

brother[®]

PocketJet

GUIDA DELL'UTENTE

PER IL SOFTWARE P-TOUCH EDITOR

PJ-623/PJ-663
Stampante mobile

Introduzione

Le stampanti mobili Brother, modelli PJ-623 e PJ-663 (con Bluetooth), sono compatibili con numerose applicazioni software per Windows® e Macintosh® e consentono di stampare documenti di formato A4, Letter e Legal in quasi ogni luogo di lavoro. Le stampanti sono compatibili inoltre con molti dispositivi portatili che permettono di stampare documenti di testo semplice o testo formattato mediante applicazioni di stampa personalizzate. Le stampanti sono dotate di P-touch Editor, un'applicazione software completa per la creazione e il layout di documenti che consente di creare facilmente moduli e modelli personalizzati, nonché di salvarli nella memoria della stampante. Nella presente guida viene illustrato come scaricare e gestire i file mediante P-touch Transfer Manager e P-touch Library.

Avviso importante

- Il contenuto del presente documento e le specifiche di questo prodotto sono soggetti a modifiche senza preavviso.
- Brother si riserva il diritto di apportare modifiche senza preavviso alle specifiche e ai materiali qui contenuti e non potrà essere in alcun modo ritenuta responsabile di eventuali danni (inclusi quelli indiretti) causati dall'affidamento riposto nei materiali presentati, inclusi, in via esemplificativa, gli errori tipografici e di altro tipo eventualmente contenuti nelle pubblicazioni.
- Le schermate riportate nel presente documento potrebbero variare a seconda del sistema operativo in uso e del modello del prodotto.
- Prima di utilizzare la stampante, accertarsi di leggere tutta la documentazione fornita con la stampante stessa per informazioni sulla sicurezza e sull'utilizzo corretto.

Simboli utilizzati in questo documento

In questo documento sono utilizzati i seguenti simboli.



Questo simbolo indica informazioni o istruzioni da seguire. Il mancato rispetto di tali istruzioni può causare danni o malfunzionamenti.




Questo simbolo indica informazioni o istruzioni utili per comprendere e utilizzare il prodotto in modo più efficiente.

Informazioni sul presente documento

Questo documento è incluso nel CD-ROM in formato PDF.



Nota

Se si utilizza Adobe® Reader® per visualizzare il documento su un computer, il cursore assume il seguente aspetto  quando viene posizionato su un link. Fare clic sul link per aprire la pagina corrispondente. Per informazioni sull'uso di Adobe® Reader®, vedere il file della guida fornito con Adobe® Reader®.

Sommario

1	Come installare/disinstallare il software P-touch Editor	1
	Installazione del software P-touch Editor	1
	Disinstallazione del software P-touch Editor	2
2	Come utilizzare P-touch Editor	3
	Uso di P-touch Editor	3
	Avvio di P-touch Editor	3
	Modalità operative	5
	Uso della guida di P-touch Editor	10
	Visualizzazione della guida di P-touch Editor	10
	Stampa della guida di P-touch Editor	13
3	Come utilizzare P-touch Transfer Manager e P-touch Library	14
	Uso di P-touch Transfer Manager	14
	Avvio di P-touch Transfer Manager	14
	Trasferimento di modelli e altri dati dal computer alla stampante	16
	Backup dei modelli e di altri dati memorizzati nella stampante	20
	Eliminazione di tutti i dati memorizzati nella stampante	21
	Uso di P-touch Library	22
	Avvio di P-touch Library	22
	Apertura e modifica dei modelli	23
	Stampa dei modelli	24
	Ricerca di modelli e altri dati	24

1

Come installare/disinstallare il software P-touch Editor

P-touch Editor consente di creare modelli con diversi tipi di layout.

Consultare la guida di P-touch Editor per esempi di modelli e informazioni sulla creazione, la stampa e il salvataggio dei modelli.

Per scaricare le versioni più recenti del driver e del software, visitare il sito web Brother Solutions Center: <http://solutions.brother.com>

Installazione del software P-touch Editor

- 1 Inserire il CD-ROM nell'apposita unità del computer.



- 2 Fare clic su **[Software per PC (Windows)]**, quindi fare clic su **[P-touch Editor 5.0]**.
- 3 Seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo per installare il software.
- 4 Fare clic su **[Fine]** per chiudere la schermata di installazione.



Alcune funzioni non sono disponibili se il driver della stampante non è installato.
Per informazioni sull'installazione del driver della stampante, consultare la Guida dell'utente.

Disinstallazione del software P-touch Editor

1 Windows® XP:

Nel **[Pannello di controllo]**, selezionare **[Installazione applicazioni]**.
Viene visualizzata la finestra di dialogo **[Installazione applicazioni]**.

Windows Vista® / Windows® 7:

Nel **[Pannello di controllo]**, selezionare **[Programmi]**, quindi selezionare **[Programmi e funzionalità]**.
Viene visualizzata la finestra di dialogo **[Disinstalla o modifica programma]**.

2 Selezionare **[Brother P-touch Editor 5.0]**, quindi fare clic su **[Rimuovi]** (XP) / **[Disinstalla]** (Windows Vista® / Windows® 7).

3 Fare clic su **[OK]**.

Il processo di disinstallazione viene avviato. Dopo che il software è stato rimosso dal computer, viene visualizzata la finestra di dialogo **[Manutenzione completata]**.

4 Chiudere la finestra di dialogo **[Installazione applicazioni]** (XP) / **[Programmi e funzionalità]** (Windows Vista® / Windows® 7).

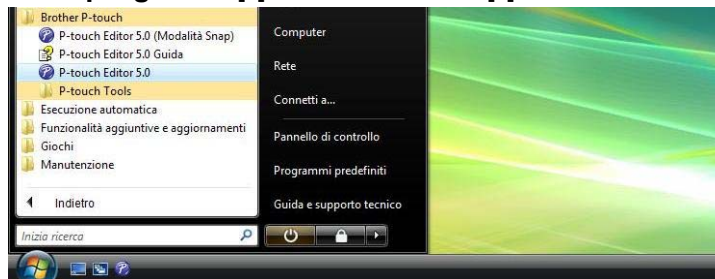
La disinstallazione del software P-touch Editor / P-touch Update è terminata.

Le spiegazioni e le procedure indicate di seguito sono riferite a Windows Vista® e potrebbero pertanto variare a seconda del sistema operativo in uso. Nelle schermate, la dicitura "XX-XXXX" rappresenta il modello della stampante.

