

brother

HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG

P-touch

E500

Để sử dụng P-touch một cách an toàn, trước tiên, hãy đọc Hướng dẫn cài đặt nhanh.

Hãy đọc hướng dẫn này trước khi bắt đầu sử dụng P-touch. cất giữ hướng dẫn này ở nơi thuận tiện cho việc tham khảo sau này.

Xin vui lòng ghé thăm chúng tôi tại support.brother.com. Tại đây bạn có thể nhận được hỗ trợ và câu trả lời cho các câu hỏi thường gặp (FAQ).



www.brother.com

- 1 GIỚI THIỆU
- 2 CHỈNH SỬA NHÃN
- 3 IN NHÃN
- 4 SỬ DỤNG BỘ NHỚ TỆP TIN
- 5 SỬ DỤNG PHẦN MỀM P-TOUCH
- 6 KHÔI PHỤC & BẢO DƯỠNG
- 7 XỬ LÝ SỰ CỐ
- 8 PHỤ LỤC

Mục lục

CHỈNH SỬA NHÃN 4

Chọn một Loại Ứng dụng Nhãn 4

 TIÊU CHUẨN (GENERAL)..... 4

 MẶT NGOÀI (FACEPLATE)..... 4

 NHÃN CUỘN (CABLE WRAP) 4

 NHÃN CỜ (CABLE FLAG)..... 5

 BẢNG PHÂN PHỐI (PATCH PANEL)..... 5

 PHIÊN ĐẦU NÓI (PUNCH-DOWN BLOCK) 6

 Ống co nhiệt (HEAT SHRINK TUBE)..... 6

 Cài đặt Cross-ID..... 6

Nhập và Chỉnh sửa Văn bản 7

 Nhập Văn bản từ Bàn phím 7

 Thêm một Dòng mới 7

 Thêm một Khối mới..... 7

 Dịch chuyển Con trỏ..... 7

 Chèn Văn bản 7

 Xóa Văn bản 7

Nhập các Biểu tượng..... 8

 Nhập các Biểu tượng sử dụng chức năng Biểu tượng..... 8

 Nhập Ký tự do Người dùng định nghĩa bằng cách Sử dụng Chức năng Biểu tượng..... 9

 Sử dụng Lịch sử Biểu tượng..... 9

Nhập các ký tự có dấu 10

Thiết lập các Thuộc tính Ký tự 11

 Thiết lập các Thuộc tính Ký tự theo Nhãn..... 11

 Thiết lập các Thuộc tính Ký tự theo Từng dòng..... 11

 Thiết lập Kiểu chữ Tự động Dàn..... 12

Thiết lập các Khung 12

Các Tùy chọn Cắt Băng..... 13

IN NHÃN 15

Xem trước Nhãn 15

In một Nhãn 15

 In một trang đơn..... 16

 In một Khoảng các Trang..... 16

 In nhiều bản sao..... 16

Dán Nhãn..... 17

SỬ DỤNG BỘ NHỚ TỆP TIN..... 18

Lưu một Nhãn vào Bộ nhớ 18

Mở Tệp tin Nhãn Đã Lưu 18

In Tệp tin Nhãn Đã Lưu 19

Xóa Tệp tin Nhãn Đã Lưu 19

SỬ DỤNG PHẦN MỀM P-TOUCH 20

Sử dụng P-touch Editor 20

 Sử dụng P-touch Editor (dành cho Windows)..... 20

Sử dụng P-touch Editor (Mac)	24
Cập nhật P-touch Editor	26
Sử dụng P-touch Transfer Manager (dành cho Windows)	28
Cách sử dụng P-touch Transfer Manager	28
Truyền tải Tập mẫu của Nhân tới P-touch Transfer Manager	29
Sử dụng P-touch Transfer Manager	30
Truyền tải các Tập mẫu hoặc Dữ liệu khác từ Máy tính tới P-touch	32
Lưu dự phòng Tập mẫu và Dữ liệu khác được lưu trong P-touch	36
Xóa mọi dữ liệu của P-touch	37
Sử dụng Dữ liệu được Truyền tải tới P-touch	38
Hình ảnh Ký tự do người dùng định nghĩa	38
In Tập mẫu được Truyền tải	38
Sử dụng Cơ sở dữ liệu được Truyền tải	40
Xóa Dữ liệu được Truyền tải	43
Sử dụng P-touch Library	44
Khởi động P-touch Library	44
Mở và Chỉnh sửa Tập mẫu	45
In Tập mẫu	46
Tìm kiếm Tập mẫu hoặc Dữ liệu khác	46
KHÔI PHỤC & BẢO DƯỠNG	48
Khôi phục P-touch	48
Khôi phục Dữ liệu về Cài đặt gốc bằng cách sử dụng Bàn phím P-touch	48
Khôi phục Dữ liệu Bằng Phím Menu (Trình đơn)	48
Bảo dưỡng	49
Vệ sinh Máy	49
Vệ sinh Đầu In	49
Làm sạch Dao cắt băng	49
XỬ LÝ SỰ CỐ	50
Làm gì khi	50
Các Thông báo lỗi	52
PHỤ LỤC	55
Đặc tả kỹ thuật	55
Các biểu tượng	57
Thuộc tính ký tự	58
Các khung	60
Các Mã vạch	60
Bảng Cài đặt Mã vạch	60
Danh sách Ký tự Đặc biệt	61
Các lưu ý về việc sử dụng P-touch Transfer Manager (dành cho Windows)	62
Lưu ý về việc Tạo các tập mẫu	62
Lưu ý về Truyền tải Tập mẫu	62
Lưu ý về Truyền tải Dữ liệu không phải là các Tập mẫu	62

CHỈNH SỬA NHÃN

Chọn một Loại Ứng dụng Nhãn

Bạn có thể chọn sáu loại ứng dụng nhãn khác nhau.



TIÊU CHUẨN (GENERAL)

Nhãn được in ở chế độ này có thể được sử dụng cho các mục đích chung. Ở chế độ này bạn có thể xác định mục sau.

- Độ dài nhãn: **Auto**, 25mm-999mm
- Hướng nhãn: (**Ngang**), (Dọc)

Ngang

ABCDE

Dọc

◀ABC▷



Khi chế độ TIÊU CHUẨN (GENERAL) được lựa chọn, bạn có thể bấm phím **Shift** và sau đó bấm phím **Enter** để thêm một khối mới.

MẶT NGOÀI (FACEPLATE)

Nhãn được in ở chế độ này có thể được sử dụng để xác định các mặt ngoài khác nhau. Khối văn bản được đặt đều trên một nhãn đơn. Ở chế độ này bạn có thể xác định mục sau.

- Độ dài nhãn: **50mm**, 25mm-999mm
- Số ô: **1**, 1 - 5
- Hướng nhãn: (**Ngang**), (Dọc)

1 khối

1A-B01

2 khối

1A-B01 1A-B02

NHÃN CUỘN (CABLE WRAP)

Nhãn được in ở chế độ này có thể được bọc xung quanh cáp hoặc dây điện. Chúng tôi khuyến nghị sử dụng Nhãn siêu dẻo hoặc Nhãn Self-Laminating cho các nhãn kiểu Nhãn Cuộn.

Trong chế độ NHÃN CUỘN (CABLE WRAP), văn bản được in như hiển thị trong hình minh họa. Bạn có thể chỉ định các mục sau.

- Kiểu: **Ø (Đường kính tùy chỉnh)**, Độ dài (Chiều dài tùy chỉnh), CAT5/6, CAT6A, COAX, AWG, X.90°
- Giá trị: Phụ thuộc vào Kiểu
- Lặp lại: **Bật**, Tắt
- Cross-ID: **Tắt**, Bật

Tiêu chuẩn

2A-C14
2A-C14
2A-C14
2A-C14
2A-C14
2A-C14

X.90°

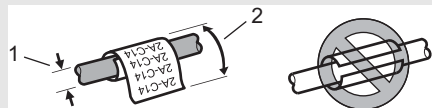
2A-C14
2A-C14
2A-C14
2A-C14

Văn bản: Nhập một hoặc nhiều dòng dữ liệu.



Khi sử dụng Nhãn siêu dẻo:

- Khi bọc nhãn quanh các vật thể hình trụ thì đường kính của vật thể (1) phải dài ít nhất 3 mm.
- Các đầu trùng nhau của nhãn hoặc cờ (2) nhãn phải dài tối thiểu 5 mm.

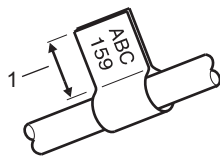


Khi sử dụng Nhãn tự dán mỏng:

- Văn bản được in theo chiều ngang.
- Khi bạn chèn Nhãn tự dán mỏng và chọn NHÃN CUỘN (CABLE WRAP), bạn có thể chỉ định các mục sau.
 - Độ dài nhãn: **Auto**, 25mm-300mm
 - Biên dọc (Điều chỉnh): -7, -6, -5, -4, -3, -2, -1, **0**, +1, +2, +3, +4, +5, +6, +7
 - Cross-ID: **Tắt**, Bật

NHÃN CỜ (CABLE FLAG)

Nhãn được in ở chế độ này có thể được bọc xung quanh cáp mạng hoặc dây điện, và cả hai đầu của nhãn dính vào nhau để tạo thành một cờ. Văn bản trên các nhãn cờ được in ở cả hai đầu của nhãn, để lại một khoảng trống ở giữa để bọc xung quanh cáp. Ở chế độ này bạn có thể xác định mục sau.

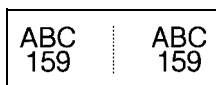


- Kiểu nhãn: (Cùng loại văn bản được in trên mỗi khối.)

1. Cờ dài ít nhất 15 mm

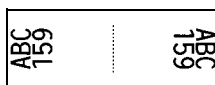
- (Hai loại văn bản được in trên mỗi khối.)
- Độ dài nhãn: **30mm**, 10mm-200mm
- Ø cáp: **6mm**, 3mm-90mm
- Hướng nhãn: (**Ngang**), (**Dọc**)
- Cross-ID: **Tắt**, **Bật**

Ngang



Cờ chiều dài Cáp chu vi Cờ chiều dài

Dọc



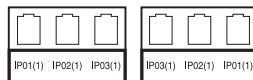
Cờ chiều dài Cáp chu vi Cờ chiều dài

- Bạn có thể nhập tối đa hai mã vạch khi được chọn trong bố cục cờ.
- Chúng tôi khuyến nghị nên sử dụng Nhãn siêu dẻo cho các nhãn cờ.

BẢNG PHÂN PHỐI (PATCH PANEL)

Nhãn được in ở chế độ này có thể được sử dụng để xác định các kiểu khung khác nhau. Ở chế độ này bạn có thể xác định mục sau.

- Độ dài ô: **15,0mm**, 5,0mm-300,0mm
- Số ô: **4**, 1-99
- Phân cách: (**Tic**), (**Gạch**), (**Dòng**), (**In đậm**), (**Khung**), (**Không**)
- Hướng nhãn: (**Ngang**), (**Dọc**)
- In ngược: **Tắt**, **Bật**
- Nâng cao: **Tắt**, **Bật**



Điều chỉnh chiều dài khối đọc lập khi “Nâng cao” được cài đặt thành “Bật”.



- Không lè: **Tắt**, **Bật**
- Đặt các lè trái và phải của nhãn bằng không.

- “Nâng cao” và “Không lè” không thể được đặt thành “Bật” cùng lúc.

1

2

3

4

5

6

7

8

PHIÊN ĐẦU NỔI (PUNCH-DOWN BLOCK)

Nhãn được in ở chế độ này có thể được sử dụng để xác định một loại kết nối điện thường được sử dụng trong điện thoại. Có tối đa ba dòng cho mỗi khối trên một nhãn và bạn có thể nhập ba dòng cho mỗi khối. Ở chế độ này bạn có thể xác định mục sau.

- Kích thước ô: **200mm**, 50mm-300mm
- Kiểu ô: **4 cặp**, 2 cặp, 3 cặp, 5 cặp, Trống
- Ký tự chuỗi:

--	--	--	--

 (**Không**),

	1	2	3
--	---	---	---

 (Ngang),

1	2	3	4
---	---	---	---

 (Trụ)
- Giá trị đầu: ---, 1 - 99999

	B01	B02	B03	B04	B05	B06
	B07	B08	B09	B10	B11	B12

	4	8	12	16	20	24
25	28	32	36	40	44	48



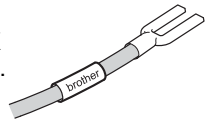
- Khi “Trống” được chọn trong “Kiểu ô”, “Kí tự chuỗi” được đặt thành Không.
- Khi lựa chọn Không trong “Kí tự chuỗi”, “Giá trị đầu” sẽ hiển thị “---” và bạn không thể đặt giá trị. Tuy nhiên, nếu chọn Ngang hoặc Trụ, bạn có thể đặt “Giá trị đầu” từ 1 đến 99.999.

Ống co nhiệt (HEAT SHRINK TUBE)

Khi sử dụng Ống co nhiệt, màn hình cài đặt Ống co nhiệt (HEAT SHRINK TUBE) sẽ hiển thị khi một trong các phím loại ứng dụng nhãn được bấm.

- Độ dài nhãn: **Auto**, 25mm-999mm

Tuy nhiên, chiều dài in tối đa là 500 mm khi sử dụng Ống co nhiệt (HEAT SHRINK TUBE) với chiều rộng là 5,8 hoặc 8,8 mm.



Vấn bản: Nhập một hoặc nhiều dòng dữ liệu.



Khi sử dụng Ống co nhiệt (HEAT SHRINK TUBE):

- Bạn không thể in khung.
- Các phần của những ký tự trang trí có thể bị cắt bỏ khi một dòng bị vỡ.
- Ký tự in ra có thể sẽ nhỏ hơn khi sử dụng băng TZe.

Cài đặt Cross-ID

Khi in nhãn Cross-ID, hãy sử dụng các phím **Nhãn Cuộn** và **Nhãn Cờ**.

1 | Bấm phím **Nhãn Cuộn** hoặc **Nhãn Cờ**.

2 | Chọn “Cross-ID” bằng phím **▲** hoặc **▼**.

3 | Chọn “Bật” để đặt Cross-ID bằng phím **◀** hoặc **▶**.

4 | 1 dòng: Nhập nội dung và chèn “/” hoặc “\” vào nơi bạn muốn áp dụng Cross-ID.
2 dòng trở lên: Bạn có thể áp dụng Cross-ID giữa các dòng bằng cách bấm phím **Enter** để tạo một dòng khác.

Ví dụ:

1 dòng

AD07/15:A1	15:A1/AD07
------------	------------

2 dòng trở lên

AD07-15:A1	AG13-08:01
AG13-08:01	AD07-15:A1

Nhập và Chỉnh sửa Văn bản.

Nhập Văn bản từ Bàn phím

- Bàn phím của P-touch có thể được sử dụng giống như bàn phím tiêu chuẩn của máy tính.

Thêm một Dòng mới

- Vào cuối dòng hiện tại của văn bản và thêm một dòng mới, hãy bấm phím **Enter**. Một dấu xuống dòng sẽ hiện ra ở cuối dòng và con trỏ dịch chuyển để bắt đầu một dòng mới.

- ! • Số dòng tối đa
- băng 24 mm: 7 dòng
 - băng 18 mm: 5 dòng
 - băng 12 mm: 3 dòng
 - băng 9 mm và 6 mm: 2 dòng

Thêm một Khối mới

- Khi chế độ Tiêu Chuẩn (GENERAL) được chọn thì bạn có thể tạo tối đa 99 khối mới. Để tạo một khối văn bản/dòng mới về bên phải của văn bản hiện hành, hãy bấm phím **Shift** và sau đó bấm phím **Enter**. Con trỏ sẽ dịch chuyển để bắt đầu một khối mới. Trong các loại ứng dụng in nhãn khác, bạn có thể đặt số khối khi bấm một phím ứng dụng nhãn. Một số loại ứng dụng in nhãn thì không cần phải có.

Dịch chuyển Con trỏ

- Bấm phím ▲, ▼, ◀ hoặc ▶ để dịch chuyển con trỏ một khoảng trống hoặc một dòng.
- Để dịch chuyển con trỏ tới cuối hoặc đầu dòng hiện hành, hãy bấm phím **Shift** và sau đó bấm phím ◀ hoặc ▶.
- Để dịch chuyển con trỏ tới đầu khối phía trước hoặc khối tiếp theo, hãy bấm phím **Shift** và sau đó bấm phím ▲ hoặc ▼.

Chèn Văn bản

- Để chèn văn bản bổ sung vào một dòng văn bản có sẵn, hãy dịch chuyển con trỏ tới ký tự bên phải của vị trí mà bạn muốn bắt đầu chèn văn bản và sau đó nhập văn bản bổ sung. Văn bản mới sẽ được chèn vào phía bên trái của con trỏ.

Xóa Văn bản

■ Xóa từng ký tự một

- Để xóa một ký tự trong một dòng văn bản có sẵn, hãy dịch chuyển con trỏ tới ký tự bên phải của vị trí mà bạn muốn bắt đầu xóa văn bản và sau đó bấm phím **BS (Xóa lùi)**. Ký tự bên trái của con trỏ sẽ bị xóa mỗi khi bấm phím **BS (Xóa lùi)**.

- 💡 Nếu bạn bấm giữ phím **BS (Xóa lùi)** thì các ký tự bên trái của con trỏ sẽ tiếp tục bị xóa.

