

brother[®]

PocketJet

MANUAL DO USUÁRIO
DO SOFTWARE P-TOUCH[®] EDITOR

PJ-623/PJ-663
Impressora portátil

Versão A

BRA-POR

Introdução

Os modelos de impressora móvel Brother PJ-623 e PJ-663 (com Bluetooth) são compatíveis com vários aplicativos Windows® e Macintosh®, imprimindo totalmente documentos de tamanho carta e ofício em praticamente qualquer lugar que você precise trabalhar. As impressoras também são compatíveis com diversos dispositivos móveis, imprimindo texto ou de um aplicativo de impressão personalizado. Para facilitar sua implantação, as impressoras vêm com o P-touch Editor, um software de design e layout de documentos totalmente equipado que ajuda você a criar formulários ou modelos de visual personalizado que podem ser baixados e salvos na memória não-volátil da impressora. Depois de salvar, você pode simplesmente enviar enviarsequências de dados de texto para preencher os campos de dados no formulário ou modelo e, depois, imprimir o documento inteiro.

Este guia mostrará a você como é fácil usar o P-touch Editor e outros aplicativos da Brother para imprimir usando dados de texto.

Aviso importante

- O conteúdo deste documento e as especificações deste produto estão sujeitos a alterações sem prévio aviso.
- A Brother reserva-se o direito de fazer alterações sem prévio aviso nas especificações e nos materiais aqui contidos e não se responsabilizará por qualquer dano (incluindo danos indiretos) causados pela confiança nos materiais apresentados, incluindo dentre outros, erros tipográficos e outros erros relativos às publicações.
- As imagens de tela neste documento podem diferir dependendo do sistema operacional do computador e do modelo do produto.
- Antes de usar a impressora, certifique-se de ler todos os documentos incluídos com a impressora para obter informações sobre segurança e operação correta.

Símbolos usados neste documento

Os símbolos a seguir são usados neste documento.



Esse símbolo indica informações ou orientações que devem ser seguidas. Ignorá-las pode resultar em danos ou em falhas em operações.



Esse símbolo indica observações que fornecem informações ou orientações que podem ajudar você a entender melhor o produto e a utilizá-lo de forma mais eficiente.

Sobre este documento

Este documento (PDF) está incluído no CD-ROM.



Observação

Se você estiver usando o Adobe® Reader® para exibir este documento em um computador, o cursor mudará para  quando o cursor for colocado sobre um link. Clique no link para abrir a página correspondente. Para obter mais informações sobre o uso do Adobe® Reader®, consulte o arquivo de ajuda incluído com o Adobe® Reader®.

Índice

1	Como instalar/desinstalar o software P-touch® Editor	1
	Instalação do software P-touch Editor	1
	Desinstalação do software P-touch Editor	2
2	Como usar o P-touch Editor	3
	Uso do P-touch Editor	3
	Iniciando o P-touch Editor	3
	Modos de operação	5
	Uso da ajuda do P-touch Editor	10
	Exibição do arquivo de ajuda do P-touch Editor	10
	Impressão do arquivo de ajuda do P-touch Editor	12
3	Como usar o P-touch Transfer Manager e o P-touch Library	13
	Uso do P-touch Transfer Manager	13
	Iniciando o P-touch Transfer Manager	13
	Transferência de modelos ou de outros dados do computador para a impressora	15
	Cópia de segurança de modelos ou de outros dados salvos na impressora	19
	Exclusão de todos os dados salvos na impressora	20
	Uso do P-touch Library	21
	Iniciando o P-touch Library	21
	Abertura e exibição de modelos	22
	Impressão de modelos	23
	Pesquisa por modelos ou outros dados	23

1

Como instalar/desinstalar o software P-touch® Editor

O P-touch Editor permite que você crie modelos com vários tipos de designs. Consulte o arquivo de ajuda do P-touch Editor sobre amostras de design de modelos e para obter detalhes sobre como criar, imprimir e salvar os seus modelos.

Para fazer download do driver e do software mais recente, visite o site do Brother Solutions Center: <http://solutions.brother.com>

Instalação do software P-touch Editor

- 1 Insira o CD-ROM na unidade de CD-ROM do computador.



- 2 Clique em **[Software do PC (Windows)]** e, em seguida, clique em **[P-touch Editor 5.0]**.
- 3 Siga as instruções na tela para instalar o software.
- 4 Clique em **[Concluir]** para fechar a tela de instalação.



Certas funções não poderão ser usadas se o driver da impressora não estiver instalado. Para obter detalhes sobre a instalação do driver de impressora, consulte o Guia de Configuração Rápida.

Desinstalação do software P-touch Editor

- 1 Para o Windows® XP:**
De [Painel de Controle], vá para [Adicionar ou remover programas].
Aparece a caixa de diálogo [Adicionar ou remover programas].

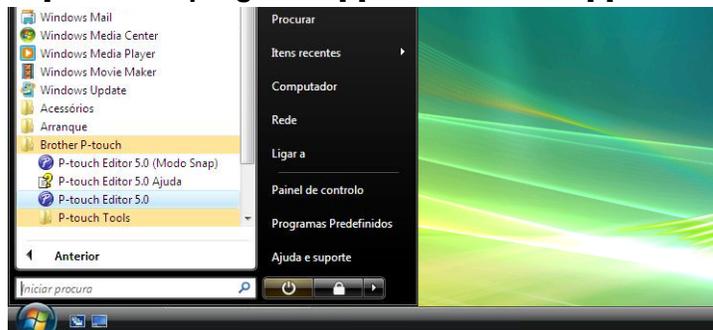
Para o Windows Vista®/Windows® 7:
De [Painel de Controle], vá para [Programas] e abra [Programas e Recursos].
Aparece a caixa de diálogo [Desinstalar ou alterar um programa].
- 2** Escolha [Brother P-touch Editor 5.0] e clique em [Remover] (XP)/[Desinstalar] (Windows Vista®/Windows® 7).
- 3** Clique em [OK].
A operação de desinstalação é iniciada. Depois que o software for removido do seu computador, aparecerá a caixa de diálogo [Manutenção concluída].
- 4** Feche a caixa de diálogo [Adicionar ou remover programas] (XP)/[Programas e Recursos] (Windows Vista®/Windows® 7).
O software P-touch Editor / P-touch Update foi desinstalado.