Uso di P-touch Editor

Avvio di P-touch Editor

- 1 Selezionare [Start]-[Tutti i programmi]-[Brother P-touch]-[P-touch Editor 5.0].



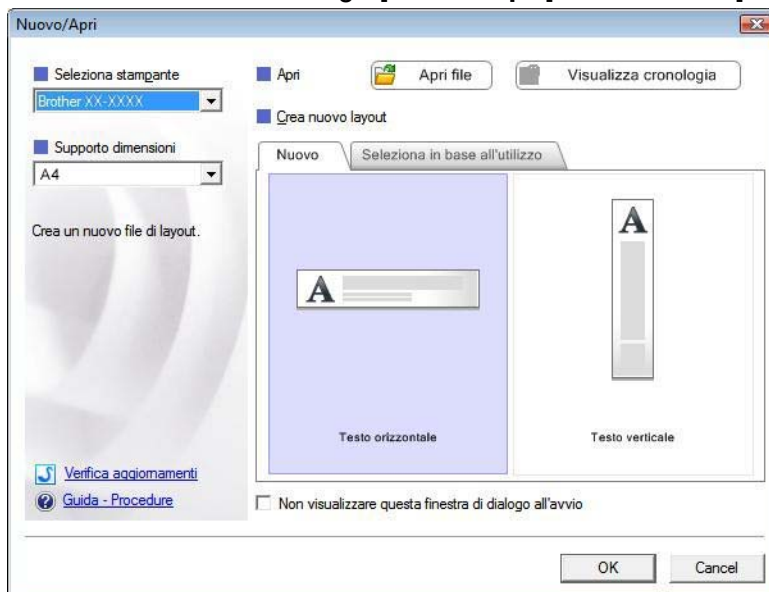
All'avvio di P-touch Editor viene visualizzata la finestra di dialogo [Nuovo/Apri]. Questa finestra di dialogo consente di specificare se si desidera creare un nuovo modello o aprire un modello esistente.



Nota

- Se durante l'installazione sono stati creati collegamenti, è possibile avviare P-touch Editor anche mediante i collegamenti.
 - Icona di collegamento sul desktop: fare doppio clic per avviare P-touch Editor
 - Icona di collegamento nella barra di avvio veloce: fare clic per avviare P-touch Editor
- Per modificare il comportamento di P-touch Editor all'avvio del programma, selezionare [Strumenti]-[Opzioni] nella barra dei menu di P-touch Editor per visualizzare la finestra di dialogo [Opzioni]. Nella scheda [Generale], selezionare l'impostazione desiderata nell'elenco a discesa [Operazioni] della sezione [Impostazioni di avvio]. Generalmente l'impostazione selezionata è [Visualizza finestra di dialogo Nuovo/Apri].

- 2 Selezionare un'opzione nella finestra di dialogo **[Nuovo/Apri]** e fare clic su **[OK]**.



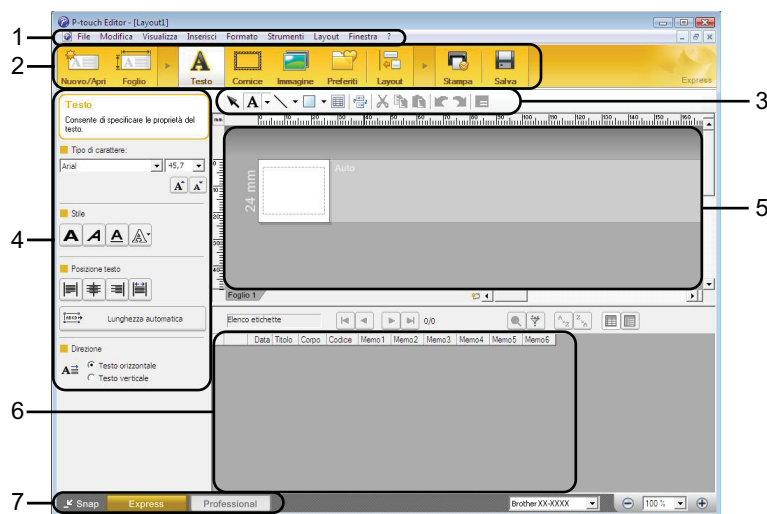
- In questa finestra di dialogo è possibile selezionare la stampante e le dimensioni del supporto.
- Fare clic su **[Apri file]** per visualizzare la finestra di dialogo **[Apri]** in cui è possibile selezionare e aprire un modello salvato in precedenza.
- Fare clic su **[Visualizza cronologia]** per visualizzare la finestra di dialogo **[Cronologia]** in cui è possibile selezionare e aprire modelli salvati di recente.
- Fare clic su **[Nuovo]** per selezionare l'orientamento desiderato (verticale o orizzontale) e creare un nuovo modello.
- Fare clic su **[Seleziona in base all'utilizzo]** per creare un nuovo modello in base al modo in cui verrà utilizzato.
- Fare clic su **[Guida - Procedure]** per visualizzare la guida di P-touch Editor. Nella guida viene illustrata la procedura passo passo per creare un modello.
- Fare clic su **[Verifica aggiornamenti]** per cercare una versione più recente di P-touch Editor online. Se una versione più recente è disponibile, nel browser web del computer verrà aperto il sito web Brother Solutions Center dal quale è possibile scaricare la versione più aggiornata.

Modalità operative

P-touch Editor presenta tre diverse modalità operative: modalità **[Express]**, modalità **[Professional]** e modalità **[Snap]**. È possibile passare facilmente da una modalità all'altra mediante i pulsanti di selezione delle modalità.

■ Modalità **[Express]**

Questa modalità consente di creare modelli comprendenti testo e immagini in modo facile e veloce. Di seguito viene illustrata la schermata della modalità **[Express]**.



1 Barra dei menu

Consente di accedere a tutti i comandi disponibili, suddivisi per menu ([File], [Modifica], [Visualizza], [Inserisci] e così via) in base alle rispettive funzioni.

2 Barra dei comandi

Consente di accedere ai comandi di uso frequente, come ad esempio [Nuovo/Apri], [Foglio], [Testo], [Cornice], [Immagine] e così via.

3 Barra degli strumenti Disegna/Modifica

Contiene strumenti per selezionare oggetti, immettere testo, disegnare elementi grafici e così via.

4 Barra delle proprietà

Consente di modificare le proprietà di testo, immagini e così via.

5 Finestra del modello

Fornisce un'area per la creazione e la modifica dei modelli.

6 Finestra del database

Visualizza il contenuto di un database o di un elenco etichette collegato che è possibile utilizzare per aggiungere contenuto ai modelli.