1

2

3

4

5

6

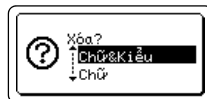
7

8

■ Xóa tất cả văn bản cùng lúc

Sử dụng phím **Xóa** để xóa tất cả văn bản cùng lúc.

- 1] Bấm phím **Xóa**.
Các tùy chọn Xóa sẽ được hiển thị.

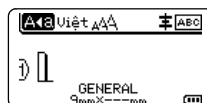


- 2] Sử dụng phím **▲** hoặc **▼**, chọn “Chữ” để xóa tất cả văn bản và giữ lại các thiết lập định dạng hiện hành, hoặc chọn “Chữ&Kiểu” để xóa tất cả văn bản và các thiết lập định dạng.



- Bấm phím **Esc (Thoát)** để quay trở về màn hình nhập văn bản mà không tẩy (hoặc xóa) văn bản hoặc định dạng.
- Khi “Chữ&Kiểu” được chọn, tất cả văn bản sẽ bị xóa và P-touch được cài theo thiết lập mặc định.

- 3] Bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.
Tất cả văn bản sẽ bị xóa. Tất cả các thiết lập về định dạng cũng sẽ bị xóa nếu “Chữ&Kiểu” được chọn.



Nhập các Biểu tượng

Ngoài các biểu tượng có sẵn trên bàn phím, còn có các biểu tượng khác (bao gồm các ký tự quốc tế, ký tự ASCII mở rộng và các ký tự do người dùng định nghĩa ^{*1}) cũng có sẵn trong chức năng biểu tượng.

Để nhập một biểu tượng, hãy sử dụng chức năng Biểu tượng (xem bên dưới).

Cách khác, hãy bấm phím **Shift** và sau đó bấm một phím trên bàn phím để nhập biểu tượng được in ra trên góc trên bên phải của phím được chọn.

“Các biểu tượng” cho phép chọn (trừ các ký tự do người dùng định nghĩa) được liệt kê trong Phụ lục. (Xem trang 57.)

Để sử dụng các ký tự do người dùng định nghĩa, hãy truyền tải hình ảnh bitmap tới P-touch bằng cách sử dụng P-touch Transfer Manager.

^{*1} Một hình ảnh bitmap về ký tự do người dùng định nghĩa chưa được cài đặt trước trong P-touch.

Nhập các Biểu tượng sử dụng chức năng Biểu tượng

- 1] Bấm phím **Biểu tượng**.
Một danh sách danh mục biểu tượng và các biểu tượng trong danh mục đó sẽ được hiển thị.



- Biểu tượng cuối cùng được nhập sẽ được chọn trong danh sách được hiển thị.

- 2] Chọn một danh mục biểu tượng (Dấu chấm, Toán học v.v..) bằng cách sử dụng phím **▲** hoặc **▼** và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.

- 3** Chọn một biểu tượng bằng cách sử dụng phím ▲, ▼, ◀ hoặc ▶ và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.

Biểu tượng được chọn sẽ được chèn vào trong dòng văn bản.



Khi chọn một biểu tượng:

- Bấm phím **Shift** và phím **Biểu tượng** để quay trở lại trang trước.
- Bấm phím **Biểu tượng** để di chuyển tới trang tiếp theo.



Bấm phím **Esc (Thoát)** để quay trở lại bước trước.

Nhập Ký tự do Người dùng định nghĩa bằng cách Sử dụng Chức năng Biểu tượng

- !** Trước khi sử dụng các hình ảnh về ký tự do người dùng định nghĩa, hãy truyền tải các ảnh tới P-touch bằng cách sử dụng P-touch Transfer Manager. Để biết về P-touch Transfer Manager hãy tham khảo “Sử dụng P-touch Transfer Manager (dành cho Windows)” ở trang 28.

- 1** Bấm phím **Biểu tượng**.

Một danh sách danh mục biểu tượng và các biểu tượng trong danh mục đó sẽ được hiển thị. Nếu một ký tự do người dùng định nghĩa đã được truyền tải thì “Tùy chọn” cũng sẽ được hiển thị.



Biểu tượng cuối cùng được nhập sẽ được chọn trong danh sách hiển thị.

- 2** Chọn “Tùy chọn” bằng cách sử dụng phím ▲ hoặc ▼ và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.

- 3** Chọn một hình ảnh về ký tự do người dùng định nghĩa bằng cách sử dụng phím ▲ hoặc ▼ và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.

Hình ảnh được chọn sẽ được chèn vào trong dòng văn bản.



- Khi chọn một biểu tượng, hãy bấm phím **Biểu tượng** để di chuyển tới trang tiếp theo.
- Hình ảnh của ký tự do người dùng định nghĩa được chèn vào sẽ được hiển thị thành dấu (□) của ký tự do người dùng định nghĩa được làm nổi bật trong màn hình nhập văn bản.
- Để xem hình ảnh của ký tự do người dùng định nghĩa trong màn hình nhập văn bản, hãy dịch chuyển con trỏ tới hình ảnh đó và bấm phím **Biểu tượng**.



Bấm phím **Esc (Thoát)** để quay trở lại bước trước.

Sử dụng Lịch sử Biểu tượng

Bạn có thể tạo một danh mục cá nhân cho các biểu tượng bằng cách sử dụng Lịch sử Biểu tượng. “Lược sử” sẽ xuất hiện trước khi lựa chọn các biểu tượng, để trợ giúp bạn tìm các biểu tượng mong muốn nhanh chóng.

- !** Không thể thêm các ký tự do người dùng định nghĩa vào Lịch sử Biểu tượng ngay cả khi chúng được truyền tải tới P-touch.

- 1** Bấm phím **Menu (Trình đơn)**, chọn “Nâng cao” sử dụng phím ▲ hoặc ▼ và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.

1

2

3

4

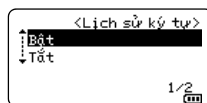
5

6

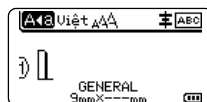
7

8

- 2** Chọn “Lịch sử ký tự” sử dụng phím ▲ hoặc ▼ và bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**. Sau đó chọn “Bật” để tạo danh mục cá nhân bằng cách sử dụng phím ▲ hoặc ▼.



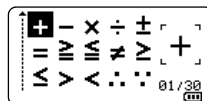
- 3** Bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter** để áp dụng thiết lập đó. Màn hình hiện hành sẽ quay trở về màn hình nhập văn bản.



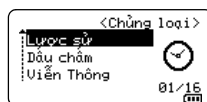
- 4** Nhập biểu tượng bạn muốn thêm vào Lịch sử.



Xem “Nhập các Biểu tượng sử dụng chức năng Biểu tượng” ở trang 8 để biết thêm chi tiết.



- 5** Bấm phím **Biểu tượng**. “Lược sử” sẽ xuất hiện, bao gồm cả biểu tượng được nhập trong bước 4.



- Có thể thêm tối đa 30 biểu tượng vào “Lược sử”. Biểu tượng gần nhất sẽ bị xóa khỏi danh mục khi các biểu tượng được thêm vào “Lược sử” vượt quá 30 biểu tượng.
- Để thôi sử dụng Lịch sử Biểu tượng, hãy chọn “Tắt” trong màn hình “Lịch sử ký tự”.

Nhập các ký tự có dấu

Bấm ký tự cơ bản, sau đó bấm phím Ký tự có dấu (các phím số) trong chuỗi để thêm vào các dấu mong muốn.

Các dấu được thêm vào bằng cách sử dụng các phím có dấu có thể được xóa bằng cách bấm các phím đó lần nữa, và số sẽ được hiển thị. Bấm phím **BS (Xóa lùi)** để xóa số.

Bấm phím **BS (Xóa lùi)** để xóa các dấu mong muốn.

Thiết lập các Thuộc tính Ký tự

Thiết lập các Thuộc tính Ký tự theo Nhãn

Sử dụng phím **Kiểu**, bạn có thể chọn một phông chữ và áp dụng kích cỡ, chiều rộng, kiểu chữ, dòng, và các thuộc tính canh chỉnh. Các tùy chọn “Thuộc tính ký tự” chọn được sẽ được liệt kê trong Phụ lục. (Xem trang 58.)

- 1] Bấm phím **Kiểu**.
Các thiết lập hiện hành được hiển thị.
- 2] Chọn một thuộc tính sử dụng phím **▲** hoặc **▼** và sau đó đặt một giá trị cho thuộc tính đó bằng cách sử dụng phím **◀** hoặc **▶**.
- 3] Bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter** để áp dụng các cài đặt.



Các thiết lập mới **KHÔNG** được áp dụng nếu bạn không bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.

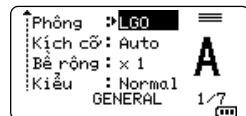


- Bấm phím **Esc (Thoát)** để quay trở lại bước trước.
- Bấm phím **Space** để đặt thuộc tính cho giá trị mặc định.
- Các ký tự nhỏ có thể khó đọc khi một số kiểu được áp dụng (vd: Đổ bóng + In nghiêng).
- Phụ thuộc vào loại ứng dụng làm nhãn, bạn không thể thay đổi giá trị trong thiết lập **Kiểu**. Trong trường hợp này, **⏏** sẽ được hiển thị trong phần xem trước bên cạnh phải của màn hình.

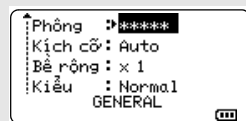
Thiết lập các Thuộc tính Ký tự theo Từng dòng

Khi một nhãn có hai hoặc nhiều dòng văn bản, bạn có thể đặt các giá trị khác nhau cho các thuộc tính của ký tự (phông chữ, kích cỡ, kiểu chữ, dòng và canh chỉnh) cho mỗi dòng.

Dịch chuyển con trỏ tới dòng bạn muốn thay đổi bằng cách sử dụng phím **▲**, **▼**, **◀** hoặc **▶**. Tiếp theo, hãy bấm phím **Shift** và sau đó bấm phím **Kiểu** để hiển thị các thuộc tính. (≡ trong màn hình cho thấy rằng bạn đang áp dụng thuộc tính đó chỉ cho dòng đó mà thôi.)



Khi các giá trị thuộc tính khác được cài đặt cho mỗi dòng thì giá trị đó sẽ được hiển thị là ***** khi bạn bấm phím **Kiểu**. Khi bạn thay đổi thiết lập trên màn hình này bằng cách sử dụng phím **▲** hoặc **▼** thì việc thay đổi đó cũng sẽ được áp dụng với tất cả các dòng của nhãn.



1

2

3

4

5

6

7

8

Thiết lập Kiểu chữ Tự động Dàn

Khi “Kích cỡ” của phím **Kiểu** được đặt thành “Auto” và chiều dài của nhãn được đặt ở độ dài cụ thể thì bạn có thể chọn cách giảm kích cỡ văn bản để phù hợp với chiều dài của nhãn.

1 Bấm phím **Menu (Trình đơn)**, chọn “Nâng cao” bằng cách sử dụng phím **▲** hoặc **▼** và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.

2 Chọn “Kiểu tự động” bằng cách sử dụng phím **▲** hoặc **▼** và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.

3 Chọn kiểu chữ bằng cách sử dụng phím **▲** hoặc **▼**.



- Khi “Kích thước chữ” được chọn, thì tổng kích cỡ văn bản được điều chỉnh để vừa với nhãn.
- Khi “Bề rộng chữ” được chọn thì chiều rộng của văn bản sẽ được giảm xuống bằng kích cỡ của thiết lập x 1/2. (Nếu cần phải giảm kích cỡ hơn nữa để dàn văn bản theo chiều dài nhãn được chọn thì tổng kích cỡ văn bản sẽ được điều chỉnh sau khi giảm chiều rộng theo thiết lập x 1/2.)

4 Bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter** để áp dụng các cài đặt.

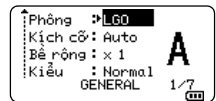


- Bấm phím **Esc (Thoát)** để quay trở lại bước trước.
- Bấm phím **Space** để chọn kiểu chữ theo thiết lập mặc định (“Kích thước chữ”).

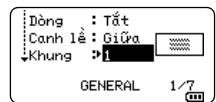
Thiết lập các Khung

Bạn có thể chọn khung cho nhãn bằng cách sử dụng phím **Kiểu**. “Các khung” có thể chọn được liệt kê trong Phụ lục. (Xem trang 60.)

1 Bấm phím **Kiểu**. Các thiết lập hiện hành được hiển thị.



2 Chọn một thuộc tính bằng cách sử dụng phím **▲** hoặc **▼** tới khi “Khung” được chọn, và sau đó chọn một khung bằng cách sử dụng phím **◀** hoặc **▶**.



3 Bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter** để áp dụng các thiết lập.



- Các thiết lập mới **KHÔNG** được áp dụng nếu bạn không bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.



- Bấm phím **Esc (Thoát)** để quay trở lại bước trước.
- Bấm phím **Space** để đặt thuộc tính cho giá trị mặc định.


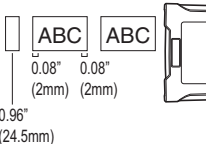
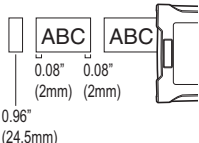
Các Tùy chọn Cắt Băng

Các tùy chọn cắt băng cho phép bạn xác định cách thức nạp và cắt băng khi in nhãn.

- 1 Bấm phím **Menu (Trình đơn)**.
- 2 Chọn “Chế độ cắt” bằng cách sử dụng phím ▲ hoặc ▼ và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.
- 3 Đặt giá trị bằng cách sử dụng phím ▲ hoặc ▼ và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter** để áp dụng các thiết lập.
 - 💡 Các thiết lập mới KHÔNG được áp dụng nếu bạn không bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.

- 💡 Bấm phím **Esc (Thoát)** để quay trở lại bước trước.
- Tham khảo bảng Các Tùy chọn Cắt Băng để xem danh sách tất cả các thiết lập khả dụng.

● Các Tùy chọn Cắt Băng ●

Cài đặt	Mô tả chi tiết	Ví dụ
Lề lớn	Tự động cắt băng sau khi in từng nhãn, chừa lại một khoảng 0,96" (24,5 mm) ở mỗi mép. Chỉ có thể chọn cài đặt này khi chọn GENERAL.	
Lề nhỏ	Tự động cắt 1 mảnh băng trống trước khi in nhãn đầu tiên, sau đó cắt băng sau khi in từng nhãn, chừa lại một khoảng 0,08" (2 mm) ở cả 2 mép của nhãn.	
Dây	<ul style="list-style-type: none"> • Tự động cắt 1 mảnh băng trống trước khi in nhãn đầu tiên, sau đó cắt băng sau khi in từng nhãn, chừa lại một khoảng 0,08" (2 mm) ở cả 2 mép của nhãn. • Sau khi in xong nhãn cuối cùng, băng sẽ không được nạp và cắt. Ấn phím Nạp & Cắt để nạp và cắt băng. 	

1

2

3

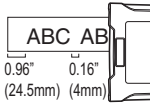
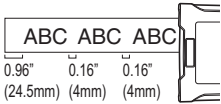
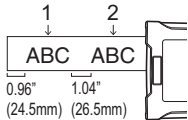
4

5

6

7

8

Cài đặt	Mô tả chi tiết	Ví dụ
<p>Không cắt</p>	<ul style="list-style-type: none"> Chọn cài đặt này khi in nhiều bản sao của một nhãn và khi không muốn cắt băng sau khi in từng nhãn hoặc khi sử dụng băng dạng sợi hay loại Nhãn Đ.Biệt khác mà không thể cắt bằng dao cắt đi kèm máy in nhãn P-Touch. Sau khi in nhãn xong, băng sẽ không được nạp và cắt. <ul style="list-style-type: none"> Ấn phím Nạp & Cắt để nạp và cắt băng. Khi dùng loại Nhãn Đ.Biệt mà không thể cắt bằng dao cắt đi kèm máy in nhãn P-Touch, hãy tháo hộp băng ra khỏi máy in nhãn P-Touch và dùng kéo để cắt băng. 	
<p>Nhãn Đ.Biệt</p>	<ul style="list-style-type: none"> Chọn cài đặt này khi dùng loại Nhãn Đ.Biệt. Khi dùng băng dạng sợi, cài đặt "Không cắt" cho "Chế độ cắt" trước khi in. Sau khi in, hãy tháo hộp băng ra khỏi máy in nhãn P-Touch và dùng kéo để cắt. Khi dùng ống co nhiệt, cài đặt "Nhãn Đ.Biệt" cho "Chế độ cắt" trước khi in. Sau khi in, hãy tháo ống co nhiệt khỏi máy in nhãn P-Touch và dùng kéo để cắt. 	<ul style="list-style-type: none"> Khi in nhiều bản sao một lần:  Khi in một nhãn hai lần:  <ol style="list-style-type: none"> lần thứ nhất lần thứ hai

IN NHÃN

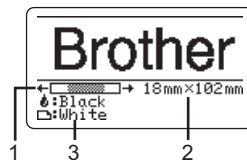
Xem trước Nhãn

Bạn có thể xem trước trang hiện hành và kiểm tra bố cục trước khi in.

1] Bấm phím **Xem trước**.

Một hình ảnh của nhãn đó sẽ được hiển thị trên màn hình.

- Thanh chỉ ra vị trí của phần nhãn được hiển thị hiện hành.
- Chiều rộng băng của cuộn băng được lắp và chiều dài nhãn được thể hiện như sau:
Chiều rộng băng x chiều dài nhãn
- Thông tin về cuộn băng được lắp sẽ được phát hiện và thể hiện. Dòng đầu tiên thể hiện màu sắc của ký tự và dòng thứ hai thể hiện màu sắc của băng.



