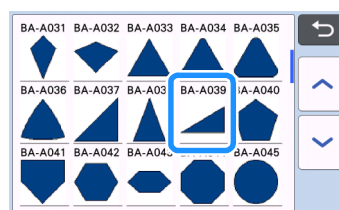
- Verwijder de pen na gebruik uit de stifthouder en plaats de dop vervolgens op de pen voordat u deze opbergt.

Snijden rond getekende lijnen (marge/ naadtoeslag)

In dit voorbeeld gaan we een marge (naadtoeslag) opgeven voor een ingebouwd patroon en het patroon tekenen. Vervolgens gaan we een omtrek rond de tekening snijden.

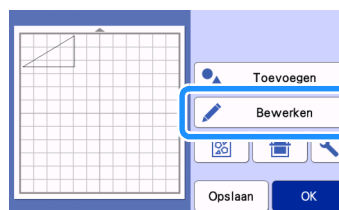
■ Marge (naadtoeslag) opgeven

- 1 Selecteer het patroon dat u wilt tekenen en tik op de toets "Instellen".

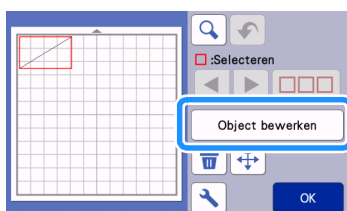


► Het mat weergavescherm wordt weergegeven.

- 2 Tik op de toets "Bewerken".

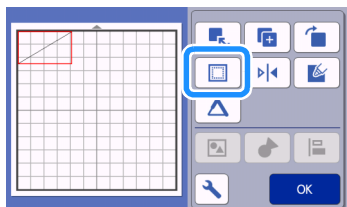


- 3 Tik op de toets “Object bewerken” op het mat bewerkingsscherm.



- 4 Tik op .

Het scherm voor marges (naadtoeslagen) wordt weergegeven. Als  grijs wordt weergegeven, kunt u de marge (naadtoeslag) niet toepassen.

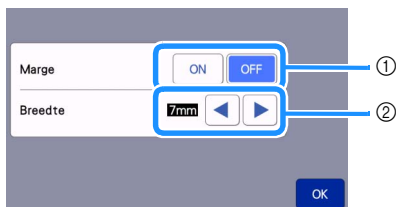


Memo

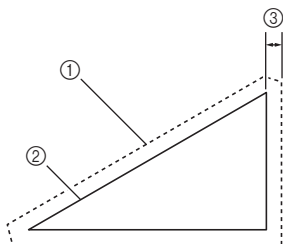
- Afhankelijk van het patroon kan de marge (naadtoeslag) standaard worden toegepast. Controleer de instelling.

► Het patroon in de voorbeeldweergave wordt weergegeven met een tekenlijn (blauw) en een snijlijn (zwart).

- 5 Geef de instellingen voor de marge (naadtoeslag) op.



- Selecteer of u een marge (naadtoeslag) wilt toevoegen.
- Geef de breedte (afstand tussen de omtrek en de snijlijn) van de marge (naadtoeslag) op. Tik op  of  om de instelling te wijzigen.

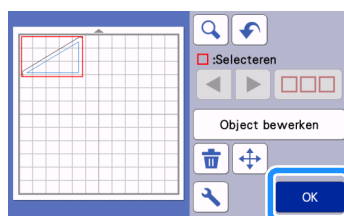


- Margelijn
- Patroonomtrek (stiklijn)
- Marge (naadtoeslag)

► Tik op de toets “OK” om het opgeven van de instelling te voltooien en terug te keren naar het object bewerkingsscherm.

- 6 Tik op de toets “OK” op het object bewerkingsscherm.

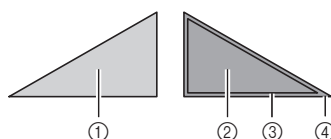
- 7 Tik op de toets “OK” om het bewerken van het patroon te voltooien.



Memo

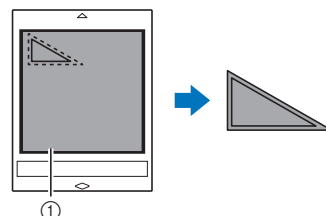
- Klap het patroon om om de marge (naadtoeslag) aan de achterkant van de stof te tekenen.

Afbeelding van te maken patroongedeelte



- Voorkant van de stof
- Achterkant van de stof
- Tekenslijn (stiklijn)
- Margelijn

► Nadat u de stof op de mat hebt aangebracht met de achterkant naar boven, plaatst u de mat in de machine en spiegelt u het patroon. Teken het patroon vervolgens en snijd het uit.

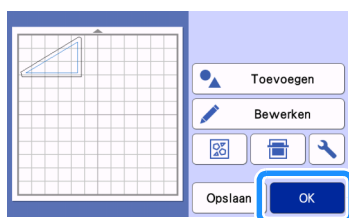


- Achterkant van de stof

8 Controleer de patroonindeling en tik vervolgens op de toets "OK".

Wanneer u stof gebruikt, worden de patronen mogelijk niet goed gesneden als deze dicht bij de rand van de stof zijn ingedeeld. Verplaats patronen in dat geval zodat deze zich ten minste 10 mm van de rand van de stof bevinden (de rand van het snij-/tekengebied in het scherm).

- Tik op de toets "Bewerken" om de patroonindeling na controle opnieuw te bewerken. Meer bijzonderheden vindt u in "Mat weergavescherm" op pagina 42.
- Selecteer de "Snijgebied"-instelling die geschikt is voor de mat die wordt gebruikt. (Zie pagina 10.)



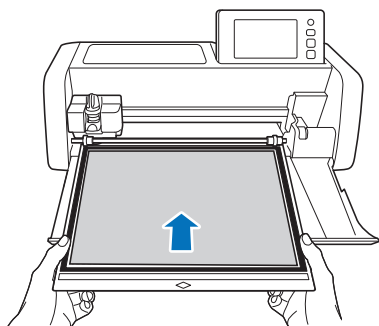
► Het voorbeeld scherm wordt weergegeven.

■ Materiaal plaatsen

Plaats de mat waarop het materiaal voor snijden (tekenen) is aangebracht.

Wanneer u de marge (naadtoeslag) tekent op de verkeerde kant van de stof, brengt u de stof aan op de mat met de verkeerde kant naar boven.

- Meer bijzonderheden over het aanbrengen van materiaal op de mat vindt u in "Referentietabel voor combinaties van mat en materiaal" op pagina 15.
- Voer de mat lichtjes in de doorvoersleuf en druk vervolgens op  op het bedieningspaneel.
- Meer bijzonderheden over het invoeren van de mat vindt u in "Mat plaatsen" op pagina 27.



■ Teken

1 Selecteer "Teken" op het voorbeeld scherm.



► Er wordt een voorbeeld weergegeven van de lijn die u gaat tekenen.



2 Pas de tekendruk aan.

Zie stap 6 (pagina 64) in "Teken" voor meer informatie over het afstellen van de tekendruk.

3 Tik op de toets "Start" om te beginnen met tekenen.



► Wanneer het tekenen is voltooid, wordt een bericht weergegeven in het scherm. Nadat u op de toets "OK" hebt getikt, wordt het voorbeeld scherm weergegeven.

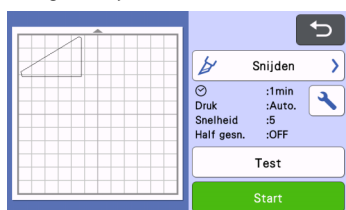
- Als u tekenproeven (tekentests) wilt uitvoeren om de tekendruk aan te passen, tikt u op de toets "Test". Meer bijzonderheden vindt u in "Snijproef (snijtest)" op pagina 26.
- Als u rond de patronen wilt snijden, laat u de mat in de sleuf zonder op  te drukken en gaat u verder met de volgende snijprocedure.

■ Snijden

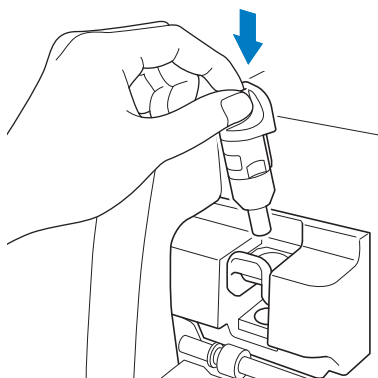
- 1 Selecteer "Snijden" op het voorbeeld scherm.



- Er wordt een voorbeeld weergegeven van de lijn die u gaat snijden.



- 2 Verwijder de stifthouder en plaats vervolgens de meshouder.



Opmerking

- Verwijder de pen na gebruik uit de stifthouder en plaats de dop vervolgens op de pen voordat u deze opbergt.

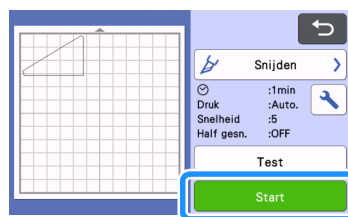
⚠ WAARSCHUWING

- De beschermkap is geen speelgoed en is niet bedoeld voor gebruik door kinderen. Vermijd gevaar voor verstikking en voorkom dat baby's/kinderen de beschermkap in hun mond steken.

⚠ VOORZICHTIG

- Verwijder de beschermkap van de meshouder voordat u deze in de drager van de machine plaatst.

- 3 Tik op de toets "Start" om te beginnen met snijden.

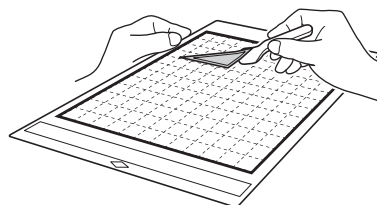


- Wanneer het snijden is voltooid, wordt het voorbeeld scherm weergegeven.

- 4 Druk op  op het bedieningspaneel om de mat uit te voeren.

- 5 Trek de patronen los van de mat.

- Meer bijzonderheden vindt u in "Mat verwijderen" op pagina 28.



Patronen vullen/omtrekken dikker maken met tekenfuncties

❏ Voorzorgsmaatregelen voor het gebruik van de functie Vullen

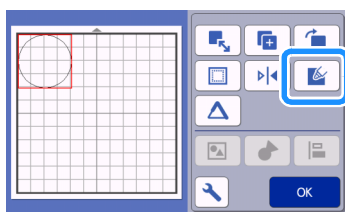
- Afhankelijk van het materiaal en de pen die u gebruikt, kan het voorkomen dat doordat er een druk opvulpatroon is gebruikt, het materiaal moeilijker van de mat te halen is. Of het misschien gaat scheuren. Voer een tekenproef (tekentest) uit met het patroon dat u wilt gebruiken in uw project.
- Een open patroon kunt u niet vullen.
Voorbeeld:



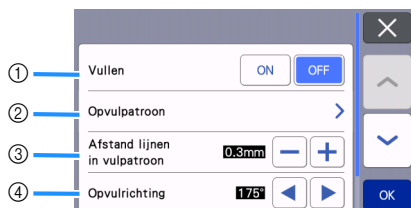
- Wanneer u vulinstellingen opgeeft, worden de instellingen toegepast op alle patronen op het patroon ontwerpscherm.
- U kunt geen vulinstellingen en extra lijninstellingen tegelijk opgeven voor hetzelfde patroon.

■ Patronen vullen

- 1 Tik op  op het object bewerkingsscherm.

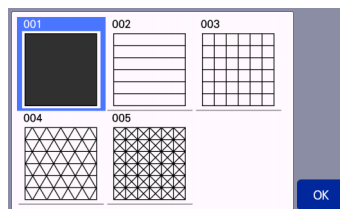


Instellingenschermb



- 1 **Vullen**
Selecteer of u de patronen wilt vullen.

② Opvulpatroon



③ Afstand lijnen in vulpatroon

Stel de ruimte tussen de lijnen van het opvulpatroon in.

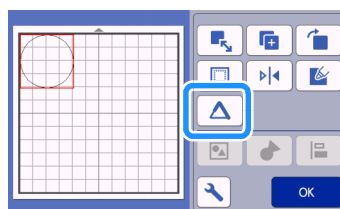
④ Opvulrichting

Stel de vulrichting (hoek) van het opvulpatroon in.

■ Patroonomtrek dikker maken

U kunt extra lijnen tekenen om de patroonomtreklijn te verdikken.

- 1 Tik op  op het object bewerkingsscherm om het omtrekinstellingenschermb weer te geven.



Instellingenschermb

Opmerking

- De instellingen voor “Nummer van extra regel” en “Afstand extra lijn” worden niet toegepast op patronen waarop opvulinstelling zijn toegepast. Meer informatie over opvulinstelling vindt u in “Patronen vullen/omtrekken dikker maken met tekenfuncties” op pagina 68.



- 1 **Extra lijn**
Selecteer of u lijnen wilt toevoegen.
- 2 **Nummer van extra regel**
Geef het aantal lijnen op dat moet worden toegevoegd.

③ Afstand extra lijn

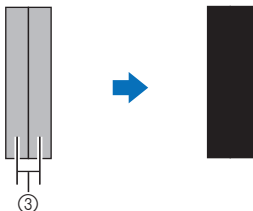
Geef de afstand op voor de toe te voegen lijnen.



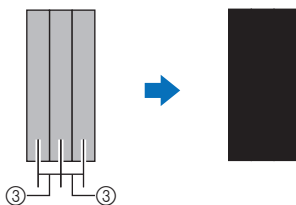
Opmerking

- Bekijk de onderstaande voorbeelden wanneer u instellingen opgeeft voor “Nummer van extra regel” en “Afstand extra lijn”.

- ① **Nummer van extra regel 1:** Eén lijn toegevoegd.



- ② **Nummer van extra regel 2:** Twee lijnen toegevoegd.



- ③ **Afstand extra lijn:** Hiermee past u de afstand tussen de lijnen aan. Door de afstand te vergroten ontstaat ruimte tussen de lijnen.



Memo

- Maak gewenste aanpassingen, afhankelijk van de dikte van de pen. Maak aanpassingen naar gelang de dikte van de pen.

Hoofdstuk 4 SCANFUNCTIES

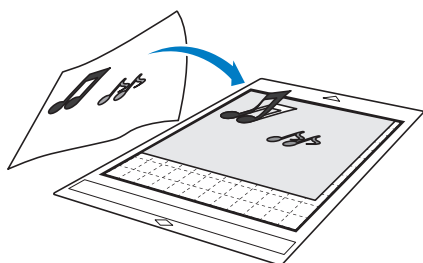
SCANNEN VOOR SNIJDEN (Direct Snijden)

U kunt een afgedrukte afbeelding (papier/sticker), gestempeld papier of een originele, met de hand getekende illustratie scannen en de omtrek ervan uitsnijden of tekenen. Dit is handig voor het scannen van afbeeldingen op knipvellen, zodat u kunt uitsnijden.



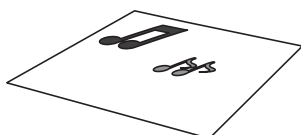
Les 3 – Scannen en snijden

In deze les gaan we een getekende illustratie op papier scannen en er vervolgens rond snijden.



■ Voorbereiding

1 Bereid het origineel voor.



Wanneer u de modus “Direct Snijden” gebruikt, moet u originelen gebruiken zoals hieronder wordt beschreven.

- Patronen die duidelijk zijn getekend, zonder verloop, vervaging of gebrek aan scherpte
- Geen al te complexe ontwerpen



2 Druk op om de machine in te schakelen.

- Meer bijzonderheden vindt u in “De machine aan-/ uitzetten” op pagina 8.