7 Pulsanti di selezione delle modalità

Consentono di passare da una modalità operativa all'altra.

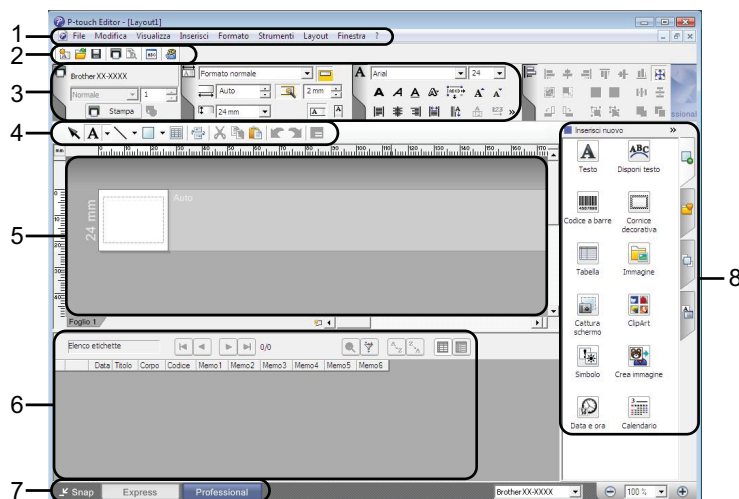


Nota

- Mediante i comandi del menu [**Visualizza**] è possibile visualizzare e nascondere diverse barre degli strumenti e finestre.
 - Per informazioni sull'uso della modalità [**Express**], consultare la guida di P-touch Editor.
-

■ Modalità [Professional]

Questa modalità consente di creare modelli mediante un'ampia gamma di strumenti e opzioni avanzati. Di seguito viene illustrata la schermata della modalità [Professional].



1 Barra dei menu

Consente di accedere a tutti i comandi disponibili, suddivisi per menu ([File], [Modifica], [Visualizza], [Inserisci] e così via) in base alle rispettive funzioni.

2 Barra degli strumenti Standard

Consente di accedere ai comandi di uso frequente, come ad esempio Nuovo layout, Apri, Salva, Stampa e così via.

3 Palette delle proprietà

Consente di accedere alle palette Stampa, Carta, Testo e Layout. Fare clic sul lato sinistro di ogni palette per visualizzare o nascondere le proprietà disponibili.

4 Barra degli strumenti Disegna/Modifica

Contiene strumenti per selezionare oggetti, immettere testo, disegnare elementi grafici e così via.

5 Finestra del modello

Fornisce un'area per la creazione e la modifica dei modelli.

6 Finestra del database

Visualizza il contenuto di un database o di un elenco etichette collegato che è possibile utilizzare per aggiungere contenuto ai modelli.

7 Pulsanti di selezione delle modalità

Consentono di passare da una modalità operativa all'altra.

8 Barra laterale

Consente di accedere a diverse schede che permettono di inserire e formattare testo, codici a barre, tabelle e così via, modificare l'ordine degli oggetti per creare un modello e definire le impostazioni avanzate.



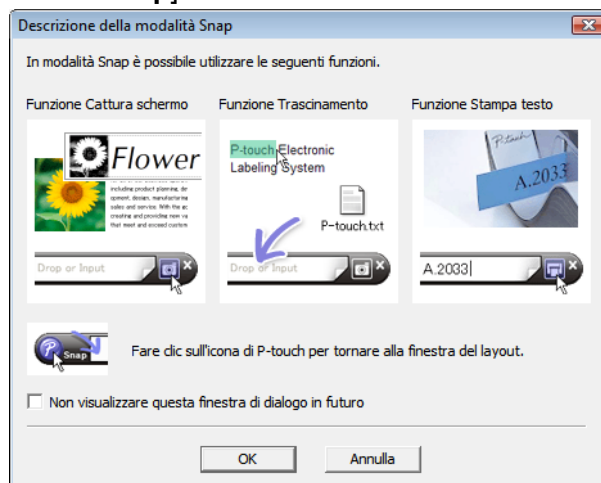
Nota

- Mediante i comandi del menu [**Visualizza**] è possibile visualizzare e nascondere diverse barre degli strumenti e finestre.
 - Per informazioni sull'uso della modalità [**Professional**], consultare la guida di P-touch Editor.
-

■ Modalità [Snap]

Questa modalità consente di catturare (interamente o in parte) il contenuto della schermata del computer, stamparlo come immagine e salvarlo per un utilizzo futuro.

- 1 Fare clic sul pulsante di selezione della modalità [Snap]. Viene visualizzata la finestra di dialogo [Descrizione della modalità Snap].



- 2 Fare clic su [OK]. Viene visualizzata la palette della modalità [Snap].



Nota

- Se la casella di controllo [Non visualizzare questa finestra di dialogo in futuro] è selezionata nella finestra di dialogo [Descrizione della modalità Snap], all'avvio successivo si passa direttamente alla modalità [Snap] senza visualizzare la finestra di dialogo.
- È anche possibile avviare P-touch Editor in modalità [Snap] selezionando [Start]-[Tutti i programmi]-[Brother P-touch]-[P-touch Editor 5.0 (Modalità Snap)].
- Per informazioni sull'uso della modalità [Snap], consultare la guida di P-touch Editor.

Uso della guida di P-touch Editor

Visualizzazione della guida di P-touch Editor

In questa sezione viene spiegato come usare la guida di P-touch Editor.

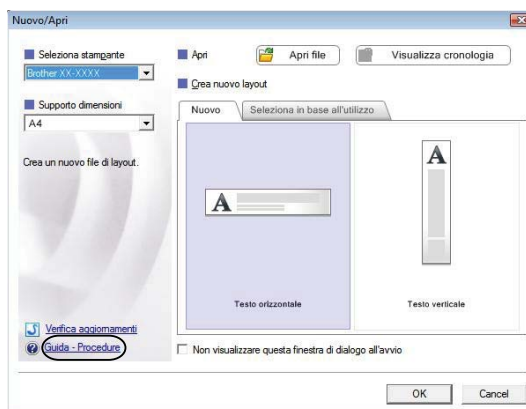
Avvio dal menu [Start]

Selezionare [Start]-[Tutti i programmi]-[Brother P-touch]-[P-touch Editor 5.0 Guida].