As explicações e os procedimentos a seguir descrevem o Windows Vista® e podem variar de acordo com o sistema operacional do computador. Nas imagens de tela, “XX-XXXX” é exibido para representar o número de modelo da impressora.

Uso do P-touch Editor

Iniciando o P-touch Editor

- 1 Clique no menu Iniciar -[Todos os programas]-[Brother P-touch]-[P-touch Editor 5.0].

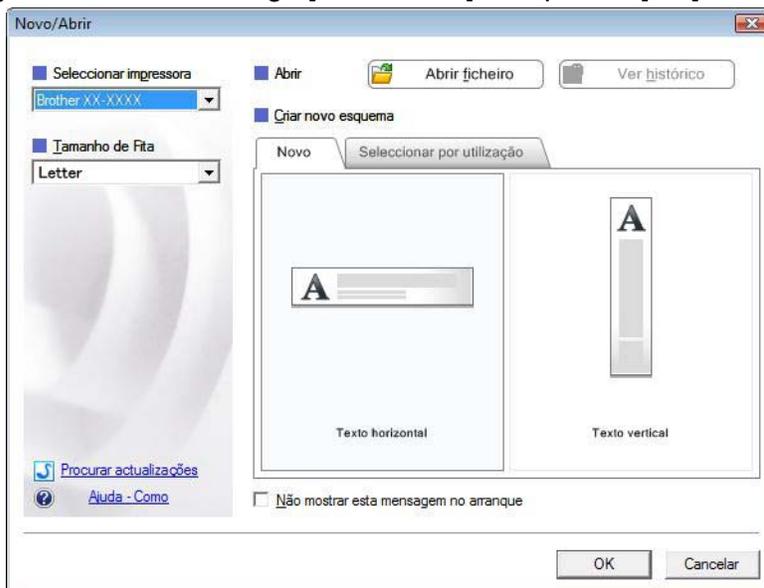


Quando o P-touch Editor inicia, aparece a caixa de diálogo **[Novo/Abrir]**. Essa caixa de diálogo permite que você selecione se deseja criar um novo modelo ou abrir um modelo existente.

Observação

- Você também pode iniciar o P-touch Editor usando atalhos, se você selecionou a criação de atalhos durante a instalação.
 - Ícone do atalho na área de trabalho: clique duas vezes para iniciar o P-touch Editor
 - Ícone de atalho na barra Inicialização Rápida: clique para iniciar o P-touch Editor
- Para mudar como o P-touch Editor funciona ao iniciar, clique em **[Ferramenta]-[Opções]** na barra de menus do P-touch Editor para exibir a caixa de diálogo **[Opções]**. Na guia **[Geral]**, selecione a configuração desejada na caixa de lista **[Operações]** sob **[Definições de arranque]**. Normalmente, selecione **[Mostrar caixa de diálogo Novo/Abrir]**.

- 2 Selecione uma opção na caixa de diálogo **[Novo/Abrir]** e clique em **[OK]**.



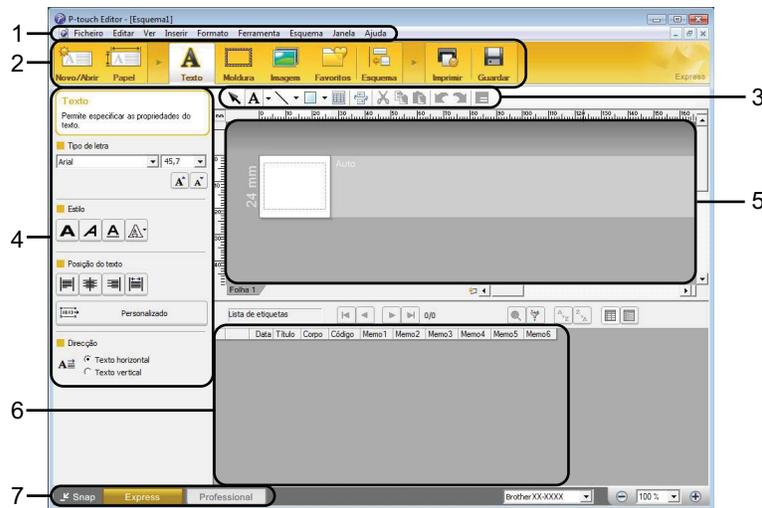
- A impressora e o tamanho de mídia podem ser selecionados nessa caixa de diálogo.
- Clique em **[Abrir ficheiro]** para abrir a caixa de diálogo **[Abrir]**, onde você pode selecionar e abrir um modelo salvo anteriormente.
- Clique em **[Ver histórico]** para abrir a caixa de diálogo **[Histórico]**, onde você pode selecionar e abrir um modelo salvo recentemente.
- Clique em **[Novo]** para selecionar a orientação desejada (vertical ou horizontal) e criar um novo modelo.
- Clique em **[Ajuda - Como]** para exibir o arquivo de ajuda do P-touch Editor. O arquivo de ajuda mostra a você, passo a passo, como criar um modelo.
- Clique em **[Procurar actualizações]** para procurar uma versão mais recente do P-touch Editor on-line. Se uma versão mais recente estiver disponível, o navegador da Web do computador abrirá o site do Brother Solutions Center, onde você pode fazer o download da versão mais recente.

Modos de operação

O P-touch Editor tem três modos de operação diferentes: modo **[Express]**, modo **[Professional]** e modo **[Snap]**. Você pode alternar facilmente entre os modos usando os botões de seleção de modo.

■ Modo **[Express]**

Este modo permite que você crie modelos de forma rápida e fácil que incluem texto e imagens. A tela do modo **[Express]** é explicada abaixo.



1 Barra de menus

Fornece acesso a todos os comandos disponíveis, agrupados sob cada título do menu (**[Ficheiro]**, **[Editar]**, **[Ver]** e **[Inserir]**, etc.) de acordo com suas funções.

2 Barra de comandos

Fornece acesso aos comandos usados frequentemente, como **[Novo/Abrir]**, **[Papel]**, **[Texto]**, **[Moldura]**, **[Imagem]**, etc.