Bấm phím ◀ hoặc ▶ để cuộn phần xem trước sang trái hoặc phải.

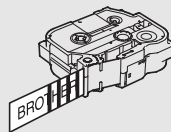
Bấm phím ▲ hoặc ▼ để thay đổi sự phóng đại của phần xem trước.

- Bấm phím **Esc (Thoát)**, **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter** để quay trở về màn hình nhập văn bản.
- Để cuộn phần xem trước sang trái hoặc phải, hãy bấm phím **Shift** và sau đó bấm phím ◀ hoặc ▶.
- Để in nhãn trực tiếp từ màn hình xem trước, hãy bấm phím **In** hoặc mở màn hình các tùy chọn in và chọn một tùy chọn in. Xem “In một Nhãn.” ở trang 15 để biết thêm chi tiết.
- Phần xem trước bản in là một hình ảnh của nhãn được tạo ra, và có thể khác so với nhãn thực tế khi in.
- Màu sắc của ký tự và màu sắc của băng không thể được phát hiện đối với một số cuộn băng.

In một Nhãn.

Có thể in nhãn khi việc nhập văn bản và định dạng đã hoàn tất.

- **Không kéo nhãn đang đi ra khỏi rãnh thoát băng. Thao tác như vậy sẽ làm co thanh mực được xả với băng, làm cho băng không dùng được nữa.**
- Không được chặn rãnh thoát băng trong khi đang in hoặc nạp băng. Thao tác như vậy sẽ làm kẹt băng.
- Hãy đảm bảo kiểm tra rằng còn đủ băng khi in một số nhãn liên tục. Nếu băng chạy chậm thì hãy đặt ít bản hơn, in nhãn lần lượt, hoặc thay thế cuộn băng.
- Băng có sọc thể hiện đoạn cuối của cuộn băng. Nếu xuất hiện trong quá trình in, hãy bấm và giữ phím **Nguồn điện** để tắt máy P-touch. Cố in bằng cuộn băng rỗng có thể làm hỏng máy P-touch.



1

2

3

4

5

6

7

8


In một trang đơn

Bấm phím **In** để bắt đầu in.

In một Khoảng các Trang

Khi có nhiều trang, bạn có thể xác định khoảng trang để in.

- 1] Bấm phím **In**. Màn hình mà bạn có thể xác định khoảng trang sẽ được hiển thị.
- 2] Chọn “Tất cả”, “Hiện tại” hoặc “Phạm vi” bằng cách sử dụng phím **▲** hoặc **▼**. Nếu bạn chọn “Tất cả” hoặc “Hiện tại”, hãy chuyển tới bước 4.
- 3] Xác định trang đầu và trang cuối.


 Trang trống sẽ không được in.

- 4] Bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter** để in.


In nhiều bản sao

Sử dụng chức năng này bạn có thể in tới 99 bản sao của cùng một nhãn.

- 1] Đảm bảo rằng cuộn băng phù hợp được lắp vào và sẵn sàng để in.
- 2] Bấm phím **Shift** và sau đó bấm phím **In** để hiển thị màn hình Bản sao, và sau đó chọn số bản sao được in bằng cách sử dụng phím **▲** hoặc **▼**, hoặc gõ số trang sử dụng các phím số.


 Giữ phím **▲** hoặc **▼** để thay đổi số bản sao nhanh.

- 3] Bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**. “Đang in... Sao chép” được hiển thị khi các nhãn đang được in.

 Nếu bạn chọn một tùy chọn cắt tự động khi đang in nhiều bản sao của một nhãn thì một thông điệp sẽ hiển thị để xác định xem bạn có muốn các nhãn được cắt sau khi mỗi nhãn được in ra hay không.

Để bỏ hiển thị thông điệp, hãy bấm phím **Menu (Trình đơn)**, chọn “Nâng cao” bằng cách sử dụng phím **▲** hoặc **▼**, và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**. Chọn “Dừng cắt” bằng cách sử dụng phím **▲** hoặc **▼** và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**. Chọn “Tất” bằng cách sử dụng phím **▲** hoặc **▼** và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.

Đang in...
Sao chép 2/5

-  Bấm phím **Esc (Thoát)** để quay trở lại bước trước.
- Các số được hiển thị trên màn hình trong quá trình in là thể hiện “số đếm / số bản sao được đặt”.
- Bấm phím **Space** khi đang thiết lập số bản sao sẽ khôi phục giá trị mặc định 01.
- Khi thông báo “Nhấn Nút In Để Cắt Nhãn Và Tiếp Tục” được hiển thị, hãy bấm phím **In**. Để cài đặt hoặc bỏ đặt băng được cắt sau mỗi nhãn được in ra, hãy chọn “Chế độ cắt”. Để biết thêm thông tin hãy tham khảo “Các Tùy chọn Cắt Băng” ở trang 13.
- Để in một nhãn được tạo ra bằng cách sử dụng tệp mẫu được truyền tải, hãy tham khảo “Sử dụng Dữ liệu được Truyền tải tới P-touch.” ở trang 38.

Dán Nhãn

- 1| Nếu cần thiết, hãy cắt nhãn được in ra theo hình dạng và chiều dài mong muốn bằng cách sử dụng kéo v.v..
- 2| Bóc phần sau khỏi nhãn.
- 3| Chọn vị trí nhãn và sau đó ấn chắc chắn từ trên xuống dưới bằng ngón tay để dán nhãn.



- Phần lưng của một số loại băng có thể được cắt trước để giúp cho việc bóc được dễ dàng hơn. Để bỏ phần lưng, chỉ cần gấp nhãn theo chiều dài để phần chữ quay vào trong, để hở các lề bên trong của phần lưng. Tiếp theo, hãy lần lượt bóc phần lưng.
- Các nhãn có thể khó dán lên các bề mặt ẩm, bẩn, hoặc không đều. Các nhãn có thể bị bóc ra dễ dàng từ các bề mặt này.
- Hãy chắc chắn đọc hướng dẫn dành cho Băng vải, Băng Siêu Dính hoặc các loại Nhãn Đ. Biệt khác và tuân thủ các biện pháp an toàn được lưu ý trong phần chỉ dẫn.
- Xin vui lòng dùng kéo để cắt Ống co nhiệt.

1

2

3

4

5

6

7

8

SỬ DỤNG BỘ NHỚ TỆP TIN

Bạn có thể lưu tới đa 99 nhãn sử dụng thường xuyên nhất trong bộ nhớ tệp tin. Mỗi nhãn được lưu thành một tệp tin, cho phép bạn nhanh chóng và dễ dàng mở lại nhãn khi cần lại.

- Khi bộ nhớ tệp tin đã đầy, mỗi khi bạn lưu một tệp tin bạn cần phải ghi đè lên một trong số các tệp đã lưu.
- Không gian bộ nhớ tệp tin còn lại có thể được xác định thông qua các bước sau. Bấm phím **Menu (Trình đơn)**, chọn “Cách dùng” bằng cách sử dụng phím **▲** hoặc **▼** và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**. Chọn “Nội dung cục bộ” sử dụng phím **▲** hoặc **▼** và bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.

* Không gian còn lại được hiển thị trong “Có thể dùng : XXXXXchrs” có thể khác so với không gian thực tế còn trống.

Lưu một Nhãn vào Bộ nhớ

- 1 Sau khi nhập văn bản và định dạng nhãn, hãy bấm phím **Tệp tin**.

• Nếu một hoặc nhiều nhãn được truyền tải thì một màn hình sẽ hiển thị để chọn “Tập tin cục bộ” hoặc “Đã chuyển mẫu” khi bạn bấm phím **Tệp tin**. Chọn “Tập tin cục bộ”.

- 2 Chọn “Lưu” sử dụng phím **▲** hoặc **▼** và bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**. Một số tệp tin sẽ được hiển thị.

Văn bản của nhãn cũng được hiển thị nếu một nhãn đã được lưu bằng số tệp tin đó.

- 3 Chọn một số tệp tin bằng cách sử dụng phím **,** **▲** hoặc **▼** và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.

• Khi đã có một tệp tin được lưu bằng số được chọn thì dữ liệu sẽ được ghi đè bằng tệp tin bạn đang cố lưu.

- 4 Nhập tên của tệp tin và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.

Tệp tin được lưu và màn hình sẽ quay trở về màn hình nhập văn bản.

• Bấm phím **Esc (Thoát)** để quay trở lại bước trước.

Mở Tệp tin Nhãn Đã Lưu

- 1 Bấm phím **Tệp tin**.

• Nếu một hoặc nhiều nhãn được truyền tải thì một màn hình sẽ được hiển thị để chọn “Tập tin cục bộ” hoặc “Đã chuyển mẫu” khi bạn bấm phím **Tệp tin**. Chọn “Tập tin cục bộ”.

- 2 Chọn “Mở” sử dụng phím **▲** hoặc **▼** và bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**. Số tệp tin về nhãn được lưu sẽ hiển thị.

Văn bản của nhãn cũng được hiển thị để xác định nhãn.

- 3 Chọn một số tệp tin bằng cách sử dụng phím **▲** hoặc **▼** và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter** để mở tệp tin được chọn. Tệp tin được mở và được hiển thị trên màn hình nhập văn bản.

• Bấm phím **Esc (Thoát)** để quay trở lại bước trước.

In Tệp tin Nhãn Đã Lưu

❗ Để in một nhãn được tạo ra bằng cách sử dụng tệp mẫu được truyền tải, hãy tham khảo “Sử dụng Dữ liệu được Truyền tải tới P-touch.” ở trang 38.

1 Bấm phím **Tệp tin**.

2 Chọn “In” bằng cách sử dụng phím ▲ hoặc ▼ và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.

Số tệp tin về nhãn được lưu sẽ hiển thị.

Văn bản của nhãn cũng được hiển thị để xác định nhãn.

3 Chọn một số tệp tin bằng cách sử dụng phím , ▲ hoặc ▼ và sau đó bấm phím **In, OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.

• In một trang đơn:

Một trang đơn sẽ được in ngay lập tức:

• In một Khoảng các Trang:

Màn hình mà bạn có thể xác định khoảng trang sẽ được hiển thị. Chọn “Tất cả” hoặc “Phạm vi” bằng cách sử dụng phím ▲ hoặc ▼ và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.

💡 Nếu bạn chọn “Phạm vi” thì hãy xác định trang đầu và trang cuối.

- 💡
- Bấm phím **Esc (Thoát)** để quay trở lại bước trước.
 - Thông báo “Không nội dung!” được hiển thị khi bạn cố in một tệp tin không có văn bản.
 - Khi thông báo “Nhấn Nút In Để Cắt Nhân Và Tiếp Tục” được hiển thị, hãy bấm phím **In**. Để cài đặt hoặc bỏ đoạn băng được cắt sau mỗi nhãn được in ra, hãy chọn “Chế độ cắt”. Hãy tham khảo “Các Tùy chọn Cắt Băng” ở trang 13 để biết thêm thông tin.

Xóa Tệp tin Nhãn Đã Lưu

❗ Để xóa một nhãn sử dụng tệp mẫu được truyền tải, hãy tham khảo “Xóa Dữ liệu được Truyền tải” ở trang 43.

1 Bấm phím **Tệp tin**.

2 Chọn “Xóa” sử dụng phím ▲ hoặc ▼ và bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.

Số tệp tin về nhãn được lưu sẽ hiển thị.

Văn bản của nhãn cũng được hiển thị để xác định nhãn.

3 Chọn một số tệp tin bằng cách sử dụng phím , ▲ hoặc ▼ và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.

Thông báo “Xóa?” được hiển thị.

4 Bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter** để xóa tệp tin.

💡 Bấm phím **Esc (Thoát)** để hủy bỏ việc xóa tệp tin và quay trở lại màn hình trước.

1

2

3

4

5

6

7

8

SỬ DỤNG PHẦN MỀM P-TOUCH

Sử dụng P-touch Editor

Bạn sẽ cần phải cài đặt P-touch Editor và trình điều khiển máy in để sử dụng P-touch với máy tính của bạn.

Để biết thông tin về cách cài đặt phần mềm P-touch, xin vui lòng tham khảo Hướng dẫn Cài đặt Nhanh.

Tham khảo các quy trình dưới đây áp dụng cho hệ điều hành của máy tính của bạn. Trong các hình chụp màn hình, “XX-XXXX” được hiển thị để chỉ ra số kiểu máy P-touch.

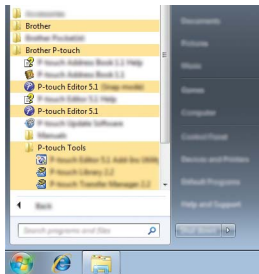
Để tải xuống trình điều khiển và phần mềm mới nhất, hãy truy cập website hỗ trợ của Brother tại: support.brother.com.

Sử dụng P-touch Editor (dành cho Windows)

■ Khởi động P-touch Editor

1 | Đối với Windows 7

Từ nút Start, hãy nhấp vào [Tất cả các chương trình]-[Brother P-touch]-[P-touch Editor]. Khi khởi động P-touch Editor, hãy chọn xem bạn có muốn tạo bố trí mới hoặc mở một bố trí hiện có.



Đối với Windows 8.1

Nhấp vào [P-touch Editor] trên màn hình [Ứng dụng] hoặc nhấp đúp vào [P-touch Editor] trên màn hình.

Khi khởi động P-touch Editor, hãy chọn xem bạn có muốn tạo bố trí mới hoặc mở một bố trí hiện có.

Đối với Windows 10

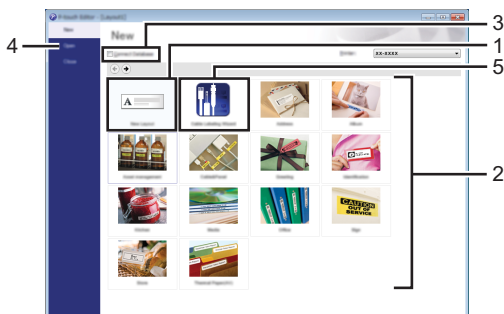
Từ nút Bắt đầu, chọn [Tất cả ứng dụng] và nhấp vào [P-touch Editor] trong [Brother P-touch] hoặc nhấp đúp vào [P-touch Editor] trên màn hình nền.

Khi khởi động P-touch Editor, hãy chọn xem bạn có muốn tạo bố trí mới hoặc mở một bố trí hiện có.

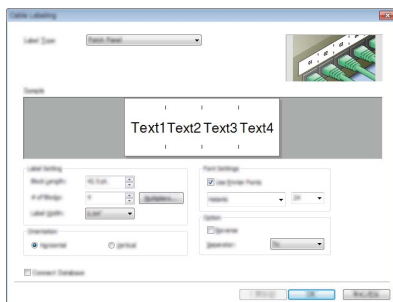


- Bạn cũng có thể khởi động P-touch Editor bằng phím tắt nếu bạn đã chọn tạo lối tắt trong khi cài đặt.
- Biểu tượng lối tắt trên bàn làm việc: nhấp đúp vào để khởi động P-touch Editor
- Biểu tượng lối tắt trên thanh Khởi động Nhanh: nhấp để khởi động P-touch Editor
- Để thay đổi cách P-touch Editor hoạt động khi khởi động, hãy nhấp vào [Công cụ]-[Tùy chọn] trong thanh menu P-touch Editor để hiển thị hộp thoại [Tùy chọn]. Bên cạnh trái, chọn tiêu đề [Tổng quan] và sau đó chọn cài đặt mong muốn trong hộp danh sách [Thao tác] bên dưới [Cài đặt Khởi động]. Thiết lập mặc định là [Hiển thị Kiểu xem Mới].

2] Chọn một tùy chọn trong màn hình.



1. Để tạo một bố cục mới, hãy nhấp vào nút [Bố trí mới].
2. Để tạo một bố cục mới bằng cách sử dụng bố cục cài sẵn, hãy chọn nút phân mục bạn muốn.
3. Để kết nối một bố cục cài sẵn với cơ sở dữ liệu, hãy đánh dấu hộp chọn bên cạnh [Kết nối Cơ sở dữ liệu].
4. Để mở một bố trí hiện có, hãy nhấp [Mở].
5. Để mở ứng dụng giúp dễ dàng tạo nhãn để quản lý thiết bị điện, hãy nhấp vào nút [Trình Hướng dẫn Ghi nhãn Cáp].



1

2

3

4

5

6

7

8

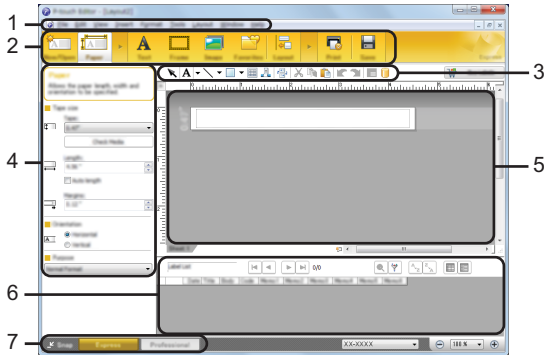
■ Các chế độ vận hành

P-touch Editor có ba chế độ vận hành khác nhau: chế độ [Express], chế độ [Professional], và chế độ [Snap].

Chế độ [Express]

Chế độ này cho phép bạn nhanh chóng và dễ dàng tạo các bố trí có chứa văn bản và hình ảnh.