Avvio dalla finestra di dialogo [Nuovo/Apri]

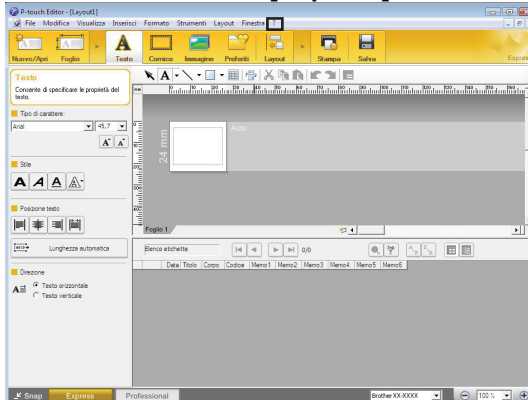
Quando si avvia P-touch Editor e viene visualizzata la finestra di dialogo [Nuovo/Apri], fare clic su [Guida - Procedure].



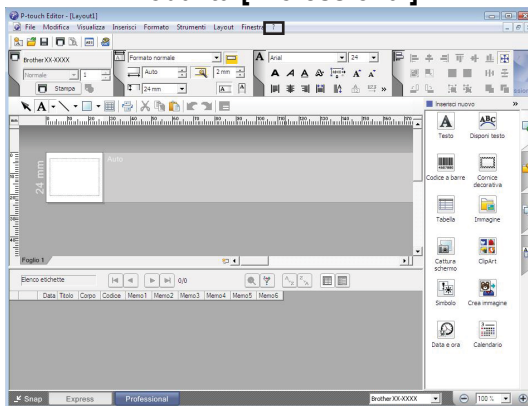
Avvio da P-touch Editor

- In modalità **[Express]** o in modalità **[Professional]**:
Fare clic sul menu **[?]** e selezionare **[Guida in linea di P-touch Editor]**.

Modalità **[Express]**

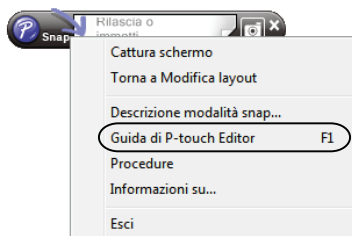


Modalità **[Professional]**



- In modalità **[Snap]**:
Posizionare il cursore del mouse nella palette della modalità **[Snap]** in modo da visualizzare il puntatore con le quattro frecce (puntatore "di spostamento"), fare clic con il pulsante destro del mouse e selezionare **[Guida di P-touch Editor]**.

Modalità **[Snap]**





Nota

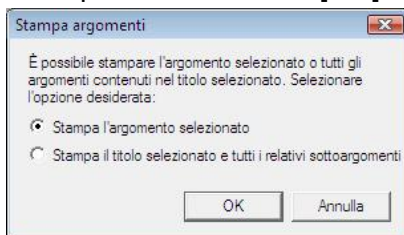
È possibile visualizzare la guida di P-touch Editor anche premendo il tasto **[F1]**.

Stampa della guida di P-touch Editor

È possibile stampare il contenuto della guida di P-touch Editor per consultazione futura.

2

- 1 Nella scheda [**Sommario**], selezionare il contenuto da stampare.
- 2 Fare clic su [**Stampa**] nella barra degli strumenti.
- 3 Scegliere la serie di argomenti da stampare e fare clic su [**OK**].



- 4 Specificare la [**Stampante**] e fare clic su [**Stampa**].

Come utilizzare P-touch Transfer Manager e P-touch Library

P-touch Transfer Manager

Questo programma consente di trasferire modelli e altri dati alla stampante e di salvare backup dei dati nel computer.

Dopo avere usato P-touch Transfer Manager per trasferire dati alla stampante, è possibile utilizzare P-touch Template per inviare alla stampante dati di testo che verranno inseriti nel modello e quindi stampati. Per informazioni su P-touch Template, scaricare il manuale di P-touch Template (disponibile solo in Inglese) dal sito web Brother Solutions Center: <http://solutions.brother.com>

Selezionare l'area geografica e il paese di appartenenza. Quindi selezionare il prodotto e fare clic su **[Manuali]**.

P-touch Library

Questo programma consente di gestire i modelli P-touch e altri dati mediante il computer. È possibile utilizzare P-touch Library per stampare i modelli.

Uso di P-touch Transfer Manager

Avvio di P-touch Transfer Manager

Selezionare **[Start]-[Tutti i programmi]-[Brother P-touch]-[P-touch Tools]-[P-touch Transfer Manager 2.1]**.

All'avvio di P-touch Transfer Manager viene visualizzata la finestra principale.

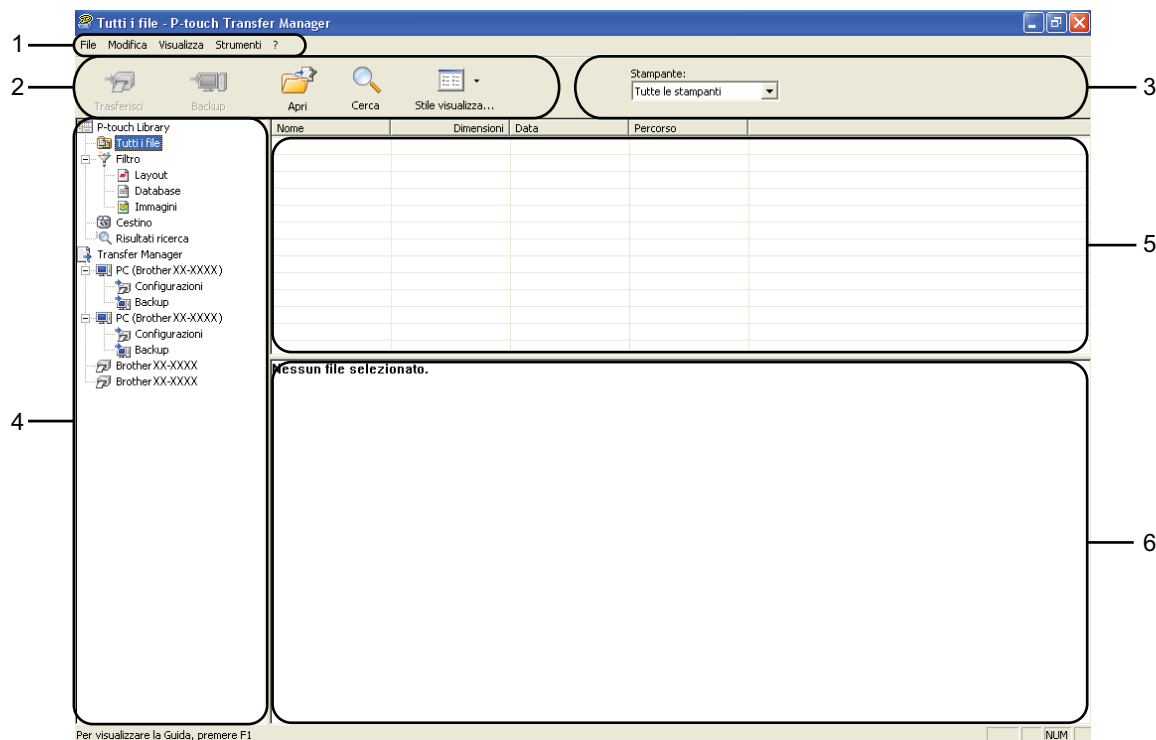


Nota

È possibile avviare P-touch Transfer Manager anche da P-touch Editor.