3 Barra de ferramentas Desenhar/Editar

Fornece ferramentas para a seleção de objetos, inserção de texto, desenho de gráficos, etc.

4 Barra de propriedades

Permite que você edite as propriedades de texto, gráficos, etc.

5 Janela Modelo

Fornece a área na qual você cria e edita os seus modelos.

6 Janela Banco de dados

Exibe o conteúdo de um banco de dados ou lista de etiquetas que podem ser usadas para adicionar conteúdo aos seus modelos.

7 Botões de seleção de modo

Permite que você alterne para outro modo de operação.



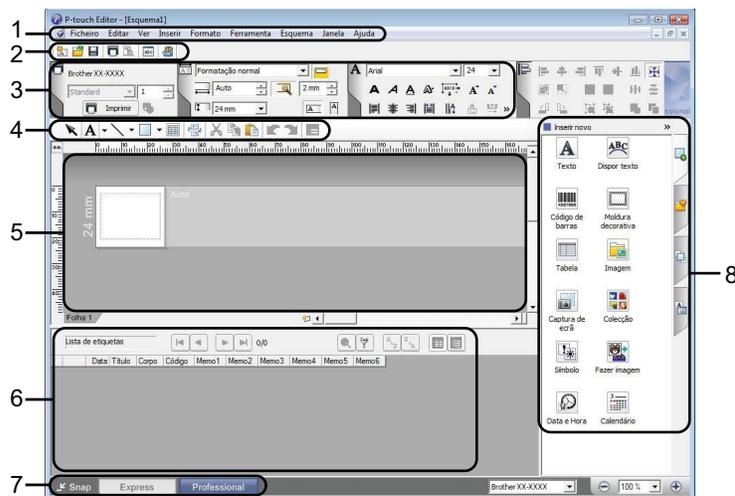
Observação

- Você pode mostrar e ocultar diferentes barras de ferramentas e janelas usando os comandos no menu **[Ver]**.
 - Para obter detalhes sobre o uso do modo **[Express]**, consulte o arquivo de ajuda do P-touch Editor.
-

■ Modo [Professional]

Esse modo permite que você crie modelos usando uma grande variedade de ferramentas e opções avançadas.

A tela do modo [Professional] é explicada abaixo.



1 Barra de menus

Fornecer acesso a todos os comandos disponíveis, agrupados sob cada título do menu ([Ficheiro], [Editar], [Ver] e [Inserir], etc.) de acordo com suas funções.

2 Barra de ferramentas padrão

Fornecer acesso a comandos usados frequentemente, como Novo layout, Abrir, Salvar, Imprimir, etc.

3 Paleta de propriedades

Fornecer acesso às paletas Imprimir, Papel, Texto e Layout. Clique no lado esquerdo de cada paleta para mostrar/ocultar as propriedades disponíveis.

4 Barra de ferramentas Desenhar/Editar

Fornecer ferramentas para a seleção de objetos, inserção de texto, desenho de gráficos, etc.

5 Janela Modelo

Fornecer a área na qual você cria e edita os seus modelos.

6 Janela Banco de dados

Exibe o conteúdo de um banco de dados ou lista de etiquetas que podem ser usadas para adicionar conteúdo aos seus modelos.

7 Botões de seleção de modo

Permite que você alterne para outro modo de operação.

8 Barra lateral

Fornecer acesso a diferentes guias que permitem que você insira e formate texto, códigos de barra, tabelas, entre outros, e altere a ordem dos objetos para criar um modelo ou para definir configurações avançadas.



Observação

- Você pode mostrar e ocultar diferentes barras de ferramentas e janelas usando os comandos no menu **[Ver]**.
 - Para obter detalhes sobre o uso do modo **[Professional]**, consulte o arquivo de ajuda do P-touch Editor.
-

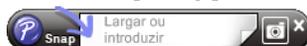
■ Modo [Snap]

Esse modo permite que você capture todo ou parte do conteúdo da tela do computador, imprima-o como imagem e salve-o para uso futuro.

- 1 Clique no botão de seleção do modo [Snap]. Aparece a caixa de diálogo [Descrição do modo Snap].



- 2 Clique em [OK]. Aparece a paleta do modo [Snap].



Observação

- Se você marcou a caixa de seleção [Não mostrar esta mensagem novamente] na caixa de diálogo [Descrição do modo Snap], você irá para o modo [Snap] da próxima vez sem que a caixa de diálogo seja exibida.
- Você também pode iniciar o P-touch Editor no modo [Snap] clicando no menu Iniciar - [Todos os programas]-[Brother P-touch]-[P-touch Editor 5.0 (Modo Snap)].
- Para obter detalhes sobre o uso do modo [Snap], consulte o arquivo de ajuda do P-touch Editor.

Uso da ajuda do P-touch Editor

Exibição do arquivo de ajuda do P-touch Editor

Esta seção explica como usar o arquivo de ajuda do P-touch Editor.

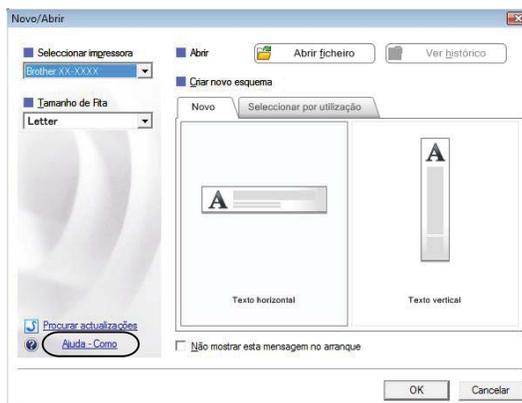
Iniciando pelo menu Iniciar

Clique no menu Iniciar -[Todos os programas]-[Brother P-touch]-[P-touch Editor 5.0 Ajuda].