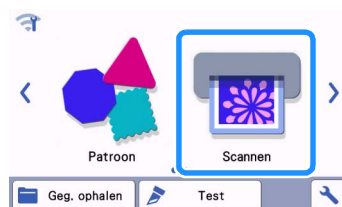
3 Bevestig de meshouder in de drager van de machine.

- Meer bijzonderheden vindt u in “Houder bevestigen en verwijderen” op pagina 25.

■ Scannen

Afhankelijk van de kleur van de illustratie kan deze worden gescand in grijs- of kleurherkenningsmodus.

1 Tik op de toets “Scannen” in de startpagina om de scanmodus te selecteren.



2 Selecteer “Direct Snijden” in het scanmodus keuzeschermb.



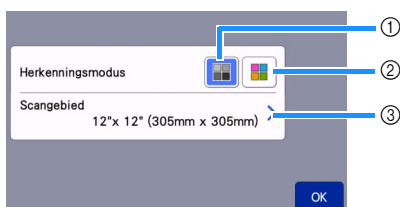
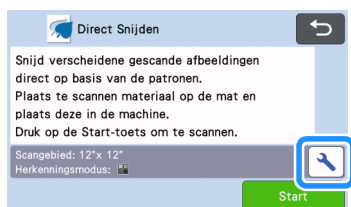
► Er wordt een bericht weergegeven.

3 Tik op het keuzeschermb voor de bestemming van de snijgegevens op .



4 Bepaal de scanmodus, afhankelijk van het te scannen materiaal.

- Probeer het eerst met de grijsstoonherkenningsmodus. Als hiermee niet de gewenste snijgegevens worden gecreëerd, probeert u het met de kleurherkenningsmodus.



① Grijsstoonherkenningsmodus

De snijgegevens worden gecreëerd nadat de illustratie is geconverteerd naar grijsstoon. Scannen in grijsstoonherkenningsmodus is het meest geschikt voor illustraties met duidelijke omtrekken of flinke verschillen in helderheid. In deze modus gaat de verwerking sneller dan in kleurherkenningsmodus. Als objecten naast elkaar dezelfde kleur krijgen nadat een illustratie is geconverteerd naar grijsstoon, selecteert u de kleurherkenningsmodus.

Voorbeelden van illustraties die geschikt zijn voor grijsstoonherkenningsmodus:

Voorbeeld	Resultaat
Duidelijke omtrekken	
Flinke verschillen in helderheid tussen achtergrond en illustratie	

Memo

- De randen van illustraties in een kleur van dezelfde helderheid als de achtergrond, zoals hieronder, kunnen niet worden gedetecteerd. Gebruik dan de kleurherkenningsmodus.



- ① Achtergrond en illustratie in kleuren van dezelfde helderheid.

② Kleurherkenningsmodus

De snijgegevens worden gecreëerd zonder de illustratie te converteren naar grijsstoon. Afhankelijk van het patroon kan het langer duren om gegevens te creëren in deze modus.

- * De standaard scanherkenningsinstelling is de grijsstoonherkenningsmodus.

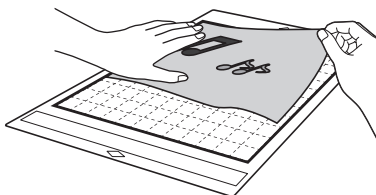
Voorbeelden van illustraties die geschikt zijn voor kleurherkenningsmodus:

Voorbeeld	Resultaat
Illustraties met dezelfde lichte kleur als de achtergrond	
Illustraties met dezelfde donkere kleur als de achtergrond	

③ Scangebied

Het scanformaat-instellingenschermb wordt weergegeven. U kunt het formaat van het scangebied selecteren. Welke formaten van het scangebied beschikbaar zijn, is afhankelijk van het model.

- 5** Breng het origineel dat u wilt scannen aan op de mat.



Memo

- In de modus “Direct Snijden” kunt u de scanmat niet gebruiken.
- Welk formaat mat u kunt gebruiken hangt af van het machinemodel. Controleer de “Maximaal scangebied” onder “Informatie over de machine” op het instellingenscherf.
- Alvorens het materiaal aan te brengen op de mat, probeert u dit uit op een hoek van de kleefkant van de mat.

- 6** Houd de mat horizontaal en voer deze lichtjes in onder de doorvoer rollen aan de linker- en rechterzijde van de doorvoersleuf. Druk vervolgens op  in het bedieningspaneel.

- Meer bijzonderheden vindt u in “Mat plaatsen” op pagina 27.

- 7** Tik op de toets “Start” om te beginnen met scannen.

Opmerking

- Wanneer de scanner hendel omhoog staat, wordt het volgende bericht weergegeven.



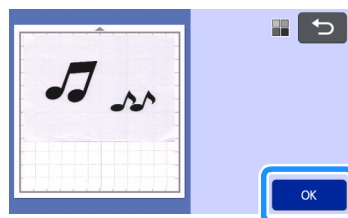
Scannen met de hendel omhoog kan leiden tot wazige scans.

■ Snijgegevens maken

De procedure om snijgegevens te creëren verschilt per gekozen modus.

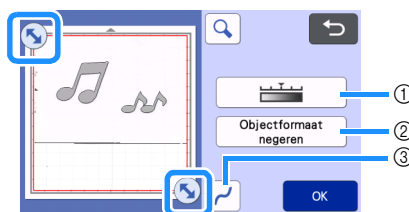
□ Grijstoonherkenningsmodus

- 1** Controleer de gescande afbeelding en tik vervolgens op de toets “OK”.



- 2** In het scherm afbeelding bijsnijden sleept u met de touch-pen om de afbeelding bij te snijden op het te importeren formaat.

- Wanneer u bijsnijdt, verandert de toets “OK” in de toets “Voorbeeld”.
- Als snijlijnen worden gecreëerd, is de omtrek van de gescande illustratie zwart.



① Toets Afbeeldingsdetectieniveau

Hiermee past u het detectieniveau voor afbeeldingen aan.

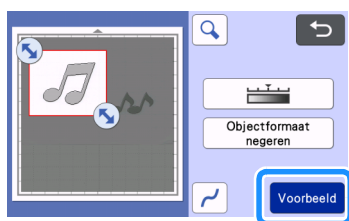
② Toets Objectformaat negeren

Kleine onnodige deeltjes (stippellijnen enz.) kunnen worden uitgesloten om te worden herkend als snijgegevens. Meer bijzonderheden vindt u in “Objectformaat negeren” opgeven” op pagina 82.

③ Toets Optimalisatie-instelling

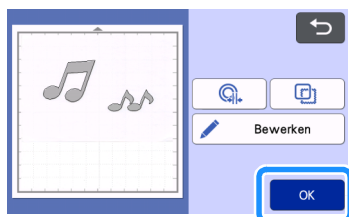
Hiermee geeft u het optimalisatieniveau op dat van toepassing is op de omtrek van afbeeldingen. Meer bijzonderheden vindt u in “Detectieniveau voor afbeeldingen afstellen” op pagina 82.

- 3 Tik op de toets “Voorbeeld” om het bijgesneden gebied te bevestigen.



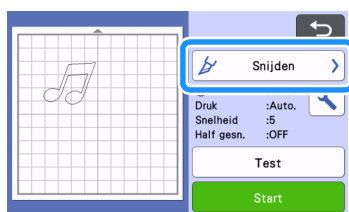
► Alleen de snijlijnen verschijnen.

- 4 Tik op de toets “OK” op het mat weergavescherm.



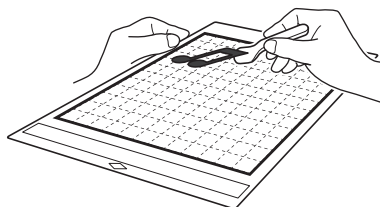
- Tik op de toets “Bewerken” om patronen te vullen of omtreklijnen dikker te maken. Meer bijzonderheden vindt u in “Patronen vullen/ omtrekken dikker maken met tekenfuncties” op pagina 68. Daarnaast kunt u een patroon verwijderen of meerdere patronen selecteren. Zie “Meerdere patronen selecteren” op pagina 39 voor meer informatie over het selecteren van meerdere patronen.
- Tik op  of  om de geïmporteerde snijgegevens te bewerken. Meer bijzonderheden vindt u in “Geavanceerde snijfuncties voor “Direct Snijden”” op pagina 74.

- 5 Selecteer “Snijden” op het voorbeeld scherm.



- 6 Tik op de toets “Start” om te beginnen met snijden.

- Voor meer informatie over het verwijderen van de mat na het snijden volgt u de procedure onder “Mat verwijderen” op pagina 28.



Kleurherkenningsmodus

- 1 Op het scherm Afbeelding bijsnijden sleept u met de touch-pen om de afbeelding bij te snijden tot het te importeren formaat en vervolgens tikt u op de toets “OK”.

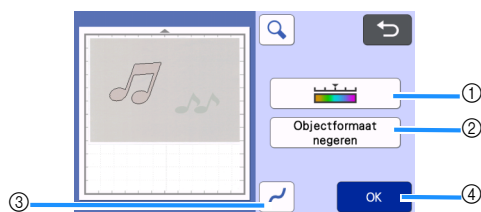


Memo

- Door de afbeelding bij te snijden op het gewenste formaat, verkort u de tijd die nodig is om deze te converteren naar snijgegevens.

- 2 Controleer de geïmporteerde afbeelding in het scherm afbeelding bewerken.

- De snijgegevens die u hebt gecreëerd, verschijnen als zwarte lijnen.

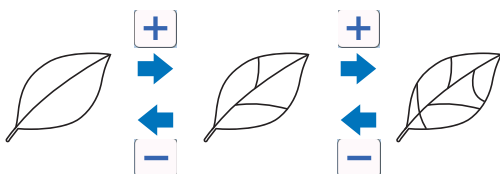


1 Toets Afbeeldingsdetectieniveau

Als de snijlijnen niet goed worden gedetecteerd, wijzigt u het aantal te detecteren kleuren. Als een kleur die verschijnt als één kleur wordt gedetecteerd als afzonderlijke kleuren, verkleint u het aantal kleuren. Als kleuren naast elkaar met een min of meer gelijke helderheid worden gedetecteerd als één kleur, vergroot u het aantal kleuren.



Origineel



② Toets Objectformaat negeren

Kleine onnodige deeltjes (stippellijnen enz.) kunnen worden uitgesloten om te worden herkend als snijgegevens. Meer bijzonderheden vindt u in “Objectformaat negeren” opgeven” op pagina 82.

③ Toets Optimalisatie-instelling

Hiermee geeft u het optimalisatieniveau op dat van toepassing is op de omtrek van afbeeldingen. Meer bijzonderheden vindt u in “Detectieniveau voor afbeeldingen afstellen” op pagina 82.

④ OK-toets

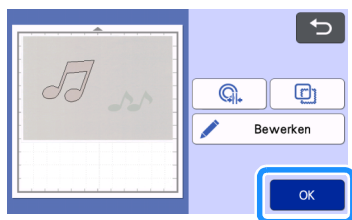
Tik op de toets “OK” om de instellingen toe te passen. Wanneer u bijsnijdt, verandert de toets “OK” in de toets “Voorbeeld”. Nadat u hebt bijgesneden, tikt u op de toets “Voorbeeld” om de resultaten van het bijsnijden te controleren.



Memo

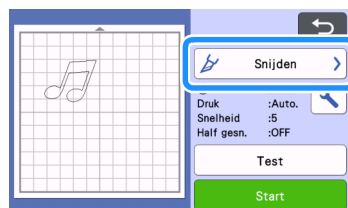
- Wanneer u bijvoorbeeld een stempel gebruikt, wordt de afbeelding misschien niet geconverteerd naar snijgegevens als deze een kleurverloop bevat of gebieden die slechts gedeeltelijk zijn gevuld met een kleur.

③ Tik op de toets “OK”.



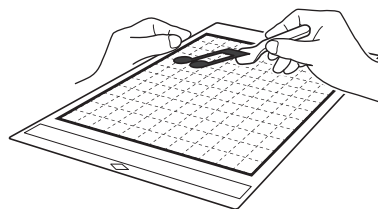
- Tik op of om de geïmporteerde snijgegevens te bewerken. Meer bijzonderheden vindt u in “Geavanceerde snijfuncties voor “Direct Snijden”” op pagina 74.
- Tik op de toets “Bewerken” om patronen te vullen of omtreklijnen dikker te maken. Meer bijzonderheden vindt u in “Patronen vullen/ omtrekken dikker maken met tekenfuncties” op pagina 68. Daarnaast kunt u een patroon verwijderen of meerdere patronen selecteren. Zie “Meerdere patronen selecteren” op pagina 39 voor meer informatie over het selecteren van meerdere patronen.
- Alleen de snijlijnen verschijnen.

④ Selecteer “Snijden” op het voorbeeld scherm.



⑤ Tik op de toets “Start” om te beginnen met snijden.

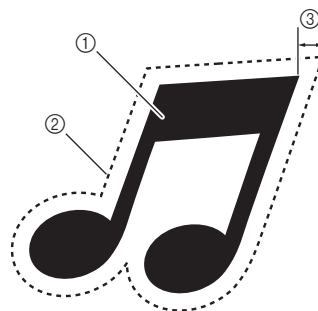
- Voor meer informatie over het verwijderen van de mat na het snijden volgt u de procedure onder “Mat verwijderen” op pagina 28.



Geavanceerde snijfuncties voor “Direct Snijden”

■ Omtrekafstand

Met deze functies kunt u snijden met een marge (naadtoeslag) rond patronen. Geef de afstand op vanaf de snijlijn tot de omtrek van de gescande afbeelding.



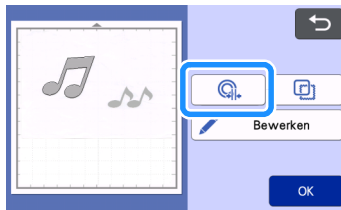
- ① Patroonomtrek
- ② Snijlijn
- ③ Omtrekafstand

Beschikbaar in het volgende scherm

Mat weergavescherm

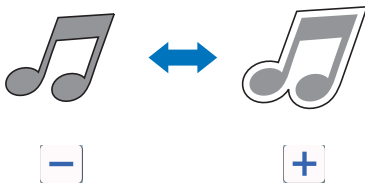
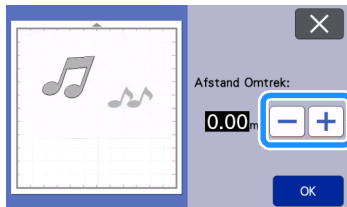
→Les 3; stap ④ (pagina 73) in “Grijstoonherkenningssmodus” of stap ③ (pagina 74) in “Kleurherkenningssmodus”

1 Tik op .



► Het instellingenschermb verschijnt.

2 Tik op  of  om de instelling te wijzigen.



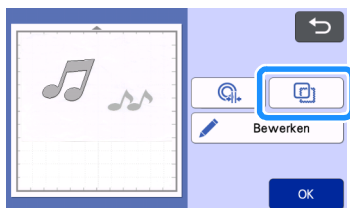
■ Omtrek en kader maken

U kunt een vorm uitkiezen om rondom de gescande afbeelding te plaatsen en uit te snijden.

