Bedienungsanleitung „Meine Verbindung“ (Für Innov-is XP-Serie)

INHALT

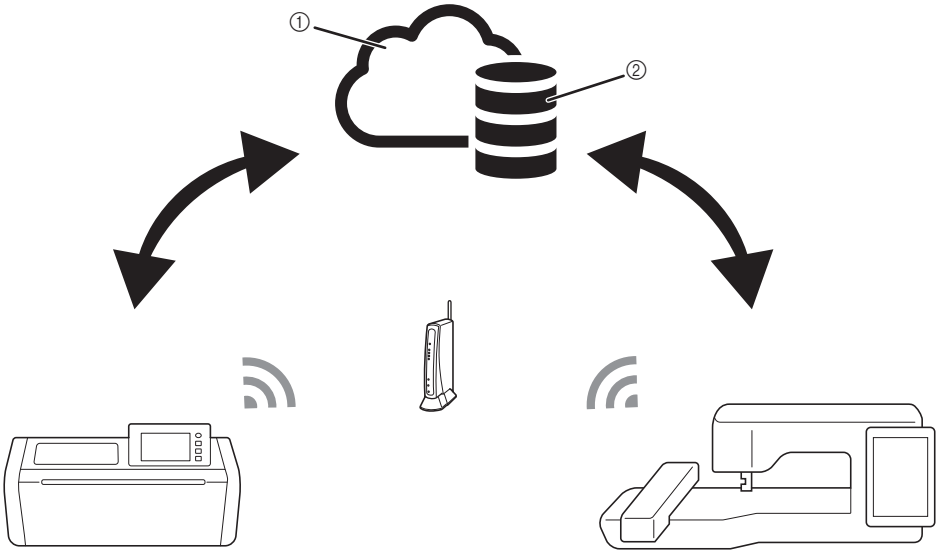
Einführung 2
Anfangseinstellungen (Erforderlich) 3
Aktivieren der Funktion „ScanNCut (Meine Verbindung)“ auf der Stickmaschine 3
Verbinden von Stickmaschine und Schneidmaschine 4
Sticken eines Schneidmaschinenmusters mit der Stickmaschine 6
Senden eines Musters von der Schneidmaschine zur Stickmaschine 6
Importieren des Musters (Von der Schneidmaschine zur Stickmaschine gesendet) mit der Stickmaschine 7
Bearbeiten und Sticken des Stempels 8
Schneiden eines Stickmaschinenmusters mit der Schneidmaschine 11
Senden eines Stickmusters an die Schneidmaschine 11
Schneiden eines Stickmusters (von der Stickmaschine gesendet) mit der Schneidmaschine 12
Einfache Applikationen 14
Anwenden von Applikationseinstellungen auf einen Teil eines Stickmusters 14
Senden eines Applikationsmusters an die Schneidmaschine 16
Schneiden eines Applikationsmusters (von der Stickmaschine gesendet) mit der Schneidmaschine 17
Fertigstellen der Applikation mit der Stickmaschine 17
Komplexe Applikationen 19
Senden mehrerer Muster von der Schneidmaschine zur Stickmaschine 19
Anwenden von Applikationseinstellungen auf das erste Muster 20
Anwenden von Applikationseinstellungen auf das zweite Muster 21
Senden eines Applikationsmusters an die Schneidmaschine 22
Schneiden eines Applikationsmusters (von der Stickmaschine gesendet) mit der Schneidmaschine 22
Fertigstellen der Applikation mit der Stickmaschine 23
Hinweise 24
Problemlösungen 26
Fehlermeldungen 26
Fehlermeldungen der Stickmaschine 26
Fehlermeldungen der Schneidmaschine 26

Einführung

Durch das Verbinden Ihrer Schneid- und Ihrer Stickmaschine können Sie viele originelle Projekte erstellen (nur kompatible Modelle). Die Liste der kompatiblen Modelle finden Sie auf der Brother Support Website (http://s.brother/cnxaa/).
Nachdem Sie die Anfangseinstellungen vorgenommen haben, können Sie die Funktion „Meine Verbindung“ wie unten beschrieben verwenden.

- Senden Sie ein integriertes Muster von der Schneidmaschine an die Stickmaschine und bearbeiten Sie das Muster in [Mein Design Center] zur Verwendung beim Sticken.
- Senden Sie ein Stickmuster von der Stickmaschine an die Schneidmaschine, um es beim Schneiden bzw. Zeichnen zu verwenden
- Wenden Sie auf der Stickmaschine die Applikationseinstellungen auf einen Teil eines Stickmusters an und erstellen Sie daraus eine Applikation

Per Wireless-LAN können Sie Daten zwischen der Schneidmaschine und der Stickmaschine übertragen.
Die Daten werden über die temporäre Datenablage (Artspira-Server) übertragen.



① Temporäre Datenablage
② Artspira-Server

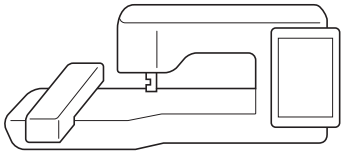
Hinweis

- Verbinden Sie die Schneidmaschine und die Stickmaschine mit einem Wireless-Netzwerk, bevor Sie einen Vorgang starten. Informationen zum Aufbau der Wireless-Verbindung finden Sie in den Bedienungsanleitungen der Schneidmaschine und der Stickmaschine.
- Nehmen Sie zuerst die Anfangseinstellungen vor, um die Funktion „Meine Verbindung“ (Seite 3) verwenden zu können.
- Dieses Dokument enthält Informationen zu den kombinierbaren Funktionen von Schneid- und Stickmaschine. Informationen zu anderen Funktionen finden Sie in den Bedienungsanleitungen der Schneidmaschine und der Stickmaschine.

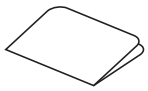
Anmerkung

- Einige der integrierten Muster der Schneidmaschine und der Stickmaschine sind urheberrechtlich geschützt und können nicht übertragen werden.
- Es kann immer nur eine Datei gleichzeitig übertragen werden. Auch wenn der Sendevorgang von einer Maschine aus mehrfach durchgeführt wurde, kann immer nur die letzte Datei von der empfangenden Maschine abgerufen werden. Wenn Sie z. B. zuerst Daten von der Stickmaschine und danach Daten von einer Schneidmaschine übertragen, werden nur die von der Schneidmaschine übertragenen Daten in der temporären Datenablage (Artspira-Server) gespeichert.
- Die temporäre Datenablage (Artspira-Server) wird zusätzlich zur Funktion „Meine Verbindung“ für die Übertragung von Daten von CanvasWorkspace auf die Schneidmaschine verwendet. Diese Daten können nicht mit der Stickmaschine abgerufen werden.
- Die Daten in der temporären Datenablage (Artspira-Server) werden nach Ablauf eines bestimmten Zeitraums gelöscht.
- Die Fotos in diesem Dokument dienen lediglich als Beispiele.

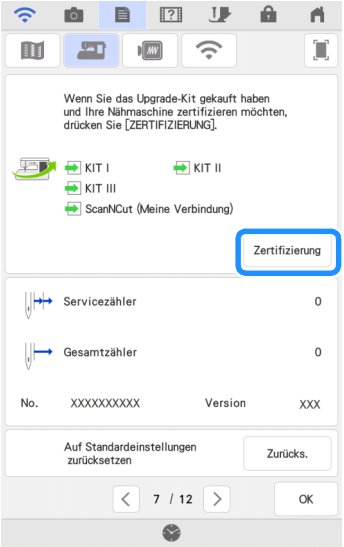
Aktivieren der Funktion „ScanNCut (Meine Verbindung)“ auf der Stickmaschine



1. **Halten Sie die mit der Schneidmaschine gelieferte Aktivierungskarte (für die Funktion „Meine Verbindung“) bereit.**



2. **Verbinden Sie die Stickmaschine mit dem Wireless-Netzwerk.**
3. **Aktualisieren Sie die Software der Stickmaschine auf die neueste Version.**
4. **Tippen Sie auf [Zertifizierung] im Einstellungsbildschirm der Stickmaschine.**



Hinweis

- Wenn [ScanNCut (Meine Verbindung)] nicht auf dem Einstellungsbildschirm erscheint, aktualisieren Sie die Software der Stickmaschine auf die neueste Version.

5. **Tippen Sie auf [ScanNCut] und im nächsten Bildschirm auf [Online-Maschinenzertifizierung].**

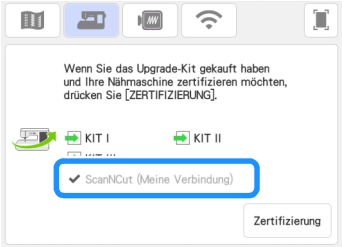
6. **Lesen Sie die [Bedingungen der Zertifizierung für Upgrade KIT] und berühren Sie dann [Ich stimme zu], um diese zu akzeptieren.**
7. **Geben Sie die 16-stellige Nummer auf der Aktivierungskarte ein und tippen Sie dann auf [Einstellen].**

* Ihre Aktivierungskarte kann von der Bildschirmabbildung abweichen. Öffnen Sie die Aktivierungskarte, um die 16-stellige Nummer zu sehen.

* Der Aktivierungscode gilt nur für eine Stickmaschine. Wenn er einmal verwendet wurde, kann er nicht mehr für eine andere Stickmaschine verwendet werden.

8. **Tippen Sie bei der anschließend angezeigten Meldung, dass die Maschinennummer und der Aktivierungscode an den Server gesendet werden, auf [OK].**
9. **Wenn die Zertifizierung der Funktion „ScanNCut (Meine Verbindung)“ abgeschlossen ist, wird eine Meldung über die erfolgreiche Zertifizierung angezeigt. Schalten Sie die Stickmaschine aus und dann wieder ein.**

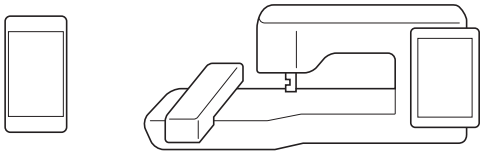
10 **Überprüfen Sie, ob auf dem Einstellungsbildschirm der Maschine neben [ScanNCut (Meine Verbindung)] ein Häkchen angezeigt wird.**



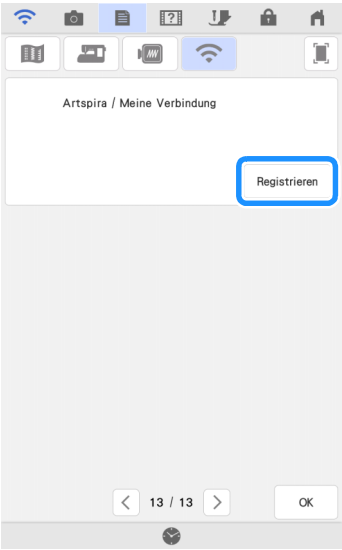
Verbinden von Stickmaschine und Schneidmaschine

Wenn Sie Ihre Schneide- und Ihre Stickmaschine bei der Artspira-App registrieren, können Sie Daten zwischen beiden Maschinen übertragen.