Iniciando pela caixa de diálogo [Novo/Abrir]

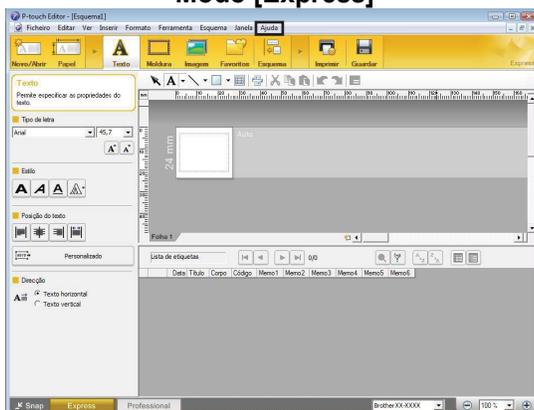
Quando você inicia o P-touch Editor e a caixa de diálogo [Novo/Abrir] é exibida, clique em [Ajuda - Como].



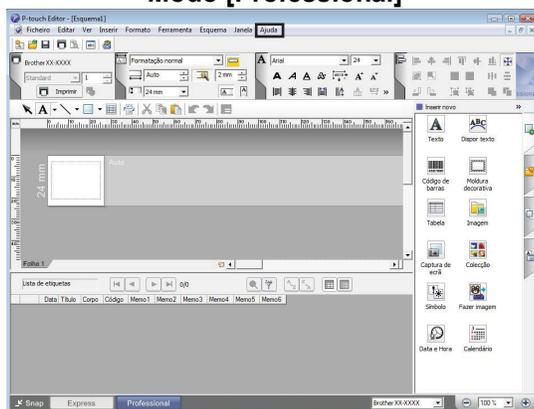
Iniciando pelo P-touch Editor

- No modo **[Express]** ou no modo **[Professional]**:
Clique no menu **[Ajuda]** e selecione **[Ajuda do P-touch Editor]**.

Modo **[Express]**

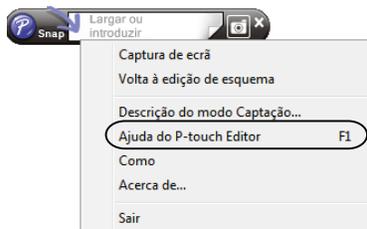


Modo **[Professional]**



- No modo **[Snap]**:
Coloque o ponteiro do mouse na paleta do modo **[Snap]** para que o cursor de seta de quatro vias apareça (o cursor “mover”), clique com o botão direito e em **[Ajuda do P-touch Editor]**.

Modo **[Snap]**



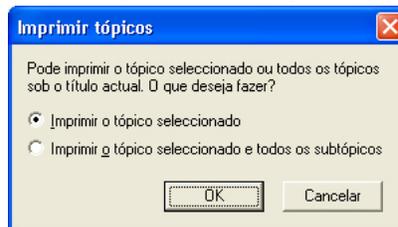
Observação

Você também pode pressionar a tecla **[F1]** para abrir o arquivo de ajuda do P-touch Editor.

Impressão do arquivo de ajuda do P-touch Editor

Você também pode imprimir o conteúdo do arquivo de ajuda do P-touch Editor para referência futura.

- 1 Na guia [**Conteúdo**], selecione o conteúdo que você deseja imprimir.
- 2 Clique em [**Imprimir**] na barra de ferramentas.
- 3 Escolha o intervalo de tópicos a serem impressos e clique em [**OK**].



- 4 Especifique a [**Impressora**] e clique em [**Imprimir**].

Como usar o P-touch Transfer Manager e o P-touch Library

P-touch Transfer Manager

Esse programa permite que você transfira modelos e outros dados para que sejam impressos e salve backups dos seus dados no computador.

Após o P-touch Transfer Manager ser usado para transferir dados para a impressora, o P-touch Template é usado para enviar dados de texto para a impressora que serão inseridos no modelo e impressos. Para obter detalhes sobre o P-touch Template, faça download do manual do P-touch Template (somente em inglês) no site do Brother Solutions Center: <http://solutions.brother.com>

[**Select your region/country**] (Selecione sua região/país) - Escolha o seu produto. -[**Manuals**]

P-touch Library

Esse programa permite que você use o seu computador para gerenciar modelos do P-touch e outros dados. Você pode usar o P-touch Library para imprimir modelos.

Uso do P-touch Transfer Manager

Iniciando o P-touch Transfer Manager

Clique no menu Iniciar -[**Todos os programas**]-[**Brother P-touch**]-[**P-touch Tools**]-[**P-touch Transfer Manager 2.1**].

Quando o P-touch Transfer Manager inicia, aparece a janela principal.