Beschikbaar in het volgende scherm

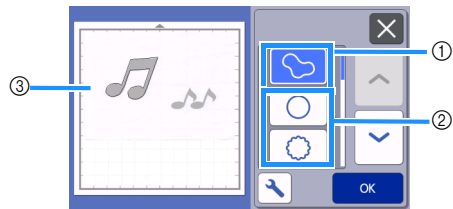
Mat weergaveschermb	→ Les 3; stap 4 (pagina 73) in "Grijstoonherkenningsmodus" of stap 3 (pagina 74) in "Kleurherkenningsmodus"
----------------------------	---

1 Tik op .



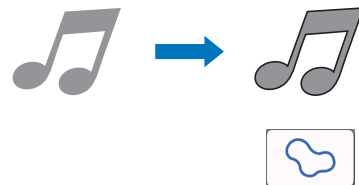
► Het instellingenschermb wordt weergegeven.

2 Selecteer de vorm van de snijlijn.



① Omtrek maken

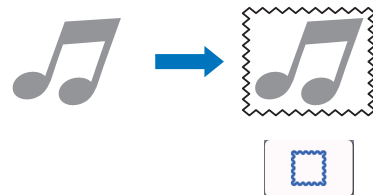
Tik op deze toets om een snijlijn te maken die de omtrek van de gescande afbeelding volgt.



② Kaders

Tik op de toets voor het gewenste kader dat u wilt toevoegen aan de gescande afbeelding en deze vervolgens uit te snijden.

- Als er meerdere afbeeldingen zijn, kunt u voor elke afbeelding een kader opgeven.



③ Voorbeeld weergeven

Geef een voorbeeld weer van de afbeelding samen met de snijlijn voor het geselecteerde kader.

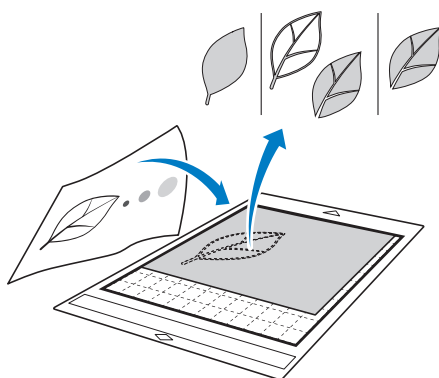
SNIJGEGEVENS MAKEN (Scannen om te Snijden)

U kunt een bedrukking, een afbeelding of een originele, met de hand getekende illustratie scannen, converteren naar snijlijnen en op te slaan - om later uit te snijden.



Les 4 – Snijgegevens maken

In deze les gaan we een getekende illustratie op papier opslaan als snijgegevens.



■ Het materiaal voorbereiden

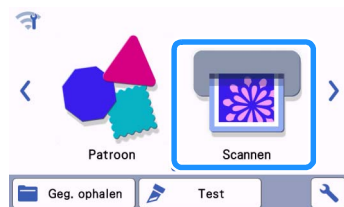
Wanneer u de modus “Scannen om te Snijden” gebruikt, moet u originelen gebruiken zoals hieronder wordt beschreven.

- Patronen die duidelijk zijn getekend, zonder verloop, vervaging of gebrek aan scherpte
- Geen al te complexe ontwerpen



■ Scannen

- 1 Tik op de toets “Scannen” in de startpagina om de scanmodus te selecteren.



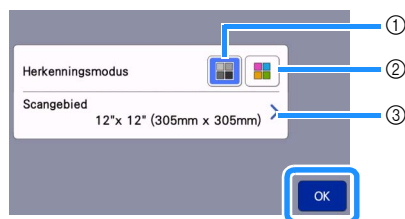
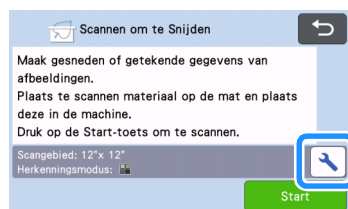
- 2 Selecteer “Scannen om te Snijden” in het scanmodus keuzescherf.



► Er wordt een bericht weergegeven.

- 3 Tik op , selecteer de scanmodus en druk vervolgens op de toets “OK”.

- Probeer het eerst met de grijsstoonherkenningsmodus. Als hiermee niet de gewenste snijgegevens worden gecreëerd, probeert u het met de kleurherkenningsmodus.



- 1 **Grijsstoonherkenningsmodus**

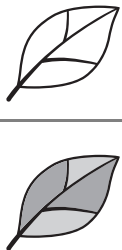
De snijgegevens worden gecreëerd nadat de illustratie is geconverteerd naar grijsstoon. Scannen in grijsstoonherkenningsmodus is het meest geschikt voor illustraties met duidelijke omtrekken of flinke verschillen in helderheid. In deze modus gaat de verwerking sneller dan in kleurherkenningsmodus. Als objecten naast elkaar dezelfde kleur krijgen nadat een illustratie is geconverteerd naar grijsstoon, selecteert u de kleurherkenningsmodus.

② Kleurherkenningsmodus

De snijgegevens worden gecreëerd zonder de illustratie te converteren naar grijstonen. Het kan een tijdje duren om gegevens te creëren in deze modus.

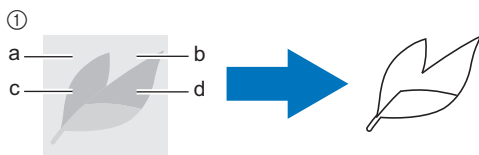
* De standaard kleurherkenningsinstelling is de grijstoonherkenningsmodus.

Voorbeelden van illustraties die geschikt zijn voor herkenningsmodus:

Voorbeeld	Aanbevolen herkenningsmodus
Duidelijke omtrekken 	Grijstoonherkenningsmodus
• Flinke verschillen in helderheid tussen achtergrond en illustratie • Kleuren naast elkaar verschillen duidelijk van helderheid 	
• Kleuren naast elkaar hebben min of meer gelijke helderheid 	Kleurherkenningsmodus

Memo

- De randen van kleuren naast elkaar met dezelfde helderheid, zoals hieronder kunnen niet worden gedetecteerd. Gebruik dan de kleurherkenningsmodus.



- ① “a” en “b” en ook “c” en “d” zijn van dezelfde helderheid.

③ Scangebied

Het scanformaat-instellingenschermb wordt weergegeven. U kunt het formaat van het scangebied selecteren. Welke formaten van het scangebied beschikbaar zijn, is afhankelijk van het model.

④ Breng het origineel aan op de mat en voer de mat vervolgens in de doorvoersleuf.

- Voer de mat lichtjes in de doorvoersleuf en druk vervolgens op  in het bedieningspaneel.
- Zie “Mat plaatsen” op pagina 27 voor meer informatie over het plaatsen van de mat.

Memo

- Welk formaat mat u kunt gebruiken hangt af van het machinemodel. Controleer de “Maximaal scangebied” onder “Informatie over de machine” op het instellingscherm.

⑤ Tik op de toets “Start” om te beginnen met scannen.

- Wanneer de scanner hendel omhoog staat, wordt er een bevestigingsbericht weergegeven. Meer bijzonderheden vindt u in stap ⑦ in “Scannen” van “Les 3 – Scannen en snijden” op pagina 70.
- Wanneer het scannen is voltooid, wordt de gescande afbeelding weergegeven in het scherm.

■ Snijgegevens maken

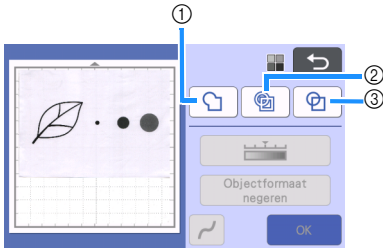
De procedure om snijgegevens te creëren verschilt per gekozen modus.

□ Grijstoonherkenningsmodus

1 Selecteer het type snijlijn in het scherm afbeelding bewerken.

De afbeeldingsvorm wordt gedetecteerd en er worden snijlijnen gemaakt op basis van een van de drie standaarddetectiemethoden. In dit voorbeeld tikt u op

 om snijlijnen te maken via gebiedsdetectie.



① Omtrekdetectie

Als u langs de omtrek van een afbeelding wilt snijden/tekenen, selecteert u deze optie om de omtrek van de afbeelding te converteren naar een snijlijn. Dit is handig als u een illustratie die is getekend voor een applicatie wilt opslaan als gegevens.

② Gebiedsdetectie

Selecteer deze optie om de gekleurde gedeelten van een afbeelding te detecteren als gebieden en een snijlijn rond elk gebied te maken. U kunt uitsneden maken met dikke, met de hand getekende lijnen, zoals scheidelijnen van afbeeldingen of tekstillustraties. Met deze optie kunt u niet alleen uitgesneden patronen gebruiken, maar ook het materiaal waaruit u gedeelten snijdt, zoals kant.

③ Lijndetectie (alleen grijstoonherkenningsmodus)

Selecteer deze optie om het midden van lijnen te detecteren en deze te converteren naar een snijlijn. Dit is handig als u patronen wilt detecteren die bestaan uit meerdere gedeelten en voor elk gedeelte snijlijnen wilt maken.

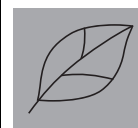


Memo

- Lijnen dikker dan 1,5 mm worden niet gedetecteerd als lijn.

Verskil in snijlijnen afhankelijk van detectiestandaard

Voorbeeld 1

	① Omtrekdetectie	② Gebiedsdetectie	③ Lijndetectie
Origineel			
Snijden lijnen			
Afgerond project na snijden			

Voorbeeld 2

	① Omtrekdetectie	② Gebiedsdetectie	③ Lijndetectie
Origineel			
Snijden lijnen			Niet van toepassing, aangezien er in het origineel geen omtrekken zijn voor elke kleur.
Afgerond project na snijden			

2 Tik met de touch-pen (stylus) op en sleep deze over het scherm om de snijlijnen bij te snijden.

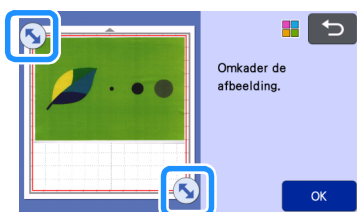
- Wanneer u bijsnijdt, verandert de toets "OK" in de toets "Voorbeeld". Tik op de toets "Voorbeeld" om het bijgesneden gebied te bevestigen.



- Toets Afbeeldingsdetectieniveau**
Hiermee past u het detectieniveau voor afbeeldingen aan.
- Toets Objectformaat negeren**
Kleine onnodige deeltjes (stippelijnen enz.) kunnen worden uitgesloten om te worden herkend als snijgegevens. Meer bijzonderheden vindt u in "Objectformaat negeren" opgeven" op pagina 82.
- Toets Optimalisatie-instelling**
Hiermee geeft u het optimalisatieniveau op dat van toepassing is op de omtrek van afbeeldingen. Meer bijzonderheden vindt u in "Detectieniveau voor afbeeldingen afstellen" op pagina 82.

Kleurherkenningmodus

1 In het scherm afbeelding bijsnijden sleept u met de touch-pen om de afbeelding bij te snijden op het te importeren formaat.



Memo

- Door de afbeelding bij te snijden op het gewenste formaat, verkort u de tijd die nodig is om deze te converteren naar snijgegevens.

2 Tik op de toets "OK" om het bijgesneden gebied te bevestigen.

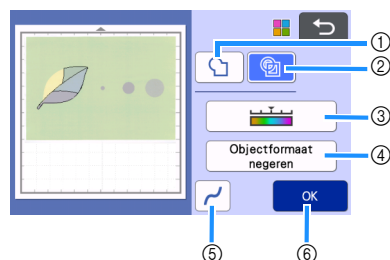


3 Selecteer de detectiestandaard in het scherm afbeelding bewerken.

De afbeeldingsvorm wordt gedetecteerd en er worden snijlijnen gemaakt op basis van een van de twee standaarddetectiemethoden. In dit voorbeeld tikt u op

 om snijlijnen te maken via gebiedsdetectie.

Zie stap 1 in "Grijstoonherkenningmodus" voor meer informatie over detectiestandaarden.



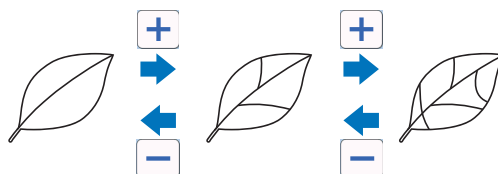
- Toets Omtrekdetectie**
- Toets Gebiedsdetectie**

Verskil in snijlijnen afhankelijk van de detectiemethode

	① Omtrekdetectie	② Gebiedsdetectie
Origineel		
Snijden lijnen		
Afgerond project na snijden		

③ Toets Afbeeldingsdetectieniveau

Als de snijlijnen niet goed worden gedetecteerd, wijzigt u het aantal te detecteren kleuren. Als een kleur die verschijnt als één kleur wordt gedetecteerd als afzonderlijke kleuren, verkleint u het aantal kleuren. Als kleuren naast elkaar met een min of meer gelijke helderheid worden gedetecteerd als één kleur, vergroot u het aantal kleuren.



④ Toets Objectformaat negeren

Kleine onnodige deeltjes (stippellijnen enz.) kunnen worden uitgesloten om te worden herkend als snijgegevens. Meer bijzonderheden vindt u in “Objectformaat negeren” op pagina 82.

⑤ Toets Optimalisatie-instelling

Hiermee geeft u het optimalisatieniveau op dat van toepassing is op de omtrek van afbeeldingen. Meer bijzonderheden vindt u in “Optimalisatie opgeven” op pagina 83.

⑥ OK-toets

Tik op de toets “OK” om de instellingen toe te passen. Wanneer u het aantal kleuren wijzigt, verandert de toets “OK” in de toets “Voorbeeld”. Nadat u het aantal kleuren hebt gewijzigd, drukt u op de toets “Voorbeeld” om de resultaten te controleren.

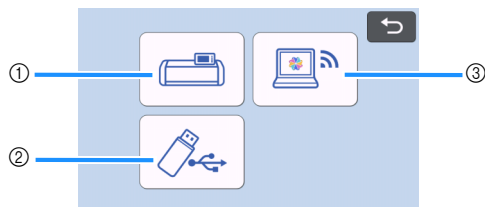
Memo

- Wanneer u bijvoorbeeld een stempel gebruikt, wordt de afbeelding misschien niet geconverteerd naar snijgegevens als deze een kleurverloop bevat of gebieden die slechts gedeeltelijk zijn gevuld met een kleur.

■ Gegevens opslaan

1 Selecteer de locatie waar u de gegevens wilt opslaan.

Selecteer de gewenste locatie. Voor dit voorbeeld selecteert u de machine.



- ① Opslaan in machinegeheugen.
- ② Opslaan op USB-stick.
- ③ Overbrengen naar CanvasWorkspace.

► Tik op een toets om het opslaan van de gegevens te starten. Wanneer de gegevens zijn opgeslagen, wordt het volgende bericht weergegeven.



2 Tik op de toets “OK” om het opslaan van gegevens te voltooien.

3 Druk op in het bedieningspaneel om de mat uit te voeren en trek vervolgens het origineel los van de mat.

■ Snijgegevens ophalen

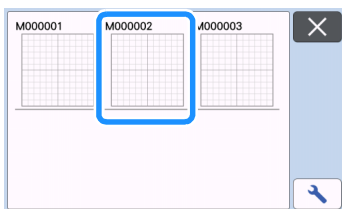
Opgeslagen snijgegevens kunt u ophalen om te gaan snijden.

1 Breng het materiaal voor het snijden aan op de mat en plaats de mat vervolgens.

- Zie “Materiaal aanbrengen op de mat” op pagina 17 voor meer informatie over het aanbrengen van materiaal.
- Zie “Mat plaatsen” op pagina 27 voor meer informatie over het plaatsen van de mat.