■ Registrieren Ihrer Stickmaschine bei der Artspira-App



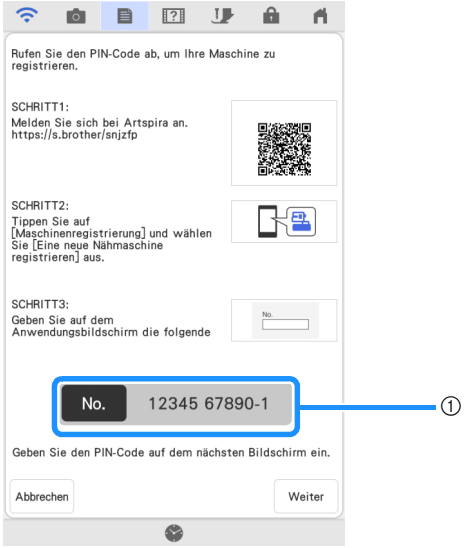
1 **Tippen Sie auf [Registrieren] im Einstellungsbildschirm.**



Hinweis

- Wenn dieser Bildschirm nicht erscheint, aktualisieren Sie die Software der Stickmaschine auf die neueste Version.

2 **Wenn der nächste Bildschirm angezeigt wird, lassen Sie diesen geöffnet und fahren Sie mit dem nächsten Schritt fort.**



① Maschinennummer (11-stellig)

Hinweis

- Tippen Sie noch nicht auf [Weiter]. Verwenden Sie für die nächsten Schritte die Nummer, die neben [No.] angezeigt wird.

3 **Öffnen Sie Google Play™ oder den App Store auf Ihrem Smart-Gerät.**

4 **Installieren Sie die Artspira-App.**

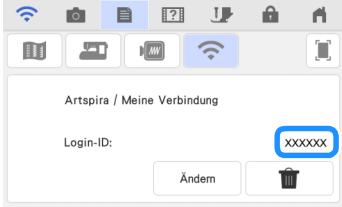
5 **Berühren Sie das Artspira-Symbol auf Ihrem Smart-Gerät, um die App zu starten.**

6 **Melden Sie sich bei der App an.**

7 **Berühren Sie auf der Startseite, um die Maschine zu registrieren.**

8 **Wählen Sie [Stickmaschine] aus und folgen Sie dann den Anweisungen in der App, um die Maschine in der App zu registrieren.**

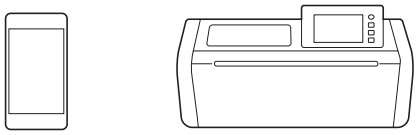
9 **Wenn die Registrierung erfolgreich war, wird die Login-ID im Einstellungsbildschirm der Stickmaschine angezeigt.**



* Um die registrierte Login-ID zu löschen, berühren Sie .

* Wenn Sie die registrierte Login-ID ändern möchten, berühren Sie [Ändern].

■ Registrieren Ihrer Schneidmaschine bei der Artspira-App



1. **Verbinden Sie die Schneidmaschine mit dem Wireless-Netzwerk.**

   * Ausführliche Informationen dazu finden Sie in der Bedienungsanleitung für die Schneidmaschine unter „Einstellungen für die Wireless-Netzwerkverbindung“.

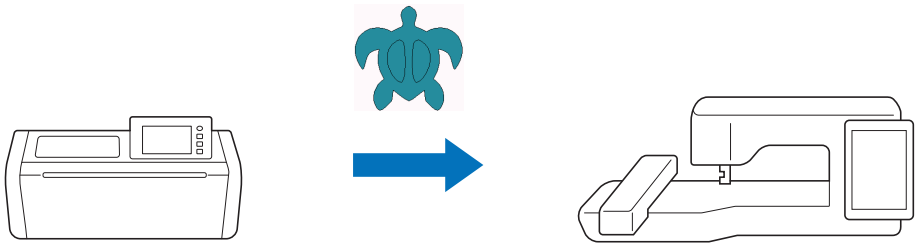
2. **Melden Sie sich bei der Artspira-App an.**

3. **Berühren Sie auf der Startseite, um die Maschine zu registrieren.**

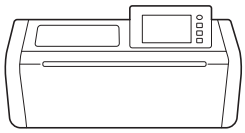
4. **Wählen Sie [Schneidmaschine] aus und folgen Sie dann den Anweisungen in der App, um die Schneidmaschine bei der App zu registrieren.**

Sticken eines Schneidmaschinenmusters mit der Stickmaschine

Sie können ein integriertes Muster der Schneidmaschine zum Sticken an die Stickmaschine übertragen.



Senden eines Musters von der Schneidmaschine zur Stickmaschine

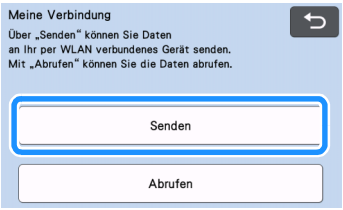


1 **Tippen Sie auf ❮ auf der Startseite und tippen Sie dann auf die Schaltfläche [Meine Verbindung].**

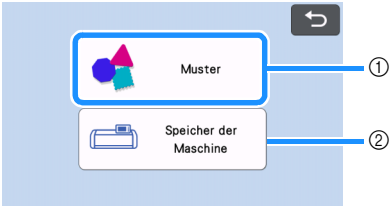
Hinweis

- Beim Senden von Daten von der Schneidmaschine an die Stickmaschine müssen Sie die Taste [Meine Verbindung] drücken, bevor Sie fortfahren. Bearbeitete Daten können nur mit der Funktion [Meine Verbindung] an die Stickmaschine gesendet werden.

2 **Tippen Sie auf die Schaltfläche [Senden].**



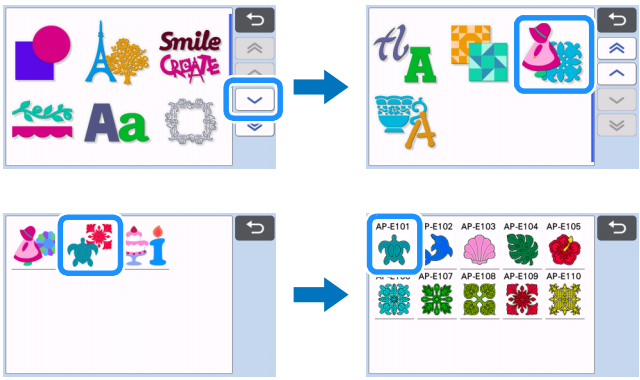
3 **Tippen Sie auf die Schaltfläche [Muster].**



① Tippen Sie auf diese Schaltfläche, wenn Sie ein integriertes Muster auswählen.

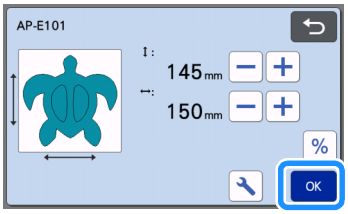
② Tippen Sie auf diese Schaltfläche, wenn Sie mit der Funktion [Meine Verbindung] ein Muster auswählen, das im Speicher der Schneidmaschine gespeichert ist.

4 **Wählen Sie ein Muster.**



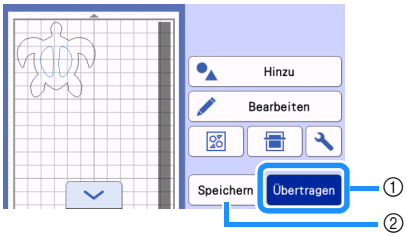
5 **Tippen Sie auf die Schaltfläche [OK] oder auf die Schaltfläche [Einf], um zum nächsten Bildschirm zu gelangen.**

* Ändern Sie bei Bedarf die Größe des Musters.



6 **Tippen Sie auf die Schaltfläche [Übertragen].**

* Tippen Sie auf die Schaltfläche [Bearbeiten], um die nötigen Bearbeitungsschritte vorzunehmen.
* Wenn Sie ein bearbeitetes Muster später schneiden möchten, können Sie auf die Schaltfläche [Speichern] tippen, um die Daten zu speichern. Mit der Schaltfläche [Abrufen] können Sie die gespeicherten Daten im Bildschirm [Meine Verbindung] (Seite 12) wieder abrufen.



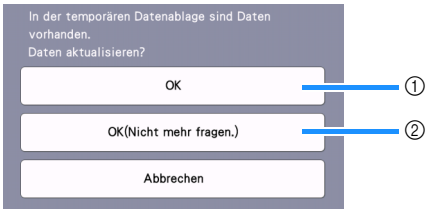
① Wenn Sie Daten mit der Stickmaschine importieren möchten, senden Sie die bearbeiteten Daten an die temporäre Datenablage (Artspira-Server).

② Speichern Sie die bearbeiteten Daten im Speicher der Schneidmaschine.

▶ Die Daten werden an die temporäre Datenablage (Artspira-Server) gesendet.

Anmerkung

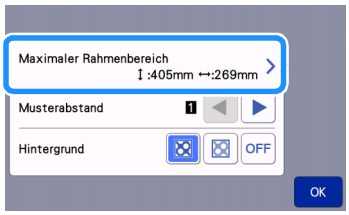
- Es kann immer nur eine Datei gleichzeitig übertragen werden. Wenn die temporäre Datenablage (Artspira-Server) bereits Daten enthält, wird die folgende Meldung angezeigt.

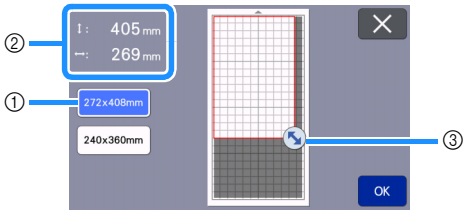


① Tippen Sie auf diese Schaltfläche, um die Daten zu überschreiben.

② Tippen Sie auf diese Schaltfläche, um die Daten zu überschreiben und damit diese Meldung nicht wieder angezeigt wird. Die Meldung wird jedoch wieder angezeigt, wenn Sie die Maschine erneut registrieren.

- Tippen Sie auf , um den [Maximaler Rahmenbereich] einzustellen. Damit können Sie das Muster so anpassen, dass es in den Stickbereich des gewählten Stickrahmens passt.



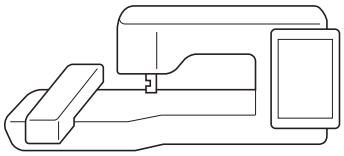


① Der ausgewählte Stickrahmen

② Die maximale Fläche, die mit dem ausgewählten Stickrahmen zur Verfügung steht.

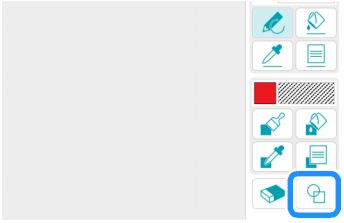
③ Schaltfläche zur Größenänderung (Tippen Sie auf die Schaltfläche und ziehen Sie sie, um den Bereich festzulegen.)