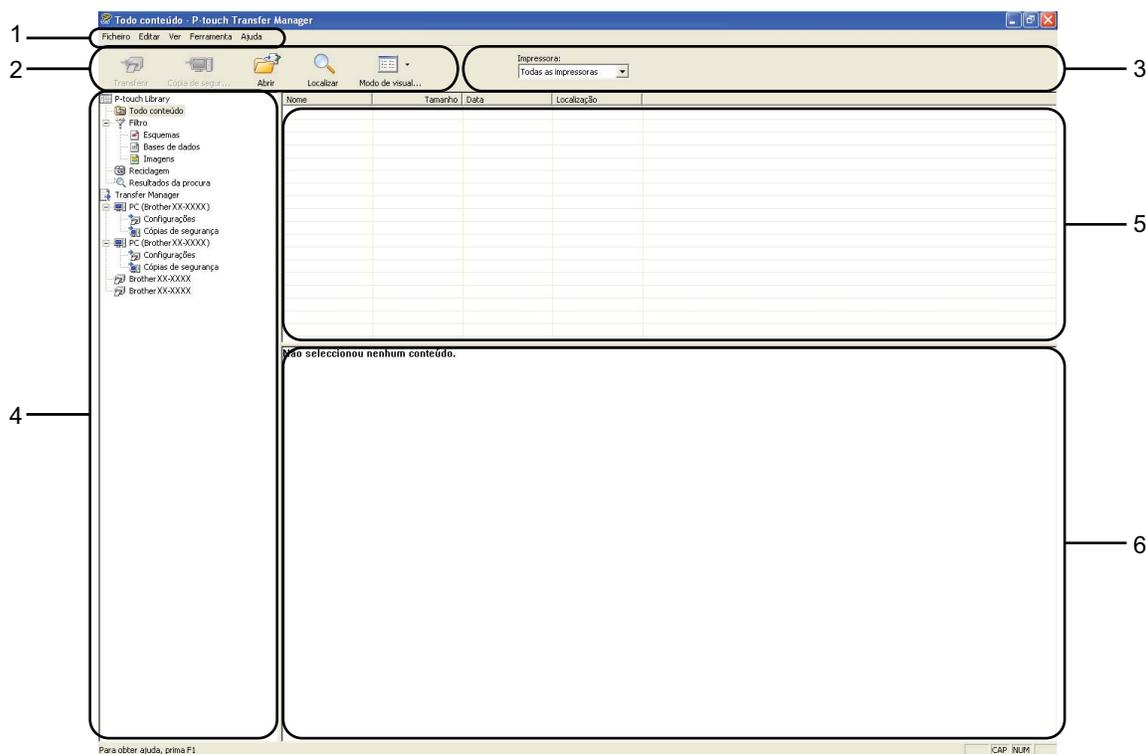


Observação

Você também pode iniciar o P-touch Transfer Manager pelo P-touch Editor.

Clique em [**Ficheiro**]-[**Transferir modelo**].

Janela principal



1 Barra de menus

Fornecer acesso a vários comandos, agrupados sob cada título do menu ([**Ficheiro**], [**Editar**], [**Ver**], [**Ferramenta**] e [**Ajuda**]) de acordo com suas funções.

2 Barra de ferramentas

Fornecer acesso aos comandos usados frequentemente.

3 Seletor de impressora

Permite que você selecione para qual impressora os dados serão transferidos. Quando você seleciona uma impressora, somente os dados que podem ser enviados para a impressora selecionada são exibidos na lista de dados.

4 Lista de pastas

Exibe uma lista das pastas e impressoras. Quando você seleciona uma pasta, os modelos na pasta selecionada são exibidos na lista de modelos.

Se você selecionou uma impressora, os modelos atuais e outros dados armazenados na impressora são exibidos.

5 Lista de modelos

Exibe uma lista de modelos na pasta selecionada.

6 Visualização

Exibe uma visualização dos modelos na lista de modelos.

Explicação dos ícones na barra de ferramentas

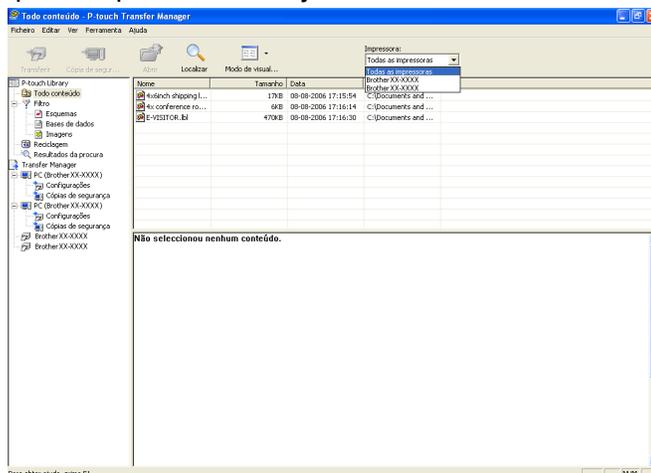
Ícone	Nome do botão	Função
	Transferir	Transfere modelos e outros dados do computador para a impressora (disponível somente para conexão USB).
	Cópia de segurança	Recupera os modelos e outros dados salvos na impressora e os salva no computador (disponível somente para conexão USB).
	Abrir	Abre o modelo selecionado.
	Localizar	Permite que você pesquise por modelos ou outros dados armazenados que estão registrados para o P-touch Library.
	Modo de visualização	Altera o estilo e exibição de um arquivo.

Transferência de modelos ou de outros dados do computador para a impressora

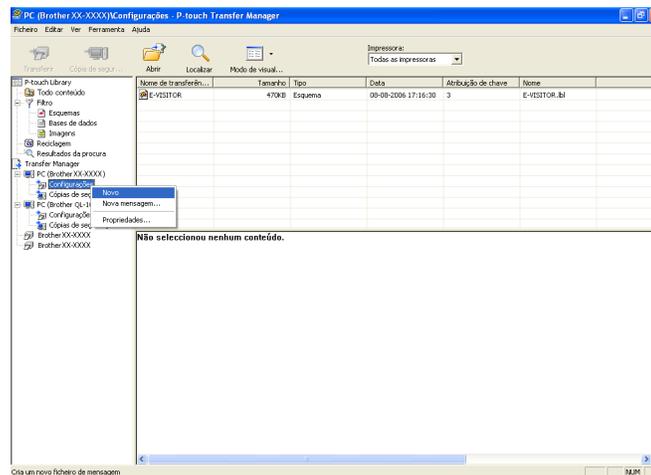
Use o procedimento a seguir para transferir modelos do computador para a impressora.

 Esse recurso está disponível somente quando o computador e a impressora estão conectados via USB.

- 1 Conecte o computador e a impressora via USB e ligue a impressora.
O nome de modelo da impressora é exibido na exibição de pasta.
Se você selecionou uma impressora na exibição de pasta, os modelos atuais e outros dados armazenados na impressora serão exibidos.
- 2 Selecione a impressora para a qual você deseja transferir o modelo ou outros dados.



- 3 Clique com o botão direito na pasta [**Configurações**], selecione [**Novo**] e, em seguida, crie uma nova pasta.



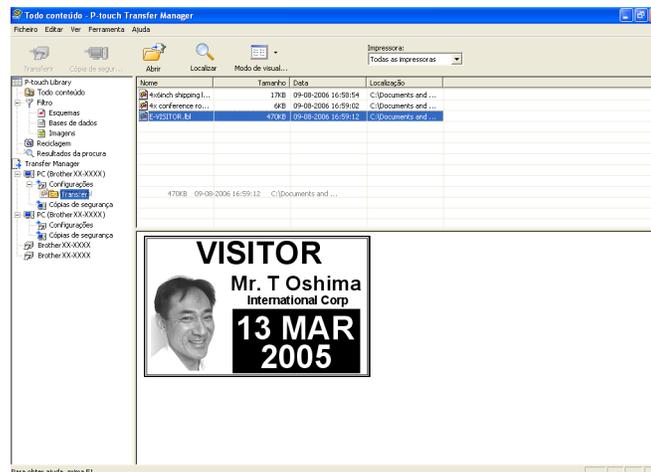
No exemplo acima, foi criada a pasta [**Transfer**].