2 Haal de opgeslagen snijgegevens op.

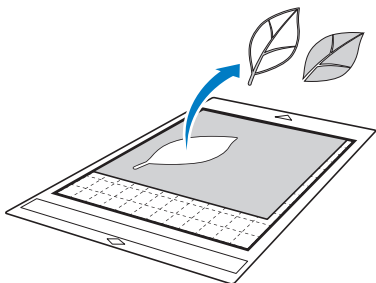
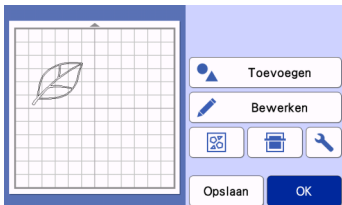
- Voor meer informatie over het ophalen van gegevens volgt u de procedure onder “Geg. ophalen” op pagina 55.



- Er wordt een voorbeeld weergegeven van het patroonontwerp.

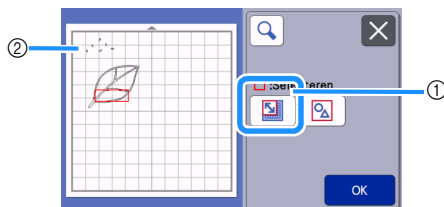
3 Bewerk de snijgegevens zo nodig. Vervolgens kunt u snijden of tekenen.

Voor meer informatie over het voltooien van het snijden volgt u de procedures onder “Mat plaatsen” op pagina 27 en “Snijden” op pagina 27.



Memo

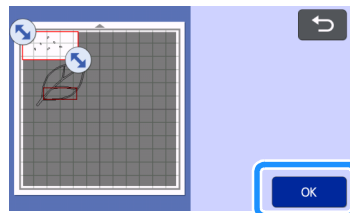
- Kleine vlekjes en ongewenste lijnen die bij het scannen zijn ontstaan, kunt u verwijderen nadat een gescande afbeelding is geconverteerd naar snijgegevens.
- Nadat u de snijgegevens hebt opgehaald op het mat weergavescherm, gebruikt u de bewerkingfuncties om de plekken te selecteren die u wilt verwijderen. Zie “Selectiegebied opgeven” op pagina 40 voor meer informatie over deze functie.



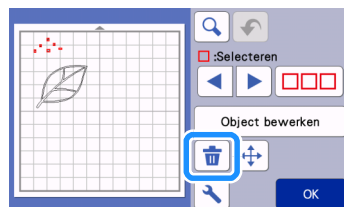
- ① Tik hierop om meerdere patronen te selecteren in het opgegeven gebied.

- ② Ongewenste vlekken en lijnen

- Geef het gebied met de ongewenste vlekken op en tik vervolgens op de toets “OK”.



- Tik op  om alle geselecteerde vlekken te verwijderen.



Detectieniveau voor afbeeldingen afstellen

U kunt de uitvoerniveaus van de gescande beeldgegevens aanpassen.

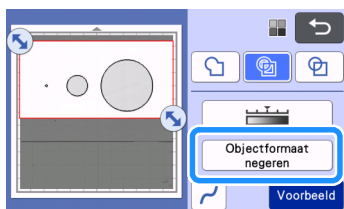
Beschikbaar in het volgende scherm

Schermafbeelding bewerken	→ Les 4; stap 1 (pagina 78) in "Grijstoonherkenningsmodus" of stap 3 (pagina 79) in "Kleurherkenningsmodus"
----------------------------------	---

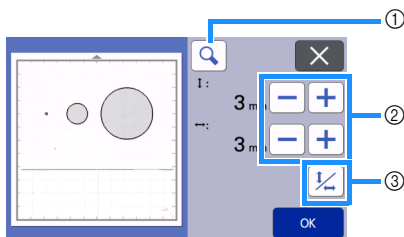
■ "Objectformaat negeren" opgeven

Kleine onnodige deeltjes (stippellijnen enz.) kunnen worden uitgesloten om te worden herkend als snijgegevens. In het volgende voorbeeld gaan we drie afbeeldingen scannen van verschillend formaat (4 mm, 40 mm en 100 mm) en gebruiken daarbij de grijstoonherkenningsmodus van de modus "Scannen om te Snijden".

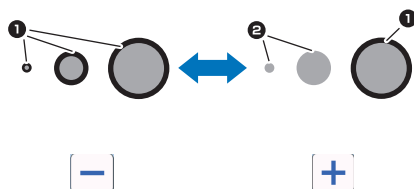
- 1 Selecteer een van de detectiemethoden en tik vervolgens op "Objectformaat negeren" om het instellingenscherf weer te geven.



- 2 Geef de minimale afmeting op voor de ingescande delen (en lijnen) die u wenst om te zetten in snijgegevens.



- 1 Vergroten
- 2 Toetsen voor aanpassing grootte
- 3 Verhouding vergrendelen/ontgrendelen

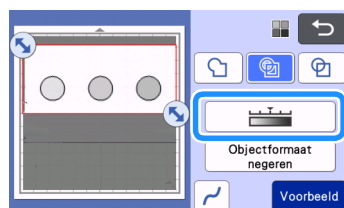


- 1 Snijlijn wordt gemaakt
 - 2 Snijlijn wordt niet gemaakt
- Tik op de toets "OK" om de instellingen toe te passen. Tik op om terug te gaan naar het vorige scherm zonder de instellingen toe te passen.

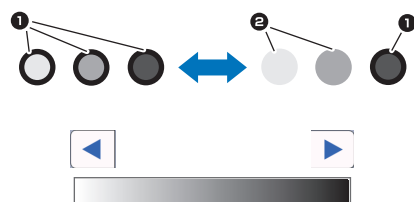
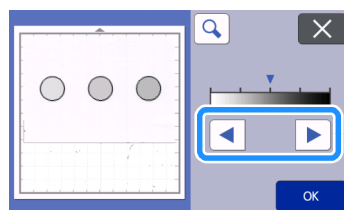
■ Detectieniveau voor afbeeldingen instellen (alleen grijstoonherkenningsmodus)

Converteer een afbeelding met een verloop of schaduw naar een afbeelding met twee tinten (zwart-wit) en maak vervolgens snijlijnen voor die afbeelding. U kunt het detectieniveau voor afbeeldingen (drempel) opgeven. In het volgende voorbeeld gaan we drie afbeeldingen scannen met verschillende tinten (licht, gemiddeld, donker).

- 1 Tik op in het functiekeuzescherf om het instellingenscherf weer te geven.



- 2 Geef de drempel op voor het converteren van een afbeelding naar een afbeelding met twee tinten met en .

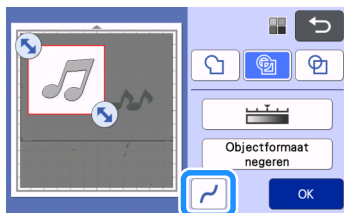


- 1 Snijlijn wordt gemaakt
 - 2 Snijlijn wordt niet gemaakt
- Tik op de toets "OK" om de instellingen toe te passen. Tik op om terug te gaan naar het vorige scherm zonder de instellingen toe te passen.

■ Optimalisatie opgeven

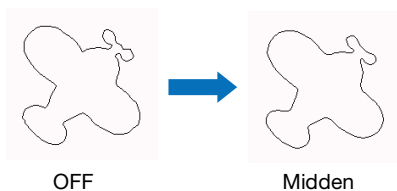
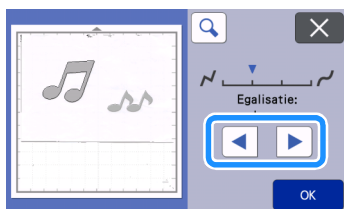
U kunt rondingen en hoeken in de afbeelding optimaliseren.

- 1 Tik op  op het functiekeuzeschermd om het instellingenschermd voor optimalisatie weer te geven.



- 2 Tik op  of  om de instelling op te geven.

- De volgende vier instellingen zijn beschikbaar: OFF, Laag, Midden en Hoog. Instelling op “Laag” is geschikt voor optimalisatie van hoeken en rechte lijnen.



AFBEELDINGEN SCANNEN (Scannen naar USB)

U kunt een bedrukking of patroon op papier of stof, een afbeelding, een patroonsjabloon of een originele, met de hand getekende illustratie scannen en opslaan als afbeeldings op een USB-stick. Dit is handig als u de gegevens van een originele afbeelding wilt opslaan als back-up voor het snijden.

Opmerkingen over scannen

■ Scanspecificaties

- Scanopmaak: Kleur
- Opgeslagen bestandsindeling: jpg

■ Materiaal dat kan worden gescand

Dikte	Max. 3 mm
Soort	Papier/stof
Mat	Geschikte mat voor materiaal (zie "Referentietabel voor combinaties van mat en materiaal" op pagina 15.)

Memo

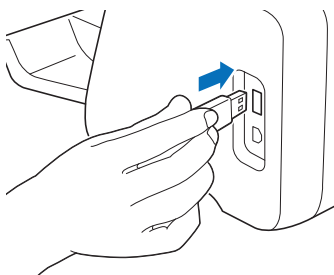
- Welk formaat mat u kunt gebruiken hangt af van het machinemodel. Controleer de "Maximaal scangebied" onder "Informatie over de machine" op het instellingscherm.
- Gebruik de optionele scanmat om het papier of de stof die u wilt scannen vast te zetten. U kunt de mat gebruiken zonder het papier of de stof aan te brengen op de mat.

Les 5 – Scannen naar USB

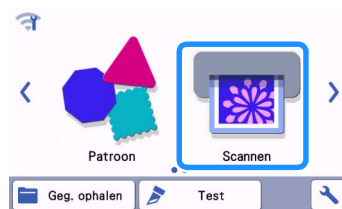
In deze les gaan we een getekende illustratie op papier als JPEG-gegevens opslaan op een USB-stick.

■ Scaninstellingen

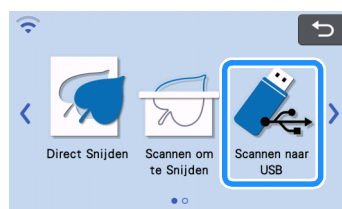
- 1 Steek de USB-stick in de USB-poort (voor USB-stick) van deze machine.



- 2 Tik op de toets "Scannen" in de startpagina om de scanmodus te selecteren.



- 3 Selecteer "Scannen naar USB" in het scanmodus keuzescherf.



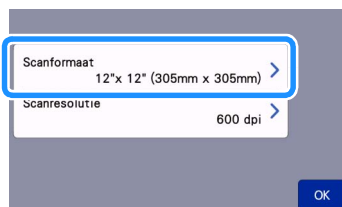
► Er wordt een bericht weergegeven.

- 4 Tik op  om het scan instellingscherm weer te geven.

Geef het formaat op van het gebied dat u wilt scannen en de scanresolutie.

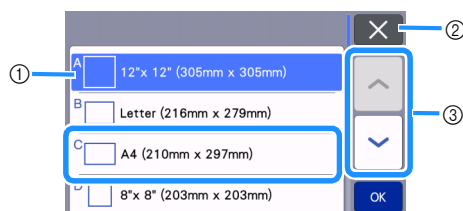


- 5 Tik op de knop "Scanformaat" om het scanformaat-instellingscherm weer te geven.



6 Selecteer het formaat van het scangebied.

Tik in de lijst op de toets voor het formaat van het te scannen origineel. In dit voorbeeld selecteert u A4-formaat.



① Keuzetoetsen voor formaat

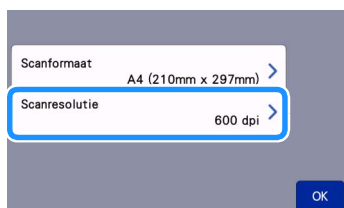
② Tik hierop om de instelling te annuleren en terug te keren naar het vorige scherm.

③ Tik hierop om door de lijst te bladeren.

► Wanneer de geselecteerde toets wordt gemarkeerd, tikt u op de toets “OK” om het opgeven van instellingen te voltooien.

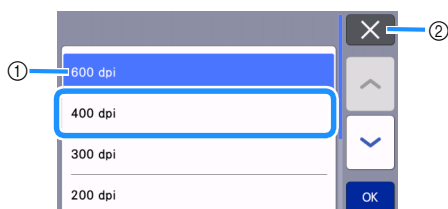
- Selecteer “Aangepast” en druk vervolgens op de toets “OK” om het gewenste scangebied op te geven. Meer bijzonderheden vindt u in “Het gebied selecteren dat u wilt opslaan” op pagina 86.

7 Tik op de knop “Scanresolutie” om het instellingenschermb voor de scanresolutie weer te geven.



8 Selecteer de scanresolutie.

Tik in de lijst op de toets voor de scanresolutie. In dit voorbeeld selecteert u 400 dpi.

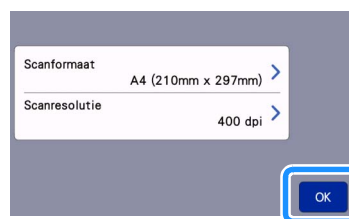


① Keuzetoetsen voor resolutie

② Tik hierop om de instelling te annuleren en terug te keren naar het vorige scherm.

► Wanneer de geselecteerde toets wordt gemarkeerd, tikt u op de toets “OK” om het opgeven van instellingen te voltooien.

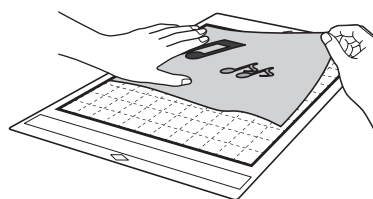
9 Controleer de instellingen en tik vervolgens op de toets “OK”.



► Er wordt een bericht weergegeven.

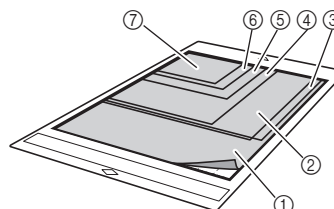
■ Scannen en opslaan

1 Breng het origineel dat u wilt scannen aan op de mat.



Opmerking

- Plaats het origineel dat u wilt scannen in de liggende stand.



① 12" x 12" (305 mm x 305 mm)

② Letter (216 mm x 279 mm)

③ A4 (210 mm x 297 mm)

④ 8" x 8" (203 mm x 203 mm)

⑤ 5" x 7" (127 mm x 178 mm)

⑥ 4" x 6" (102 mm x 152 mm)

⑦ 3.5" x 5" (89 mm x 127 mm)

2 Plaats de mat in de doorvoersleuf.

Zie “Mat plaatsen” op pagina 27 voor meer informatie over het plaatsen van de mat.

3 Druk op de “Start”-toets om te beginnen met scannen.

- Wanneer de scanner hendel omhoog staat, wordt er een bevestigingsbericht weergegeven. Meer bijzonderheden vindt u in stap 7 in “Scannen” van “Les 3 – Scannen en snijden” op pagina 70.
 - De gegevens worden opgeslagen op het moment dat het origineel wordt gescand.
 - Wanneer het scannen en opslaan is voltooid, wordt het voltooiingsbericht weergegeven.

- 4 Tik op de toets "OK" om de modus "Scannen naar USB" af te sluiten.

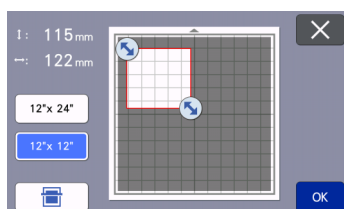


- 5 Druk op  op het bedieningspaneel om de mat uit te voeren.
- 6 Verwijder de USB-stick uit de USB-poort (voor USB-stick) van deze machine.
- 7 Controleer de opgeslagen afbeeldingsgegevens op een computer.