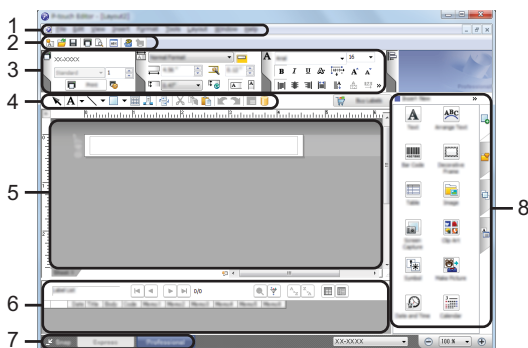
Màn hình chế độ [Express] được giải thích bên dưới:



1. Thanh menu
2. Thanh lệnh
3. Thanh công cụ Vẽ/Chỉnh sửa
4. Thanh Đặc tính
5. Cửa sổ bố cục
6. Cửa sổ Cơ sở dữ liệu
7. Các nút chọn chế độ

Chế độ [Professional]

Chế độ này cho phép bạn tạo các bố cục bằng vô số các công cụ và tùy chọn nâng cao. Màn hình chế độ [Professional] được giải thích bên dưới:



1. Thanh menu
2. Thanh công cụ Tiêu chuẩn
3. Bảng đặc tính
4. Thanh công cụ Vẽ/Chỉnh sửa
5. Cửa sổ bố cục
6. Cửa sổ Cơ sở dữ liệu
7. Các nút chọn chế độ
8. Thanh bên lề

1

2

3

4

5

6

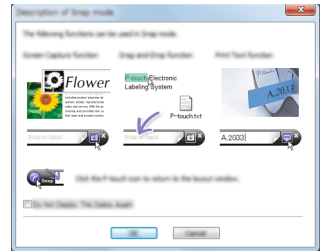
7

8

Chế độ [Snap]

Chế độ này cho phép bạn chụp ảnh tất cả hoặc một phần nội dung màn hình máy tính của bạn, in nó ra dưới dạng ảnh và lưu lại để sử dụng sau này.

- 1 | Nhấp vào nút lựa chọn chế độ [Snap].
Hộp thoại [Mô tả chế độ Snap] sẽ được hiển thị.



- 2 | Nhấp vào [Đồng ý].
Khung chế độ [Snap] sẽ được hiển thị.



- Nếu bạn chọn hộp kiểm [Không hiển thị lại hộp thoại này] trong hộp thoại [Mô tả chế độ Snap] thì lần tới bạn sẽ chuyển sang chế độ [Snap] mà không hiển thị hộp thoại đó nữa.
- **Đối với Windows 7**
Bạn cũng có thể khởi động P-touch Editor trong chế độ [Snap] bằng cách nhấp vào menu Start - [Tắt cả các chương trình] - [Brother P-touch] - ["P-touch Editor (Chế độ Snap)"].
- **Đối với Windows 8.1 / Windows 10**
Bạn cũng có thể khởi động P-touch Editor trong chế độ [Snap] bằng cách nhấp vào ["P-touch Editor (Chế độ Snap)"] trên màn hình [Ứng dụng].

Sử dụng P-touch Editor (Mac)

■ Khởi động P-touch Editor

- 1 | Nhấp đúp vào biểu tượng [P-touch Editor] trên màn hình.

- Bạn cũng có thể sử dụng phương thức sau để khởi động P-touch Editor.
Nhấp đúp vào [Macintosh HD] - [Applications] (Ứng dụng) - [P-touch Editor] và sau đó nhấp đúp vào biểu tượng ứng dụng [P-touch Editor].

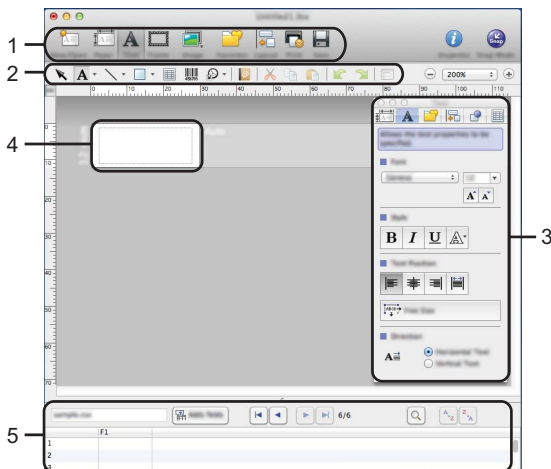
P-touch Editor sẽ khởi động.

■ Các chế độ vận hành

Chế độ Tiêu chuẩn

Chế độ này giúp tạo nhãn dễ dàng với văn bản và hình ảnh.

Cửa sổ bố cục có các phần sau:



* Màn hình này có thể khác nhau tùy theo phiên bản của P-touch Editor.

1. Thanh lệnh
2. Thanh công cụ Vẽ/Chỉnh sửa
3. Kiểm tra
4. Cửa sổ bố cục
5. Cửa sổ Cơ sở dữ liệu

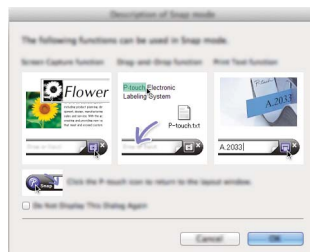
Chế độ Snap (Chỉ P-touch Editor 5.1)

Với chế độ này bạn có thể chụp màn hình, in ra dưới dạng một hình ảnh và lưu cho việc sử dụng sau này. Để khởi động chế độ Snap, hãy làm theo các bước sau.

- 1 Khi bạn nhấp vào [Snap Mode] (Chế độ Snap) thì hộp thoại [Description of Snap mode] (Mô tả chế độ Snap) sẽ xuất hiện. Nhấp vào [OK] (Đồng ý).



Nếu bạn chọn [Do Not Display This Dialog Again] (Không hiển thị lại hộp thoại này) thì bạn có thể vào chế độ Snap trực tiếp trong lần kế tiếp.



- 2 Chế độ Snap sẽ xuất hiện.



Cập nhật P-touch Editor

Phần mềm có thể được cập nhật lên phiên bản mới nhất thông qua P-touch Update Software.

Trong các bước tiếp, bạn sẽ thấy XX-XXXX. Hãy hiểu “XX-XXXX” là tên máy P-touch của bạn.



- Bạn phải kết nối với internet để khởi động P-touch Update Software.
- Bạn có thể thấy phần mềm này và các nội dung trong hướng dẫn này khác nhau.
- Sau khi cài đặt P-touch Update Software thì một biểu tượng sẽ được cài đặt trên bàn làm việc của bạn để thuận tiện cho bạn.
- Không tắt nguồn khi đang truyền tải dữ liệu hoặc cập nhật phần mềm.

■ Cập nhật Phần mềm P-touch Editor (dành cho Windows)



Để sử dụng P-touch Update Software thì cần phải cài đặt từ CD-ROM kèm theo. Bạn cũng có thể tải xuống phần mềm từ website hỗ trợ của Brother (support.brother.com).

1] Đối với Windows 7

Nhấp đúp vào biểu tượng [P-touch Update Software].



Bạn cũng có thể sử dụng phương thức sau để khởi động P-touch Update Software.

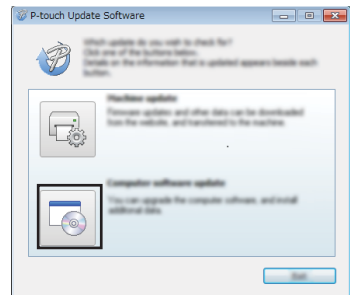
Nhấp vào nút Start, và sau đó chọn [Tất cả các chương trình] - [Brother P-touch] - [P-touch Update Software].



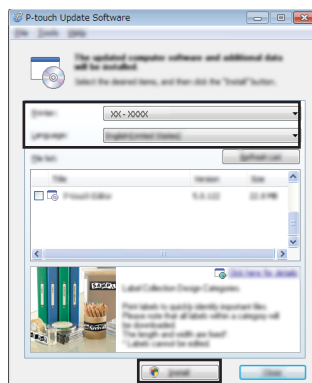
Đối với Windows 8.1 / Windows 10

Nhấp vào [P-touch Update Software] màn hình [Ứng dụng] hoặc nhấp đúp vào [P-touch Update Software] trên bàn làm việc.

2] Nhấp vào biểu tượng [Cập nhật phần mềm máy vi tính].



- 3 Chọn [Máy in] và [Ngôn ngữ], chọn hộp kiểm cạnh P-touch Editor và sau đó nhấp vào [Cài đặt].



Một thông điệp được hiển thị để chỉ ra rằng phần cài đặt đã kết thúc.

1

2

3

4

5

6

7

8

Sử dụng P-touch Transfer Manager (dành cho Windows)

Ứng dụng này cho phép bạn truyền tải các tệp tin mẫu và dữ liệu khác tới P-touch và lưu dự phòng dữ liệu trên máy tính.


Chức năng này không được hỗ trợ với máy tính Macintosh.

Có một số hạn chế liên quan tới các tệp mẫu có thể được truyền tải tới P-touch.


Hãy tham khảo “Các lưu ý về việc sử dụng P-touch Transfer Manager (dành cho Windows)” ở trang 62 để biết thêm thông tin.

Cách sử dụng P-touch Transfer Manager


1 | Tạo hoặc mở một tệp mẫu bằng cách sử dụng P-touch Editor.

- Chuẩn bị P-touch Editor và mở/chỉnh sửa tệp mẫu.
P. 20
 - Cập nhật P-touch Editor nếu cần thiết.
P. 26
 - Các lưu ý về việc sử dụng P-touch Transfer Manager (dành cho Windows)
P. 62
- 

2 | Truyền tải tệp mẫu tới P-touch Transfer Manager.

- Truyền tải tệp mẫu của nhãn tới P-touch Transfer Manager.
P. 29
- 

3 | Truyền tải tệp mẫu tới P-touch bằng cách sử dụng P-touch Transfer Manager.

- Sử dụng P-touch Transfer Manager
P. 30
 - Truyền tải các tệp mẫu hoặc dữ liệu khác từ máy tính tới P-touch
P. 32
- 

4 | In (không sử dụng máy tính) tệp mẫu được truyền tải tới P-touch.

- In tệp mẫu được truyền tải
P. 38
-

Truyền tải Tập mẫu của Nhãn tới P-touch Transfer Manager

Các tập mẫu của nhãn được tạo trong P-touch Editor phải được truyền tải tới P-touch Transfer Manager trước.

- 1** Trong P-touch Editor, mở mẫu nhãn cần truyền tải.
- 2** Nhấp vào [Tập tin] - [Truyền tập tin mẫu] - [Xem trước].
Bạn có thể kiểm tra bản xem trước của tập mẫu được in trước khi gửi tập mẫu tới P-touch và máy in.
- 3** Nếu không có vấn đề gì với tập mẫu được hiển thị thì hãy nhấp vào [Truyền tập tin mẫu]. P-touch Transfer Manager sẽ khởi động.



Bạn cũng có thể khởi động P-touch Transfer Manager bằng cách làm theo quy trình sau.

- Đối với Windows 7
Qua nút Start, hãy nhấp vào [Tất cả các chương trình] - [Brother P-touch] - [Công cụ P-touch] - [P-touch Transfer Manager].
- Đối với Windows 8.1
Nhấp vào [P-touch Transfer Manager] trên màn hình [Ứng dụng].
- Đối với Windows 10
Từ nút Bắt đầu, chọn [Tất cả ứng dụng], rồi nhấp vào [P-touch Transfer Manager] trong [Brother P-touch].

1

2

3

4

5


6

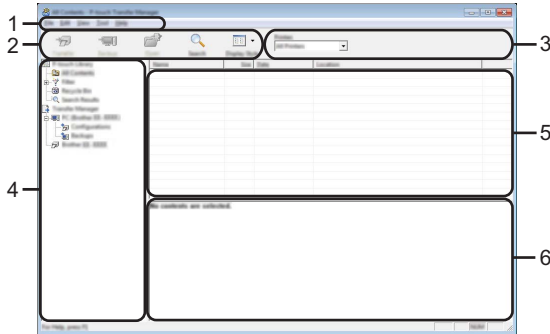
7

8

Sử dụng P-touch Transfer Manager

Khi P-touch Transfer Manager khởi động, cửa sổ chính sẽ được hiển thị.

 Bạn cũng có thể khởi động P-touch Transfer Manager từ P-touch Editor. Nhấp vào [Tập tin] - [Truyền tập tin mẫu] - [Truyền dữ liệu].



1. Thanh menu

Cho phép truy cập tới các lệnh khác nhau được nhóm trong các tiêu đề menu ([Tập tin], [Chỉnh sửa], [Xem], [Công cụ], và [Trợ giúp]) theo các chức năng của chúng.

2. Thanh công cụ

Cho phép truy cập tới các lệnh thường dùng.

3. Bộ chọn máy in

Cho phép bạn chọn máy in hoặc P-touch mà dữ liệu sẽ được gửi tới. Khi bạn chọn một máy P-touch thì chỉ có dữ liệu gửi được tới máy P-touch đã chọn mới được hiển thị trong danh sách dữ liệu.

4. Xem thư mục

Hiển thị danh sách các thư mục và các máy in nhãn P-touch. Khi bạn chọn một thư mục thì các tệp nhãn trong thư mục được chọn được hiển thị trong danh sách tệp mẫu. Nếu bạn chọn một máy P-touch, các tệp mẫu hiện hành và dữ liệu được lưu trong P-touch sẽ được hiển thị.







5. Danh sách Tệp mẫu

Hiển thị một danh sách các tệp mẫu trong thư mục được chọn.

6. Xem trước

Hiển thị phần xem trước của các tệp mẫu trong danh sách tệp mẫu.

● Giải thích về các biểu tượng trên Thanh công cụ ●

Biểu tượng	Tên nút	Chức năng
	Truyền dữ liệu	Truyền tải tệp mẫu và dữ liệu khác từ máy tính tới P-touch qua cổng USB.
	Sao lưu (Chỉ áp dụng cho P-touch Transfer Manager)	Nhận các tệp mẫu và dữ liệu khác được lưu trong P-touch để lưu trên máy tính.
	Mở	Mở mẫu được chọn.
	In (Chỉ áp dụng cho P-touch Library)	In mẫu nhãn được chọn bằng P-touch.
	Tim kiếm	Cho phép bạn tìm kiếm các tệp mẫu hoặc dữ liệu khác được đăng ký với P-touch Library.
	Kiểu hiển thị	Thay đổi kiểu hiển thị của tệp.

1

2

3

4

5

6

7

8

Truyền tải các Tập mẫu hoặc Dữ liệu khác từ Máy tính tới P-touch

Sử dụng các bước sau để truyền tải các tập mẫu, cơ sở dữ liệu và hình ảnh từ máy tính tới P-touch.

- 1** Khởi động P-touch Transfer Manager bằng cách làm theo các bước sau.
Đối với Windows 7
Qua nút Start, hãy nhấp vào [Tất cả các chương trình] - [Brother P-touch] - [Công cụ P-touch] - [P-touch Transfer Manager].

Đối với Windows 8.1

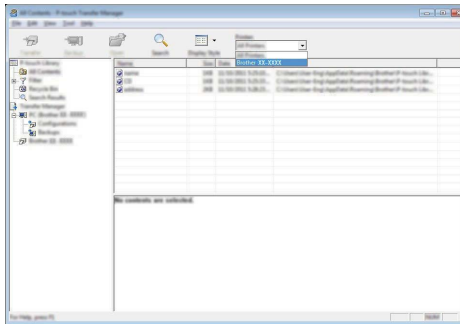
Nhấp vào [P-touch Transfer Manager] trên màn hình [Ứng dụng].

Đối với Windows 10

Từ nút Bắt đầu, chọn [Tất cả ứng dụng], rồi nhấp vào [P-touch Transfer Manager] trong [Brother P-touch].

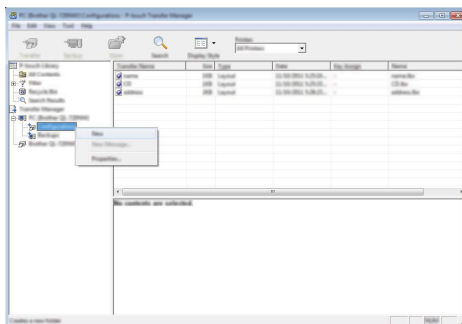
- 2** Kết nối máy tính với P-touch thông qua USB và mở P-touch.
Tên của kiểu máy P-touch sẽ được hiển thị trong phần xem thư mục.
Nếu bạn chọn một máy P-touch trong phần xem thư mục, các tập mẫu hiện hành và dữ liệu được lưu trong P-touch sẽ được hiển thị.
-

- 3** Chọn P-touch bạn muốn truyền tải tập mẫu hoặc dữ liệu khác sang.



- ⓘ Trước khi truyền tải dữ liệu, hãy kiểm tra xem PC và P-touch có được kết nối đúng bằng cáp USB và P-touch đã được bật hay chưa.

4 Nhấp đúp chuột vào thư mục [Cấu hình], chọn [Tạo mới], và sau đó chọn thư mục mới.



Trong ví dụ trên, thư mục [Truyền dữ liệu] đã được tạo.