- 4 Arraste o modelo ou outros dados que você deseja transferir e coloque na nova pasta.

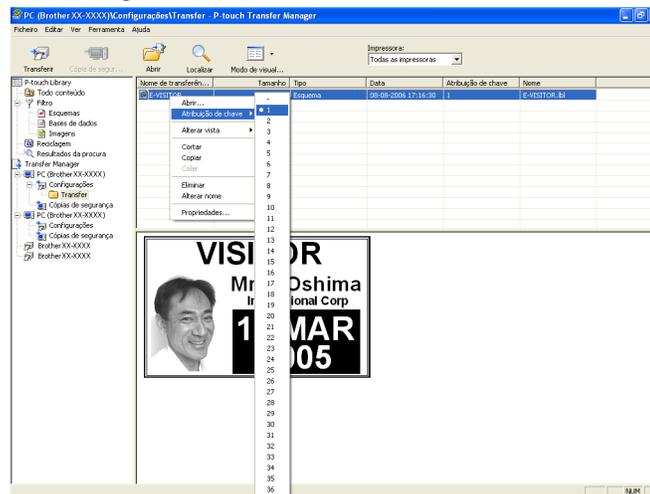
Você pode procurar modelos ou outros dados selecionando [**Todo conteúdo**] ou selecionando uma das categorias sob [**Filtro**], como [**Esquemas**].

Ao transferir vários modelos ou outros dados, arraste todos os arquivos que você deseja transferir e coloque-os na nova pasta.

A cada arquivo é atribuído um número de chave (localização na memória da impressora) quando ele é colocado na nova pasta.



- 5 Para alterar o número de chave atribuído a um item, clique com o botão direito no item, selecione [Atribuição de chave] e, em seguida, selecione o número de chave desejado.



Observação

- É atribuído um número de chave a todos os dados transferidos para a impressora.
- Se o modelo ou outro dado transferido para a impressora tiver o mesmo número de chave de outro modelo já salvo na impressora, o novo modelo substituirá o antigo. Você pode confirmar as atribuições de números de chave de modelos salvos na impressora fazendo backup dos modelos ou de outros dados (consulte *Cópia de segurança de modelos ou de outros dados salvos na impressora* na página 19).
- Se a memória da impressora estiver cheia, remova um ou mais modelos da memória não-volátil da impressora (consulte *Cópia de segurança de modelos ou de outros dados salvos na impressora* na página 19).

- 6 Para alterar os nomes dos modelos ou de outros dados que serão transferidos, clique no item desejado e insira o novo nome. O número de caracteres usados para os nomes de modelos pode ser limitado, dependendo do modelo da impressora.

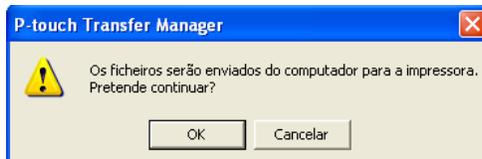
- 7 Selecione a pasta que contém os modelos ou outros dados que você deseja transferir e clique em **[Transferir]**. Aparece uma mensagem de confirmação.



 **Observação**

- Você também pode transferir itens individuais para a impressora sem adicioná-los a uma pasta. Selecione o modelo ou outros dados que você deseja transferir e clique em **[Transferir]**.
- Múltiplos itens e pastas podem ser selecionados e transferidos em uma operação.

- 8 Clique em **[OK]**.



Os modelos, pastas ou outros dados selecionados são transferidos para a impressora.

Cópia de segurança de modelos ou de outros dados salvos na impressora

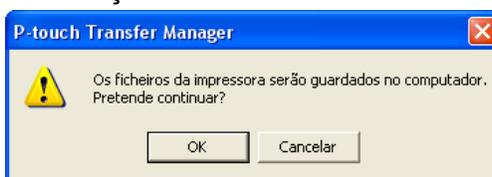
Use o procedimento a seguir para recuperar os modelos ou outros dados salvos na impressora e salvá-los no computador.



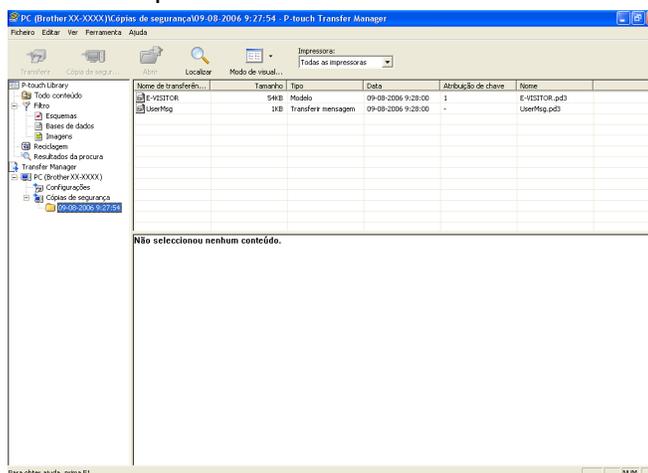
- Esse recurso está disponível somente quando o computador e a impressora estão conectados via USB.
- Os modelos ou outros dados recuperados não podem ser editados no computador.
- Dependendo do modelo da impressora, os modelos ou outros dados recuperados de uma impressora talvez não possam ser transferidos para outro modelo de impressora.

3

- 1 Conecte o computador e a impressora via USB e ligue a impressora.
O nome de modelo da impressora é exibido na exibição de pasta.
Se você selecionou uma impressora na exibição de pasta, os modelos atuais e outros dados armazenados na impressora serão exibidos.
- 2 Selecione a impressora da qual será feito backup e clique em **[Cópia de segurança]**.
Aparece uma mensagem de confirmação.



- 3 Clique em **[OK]**.
É criada uma nova pasta sob a impressora na exibição de pasta. O nome da pasta é baseado na data e na hora do cópia de segurança. Todos os modelos e outros dados da impressora são transferidos para a nova pasta e salvos no computador.