Importieren des Musters (Von der Schneidmaschine zur Stickmaschine gesendet) mit der Stickmaschine

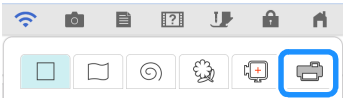


1 **Tippen Sie auf [Mein Design Center].**

2 **Tippen Sie auf .**

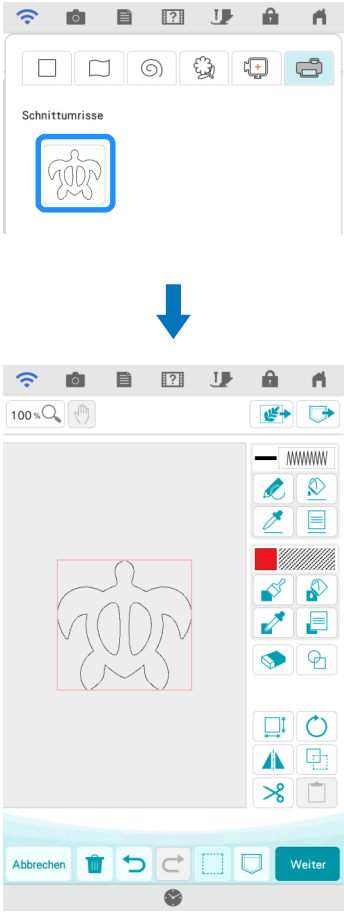


3 **Tippen Sie auf .**



▶ Die Daten in der temporären Datenablage (Artspira-Server) werden als Stempel in die Stickmaschine importiert.

4 **Wählen Sie den Stempel aus und tippen Sie auf [OK].**



Anmerkung

- Wenn 20 Stempel vorhanden sind, wird der älteste Stempel gelöscht. Sie können Daten, die Sie mit in Mein Design Center gespeichert haben, wieder abrufen, indem Sie berühren.

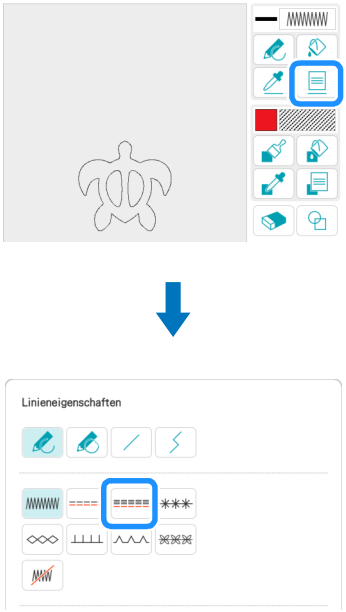
Bearbeiten und Sticken des Stempels

1 **Tippen Sie auf und ändern Sie die Größe des Musters. Tippen Sie auf [OK].**

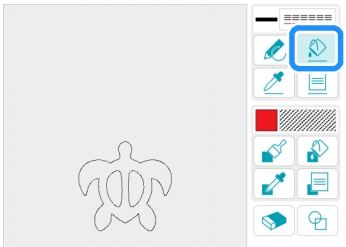
* Legen Sie in diesem Beispiel eine Größe von 100,9 mm×103,8 mm fest.

2 **Tippen Sie auf (Linieneigenschaften) und wählen Sie dann die Stichart für die Linien aus. Tippen Sie auf [OK].**

* Tippen Sie für dieses Beispiel auf , um den Dreifachstich auszuwählen.



3 **Tippen Sie auf und danach auf alle Linien auf dem Bildschirm, um die Einstellung für sie zu übernehmen.**



4 **Tippen Sie auf und wählen Sie aus, um eine quadratische Form hinzuzufügen. Tippen Sie auf [OK].**

5 **Tippen Sie auf und ändern Sie die Größe der quadratischen Form. Tippen Sie auf [OK].**

* Legen Sie für dieses Beispiel eine Größe von 215,1×215,1 mm für die quadratische Form fest.

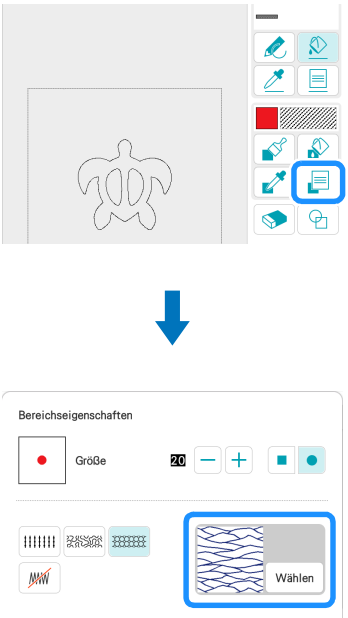
6 **Tippen Sie auf (Linieneigenschaften) und wählen Sie dann die Stichart aus. Tippen Sie auf [OK].**

* Tippen Sie für dieses Beispiel auf , um festzulegen, dass dieses Muster nicht genäht wird.

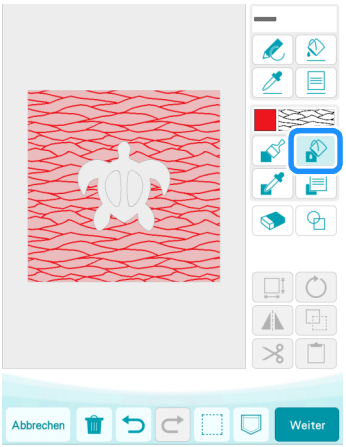
7 **Tippen Sie auf und danach auf das Viereck, um die Einstellung für es zu übernehmen.**

8 Tippen Sie auf (Bereichseigenschaften) und wählen Sie dann den Fülltyp aus. Tippen Sie auf [OK].

* Tippen Sie für dieses Beispiel auf und danach auf Wählen und wählen Sie dann das dekorative Füllmuster „030“ aus.



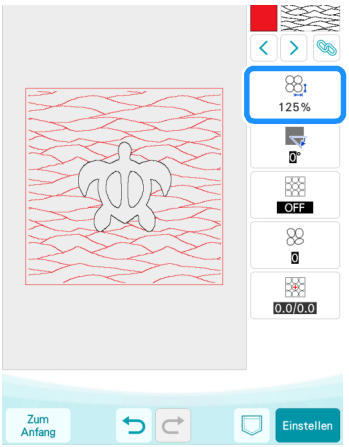
9 Tippen Sie auf und danach auf das Innere des Vierecks, um die Einstellung für es zu übernehmen.



10 Tippen Sie auf [Weiter].

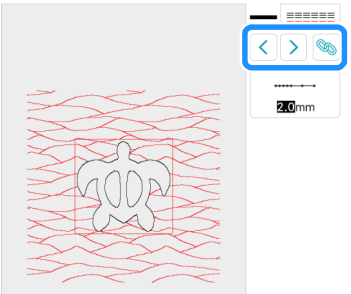
11 Legen Sie genaue Einstellungen für das dekorative Füllmuster fest.

* Stellen Sie für dieses Beispiel [Größe] auf 125 % ein. Wenn KIT 1 aktiviert wurde, stellen Sie für [Dicke] (Dezente dekorative Fullung) ein.



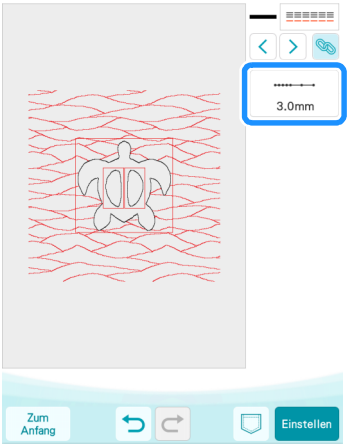
12 Tippen Sie auf , um den Umriss der Schildkröte auszuwählen.

* Tippen Sie für dieses Beispiel auf , um die Einstellungen für alle Linien des Schildkrötenpanzers auf einmal festzulegen.



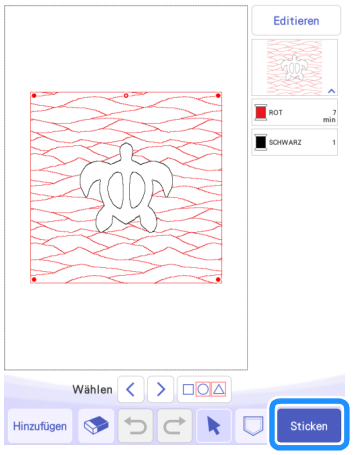
13 Legen Sie genaue Einstellungen für den Dreifachstich fest.

* Stellen Sie für dieses Beispiel [Laufweite] auf 3,0 mm.



14 Tippen Sie auf [Einstellen] und dann auf [OK].

15 Tippen Sie auf [Sticken].



Anmerkung

- Wenn Sie die angezeigten Garnfarben ändern möchten, tippen Sie erst auf [Editieren] und danach auf und legen Sie dann die Einstellungen fest.

16 Legen Sie Untermaterial, Quilt-Füllmaterial und Obermaterial in genau dieser Reihenfolge übereinander und spannen Sie die drei Schichten dann in einen Stickrahmen ein.

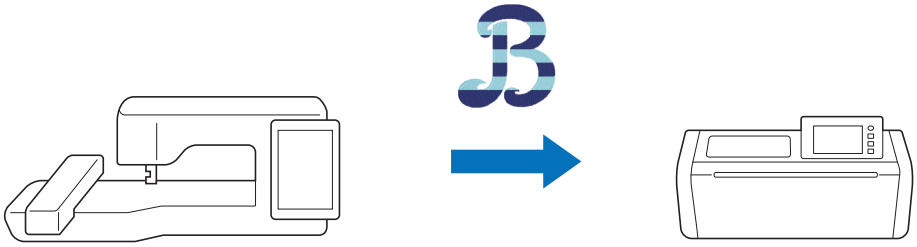
17 Setzen Sie den Stickrahmen in die Stickmaschine ein und sticken Sie das Muster.

Anmerkung

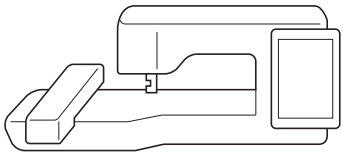
- Auf diese Weise können Sie auch integrierte Buchstabenmuster von der Schneidmaschine übertragen und sticken.
- Wenn Sie Schneidmaschinen-Projekte mit mehreren Mustern verwenden möchten, müssen sie jeden Teil einzeln übertragen. Weitere Informationen dazu finden Sie unter „Senden mehrerer Muster von der Schneidmaschine zur Stickmaschine“ auf Seite 19.

Schneiden eines Stickmaschinenmusters mit der Schneidmaschine

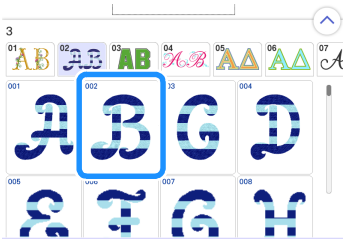
Sie können ein Stickmuster von der Stickmaschine an die Schneidmaschine senden, um es zu schneiden.