Het gebied selecteren dat u wilt opslaan

Wanneer u een gescande afbeelding opslaat op een USB-stick, kunt u het gewenste scangebied opgeven.

- 1 Volg stap 1 t/m 5 in "Scaninstellingen" van "Les 5 – Scannen naar USB" op pagina 84.
- 2 Selecteer "Aangepast" en tik op "OK".
- 3 Sleep  met de touch-pen (stylus) om het scangebied te selecteren en tik vervolgens op de toets "OK".



- U kunt het scangebied (wit gebied) ook verplaatsen door het te slepen.

Memo

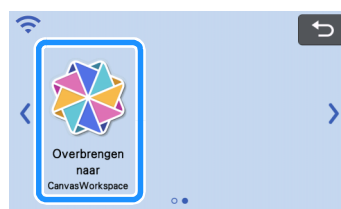
- Plaats de mat met het te scannen origineel daarop aangebracht en tik op  om de mat weer te geven op het scherm. U kunt het scangebied selecteren terwijl u de weergegeven afbeelding bekijkt.
- Op modellen die compatibel zijn met scannen op 24 inch (610 mm), wordt de matformaattoets () weergegeven. (Tik op een matformaattoets ( of ) om een matformaat van 12" x 12" (305 mm x 305 mm) of 12" x 24" (305 mm x 610 mm) op te geven.)

- 4 Ga verder vanaf stap 7 in "Scaninstellingen" van "Les 5 – Scannen naar USB".

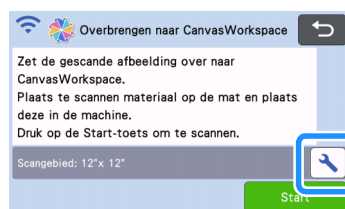
Een afbeelding overbrengen naar CanvasWorkspace

U kunt een afbeelding die is gescand met de machine, verzenden naar CanvasWorkspace. Dit is handig als u gegevens wilt opslaan of de afbeelding wilt bewerken in CanvasWorkspace.

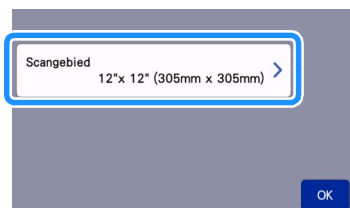
- 1 Selecteer "Overbrengen naar CanvasWorkspace" op het scanmodus keuzescherf.



- 2 Tik op  om het scan instellingenscherf weer te geven.

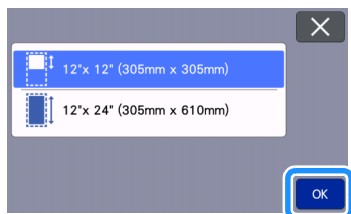


- 3** Tik op de knop “Scangebied” om het instellingenscherf voor het scangebied weer te geven.



- 4** Selecteer het formaat van het scangebied.

- Wanneer de geselecteerde toets wordt gemarkeerd, tikt u op de toets “OK” om het opgeven van instellingen te voltooien.



- 5** Breng het te scannen materiaal aan op de mat.

- 6** Houd de mat horizontaal, voer deze lichtjes in de doorvoersleuf in en druk vervolgens op  op het bedieningspaneel.

- Meer bijzonderheden vindt u in “Mat plaatsen” op pagina 27.

- 7** Tik op de toets “Start” om te beginnen met scannen.

- Wanneer de scanner hendel omhoog staat, wordt er een bevestigingsbericht weergegeven. Meer bijzonderheden vindt u in stap **7** in “Scannen” van “Les 3 – Scannen en snijden” op pagina 70.
- Meer bijzonderheden over het controleren van gegevens die zijn opgeslagen in CanvasWorkspace, vindt u in de Help voor CanvasWorkspace.

VERBRUIKSARTIKELEN

Vervangingscriteria

Voor een veilig gebruik van deze machine moet u de volgende verbruiksartikelen vervangen volgens de vervangingscriteria. Neem voor de aanschaf van onderdelen contact op met de dealer waar de machine is aangeschaft of het dichtstbijzijnde erkende servicecentrum. Meer bijzonderheden over optionele accessoires vindt u in "OPTIONELE ACCESSOIRES" op pagina 106.

Mat

- Wanneer de kleefkracht van de mat afneemt
- Wanneer de mat veel snijsporen bevat
- Wanneer er een diepe snede in de mat zit

Snijmes

- Wanneer de sneden in het materiaal grof worden, waardoor de kwaliteit van het eindproduct afneemt
- Wanneer de snijkant bot wordt
- Wanneer het mes is beschadigd (als het niet snijdt, ook al is de snijdruk hoger ingesteld dan normaal, is het mes misschien beschadigd).

Sterkplakkend vel voor het snijden van stof

- Wanneer de kleefkracht van het vel afneemt
- Wanneer aangebrachte stof verdraaid raakt bij het snijden

Scanmat

- Wanneer de mat en de bescherm laag vuil worden, waardoor de kwaliteit van de scanafbeelding afneemt

Uitwisbare pen

- Wanneer de inkt droog is en de stof niet goed markeert
- Wanneer de inkt volledig verbruikt is

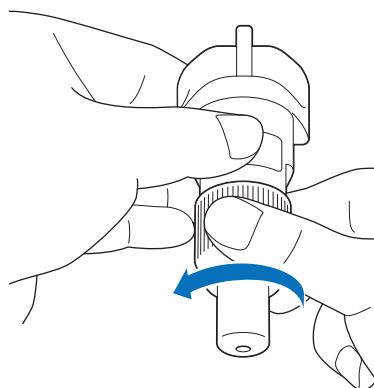
Kleurenpen

- Wanneer de inkt droog is en het papier of de stof niet goed markeert
- Wanneer de inkt volledig verbruikt is

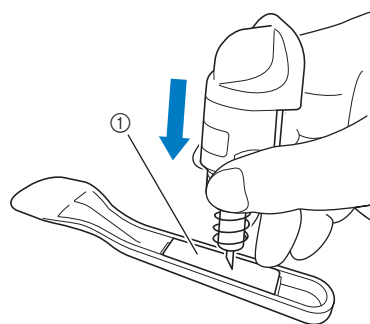
Mes vervangen

■ Verwijderen

- 1 Draai de houderkap los.

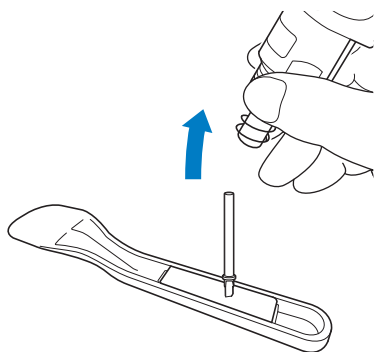


- 2 Steek het mes recht in het rubber gedeelte aan de achterzijde van de meegeleverde spatel.



① Rubber gedeelte

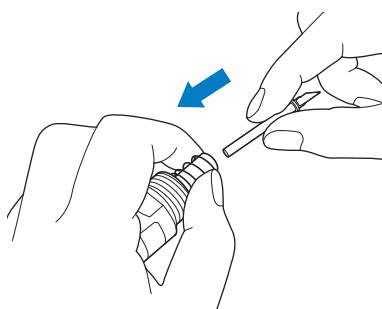
- 3** Trek de houder omhoog zodat het mes achterblijft in het rubber gedeelte.



■ Plaatsen

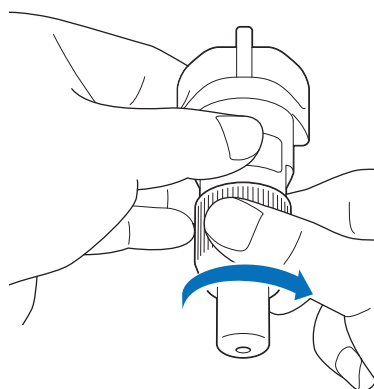
- 1** Pak het nieuwe mes vast bij de staaf en steek het vervolgens in de mesopening aan het uiteinde van de houder.

De staaf van het mes wordt op zijn plaats gehouden door een magneet in de houder. Steek de staaf van het mes langzaam naar binnen en laat deze vervolgens voorzichtig los nadat de staaf op zijn plaats klikt tegen de magneet.



- 2** Draai de houderkap vast om deze aan de houder te bevestigen.

Draai de kap volledig vast totdat u niet verder kunt draaien.



⚠ WAARSCHUWING

- De beschermkap is geen speelgoed en is niet bedoeld voor gebruik door kinderen. Vermijd gevaar voor verstikking en voorkom dat baby's/kinderen de beschermkap in hun mond steken.

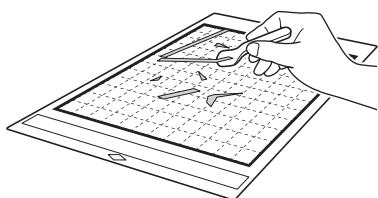
⚠ VOORZICHTIG

- Bevestig de beschermkap nadat u de meshouder hebt verwijderd uit de machine.
- Druk niet met uw hand of vingers op het uiteinde van de houder; het uiteinde van het mes steekt uit en kan letsel veroorzaken.
- Verwijder de beschermkap van de meshouder voordat u deze in de drager van de machine plaatst.
- De beschermkap is geen speelgoed en is niet bedoeld voor gebruik door kinderen. Vermijd letsel en voorkom dat baby's/kinderen het mes aanraken.

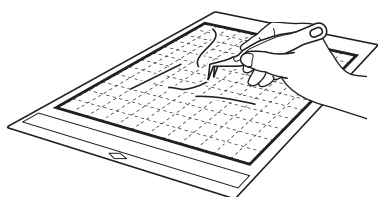
Reinigen

■ Mat reinigen

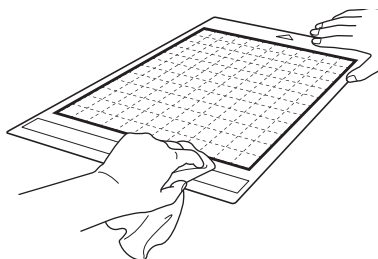
Afgesneden stukken en randen van patronen die op de mat zijn aangebracht kunnen de kleefkracht van de mat reduceren en een juiste werking verhinderen. Reinig de mat regelmatig. Schraap met de meegeleverde spatel lichtjes alle afgesneden resten van de mat. Als u de kleefzijde van de mat te krachtig wrijft, kan er beschadiging optreden.



Gebruik een pincet (beschikbaar als optioneel accessoire of in de handel verkrijgbaar) om eventuele stofdraden van de mat te verwijderen.



Reinig de stippellijnen op de mat en het gebied eromheen met een droge doek.



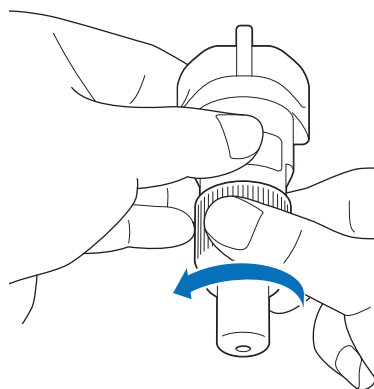
Opmerking

- Gebruik geen alcohol of water voor het reinigen van de mat.
- Wanneer u de mat niet gebruikt, reinigt u deze en bergt u deze op met de bescherm laag eraan bevestigd. Als u de bescherm laag niet bevestigt, neemt de kleefkracht van de mat af. Bevestig de bescherm laag niet wanneer de mat nog vochtig is. Anders neemt de kleefkracht van de mat af.
- Zorg dat u de mat niet vouwt of buigt wanneer u deze opbergt.
- Berg de mat op bij kamertemperatuur op een locatie die niet is blootgesteld aan hoge temperaturen, hoge luchtvochtigheid of direct zonlicht.
- Als de mat geen kleefkracht meer heeft, vervangt u deze door een nieuw exemplaar. Meer bijzonderheden over optionele matten vindt u in "OPTIONELE ACCESSOIRES" op pagina 106.

■ Houder reinigen

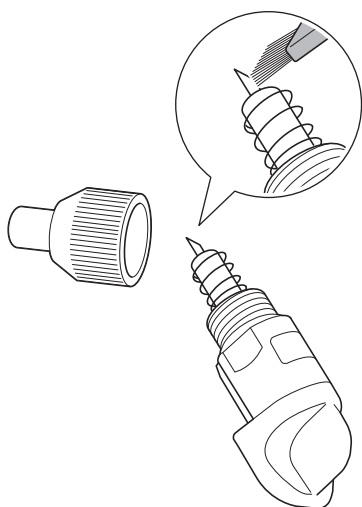
Als stukjes materiaal, pluusjes of stof zich ophopen in de houder, werkt deze mogelijk niet goed. Reinig de houder na elk gebruik.

1 Draai de houderkap los.



2 Verwijder stukjes materiaal, pluisjes en stof met een in de handel verkrijgbare borstel.

Verwijder net name pluisjes en stof rond het mes. Als pluisjes en stof zich ophopen tussen het mes en de houder, kan het mes misschien niet meer roteren of kan de snijkwaliteit sterk afnemen. Daarnaast moet u pluisjes en stof weghalen die zich in de kap hebben opgehoopt.



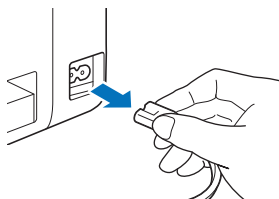
3 Bevestig de houderkap op de houder.

Meer bijzonderheden over het aanbrengen van de houderkap vindt u in "Plaatsen" op pagina 89.

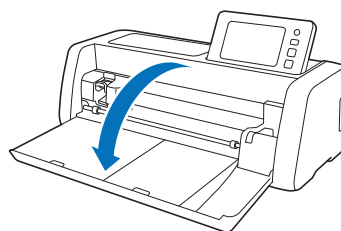
■ Binnenkant van machine reinigen

Als er verticale lijnen of blanco gedeelten in de gescande afbeelding voorkomen, hebben zich mogelijk pluisjes of stof opgehoopt in de machine. De pluisjes kunnen zich ook zijn gaan hechten aan het oppervlak van de doorvoer rollen, waardoor een mat niet juist kan worden geplaatst of verwijderd. Gebruik een zachte borstel om deze te reinigen.

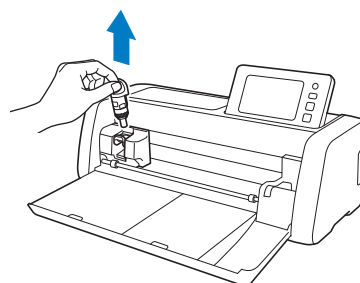
1 Zet de machine uit en haal de stekker van het netsnoer uit het stopcontact. Koppel het AC-netsnoer vervolgens los van de wisselstroomaansluiting aan de achterzijde van de machine.



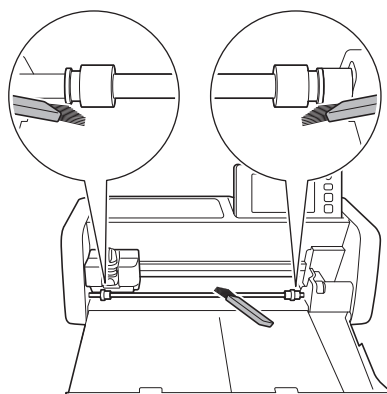
2 Open de klep van de voorzijde.