5 Kéo tệp mẫu hoặc dữ liệu khác bạn muốn truyền tải và cho vào thư mục mới.

● Truyền tải Đặc tả Chức năng ●

Kiểu dữ liệu	Số mục chuyển được tối đa	Chi tiết về hạn chế
Tệp mẫu	99	<ul style="list-style-type: none"> Mỗi tệp mẫu có thể chứa tối đa 50 đối tượng. Mỗi đối tượng có thể chứa tối đa 7 dòng.
Cơ sở dữ liệu	99	<ul style="list-style-type: none"> Chỉ có các tệp *.csv có thể truyền tải. Mỗi tệp *.csv có thể chứa tối đa 256 trường và 65.000 bản ghi.
Hình ảnh (Ký tự do người dùng định nghĩa)	99	<ul style="list-style-type: none"> Chỉ có các tệp *.bmp có thể truyền tải. Khuyến khích sử dụng các tệp *.bmp đơn màu. Kích cỡ giới hạn là 2.048 x 2.048 điểm ảnh. Các hình ảnh rộng có thể bị cắt.

Không gian bộ nhớ tệp tin truyền tải còn lại có thể được xác định thông qua các bước sau. Bấm phím **Menu (Trình đơn)**, chọn "Cách dùng" bằng cách sử dụng phím ▲ hoặc ▼ và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**. Chọn "Đã chuyển nội dung" sử dụng phím ▲ hoặc ▼ và bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.

* Không gian còn lại được hiển thị trong "Có thể dùng : X.XXMB" có thể khác so với không gian thực tế còn trống.

1

2

3

4

5

6

7

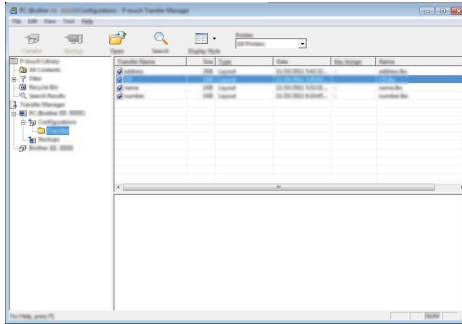
8

SỬ DỤNG PHẦN MỀM P-TOUCH

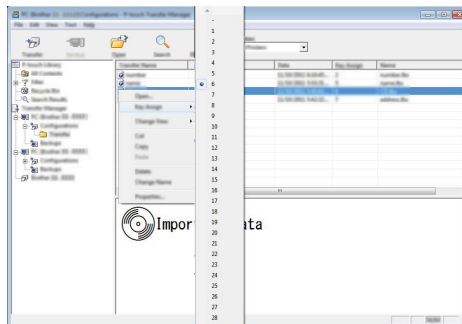
Bạn có thể xem các tệp mẫu hoặc dữ liệu khác bằng cách chọn thư mục trong thư mục [Cấu hình], chọn [Tất cả nội dung] hoặc bằng cách chọn một trong các danh mục bên dưới [Bộ lọc], như [Bản thiết kế].

Khi truyền tải nhiều tệp mẫu hoặc dữ liệu khác, hãy kéo tất cả các tệp tin mà bạn muốn truyền tải và đặt vào thư mục mới.

Mỗi tệp tin được gán một số khóa (vị trí bộ nhớ trong P-touch) khi tệp đó được đặt vào thư mục mới.



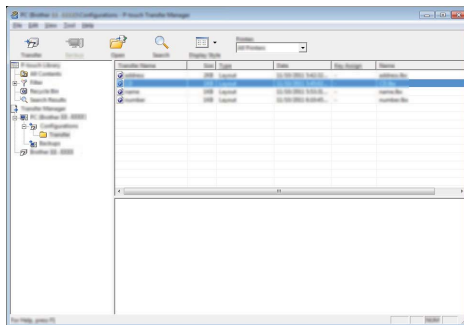
- 6** Để thay đổi số khóa gán với một mục, hãy nhấp chuột phải vào mục đó, chọn [Phím Gán], và sau đó chọn số khóa mong muốn.




- Mọi dữ liệu được truyền tải tới máy P-touch sẽ được gán một số khóa.
- Nếu tệp mẫu hoặc dữ liệu khác được truyền tải tới P-touch có cùng số khóa với tệp mẫu khác đã lưu trong P-touch thì tệp mẫu mới sẽ ghi đè lên tệp mẫu cũ. Bạn có thể xác nhận các lần gán số khóa của các tệp mẫu được lưu trong P-touch bằng cách lưu dự phòng các tệp hoặc dữ liệu khác (tham khảo “Lưu dự phòng Tệp mẫu và Dữ liệu khác được lưu trong P-touch” ở trang 36).
- Nếu như bộ nhớ P-touch bị đầy, hãy xóa một hoặc vài tệp mẫu trong bộ nhớ không xóa của P-touch (tham khảo “Lưu dự phòng Tệp mẫu và Dữ liệu khác được lưu trong P-touch” ở trang 36).

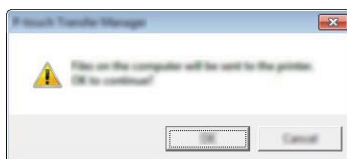
7 Để thay đổi tên của các tệp mẫu hoặc dữ liệu khác sẽ được truyền tải, hãy nhấp vào trong mục mong muốn và nhập tên mới.

8 Chọn thư mục chứa các tệp mẫu hoặc dữ liệu khác mà bạn muốn truyền tải, sau đó nhấp vào [Truyền dữ liệu]. Một thông báo xác nhận sẽ được hiển thị.



 Bạn cũng có thể truyền tải từng mục riêng tới P-touch. Chọn tệp mẫu hoặc dữ liệu khác mà bạn muốn truyền tải, sau đó nhấp vào [Truyền dữ liệu].

9 Nhấp vào [OK].



Các tệp mẫu được chọn hoặc dữ liệu khác sẽ được truyền tải tới P-touch.

! Để in dữ liệu được truyền tải tới P-touch thì phải chuyển P-touch từ chế độ truyền tải sang chế độ thường. Tắt P-touch và sau đó bật lại.

1

2

3

4

5

6

7

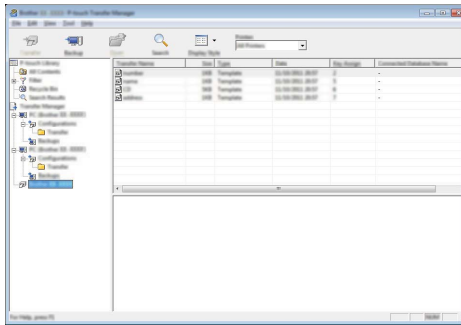
8

Lưu dự phòng Tập mẫu và Dữ liệu khác được lưu trong P-touch

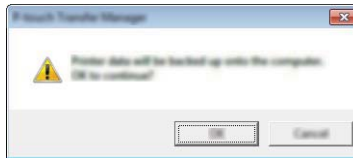
Sử dụng các bước sau để nhận các tập mẫu và dữ liệu khác được lưu trong P-touch để lưu trên máy tính.

- ❗ Các tập mẫu được lưu dự phòng không thể được chỉnh sửa trên máy tính.
- Phụ thuộc vào kiểu máy P-touch, các tập mẫu hoặc dữ liệu khác được lưu dự phòng từ một kiểu máy P-touch có thể không được truyền tải sang kiểu máy P-touch khác.

- 1** Kết nối máy tính với P-touch và mở P-touch.
Tên của kiểu máy P-touch sẽ được hiển thị trong phần xem thư mục.
Nếu bạn chọn một máy P-touch trong phần xem thư mục, các tập mẫu hiện hành và dữ liệu được lưu trong P-touch sẽ được hiển thị.



- 2** Chọn P-touch để lưu dự phòng và sau đó nhấp vào [Sao lưu].
Một thông điệp xác nhận được hiển thị.

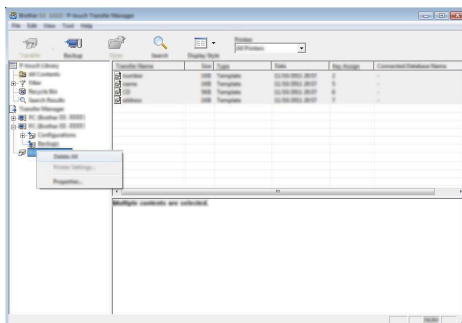


- 3** Nhấp vào [Đồng ý].
Một thư mục mới được tạo trong P-touch trong cửa sổ thư mục. Tên của thư mục được lập theo ngày tháng và thời gian của bản dự phòng. Mọi tập mẫu của P-touch và dữ liệu khác được truyền tải vào thư mục mới và được lưu trong máy tính.

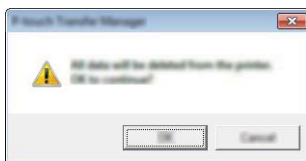
Xóa mọi dữ liệu của P-touch

Sử dụng các bước sau để xóa mọi tệp mẫu hoặc dữ liệu khác được lưu trong P-touch.

- 1 | Kết nối máy tính với P-touch và mở P-touch.
Tên của kiểu máy sẽ được hiển thị trong phần xem thư mục.
- 2 | Nhấp chuột phải vào kiểu máy và chọn [Xóa Tất cả].



Một thông điệp xác nhận được hiển thị.



- 3 | Nhấp vào [Đồng ý].
Mọi tệp mẫu và dữ liệu khác được lưu trong P-touch sẽ bị xóa.

1

2

3

4

5

6

7

8

Sử dụng Dữ liệu được Truyền tải tới P-touch.

Một tệp mẫu, cơ sở dữ liệu hoặc hình ảnh ký tự do người dùng định nghĩa được truyền tải từ máy tính có thể được sử dụng để tạo hoặc in nhãn.
Hãy tham khảo “Xóa Dữ liệu được Truyền tải” ở trang 43 để xóa dữ liệu được truyền tải.

Hình ảnh Ký tự do người dùng định nghĩa

Tham khảo “Nhập các Biểu tượng” ở trang 8 để nhập hình ảnh.

In Tệp mẫu được Truyền tải

Một bố cục cho nhãn được tạo bằng P-touch Editor (tệp tin *.lhx) có thể được truyền tải tới P-touch Editor khi nó có thể được sử dụng làm tệp mẫu để in nhãn. Các Tệp mẫu có thể được chỉnh sửa bằng cách sử dụng văn bản trong cơ sở dữ liệu hoặc bằng cách nhập trực tiếp văn bản vào.


- ⚠ Trước khi chỉnh sửa một tệp mẫu, hãy truyền tiếp tệp mẫu tới P-touch.
- Khi việc truyền tiếp dữ liệu vào P-touch đã xong, hãy tắt P-touch và bật lại.

■ Khi tệp mẫu không có đối tượng để chỉnh sửa

- 1] Bấm phím **Tệp tin**, chọn “Đã chuyển mẫu” sử dụng phím ▲ hoặc ▼ và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.

💡 “Đã chuyển mẫu” được hiển thị nếu một tệp mẫu được truyền tải.

- 2] Chọn tệp mẫu để in bằng cách sử dụng phím ▲ hoặc ▼ và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.

💡 Khi tệp mẫu được liên kết với một cơ sở dữ liệu, biểu tượng  sẽ hiển thị trong góc trên bên phải của màn hình.

- 3] Bấm phím **In** để bắt đầu in.

■ Khi tệp mẫu đã có một đối tượng để chỉnh sửa

Nếu cần, tệp mẫu có thể được tạm thời chỉnh sửa. Tuy nhiên, không thể lưu tệp mẫu sau khi đã bị thay đổi.

Khi tệp mẫu không được liên kết với một cơ sở dữ liệu thì nhãn sẽ sẵn sàng được in sau khi bạn chọn tệp mẫu của nhãn và nhập văn bản vào mỗi trường.



Khi tệp mẫu được liên kết với cơ sở dữ liệu và bản ghi đơn nhất hoặc một khoảng các bản ghi trong cơ sở dữ liệu được liên kết với tệp mẫu có thể được in ra.

- ⚠ Các bước sau được thực hiện để in một bản ghi trong cơ sở dữ liệu.
- Bạn không thể thêm hoặc xóa ngắt dòng.

- 1] Bấm phím **Tệp tin**, chọn “Đã chuyển mẫu” sử dụng phím ▲ hoặc ▼ và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.

💡 “Đã chuyển mẫu” được hiển thị nếu một tệp mẫu được truyền tải.

- 2** Chọn tệp mẫu để chỉnh sửa bằng cách sử dụng phím ▲ hoặc ▼ và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.


 Khi tệp mẫu được liên kết với một cơ sở dữ liệu, biểu tượng  sẽ hiển thị trong góc trên bên phải của màn hình.

- 3** Chọn “Sửa nhân (không lưu)” bằng cách sử dụng phím ▲ hoặc ▼ và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.
Các đối tượng có thể được chỉnh sửa sẽ được hiển thị.

- 4** Chọn đối tượng mẫu để chỉnh sửa bằng cách sử dụng phím ▲ hoặc ▼ và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.


- Khi tệp mẫu được liên kết với một cơ sở dữ liệu:
Nội dung của đối tượng được chọn sẽ được hiển thị. Chỉnh sửa biểu tượng và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.
- Khi tệp mẫu được liên kết với một cơ sở dữ liệu:
Bản ghi đầu tiên của cơ sở dữ liệu sẽ được hiển thị. Chỉnh sửa biểu tượng và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.

- 5** Bấm phím **In** để bắt đầu in.

 Khi các tệp mẫu đang chỉnh sửa được liên kết với một cơ sở dữ liệu:

- Khi một đối tượng không được liên kết với cơ sở dữ liệu đã được chỉnh sửa thì bạn có thể bấm phím **Esc (Thoát)** để quay trở về bước 3 và sau đó chọn “In từ dữ liệu” để in một khoảng được lựa chọn trong cơ sở dữ liệu. Để chọn khoảng bạn muốn in, hãy tham khảo bước 3 tới 5 “Khi tệp mẫu được liên kết với cơ sở dữ liệu và sẽ không được chỉnh sửa”.
- Khi một đối tượng được liên kết với cơ sở dữ liệu đã được chỉnh sửa thì nội dung được chỉnh sửa sẽ bị xóa nếu bạn chọn “In từ dữ liệu”. Do đó, hãy in tệp mẫu chỉ cần bấm phím **In** như mô tả trong bước 5 bên trên.



■ Khi tệp mẫu được liên kết với cơ sở dữ liệu và sẽ không được chỉnh sửa.

-  • Các bước sau dùng để in các bản ghi của cơ sở dữ liệu. Cơ sở dữ liệu không bị thay đổi.
• Khi in một khoảng các bản ghi cơ sở dữ liệu thì văn bản không thể được chỉnh sửa.

- 1** Bấm phím **Tệp tin**, chọn “Đã chuyển mẫu” sử dụng phím ▲ hoặc ▼ và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.

 “Đã chuyển mẫu” được hiển thị nếu một tệp mẫu được truyền tải.

- 2** Chọn tệp mẫu để in bằng cách sử dụng phím ▲ hoặc ▼ và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.

 Khi tệp mẫu được liên kết với một cơ sở dữ liệu, biểu tượng  sẽ hiển thị tại góc trên bên phải của màn hình.

- 3** Chọn “In từ dữ liệu” bằng cách sử dụng phím ▲ hoặc ▼ và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.
Nội dung của cơ sở dữ liệu được liên kết với tệp mẫu sẽ được hiển thị.

- 4** Chọn bản ghi đầu tiên trong khoảng bạn muốn in bằng cách sử dụng phím ▲, ▼, ◀ hoặc ▶ và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)**, hoặc **Enter**.

number	name
1A-B01	AA
1A-B02	AB

- 5** Chọn bản ghi cuối cùng trong khoảng bạn muốn in bằng cách sử dụng phím ▲, ▼, ◀ hoặc ▶ và sau đó bấm phím **In, OK (Đồng ý)** hoặc **Enter** để bắt đầu in.
 Khi một khoảng được đặt thì các bản ghi được chọn sẽ được làm nổi bật.

number	name
1234567	123-45
ZYXWV	123-67



- Bấm phím **Esc (Thoát)** để quay trở lại bước trước.
- Số ký tự tối đa có thể được in cho một tệp mẫu được truyền tải là 1.500 ký tự. Tuy nhiên, số ký tự tối đa sẽ bị giảm xuống khi các ngắt dòng hoặc các khối được thêm.

Sử dụng Cơ sở dữ liệu được Truyền tải

Một cơ sở dữ liệu được chuyển sang một tệp tin *.csv có thể được truyền tải tới P-touch. Dữ liệu cho một cơ sở dữ liệu được truyền tải mà không có tệp mẫu có thể được nhập vào mỗi kiểu ứng dụng nhãn. Dữ liệu về cơ sở dữ liệu sẽ được nhập vào theo số khối và trang đặt cho mỗi kiểu ứng dụng nhãn. Tham khảo “Lựa chọn một Kiểu Ứng dụng Làm nhãn” trong Hướng dẫn Cài đặt Nhanh để biết thêm thông tin về cài đặt số khối và trang cho mỗi kiểu ứng dụng nhãn.



- Trước khi sử dụng một cơ sở dữ liệu, hãy truyền tải cơ sở dữ liệu tới P-touch.
- Nếu một cơ sở dữ liệu và tệp mẫu được liên kết và truyền tải cùng nhau thì cơ sở dữ liệu chỉ có thể sử dụng tệp mẫu đó.



- Nếu khoảng cơ sở dữ liệu được chọn lớn hơn số lượng khối và trang đã đặt thì dữ liệu sẽ được nhập tới khi số khối và trang Tối đa đặt được.
- Nếu số khối và trang đã đặt lớn hơn khoảng cơ sở dữ liệu được chọn thì hoạt động sẽ kết thúc khi tất cả cơ sở dữ liệu đã được nhập. Các khối và trang còn lại sẽ được in ra mà không có dữ liệu gì.