Exclusão de todos os dados salvos na impressora

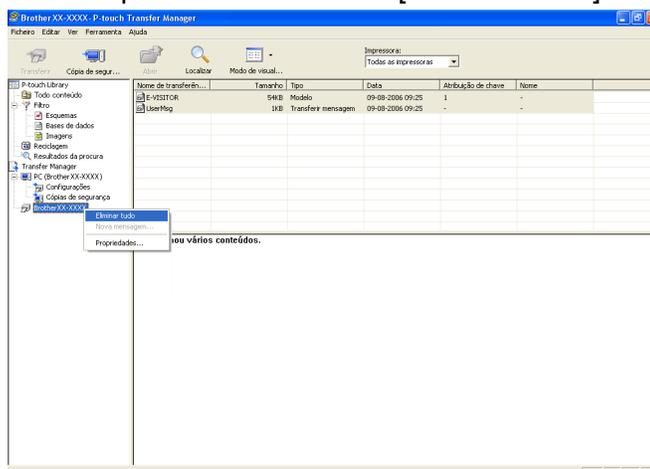
Use o procedimento a seguir para excluir todos os modelos ou outros dados salvos na impressora.



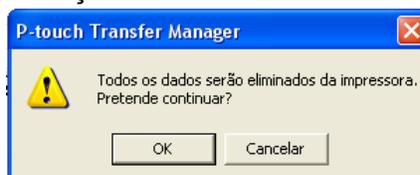
Esse recurso está disponível somente quando o computador e a impressora estão conectados via USB.

- 1 Conecte o computador e a impressora via USB e ligue a impressora.
O nome de modelo da impressora é exibido na exibição de pasta.
- 2 Clique com o botão direito na impressora e selecione **[Eliminar tudo]**.

3



Aparece uma mensagem de confirmação.



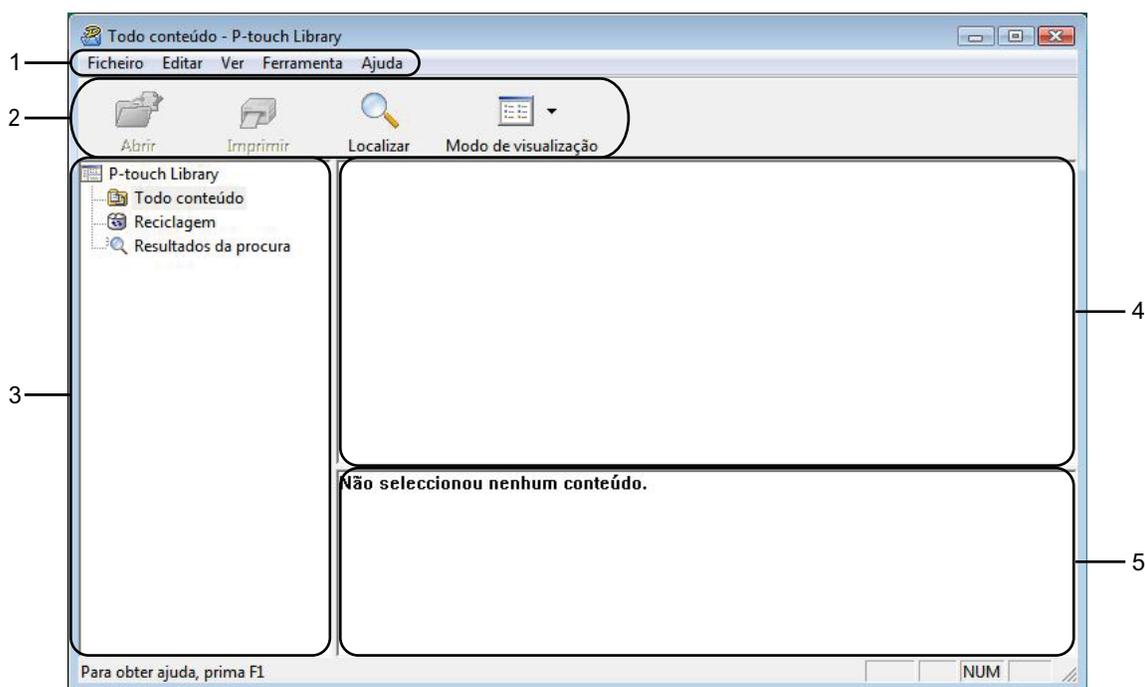
- 3 Clique em **[OK]**.
Todos os modelos e outros dados salvos na impressora são excluídos.

Uso do P-touch Library

Iniciando o P-touch Library

Clique no menu Iniciar -[**Todos os programas**]-[**Brother P-touch**]-[**P-touch Tools**]-[**P-touch Library 2.1**]. Quando o P-touch Library inicia, aparece a janela principal.

Janela principal



1 Barra de menus

Fornecer acesso a todos os comandos disponíveis, agrupados sob cada título do menu ([**Ficheiro**], [**Editar**], [**Ver**], [**Ferramenta**] e [**Ajuda**]) de acordo com suas funções.

2 Barra de ferramentas

Fornecer acesso aos comandos usados frequentemente.

3 Lista de pastas

Exibe uma lista de pastas. Quando você seleciona uma pasta, os modelos ou outros dados na pasta selecionada são exibidos na lista de modelos.

4 Lista de modelos

Exibe uma lista dos modelos ou outros dados na pasta selecionada.

5 Visualização

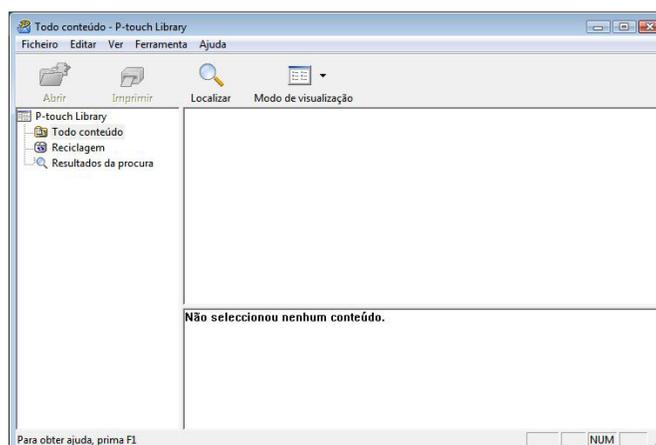
Exibe uma visualização dos modelos ou outros dados selecionados na lista de modelos.