Selezionare **[File]-[Trasferisci modello]**.

Finestra principale



1 Barra dei menu

Consente di accedere ai diversi comandi, suddivisi per menu ([File], [Modifica], [Visualizza], [Strumenti] e [?]) in base alle rispettive funzioni.

2 Barra degli strumenti

Consente di accedere ai comandi di uso frequente.

3 Area di selezione della stampante

Consente di selezionare la stampante alla quale verranno trasferiti i dati. Quando si seleziona una stampante, nell'elenco dati vengono visualizzati solo i dati che è possibile inviare alla stampante selezionata.

4 Elenco cartelle

Visualizza un elenco di cartelle e stampanti. Quando si seleziona una cartella, i modelli contenuti nella cartella selezionata vengono visualizzati nell'elenco modelli.

Se si seleziona una stampante, vengono visualizzati i modelli correnti e altri dati memorizzati nella stampante.






5 Elenco modelli

Visualizza un elenco di modelli contenuti nella cartella selezionata.

6 Anteprima


Visualizza un'anteprima dei modelli contenuti nell'elenco modelli.

Spiegazione delle icone della barra degli strumenti

Icona	Nome pulsante	Funzione
	Trasferisci	Trasferisce i modelli e altri dati dal computer alla stampante (disponibile solo per il collegamento USB).
	Backup	Recupera i modelli e altri dati memorizzati nella stampante e li salva nel computer (disponibile solo per il collegamento USB).
	Apri	Apri il modello selezionato.
	Cerca	Esegue la ricerca di modelli e altri dati memorizzati in P-touch Library.
	Stile visualizzazione	Modifica lo stile di visualizzazione dei file.

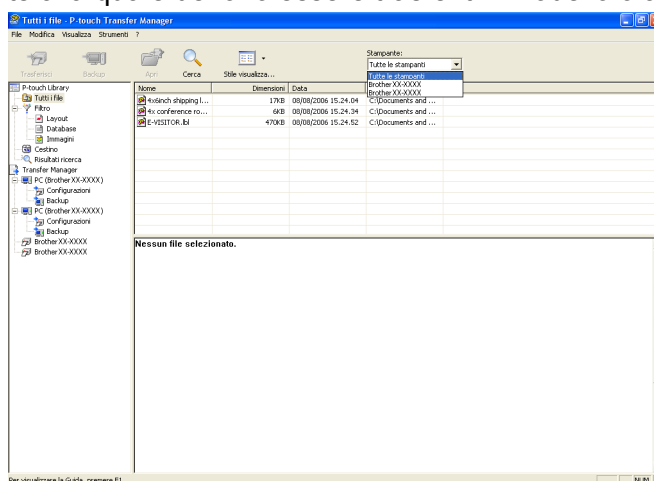
Trasferimento di modelli e altri dati dal computer alla stampante

Per trasferire i modelli dal computer alla stampante, attenersi alla seguente procedura.

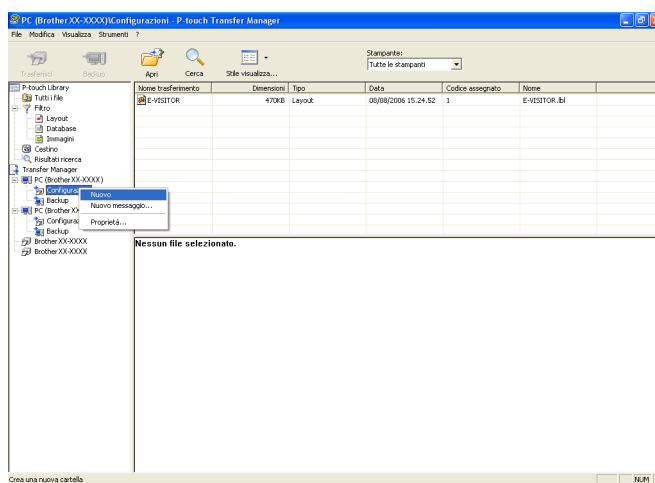


Questa funzione è disponibile solo quando il computer e la stampante sono collegati tramite USB.

- 1 Collegare il computer e la stampante tramite USB e accendere la stampante.
Nell'elenco cartelle viene visualizzato il modello della stampante.
Se si seleziona una stampante nell'elenco cartelle, vengono visualizzati i modelli correnti e altri dati memorizzati nella stampante.
- 2 Selezionare la stampante alla quale devono essere trasferiti il modello o altri dati.



- Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella [**Configurazioni**], selezionare [**Nuovo**], quindi creare una nuova cartella.



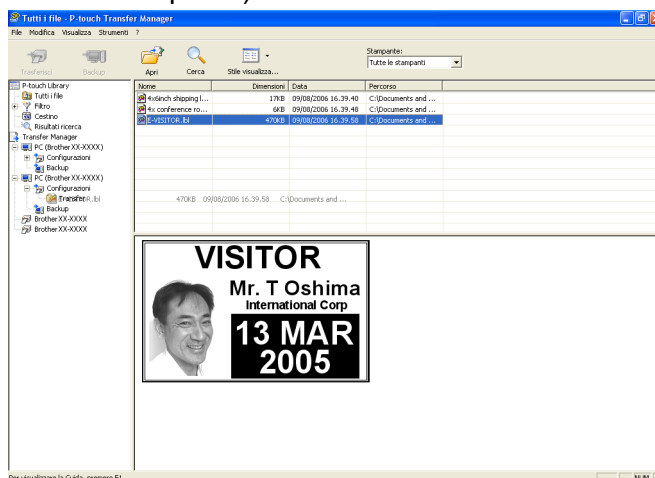
Nell'esempio riportato sopra viene creata la cartella [**Transfer**].