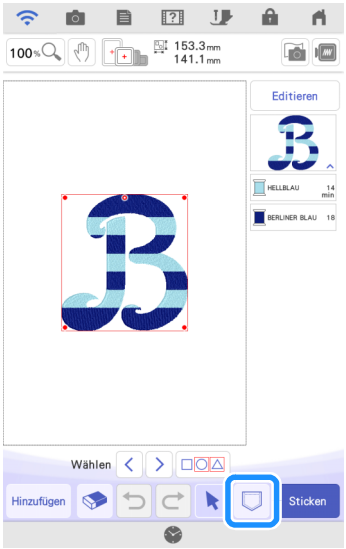
Senden eines Stickmusters an die Schneidmaschine



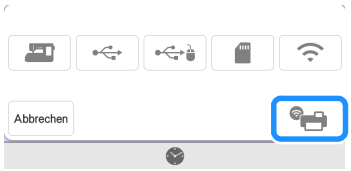
1 **Wählen Sie das Stickmuster aus und tippen Sie auf [Einstellen]. Bearbeiten Sie das Muster, wenn nötig.**



2 **Tippen Sie auf .**



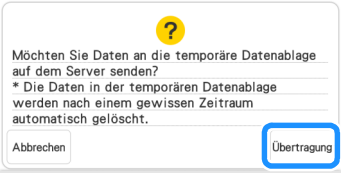
3 **Tippen Sie auf , um die Daten über das Wireless-Netzwerk an die Schneidmaschine zu senden.**



Anmerkung

- Tippen Sie auf , um Daten auf einem USB-Stick zu speichern. Ausführliche Informationen zum Abrufen von Daten, die auf einem USB-Stick in der Schneidmaschine gespeichert sind, finden Sie in der Bedienungsanleitung der Schneidmaschine unter „Stickdaten zum Schneiden laden (nur kompatible Modelle)“.

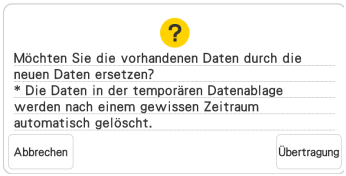
4 **Tippen Sie auf [Übertragung], wenn eine Meldung angezeigt wird.**



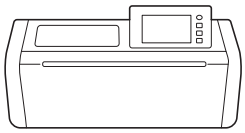
▶ Die .phx-Datei wird an die temporäre Datenablage (Artspira-Server) gesendet.

Anmerkung

- Es kann immer nur eine Datei gleichzeitig übertragen werden. Wenn die temporäre Datenablage (Artspira-Server) bereits Daten enthält, wird die folgende Meldung angezeigt. Tippen Sie auf [Übertragung], um die Daten zu überschreiben.

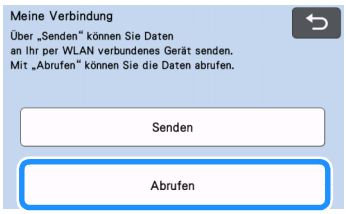


Schneiden eines Stickmusters (von der Stickmaschine gesendet) mit der Schneidmaschine

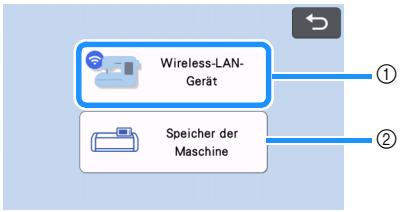


1 **Tippen Sie auf ❮ auf der Startseite und tippen Sie dann auf die Schaltfläche [Meine Verbindung].**

2 **Tippen Sie auf die Schaltfläche [Abrufen].**



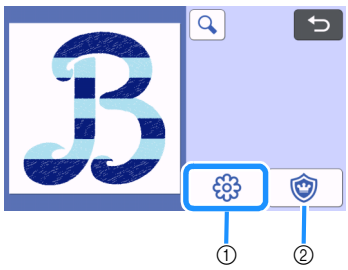
3 **Tippen Sie auf die Schaltfläche [Wireless-LAN-Gerät].**



① Rufen sie die Daten aus der temporären Datenablage (Artspira-Server) ab.

② Rufen Sie Daten ab, die mit der Funktion [Meine Verbindung] bearbeitet und im Speicher der Schneidmaschine gespeichert wurden.

4 **Tippen Sie auf [⚙].**



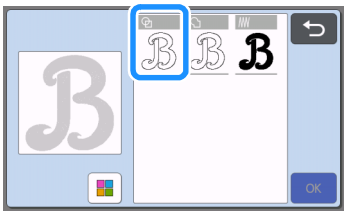
① Konvertiert die Stickdaten in Schnitt-/Zeichnungsdaten.

② Erzeugt Schnittdaten für eine Applikation.

5 **Ändern Sie die Größe des Musters, wenn nötig, und tippen Sie dann auf die Schaltfläche [OK].**

6 Wählen Sie die Erkennungsmethode aus und berühren Sie dann die Schaltfläche [OK].

* Wählen Sie in diesem Beispiel (Bereichserkennung).

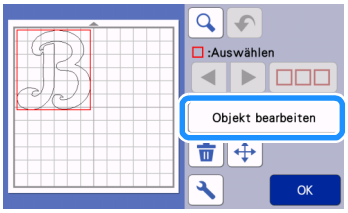


Anmerkung

- Weitere Informationen zu den Erkennungsmethoden finden Sie in der Bedienungsanleitung der Schneidmaschine unter „Stickliniendaten erzeugen“.

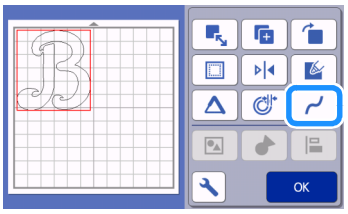
7 Tippen Sie auf die Schaltfläche [Einf], um den Mattenlayout-Bildschirm anzuzeigen.

8 Tippen Sie auf die Schaltfläche [Bearbeiten] und danach auf die Schaltfläche [Objekt bearbeiten].



9 Tippen Sie auf , um die Schnittlinien zu glätten, und legen Sie dann eine Einstellung für [Glättung:] fest. Tippen Sie nach dem Überprüfen der Einstellungen auf die Schaltfläche [OK].

* Wählen Sie in diesem Beispiel [Niedr.].

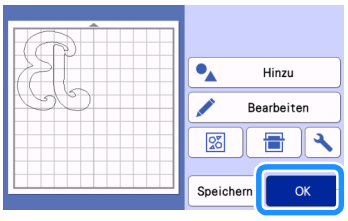


10 Bearbeiten Sie das Muster bei Bedarf.

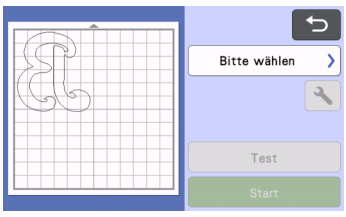
* Tippen Sie für dieses Beispiel auf , um das Muster zu spiegeln, da es aus Transfermaterial zum Aufbügeln geschnitten wird.

11 Tippen Sie auf die Schaltfläche [OK], um den Vorschau-Bildschirm anzuzeigen.

* Tippen Sie auf die Schaltfläche [Speichern], um die Daten bei Bedarf zu speichern. Sie können die gespeicherten Daten mit der Schaltfläche [Speicher der Maschine] im Bildschirm aus Schritt 3 abrufen.



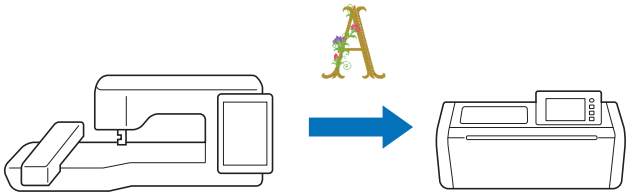
12 Befestigen Sie das Material auf der geeigneten Matte und legen Sie die Matte dann in die Schneidmaschine ein.

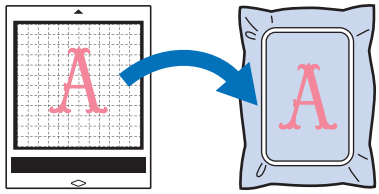


13 Setzen Sie den für das Material geeigneten Messerhalter in den Wagen der Maschine ein und schneiden Sie das Material.

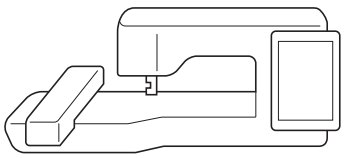
Einfache Applikationen

Wenden Sie die Applikationseinstellungen auf einen Teil eines Stickmusters an und erstellen Sie daraus eine Applikation. Schneiden Sie das Applikationsteil mit der Schneidmaschine aus, bringen Sie es auf dem Unterstoff an und nähen Sie die Applikation dann mit der Stickmaschine fertig.



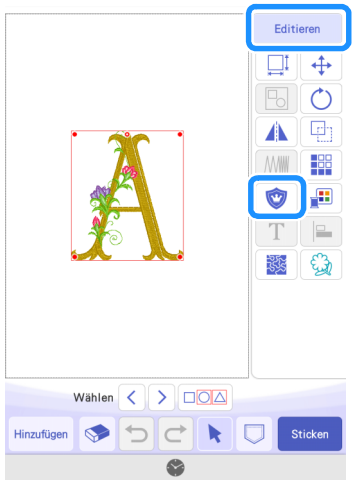


Anwenden von Applikationseinstellungen auf einen Teil eines Stickmusters



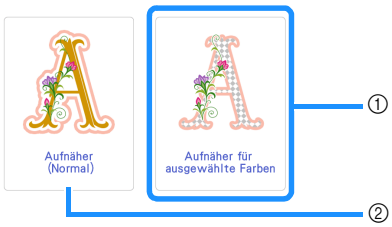
1 Wählen Sie auf der Stickmaschine ein Stickmuster aus und tippen Sie dann auf [Einstellen].

2 Tippen Sie auf [Editieren] und danach auf .



3 Wählen Sie den Applikationstyp aus.

* Wählen Sie in diesem Beispiel (①).

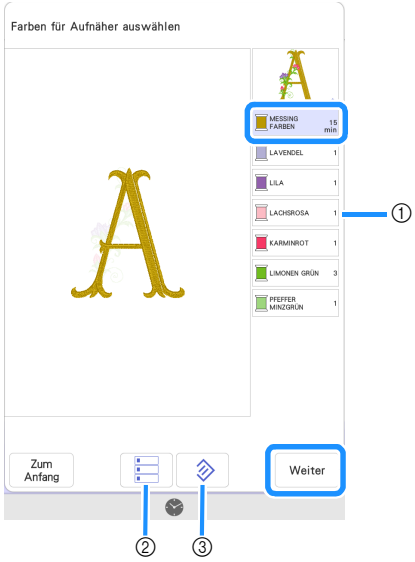


① Wendet die Applikationseinstellungen auf einen Teil eines Stickmusters an und erstellt daraus eine Applikation.