Các kết quả in được hiển thị cho mỗi kiểu ứng dụng nhãn khi cơ sở dữ liệu cho các ví dụ sau được nhập.

■ Ví dụ 1:

number	name①	type	length	Block No.
1A-B01	AA	a	10	#008
1A-B02	AB	b	20	#009
1A-B03	AC	c	30	#010
1A-B04	AD	d	40	#011
1A-B05	AE	e	50	#012
1A-B06	AF	f	60	#013
1A-B07	AG	g	70	#014
1A-B08	AH	h	80	#015
1A-B09	AI	i	90	#016

■ Ví dụ 2:

number	name②	type	length	Block No.
1A-B01	AA	a	10	#008
1A-B02	AB	b	20	#009
1A-B03	AC	c	30	#010
1A-B04	AD	d	40	#011
1A-B05	AE	e	50	#012
1A-B06	AF	f	60	#013
1A-B07	AG	g	70	#014
1A-B08	AH	h	80	#015
1A-B09	AI	i	90	#016

Loại Ứng dụng Nhãn	Nhập dữ liệu Phương pháp	Kết quả In của Ví dụ 1 (một trường mỗi bản ghi được chọn)	Kết quả In của Ví dụ 2 (hai trường mỗi bản ghi được chọn)								
GENERAL	Dữ liệu được nhập theo số khối và trang đã được đặt	<table border="1"> <tr> <td>AA</td> <td>AB</td> <td>AC</td> <td>AD</td> </tr> </table> <p>* Khi 2 khối được đặt mỗi trang</p>	AA	AB	AC	AD	<table border="1"> <tr> <td>AA</td> <td>a</td> <td>AB</td> <td>b</td> </tr> </table> <p>* Khi 2 khối được đặt mỗi trang</p>	AA	a	AB	b
AA	AB	AC	AD								
AA	a	AB	b								
FACEPLATE	Cho riêng từng trang	<table border="1"> <tr> <td>AA</td> <td>AB</td> <td>AC</td> <td>AD</td> </tr> </table>	AA	AB	AC	AD	<table border="1"> <tr> <td>AA</td> <td>a</td> <td>AB</td> <td>b</td> </tr> </table>	AA	a	AB	b
AA	AB	AC	AD								
AA	a	AB	b								
SELF-LAMINATING	Cho riêng từng trang	<table border="1"> <tr> <td>AA</td> <td>AB</td> <td>AC</td> <td>AD</td> </tr> </table>	AA	AB	AC	AD	<table border="1"> <tr> <td>AA</td> <td>a</td> <td>AB</td> <td>b</td> </tr> </table>	AA	a	AB	b
AA	AB	AC	AD								
AA	a	AB	b								

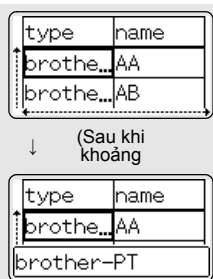
Loại Ứng dụng Nhấn	Nhập dữ liệu Phương pháp	Kết quả In của Ví dụ 1 (một trường mỗi bản ghi được chọn)	Kết quả In của Ví dụ 2 (hai trường mỗi bản ghi được chọn)
CABLE WRAP	Cho riêng từng trang	AA AA AA AB AB AB AC AC AC AD AD AD	AA AA AA a a a a a a
CABLE FLAG	Cho riêng từng trang	AA AA AB AB	AA AA a a
	Cho riêng từng khối	AA AB AC AD	AA a AB b
PATCH PANEL	Cho riêng từng khối	AA AB AC AD AE AF	AA a AB b AC c
PUNCH-DOWN BLOCK	Cho riêng từng khối	AA AB AC AD AE AF AG	AA a AB b AC c AD d

1] Bấm phím **Cơ sở dữ liệu**, chọn cơ sở dữ liệu cần sử dụng và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.

Bản ghi đầu tiên của cơ sở dữ liệu được chọn sẽ hiển thị.

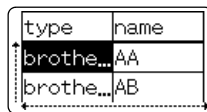


- Nếu bản ghi được chọn không bị thay đổi trong khoảng thời gian nhất định khi cơ sở dữ liệu được hiển thị thì nội dung của bản ghi sẽ được hiển thị ở cuối màn hình. Tuy nhiên, nội dung của bản ghi sẽ không được hiển thị nếu bản ghi có 7 hoặc ít hơn các ký tự.
- Khi phím **Xem trước** được bấm thì đặc tính của bản ghi đó sẽ được hiển thị.
- Khi cài đặt trang, dòng "các tên trường" (dòng đầu của dữ liệu) không thể được chọn.



2] Chọn bản ghi đầu trong khoảng mà bạn muốn chèn và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.

Bản ghi được chọn sẽ được làm nổi bật.



3] chọn bản ghi cuối trong khoảng mà bạn muốn chèn và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.

Khoảng được chọn sẽ được làm nổi bật.

Nội dung của cơ sở dữ liệu được chọn sẽ được hiển thị.



■ **Tim kiếm cơ sở dữ liệu**

Khi chọn một bản ghi của cơ sở dữ liệu để sử dụng trong một tệp mẫu hoặc thêm vào nhãn, bạn có thể tìm kiếm các bản ghi có chứa các ký tự cụ thể hoặc một số cụ thể.

Việc tìm kiếm tiếp tục về bên phải sau chuỗi trùng khớp đầu tiên. Sau đó các bản ghi của cơ sở dữ liệu sẽ được tìm theo cùng hướng như thứ tự nhập cho kiểu nhãn. Dòng “các tên trường” cũng sẽ được tìm kiếm.

Các ký tự tìm kiếm khả dụng bao gồm các chữ cái in hoa và in thường (bao gồm các ký tự trọng âm), các số, và các biểu tượng hoa được hiển thị trên các phím.

- 1** Bấm phím **Cơ sở dữ liệu**, chọn cơ sở dữ liệu cần sử dụng và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.

Bản ghi đầu tiên của cơ sở dữ liệu được chọn sẽ hiển thị.

number	name
1A-B01	AA
1A-B02	AB

- 2** Gõ vào ký tự đầu tiên (vd: “B”) mà bạn muốn tìm kiếm.

Ví dụ: Nếu bạn gõ “B” thì các trường sẽ được tìm từ trường đầu tiên để có các chuỗi ký tự có chứa “B”.

number	name
1A-B01	AA
1A-B02	AB

Nếu tìm thấy một chuỗi có chứa “B” thì con trỏ sẽ dịch chuyển tới dữ liệu đó và “B” sẽ được làm nổi bật. Ngoài ra, “B” sẽ được lưu trong bộ nhớ trong.

Nếu không tìm thấy một chuỗi có chứa ký tự “B” thì con trỏ sẽ giữ nguyên vị trí hiện tại mà không dịch chuyển và ký tự “B” sẽ không được lưu ở bộ nhớ trong.

- 3** Gõ vào ký tự thứ 2 (vd: “R”) mà bạn muốn tìm kiếm.

Tiếp theo, nếu bạn gõ “R”, thì các trường sẽ được tìm từ trường tiếp theo để tìm các chuỗi ký tự có chứa “BR”.

name	type
AA	brothe...
brother-aa	

Nếu tìm thấy một chuỗi có chứa “BR” thì con trỏ sẽ dịch chuyển tới dữ liệu đó và “BR” sẽ được làm nổi bật. Ngoài ra, “BR” sẽ được lưu trong bộ nhớ trong.

- 4** Tiếp tục tìm kiếm cơ sở dữ liệu sử dụng thao tác trên.



• Nếu ký tự bạn muốn tìm có trong nhiều trường trong cơ sở dữ liệu thì bấm phím **Cơ sở dữ liệu** để dịch chuyển tới trường tiếp theo có chứa ký tự đó. Ký tự đó sẽ được làm nổi bật trong trường.

• Bấm phím **BS (Xóa lùi)** để xoác ký tự tìm kiếm cuối được gõ vào. Con trỏ sẽ dịch chuyển tới trường có chứa các ký tự tìm kiếm còn lại.

name	type
AB	brothe...
brother-PT	

number	name
1A-B01	AA
1A-B02	AB

Xóa Dữ liệu được Truyền tải

Sử dụng các phương thức sau để xóa dữ liệu được truyền tải.
Nhiều mục không thể được xóa cùng nhau. Mỗi mục phải được xóa riêng.

■ Xóa các hình ảnh ký tự do người dùng định nghĩa

- 1] Bấm phím **Biểu tượng**, chọn “Tùy chọn” sử dụng phím ▲ hoặc ▼ và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.
- 2] Chọn một hình ảnh về ký tự do người dùng định nghĩa để xóa bằng cách sử dụng phím ▲ hoặc ▼ và sau đó bấm phím hoặc **Xóa**.
Thông báo “Xóa?” sẽ được hiển thị.
- 3] Bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.
Hình ảnh ký tự do người dùng định nghĩa được chọn sẽ bị xóa và hình ảnh tiếp theo sẽ được chọn.
Nếu cần hãy xóa ký tự tiếp theo.

■ Xóa Tập Mẫu

- 1] Bấm phím **Tập tin**, chọn “Đã chuyển mẫu” sử dụng phím ▲ hoặc ▼ và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.
- 2] Chọn tập mẫu để xóa bằng cách sử dụng phím ▲ hoặc ▼ và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.
- 3] Chọn “Xóa” bằng cách sử dụng phím ▲ hoặc ▼ và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.
Thông báo “Xóa?” sẽ được hiển thị.
- 4] Bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.
Tập mẫu đang được chọn sẽ bị xóa và tập mẫu tiếp theo sẽ được chọn.
Nếu cần hãy xóa tập mẫu tiếp theo.

■ Xóa Cơ sở dữ liệu

- 1] Bấm phím **Cơ sở dữ liệu**.
- 2] Chọn một cơ sở dữ liệu để xóa bằng cách sử dụng phím ▲ hoặc ▼ và sau đó bấm phím hoặc **Xóa**.
Thông báo “Xóa?” sẽ được hiển thị.
- 3] Bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.
Tập mẫu đang được chọn sẽ bị xóa và cơ sở dữ liệu tiếp theo sẽ được chọn.
Nếu cần hãy xóa cơ sở dữ liệu tiếp theo.

Sử dụng P-touch Library

P-touch Library cho phép bạn tìm các tệp mẫu hoặc quản lý các tệp mẫu và dữ liệu khác.

Khởi động P-touch Library

■ Đối với Windows 7

Qua nút Start, hãy nhấp vào [Tất cả các chương trình] - [Brother P-touch] - [Công cụ P-touch] - [P-touch Library].

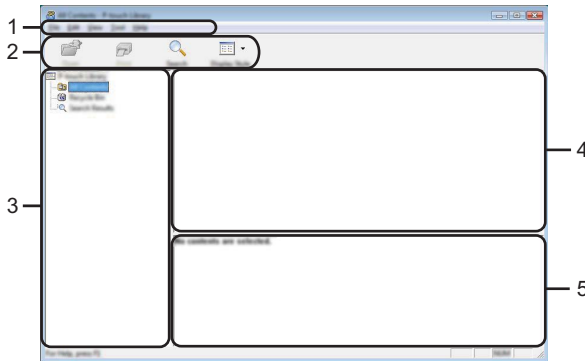
■ Đối với Windows 8.1

Nhấp vào [P-touch Library] trên màn hình [Ứng dụng].

■ Đối với Windows 10

Từ nút Bắt đầu, chọn [Tất cả ứng dụng], rồi nhấp vào [P-touch Library] trong [Brother P-touch].

Khi P-touch Library khởi động, cửa sổ chính sẽ được hiển thị.



1. Thanh menu

Cho phép truy cập tới tất cả các lệnh được nhóm trong các tiêu đề menu ([Tập tin], [Chỉnh sửa], [Xem], [Công cụ], và [Trợ giúp]) theo các chức năng của chúng.

2. Thanh công cụ

Cho phép truy cập tới các lệnh thường dùng.

3. Xem thư mục

Hiển thị danh sách các thư mục. Khi bạn chọn một thư mục thì các tệp mẫu hoặc dữ liệu trong thư mục được chọn sẽ được hiển thị trong danh sách tệp mẫu.





4. Danh sách Tệp mẫu

Hiển thị một danh sách các tệp mẫu hoặc dữ liệu trong thư mục được chọn.

5. Xem trước

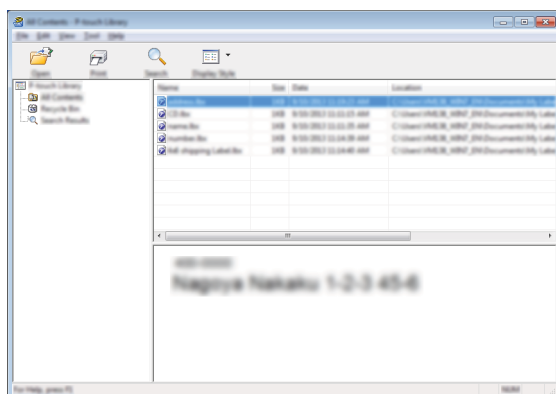
Hiển thị phần xem trước của các tệp mẫu hoặc dữ liệu khác được chọn trong danh sách tệp mẫu.

● Giải thích về các biểu tượng trên Thanh công cụ ●

Biểu tượng	Tên nút	Chức năng
	Mở	Mở mẫu được chọn.
	In	In mẫu nhấn được chọn bằng P-touch.
	Tìm kiếm	Cho phép bạn tìm kiếm các tệp mẫu hoặc dữ liệu khác được đăng ký với P-touch Library.
	Kiểu hiển thị	Thay đổi kiểu hiển thị của tệp.

Mở và Chỉnh sửa Tệp mẫu

Chọn tệp mẫu bạn muốn mở và chỉnh sửa, và sau đó nhấp vào [Mở].



Chương trình được liên kết với tệp mẫu sẽ được khởi động và bạn có thể chỉnh sửa tệp mẫu.

ⓘ Chương trình sẽ khởi động phụ thuộc vào kiểu tệp tin được chọn. Ví dụ, nếu bạn chọn một Tệp mẫu P-touch thì P-touch Editor sẽ khởi động.

1

2

3

4

5

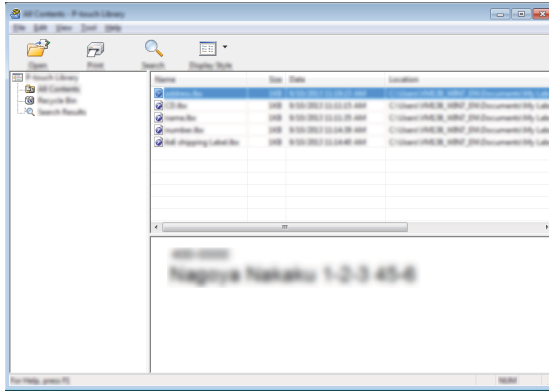
6

7

8

In Tệp mẫu

Chọn tệp mẫu mà bạn muốn in để in và nhấp vào [In].

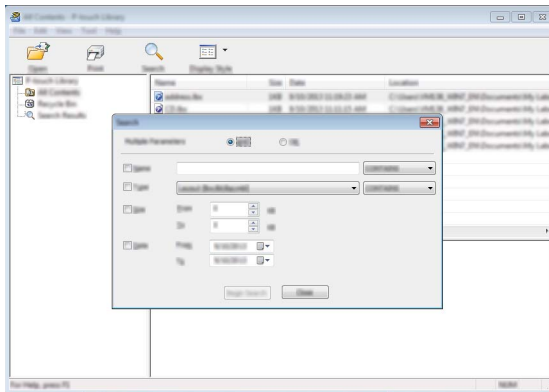


Tệp mẫu sẽ được in sử dụng P-touch được kết nối.

Tìm kiếm Tệp mẫu hoặc Dữ liệu khác

Bạn có thể tìm các tệp mẫu hoặc dữ liệu khác được đăng ký với P-touch Library.

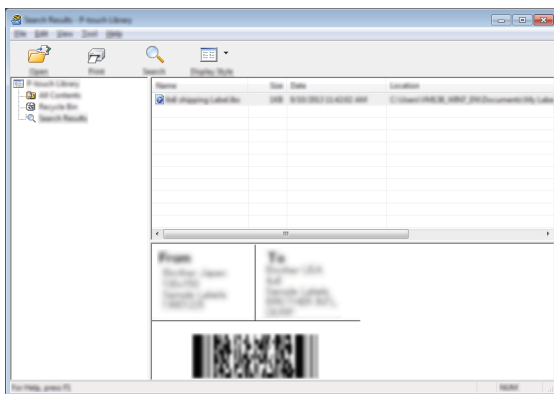
- 1 Nhấp vào [Tìm kiếm].
Hộp thoại [Tìm kiếm] sẽ được hiển thị.




- 2** Xác định các tiêu chí tìm kiếm.
Các tiêu chí tìm kiếm sau có sẵn.