- Trascinare il modello o i dati da trasferire nella nuova cartella.

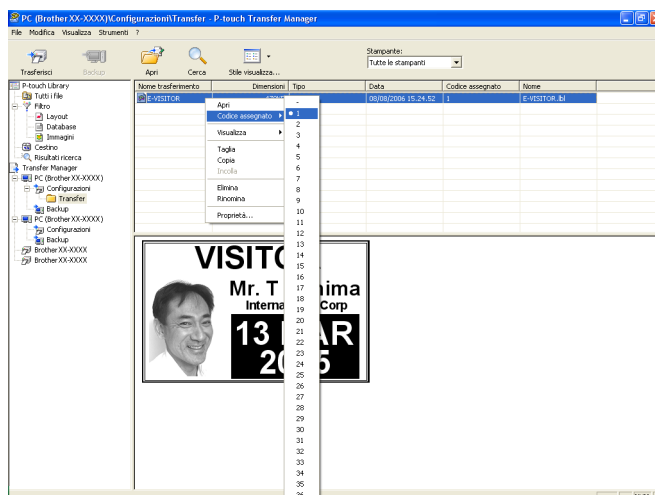
Per individuare i modelli o altri dati, selezionare [**Tutti i file**] oppure selezionare una delle categorie della voce [**Filtro**], come ad esempio [**Layout**].

Quando si trasferiscono più modelli o più insiemi di dati, è possibile trascinare tutti i file desiderati nella nuova cartella.

Al momento del trasferimento nella nuova cartella, a ogni file viene assegnato un numero di codice (posizione nella memoria della stampante).



- 5 Per modificare il numero di codice assegnato a un determinato elemento, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'elemento, selezionare **[Codice assegnato]**, quindi selezionare il numero di codice appropriato.

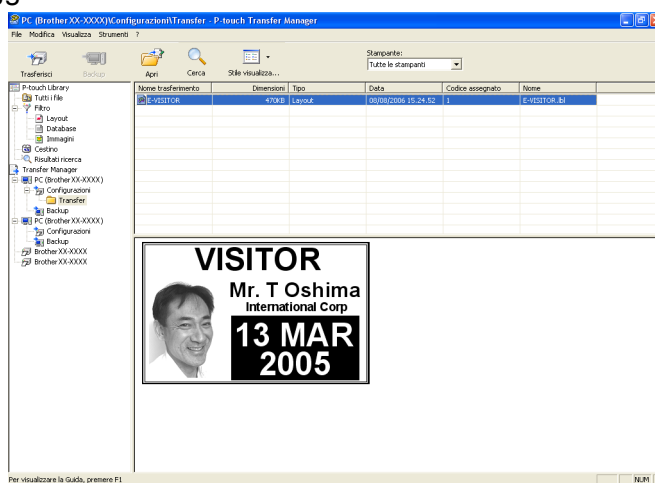


 **Nota**

- A tutti i dati trasferiti alla stampante viene assegnato un numero di codice.
- Se al modello o ai dati trasferiti alla stampante viene assegnato un numero di codice già associato a un altro modello precedentemente salvato nella stampante, il vecchio modello viene sovrascritto da quello nuovo. È possibile verificare i numeri di codice assegnati ai modelli già salvati nella stampante eseguendo il backup dei modelli e degli altri dati (vedere *Backup dei modelli e di altri dati memorizzati nella stampante* a pagina 20).
- Se la memoria della stampante è piena, rimuovere uno o più modelli da tale memoria (vedere *Backup dei modelli e di altri dati memorizzati nella stampante* a pagina 20).

- 6 Per modificare i nomi dei modelli o dei dati di trasferimento, fare clic sull'elemento appropriato e immettere un nuovo nome. A seconda del modello di stampante, il numero di caratteri utilizzabili per i nomi dei modelli potrebbe essere soggetto a dei limiti.

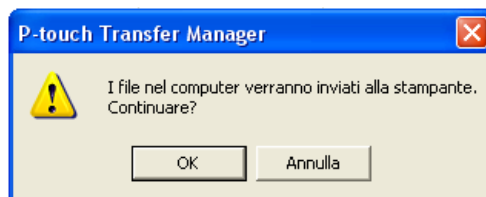
- 7 Selezionare la cartella contenente i modelli o i dati da trasferire, quindi fare clic su **[Trasferisci]**. Viene visualizzato un messaggio di conferma.



 **Nota**

- È possibile inoltre trasferire singoli elementi alla stampante senza aggiungerli ad alcuna cartella. Selezionare il modello o i dati da trasferire e fare clic su **[Trasferisci]**.
- È possibile selezionare più elementi o più cartelle e trasferirli mediante una sola operazione.

- 8 Fare clic su **[OK]**.



I modelli, le cartelle e gli altri dati selezionati vengono trasferiti alla stampante.

Backup dei modelli e di altri dati memorizzati nella stampante

La seguente procedura consente di recuperare i modelli e altri dati memorizzati nella stampante e di salvarli nel computer.



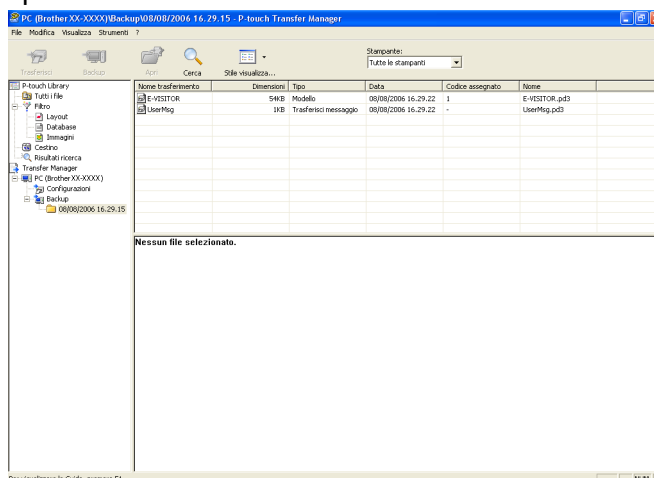
- Questa funzione è disponibile solo quando il computer e la stampante sono collegati tramite USB.
- I modelli e i dati di backup non possono essere modificati nel computer.
- A seconda del modello di stampante, potrebbe non essere possibile trasferire i modelli e i dati di backup a stampanti di modello diverso da quello della stampante da cui è stato eseguito il backup dei dati.