② Fügt dem Stickmuster einen Umriss hinzu und erstellt daraus eine Applikation. Ausführliche Informationen dazu finden Sie in der Bedienungsanleitung der Stickmaschine unter „Erstellen einer Applikation“.

4 Wählen Sie mit der Garnfarbe den Bereich aus, aus dem Sie eine Applikation erstellen möchten, und tippen Sie auf die Schaltfläche [Weiter].

* Wählen Sie für dieses Beispiel [MESSING FARBEN] aus, um eine Applikation für das „A“ zu erstellen.



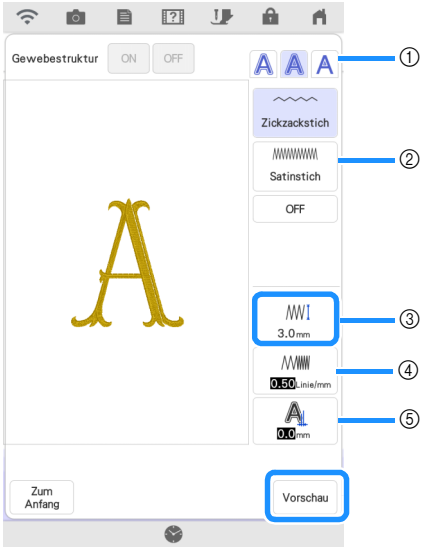
① Garnfarben
② Wählt alle Garnfarben aus.
③ Hebt alle bestehenden Garnfarbenauswahlen auf.

Anmerkung

- Tippen Sie erneut auf die Garnfarbe, um ihre Auswahl aufzuheben.
- Beim Schneiden können in den erstellten Applikationsdaten einige komplizierte Formen des Stickmusters fehlen.
- Die Schneidmaschine ist möglicherweise nicht in der Lage, einige kleine oder dünne Teile sauber zu schneiden.

5 Legen Sie den Umriss der Applikation, die Stichart und die Sticheinstellungen fest und tippen Sie auf [Vorschau].

* Stellen Sie für dieses Beispiel den Umriss (Außen und innen) und die Stichart [Zickzackstich] ein. Stellen Sie eine Stichbreite von 3,0 mm ein und tippen Sie dann auf [OK].



① Erstellen von Umrissen

Außen | Außen und innen | Innen

② Stichart

Wenn (Außen) oder (Außen und innen) ausgewählt wurde:

Zickzackstich:
Dieser Stich hat eine geringe Dichte. Wählen Sie ihn für Stoffe, die nicht leicht ausfransen oder für temporäre Heftstiche.

Satinstich:
Dieser Stich hat eine hohe Dichte. Wählen Sie ihn für feste Nähte.

OFF:
Wählen Sie diese Einstellung, wenn der Stoff nicht mit der Stickmaschine genäht werden muss, z. B. wenn der Stoff festgeklebt wird.

Wenn (Innen) ausgewählt wurde:

Geradstich:
Wählen Sie diesen Stich für temporäre Heftstiche.

OFF:
Wählen Sie diese Einstellung, wenn der Stoff nicht mit der Stickmaschine genäht werden muss, z. B. wenn der Stoff festgeklebt wird.

③ Stichbreite

Legen Sie diese Einstellungen fest, wenn [Zickzackstich] oder [Satinstich] ausgewählt wurde.

④ Dichte

Legen Sie diese Einstellungen fest, wenn [Zickzackstich] oder [Satinstich] ausgewählt wurde.

⑤ Abstand

Der Abstand zwischen dem Umriss der ausgewählten Garnfarbe und dem [MATERIAL]. Legen Sie eine Einstellung fest, wenn Sie mit der ausgewählten Garnfarbe eine Größe größer oder kleiner als den Umriss einstellen möchten.

Anmerkung

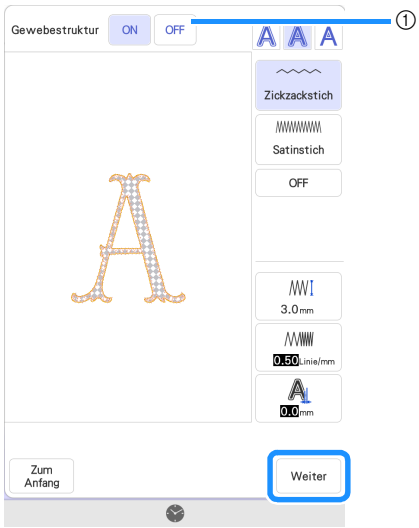
- Durch Ändern der Einstellungen können Sie verschiedene Applikationen erstellen.

(Außen) + Satinstich

(Außen und innen) + Zickzackstich

(Innen) + Geradstich

6 **Prüfen Sie das Bild der Applikation, die Sie für den Bereich der ausgewählten Garnfarbe erstellt haben. Legen Sie die Einstellungen bei Bedarf erneut fest. Wenn die Einstellungen fertig sind, tippen Sie auf [Weiter].**

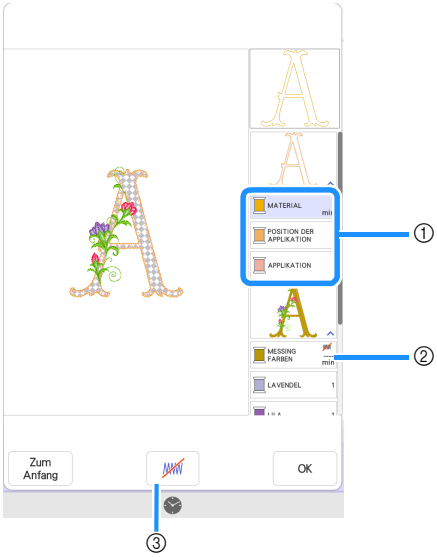


① [ON] zeigt die Innenseite von [MATERIAL] als Stoffbild an. [OFF] blendet das Stoffbild aus.

7 **Legen Sie Einstellungen für die Applikationsschritte und Garnfarben fest, die nicht genäht werden sollen.**

* Schneiden Sie danach [MATERIAL] mit der Schneidmaschine. Wählen Sie [MATERIAL] aus und tippen Sie auf , um festzulegen, dass nicht genäht werden soll.

* Wenn in Schritt 5 für den Umriss der Applikation (Außen) oder (Außen und innen) eingestellt wurde, wird für die in Schritt 4 ausgewählte Garnfarbe automatisch „nicht nähen“ eingestellt.



① Hinzugefügte Applikationsschritte

MATERIAL: Es werden Linien zum Schneiden des Applikationsteils genäht.

POSITION DER APPLIKATION: Die Position für das Applikationsteil wird genäht.

APPLIKATION: Das Applikationsteil wird auf den Unterstoff genäht.

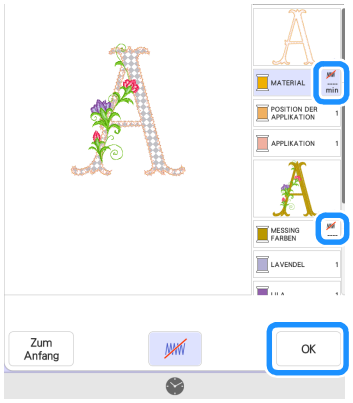
② Fadenfarbe mit angewandten Applikationseinstellungen

③ Festlegung, dass die ausgewählte Garnfarbe genäht/nicht genäht wird. Wenn festgelegt ist, dass nicht genäht werden soll, wird die Garnfarbe nicht auf dem Stickbildschirm angezeigt. Sie können verhindern, dass die Stickmaschine versehentlich näht.

wird auf den Schaltflächen für die Garnfarbe angezeigt, wenn festgelegt wird, dass nicht genäht werden soll.

8 **Prüfen Sie die Einstellungen für die Garnfarben, die genäht/nicht genäht werden sollen, und tippen Sie auf [OK].**

* In diesem Beispiel sind [MATERIAL] und [MESSING FARBEN] so eingestellt, dass nicht genäht wird.



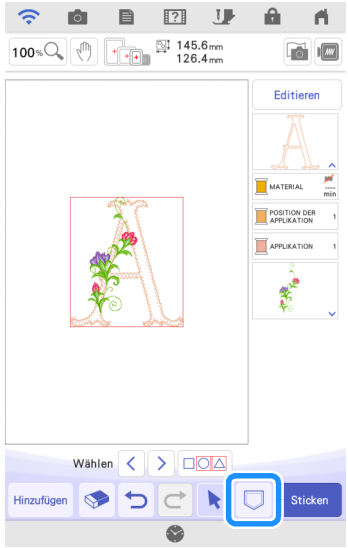
Hinweis

- Auf späteren Bildschirmen kann die Einstellung „nähen/nicht nähen“ nicht mehr geändert werden. Legen Sie die Einstellung in diesem Bildschirm fest. Wenn KIT 3 aktiviert wurde, erscheint die Taste „Auswahl der Bereichseinstellung aufheben (keine Näheinstellung)“ im Editierbildschirm.

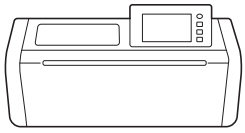
Senden eines Applikationsmusters an die Schneidmaschine

1 **Tippen Sie auf , um das Stickmuster an die Schneidmaschine zu senden.**

* Weitere Informationen dazu finden Sie unter „Senden eines Stickmusters an die Schneidmaschine“ auf Seite 11.

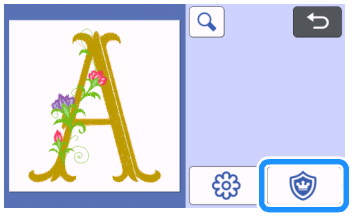


Schneiden eines Applikationsmusters (von der Stickmaschine gesendet) mit der Schneidmaschine

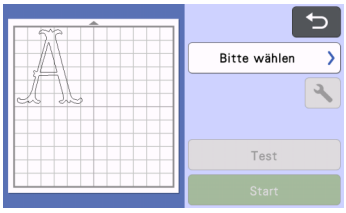


1. **Tippen Sie auf ‹ auf der Startseite und tippen Sie dann auf die Schaltfläche [Meine Verbindung].**

2. **Tippen Sie auf die Schaltfläche [Abrufen].**
3. **Tippen Sie auf die Schaltfläche [Wireless-LAN-Gerät].**
4. **Tippen Sie auf .**

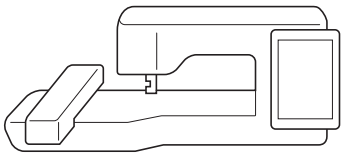


5. **Tippen Sie auf [OK] oder [Einf], um zum nächsten Bildschirm zu gelangen. Positionieren Sie die Muster auf der Matte und tippen Sie dann auf die Schaltfläche [OK].**
   ▶ Der Vorschau-Bildschirm wird angezeigt.