3 Verwijder de houder uit de drager.



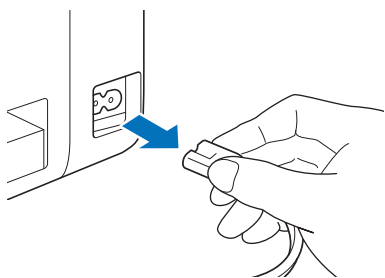
4 Reinig het gebied rond de doorvoersleuf en de drager met een in de handel verkrijgbare borstel.



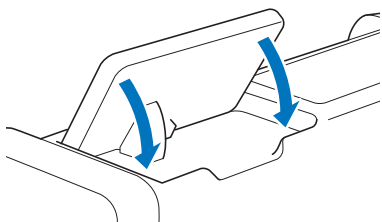
Glasplaat van de scanner reinigen

Als er ongewenste verticale lijnen in de gescande afbeelding voorkomen of als het scannen niet goed verloopt, is het scandeelte van de scanner mogelijk vuil. Reinig de glasplaat van de scanner binnen in de machine.

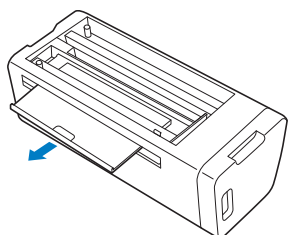
- 1 Zet de machine uit en haal de stekker van het netsnoer uit het stopcontact. Koppel het AC-netsnoer vervolgens los van de wisselstroomaansluiting aan de achterzijde van de machine.



- 2 Berg het bedieningspaneel op.

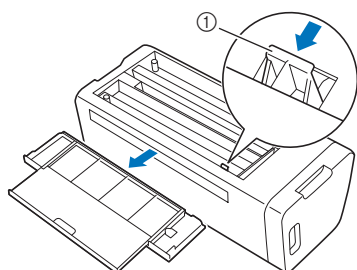


- 3 Draai de machine ondersteboven en trek vervolgens de lade aan de achterzijde eruit.



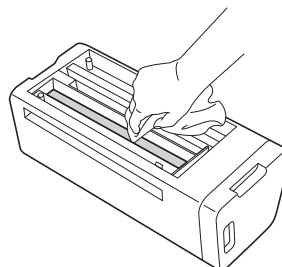
- 4 Trek aan de ontgrendelingshendel voor de lade aan de achterzijde (onder aan de machine) en verwijder vervolgens de klep.

Trek de lade aan de achterzijde eruit om deze samen met de klep te verwijderen.



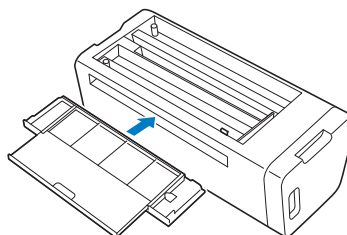
① Ontgrendelingshendel voor lade achterzijde

- 5 Bevochtig een pluisvrije doek met water en wring deze stevig uit. Veeg vervolgens de glasplaat van de scanner binnen in de machine.

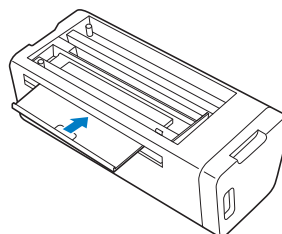


- 6 Bevestig de klep aan de machine.

- Druk de klep naar binnen totdat deze vastklikt.



- 7 Duw de lade aan de achterzijde erin.

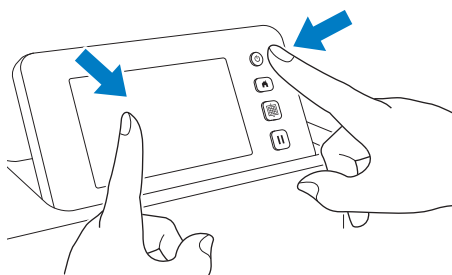


- 8 Voer een proefscan uit nadat u de glasplaat hebt gereinigd.

Schermafstellen

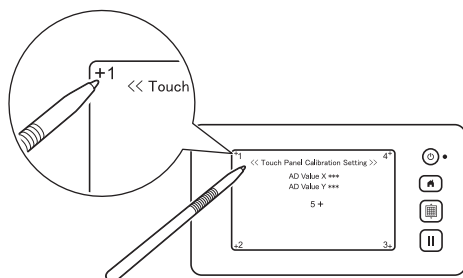
Als het scherm niet goed reageert wanneer u op een toets tikt (de machine voert de functie niet uit of voert een andere functie uit), volgt u de onderstaande stappen om het scherm juist af te stellen.

- 1 Terwijl u uw vinger op het LCD-scherm houdt, schakelt u de machine uit en weer in. Houd uw vinger op het LCD-scherm, totdat het Brother-logo niet meer wordt weergegeven.



► Het scherm voor touchscreenafstelling wordt weergegeven.

- 2 Tik met de meegeleverde touch-pen (stylus) lichtjes op het midden van elke +, in volgorde van 1 tot en met 5. Als er een fout optreedt wanneer u op + tikt, begint u opnieuw bij 1.



► Nadat u de afstelling van het touchscreen hebt voltooid, wordt het bericht "SUCCESS" weergegeven op het scherm.

- 3 Zet de machine uit en weer aan.



Opmerking

- Als u de schermafstelling hebt voltooid en het scherm nog steeds niet goed reageert, of als u de afstelling niet kunt uitvoeren, neemt u contact op met de dealer waar de machine is aangeschaft of het dichtstbijzijnde erkende servicecentrum.

De scan/snijpositie afstellen

In de modus "Direct Snijden" kunt u de snijpositie automatisch aanpassen als deze is verschoven. Meer bijzonderheden over de modus "Direct Snijden" vindt u in "SCANNEN VOOR SNIJDEN (Direct Snijden)" op pagina 70.

■ Materiaal

Papier	Dik papier Kleur: Wit Formaat: A4 (210 mm × 297 mm) of Letter (216 mm × 279 mm) Dikte: 0,2 tot 0,3 mm (aanbevolen)
Mat	Geschikte mat voor materiaal (zie pagina 15.)
Snijmes	Houder automatisch instelbaar mes (zwart)



Memo

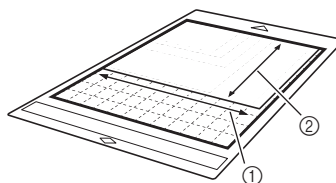
- Probeer het eerst uit door het aan te brengen op een voor het papier geschikte mat.

- 1 Plaats de houder in de drager.

- Meer bijzonderheden vindt u in de procedures onder "Houder bevestigen en verwijderen" op pagina 25.

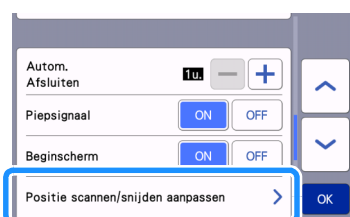
- 2 Breng papier aan op de mat.

- Plaats de linkerbovenhoek van het papier precies op de linkerbovenhoek van de mat.
- Meer bijzonderheden over het aanbrengen van het papier vindt u in de procedure onder "Materiaal aanbrengen (papier)" op pagina 17.



- ① Lange zijde
- ② Korte zijde

3 Tik op de toets “Positie scannen/snijden aanpassen” op het instellingscherm.



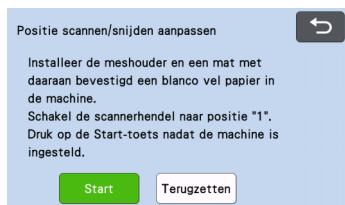
► Het volgende bericht wordt weergegeven.



- Tik op de toets “OK”.

4 Druk op om de mat in te voeren.

- Meer bijzonderheden vindt u in “Mat plaatsen” op pagina 27.



5 Nadat u hebt gecontroleerd of de scanner hendel (aan de linkerkant van de machine) omlaag is gezet op “1”, tikt u op de toets “Start” om te beginnen met snijden.

Zie “Snijden” op pagina 27.

- Er worden positioneringssnedes gemaakt en vervolgens worden de snedes gescand.



- Met gebruik van de elkaar kruisende snedes aan de linker- en rechterzijde kunt u de scanpositie automatisch aanpassen.

6 Het scherm met aanpassingsresultaten wordt weergegeven.



- Als het midden van de snede uitlijnt met het midden van de rode cirkel, is de positie op de juiste manier aangepast. Tik op de toets “Ja” en ga vervolgens door met stap **7**.
- Als het midden van de snede niet uitlijnt met het midden van de rode cirkel, is de positie niet op de juiste manier aangepast. Tik op de toets “Nee”, vervang het op de mat aangebrachte papier en herhaal vervolgens de stappen **4** tot en met **6** om de positie opnieuw aan te passen.

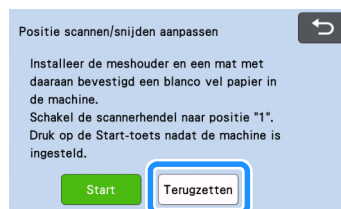
7 Wanneer het volgende bericht wordt weergegeven, tikt u op de toets “OK”.



► De afstelling is voltooid.

 Opmerking

- Als u de instellingen wilt terugzetten op de standaard, tikt u op de toets “Terugzetten” op het scherm dat hieronder wordt weergegeven.



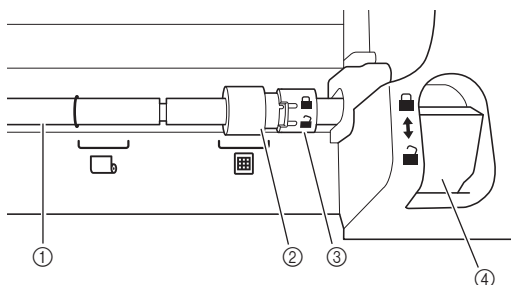
8 In de modus “Direct Snijden” kunt u de afstelresultaten controleren.

- Meer bijzonderheden over de modus “Direct Snijden” vindt u in “SCANNEN VOOR SNIJDEN (Direct Snijden)” op pagina 70.

Positie van de doorvoerrol aanpassen

Bij normaal gebruik (wanneer de optionele roll feeder niet wordt gebruikt) hoeft u de positie van de doorvoerrol niet aan te passen. Als de doorvoerrol per ongeluk is verplaatst, volgt u de onderstaande procedure om de doorvoerrol terug te zetten naar de oorspronkelijke positie.

Raadpleeg de meegeleverde handleiding voor meer bijzonderheden over het gebruik van de roll feeder.



- ① Transporteur staaf
- ② Doorvoerrol
 : zet de doorvoerrol in deze positie bij normaal gebruik.
 : zet de doorvoerrol in deze positie wanneer u de roll feeder gebruikt.
- ③ Knop voor doorvoerrol vergrendeling
Met voorwaarts/achterwaarts draaien wordt de doorvoerrol vergrendeld/ontgrendeld.
- ④ Ontgrendelingshendel voor transporteur
Hiermee wordt de transporteur staaf vergrendeld of ontgrendeld.

- 1** Trek de ontgrendelingshendel voor de transporteur naar u toe om de transporteur staaf te ontgrendelen.
- 2** Draai de knop voor doorvoerrol vergrendeling naar achteren om de doorvoerrol te ontgrendelen en verplaats vervolgens de doorvoerrol naar de markering .
- 3** Draai de knop voor doorvoerrol vergrendeling naar u toe om de doorvoerrol te vergrendelen en duw vervolgens de ontgrendelingshendel voor de transporteur in de positie .



Opmerking

- Zorg ervoor dat uw vingers niet bekneld raken wanneer u de ontgrendelingshendel voor de transporteur bedient.

PROBLEEMOPLOSSING

Let op alle toepasselijke veiligheidsaankuwingen wanneer u de onderstaande gedeelten raadpleegt. Als de machine niet meer goed werkt, ga dan na of er mogelijk sprake is van onderstaande problemen, voordat u contact opneemt voor service.

De meeste problemen kunt u namelijk zelf oplossen. Als u extra hulp nodig hebt, biedt Brother Solutions Center de laatste antwoorden op veelvoorkomende vragen en tips. Ga naar “ <http://s.brother/cpoac/> ”.

Als het probleem aanhoudt, neemt u contact op met de dealer waar de machine is aangeschaft of het dichtstbijzijnde erkende servicecentrum.

Meer informatie over het oplossen van problemen van het draadloze netwerk vindt u in “Installatiehandleiding - Draadloos netwerk”.

Netvoeding

Symptoom	Mogelijke oorzaak (of resultaat)	Oplossing	Verwijzing
De machine kan niet worden aangezet.	Het AC-netsnoer is niet juist aangesloten op de machine.	Controleer of het netsnoer is aangesloten op het stopcontact.	pagina 8

Mat

Symptoom	Mogelijke oorzaak (of resultaat)	Oplossing	Verwijzing
De mat kan niet worden ingevoerd.	Bij het invoeren van de mat is deze niet onder de doorvoer rollen geplaatst.	Voer de mat zo in dat deze onder de doorvoer rollen aan de linker- en rechterzijde van de doorvoersleuf wordt geplaatst.	pagina 27
	De mat is niet ingevoerd met de “doorvoerknop”.	Voer de mat lichtjes in de doorvoersleuf en druk vervolgens op de “doorvoerknop”.	pagina 27
	De doorvoerrol is niet goed geplaatst.	Pas de positie van de doorvoerrol aan.	pagina 95
	De transporteur staaf is ontgrendeld.	Vergrendel de transporteur staaf.	pagina 95
De mat wordt niet herkend.	De stippellijnen op het ingevoerde deel van de mat zijn vuil.	Reinig de stippellijnen op de mat en het gebied eromheen.	pagina 90
	De stippellijnen op het ingevoerde deel van de mat worden verborgen door materiaal of plakband dat is aangebracht.	Breng het materiaal of plakband aan terwijl u dit binnen het kleefgedeelte van de mat houdt.	pagina 17
	De mat is zo ingevoerd dat de zijde met het aangebrachte materiaal omlaag is gericht.	Voer de mat zo in dat de zijde met het aangebrachte materiaal omhoog is gericht.	pagina 27
	De mat is in de verkeerde richting ingevoerd.	Voer de mat in de goede richting in.	pagina 27
	De glasplaat is vuil.	Reinig de glasplaat van de scanner binnen in de machine.	pagina 92
	U gebruikt niet een van de matten die speciaal voor deze machine is ontworpen.	Vervang de mat door een speciaal voor deze machine ontworpen mat.	—
De mat wordt scheef doorgevoerd.	De mat is scheef ingevoerd in de doorvoersleuf.	Druk op de “doorvoerknop” om de mat uit te voeren en voer deze vervolgens opnieuw recht in.	pagina 27 pagina 28
	De hoeken van de mat zijn vervormd (gebogen).	Vervang de mat door een nieuw exemplaar.	pagina 88
	De lade aan de achterzijde is niet uitgetrokken.	Trek de lade aan de achterzijde uit.	pagina 7 pagina 9
	De doorvoerrol is niet goed geplaatst.	Pas de positie van de doorvoerrol aan.	pagina 95
Het te snijden/tekenen materiaal of het te scannen origineel kan niet op de mat worden aangebracht.	Het materiaal komt buiten het kleefgedeelte van de mat.	Breng het materiaal aan terwijl u dit binnen het kleefgedeelte van de mat houdt.	pagina 17
	De kleefkracht van de mat is afgenomen.	Vervang de mat door een nieuw exemplaar.	pagina 88
De mat kan niet worden uitgevoerd.	Het te snijden/tekenen materiaal of het te scannen origineel is vastgelopen in het doorvoermechanisme van de machine.	Druk tijdens het invoeren van de mat op de “doorvoerknop” om de mat uit te voeren. Als de mat niet wordt uitgevoerd, schakelt u de machine uit en trekt u de mat vervolgens voorzichtig naar buiten.	pagina 28