Thiết lập	Chi tiết.
Nhiều Tham số	Quyết định cách thức chương trình tìm kiếm khi có nhiều tiêu chí được xác định. Nếu bạn chọn [VÀ], thì chương trình sẽ tìm các tệp thỏa mãn mọi tiêu chí. Nếu bạn chọn [HOẶC], thì chương trình sẽ tìm các tệp thỏa mãn bất kỳ tiêu chí.
Tên	Cho phép bạn tìm kiếm một tệp mẫu hoặc dữ liệu khác bằng cách xác định tên của tệp.
Loại	Cho phép bạn tìm kiếm một tệp mẫu hoặc dữ liệu khác bằng cách xác định kiểu tệp.
Kích thước	Cho phép bạn tìm kiếm một tệp mẫu hoặc dữ liệu khác bằng cách xác định kích cỡ của tệp.
Ngày	Cho phép bạn tìm kiếm một tệp mẫu hoặc dữ liệu khác bằng cách xác định ngày tháng của tệp.

- 3** Nhấp vào [Bắt đầu tìm kiếm].
Tìm kiếm bắt đầu.



- 4** Đóng hộp thoại [Tìm kiếm].
Có thể xác nhận các kết quả tìm kiếm bằng cách nhấp vào [Kết quả tìm kiếm] trong cửa sổ thư mục.

 Bạn có thể đăng ký các tệp mẫu hoặc dữ liệu khác với P-touch Library bằng cách kéo và thả vào trong thư mục [Tất cả nội dung] hoặc vào cửa sổ thư mục. Bạn cũng có thể cấu hình P-touch Editor để đăng ký các tệp mẫu với P-touch Library một cách tự động, bằng cách thực hiện các bước sau.

1. Trong menu P-touch Editor, chọn [Công cụ] - [Tùy chọn].
2. Trong hộp thoại [Tùy chọn], nhấp vào [Cài đặt Đăng ký] trong thẻ [Tổng quan].
3. Chọn thời gian đăng ký các tệp mẫu được tạo với P-touch Editor, và sau đó nhấp vào [Đồng ý].

KHÔI PHỤC & BẢO DƯỠNG

Khôi phục P-touch

Bạn có thể khôi phục bộ nhớ trong của máy P-touch khi bạn muốn xóa toàn bộ các tệp nhấn được lưu, hoặc trong trường hợp máy P-touch không hoạt động chính xác.

Khôi phục Dữ liệu về Cài đặt gốc bằng cách sử dụng Bàn phím P-touch

Mọi cài đặt văn bản, định dạng, cài đặt tùy chọn và các tệp tin nhấn được lưu sẽ bị xóa khi bạn khôi phục P-touch. Các cài đặt về ngôn ngữ và đơn vị cũng sẽ bị xóa.

■ Để khôi phục tất cả các nhãn và các cài đặt tùy chỉnh

Tắt P-touch. Bấm và giữ phím **Shift** và **BS (Xóa lùi)**. Khi đang giữ phím **Shift** và **BS (Xóa lùi)**, hãy bấm phím **Nguồn điện** một lần và sau đó nhả phím **Shift** và **BS (Xóa lùi)**.

Thả phím **Nguồn điện** trước khi thả các phím khác.

■ Để khôi phục cài đặt tùy chỉnh

Tắt P-touch. Bấm và giữ phím **Shift** và **R**. Khi đang giữ phím **Shift** và **R**, hãy bấm phím **Nguồn điện** một lần và sau đó nhả phím **Shift** và **R**.

Thả phím **Nguồn điện** trước khi thả các phím khác.

Khôi phục Dữ liệu Bằng Phím Menu (Trình đơn)

Bấm phím **Menu (Trình đơn)**, chọn “Cài đặt lại” bằng cách sử dụng phím **▲** hoặc **▼** và sau đó bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**. Chọn phương thức khôi phục bằng cách sử dụng phím **▲** hoặc **▼** và bấm phím **OK (Đồng ý)** hoặc **Enter**.

Giá trị	Chi tiết.
Cài đặt thiết lập	Dữ liệu được truyền tải (các tệp mẫu, cơ sở dữ liệu, và các ký tự do người dùng định nghĩa) và các nội dung trong bộ nhớ tệp sẽ KHÔNG bị xóa. Những dữ liệu khác sẽ bị xóa và mọi cài đặt ngoại trừ cài đặt Wi-Fi® sẽ được khôi phục cài đặt gốc.
Xóa mọi nội dung	Dữ liệu được truyền tải (các tệp mẫu, cơ sở dữ liệu, và các ký tự do người dùng định nghĩa) và các nội dung trong bộ nhớ tệp sẽ bị xóa. Các dữ liệu khác sẽ KHÔNG bị xóa và cài đặt KHÔNG được khôi phục.
Thiết lập gốc	Tất cả các nhãn, các cài đặt tùy chỉnh và các cài đặt Wi-Fi sẽ được khôi phục về cài đặt gốc.


Bảo dưỡng

Máy P-touch cần được vệ sinh định kỳ duy trì hiệu năng và tuổi thọ.

 Luôn tháo pin và ngắt kết nối Bộ chuyển nguồn AC trước khi vệ sinh P-touch.

Vệ sinh Máy


Lau sạch mọi bụi bặm và dấu vết trên máy bằng vải mềm, khô.
Sử dụng vải hơi ẩm đối với các vết khó lau.

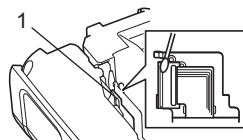
 Không sử dụng dung môi pha loãng sơn, benzen, rượu hay bất cứ dung môi hữu cơ nào khác. Những thứ này có thể làm biến dạng vỏ hoặc làm hỏng bề ngoài của P-touch.

Vệ sinh Đầu in

Các vết hoặc ký tự kém chất lượng trên nhãn in thường chỉ báo rằng đầu in đang bị bẩn. Làm sạch đầu in bằng que tăm bông hoặc hộp băng làm sạch đầu in tùy chọn (TZe-CL4).


1. Đầu in

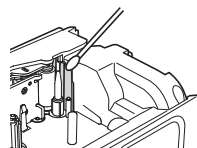
 • Không trực tiếp chạm vào đầu in bằng tay trần.
• Tham khảo hướng dẫn đi kèm hộp băng làm sạch đầu in để biết các chỉ dẫn cách sử dụng nó.



Làm sạch Dao cắt băng

Keo của băng có thể tích tụ trong các lưỡi cắt sau khi dùng liên tục, làm cùn lưỡi dao có thể gây ra kẹt băng.

 • Lau lưỡi dao cắt bằng que tăm bông được làm ẩm bằng cồn ethanol hoặc isopropyl alcohol (rubbing alcohol).
• Không trực tiếp chạm vào lưỡi dao cắt bằng tay trần.



1

2

3

4

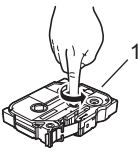
5

6

7

8

Làm gì khi...

Sự cố	Giải pháp	
Màn hình bị “khóa”, hoặc P-touch không phản ứng bình thường.	Tham khảo “Khôi phục P-touch” ở trang 48 và khôi phục lại bộ nhớ trong về cài đặt gốc. Nếu khôi phục lại P-touch không giải quyết được vấn đề thì hãy ngắt kết nối Bộ chuyển nguồn AC và tháo pin ra hơn 10 phút.	
Màn hình sẽ không hiển thị gì sau khi bật nguồn.	<ul style="list-style-type: none"> Kiểm tra xem pin có được lắp đúng và Bộ chuyển nguồn AC có được thiết kế riêng cho máy P-touch (kèm theo máy) có được kết nối đúng cách hay chưa. Hãy kiểm tra pin sạc Li-ion có được sạc đầy hay chưa. 	
Các thông báo trên màn hình LCD hiển thị bằng ngôn ngữ nước ngoài.	Tham khảo Hướng dẫn Cài đặt Nhanh để chọn ngôn ngữ mong muốn.	
Nhãn không được in sau khi bấm phím In.	<ul style="list-style-type: none"> Kiểm tra xem văn bản đã được nhập và cuộn băng đã được lắp đúng cách có đủ băng hay chưa. Nếu băng bị cong, hãy cắt bỏ phần bị cong và luôn băng qua rãnh thoát băng. Nếu băng bị kẹt, hãy lấy cuộn băng ra và sau đó kéo băng bị kẹt và cắt bỏ. Kiểm tra xem đầu cuối của băng có đi qua rãnh băng trước khi lắp đặt lại cuộn băng. 	
Nhãn không được in đúng cách.	<ul style="list-style-type: none"> Tháo cuộn băng và lắp lại, ấn cuộn băng chắc chắn cho tới khi cuộn băng vào vị trí với tiếng tách. Nếu đầu in bị bẩn, hãy vệ sinh bằng giẻ bông hoặc băng cuộn băng vệ sinh đầu in tùy chọn (TZe-CL4). 	
Ruy-băng mực bị tách ra khỏi trục lăn mực.	<p>Nếu ruy-băng mực bị hỏng, hãy thay thế hộp băng. Nếu không, hãy giữ nguyên băng không cắt và tháo hộp băng ra, sau đó quấn phần ruy-băng mực bị lỏng vào ống như thể hiện trong hình.</p> <p>1. Ống</p>	
P-touch dừng lại trong khi đang in nhãn.	<ul style="list-style-type: none"> Thay thế hộp băng nếu thấy băng bị sọc, bởi điều này chỉ báo rằng đã đến cuối băng. Thay thế tất cả các pin hoặc kết nối Bộ chuyển nguồn AC trực tiếp vào P-touch. 	
Nhãn không được cắt tự động.	<ul style="list-style-type: none"> Kiểm tra phần cài đặt Tùy chọn Cắt băng. Hãy tham khảo “Các Tùy chọn Cắt Băng” ở trang 13 để biết thêm thông tin. Cách khác, hãy bấm phím Nạp & Cắt để nạp và cắt băng. 	
Một lỗi kẹt băng không thể gỡ ra được mặc dù đã làm theo phần gỡ rối.	Vui lòng liên hệ với dịch vụ khách hàng của Brother.	

Sự cố	Giải pháp
<p>Khi đang in nhiều bản sao của một nhãn thì một thông điệp hiển thị để xác định xem bạn có muốn các nhãn được cắt sau khi mỗi nhãn được in ra hay không.</p>	<p>Do các nhãn được cắt không được để lại trong rãnh thoát băng vì vậy thông điệp này được hiển thị. Để bỏ hiển thị thông điệp, hãy bấm phím Menu (Trình đơn), chọn “Nâng cao” bằng cách sử dụng phím hoặc, và sau đó bấm phím OK (Đồng ý) hoặc Enter. Chọn “Dừng cắt” bằng cách sử dụng phím ▲ hoặc ▼, và sau đó bấm phím OK (Đồng ý) hoặc Enter.</p>
<p>Tôi không biết số phiên bản của firmware cho P-touch.</p>	<p>Số phiên bản và thông tin khác về firmware có thể được xác định theo các bước sau. Bấm phím Menu (Trình đơn), chọn “Thông tin phiên bản” bằng cách sử dụng phím ▲ hoặc ▼ và sau đó bấm phím OK (Đồng ý) hoặc Enter.</p>

1

2

3

4

5

6

7

8

Các Thông báo lỗi.

Khi có thông báo lỗi xuất hiện trên màn hình, hãy thực hiện theo các giải pháp dưới đây.

Thông báo.	Nguyên nhân/Khắc phụ
Loại Adapter đang kết sai!	Bộ chuyển nguồn AC không tương thích được kết nối. Hãy sử dụng Bộ chuyển nguồn AC phù hợp.
Sắp hết pin!	Pin được lắp vào ngày càng yếu.
Thay pin!	Pin được lắp chuẩn bị hết.
Hãy sạc pin!	Pin sắp hết. Hãy sạc pin lithium-ion.
Pin bị hư Dùng nguồn điện khác!	Pin Li-ion bị hỏng. Vui lòng sử dụng Bộ chuyển nguồn AC, pin alkaline kích cỡ AA (LR6) hoặc pin sạc Ni-MH kích cỡ AA (HR6).
Làm mát Đợi XX phút rồi khởi động!	Lỗi nhiệt độ cao. Đợi theo thời gian nêu trong thông báo và thử lại.
Lỗi cắt!	Dao cắt băng bị đóng khi bạn cố in hoặc nạp băng. Tắt P-touch và sau đó bật lại trước khi tiếp tục. Nếu băng bị xoắn trong dao cắt thì hãy tháo băng ra.
Lắp hộp nhãn!	Không có cuộn băng nào được lắp khi bạn cố in hoặc xem trước một nhãn hoặc nạp băng. Lắp một cuộn băng trước khi tiếp tục.
Đầy chữ!	Số ký tự tối đa đã được nhập. Chính sửa văn bản và sử dụng ít ký tự hơn.
Không nội dung!	Không có văn bản, biểu tượng hoặc dữ liệu mã vạch được nhập khi bạn cố in hoặc xem trước một nhãn. Hãy nhập dữ liệu trước khi tiếp tục.
Sai Giá trị!	Giá trị nhập vào để cài đặt chiều dài băng, nhiều bản sao hoặc chức năng đánh số không hợp lệ. Nhập giá trị hợp lệ để cài đặt.
Loại hộp nhãn đã thay đổi!	Cuộn băng được chọn để in khác với cuộn băng được lắp vào P-touch.
Giới hạn dòng! Tối đa 7 dòng	Số dòng tối đa đã được nhập. Giới hạn xuống bảy dòng.
Bề rộng nhãn giới hạn! Tối đa 5 dòng	Có nhiều hơn năm dòng văn bản khi bạn bấm phím In hoặc Xem trước khi đang sử dụng băng 18 mm. Giới hạn số dòng xuống năm, hoặc thay bằng cuộn băng có chiều rộng lớn hơn.
Bề rộng nhãn giới hạn! Tối đa 3 dòng	Có nhiều hơn ba dòng văn bản khi bạn bấm phím In hoặc Xem trước khi đang sử dụng băng 12 mm. Giới hạn số dòng xuống ba, hoặc thay bằng cuộn băng có chiều rộng lớn hơn.
Bề rộng nhãn giới hạn! Tối đa 2 dòng	Có nhiều hơn hai dòng văn bản khi bạn bấm phím In hoặc Xem trước khi đang sử dụng băng 6 mm. Giới hạn số dòng xuống hai, hoặc thay bằng cuộn băng có chiều rộng lớn hơn.
Giới hạn vùng! Tối đa 99 vùng	Vượt quá kích thước của khối tối đa. Giới hạn số khối xuống 99.

Thông báo.	Nguyên nhân/Khắc phụ
Giới hạn dài!	Chiều dài của nhãn cần in sử dụng văn bản nhập vào dài hơn 1 m. Chính sửa văn bản để chiều dài của nhãn nhỏ hơn 1 m.
Lắp hộp nhãn 24mm!	Một cuộn băng 24 mm không được lắp đặt khi Tệp mẫu hoặc Các bố cục khối cho băng 24 mm được chọn. Lắp một Cuộn băng 24 mm:
Lắp hộp nhãn 18mm!	Một cuộn băng 18 mm không được lắp đặt khi Tệp mẫu hoặc Các bố cục khối cho băng 18 mm được chọn. Lắp một Cuộn băng 18 mm:
Lắp hộp nhãn 12mm!	Một cuộn băng 12 mm không được lắp đặt khi Tệp mẫu hoặc Các bố cục khối cho băng 12 mm được chọn. Lắp một Cuộn băng 12 mm:
Lắp hộp nhãn 9mm!	Một cuộn băng 9 mm không được lắp đặt khi Tệp mẫu hoặc Các bố cục khối cho băng 9 mm được chọn. Lắp một Cuộn băng 9 mm.
Lắp hộp nhãn 6mm!	Một cuộn băng 6 mm không được lắp đặt khi Tệp mẫu hoặc Các bố cục khối cho băng 6 mm được chọn. Lắp một Cuộn băng 6 mm.
Lắp Ống co nhiệt HS 23.6mm!	Một Ống co nhiệt 23,6mm không được lắp đặt khi Tệp mẫu Ống co nhiệt 23,6mm được chọn. Lắp đặt Ống co nhiệt 23,6 mm.
Lắp Ống co nhiệt HS 17.7mm!	Một Ống co nhiệt 17,7mm không được lắp đặt khi Tệp mẫu Ống co nhiệt 17,7mm được chọn. Lắp đặt Ống co nhiệt 17,7 mm.
Lắp Ống co nhiệt HS 11.7mm!	Một Ống co nhiệt 11,7mm không được lắp đặt khi Tệp mẫu Ống co nhiệt 11,7mm được chọn. Lắp đặt Ống co nhiệt 11,7 mm.
Lắp Ống co nhiệt HS 8.8mm!	Một Ống co nhiệt 8,8mm không được lắp đặt khi Tệp mẫu Ống co nhiệt 8,8mm được chọn. Lắp đặt Ống co nhiệt 8,8 mm.
Lắp Ống co nhiệt HS 5.8mm!	Một Ống co nhiệt 5,8mm không được lắp đặt khi Tệp mẫu Ống co nhiệt 5,8mm được chọn. Lắp đặt Ống co nhiệt 5,8 mm.
Chữ quá dài!	Chiều dài của nhãn được in sử dụng văn bản dài hơn cài đặt chiều dài. Chính sửa văn bản để vừa với chiều dài đã đặt hoặc thay đổi cài đặt chiều dài.
Đầy bộ nhớ!	Không đủ bộ nhớ trong khi bạn cố lưu một tệp nhãn. Xóa các tệp tin không cần thiết để có nhiều bộ nhớ trống cho tệp tin nhãn mới đó.
Kiểm tra # kí tự nhập vào!	Số lượng chữ số nhập vào dữ liệu mã vạch không trùng với số các con số cài đặt trong tham số mã vạch. Hãy nhập số lượng đúng các chữ số.
Nhãn A,B,C, D tại Start&End!	Dữ liệu mã vạch được nhập không có các mã bắt đầu/dừng lại theo yêu cầu (phải có A, B, C, hoặc D ở phần đầu và phần cuối của dữ liệu mã vạch đối với giao thức CODEBAR). Hãy nhập đúng dữ liệu mã vạch.
Tối đa 5 mã vạch trên nhãn!	Đã có năm mã vạch được nhập vào dữ liệu văn bản khi bạn cố nhập một mã vạch mới. Bạn chỉ có thể sử dụng tối đa năm mã vạch cho mỗi nhãn. Bạn có thể nhập tối đa hai mã vạch khi MM : MM được chọn trong bố cục cờ.
Chữ Quá lớn!	Kích cỡ văn bản quá lớn. Hãy chọn tùy chọn kích cỡ khác.
Lỗi 02!	Vui lòng liên hệ với dịch vụ khách hàng của Brother.