6. **Bereiten Sie den Stoff für das Applikationsteil vor.**
   * Befestigen Sie für dieses Beispiel doppelseitiges Stickunterlegvlies auf der Rückseite des Stoffes.
7. **Befestigen Sie das Material auf der geeigneten Matte und legen Sie die Matte dann in die Schneidmaschine ein.**
8. **Setzen Sie den für das Material geeigneten Messerhalter in den Wagen der Maschine ein und schneiden Sie das Material.**

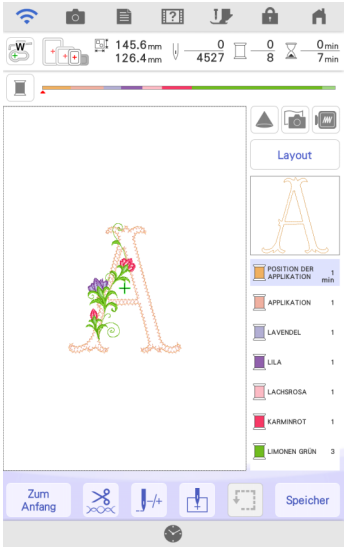
Fertigstellen der Applikation mit der Stickmaschine



Hinweis

- Weitere Informationen zum Anfertigen von Applikationen finden Sie in der Bedienungsanleitung der Stickmaschine unter „Verwenden von Applikationen“.

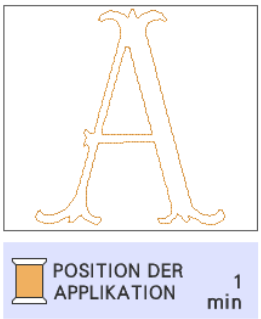
1. **Tippen Sie auf [Sticken].**
   ▶ Der Stickbildschirm wird angezeigt.

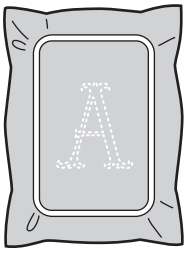


Hinweis

- Überprüfen Sie vor dem Sticken die Stickreihenfolge, um sicherzustellen, dass die Applikationsteile in der richtigen Reihenfolge genäht werden.
- Bei einigen Stickmustern können verdeckte Nähte auf das Applikationsmaterial gestickt werden. Überprüfen Sie die Stickreihenfolge, bevor Sie mit dem Sticken beginnen, und ordnen Sie die Schritte so an, dass die verdeckten Stiche unter dem Applikationsmaterial gestickt werden. Weitere Informationen zum Ändern der Stickreihenfolge finden Sie in den häufig gestellten Fragen (FAQs) auf der Brother Support Website (https://s.brother/cfdka/).
- Wenn das Applikationsteil mit einer Schneidmaschine ausgeschnitten wurde, muss [MATERIAL] nicht genäht werden.
- Wenn die Applikationsteile in der falschen Reihenfolge angezeigt werden, können Sie die Nadel mit (Taste „Vorwärts/Zurück“) im Muster vorwärts oder rückwärts bewegen.
  Wenn KIT 2 aktiviert wurde, können Sie die Stickreihenfolge mit (Taste „Stickreihenfolge“) ändern. Heben Sie wenn nötig die Gruppierung des Musters auf, um die Stickreihenfolge zu ändern.

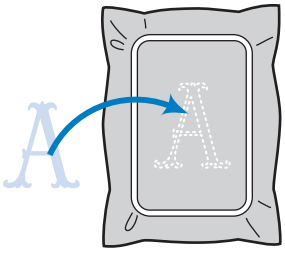
2 **Nähen Sie die Applikationsposition auf dem Unterstoff.**



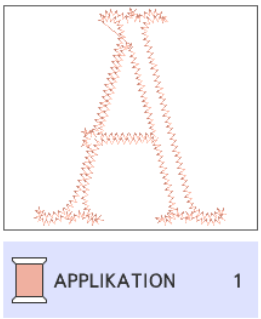


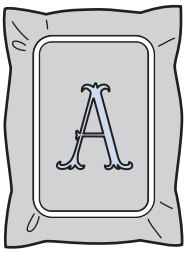
3 **Befestigen Sie das Applikationsteil mithilfe der Positionierungsstiche.**

* Wenn Sie doppelseitiges Stickunterlegvlies am Stoff befestigt haben, fixieren Sie das Teil mit dem Bügeleisen.
Ist dies nicht der Fall, fixieren Sie das Applikationsteil mit Bastelkleber oder Heftstichen.



4 **Sticken Sie die Applikation.**





5 **Sticken Sie das verbleibende Stickmuster fertig.**

Komplexe Applikationen

Sie können ein Muster von der Schneidmaschine an die Stickmaschine übertragen, um eine Applikation zu nähen.

① Senden Sie ein Muster von der Schneidmaschine an die Stickmaschine.
② Erstellen Sie ein Stickmuster auf der Stickmaschine und wenden Sie dann auf einen Teil des Musters Applikationseinstellungen an.
③ Senden Sie das Stickmuster an die Schneidmaschine.
④ Schneiden Sie den Applikationsstoff mit der Schneidmaschine.
⑤ Stellen Sie die Applikation mit der Stickmaschine fertig.

Hinweis

- Einzelheiten zu dieser Grundfunktion finden Sie unter „Einfache Applikationen“ auf Seite 14.

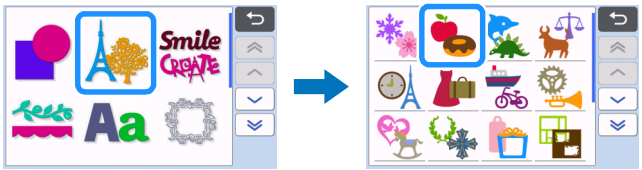
Senden mehrerer Muster von der Schneidmaschine zur Stickmaschine

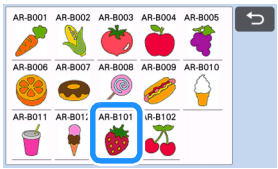
1 Tippen Sie auf ‹ auf der Startseite und tippen Sie dann auf die Schaltfläche [Meine Verbindung].

2 Tippen Sie auf die Schaltfläche [Senden].

3 Tippen Sie auf die Schaltfläche [Muster].

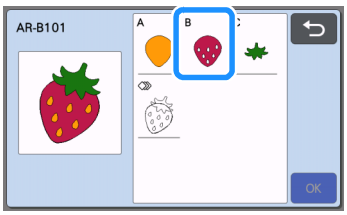
4 Wählen Sie das Muster aus und tippen Sie dann auf die Schaltfläche [OK].





5 Wählen Sie den ersten Teil aus, der an die Stickmaschine gesendet werden soll, und tippen Sie dann auf die Schaltfläche [OK].

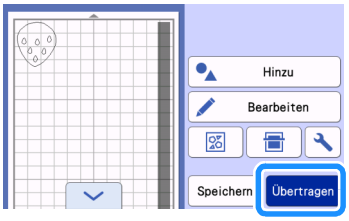
* Wählen Sie für dieses Beispiel Teil B (Erdbeerfrucht) aus.



6 Tippen Sie auf die Schaltfläche [Einf].

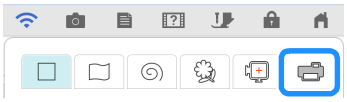
7 Tippen Sie auf die Schaltfläche [Übertragen].

* Weitere Informationen dazu finden Sie unter „Senden eines Musters von der Schneidmaschine zur Stickmaschine“ auf Seite 6.



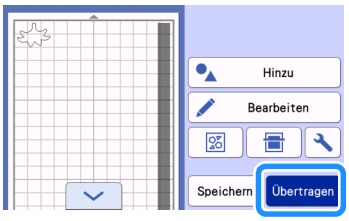
8 Importieren Sie das Muster (von der Schneidmaschine gesendet) mit der Stickmaschine.

* Siehe „Importieren des Musters (Von der Schneidmaschine zur Stickmaschine gesendet) mit der Stickmaschine“ auf Seite 7.

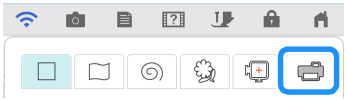


9 **Drücken sie auf die Starttaste, um zur Startseite zurückzukehren. Senden Sie den zweiten Teil an die Stickmaschine.**

* Senden Sie für dieses Beispiel den Erdbeerstiel genauso wie die Erdbeerfrucht.



10 **Importieren Sie das Muster (von der Schneidmaschine gesendet) mit der Stickmaschine.**

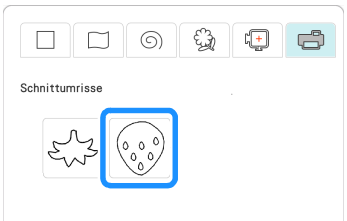


Anwenden von Applikationseinstellungen auf das erste Muster

Anmerkung

- Die Muster, die zuerst auf dem Stickbildschirm angezeigt werden, werden zuerst genäht. Sortieren Sie die Muster in der gewünschten Stickreihenfolge.

1 **Wählen Sie den Stempel für die Erdbeerfrucht aus.**



2 **Tippen Sie auf (Linieneigenschaften), um die Stichart auszuwählen.**

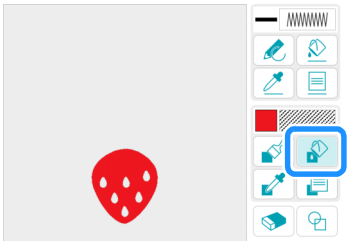
Tippen Sie für dieses Beispiel auf , um festzulegen, dass dieses Muster nicht genäht wird.

3 **Tippen Sie auf und danach auf alle Linien, um die Einstellung für sie zu übernehmen.**

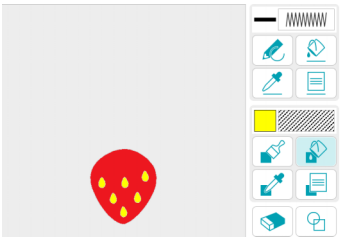
4 **Tippen Sie auf (Bereichseigenschaften) und wählen Sie dann die Garnfarbe und den Fülltyp aus.**

* Wählen Sie für dieses Beispiel Rot aus und tippen Sie auf , um das Füllstichmuster auszuwählen.

5 **Tippen Sie auf und danach auf die Erdbeerfrucht, um die Einstellung für sie zu übernehmen.**



6 **Legen Sie genauso die Garnfarbe und das Füllstichmuster für die Erdbeerkerne fest.**



7 **Tippen Sie auf [Weiter].**

8 **Tippen Sie auf [Einstellen] und anschließend auf [OK], um den Musterbearbeitungs-Bildschirm anzuzeigen.**

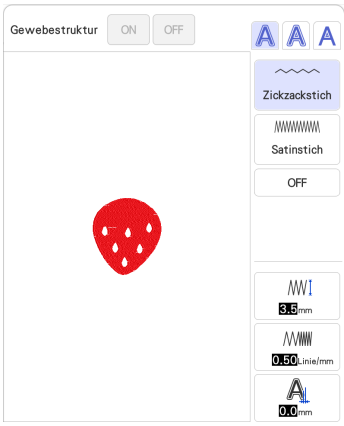
9 **Tippen Sie auf [Editieren], dann auf und danach auf [Aufnäher für ausgewählte Farben].**

10 **Wählen Sie mit der Garnfarbe den Bereich aus, aus dem Sie eine Applikation erstellen möchten, und tippen Sie auf die Schaltfläche [Weiter].**

* Wählen Sie in diesem Beispiel [ROT].