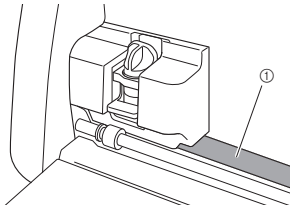
Symptoom	Mogelijke oorzaak (of resultaat)	Oplossing	Verwijzing
Bij het invoeren van de mat laat het aangebrachte materiaal los.	De mat is niet horizontaal door het gewicht van het materiaal.	Houd de mat bij het invoeren horizontaal met uw handen.	pagina 27
	De kleefkracht van de mat is afgenomen.	Vervang de mat door een nieuw exemplaar.	pagina 88

Papier/stof vastgelopen

Symptoom	Mogelijke oorzaak (of resultaat)	Oplossing	Verwijzing
De mat kan niet worden doorgevoerd.	Er bevindt zich een obstakel rond de sleuf aan de achterkant van de machine.	Zorg voor voldoende ruimte rond de sleuf aan de achterkant van de machine zodat de mat kan worden uitgevoerd.	pagina 7
	Het oppervlak waarop de machine is geplaatst, is niet horizontaal.	Plaats de machine op een vlak, horizontaal oppervlak.	—
Bij het invoeren van de mat blijft de mat of het materiaal haken aan een doorvoerrol.	De kleefkracht van de mat is afgenomen of het materiaal zit niet goed vast.	Druk op de “doorvoerknop” om de mat uit te voeren en vervang de mat vervolgens door een nieuw exemplaar.	pagina 28 pagina 88
	Het materiaal komt buiten het kleefgedeelte van de mat.	Druk op de “doorvoerknop” om de mat uit te voeren en breng vervolgens het materiaal aan terwijl u dit binnen het kleefgedeelte van de mat houdt.	pagina 17 pagina 28
	Het materiaal is dikker dan maximaal toegestaan.	Druk op de “doorvoerknop” om de mat uit te voeren, zet de scanner hendel omhoog en voer vervolgens de mat goed in.	pagina 7 pagina 9 pagina 28
		Druk op de “doorvoerknop” om de mat uit te voeren en vervang vervolgens het materiaal door een dunnere versie.	—
Bij het snijden/tekenen/scannen blijft de mat of het materiaal haken aan een doorvoerrol.	- De kleefkracht van de mat is afgenomen of het materiaal zit niet goed vast. - Het materiaal komt buiten het kleefgedeelte van de mat. - De lade aan de achterzijde is niet uitgetrokken.	Druk op de “Pauze/Stop”-toets om de bewerking te stoppen. Volg de instructies op het scherm en druk op de “doorvoerknop” om de mat uit te voeren. Als de mat niet wordt uitgevoerd, schakelt u de machine uit, verwijdert u de houder en voert u de mat vervolgens met de hand naar buiten. Nadat u de mat hebt uitgevoerd, vervangt u deze door een nieuw exemplaar of brengt u het materiaal aan terwijl u dit binnen het kleefgedeelte van de mat houdt. Trek de lade aan de achterzijde uit en voer vervolgens de mat in.	pagina 7 pagina 9 pagina 17 pagina 28 pagina 88
De mat wordt scheef ingevoerd en wordt niet doorgevoerd tijdens het snijden/tekenen/scannen.			
Het te snijden/tekenen materiaal of het te scannen origineel laat los tijdens het snijden/tekenen/scannen.			

Snijden

Symptoom	Mogelijke oorzaak (of resultaat)	Oplossing	Verwijzing
Het materiaal dat wordt gesneden blijft haken aan de punt van het mes.	Er zitten pluisjes of stof in de houder.	Reinig de houder.	pagina 90
	Het mes is versleten.	Vervang het mes door een nieuw exemplaar.	pagina 88
	Het materiaal dat wordt gesneden is niet compatibel met deze machine.	Vervang het materiaal door materiaal dat compatibel is met deze machine.	pagina 15
De machine is gestopt terwijl een bewerking werd uitgevoerd.	Voor de veiligheid stopt de machine als het paneel wordt aangeraakt tijdens het snijden.	Volg de instructies in het bericht dat op het scherm wordt weergegeven. Tik op de toets “OK” om de drager naar de beginpositie te verplaatsen. Plaats de mat en voer de bewerking opnieuw uit.	—

Symptoom	Mogelijke oorzaak (of resultaat)	Oplossing	Verwijzing
Niet al het te snijden materiaal wordt gesneden. Bepaalde gedeelten blijven ongesneden.	Er wordt geen mes gebruikt dat geschikt is voor het materiaal dat wordt gesneden.	Gebruik een mes dat geschikt is voor het te snijden materiaal.	pagina 24
	Wanneer u niet kunt snijden ook al is de snijdruk hoger afgesteld dan nodig, is het mes mogelijk beschadigd.	Vervang het mes door een nieuw exemplaar.	pagina 88
	De kleefkracht van de mat is afgenomen of het materiaal zit niet goed vast.	Vervang de mat door een nieuw exemplaar.	pagina 88
	Het mes is versleten.	Vervang het mes door een nieuw exemplaar.	pagina 88
	Het materiaal is niet compatibel met deze machine.	Vervang het materiaal door materiaal dat compatibel is met deze machine.	pagina 15
	De snijdruk ("Snijdruk") is niet juist.	Pas de instelling voor "Snijdruk" aan in het instellingscherm.	pagina 10 pagina 28
	Er zitten pluïsjes of stof in de houder.	Reinig de houder.	pagina 90
	De ruimte tussen ingedeelde patronen is te klein.	Deel de patronen opnieuw in om ze enigszins te scheiden. Stel de waarde in op "3" of hoger in de instelling "Patrooninterval" en deel de patronen vervolgens opnieuw in of voer de automatische ontwerpfunctie uit.	pagina 10 pagina 50
	Het materiaal of plakband komt buiten het kleefgedeelte van de mat.	Breng het materiaal of plakband aan terwijl u dit binnen het kleefgedeelte van de mat houdt.	pagina 17
	De stof is gesneden zonder het gebruik van materialen om stof te snijden.	Breng een sterkplakkend vel voor het snijden van stof aan op de mat of bevestig een opstrijkvel voor applicatie op de stof voordat u deze snijdt.	pagina 18 pagina 21
Er zijn diepe sneden door de mat heen.	De stof is niet stevig aangebracht op de mat die een sterkplakkend vel voor het snijden van stof op de kleefzijde heeft.	Breng de stof stevig aan op de mat door de handgreep van de meegeleverde spatel stevig op het oppervlak van de stof te drukken.	pagina 21
	Er is geen opstrijkvel voor applicatie stevig aangebracht op de stof.	Strijk het volledige opstrijkvel en bevestig het stevig op de achterkant van de stof.	pagina 18
Het te snijden materiaal wordt niet strak gesneden.	De snijdruk ("Snijdruk") is niet juist.	Pas de instelling voor "Snijdruk" aan in het instellingscherm.	pagina 10 pagina 28
	Wanneer u een mat hebt gebruikt met diepe sneden door de mat heen, is het oppervlak van de machine waarop het mes neerkomt (①), gekerfd. 	Neem contact op met de dealer waar de machine is aangeschaft of het dichtstbijzijnde erkende servicecentrum.	—

Tekenen

Symptoom	Mogelijke oorzaak (of resultaat)	Oplossing	Verwijzing
De getekende lijn is dikker (of dunner) dan gewenst.	De tekensnelheid ("Tekensnelheid") of tekendruk ("Tekendruk") is niet juist.	Pas de instellingen voor "Tekensnelheid" en "Tekendruk" aan in het instellingscherm. Als u dikkere lijnen wilt tekenen, verhoogt u de tekendruk. Als u dünnere lijnen wilt tekenen, verlaagt u de tekendruk. Als u dikkere lijnen wilt tekenen, verlaagt u de tekensnelheid. Als u dünnere lijnen wilt tekenen, verhoogt u de tekensnelheid. Nadat u de instellingen hebt aangepast, voert u een tekenproef (tekentest) uit.	pagina 10 pagina 63
De machine is gestopt terwijl een bewerking werd uitgevoerd.	Voor de veiligheid stopt de machine als het paneel wordt aangeraakt tijdens het tekenen.	Volg de instructies in het bericht dat op het scherm wordt weergegeven. Tik op de toets "OK" om de drager naar de beginpositie te verplaatsen. Plaats de mat en voer de bewerking opnieuw uit.	—

Scannen

Symptoom	Mogelijke oorzaak (of resultaat)	Oplossing	Verwijzing
Er worden ongewenste afbeeldingen gescand.	Het scangebied is niet goed opgegeven.	Geef in de modus "Scannen naar USB" het papierformaat op met de instelling "Scanformaat".	pagina 84
		Snijd de afbeelding na het scannen bij in het bewerkingsscherm in de modus "Direct Snijden" of "Scannen om te Snijden".	pagina 72 pagina 78
Het scannen kan niet goed worden uitgevoerd (er zijn lijnen in de gescande afbeelding).	De glasplaat is vuil.	Reinig de glasplaat van de scanner binnen in de machine.	pagina 92
	Het origineel dat wordt gescand is vuil of bevat krassen.	Verwijder dunne lijnen of vuil in het scherm afbeelding bewerken in de modus "Direct Snijden" of "Scannen om te Snijden".	pagina 82
De afgedrukte lijnen op de mat worden gescand.	Het origineel is doorzichtig dus de afgedrukte lijnen op de mat worden gescand.	Verwijder de lijnen in het scherm afbeelding bewerken in de modus "Direct Snijden" of "Scannen om te Snijden".	pagina 82
De gescande afbeelding is rood.	Bij gebruik van de optionele scanmat wordt het scannen uitgevoerd zonder de blauwe tape te verwijderen.	Verwijder de blauwe tape van de optionele scanmat voordat u gaat scannen.	—
De scanafbeelding is onscherp.	De positie van de scanner hendel is niet goed in combinatie met de dikte van het materiaal.	Stel de scanner hendel in op positie "1".	pagina 9

FOUTMELDINGEN

De onderstaande tabel bevat enkele berichten die kunnen worden weergegeven terwijl de machine in werking is, samen met de bijbehorende oplossingen.

Voer de nodige handeling uit volgens de instructies in het bericht of de hier beschreven oplossing.

Als het probleem aanhoudt, neemt u contact op met de dealer waar de machine is aangeschaft of het dichtstbijzijnde erkende servicecentrum.

Foutmeldingen	Oorzaak/oplossing
Er is een storing opgetreden. Schakel de machine uit en weer aan.	Zet de machine uit en vervolgens weer aan.
Werkt niet wanneer er te veel patronen zijn.	Dit bericht wordt weergegeven onder de volgende omstandigheden: - Er zijn in de modus "Direct Snijden" meer patronen gedetecteerd voor het snijpatroon dan het maximumaantal patronen. - Er zijn in de modus "Scannen om te Snijden" meer snijgegevens opgeslagen dan het maximumaantal patronen. Verminder het aantal patronen dat u gebruikt. * Het maximum aantal patronen verschilt per machinemodel. Controleer de "Maximaal aantal patronen" onder "Informatie over de machine" op het instellingscherm. - Er moeten te veel snijlijnen worden gemaakt na het scannen van een groot aantal kleine patronen. - Er moeten te veel patronen met een lichte tint worden geconverteerd naar patronen met twee tinten (zwart-wit) tijdens het afstellen van het afbeeldingsdetectieniveau. Scan de afbeeldingen opnieuw nadat u het aantal patronen dat is ingedeeld in het origineel hebt verminderd.
Werkt niet wanneer er geen patroon is.	Er is geen gescande afbeelding of lijnen om te scannen. Controleer nogmaals de afbeelding die u wilt scannen en pas de instellingen voor het scangebied, het afbeeldingsdetectieniveau en "Objectformaat negeren" aan. Wijzig daarnaast de afbeelding die op het origineel is getekend in een afbeelding die eenvoudiger kan worden gescand.
Kan de gegevens niet lezen. Haal de pincode opnieuw op en registreer deze op de machine.	- Dit bericht wordt weergegeven wanneer u probeert gegevens over te zetten met een andere machine dan de geregistreerde machine. - De registratie van uw machine is geannuleerd. Registreer de machine die u wilt gebruiken opnieuw.
Kan de gegevens niet opslaan. Haal de pincode opnieuw op en registreer deze op de machine.	
Er zit een speciaal patroon bij dat niet kan worden opgeslagen in het externe geheugen. Sla het patroon op in het geheugen van de machine.	Afhankelijk van het patroon kunt u het mogelijk niet opslaan in een extern geheugen (USB-stick of CanvasWorkspace).
Initialisatie van mespositie mislukt. Schakel de machine uit.	Zet de machine uit en vervolgens weer aan.
Initialisatie van de kop is mislukt. Schakel de machine uit.	
U kunt niet meer patronen toevoegen aan deze combinatie.	Er worden meer dan het maximumaantal patronen gecombineerd. Verminder het aantal patronen. * Het maximum aantal patronen verschilt per machinemodel. Controleer de "Maximaal aantal patronen" onder "Informatie over de machine" op het instellingscherm.
Geen patroon in werkbaar gebied.	Er zijn binnen het snijgebied geen patronen om te snijden of tekenen. Als u een patroon dat buiten het gebied ligt wilt uitsnijden of tekenen, vergroot u de instelling voor "Snijgebied" of verplaatst u de patronen binnen het gebied dat is aangegeven met "Snijgebied" (pagina 10).
Onvoldoende geheugen beschikbaar om het patroon op te slaan.	Verwijder een bestand uit het machinegeheugen of van de USB-stick.