Explicação dos ícones na barra de ferramentas

Ícone	Nome do botão	Função
	Abrir	Abre o modelo selecionado.
	Imprimir	Imprime o modelo selecionado.
	Localizar	Permite que você pesquise por modelos ou outros dados armazenados que estão registrados para o P-touch Library.
	Modo de visualização	Altera o estilo e exibição de um arquivo.

Abertura e exibição de modelos

Selecione o modelo que você deseja abrir ou editar e clique em **[Abrir]**.



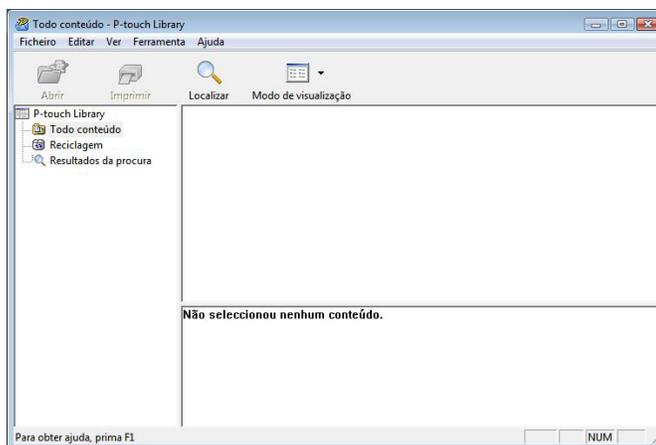
O programa associado ao modelo será iniciado e você poderá editar o modelo.

Observação

O programa iniciado depende do tipo de arquivo selecionado. Por exemplo, se você selecionar um modelo do P-touch, o P-touch Editor será iniciado.

Impressão de modelos

Selecione o modelo que você deseja imprimir e clique em **[Imprimir]**.

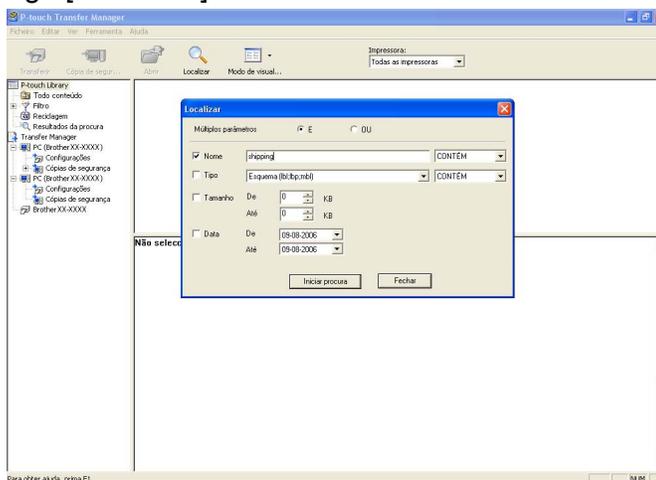


O modelo é impresso usando a impressora conectada.

Pesquisa por modelos ou outros dados

Você pode pesquisar modelos ou outros dados registrados para o P-touch Library.

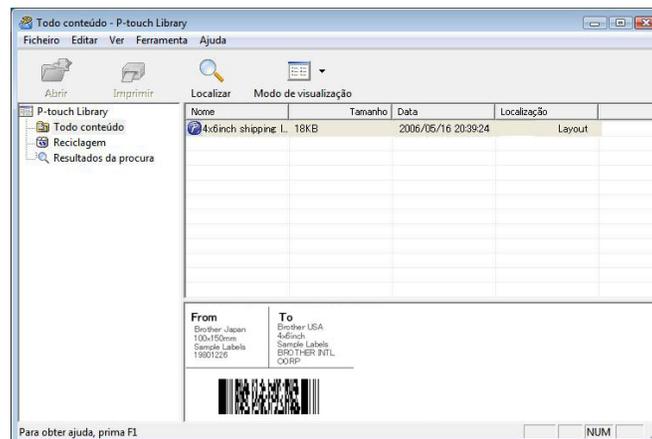
- 1 Clique em **[Localizar]**.
Aparece a caixa de diálogo **[Localizar]**.



- 2 Especifique o critério de pesquisa.
Os seguintes critérios de pesquisa estão disponíveis.

Configurações	Detalhes
Múltiplos parâmetros	Determina como o programa pesquisa quando vários critérios são especificados. Se você selecionar [E] , o programa pesquisará por arquivos que satisfaçam todos os critérios. Se você selecionar [OU] , o programa pesquisará por arquivos que satisfaçam qualquer um dos critérios.
Nome	Permite que você pesquise por um modelo ou outros dados especificando o nome do arquivo.
Tipo	Permite que você pesquise por um modelo ou outros dados especificando o tipo do arquivo.
Tamanho	Permite que você pesquise por um modelo ou outros dados especificando o tamanho do arquivo.
Data	Permite que você pesquise por um modelo ou outros dados especificando a data do arquivo.

- 3 Clique em **[Iniciar procura]**.
A pesquisa começa.



- 4 Feche a caixa de diálogo **[Localizar]**.
Os resultados da pesquisa podem ser confirmados clicando em **[Resultados da procura]** na exibição de pasta.

Observação

Você pode registrar modelos ou outros dados para o P-touch Library arrastando e soltando os arquivos na pasta **[Todo conteúdo]** ou na lista de pastas. Você também pode configurar o P-touch Editor para registrar modelos para o P-touch Library automaticamente usando o procedimento a seguir.

- 1 No menu do P-touch Editor, selecione **[Ferramenta]-[Opções]**.
- 2 Na caixa de diálogo **[Opções]**, clique em **[Definições de registro]** na guia **[Geral]**.
- 3 Selecione a definição para o registro de modelos criados com o P-touch Editor e clique em **[OK]**.

brother[®]