1

2

3

4

5

6

7

8

XỬ LÝ SỰ CỐ

Thông báo.	Nguyên nhân/Khắc phụ
Chọn Thiết Lập Cắt Khác!	Chiều dài của băng được đặt theo cài đặt chiều dài băng ngắn hơn so với tổng chiều dài của lề trái và lề phải được áp dụng trong tùy chọn cắt băng "Lề lớn". Bạn phải chọn một tùy chọn cắt băng khác.
Đóng nắp!	Nắp lưng bị mở. Hãy đóng nắp khi in.
Nhãn lấp không tương thích với máy!	Đã lắp băng không tương thích với P-touch. Hãy sử dụng băng tương thích.
Giới hạn dòng! Tối đa 297 dòng trên nhãn	Vượt quá giới hạn tối đa. Bạn có thể nhập tối đa 297 dòng trên toàn bộ trang và các khối.
Tính năng vùng không cho phép!	Trong phần cài đặt này, bạn không thể thêm hoặc xóa các khối.
Giới hạn dòng! Tối đa 3 dòng	Bổ cục PUNCH-DOWN BLOCK cho phép in tối đa 3 dòng/khối.
Dùng nhãn 9mm hay lớn hơn!	Bổ cục PUNCH-DOWN BLOCK phải sử dụng các cuộn băng 9mm hoặc rộng hơn.
Khi điều chỉnh không chọn thiết kế chuỗi!	Không thể chỉnh sửa văn bản khi bạn đặt Kiểu dây trong PUNCH-DOWN BLOCK là Ngang hoặc Trục.
Không tìm thấy dữ liệu!	Phím Cơ sở dữ liệu trên máy P-touch được bấm khi không có tệp cơ sở dữ liệu nào được lưu trong P-touch.
Không dữ liệu!	Bạn cố mở một tệp cơ sở dữ liệu không chứa bất kỳ dữ liệu nào.
Lỗi mã vạch!	Cố in các nhãn mã vạch từ một cơ sở dữ liệu. P-touch sẽ hiển thị thông báo này khi khoảng cơ sở dữ liệu được chọn bao gồm cả các ký tự/số không hợp lệ, không được hỗ trợ bởi giao thức mã vạch.
Giới hạn dòng! Tối đa 2 dòng	Cài đặt Nhãn Self-Laminating cho phép in tối đa 2 dòng.

PHỤ LỤC

Đặc tả kỹ thuật

Máy chính

Mục	Đặc tả kỹ thuật
Màn hình	
Màn hình ký tự	15 ký tự x 2 dòng và vùng canh chỉnh (128 điểm x 64 điểm)
Độ tương phản màn hình	5 cấp độ (+2, +1, 0, -1, -2)
In	
Phương thức in	Truyền nhiệt
Đầu in	128 điểm / 180 dpi Chế độ phân giải cao: Tối đa 180 dpi x 360 dpi (khi được kết nối với một máy tính)*1
Chiều cao in	Tối đa 18,0 mm (khi sử dụng băng 24 mm)*2
Tốc độ in	Bộ chuyển nguồn AC: Tối đa 30 mm/giây. Pin: Tối đa 20 mm/giây. Tốc độ in thực tế phụ thuộc vào các điều kiện.
Hộp băng/ống	Cuộn băng TZe của Brother (rộng 6 mm, 9 mm, 12 mm, 18 mm, 24 mm) Cuộn ống HSe của Brother (rộng 5,8 mm, 8,8 mm, 11,7 mm, 17,7 mm, 23,6 mm)
Số dòng	băng 24 mm: 1 - 7 dòng; băng 18 mm: 1 - 5 dòng; băng 12 mm: 1 - 3 dòng; băng 9 mm: 1 - 2 dòng; băng 6 mm: 1 - 2 dòng
Tùy chọn cắt	Lề lớn, Lề nhỏ, Dây, Không cắt, Nhấn Đ.Biệt
Bộ nhớ (tệp cục bộ)	
Kích cỡ bộ nhớ đệm	Tối đa 18297 ký tự
Lưu trữ tệp	Tối đa 99 tệp tin
Bộ nhớ (truyền tải)	
Lưu trữ tệp	Tối đa cho mỗi 99 tệp mẫu, cơ sở dữ liệu và hình ảnh
Nguồn điện	
Nguồn điện	Sáu viên pin "AA" alkaline (LR6)*3, sáu viên pin sạc "AA" Ni-MH (HR6)*3, *4, Pin Li-ion (BA-E001), Bộ chuyển nguồn AC (AD-E001).
Tự tắt nguồn	Sáu viên pin "AA" alkaline (LR6)/Sáu viên pin sạc "AA" Ni-MH (HR6): 20 phút. Pin Li-on (BA-E001): 30 phút. Bộ chuyển nguồn AC (AD-E001): 60 phút. (Sử dụng phím Menu (Trình đơn) để thay đổi cài đặt tự động tắt nguồn đối với pin Li-ion hoặc Bộ chuyển nguồn AC.)
Giao diện	
USB	P.bản 2.0 (Tốc độ nhanh nhất) (mini-B, Ngoại vi)

1

2

3

4

5

6

7

8

PHỤ LỤC

Mục	Đặc tả kỹ thuật
Kích cỡ	
Diện tích	Khoảng 125,8 mm (Rộng) x 249,9 mm (Dài) x 94,1 mm (Cao)
Trọng lượng	Khoảng 920 g (không có cuộn băng và pin)
Khác	
Nhiệt độ/ độ ẩm hoạt động	10 °C - 35 °C / độ ẩm 20 % - 80 % (không ngưng tụ) Nhiệt độ tối đa của bóng ưốt: 27 °C

*1 chế độ phân giải cao không thể được sử dụng với Băng vải và Ống cơ nhiệt.

*2 Kích cỡ ký tự thực tế có thể nhỏ hơn chiều cao in tối đa.

*3 Không kèm theo.

*4 Hãy ghé thăm chúng tôi tại support.brother.com để có thông tin mới nhất về pin được khuyến cáo sử dụng.

Các biểu tượng

Danh mục	Các biểu tượng
Dấu chấm	. , ? ! " ' : ; - _ \ / & ` ~ • * @ # % ^ % † ‡
Viễn Thông	
Nghe/Nhìn	
Điện	
Mũi tên	
An toàn	
Bảng cấm	
Dấu ngoặc	() [] < > « » { }
Toán học	+ - × ÷ ± = ≥ ≤ ≠ ≥ ≤ > < ∴ ∵ ¼ ½ ¾ ⅓ ⅔ ⅙ ⅘ ⅚ ⅛ ⅜ ⅝ ⅞ ⅔
Hy Lạp	α β γ δ φ λ μ Ω Σ
Dấu trên / dưới	◊ ® © ™ 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
Dấu đầu dòng	✓ ☑ ● ○ ■ □ ☒ ✂ ★ ☆ ♠ ♡ ♥ ♣ ♦ ♠
Tiền tệ	₫ \$ € £ ¥ ₪
Tổng hợp	

Các biểu tượng trong bảng có thể nhìn hơi khác so với màn hình hệ thống in nhân và khi được in.

1

2

3

4

5

6

7

8

Thuộc tính ký tự

Thuộc tính	Giá trị	Kết quả	Giá trị	Kết quả
Phông	LGO (Letter Gothic)	ABCabc	ATL (Atlanta)	ABCabc
	HEL (Helsinki)	ABCabc	ADM (Adams)	ABCabc
	BRU (Brussels)	ABCabc	SOF (Sofia)	ABCabc
	LA (Los Angeles)	ABCabc		
Kích cỡ	Auto	Khi Auto được chọn, văn bản sẽ tự động được điều chỉnh để in với kích cỡ lớn nhất có thể đối với mỗi chiều rộng của bảng.	18pt	ABCabc
	48pt	ABCabc	12pt	ABCabc
	42pt	ABCabc	9pt	ABCabc gššššš
	36pt	ABCabc	6pt	ABCabc oššššš
	24pt	ABCabc		
Bề rộng	x 2	ABCabc	x 2/3	ABCabc
	x 3/2	ABCabc	x 1/2	ABCabc
	x 1	ABCabc		

Thuộc tính	Giá trị	Kết quả	Giá trị	Kết quả
Kiểu	Normal	ABCabc	ITL (In đậm)	<i>ABCabc</i>
	BLD (In đậm)	ABCabc	I+BLD (In đậm In nghiêng)	<i>ABCabc</i>
	OUT (Viền)	ABCabc	I+OUT (Viền In nghiêng)	<i>ABCabc</i>
	SHD (Đổ bóng)	ABCabc	I+SHD (Đổ bóng In nghiêng)	<i>ABCabc</i>
	SLD (Liên)	ABCabc	I+SLD (In nghiêng Liên nét)	<i>ABCabc</i>
Dòng	Tắt	ABCabc	GD (Gạch dưới)	<u>ABCabc</u>
	GN (Gạch ngang)	ABCabc		
Canh lề	Trái	ABCabc	Phải	ABCabc
	Giữa	ABCabc	Đều (Canh giữa)	A B C a b c



- Kích cỡ phông chữ được in ra trong thực tế phụ thuộc vào chiều rộng của băng, số ký tự và số dòng nhập. Khi các ký tự đã đạt kích cỡ tối thiểu thì phông chữ được chọn sẽ được mặc định là phông chữ tùy chỉnh dựa trên kiểu chữ Helsinki. Điều này cho phép các nhãn được in sử dụng văn bản nhỏ nhất có thể trên một nhãn hẹp hoặc nhiều dòng.
- Tất cả văn bản có kích cỡ 6 điểm được in bằng Helsinki.
- Nếu trong các nhãn in có chứa các ký tự tiếng Việt có dấu (chữ cái viết hoa) thì chiều cao của các ký tự bằng chữ cái (chữ viết hoa) sẽ tự động được thu ngắn để trùng với chiều cao của ký tự tiếng Việt có dấu (chữ viết hoa).
- Khi nhiều nhãn được in thì chiều cao của các ký tự bằng chữ cái (chữ viết hoa) sẽ được thu ngắn với mọi nhãn nếu có bất kỳ nhãn nào có chứa các ký tự tiếng Việt có dấu (chữ viết hoa).

1

2

3

4

5

6

7

8

Các khung

Thuộc tính	Giá trị	Kết quả	Giá trị	Kết quả									
Khung	Tắt	ABCabc	4	<table border="1"><tr><td>ABCabc</td></tr></table>	ABCabc								
	ABCabc												
	1	<table border="1"><tr><td>ABCabc</td></tr></table>	ABCabc	5	<table border="1"><tr><td>ABCabc</td></tr></table>	ABCabc							
	ABCabc												
ABCabc													
2	<table border="1"><tr><td>ABCabc</td></tr></table>	ABCabc	6	<table border="1"><tr><td>ABCabc</td></tr></table>	ABCabc								
ABCabc													
ABCabc													
3	<table border="1"><tr><td>ABCabc</td></tr></table>	ABCabc	7	<table border="1"> <tr><td>ABC</td><td>abc</td><td>ABC</td></tr> <tr><td>ABC</td><td>abc</td><td>ABC</td></tr> <tr><td>ABC</td><td>abc</td><td>ABC</td></tr> </table>	ABC	abc	ABC	ABC	abc	ABC	ABC	abc	ABC
ABCabc													
ABC	abc	ABC											
ABC	abc	ABC											
ABC	abc	ABC											

Các Mã vạch

Bảng Cài đặt Mã vạch

Thuộc tính	Giá trị
Giao thức	CODE39 , CODE128 , EAN-8 , EAN-13 , GS1-128 (UCC/EAN-128), UPC-A , UPC-E , I-2/5 (ITF) , CODABAR
Rộng	Nhỏ
	Lớn
Dưới# (các ký tự được in bên dưới mã vạch)	Bật
	Tắt
Kiểm tra (số kiểm tra)	Tắt
	Bật (chỉ khả dụng với CODE39 , I-2/5 và các giao thức CODABAR)

Danh sách Ký tự Đặc biệt
CODE39

Ký tự Đặc biệt
-
.
(Trống)
\$
/
+
%

CODABAR

Ký tự Đặc biệt
-
\$
:
/
.
+

CODE128, GS1-128 (UCC / EAN-128)

Ký tự Đặc biệt	Ký tự Đặc biệt	Ký tự Đặc biệt
(Trống)	\	DC3
!]	DC4
"	^	NAK
#	_	SYN
\$	NUL	ETB
%	.	CAN
&	SOH	EM
'	STX	SUB
(ETX	ESC
)	EOT	{
*	ENQ	FS
+	ACK	
,	BEL	GS
-	BS	}
.	HT	RS
/	LF	~
:	VT	US
;	FF	DEL
<	CR	FNC3
=	SO	FNC2
>	SI	FNC4
?	DLE	FNC1
@	DC1	
[DC2	

1

2

3

4

5

6

7

8

Các lưu ý về việc sử dụng P-touch Transfer Manager (dành cho Windows)

Vì một số chức năng của P-touch Editor 5.1 không khả dụng với P-touch, hãy lưu ý các điểm sau khi sử dụng P-touch Editor 5.1 để tạo tệp mẫu.

Bạn có thể kiểm tra bản xem trước của tệp mẫu được in trước khi truyền tải tệp mẫu tới P-touch và máy in. Xem "Truyền tải Tệp mẫu của Nhân tài Tệp mẫu của P-touch Transfer Manager" ở trang 29 để biết thêm chi tiết.

Lưu ý về việc Tạo các tệp Mẫu

- P-touch có sẵn 14 phong chữ. Một số văn bản trong tệp mẫu được truyền tải tới P-touch sẽ được in và sử dụng các phong chữ, kích cỡ ký tự tương tự như được nạp vào P-touch. Do đó, nhân được in ra có thể khác so với ảnh của tệp mẫu được tạo trong P-touch Editor.
- Tùy vào cài đặt của đối tượng văn bản, kích cỡ ký tự có thể tự động được giảm hoặc một số văn bản không được in ra. Nếu điều này xảy ra, hãy thay đổi cài đặt của đối tượng văn bản.
- Mặc dù các kiểu ký tự có thể được áp dụng cho từng ký tự với P-touch Editor, nhưng các kiểu ký tự chỉ được áp dụng cho một khối văn bản với P-touch. Ngoài ra, một số kiểu ký tự không có sẵn trong P-touch.
- Trường số được xác định trong P-touch Editor không thể được truyền tải.
- Các hình nền được chỉ định bằng P-touch Editor không tương thích với P-touch.
- Các đối tượng Ngày tháng và Thời gian sử dụng cài đặt "Khi In" trên P-touch Editor sẽ không được in ra.
- Một bố cục P-touch Editor sử dụng chức năng in tách (phóng to nhân và in trên 2 hoặc nhiều nhân hơn) không thể được truyền tải.
- Chỉ có bảy dòng đầu tiên của văn bản được nhập vào trường cơ sở dữ liệu sẽ được đọc bởi P-touch.
- Các trường tràn vùng in có thể không được in toàn bộ.

Lưu ý về Truyền tải Tệp mẫu

- Nhân được in có thể nhìn khác so với ảnh xuất hiện trong vùng Xem trước của P-touch Transfer Manager.
- Nếu một mã vạch không được nạp vào P-touch mà được truyền tải vào P-touch thì mã vạch đó sẽ được chuyển thành một hình ảnh nếu đó là mã vạch 2 chiều. Không thể chỉnh sửa hình ảnh của một mã vạch được chuyển. Nếu mã vạch là một mã vạch một chiều có giao thức mã vạch không tương thích với P-touch thì sẽ có lỗi xuất hiện và tệp mẫu đó không thể được truyền tải.
- Mọi đối tượng được truyền tải không thể được chỉnh sửa bởi P-touch sẽ được chuyển thành các hình ảnh.
- Các đối tượng được nhóm sẽ được chuyển thành một tệp bitmap với dữ liệu không thể được hiệu chỉnh bằng Bàn phím P-touch.

Lưu ý về Truyền tải Dữ liệu không phải là các Tệp mẫu

- Nếu số hoặc thứ tự của các trường trong cơ sở dữ liệu bị thay đổi và chỉ có cơ sở dữ liệu (tệp *.csv) được truyền tải để cập nhật thì cơ sở dữ liệu có thể không được liên kết đúng với tệp mẫu. Ngoài ra, dòng dữ liệu đầu tiên trong tệp được truyền tải phải được P-touch nhận ra là "tên các trường".
- Logo, biểu tượng và đồ họa được tải xuống P-touch sẽ được tự động kéo dẫn ra (lên 8 kích cỡ) như phong chữ có sẵn hoặc bất kỳ biểu tượng nào có sẵn trong thư viện.

brother