Foutmeldingen	Oorzaak/oplossing
Onvoldoende ruimte op de mat. Controleer ruimte op mat, snijgebied (instelling) of patrooninterval (instelling).	Voer een van de volgende handelingen uit om de patronen in te delen. - Verwijder een patroon dat al is ingedeeld op het mat weergavescherm. - Pas het formaat aan van een patroon in de indeling. - Vergroot de instelling voor "Snijgebied" (pagina 10). - Verklein de ruimte tussen ingedeelde patronen via de instelling "Patrooninterval".
Onvoldoende ruimte op de mat. Max: 10 (voorbeeld: berekend aantal)	Doordat er te veel patronen zijn, kunnen deze niet worden ingedeeld. Verminder het aantal patronen tot maximaal het aantal dat in het scherm wordt weergegeven.
OK om het vorige geheugen opnieuw op te roepen en te hervatten?	Als u gegevens uit de vorige bewerking wilt gebruiken, tikt u op de toets "OK". (pagina 12)
Patroon kan niet worden gegroepeerd. Ongeldig paar geselecteerd.	Dit bericht wordt weergegeven wanneer u patronen samenvoegt. Patronen met marges en patronen zonder marges zijn geselecteerd als paren. Selecteer patronen die alle een marge hebben of patronen die alle geen marge hebben.
Patronen kunnen niet worden gecombineerd in omtrek. Voor sommige patronen is dit niet toegestaan, of er is geen overlapping.	Dit bericht wordt weergegeven wanneer u patronen verenigt. - De patronen overlappen elkaar niet. Deel de patronen opnieuw in zodat de geselecteerde patronen elkaar overlappen. Afhankelijk van het project kan het samenvoegen van het patroon een alternatieve bewerkingsmethode zijn. - Er is een patroon met een marge geselecteerd. Schakel de marge-instelling uit en verenig de patronen. - Er is een open vorm geselecteerd als patroon. Alleen gesloten vormen kunnen worden verenigd. Afhankelijk van het project kan het samenvoegen van het patroon een alternatieve bewerkingsmethode zijn.
Vervang de mat door een mat van 12 x 24 inch (305 x 610 mm).	U hebt een mat van 12" x 12" geplaatst, terwijl u gegevens van 24 inch hebt gemaakt. Plaats de mat van 12" x 24".
Er is een scanfout opgetreden. Schakel de machine uit.	Schakel de machine uit en weer in, en probeer de bewerking vervolgens opnieuw uit te voeren.
Aangezien de vorm groter was dan de mat is deze verkleind bij import.	Als dit patroon in het geïmporteerde SVG-bestand groter is dan de mat, wordt het patroon verkleind zodat het op de mat past. Zo nodig kunt u in de software waarmee het SVG-bestand is gemaakt, het patroon bewerken zodat het op de mat past.
Sommige vormen konden niet worden omgezet.	Het geïmporteerde SVG-bestand bevat gegevens, zoals afbeeldingen of tekst, die niet kunnen worden geconverteerd. Alle andere gegevens werden gelezen als snijlijngegevens.
De gegevens kunnen niet worden gewist.	De gebruikte USB-stick is mogelijk niet bruikbaar met deze machine. Verwijder de USB-stick en voer de bewerking opnieuw uit. Als het bericht weer wordt weergegeven, moet u de USB-stick vervangen. Meer informatie over USB-sticks die compatibel zijn met deze machine vindt u op onze website
De gegevens kunnen niet worden gelezen.	" http://s.brother/cpoac/ ".
De gegevens kunnen niet worden opgeslagen.	
De gegevens konden niet worden geïmporteerd. Er zijn te veel patronen.	Het bericht wordt weergegeven wanneer een SVG-bestand meer dan het maximaal aantal patronen bevat. Verklein in de software waarmee het SVG-bestand werd gemaakt het aantal patronen. * Het maximum aantal patronen verschilt per machinemodel. Controleer de "Maximaal aantal patronen" onder "Informatie over de machine" op het instellingscherm.
De gegevens zijn te complex om te worden geïmporteerd.	SVG-bestanden met een gecompliceerd patroon kunnen niet worden geïmporteerd. Vereenvoudig in de software waarmee het SVG-bestand werd gemaakt het aantal patronen.
De mat wordt niet herkend. De mat wordt verwijderd.	Er is een mat geplaatst die niet kan worden herkend. Als u niet een mat gebruikt die speciaal voor deze machine is ontworpen, moet u de speciaal ontworpen mat gebruiken. Reinig de stippellijnen aan de rand van de mat en het gebied eromheen. Als de mat nog steeds niet wordt herkend, vervangt u deze door een nieuw exemplaar.

Foutmeldingen	Oorzaak/oplossing
Er kunnen geen patronen worden gedetecteerd.	Het geïmporteerde SVG-bestand bevat gegevens, zoals afbeeldingen of tekst, die niet kunnen worden geconverteerd.
Aan sommige patronen kan geen marge worden toegevoegd.	De marge-instellingen kunnen niet worden opgegeven voor complexe patroonvormen. Selecteer een patroon met een eenvoudige vorm. Het kan ook helpen de marge uit te breiden tot 2 mm of meer.
Bij sommige patronen kan geen snijafstand vanaf de omtrek worden ingesteld.	De snijafstand kan niet worden opgegeven voor complexe patroonvormen. Selecteer een patroon met een eenvoudige vorm.
Deze gegevens zijn te gecompliceerd en kunnen niet worden geconverteerd.	U kunt complexe patronen niet verenigen of opvullen. Verminder het aantal ingedeelde patronen of wijzig de patronen in patronen met een eenvoudig ontwerp.
Deze mat kan niet worden gebruikt.	Deze mat kan niet worden gebruikt met de functie die u uitvoert. Vervang de mat. (Bijvoorbeeld: de scanmat is geplaatst terwijl u probeert te snijden.)
Afkoelen	De machine is gestopt met snijden/tekenen om de verhitte delen binnen in de machine te laten afkoelen. Wacht een ogenblik en volg vervolgens de aanwijzingen op het scherm om opnieuw te starten. Als dit bericht vaak wordt weergegeven, neemt u contact op met de dealer bij wie de machine is aangeschaft of met het dichtstbijzijnde erkende servicecentrum.

DE SOFTWARE BIJWERKEN

U kunt de software van de machine bijwerken met gebruik van een van de onderstaande drie procedures.

- Update met gebruik van de automatische updatefunctie
 - Update vanaf de startpagina
 - Update vanuit het instellingenschermb
- Update met gebruik van een USB-stick
- Update met gebruik van de toepassing (CanvasWorkspace)

Memo

- De handleidingen en informatie bij "Handleidingen" op de Brother Solutions Center (<https://s.brother/cmoe/>) kunnen ook zijn bijgewerkt. Controleer deze website nadat u de software van de machine hebt geüpdate.

Automatische updatefunctie

U kunt een machine-update uitvoeren door de updatebestanden rechtstreeks van internet te halen.

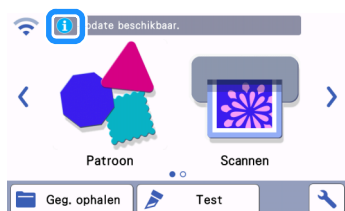
Memo

- Registreer, voordat u deze functie gebruikt, uw machine en verbind de machine met het netwerk. Meer bijzonderheden over registreren vindt u in de "Installatiehandleiding - Draadloos netwerk".

■ Update vanaf de startpagina

1 Tik op **i** in het beginscherm.

- Als er geen nieuw updatebestand is, wordt **i** niet weergegeven op de startpagina.



2 Druk op de toets "Update" om de software op te halen.



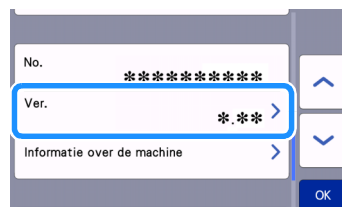
- Wanneer de update is voltooid, start de machine automatisch opnieuw.

Opmerking

- Zet de machine niet uit tijdens het updateproces.

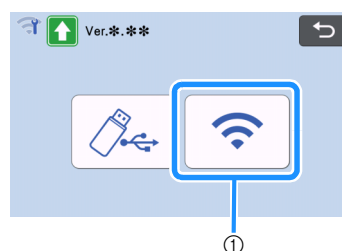
■ Update vanuit het instellingenschermb

1 Tik op op de startpagina om het instellingenschermb weer te geven en tik vervolgens op de knop "Ver.".



- Het keuzeschermb voor de updatemethode wordt weergegeven.

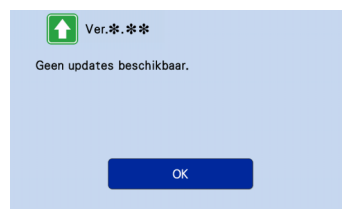
2 Tik op .



- ① Automatisch bijwerken

3 Het updateproces begint.

- Raadpleeg stap 2 in "Update vanaf de startpagina".
 - Als er geen nieuw upgradebestand is, wordt het onderstaande bericht weergegeven.



Opmerking

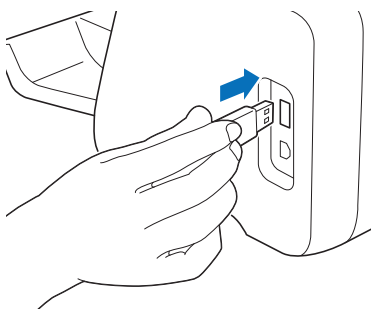
- Als de automatische update mislukt, haalt u het updatebestand op bij het Brother Solutions Center (<http://s.brother/cuoad/>) en werkt u uw machine vervolgens bij met gebruik van een USB-stick.

Updaten met USB-stick

U kunt de software van de machine bijwerken met een USB-stick. Voor informatie over updates raadpleegt u het Brother Solutions Center (<http://s.brother/cuoad/>). Als een updatebestand wordt geplaatst, downloadt u het bestand en voert u een update van de machine uit aan de hand van de volgende procedure.

1 Steek de USB-stick met het updatebestand in de USB-poort van deze machine.

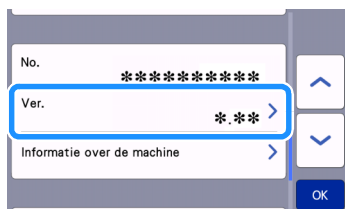
De USB-stick mag geen andere gegevens bevatten dan het updatebestand. Anders werkt de machine mogelijk niet goed meer.



Opmerking

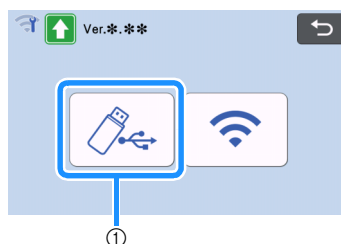
- Deze machine is niet compatibel met een USB-hub. Steek de USB-stick rechtstreeks in de USB-poort.

2 Tik op op de startpagina om het instellingenscherf weer te geven en tik vervolgens op de knop "Ver.".



- Het keuzescherf voor de updatemethode wordt weergegeven.

3 Tik op .



① Updaten met USB-stick

4 Tik op de toets "Update" om de updateprocedure te starten.



- Wanneer de update is voltooid, start de machine automatisch opnieuw.

5 Verwijder de USB-stick uit de poort.

Opmerking

- Verwijder de USB-stick niet terwijl de machine wordt bijgewerkt.

Updateprocedure met gebruik van de toepassing (CanvasWorkspace)

Met deze functie kunt u de machine met een USB-kabel verbinden met een computer om het updatebestand op te halen bij CanvasWorkspace om de machine bij te werken. Installeer, voordat u deze functie gebruikt, CanvasWorkspace op de computer.

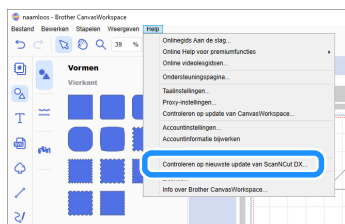
■ USB-kabel (afzonderlijk verkrijgbaar)

- We adviseren u een USB 2.0-kabel (type A/B) te gebruiken van hoogstens 2 meter.

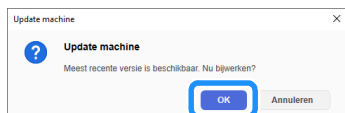
1 Steek de USB-kabelaansluiting in de betreffende USB-poorten van de computer en van de machine en zet vervolgens de machine aan.

2 Geef de startpagina weer op de machine.

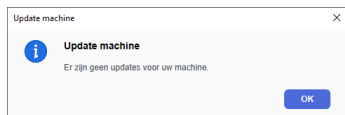
- 3** Start CanvasWorkspace en klik vervolgens op [Controleren op nieuwste update van ScanNCut DX...] in het menu [Help].



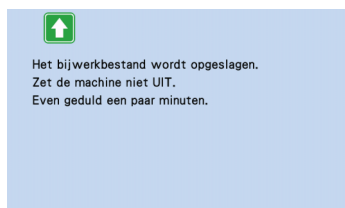
- Wanneer het volgende bericht wordt weergegeven, klikt u op [OK] om de software bij te werken.



- Als er geen nieuw upgradebestand is, wordt het onderstaande bericht weergegeven.



- 4** Wanneer de machine het updatebestand ontvangt, wordt het volgende scherm weergegeven. Wanneer de update is voltooid, start de machine automatisch opnieuw.



INDEX

A

Achtergrond	10
Achtergrondscan	51
Afbeelding bewerken	82
Artspira	5, 58
Automatisch afsluiten	11, 12
Automatisch instelbaar mes	24
Automatisch instelbaar mes voor dunne stoffen	24

B

Bedieningspaneel	7
Beginscherm	8, 11
Bewerkingsscherm voor patroondelen	34, 42

C

CanvasWorkspace	5, 54, 56
Combinaties van mat en materiaal	15

D

Direct snijden	70
Grijstoonherkenningsmodus	71
Kleurherkenningsmodus	71
Doorvoersleuf	27
Draadloos netwerk	5, 12, 54, 56
Drager	6, 25

E

Eenheid	10
---------------	----

F

Foutmeldingen	100
---------------------	-----

G

Geavanceerde patronen snijden	33
Gebruiksvoorwaarden	i
Geluid	11

H

Hoofdschakelaar	8, 30
Houder plaatsen	25

I

Instellingenschermb	10
---------------------------	----

L

Lade achterzijde	7, 9
Plaatsen	92
Verwijderen	92
Lichtplakkende mat	14

M

Marge	11, 44, 64
Mat bewerkingsscherm	39
Mat plaatsen	27
Mat verwijderen	28
Mat weergavescherm	31, 42
Meerdere patronen selecteren	39
Modus "Patroon"	4
Modus "Scannen"	4

O

Omtrek en kader maken	75
Omtrekafstand	74
Onderdelen en functies	6
Ontwerpbewerkingsfuncties	43
Ontwerpinterval	10

Ophalen	55
Opslaan	54
Opstrijkvel voor applicatie	14, 18
Optionele accessoires	106

P

Patronen groeperen/groepering opheffen	45
Patronen uitlijnen	48
Patroon bewerkingsscherm	30, 41
Patroon categoriekeuze scherm	30
Patroon formaatbewerkingsscherm	34
Patroon keuzescherm	30, 34
Patroonbewerkingsfuncties	41
Patroondeel overzichtsscherm	34
Patroonsubcategoriekeuzescherm	33
PES	59
PHC	59
Probleemoplossing	96

R

Reinigen	90
----------------	----

S

Scan/snijpositie afstellen	93
Modus "Scannen"	70
Scannen naar snijgegevens	76
Grijstoonherkenningsmodus	76
Kleurherkenningsmodus	77
Scannen naar USB	84
Scanner hendel	6, 9, 64, 72
Schermbewerking bewerken	73, 78, 79, 82
Schermbewerking bijsnijden	72, 74, 79
Snijden rond tekeningen	64
Snijdruk	10
Snijgebied	10, 42
Snijlijn	78
Snijmes vervangen	88
Snijproef (snijtest)	26
Snijnsnelheid	10
Software-update	103
Standaard plakkende mat	14
Standaardpatronen snijden	30
Startpagina	9, 30
Sterkplakkend vel voor het snijden van stof	14, 21

T

Taal	10
Tekendruk	11, 64
Tekenfuncties	63
Tekeninvoerfuncties	52
Tekensnelheid	11, 64
Touchscreen kalibreren	93

U

USB-poort	7, 54, 104
-----------------	------------

V

Vereiste toestand van materiaal (scannen)	70, 84
Verenigen (omtrek van meerdere patronen samenvoegen)	47
Vergrendelingshendel houder	6, 25
Vervangingscriteria	88
Voorbeeld scherm	32

W

Wisselstroomaansluiting	7
-------------------------------	---

Ga naar **<http://s.brother/cpoac/>** voor productondersteuning en antwoorden op veelgestelde vragen (FAQs).

Deze machine is alleen goedgekeurd voor gebruik in het land van aanschaf. Lokale Brother-bedrijven of hun dealers voeren alleen servicewerkzaamheden uit aan machines die in eigen land zijn aangeschaft.