3

- 1 Collegare il computer e la stampante tramite USB e accendere la stampante.
Nell'elenco cartelle viene visualizzato il modello della stampante.
Se si seleziona una stampante nell'elenco cartelle, vengono visualizzati i modelli correnti e altri dati memorizzati nella stampante.
- 2 Selezionare la stampante da cui eseguire il backup, quindi fare clic su **[Backup]**.
Viene visualizzato un messaggio di conferma.



- 3 Fare clic su **[OK]**.
Nell'elenco cartelle viene creata una nuova cartella per la stampante. Il nome di tale cartella è composto dalla data e dall'ora del backup. Tutti i modelli della stampante e gli altri dati vengono trasferiti nella nuova cartella e salvati nel computer.



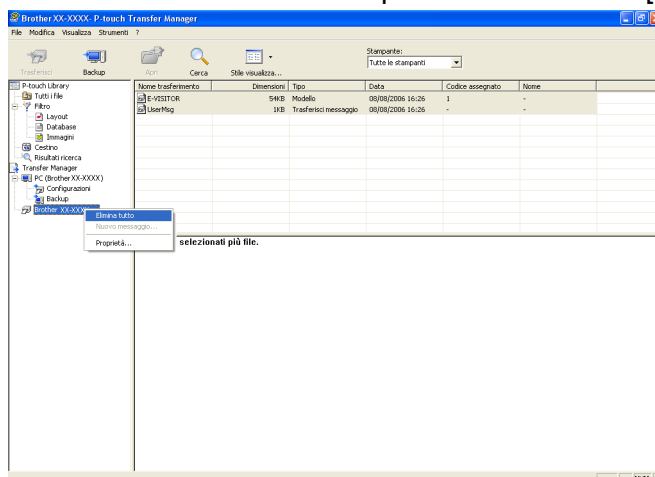
Eliminazione di tutti i dati memorizzati nella stampante

Per eliminare i modelli e i dati memorizzati nella stampante, attenersi alla seguente procedura.

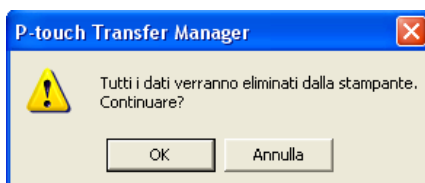


Questa funzione è disponibile solo quando il computer e la stampante sono collegati tramite USB.

- 1 Collegare il computer e la stampante tramite USB e accendere la stampante. Nell'elenco cartelle viene visualizzato il modello della stampante.
- 2 Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla stampante e selezionare **[Elimina tutto]**.



Viene visualizzato un messaggio di conferma.



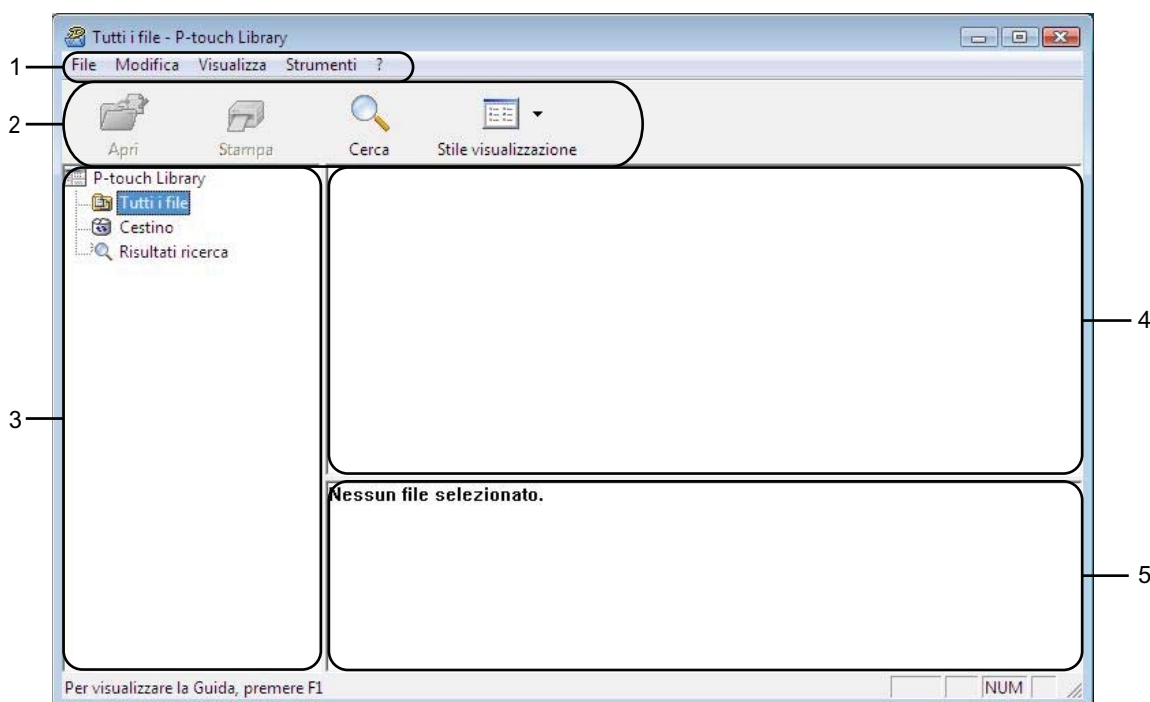
- 3 Fare clic su **[OK]**.
Tutti i modelli e i dati memorizzati nella stampante vengono eliminati.

Uso di P-touch Library

Avvio di P-touch Library

Selezionare [Start]-[Tutti i programmi]-[Brother P-touch]-[P-touch Tools]-[P-touch Library 2.1]. All'avvio di P-touch Library viene visualizzata la finestra principale.

Finestra principale



1 Barra dei menu

Consente di accedere a tutti i comandi disponibili, suddivisi per menu ([File], [Modifica], [Visualizza], [Strumenti] e [?]) in base alle rispettive funzioni.

2 Barra degli strumenti

Consente di accedere ai comandi di uso frequente.

3 Elenco cartelle

Visualizza un elenco di cartelle. Quando si seleziona una cartella, i modelli e i dati contenuti nella cartella selezionata vengono visualizzati nell'elenco modelli.




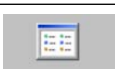
4 Elenco modelli

Visualizza un elenco di modelli e dati contenuti nella cartella selezionata.