11 **Legen Sie den Umriss der Applikation, die Stichart und die Sticheinstellungen fest.**

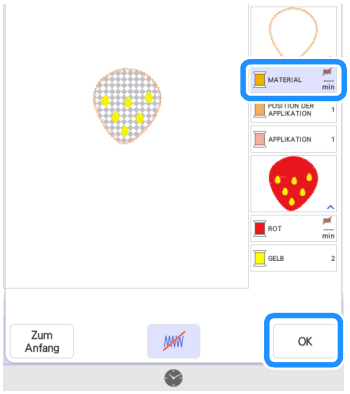
* Wählen Sie für dieses Beispiel (Außen) und [Zickzackstich] aus und legen Sie dann für die Stichbreite 3,5 mm fest.



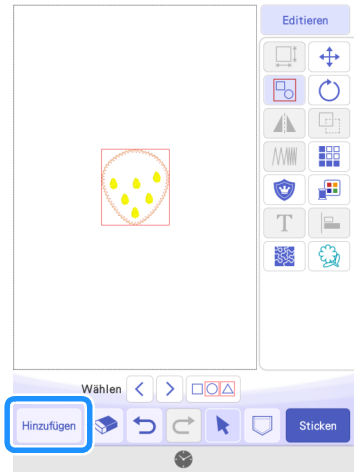
12 **Tippen Sie auf [Vorschau], um das Bild zu überprüfen. Prüfen Sie das Bild der Applikation, die Sie für den Bereich der ausgewählten Garnfarbe erstellt haben. Wenn die Einstellungen fertig sind, tippen Sie auf [Weiter].**

13 **Legen Sie Einstellungen für die Applikationsschritte und Garnfarben fest, die nicht genäht werden sollen. Prüfen Sie die Einstellungen für die Garnfarben, die genäht/nicht genäht werden sollen, und tippen Sie auf [OK].**

* Schneiden Sie danach [MATERIAL] mit der Schneidmaschine. Wählen Sie [MATERIAL] aus und tippen Sie auf , um festzulegen, dass nicht genäht werden soll.

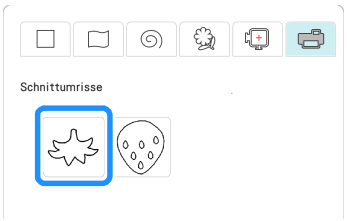


14 **Tippen Sie auf [Hinzufügen] und danach auf [Mein Design Center].**



Anwenden von Applikationseinstellungen auf das zweite Muster

1 **Tippen Sie auf in Mein Design Center, um Stempel zu verwenden.**



2 **Tippen Sie auf (Linieneigenschaften), um die Stichart auszuwählen.**

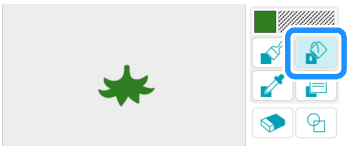
Tippen Sie für dieses Beispiel auf , um festzulegen, dass dieses Muster nicht genäht wird.

3 **Tippen Sie auf , und tippen Sie dann auf die Linie, um die Einstellungen auf sie anzuwenden.**

4 **Tippen Sie auf (Bereichseigenschaften) und wählen Sie dann die Garnfarbe und den Fülltyp aus.**

* Wählen Sie für dieses Beispiel Moosgrün aus und tippen Sie auf , um das Füllstichmuster auszuwählen.

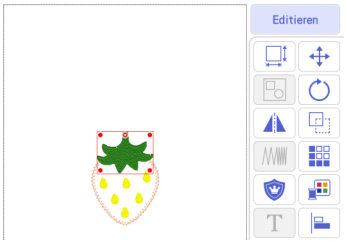
5 **Tippen Sie auf und danach auf den Erdbeerstiel, um die Einstellung für ihn zu übernehmen.**



6 **Tippen Sie auf [Weiter].**

7 **Tippen Sie auf [Einstellen] und anschließend auf [OK], um den Musterbearbeitungs-Bildschirm anzuzeigen.**

8 **Stellen Sie die Position des Erdbeerstiels richtig ein.**



9 **Tippen Sie auf [Editieren], dann auf und danach auf [Aufnäher für ausgewählte Farben].**

10 **Wählen Sie mit der Garnfarbe den Bereich aus, aus dem Sie eine Applikation erstellen möchten, und tippen Sie auf die Schaltfläche [Weiter].**

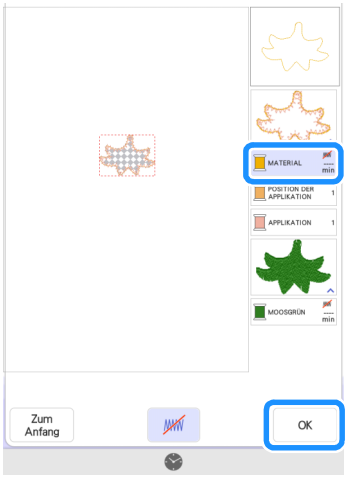
* Wählen Sie in diesem Beispiel [MOOSGRÜN].

11 **Legen Sie den Umriss der Applikation, die Stichart und die Sticheinstellungen fest und tippen Sie auf [Vorschau]. Wenn die Einstellungen fertig sind, tippen Sie auf [Weiter].**

* Wählen Sie für dieses Beispiel (Außen) und [Zickzackstich] aus. Stellen Sie eine Stichbreite von 3,5 mm ein.

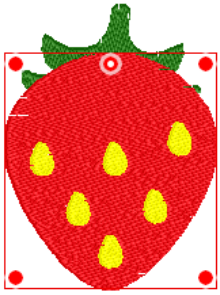
12 **Legen Sie Einstellungen für die Applikationsschritte und Garnfarben fest, die nicht genäht werden sollen. Nachdem Sie die Einstellungen festgelegt haben, tippen Sie auf [OK].**

* Schneiden Sie danach [MATERIAL] mit der Schneidmaschine. Wählen Sie [MATERIAL] aus und tippen Sie auf , um festzulegen, dass nicht genäht werden soll.



Anmerkung

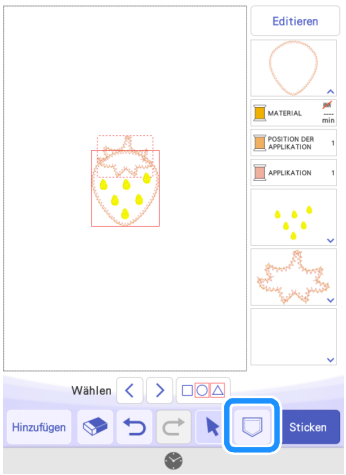
- Wenn Applikationseinstellungen auf das Stickmuster angewendet werden, wird es an das Ende der Stickreihenfolge verschoben.
  Wenn Sie nach dem Kombinieren des Musters Applikationseinstellungen darauf anwenden, wenden Sie die Applikationseinstellungen zuerst auf die Erdbeerfrucht und danach auf den Erdbeerstiel an, damit die Erdbeerfrucht zuerst genäht wird.



Senden eines Applikationsmusters an die Schneidmaschine

1. **Tippen Sie auf , um das Applikationsmuster an die Schneidmaschine zu senden.**

* Weitere Informationen dazu finden Sie unter „Senden eines Applikationsmusters an die Schneidmaschine“ auf Seite 16.



Anmerkung

- Bevor Sie das Stickmuster an die Schneidmaschine senden, sollten Sie es auf der Stickmaschine oder auf einem USB-Stick speichern.

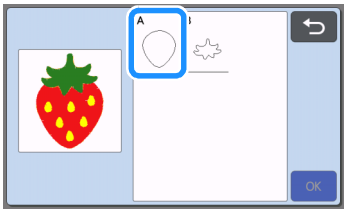
Schneiden eines Applikationsmusters (von der Stickmaschine gesendet) mit der Schneidmaschine

Hinweis

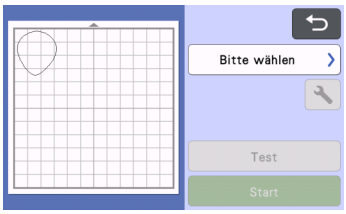
- Weitere Informationen dazu finden Sie unter „Schneiden eines Applikationsmusters (von der Stickmaschine gesendet) mit der Schneidmaschine“ auf Seite 17.

1. **Tippen Sie auf der Startseite der Schneidmaschine auf die Schaltfläche [Meine Verbindung].**

2. **Tippen Sie auf die Schaltfläche [Abrufen].**
3. **Tippen Sie auf die Schaltfläche [Wireless-LAN-Gerät].**
4. **Tippen Sie auf .**
5. **Wählen Sie das Muster aus und tippen Sie dann auf die Schaltfläche [OK].**



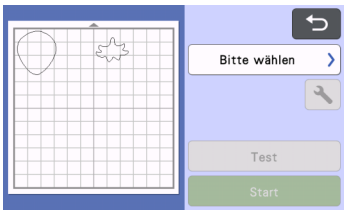
6. **Tippen Sie auf [OK] oder [Einf], um zum nächsten Bildschirm zu gelangen. Positionieren Sie die Muster auf der Matte und tippen Sie dann auf die Schaltfläche [OK].**
   ▶ Der Vorschau-Bildschirm wird angezeigt.



7. **Bereiten Sie den Stoff für das Applikationsteil vor.**
8. **Befestigen Sie das Material auf der geeigneten Matte und legen Sie die Matte dann in die Schneidmaschine ein.**
9. **Setzen Sie den für das Material geeigneten Messerhalter in den Wagen der Maschine ein und schneiden Sie das Material.**
10. **Schneiden Sie genauso den Stoff für das Applikationsteil für das zweite Muster.**

Anmerkung

- Wenn für die beiden Muster genau das gleiche Material verwendet wird, können Sie die Muster kombinieren und gleichzeitig schneiden.

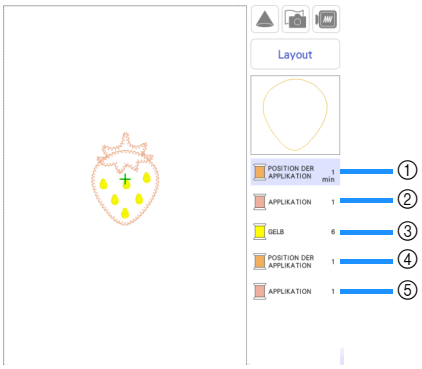


Fertigstellen der Applikation mit der Stickmaschine

Hinweis

- Weitere Informationen dazu finden Sie unter „Schneiden eines Applikationsmusters (von der Stickmaschine gesendet) mit der Schneidmaschine“ auf Seite 17.
- Überprüfen Sie die Stickreihenfolge, bevor Sie mit dem Sticken beginnen.
- Bei einigen Stickmustern können verdeckte Nähte auf das Applikationsmaterial gestickt werden. Überprüfen Sie die Stickreihenfolge, bevor Sie mit dem Sticken beginnen, und ordnen Sie die Schritte so an, dass die verdeckten Stiche unter dem Applikationsmaterial gestickt werden. Weitere Informationen zum Ändern der Stickreihenfolge finden Sie in den häufig gestellten Fragen (FAQs) auf der Brother Support Website (https://s.brother/cfdka/).

1 Überprüfen Sie den Bildschirm der Stickmaschine und stellen Sie die Applikation fertig.



① Die Position der Applikation wird auf den Unterstoff genäht. Befestigen Sie nach dem Nähen das Applikationsteil in der genähten Position.

② Das Applikationsteil wird auf den Unterstoff genäht.

③ Die Erdbeerkerne werden gestickt.

④ Die Position der Erdbeerstiel-Applikation wird auf den Unterstoff genäht. Befestigen Sie nach dem Nähen das Applikationsteil in der genähten Position.

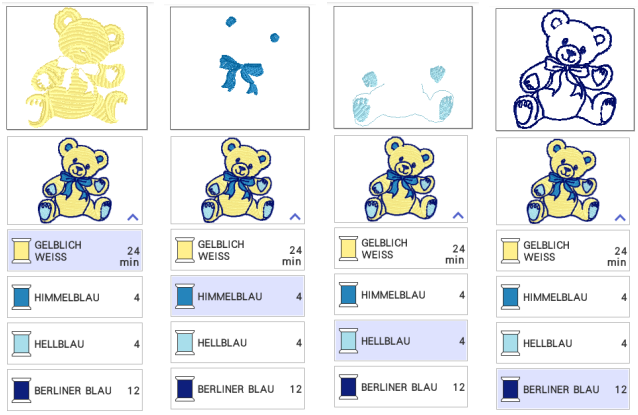
⑤ Das Applikationsteil wird auf den Unterstoff genäht.

■ Hinweis 1

1 Wählen Sie ein Muster und gehen Sie zum Bearbeitungsbildschirm.

2 Tippen Sie auf [Editieren].

3 Tippen Sie auf , um die Garnfarben und Teile des Stickmusters zu überprüfen.



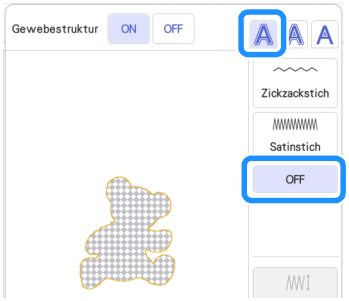
4 Tippen Sie auf .

5 Wählen Sie alle Fadenfarben für den Umriss des Applikationsteils aus.

Wenn [HELLBLAU] zusammen mit [GELBLICH WEISS] ausgewählt wird, kann die Applikation die Fußsohlen des Teddys umfassen.

6 Wählen Sie die Nähmethode für das Stickmuster aus.

Da die Umrisse in diesem Muster mit [BERLINER BLAU] gestickt werden, muss das Applikationsteil nicht mit dem Satinstich genäht werden. Sie können den Stoff vorübergehend mit dem Zickzackstich befestigen oder das Nähen ausschalten, um auf das Annähen des Applikationsstoffs zu verzichten.



7 Stellen Sie sich die fertige Applikation vor und legen Sie fest, welche Teile genäht/nicht genäht werden sollen.

Da [HELLBLAU] gestickt wird, müssen Sie die Einstellungen ändern, damit es genäht werden kann.
Wählen Sie beim Schneiden von [MATERIAL] mit der Schneidmaschine [MATERIAL] aus und tippen Sie auf um festzulegen, dass nicht genäht werden soll.

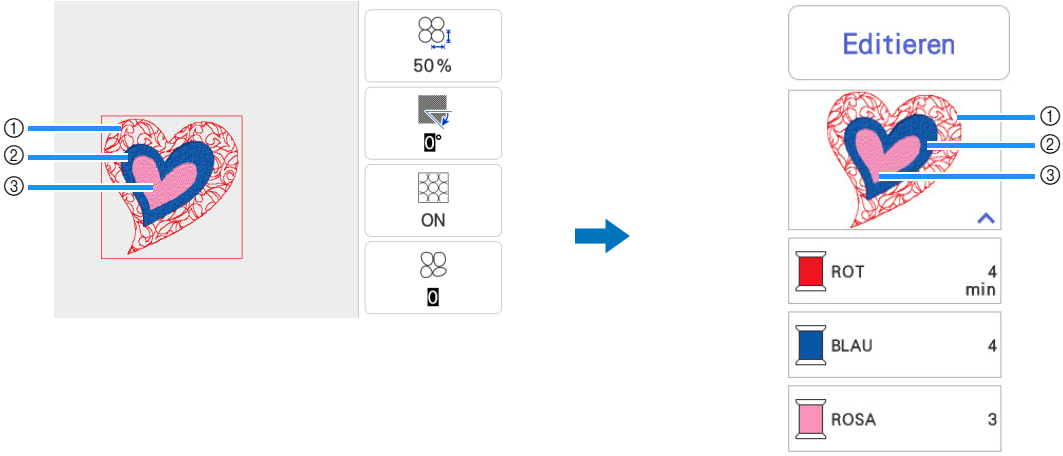
■ Hinweis 2

Ein einziges mit Mein Design Center bearbeitetes Muster kann für viele verschiedene Projekte verwendet werden.

1 Senden Sie ein Muster von der Schneidmaschine an die temporäre Datenablage (Artspira-Server) (Seite 6).

* Senden Sie für dieses Beispiel das Muster AR-I028.

2 Importieren Sie das Muster mit der Stickmaschine über Mein Design Center (Seite 7). Bearbeiten Sie das Muster und gehen Sie zum Bearbeitungsbildschirm.



① Dekorativer Füllstich mit Option [Umriss] [ON]
② Satinstich
③ Satinstich

* ① bis ③ sind Bereichseinstellungen.
Stellen Sie ein, dass keine Linien genäht werden.

① ROT
② BLAU
③ ROSA

3 Legen Sie die Applikationseinstellungen fest (Seite 14).

* Wählen Sie beim Schneiden von [MATERIAL] mit der Schneidmaschine [MATERIAL] aus und tippen Sie auf um festzulegen, dass nicht genäht werden soll.

1. Legen Sie fest, dass [ROSA] als Applikation behandelt wird
   ((Außen) + Satinstich).
2. Legen Sie fest, dass [ROT] als Applikation behandelt wird
   ((Außen) + Nähen OFF). Stellen Sie ein, dass [ROT] genäht wird und [BLAU] nicht genäht wird.

1. Legen Sie fest, dass [BLAU] als Applikation behandelt wird
   ((Außen) + Zickzackstich).
2. Legen Sie fest, dass [ROT] als Applikation behandelt wird
   ((Außen) + Satinstich).

1. Legen Sie fest, dass [BLAU] als Applikation behandelt wird
   ((Innen) + Geradstich).
2. Legen Sie fest, dass [ROT] als Applikation behandelt wird
   ((Außen) + Zickzackstich). Stellen Sie ein, dass [ROSA] nicht genäht wird.

* Überprüfen Sie die Stickreihenfolge, bevor Sie mit dem Sticken beginnen.

Problemlösungen

Dieser Abschnitt beschreibt Lösungen für Probleme, die in Verbindung mit der Funktion [Meine Verbindung] auftreten können. Informationen zu anderen Bereichen finden Sie in den Bedienungsanleitungen der Schneidmaschine und der Stickmaschine.

Symptom	Mögliche Ursachen (oder Folgen)	Lösungen	Referenz
Die gesendeten Daten können nicht abgerufen werden.	Die empfangende Maschine ist nicht bei der zugehörigen App registriert.	Stellen Sie sicher, dass die sendende und die empfangende Maschine bei der Artspira-App registriert sind, bevor Sie die Daten erneut senden.	Seite 4
Die abgerufenen Daten unterscheiden sich von den gesendeten Daten.	Die Daten in der temporären Datenablage wurden überschrieben, als die sendende Maschine bereits neue Daten sendete, bevor die empfangende Maschine die ersten Daten importierten konnte.	Das zuletzt gesendete Datenelement wird in der temporären Datenablage gespeichert. Versuchen Sie, die Daten erneut zu senden.	Seite 7 Seite 11
Vorher gesendete Daten können nicht abgerufen werden.	Der Speicherzeitraum der Daten in der temporären Datenablage ist abgelaufen.	Nach einem bestimmten Zeitraum werden die Daten aus der temporären Datenablage gelöscht. Rufen Sie die Daten sofort auf der empfangenden Maschine ab, sobald sie gesendet wurden.	Seite 2
Die auf der Schneidmaschine gespeicherten Daten können nicht abgerufen werden.	Daten, die mit der Funktion [Meine Verbindung] gespeichert wurden, können nur über die Funktion [Meine Verbindung] wieder abgerufen werden. Die normal gespeicherten Daten können nur über die Schaltfläche [Daten abrufen] auf der Startseite abgerufen werden.	Rufen Sie die Daten in demselben Modus ab, in dem Sie sie gespeichert haben.	Seite 6 Seite 12

Fehlermeldungen

Fehlermeldungen der Stickmaschine

Dieser Abschnitt beschreibt Fehlermeldungen, die in Verbindung mit der Funktion [Meine Verbindung] auftreten können. Informationen zu anderen Fehlermeldungen finden Sie in der Bedienungsanleitung der Stickmaschine.

Fehlermeldung (Stickmaschine)	Ursache/Lösung
Die Daten konnten nicht heruntergeladen werden. Vorgang wiederholen.	Wenn der Fehler auch nach mehrmaligem Ausführen des Vorgangs auftritt, wenden Sie sich an Ihren Brother-Vertragshändler.
Die Daten konnten nicht hochgeladen werden. Vorgang wiederholen.	Wenn der Fehler auch nach mehrmaligem Ausführen des Vorgangs auftritt, wenden Sie sich an Ihren Brother-Vertragshändler.
In der temporären Datenablage sind keine lesbaren Daten vorhanden.	Verwenden Sie die Funktion [Meine Verbindung] der Schneidmaschine, um Daten an die temporäre Datenablage zu senden. Die Stickmaschine kann nur solche Daten empfangen.
Diese Funktion kann nicht verwendet werden, wenn ein Sondermuster ausgewählt ist.	Diese Funktion unterstützt das ausgewählte urheberrechtlich geschützte Stickmuster nicht. Wählen Sie ein anderes Stickmuster aus.
Ihre Maschine konnte nicht bei Artspira registriert werden. Vorgang wiederholen.	Wenn der Fehler auch nach mehrmaligem Ausführen des Vorgangs auftritt, wenden Sie sich an Ihren Brother-Vertragshändler.

Fehlermeldungen der Schneidmaschine

Weitere Hinweise dazu finden Sie in der Bedienungsanleitung Ihrer Schneidmaschine.

German
Version B