5 Anteprima

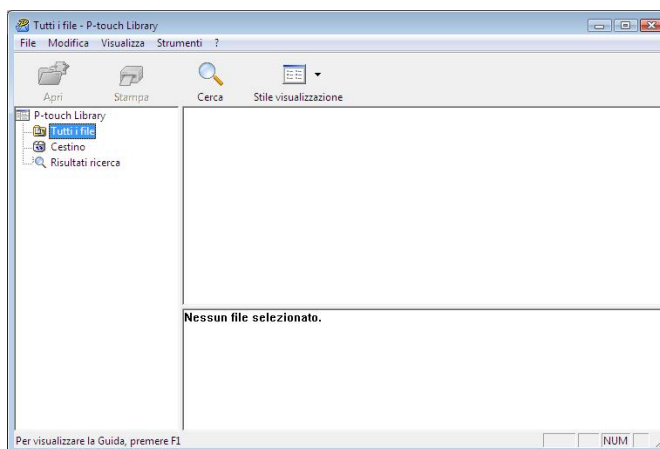
Visualizza un'anteprima dei modelli e dei dati selezionati nell'elenco modelli.

Spiegazione delle icone della barra degli strumenti

Icona	Nome pulsante	Funzione
	Apri	Aprire il modello selezionato.
	Stampa	Stampare il modello selezionato.
	Cerca	Esegue la ricerca di modelli e altri dati memorizzati in P-touch Library.
	Stile visualizzazione	Modifica lo stile di visualizzazione dei file.

Apertura e modifica dei modelli

Selezionare il modello da aprire o modificare, quindi fare clic su **[Apri]**.



Viene avviato il programma associato al modello che consente di modificare il modello.

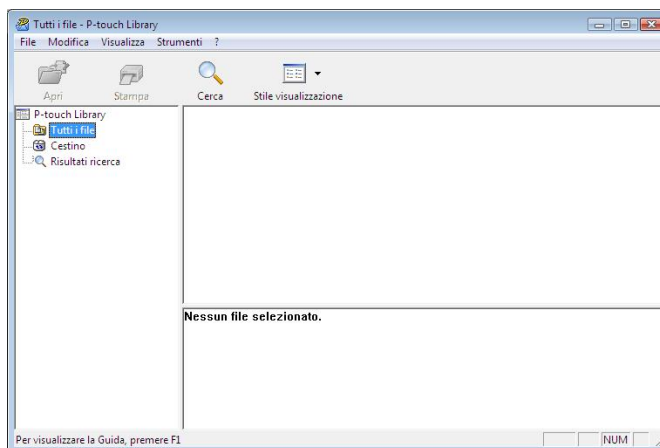


Nota

Il programma che viene avviato dipende dal tipo di file selezionato. Ad esempio, se si seleziona un modello P-touch, viene avviato P-touch Editor.

Stampa dei modelli

Selezionare il modello da stampare, quindi fare clic su **[Stampa]**.

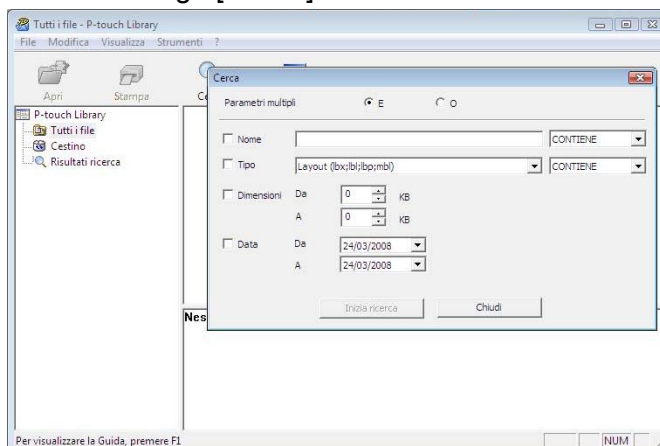


Il modello viene stampato con la stampante collegata.

Ricerca di modelli e altri dati

È possibile eseguire la ricerca di modelli e altri dati registrati in P-touch Library.

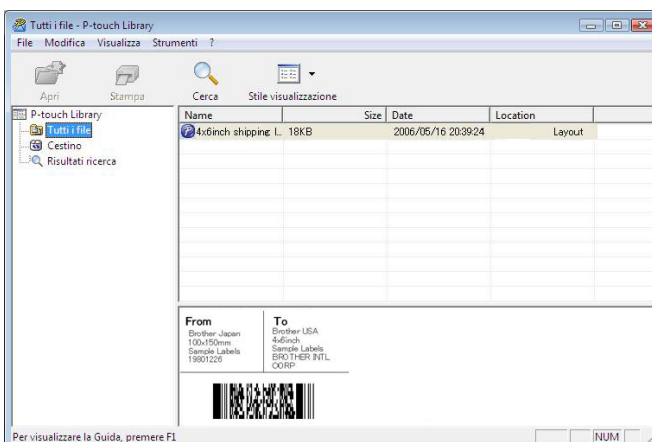
- 1 Fare clic su **[Cerca]**.
Viene visualizzata la finestra di dialogo **[Cerca]**.



- 2 Specificare i parametri di ricerca.
I parametri di ricerca disponibili sono i seguenti.

Impostazione	Descrizione
Parametri multipli	Determina il metodo di ricerca nel caso in cui vengano specificate più condizioni. Se si seleziona [E] vengono cercati i file che soddisfano tutte le condizioni. Se si seleziona [O] vengono cercati i file che soddisfano una delle condizioni.
Nome	Consente di cercare un modello o altri dati in base al nome del file.
Tipo	Consente di cercare un modello o altri dati in base al tipo di file.
Dimensioni	Consente di cercare un modello o altri dati in base alla dimensione del file.
Data	Consente di cercare un modello o altri dati in base alla data del file.

- 3 Fare clic su **[Inizia ricerca]**.
La ricerca viene avviata.



- 4 Chiudere la finestra di dialogo **[Cerca]**.
È possibile controllare i risultati della ricerca facendo clic su **[Risultati ricerca]** nell'elenco cartelle.

Nota

È possibile registrare i modelli e altri dati in P-touch Library trascinando i file nella cartella **[Tutti i file]** o nell'elenco cartelle. Per configurare P-touch Editor in modo che i modelli vengano registrati automaticamente in P-touch Library, attenersi alla seguente procedura.

- 1 Selezionare **[Strumenti]-[Opzioni]** dal menu di P-touch Editor.
- 2 Nella scheda **[Generale]** della finestra di dialogo **[Opzioni]**, fare clic su **[Impostazioni di registrazione]**.
- 3 Specificare quando devono essere registrati i modelli creati con P-touch Editor, quindi fare clic su **[OK]**.

brother[®]